



UNIVERSIDADE FEDERAL DA GRANDE DOURADOS

Prof. Adriano Barbosa

Álgebra Linear e Geometria Analítica — Avaliação P1

Eng. Civil

05 de Julho de 2017

|       |  |
|-------|--|
| 1     |  |
| 2     |  |
| 3     |  |
| 4     |  |
| 5     |  |
| Total |  |

Aluno(a): .....

- (1) Mostre que se o sistema

$$\begin{cases} x + y + 2z = a \\ 2x + y + 3z = b \\ x + z = c \end{cases}$$

tem solução, então as constantes  $a$ ,  $b$  e  $c$  devem satisfazer  $c = b - a$ .

- (2) Determine  $a$ ,  $b$ ,  $c$  e  $d$  tais que

$$\begin{bmatrix} a - b & b + c \\ 3d + c & 2a - 4d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 & 1 \\ 7 & 6 \end{bmatrix}$$

- (3) Encontre os valores de  $\lambda$  para os quais  $\det(A) = 0$ , com  $A = \begin{bmatrix} \lambda - 2 & 1 \\ -5 & \lambda + 4 \end{bmatrix}$ .

- (4) Determine o valor de  $n$  para que o ângulo entre as retas seja  $\frac{\pi}{6}$ :

$$r_1 : \frac{x-6}{4} = \frac{y-5}{5} = \frac{z-3}{3} \quad \text{e} \quad r_2 : \begin{cases} y = nx + 5 \\ \frac{z}{2} = x - 1 \end{cases}$$

- (5) Dados os planos  $\pi_1 : y = 3 - x$  e  $\pi_2 : \begin{cases} x = 2 + 2t - 2s \\ y = 1 - t - s \\ z = 2 - 2t + 2s \end{cases}$

- (a) Escreva a equação implícita de  $\pi_2$ .  
(b) Calcule a interseção entre  $\pi_1$  e  $\pi_2$ .

*Boa Prova!*

$$\begin{cases} x+y+2z=a & ① \\ 2x+y+3z=b & ② \\ x+z=c & ③ \end{cases}$$

$$③ \Rightarrow z = c - x$$

Substituindo em ① e ②:

$$\begin{cases} x+y+2(c-x)=a \\ 2x+y+3(c-x)=b \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -x+y=a-2c \\ -x+y=b-3c \end{cases} \Rightarrow a-2c=b-3c \Rightarrow \boxed{c=b-a}$$

$$\begin{bmatrix} a-b & b+c \\ 3d+c & 2a-4d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 & 1 \\ 7 & 6 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} a-b=8 & ① \\ b+c=1 & ② \\ c+3d=7 & ③ \\ 2a-4d=6 & ④ \end{cases}$$

$$① \Rightarrow a = 8 + b$$

$$② \Rightarrow c = 1 - b$$

Substituindo em ③ e ④:

$$\begin{cases} 1-b+3d=7 \\ 2(8+b)-4d=6 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -b+3d=6 \\ 2b-4d=-10 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -b+3d=6 \\ b-2d=-5 \end{cases} \quad (\div 2)$$

$$\text{Somando as eq.: } \boxed{d=1}$$

$$\text{logo, } b-2=-5 \Rightarrow \boxed{b=-3}$$

$$a=8-3 \Rightarrow \boxed{a=5}$$

$$c=1+3 \Rightarrow \boxed{c=4}$$

$$③ \quad 0 = \det(A) = \begin{vmatrix} \lambda-2 & 1 \\ -5 & \lambda+4 \end{vmatrix} = (\lambda-2)(\lambda+4)+5 \Rightarrow \lambda^2+2\lambda-3=0 \Rightarrow \boxed{\lambda=-3 \text{ ou } \lambda=1}$$

④ Vetor diretor de  $r_1$ :

$$A=(6,5,3) \in r_1 \quad \therefore \vec{U}_1 = \vec{AB} = B-A = (4,5,3)$$

$$B=(10,10,6) \in r_1 \quad \Rightarrow \|\vec{U}_1\| = \sqrt{16+25+9} = \sqrt{50}$$

(basta olhar o denominador das eq. simétricas)

Vetor diretor de  $r_2$ :

$$C=(0,5,2) \in r_2 \quad \therefore \vec{U}_2 = \vec{CD} = (1,n,2)$$

$$D=(1,n+5,0) \in r_2 \quad \Rightarrow \|\vec{U}_2\| = \sqrt{n^2+5}$$

Logo,

$$\frac{\sqrt{3}}{2} = \cos \frac{\pi}{6} = \frac{\langle v_1, v_2 \rangle}{\|v_1\| \cdot \|v_2\|} = \frac{4 + 5n + 6}{\sqrt{50} \cdot \sqrt{n^2 + 5}} \Rightarrow \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{5n + 10}{\sqrt{50(n^2 + 5)}} \Rightarrow \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{5(n+2)}{5\sqrt{2(n^2 + 5)}}$$

$$\Rightarrow \sqrt{6(n^2 + 5)} = 2n + 4 \Rightarrow 6(n^2 + 5) = (2n + 4)^2 \Rightarrow 6n^2 + 30 = 4n^2 + 16n + 16$$

$$\Rightarrow 2n^2 - 16n + 14 = 0 \Rightarrow n^2 - 8n + 7 = 0 \Rightarrow \boxed{n=1 \text{ ou } n=7}$$

5

~~$x + y + z = 3$~~

$$\begin{aligned} \text{a) } \pi_2: \begin{cases} x = 2 + 2t + 2s \\ y = 1 - t - s \\ z = 2 - 2t + 2s \end{cases} &\Rightarrow \pi_2: (x, y, z) = (2 + 2t - 2s, 1 - t - s, 2 - 2t + 2s) \\ &= (2, 1, 2) + t(2, -1, -2) + s(-2, -1, 2) \end{aligned}$$

Logo,  $u = (2, -1, -2)$  e  $v = (-2, -1, 2)$  são vetores do plano  $\pi_2$ . Para obter um vetor normal a  $\pi_2$ , podemos fazer:

$$n = u \times v = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 2 & -1 & -2 \\ -2 & -1 & 2 \end{vmatrix} = (-4, 0, -4)$$

Assim, a eq. implícita de  $\pi_2$  é:  $-4x - 4z = d$ , onde  $d = -4 \cdot 2 - 4 \cdot 2 = -16$ .

Portanto,  $\pi_2: -4x - 4z = -16$  (ou  $x + z = 4$ ).

b) Os pontos que estão em ambos os planos devem satisfazer:

$$\begin{cases} x + y = 3 \\ x + z = 4 \end{cases}$$

$$\text{Subtraindo as eq.: } y - z = -1 \Rightarrow \boxed{y = z - 1}$$

$$\text{Substituindo na 1ª eq.: } x + z - 1 = 3 \Rightarrow \boxed{x = 4 - z}$$

Portanto, a interseção entre  $\pi_1$  e  $\pi_2$  são os pontos da reta  $r: \begin{cases} x = 4 - z \\ y = z - 1 \end{cases}$ .