

ANEXO I - CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

Recepção dos calouros 2018/1

Dia 21 de Março					
Período	Horário	Atividade	Local	Responsável	Interlocutor
Manhã	8:45 hrs	Chamada	Auditório Unidade II	Luiz Felipe	Augusto
Manhã	9:00 hrs – 10:30 hrs	Cesta com Bolinha de Papel	Auditório Unidade II	Ícaro	Gabriel Flores
Manhã	9:00 hrs – 10:30 hrs	Embaixadinha com Bolinha de Tennis	Auditório Unidade II	Gabriel Ribeiro	Guilherme
Manhã	9:00 hrs – 10:30 hrs	Chute ao Alvo	Auditório Unidade II	Luiz Felipe	Luiz Fernando
Manhã	9:00 hrs – 10:30 hrs	Arremesso de Bambole	Auditório Unidade II	Augusto	Matheus

Noite	20:45 hrs – 22:00 hrs	Chamada	Auditório Unidade II	Luiz Felipe	Augusto
Noite	20:45 hrs – 22:00 hrs	Cesta com Bolinha de Papel	Auditório Unidade II	Ícaro	Gabriel Flores
Noite	20:45 hrs – 22:00 hrs	Embaixadinha com Bolinha de Tennis	Auditório Unidade II	Gabriel Ribeiro	Guilherme
Noite	20:45 hrs – 22:00 hrs	Chute ao Alvo	Auditório Unidade II	Luiz Felipe	Luiz Fernando
Noite	20:45 hrs – 22:00 hrs	Arremesso de Bambole	Auditório Unidade II	Augusto	Matheus

Dia 22 de Março					
Período	Horário	Atividade	Local	Responsável	Interlocutor
Manhã	8:30 hrs	Abertura	Quadra Coberta Unidade II	Luiz Felipe	Augusto
Manhã	8:45 hrs – 9:00 hrs	Alongamento/Zumba	Quadra Coberta Unidade II	Daniel	Matheus
Manhã	9:00 hrs – 9:30 hrs	Chute no Travessão	Quadra Coberta Unidade II	Guilherme	
Manhã	9:00 hrs – 9:30 hrs	Cestinha	Quadra Coberta Unidade II	Ícaro	
Manhã	9:00 hrs – 10:00 hrs	Bets	Quadra Descoberta Unidade II	Luiz Felipe	Gabriel Flores
Manhã	9:30 hrs – 10:00 hrs	Arremesso de Balão d'água	Quadra Coberta Unidade II	Gabriel Ribeiro	Luiz Fernando
Manhã	10:00 hrs – 11:00 hrs	3x3 (Basquete)	Quadra Coberta Unidade II	Ícaro	
Manhã	10:00 hrs – 11:00 hrs	Futsal	Quadra Descoberta Unidade II	Augusto	Guilherme
Manhã	10:30 hrs – 11:00 hrs	Batalha de Rimas	Palco	Matheus	
Manhã	8:45 hrs – 11:00 hrs	Tênis de Mesa	Lab. Ed. Física	Wallisson	
Manhã	8:45 hrs – 11:00 hrs	Truco	Lab. Ed. Física	Wallisson	
Manhã	11:00 hrs	Encerramento	Quadra Coberta Unidade II	Daniel	
Tarde	14:00 hrs	Abertura	Quadra Coberta Unidade II	Luiz Felipe	Augusto
Tarde	14:15 hrs – 14:30 hrs	Alongamento/Zumba	Quadra Coberta Unidade II	Daniel	Matheus
Tarde	14:30 hrs – 15:00 hrs	Chute no Travessão	Quadra Coberta Unidade II	Guilherme	
Tarde	14:30 hrs – 15:00 hrs	Cestinha	Quadra Coberta Unidade II	Ícaro	

