Technologies des services du Web

Jérôme DEGROOTE

Société générale



Organisation

Répartition :

- > 3hoo CM
- 5 * 1h30 à distance
- 4h30 pour la séance d'évaluation

Evaluation

1 note de projet (application web à réaliser)

Plan du cours

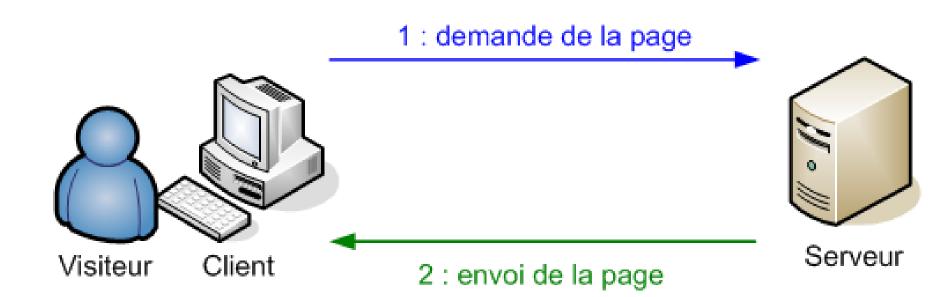
Web services

Persistance

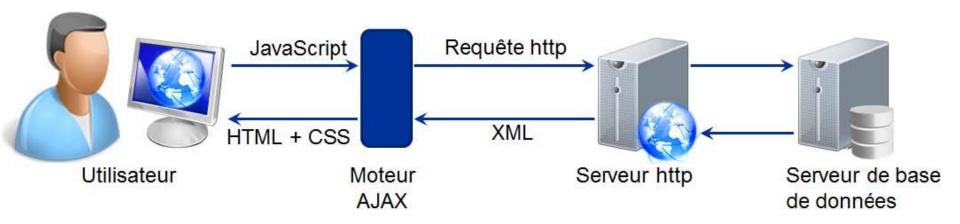
Front

Web services

Requêtes HTTP



Requêtes HTTP



Qu'est-ce qu'un service web?

- Technologie permettant la communication et l'échange de données entre applications et systèmes hétérogènes dans un environnement distribué
- Un service web fournit une fonctionnalité exposée sur internet (ou intranet)

Vue Globale



Client

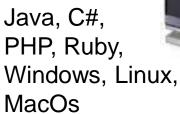


Client



Client

Client Web, Client Lourd Java/C#, Client Mobile, Windows, Linux, MacOs

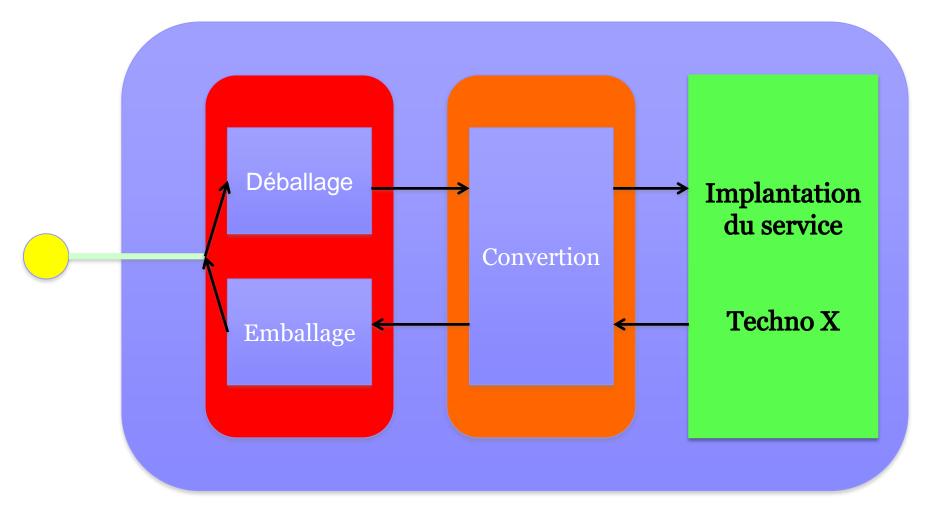






Serveur

Zoom côté serveur



Serveur

Zoom côté client

- Même principe que côté serveur
 - Protocole/langage pivot à traiter de la même façon côté client et serveur
- Technologies différentes
- Côté serveur
 - Serveur d'application, Conteneur logiciel, Injection au déploiement, Conception des web services assistées, etc.
- Côté client
 - Outils de générations pour client lourd ou léger
 - Eventuellement gestion "à la main"

