Lista de Verificação da Qualidade - Processos de Gerenciamento de Projeto do Planejamento (Metodologia da Escritório de Projetos)

Processo	Checklist	Sim	Não	Comentários
1. ehSoja	Aplicativo com todas as funcionalidades (novas e anteriores) estáveis e devidamente testadas	х		
1.1. Definição dos requisitos	Saber quais são todas as necessidades do produto a ser desenvolvido	х		
1.1.1. Tirar dúvidas sobre o projeto;	Ter em mente boa parte dos detalhes que precisam ser considerados durante o desenvolvimento da solução	х		
1.1.2. Analisar o conhecimento de cada integrant da equipe	Registrar em quais requisitos cada um pode ajudar da melhor forma	х		
1.1.3. Ajudar a chegar na solução estipulada primeiramente	Assim que todo o backlog estiver definido e priorizado.	x		
1.2. Gerenciamento do projeto	Saber qual é a estimativa de tempo e custo para o desenvolvimento do projeto	х		
1.2.1. Definição do PO e do SM	Somente quando o <i>Scrum Master</i> e o <i>Product Owner</i> forem escolhidos	х		
1.2.2. Criação do Termo de Abertura do Projeto	Somente quando o documento estiver inteiramente preenchido e o professor aprovar	х		
1.2.3. Criação da Declaração de Escopo do Projeto	Somente quando o documento estiver inteiramente preenchido e o professor aprovar	х		
1.2.4. Criação do gráfico de Burndown	Somente quando o documento estiver com o seu template criado e os cálculos forem feitos de forma automática	x		
1.3. Desenvolvimento	Todos os desenvolvedores precisam ter os projetos em seu computador e, também, conseguir executá-los	х		
1.3.1. Sprint 1	Conseguir identificar a planta de soja e vagens em uma imagem	х		
1.3.1.1. Treinamento do modelo básico para reconhecer as plantas de soja	Reconhecer a soja na imagem	х		
1.3.1.1.1 Estudos sobre reconhecimento de imagem	Saber como fazer o treinamento do modelo para localização das plantas/vagens	х		
1.3.1.1.2. Tratamento das imagens recebidas	Assim que todas as imagens de treinamento estiverem no mesmo padrão e de acordo com o que a entrada do modelo pré-treinado aceita	x		

1.3.1.1.3. Criação do Dataset	Dividir quais imagens serão utilizadas para treinamento		
para o treinamento do modelo	do modelo e quais serão utilizadas para teste. Realizar a	х	
de reconhecimento de plantas	anotação das vagens em todas as imagens	_ ^	
de soja	, ,		
1.3.1.1.4 Treinamento de um	Utilizar as imagens padronizadas e as suas anotações		
modelo que reconheça plantas	para gerar um modelo de reconhecimento de plantas de	х	
de soja	soja		
1.3.1.2.1. Treinamento do	Aprimorar este modelo para que ele reconheça vagens		
modelo básico para reconhecer	também	Х	
as vagens na planta de soja	tambem		
1.3.1.2.2. Estudos sobre	Saber como fazer o treinamento do modelo para circular	х	
reconhecimento de imagem	as plantas/vagens	^	
1.3.1.2.3. Estudos sobre	Saber como fazer o treinamento do modelo para circular		
segmentação de imagem	as plantas/vagens	Х	
1.3.1.2.4. Criação do Dataset	Dividir quais imagens serão utilizadas para treinamento		
para o treinamento do modelo	do modelo e quais serão utilizadas para teste. Realizar a	х	
de reconhecimento de vagens	anotação das vagens em todas as imagens		
1.3.1.2.5. Treinamento do	Utilizar as imagens padronizadas e as suas anotações		
modelo que reconheça as	para gerar um modelo de reconhecimento de vagens	х	
vagens na planta de soja	para gerar uni modeio de reconnecimento de vagens		
1.3.1.3.1. Destacar, na imagem,	Com os resultados em mãos, adicionar os dados na	,	
a planta de soja e as suas vagens	imagem original	Х	
1.3.1.3.2. Obter imagens com as			
suas características	Obter a imagem original e as suas características		
reconhecidas e os dados do	reconhecidas	х	
reconhecimento			
1.3.1.3.3. Realizar a			
interpretação dos dados do	Processar os dados recebidos pelo reconhecimento	х	
reconhecimento das imagens			
1.3.1.3.4. Exibir os dados do	Obtava imagam aviginal juntamanta ka ayaa		
reconhecimento das imagens	Obter a imagem original juntamente às suas	х	
juntamente à imagem em si	características reconhecidas		
	Exibir corretamente no aplicativo os dados reconhecidos	_	
1.3.2.1.1. Sprint 2	a partir do envio da foto de uma planta de soja	X	
L			

