

## ***Design Thinking***

### **1. Empatia**

Atualmente os dados sobre as plantas de soja são cadastrados no *app* de forma manual, pelo usuário, o que gera maior esforço e possibilidade de erros. Consequentemente, o usuário precisa saber de antemão todas as informações que ele irá inserir no *app* para as posteriores análises. É importante que o usuário obtenha maior facilidade na hora de obter os dados das plantas, sem que ele necessite digitar cada um por conta própria.

### **2. Definição**

Sendo assim, é necessário desenvolver uma nova funcionalidade no aplicativo que não necessite da inserção dos dados por parte do usuário.

### **3. Ideias**

#### **3.1. Ideias obtidas**

Pensamos em solucionar a principal dor do cliente, que é inserir os dados manualmente, das seguintes formas:

- Gravar áudio dizendo as características da planta;
- Tirar foto da planta através do aplicativo;
- Inserir um campo com uma sugestão da quantidade de vagens, grãos etc., de acordo com uma média;
- O aplicativo se encarregará de identificar as vagens na imagem;
- O aplicativo se encarregará de identificar os grãos nas vagens;
- O aplicativo se encarregará de contar a quantidade de vagens;
- O aplicativo se encarregará de contar a quantidade de grãos de soja;
- O aplicativo se encarregará de verificar se a planta possui alguma avaria;
- Exibir qual a quantidade esperada de grãos produzidos, no total;
- Exibir gráfico mostrando a variação da produção com o passar do tempo;
- O aplicativo se encarregará de identificar o estágio de crescimento da planta.

#### **3.2. Ideias votadas**

As ideias viáveis, que solucionam as dores do cliente, inovadoras e que estão relacionadas ao nosso *product backlog* são:

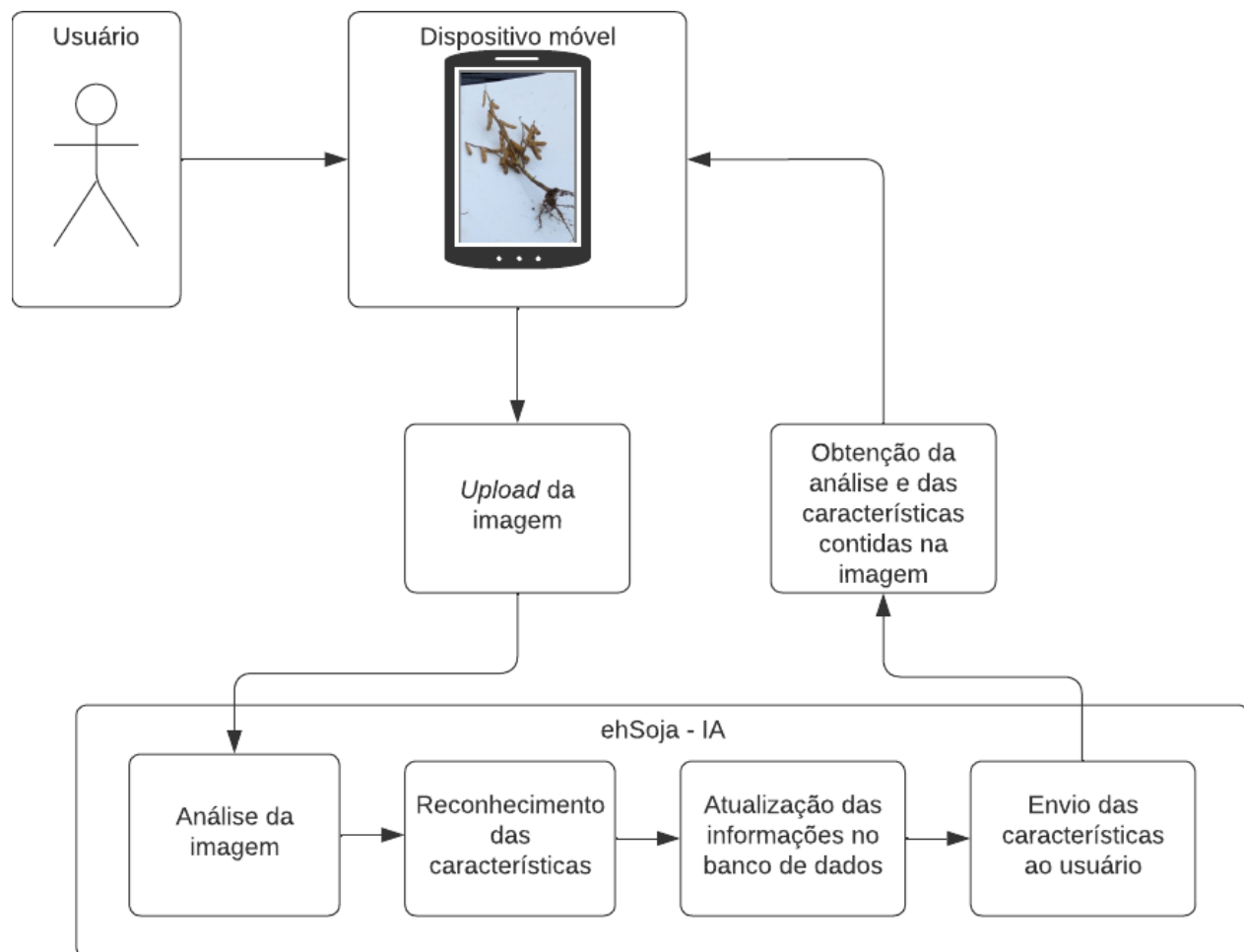
- Tirar foto da planta através do aplicativo;

- O aplicativo se encarregará de identificar as vagens na imagem;
- O aplicativo se encarregará de identificar os grãos nas vagens;
- O aplicativo se encarregará de contar a quantidade de vagens;
- O aplicativo se encarregará de contar a quantidade de grãos de soja;

## 5. Protótipo

De acordo com as ideias votadas, realizamos um diagrama do fluxo do funcionamento e representamos a alteração na interface gráfica do aplicativo.

### 5.1. Diagrama



### 5.2. Mock-ups

A interface do aplicativo se encontra, atualmente, da seguinte forma:

←



5

6

7


**1ª Amostra**

Informe o número de grãos de cada planta extraída para a amostra




Planta A   Planta B


Grãos da planta A

 Digite o número de grãos

Grãos da planta B

 Digite o número de grãos

Descrição

 Digite a descrição

Proximo

←



6

7

8


**2ª Amostra**

Informe o número de grãos de cada planta extraída para a amostra




Planta A   Planta B


Grãos da planta A

 Digite o número de grãos

Grãos da planta B

 Digite o número de grãos

Descrição

 Digite a descrição

Proximo

3

←



7

8

9


**3ª Amostra**

Informe o número de grãos de cada planta extraída para a amostra


 

Planta A   Planta B


Grãos da planta A

 Digite o número de grãos

Grãos da planta B

 Digite o número de grãos

Descrição

 Digite a descrição

**Proximo**

←


8

9

10

**Foto das amostras**

Informe o número de grãos de cada planta extraída para a amostra




Adicionar foto

**Finalizar**


Com a implementação da nossa funcionalidade, o passo-a-passo para o envio da imagem se resumiria aos seguintes passos na interface:

4



**Foto das amostras**

Tire uma foto e coloque adicione sua descrição



Adicionar foto

Adicione uma descrição

**Finalizar**