Tarde	14:30 hrs – 15:30 hrs	Bets	Quadra Descoberta Unidade II	Luiz Felipe	Gabriel Flores
Tarde	15:30 hrs – 16:00 hrs	Arremesso de Balão d'água	Quadra Coberta Unidade II	Gabriel Ribeiro	Luiz Fernando
Tarde	16:00 hrs – 16:30 hrs	3x3 (Basquete)	Quadra Coberta Unidade II	Ícaro	
Tarde	16:00 hrs – 16:30 hrs	Futsal	Quadra Descoberta Unidade II	Augusto	Guilherme
Tarde	16:00 hrs – 16:30 hrs	Batalha de Rimas	Palco	Matheus	
Tarde	14:15 hrs – 16:30 hrs	Tênis de Mesa	Lab. Ed. Física	Wallisson	
Tarde	14:15 hrs – 16:30 hrs	Truco	Lab. Ed. Física	Wallisson	
Tarde	16:30 hrs	Encerramento	Quadra Coberta Unidade II	Daniel	
Noite	19:30 hrs	Abertura	Quadra Coberta Unidade II	Luiz Felipe	Augusto
Noite	19:45 hrs – 20:00 hrs	Alongamento/Zumba	Quadra Coberta Unidade II	Daniel	Matheus
Noite	20:00 hrs – 20:30 hrs	Chute no Travessão	Quadra Coberta Unidade II	Guilherme	
Noite	20:00 hrs – 20:30 hrs	Cestinha	Quadra Coberta Unidade II	Ícaro	
Noite	20:00 hrs – 21:00 hrs	Bets	Quadra Descoberta Unidade II	Luiz Felipe	Gabriel Flores
Noite	20:30 hrs – 21:00 hrs	Arremesso de Balão d'água	Quadra Coberta Unidade II	Gabriel Ribeiro	Luiz Fernando
Noite	21:00 hrs – 22:00 hrs	3x3 (Basquete)	Quadra Coberta Unidade II	Ícaro	
Noite	21:00 hrs – 22:00 hrs	Futsal	Quadra Descoberta Unidade II	Augusto	Guilherme
Noite	21:30 hrs – 22:00 hrs	Batalha de Rimas	Palco	Matheus	
Noite	19:45 hrs – 22:00 hrs	Tênis de Mesa	Lab. Ed. Física	Wallisson	
Noite	19:45 hrs – 22:00 hrs	Truco	Lab. Ed. Física	Wallisson	
Noite	22:00 hrs	Encerramento	Quadra Coberta Unidade II	Daniel	

ANEXO III – DESCRIÇÃO DAS ATIVIDADES

Dia 21 de Março – Auditório Unidade II

Atividade: Chamada

Objetivo: Integração entre o público presente.

Descrição: Essa atividade consiste em fazer a chamada dos calouros que estarão presentes no evento para a participação das atividades expostas no cronograma.

Atividade: Cesta com Bolinha de Papel

Objetivo: Testar a coordenação motora do público, integração e mobilidade esportiva.

Descrição: Jogam várias pessoas. A brincadeira funciona como um jogo de basquete, mas só há uma cesta, que na verdade será um cesto de lixo ou um balde. Quem fizer uma cesta, continua até errar alguma tentativa. Quando houver o erro será a vez do próximo jogador. O jogador que fizer a maior pontuação receberá uma premiação.

Atividade: Embaixadinha com Bolinha de Tênis

Objetivo: Testar o controle sobre os membros inferiores, coordenação motora e integração.

Descrição: Jogam várias pessoas. A brincadeira funciona como uma competição de embaixadinhas, porém com uma bola menor, no caso a bola de tênis. O jogador terá 2 chances para conseguir o maior número de embaixadinhas possíveis. Após essas duas tentativas, será dada a vez para o próximo jogador. Quem tiver o maior número de embaixadinhas ao final da disputa, será dado como vencedor.

Atividade: Chute ao Alvo

Objetivo: Testar o senso de direção, coordenação dos membros inferiores e integração.

Descrição: Jogam várias pessoas. A brincadeira funciona com um 'tiro ao alvo' porém com materiais diferentes ao praticado na modalidade. Os jogadores terão apenas uma chance de acertar o alvo, e aos que errarem serão desclassificados da primeira fase, os próximos da segunda fase e assim por diante, até termos uma disputa final. Na disputa final, o jogador que não errar o alvo no modelo alternado será dado como vencedor.