1.3.2.1.1. Criação/alteração da interface do aplicativo onde as imagens das novas plantas são registradas como amostras	A interface deve ser completamente funcional e intuitiva para o usuário	х	
1.3.2.1.1.1. Conseguir executar o servidor do aplicativo eSoja	Executar o servidor do aplicativo sem nenhum erro		
1.3.2.1.1.1.1. Reconfigurar aplicativo para o funcionamento de todas as suas áreas	Reconfigurar chaves de API e IPs para o correto funcionamento do app	x	
1.3.2.1.1.1.2. Realizar o upload do código do servidor com as devidas correções	Enviar o código ao repositório	x	
1.3.2.1.1.1.3. Criar readme contendo instruções para montagem do ambiente de desenvolvimento e de instalação do servidor para a equipe	Escrever todas as instruções para executar o servidor	x	
1.3.2.1.2.1. Conseguir executar e instalar o aplicativo eSoja no celular	Executar o app do aplicativo sem nenhum erro em um dispositivo móvel	x	
1.3.2.1.2.1.1. Realizar upload do código do aplicativo contendo correções	Reconfigurar chaves de API e IPs para o correto funcionamento do app	x	
1.3.2.1.2.1.2. Criar readme contendo instruções para montagem do ambiente de desenvolvimento e de instalação do aplicativo para a equipe	Escrever todas as instruções para executar o servidor	х	
1.3.2.1.2. Interface para exibir ao usuário as amostras analisadas	A interface deve ser completamente funcional, intuitiva para o usuário e deve exibir a identificação da planta e suas vagens corretamente	х	
1.3.2.1.2.1. Desenvolver serviço que repassa as imagens recebidas ao modelo de reconhecimento e as retorna com os dados prontos para enviar ao aplicativo	O serviço, no servidor, deve receber uma imagem em base64 e enviá-la ao Tensorflow para o reconhcimento das suas características	х	

_			
1.3.2.1.2.2. Desenvolver			
controlador para receber as	O controlador deve disponibilizar uma rota para que o	×	
requisições do aplicativo e	serviço de reconhecimento possa ser acessado		
processar as imagens recebidas			
1.3.2.1.2.3. Desenvolver			
interface, no aplicativo eSoja,	A interface deve ser completamente funcional, intuitiva		
para o envio das amostras que	para o usuário e deve exibir a identificação da planta e	х	
serão utilizadas para o	suas vagens corretamente		
reconhecimento			
1.3.2.1.2.4. Desenvolver			
interface, no aplicativo eSoja,	A interface deve ser completamente funcional, intuitiva		
para a exibição dos resultados	para o usuário e deve exibir a identificação da planta e	х	
do reconhecimento das imagens	suas vagens corretamente		
enviadas			
	Exibir corretamente no aplicativo os dados		
1.3.3. Sprint 3	reconhecidos, com maior qualidade, a parir do envio da	x	
	foto de uma planta de soja		
1.3.3.1. Aperfeiçoar a precisão	Otimizar o código para que haja maior acurácia e os		
do modelo de reconhecimento	· · · · · ·	х	
de plantas de soja e vagens	resultados sejam exibidos rapidamente ao usuário		
1.3.3.1.1. Realizar estudos sobre	Consultar materiais na internet e obter pelo menos uma		
como o modelo de	técnica que possa melhorar ainda mais a acurácia do	х	
reconhecimento pode melhorar	reconhecimento		
1.3.3.1.2. Desenvolver melhorias	Com as técnicas pesquisadas, implementá-las	v	
no modelo de reconhecimento	Com as techicas pesquisadas, implementa-ias	Х	
1.3.3.1.3. Treinar um novo	Utilizar o novo código, com as melhorias, para treinar	\ \	
modelo contendo as melhorias	um novo modelo que será utilizado nas novas predições	X	
1.3.3.1.4. Realizar o upload do			
novo modelo para que ele possa	Realizar o upload do novo modelo no repositório	х	
ser utilizado			
1.3.3.1.5. Substituir o modelo	Altoway a complex do recomb estres at a linear constant		
antigo pelo mais novo e mais	Alterar o serviço de reconhecimento de imagens, no	x	
eficiente	servidor, para utilizar o novo modelo		
1.3.3.2.1. Realizar a contagem			
de quantas vagens foram	A contagem feita pelo código desenvolvido deve passar		
encontradas em uma planta de	em todos os testes com diversas imagens	X	
soja			
<u> </u>	1		1

1.3.3.2.1.1. Desenvolver código para registrar a quantidade de vagens foram encontradas na planta de soja	Desenvolver código para registrar no banco de dados as informações obtidas no reconhecimento	х	
1.3.3.2.1.2. Inserir informação na resposta a ser enviada ao aplicativo eSoja	Alterar o código para enviar os dados obtidos para o aplicativo	x	
1.3.3.1.2. Exibir, no aplicativo eSoja, a quantidade de vagens, de acordo com o resultado da análise da imagem	Criação de uma interface que o usuário possa visualizar o reconhecimento realizado	х	
1.3.3.1.2.1. Criar uma interface, no aplicativo eSoja, que exiba a quantidade de vagens reconhecidas	Criação de uma interface que o usuário possa visualizar os valores obtidos através do reconhecimento realizado	х	
1.3.4. Sprint 4	Exibir correta e rapidamente no aplicativo os dados reconhecidos a partir do envio da foto de uma planta de soja	x	
1.3.4.1. Exibir a quantidade de grãos nas amostras, de acordo com o resultado da análise da imagem	Exibir na interface do app a quantidade de grãos nas plantas de soja	х	
1.3.4.1.1. Estudar sobre cálculo da estimativa de grãos na planta	Registrar, em um documento dentro do repositório, qual será o cálculo que precisa ser feito	х	
1.3.4.1.2. Desenvolver cálculo da estimativa de grãos na planta	Consultar documento com o cálculo e transcrevê-lo no código do nosso servidor	х	
1.3.4.1.3. Inserir informação na resposta a ser enviada ao aplicativo eSoja	Inserir informação de quantidade de sementes na resposta a ser enviada ao aplicativo	х	
1.3.4.1.4. Desenvolver alteração, na interface do aplicativo eSoja, que irá exibir a estimativa de grãos na planta	Exibir no aplicativo todas as informações obtidas através da análise da imagem enviada pelo usuário	х	
1.3.4.1.5. Realizar melhorias finais no aplicativo	Melhorar a experiência do usuário do aplicativo	х	

1.4. Testes	O aplicativo deve possuir a maior quantidade de testes possíveis, que cubram todos os cenários imagináveis e	x	
1.4. lestes	erros previsíveis	<u> </u>	
1.4.1. Desenvolvimento de testes uniários	Os testes devem passar em todos os casos desenvolvidos	×	
1.4.2. Realização de testes funcionais	As principais funcionalidades não podem "quebrar"	х	
1.4.3. Realização de simulações envolvendo os mais diferentes cenários	O aplicativo como um todo utilizando nossas alterações precisa permanecer consistente	x	
1.5. Entrega do projeto	As funcionalidades preexistentes do aplicativo devem permanecer funcionando e o novo módulo para o reconhecimento de imagens também	x	
1.5.1. Gravação de uma simulação do software em funcionamento	O vídeo deve conter todas as alterações que desenvolvemos, de forma a valorizar o nosso esforço	х	
1.5.2. Apresentação ao cliente	Apresentar a evolução do projeto durante o seu desenvolvimento, mostrando o nosso esforço	х	

1

Į
Į
<u> </u>
Į
Į

	<u> </u>
	<u> </u>
	<u> </u>
	1
	1
	<u> </u>
	<u> </u>
1	I .

,	1

,

1

Į
Į
<u> </u>
Į
Į

	<u> </u>
	<u> </u>
	<u> </u>
	1
	1
	<u> </u>
	<u> </u>
1	I .

,	1

,

1

Į
Į
<u> </u>
Į
Į

	<u> </u>
	<u> </u>
	<u> </u>
	1
	1
	<u> </u>
	<u> </u>
1	I .

,	1

,

1

Į
Į
<u> </u>
Į
Į

	<u> </u>
	<u> </u>
	<u> </u>
	1
	1
	<u> </u>
	<u> </u>
1	I .

,	1

,

1

Į
Į
<u> </u>
Į
Į

	<u> </u>
	<u> </u>
	<u> </u>
	1
	1
	<u> </u>
	<u> </u>
1	I .

,	1

,

1

Į
Į
<u> </u>
Į
Į

	<u> </u>
	<u> </u>
	<u> </u>
	1
	1
	<u> </u>
	<u> </u>
1	I .

,	1

,

1

Į
Į
<u> </u>
Į
Į

	<u> </u>
	<u> </u>
	<u> </u>
	1
	1
	<u> </u>
	<u> </u>
1	I .

,	1

,

1

Į
Į
<u> </u>
Į
Į

	<u> </u>
	<u> </u>
	<u> </u>
	1
	1
	<u> </u>
	<u> </u>
1	I .

,	1

,

1

Į
Į
<u> </u>
Į
Į

	<u> </u>
	<u> </u>
	<u> </u>
	1
	1
	<u> </u>
	<u> </u>
1	I .

,	1

,

1

Į
Į
<u> </u>
Į
Į

	<u> </u>
	<u> </u>
	<u> </u>
	1
	1
	<u> </u>
	<u> </u>
1	I .

,	1

,

I	
-	
	I
I	
<u> </u>	
-	
1	

	I
	I
	I
	I
	I
	I
	I
	I
	I
	I
	I
	I
	I
	I
	I
	i
	I
	I
	I
	I
	I
	I
	I
	I
	I
	I
	I
	I
	I
	l
	l
	I
	I
	I
	I
	l
	I

i
