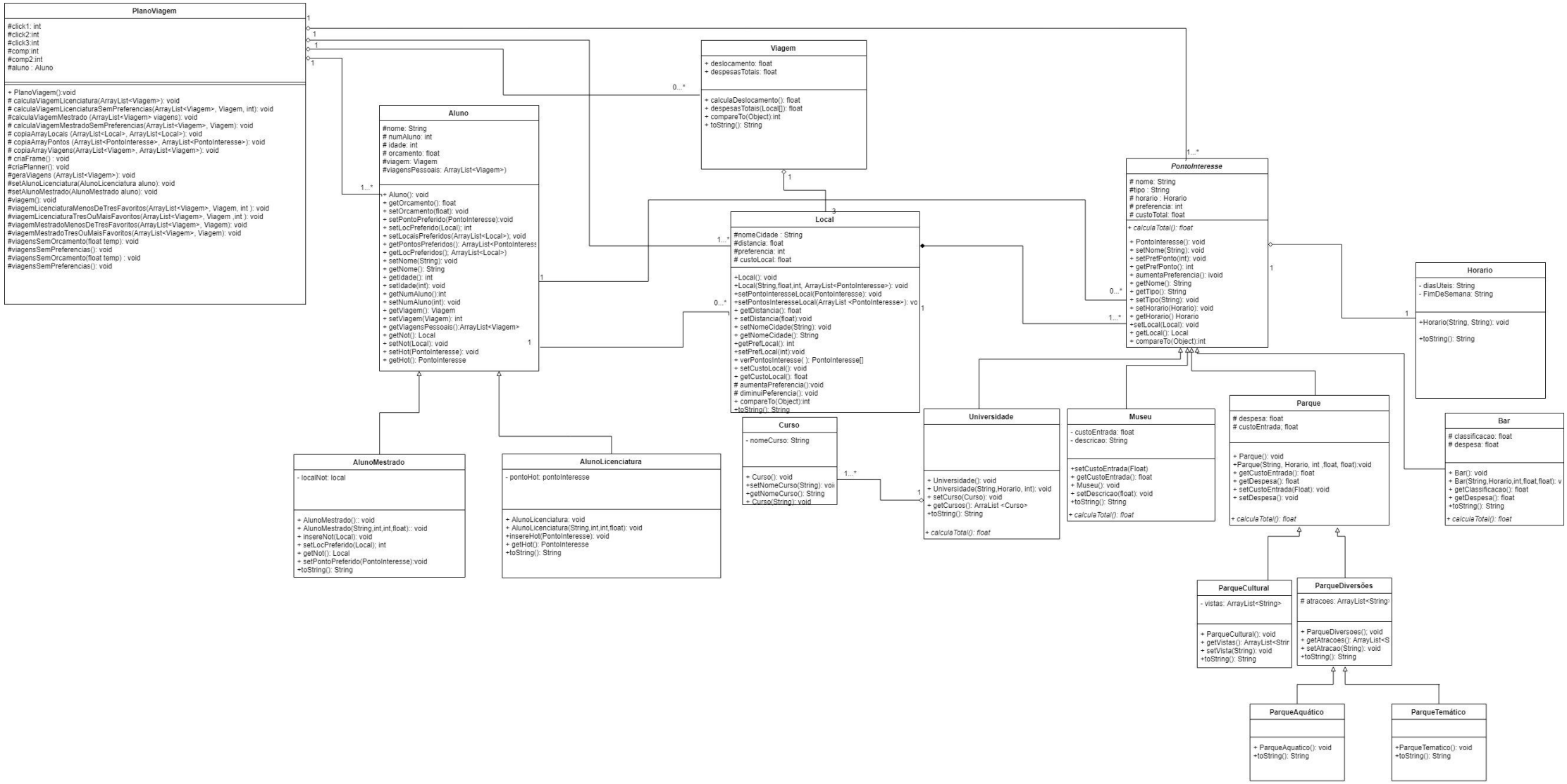
PlanoViagem
#click1: int
#click2:int
#click3:int
#comp:int
#comp2:int
#aluno : Aluno
+ PlanoViagem():void
# calculaViagemLicenciatura(ArrayList<Viagem>): void
# calculaViagemLicenciaturaSemPreferencias(ArrayList<Viagem>, Viagem, int): void
#calculaViagemMestrado (ArrayList<Viagem> viagens): void
calculaViagemMestradoSemPreferencias(ArrayList<Viagem>, Viagem): void
copiaArrayLocais (ArrayList<Local>, ArrayList<Local>): void
copiaArrayPontos (ArrayList<PontoInteresse>, ArrayList<PontoInteresse>): void
copiaArrayViagens(ArrayList<Viagem>, ArrayList<Viagem>): void
criaFrame() : void
#criaPlanner(): void
#geraViagens (ArrayList<Viagem>): void
#setAlunoLicenciatura(AlunoLicenciatura aluno): void
#setAlunoMestrado(AlunoMestrado aluno): void
#viagem(): void
#viagemLicenciaturaMenosDeTresFavoritos(ArrayList<Viagem>, Viagem, int): void
#viagemLicenciaturaTresOuMaisFavoritos(ArrayList<Viagem>, Viagem, int): void
#viagemMestradoMenosDeTresFavoritos(ArrayList<Viagem>, Viagem): void
#viagemMestradoTresOuMaisFavoritos(ArrayList<Viagem>, Viagem): void
#viagensSemOrcamento(float temp): void
#viagensSemPreferencias(): void
#viagensSemOrcamento(float temp) : void
#viagensSemPreferencias(): void
Viagem
+ deslocamento: float
+ despesasTotais: float
+ calculaDeslocamento(): float
+ despesasTotais(Local[]): float
+ compareTo(Object):int
+ toString(): String
Aluno
#nome: String
numAluno: int
idade: int
orcamento: float
#viagem: Viagem
#viagensPessoais: ArrayList<Viagem>)
+ Aluno(): void
+ getOrcamento(): float
+ setOrcamento(float): void
+ setPontoPreferido(PontoInteresse):void
+ setLocPreferido(Local): int
+ setLocaisPreferidos(ArrayList<Local>): void
+ getPontosPreferidos(): ArrayList<PontoInteress
+ getLocPreferidos(): ArrayList<Local>)
+ setNome(String): void
+ getNome(): String
+ getIdade(): int
+ setIdade(int): void
+ getNumAluno():int
+ setNumAluno(int): void
+ getViagem(): Viagem
+ setViagem(Viagem): int
+ getViagensPessoais():ArrayList<Viagem>
+ getNot(): Local
+ setNot(Local): void
+ setHot(PontoInteresse): void
+ getHot(): PontoInteresse
Local
#nomeCidade : String
#distancia: float
#preferencia: int
custoLocal: float
+Local(): void
+Local(String,float,int, ArrayList<PontoInteresse>): void
+setPontoInteresseLocal(PontoInteresse): void
+setPontosInteresseLocal(ArrayList <PontoInteresse>): vo
+ getDistancia(): float
+ setDistancia(float):void
+ setNomeCidade(String): void
+ getNomeCidade(): String
+getPrefLocal(): int
+setPrefLocal(int):void
+ verPontosInteresse( ): PontoInteresse[]
+ setCustoLocal(): void
+ getCustoLocal(): float
# aumentaPreferencia():void
# diminuiPeferencia(): void
+ compareTo(Object):int
+toString(): String
PontoInteresse
nome: String
#tipo : String
horario : Horario
preferencia: int
custoTotal: float
+ calculaTotal(): float
+ PontoInteresse(): void
+ setNome(String): void
+ setPrefPonto(int): void
+ getPrefPonto(): int
+ aumentaPreferencia(): ivoid
+ getNome(): String
+ getTipo(): String
+ setTipo(String): void
+ setHorario(Horario): void
+ getHorario() Horario
+setLocal(Local): void
+ getLocal(): Local
+ compareTo(Object):int
Horario
- diasUteis: String
- FimDeSemana: String
+Horario(String, String): void
+toString(): String
Curso
- nomeCurso: String
+ Curso(): void
+setNomeCurso(String): voi
+getNomeCurso(): String
+ Curso(String): void
Universidade
+ Universidade(): void
+ Universidade(String,Horario, int): void
+ setCurso(Curso): void
+ getCursos(): ArraList <Curso>
+toString(): String
+ calculaTotal(): float
Museu
- custoEntrada: float
- descricao: String
+setCustoEntrada(Float)
+ getCustoEntrada(): float
+ Museu(): void
+ setDescricao(float): void
+toString(): String
+ calculaTotal(): float
Parque
despesa: float
custoEntrada: float
+ Parque(): void
+Parque(String, Horario, int ,float, float):void
+ getCustoEntrada(): float
+ getDespesa(): float
+ setCustoEntrada(Float): void
+ setDespesa(): void
+ calculaTotal(): float
Bar
classificacao: float
despesa: float
+ Bar(): void
+ Bar(String,Horario,int,float,float): v
+ getClassificacao(): float
+ getDespesa(): float
+toString(): String
+ calculaTotal(): float
AlunoMestrado
- localNot: local
+ AlunoMestrado():: void
+ AlunoMestrado(String,int,int,float):: void
+ insereNot(Local): void
+ setLocPreferido(Local); int
+ getNot(): Local
+ setPontoPreferido(PontoInteresse):void
+toString(): String
AlunoLicenciatura
- pontoHot: pontoInteresse
+ AlunoLicenciatura: void
+ AlunoLicenciatura(String,int,int,float): void
+insereHot(PontoInteresse): void
+ getHot(): PontoInteresse
+toString(): String
ParqueCultural
- vistas: ArrayList<String>
+ ParqueCultural(): void
+ getVistas(): ArrayList<Strir
+ setVista(String): void
+toString(): String
ParqueDiversões
atracoes: ArrayList<String>
+ ParqueDiversoes(): void
+ getAtracoes(): ArrayList<S
+ setAtracao(String): void
+toString(): String
ParqueAquático
+ ParqueAquatico(): void
+toString(): String
ParqueTemático
+ParqueTematico(): void
+toString(): String