

## Habilidades/conhecimentos:

- HTML, CSS, SASS, JavaScript, Git, Vue.js, React.js
- 

## Objetivo:

- Desenvolvedor front-end júnior
- 

## Alguns Projetos:

- [Vue.js] - Discord interface clone: <https://barbosadiego.github.io/discord-vue-repo/>
  - [Vue.js] - App de receitas: <https://barbosadiego.github.io/meals-app-repo/>
  - [Vue.js] - App de notícias: <https://barbosadiego.github.io/news-app-repo/>
  - [Vue.js] - Sidebar de navegação: <https://barbosadiego.github.io/sidebar-repo/>
  - [React.js] - App de filmes: <https://barbosadiego.github.io/moviebox-react/>
  - [HTML, CSS, JS] - simulação de site similar ao Netflix.  
[\[https://barbosadiego.github.io/portifolio/movie-site/index.html\]](https://barbosadiego.github.io/portifolio/movie-site/index.html)
  - [HTML, CSS, JS] - simulação de site para e-commerce de plantas (não integrado a CMS).  
[\[https://barbosadiego.github.io/portifolio/plantshop%20-%20figma/index.html\]](https://barbosadiego.github.io/portifolio/plantshop%20-%20figma/index.html)
  - [HTML, CSS, JS] - site com contagem regressiva utilizando puro JavaScript.  
[\[https://barbosadiego.github.io/portifolio/countdown-timer/index.html\]](https://barbosadiego.github.io/portifolio/countdown-timer/index.html)
- 

## Experiência profissional:

- **Cartório de Notas de Cachoeirinha/PE** - AUXILIAR ADMINISTRATIVO - janeiro/2014 - junho/2021, Cachoeirinha/PE
  - **Lojas Americanas** - OPERADOR COMERCIAL / TESOUREIRA / RH - outubro/2011 - abril/2013, Caruaru/PE
  - **T Seguros** - ATENDENTE - maio/2010 - agosto/2011, Caruaru/PE
  - **Comercial Cosme** - VENDEDOR - julho/2009 - maio/2010, Caruaru/PE
- 

## Educação:

**Faculdade do Vale do Ipojuca** / Superior completo - 2010, CARUARU/PE

Graduado em Administração em Sistemas de Informação na Sociedade de Educação do Vale do Ipojuca - FAVIP. Curso concluído no segundo semestre de 2009.

---

## Pessoal :

- Gosto muito de ciências em geral (astronomia e astronáutica em particular). Pratico exercícios físicos regularmente e estou sempre procurando aprender e me desenvolver mais.