## Lista de Exercícios 1 – Algoritmos

## Barbara Stefanie da Silva Maciel

- 1) Como preparar um omelete (passo a passo)
  - 1. Pegue alguns ovos e quebre-os em uma tigela.
  - 2. Coloque uma pitada de sal e pimenta à gosto.
  - 3. Mexa os ovos até ficarem bem misturados.
  - 4. Esquente uma frigideira com um pouco de óleo ou manteiga.
  - 5. Despeje os ovos na frigideira.
  - 6. Espere a parte de baixo cozinhar.
  - 7. Com uma espátula, dobre o omelete ao meio.
  - 8. Tire do fogo e sirva como preferir.
- 2) Como calcular o IPVA em SP
  - 1. Pergunte ao dono do carro quanto ele vale.
  - 2. O IPVA no estado de São Paulo é 4% do valor do carro.
  - 3. Multiplique o valor do carro por 0,04 para calcular o IPVA.
  - 4. Mostre para o dono do carro quanto ele deve pagar.

Exemplo:

Se o carro vale R\$ 32.000,00, o IPVA será R\$ 1.280,00.

3) Fluxograma: Maior ou menor de idade

```
Início
|--> Perguntar o ano de nascimento
|--> Calcular idade: 2025 - ano de nascimento
|--> A idade é maior ou igual a 18?
|--> SIM NÃO
| | |
```

```
"Maior" "Menor"
    Τ
 Fim
        Fim
4) Fluxograma: Comparar dois números.
Início
|--> Pedir o 1º número e o 2º número
|--> Os números são iguais?
  SIM NÃO
 "São iguais" "São diferentes"
                 1
 1
 Fim
                Fim
5) Código para descobrir o maior número.
Inicio
Pedir o primeiro número
Guardar o valor em num1
Pedir o segundo número
Guardar o valor em num2
Se num1 for maior que num2 então
     Mostrar "O maior número é: ", num1
Senão
```

## Mostrar "O maior número é: ", num2

Fim Se

Fim

6) O que acontece com os valores

Dado: x = 5, y = 7, z = 8

- a)  $x = x + y \rightarrow x = 5 + 7 = 12$
- b)  $x = x * x * x \rightarrow x = 12 * 12 * 12 = 1728$
- c)  $y = y x \rightarrow y = 7 1728 = -1721$
- d)  $z = z / 2 \rightarrow z = 8 / 2 = 4$
- 7) O que acontece com soma

Dado: soma = 0 e x = 10

soma = soma + x

Mostra: 10

8) O que esse código mostra

Algoritmos

prof. Francisco Salazar

1°Semestre 2025

9) O que esse código mostra

\* \* \* \* \* \*

\* \* \* \* \*

\* \* \*

\*

10) Programas para desenhar figuras

```
a) Estrela
#include <stdio.h>
int main() {
  printf(" *\n");
  printf(" * *\n");
  printf(" * *\n");
  printf(" * *\n");
  printf(" * \n");
  return 0;
}
b) Pirâmide e linha vertical
#include <stdio.h>
int main() {
  printf(" *\n");
  printf(" ***\n");
  printf(" *****\n");
  printf(" ******\n");
  printf("******\n");
  printf(" * \n");
  printf(" *\n");
  printf(" *\n");
  printf(" *\n");
  return 0;
}
```