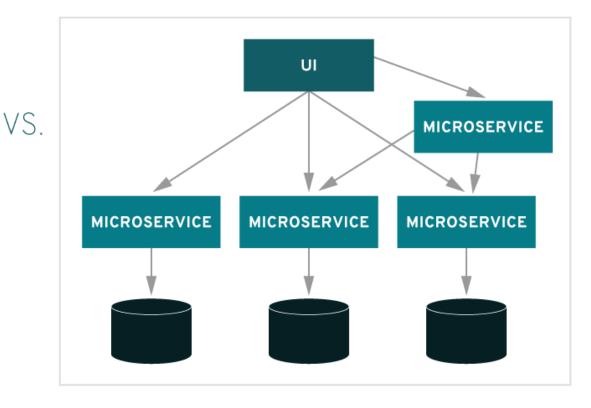
Architectures possibles

Architectures possibles

MONOLITHIC

UI **BUSINESS** LOGIC **DATA ACCESS** LAYER

MICROSERVICES



Principes des microservices

- Indépendance de chaque microservice
 - Evolutivité et maintenabilité
 - Time-to-market réduit
 - On accepte la duplication de code
 - Chaque microservice peut être codé dans son propre langage
- Application sans état (stateless)
 - Redémarrage/Ajout/Suppression d'une instance sans impact

Principes des microservices

- Focus sur le déploiement continu et le devops
- Application autonome (pas de serveur d'application)
- Versionning des services pour les changements non rétrocompatibles
- Base de données non partagées

Réaliser un service

- Ex : Convertir des valeurs
- Ex : Faire des calculs
- Ex : Obtenir le(s) numéro(s) de téléphone(s) d'une personne

Retour vide, un élément ou plusieurs

Messages

Le XML

JSON

```
{
    "root": {
        "person": [
            {
                "@id": "1",
                "name": "Alan",
                "url": "http://www.google.com"
            },
{
                "@id": "2",
                "name": "Louis",
                "url": "http://www.yahoo.com"
```

Premiers pas

- Consommons les APIs suivantes :
 - https://jsonplaceholder.typicode.com/
 - https://docs.github.com/en/rest

Architecture Rest

RESTful

Representational State Transfer

 Bien adapté pour l'intégration de scénarios basiques

Intégration HTTP facilitée

- JAX-RS (Java API for RESTful Web Services)
 - Jersey, Resteasy

Cible RESTful

- Service sans état
 - Supporte un redémarrage du serveur
- Peut être mis en cache
 - Pas de génération dynamique
- Le fournisseur et le consommateur ont une connaissance mutuelle du contexte et du contenu
- Bande passante limitée
- La consommation du service est simple

Créer un service REST

- Principes
 - Identification des ressources par des URI
 - Uniform Resource Identifiers
- Interface uniforme
 - > PUT, GET, POST, DELETE, PATCH
- Messages auto-descriptifs (XML, JSON, etc.)
- Interactions avec états par des hyperliens
 - URI rewriting, cookies, hidden forms...

Une ressource

Ce sont des POJOs

- Annoté avec un @Path
 - Chemin d'accès à la ressource

- Ou une Request Method Designator
 - ▶ @GET, @PUT, @POST, @DELETE

Langage d'échange

- @Consumes
- @Produces
- Utilise les types MIME
 - application/json
 - application/xml
 - image.jpg
 - text/csv
 - > Etc.

Exemple

```
import javax.ws.rs.GET;
import javax.ws.rs.Produces;
import javax.ws.rs.Path;
// The Java class will be hosted at the URI path "/helloworld"
@Path("/helloworld")
public class HelloWorldResource {
  // The Java method will process HTTP GET requests
  @GET
  // The Java method will produce content identified by the MIME Media
  // type "text/plain"
  @Produces("text/plain")
  public String getClichedMessage() {
     // Return some cliched textual content
     return "Hello World";
```

@Path

```
@Path("/users/{username}")
public class UserResource {
    @GET
    @Produces("text/xml")
    public String getUser(@PathParam("username") String userName) {
        ...
    }
}
```

@Path(/employees/"{firstname}.{lastname}@{domain}.com")

@QueryParam

- @Exemple d'URI
 - users/query?from=100&to=200& orderBy=age&orderBy=name
- Obtention des paramètres

Exemple

Données -> Personne

```
package org.test.services;
public class Personne {
             int i;
             String nom;
             String prenom;
             int age;
             Personne(){
                          i = 5;
                          nom = "doe";
                          prenom = "john";
                          age = 2;
             // Getters & Setters
```

Service REST

```
package org.test.services;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import javax.ws.rs.GET;
import javax.ws.rs.Path;
import javax.ws.rs.Produces;
import javax.ws.rs.core.GenericEntity;
@Path("/test")
public class TestResource {
```

Sortie JSON

```
@GET
@Produces("application/json")
@Path("/personnejson")
public Personne jsonPersonne() {
    Personne p = new Personne();
    return p;
}
```

Affichage

```
{"age":2,"i":5,"nom":"doe","prenom":"john"}
```

Sortie XML

```
@GET
@Produces("application/xml")
@Path("/personnexml")
public Personne xmlPersonne() {
    Personne p = new Personne();
    return p;
}
```

Affichage

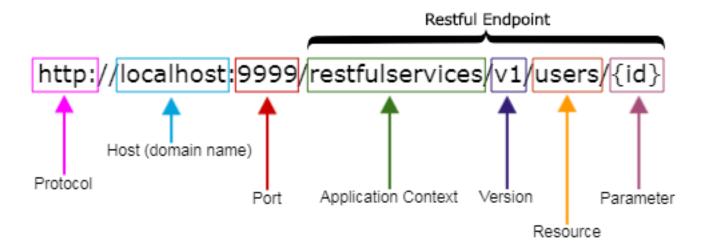
Application

- Il est nécessaire d'enregistrer les services dans une classe « Application »
- Liste de toutes les ressources qui seront exposées

Application

```
package org.test;
import java.util.HashSet;
import java.util.Set;
import javax.ws.rs.ApplicationPath;
import javax.ws.rs.core.Application;
import org.test.services.TestResource;
@ApplicationPath("resources")
public class MyApplication extends Application {
  public Set<Class<?>> getClasses() {
    Set<Class<?>> s = new HashSet<Class<?>>();
    s.add(TestResource.class);
    return s;
```

URL Rest



Test des services

 Les requêtes GET sans header peuvent être testées directement depuis le navigateur

Pour le reste, des outils existent, en voici

quelques-uns:







En pratique...

...avec spring boot

Spring Boot

- Framework qui permet de créer des applications autonomes basées sur Spring :
 - https://start.spring.io/
 - Starters pour gérer les dépendances
 - Tomcat embarqué
 - Auto-configuration
 - Métriques accessibles via des URLs
 - Healthcheck

Environnement

- Spring boot avec jersey
- Maven







Jersey

 Pour utiliser les capacités de Jersey dans spring boot, il faut créer une classe de configuration

```
@Component
@ApplicationPath("rest")
@Configuration
public class JerseyConfiguration extends ResourceConfig {
        public JerseyConfiguration() {
        register(MyRessource.class);
}
```

Comment démarrer

- Initialiser un projet spring boot https://start.spring.io/
 - Pensez à cocher la dépendance Jersey (JAX-RS)
 - Supprimer les fichier générés inutiles (.mvn, mvnx et mvnw.cmd)
- Importer le projet dans votre IDE
- Créer un premier service REST permettant de récupérer une personne :
 - Classes JerseyConfiguration, Ressource et Personne

JerseyConfiguration

```
@Component
@ApplicationPath("rest")
@Configuration
public class JerseyConfiguration extends ResourceConfig
{
     public JerseyConfiguration() {
        register(MyRessource.class);
}
```

PersonneResource

```
@Path("personnes")
public class PersonneResource {
   @GET
   @Produces(MediaType.APPLICATION JSON)
   public Personne hello(@QueryParam("prenom") String prenom,
   @QueryParam("age") int age) {
       return new Personne(prenom, age);
```

Personne

```
public class Personne implements Serializable {
    private static final long serialVersionUID = -8537962680206576813L;
    private String prenom;
    private int age;
    public Personne() {
         super();
    public Personne(String prenom, int age) {
        super();
        this.prenom = prenom;
        this.age = age;
    // Getters, Setters ...
```