

Design Thinking

1. Empatia

Atualmente os dados sobre as plantas de soja são cadastrados no *app* de forma manual, pelo usuário, o que gera maior esforço e possibilidade de erros. Consequentemente, o usuário precisa saber de antemão todas as informações que ele irá inserir no *app* para as posteriores análises. É importante que o usuário obtenha maior facilidade na hora de obter os dados das plantas, sem que ele necessite digitar cada um por conta própria.

2. Definição

Sendo assim, é necessário desenvolver uma nova funcionalidade no aplicativo que não necessite da inserção dos dados por parte do usuário.

3. Ideias

Pensamos em solucionar a principal dor do cliente, que é inserir os dados manualmente, das seguintes formas:

- Gravar áudio dizendo as características da planta;
- Tirar foto da planta através do aplicativo;
- Inserir um campo com uma sugestão da quantidade de vagens, grãos etc., de acordo com uma média;
- O aplicativo se encarregará de identificar as vagens na imagem;
- O aplicativo se encarregará de identificar os grãos nas vagens;
- O aplicativo se encarregará de contar a quantidade de vagens;
- O aplicativo se encarregará de contar a quantidade de grãos de soja;
- O aplicativo se encarregará de verificar se a planta possui alguma avaria;
- Exibir qual a quantidade esperada de grãos produzidos, no total;
- Exibir gráfico mostrando a variação da produção com o passar do tempo;
- O aplicativo se encarregará de identificar o estágio de crescimento da planta.

4. Ideias votadas

As ideias viáveis, que solucionam as dores do cliente, inovadoras e que estão relacionadas ao nosso *product backlog* são:

- Tirar foto da planta através do aplicativo;
- O aplicativo se encarregará de identificar as vagens na imagem;

- O aplicativo se encarregará de identificar os grãos nas vagens;
- O aplicativo se encarregará de contar a quantidade de vagens;
- O aplicativo se encarregará de contar a quantidade de grãos de soja;

5. Protótipo