Atividade: Arremesso de Bambolê

Objetivo: Testar o senso de direção, coordenação dos membros inferiores e integração.

Descrição: Tipo arremesso de argolas, mas com bambolê. Uma pessoa será o 'alvo' e ficará a 5 metros dos jogadores. Pontua quem conseguir encaixar o bambolê na pessoa e quem errar passa a vez para o próximo jogador. Ganha quem tiver mais pontos.

Dia 22 de Março - Quadra Coberta e Descoberta Unidade II

Atividade: Arremesso de Balão D'água

Objetivo: Integração entre os participantes.

Descrição: Todos participam. A cada dupla terá uma bexiga cheia de água e terão que jogar ela um ao outro. A distância irá aumentando conforme a dupla for conseguindo manter o controle da bexiga sem deixar cair e sem deixar estourar. A dupla que conseguir chegar a maior distância sem estourar a bexiga ganhará a prova.

Atividade: Basquete 3X3

Objetivo: Testar habilidades referentes a modalidade Basquetebol e integração entre o público.

Descrição: O Basquete 3x3 é uma variação do basquetebol, onde jogam 3 contra 3 em uma metade de quadra, seguindo as regras da modalidade.

Atividade: Futsal

Objetivo: Testar as habilidades referentes a modalidade Futsal e integração com os participantes.

Descrição: O futsal consiste em um jogo com 5 jogadores de cada lado, em que o objetivo principal é de se fazer o gol. A equipe que ao final de 10 minutos tiver o maior número de gols anotados continuará em quadra e enfrentará a próxima equipe. Serão seguidas as regras da modalidade.

Atividade: Alongamento/zumba

Objetivo: Esta atividade tem por finalidade inserir a prática de exercícios físicos, assim como o estímulo e difusão da mesma e a integração

Descrição: Um instrutor comanda o grupo que repete os passos em harmonia e sincronia com uma música.

Atividade: Chute no Travessão

Objetivo: testar habilidades motoras por meio de chutes ao travessão (gol)

Descrição: O jogador fica de frente ao travessão, há aproximadamente 8 metros de distância e deve acertar o travessão (gol) mediante a chutes seguidos sem erros.

Atividade: Cestinha

Objetivo: Acertar bolas de basquete na cesta, por meio de tentativas seguidas sem erros.

Descrição: O jogador deve se posicionar no garrafão na linha demarcada e tentar o arremesso na cesta, acertando, continua até errar.

Atividade: Bets

Objetivo: Fazer um total de 24 pontos por meio de tacadas

Descrição: duplas de jogadores se enfrentam, uma dupla está com a posse de bola e a outra está com os tacos, a posse dos tacos ficam com a dupla que acertar a “casinha” (garrafas) até que a outra dupla acerte a “casinha” (garrafas), a dupla com o taco realiza pontos ao correrem em direção a outra “casinha” trocando suas posições iniciais, neste momento a dupla em posse da bola pode arremessar para as “casinhas”. Caso um dos membros da dupla com o taco ao tentar acertar a bola e a mesma tocar no taco e ir para trás da “casinha” é contado “uma para trás”, ao somar um total de “três para trás” a dupla entrega os tacos.

Atividade: Truco

Objetivo: somar um total de 12 pontos, em partidas de duplas, ganhando a dupla com maior carta.

Descrição: Cada dupla compra um número determinado de cartas joga uma por vez, cada membro da dupla baixa uma carta por vez, a dupla que baixar a carta de maior valor é a vencedora, marcando 01 ponto. Uma nova rodada é iniciada, isso se segue até que uma das duplas tenha um total de 12 pontos.

Atividade: Batalhas de rimas

Objetivo: Fazer rimas de maneira intercalada com o adversário, até que não se consiga fazer mais rimas

Descrição: Cada competidor terá direito de fazer uma rima por vez e aquele que obter uma melhor rima segundo a opinião dos participantes, ganhará a disputa. Será feito de modo interativo e sem competição.