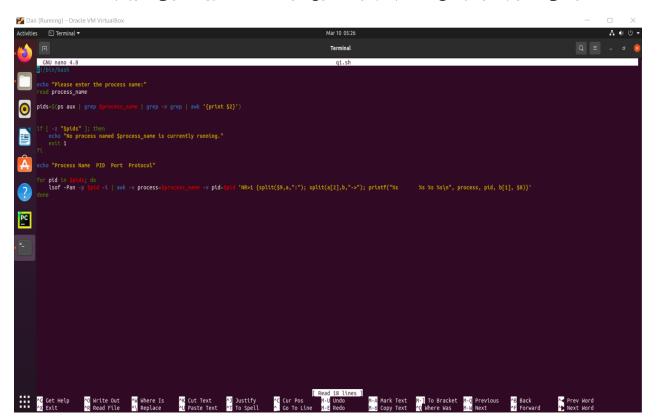
نسخه ubuntu:

```
Distributor ID: Ubuntu
Description: Ubuntu 20.04.2 LTS
Release: 20.04
Codename: focal
daii-VirtualBox:) >
```

سوال ۱:

ابتدا ساختار کلی اسکریپت را توضیح میدهم سپس به سراغ هر قسمت به صورت جزئی میرویم.



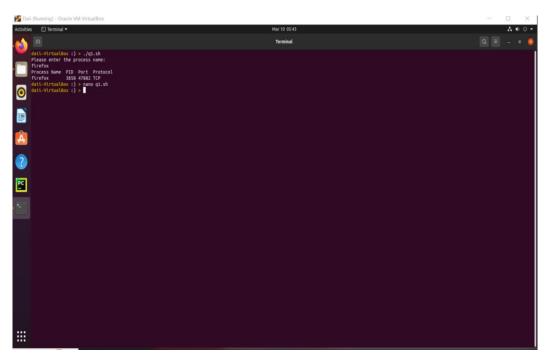
اولین چالشی که با آن مواجه شدیم این بود که از چه طریقی میتوان لیست پراسس های در حال اجرا را بدست آورد با اندکی جست و جو توانستیم دستور ps را پیدا کنیم ولی مشکلی که داشتیم این بود که مثلا firefox در با اندکی جست و جو توانستیم دستور فهمیدیم پارامترهایی دارد که میتوان با تغییر آنها به پراسس های دیگر و سیستمی هم دست یافت.

که البته به همین راحتی بدست نمیامد لازم بود تا نام پراسس را در لیست جست و جو کنیم و همچنین خود grep را حذف کنیم چون در لیست هست در نهایت PID ها را در خروجی ذخیره کردیم.

در گام بعدی یک شرط میگذاریم که اگر همچین پراسسی در حال حاضر در حال اجرا نبود این پیام نشان داده شود که پراسس خواسته شده در حال اجرا شدن نمیباشد.

گام بعدی و نهایی بدست آوردن پورت های پراسس و همچنین پروتکل آن میباشد با اندکی جست و جو فهمیدیم که دستور Isof اطلاعات خوبی در اختیارمان میگذارد، که شامل تمامی فایل های باز شده مرتبط با پراسس هست که شامل سوکت های شبکه هم میشود. پارامترهای مورد نیاز را اضافه میکنیم مثلا P- پورت ها را نمایش میدهد همچنین n- به جای نام هاست ها، آدرس های شبکه را میدهد در نهایت a- این دو مورد را AND منطقی میکند.

در ادامه با داشتن تمام اطلاعات تنها نحوه نمایش را تغییر میدهیم بدین صورت که سطر اول که شامل هدرهاست حذف میشود و از ستون ها تنها NODE,NAME استفاده میشود که خود NAME هم آدرس کامل است اما ما تنها بخش پورت را میخواهیم پس از دستور split برای جدا کردن بخش مورد نظر استفاده میکنیم و خروجی در نهایت مطابق شکل زیر شد:



سوال ۲:

این سوال از نظر من (شاید راه سختی را برای سوال یک انتخاب کردم) سادهتر از سوال یک بود ابتدا مانند سوال یک ساختار کلی کد را میبینیم و در ادامه وارد هر کدام به صورت جزئی میشویم.

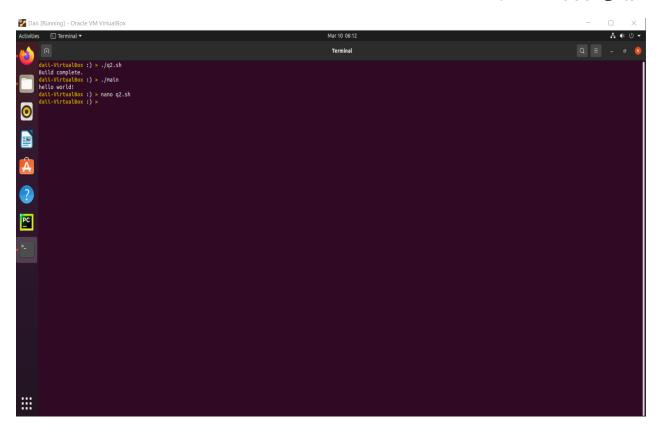


ابتدا لازم است که فایلهای C به برنامه شناسانده شوند ابتدا این کار را به صورت دستی میکردم ولی در ادامه تصمیم گرفتم برای جلوگیری از هاردکد کل فایل های موجود در دایرکتوری(که طبیعتا مربوط به یک پروژه هستند) را بگیرم و در متغیری به نام src_files ریختم.

سپس لازم بود تا این فرآیند کامپایل که معمولا وقتگیر هست را به صورت کد پیاده سازی کنیم، پس ابتدا لازم است تا فایل Object هر کدام را بدست بیاوریم برای این مورد، ابتدا یک متغیر آبجکت فایل بر مبنای اسم سورس تعریف میکنیم سپس یک شرط میگذاریم که اگر فایل سورس جدیدتر از آبجکت فایل بود یا کلا آبجکت فایلی وجود نداشت دستور CC -C برای آن سورس انجام شود در نهایت آبجکت های بدست آمده را به کمک

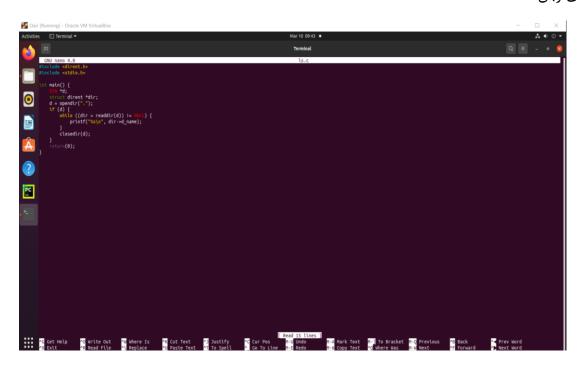
دستور co- gcc و یک main نهایی میدهیم همچنین برای تجربه بهتر کاربر gcc -o دستور هم پرینت میشود.

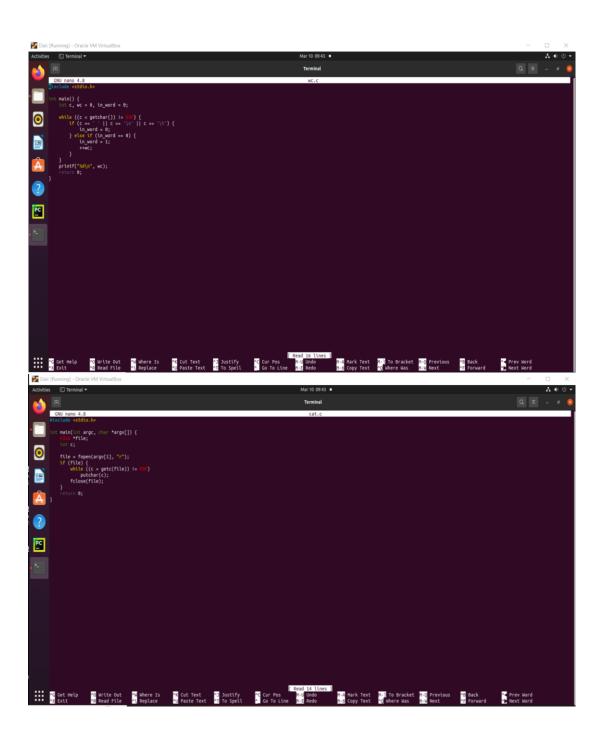
خروجی در زیر دیده میشود:



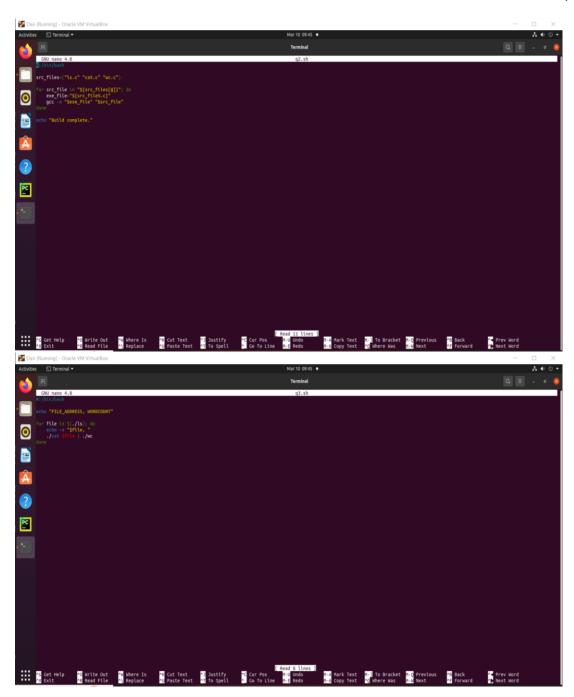
سوال ۳:

در این سوال نیز بخش مربوط به کدنویسی bash پیچیدگی خاصی نداشت ولی در بخش مربوط به کدزنی C نیاز به اندکی جست و جو برای پیدا کردن دستورهای مربوط به دایرکتوری و یا خواندن فایل ها داشتیم مطابق با قسمت های قبل ابتدا ساختار کلی کدها را میبینیم و پس از آن به سراغ جزییات پیاده سازی هر بخش میرویم . کدهای زبان C:

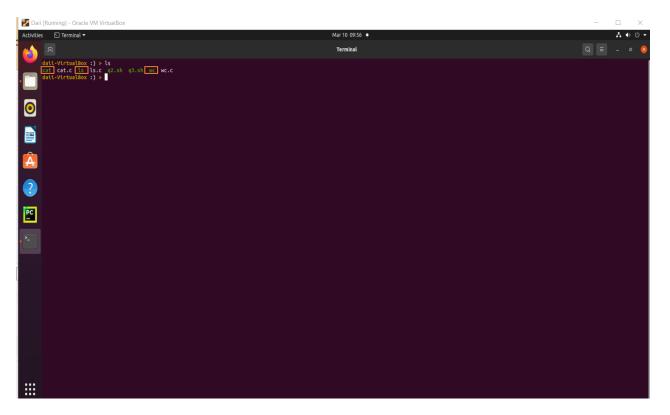




اسکریپت های SHELL:



قبل از این به سراغ کدهای قسمت سوم برویم لازم اصلاحاتی که در کد قسمت دو دیدم را کمی باز کنم که با توجه به اینکه تعدادی برنامه متفاوت هستند و لینک کردن بین آنها نیاز نیست هر کدام را در اسکریپت به صورت جدا کامپایل میکنیم که نتیجه آن، برنامه های قابل اجرا این سه دستور هست همانطور که در شکل زیر دیده میشود:



حال به سراغ کدهای C میرویم از ls شروع میکنیم، در کد این قسمت از لایبرری dirent استفاده کردیم که یک استراکت از جنس DIR به ما میدهد، سپس پس از باز کردن آن خط به خط محتویاتی که از دایرکتوری میگیریم که در این مثال تنها شامل d_name هست را چاپ میکنیم تا زمانی که به NULL(انتها) برسیم.

سپس به سراغ کد قسمت cat میرویم که نسبتا ساده است، از fopen برای باز کردن فایل ها استفاده میکنیم و مد کار کردن هم برابر با r برای خواندن میگذاریم، اگر بدون مشکل فایل را باز کردیم به صورت کاراکتر به کاراکتر از فایل میخوانیم و در stdout به کمک putchar میگذاریم و زمانی این کار را تمام میکنیم که به کاراکتر نشاندهنده اتمام فایل برسیم(EOF).

در نهایت برای wc هم کار ساده است، کاراکتر ها را از stdin میگیریم اگر اسپیس، تب یا خط داشتیم یعنی در کلمه نیستیم پس in_word را برابر صفر قرار میدهیم، اگر برابر چیز دیگری بود باید چک کنیم که قبل از آن

در کلمه نباشد تا نشان دهنده کلمه جدید باشد و به اندازه یک واحد WC را افزایش میدهیم که عملکرد ساده ای دارد.

در نهایت برای چک کردن کارکرد این فایلها نیاز به یک اسکریپت shell جدید داریم، در این شل از برنامه های خودمان استفاده میکنیم ابتدا یک for روی ls خودمان میزنیم سپس آدرس را از همین ls میگیریم و برای پیدا کردن wc ابتدا از cat خودمان کمک میگیریم و خروجی آن را به عنوان ورودی به برنامه wcمان میدهیم.

خروجی و صحت عملکرد را در ادامه میبینیم:

