

**Code States AIB(AI Bootcamp)**

**수강생 프로젝트 기획서**

| 수강생 이름 : | 김 현 우 |
| --- | --- |
| 시작일 : | 2021. 12. 15 |
| 프로젝트 : | 프로젝트1 |

| **1. 프로젝트 주제** |
| --- |
| *배경 사진을 애니메이션 혹은 만화의 그림체를 모방하여서 배경작화로 바꾸는 것* |
| **2. 프로젝트 목적** |
| *애니메이션 및 만화의 배경작화를 일일이 그리지 않아도 되기 위하여,*  *영화를 애니메이션화 하기 위하여*  Neural Style Transfer 기술을 사용 |
| **3. 프로젝트 가설, 예상결과** |
| *Neural Style Transfer 기술을 사용하면 애니메이션 및 만화의 그림체를 모방하여서*  *실제배경 사진을 배경작화스럽게 바꿀 수 있을 것이다.* |
| **4. 프로젝트 분석방법** |
| *Neural Style Transfer 기술 사용* |
| **5. 프로젝트 언어, 환경** |
| *Colab* |
| **6. 프로젝트 결과물** |
| 실제배경 사진과 그림체가 되는 애니메이션 작화 그리고 결과물인 배경작화 |

| **7. 프로젝트 데이터** | |
| --- | --- |
| **데이터 이름**  (파일명) | **데이터 설명**  (어떠한 데이터 인지 최대한 설명해 주시기 바랍니다) |
| 실제배경 사진 | 실제 풍경을 찍은 사진 |
| 애니메이션 작화 | 해당 애니메이션의 그림체를 알 수 있는 장면 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |