

# ATLETAS DA PROGRAMAÇÃO

Aula 3



**MONDAY** 

Ok

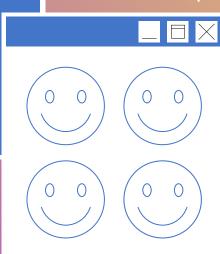
## ASSUNTOS DE HOJE





- Continuação de laços;
- Revisão de loops;
- Usando o for com range sem contar de um em um;
- While: True e Break;
- Usando o pass no while e no for;
- Usando o continue no while e no for;
- Prática com vários exercícios para fixação;

# CONTINUAÇÃO DE LAÇOS





- As estruturas de repetição são recursos das linguagens de programação responsáveis por executar um bloco de código repetidamente através de determinadas condições específicas.
- O Python contém dois tipos de estruturas de repetição: for e while (como vimos na aula passada).



- Exemplo de for: for i in range(0, 15, 2) print(i, end="") 0 output será: 0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14
- Exemplo de while: contador = 0 while contador < 10: print('Valor do contador é', contador) contador = contador + 1 P.s: output no próximo slide.



#### Output será:

Valor do contador é 1

Valor do contador é 2

Valor do contador é 3

Valor do contador é 4

Valor do contador é 5

Valor do contador é 6

Valor do contador é 7

Valor do contador é 8

Valor do contador é 9

Valor do contador é 10.

#### **AUXILIADORES**



Existem 3 comandos que nos auxiliam quando queremos alterar o fluxo de uma estrutura de repetição.

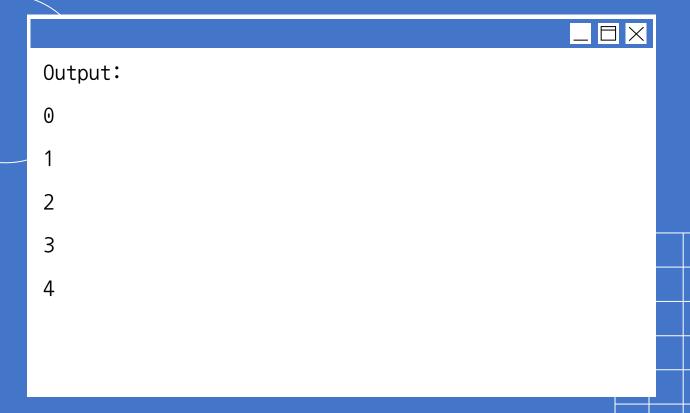
São eles: break, continue e pass.



É usado para finalizar um loop, isto é, é usado para parar sua execução. Geralmente vem acompanhado de alguma condição para isso, com um if.

Veja um exemplo em for no próximo slide:

```
for num in range(10):
# Se o número for igual a = 5, devemos parar o loop
if num == 5:
# Break faz o loop finalizar
    break
else: print(num)
```





Já com while, também podemos utilizar o break em uma condição utilizando if, assim:

```
num = 0
while num < 5:
    num = num + 1
    if num == 3:
        break
    print(num)</pre>
```



Quando a variável atribuir o valor 4 o laço é finalizado pelo break, encerrando o loop.

#### Output:

1

2

3

# AUXILIADORES: CONTINUE



Funciona de maneira similar ao break, contudo ao invés de encerrar o loop ele pula todo código que estiver abaixo dele (dentro do loop) partindo para a próxima iteração.

### AUXILIADORES: CONTINUE +

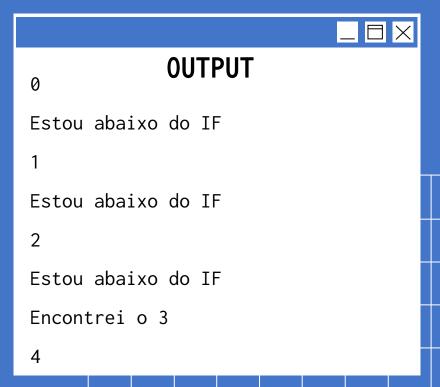


#### **EXEMPLO COM FOR**

```
for num in range(5):
    if num == 3:
    print("Encontrei o 3")

# Executa o continue, pulando para
o próximo laço continue
    else: print(num)

print("Estou abaixo do IF")
```





ATENÇÃO: Repare no output anterior que quando a condição num == 3 for satisfeita, a string "Estou abaixo do IF" não será exibida.





# AUXILIADORES: CONTINUE



#### **EXEMPLO COM WHILE**

```
num = 0
while num < 5:
    num += 1
    if num == 3:
        continue
    print(num)</pre>
```



#### OUTPUT

No resultado desse código o 3 não deve aparecer, pois o print() que imprime os números está abaixo do continue.

- 1
- 2
- 4
- 5

### AUXILIADORES: PASS



O pass nada mais é que uma forma de fazer um código que não realiza operação nenhuma.

Como os escopos de Classes, Funções, If/Else e loops for/while são definidos pela indentação do código (e não por chaves {} como geralmente se vê em outras linguagens de programação), usamos o pass para dizer ao Python que o bloco de código está vazio.

Veja alguns exemplos no próximo slide:

| for item in range(5000): |  |  |  |
|--------------------------|--|--|--|
| pass                     |  |  |  |
| while False:             |  |  |  |
| pass                     |  |  |  |
| class Classe:            |  |  |  |
| pass                     |  |  |  |
| if True:                 |  |  |  |
| pass                     |  |  |  |
| else:                    |  |  |  |
| pass                     |  |  |  |
|                          |  |  |  |
|                          |  |  |  |
| pass                     |  |  |  |

```
Caso não utilizemos o pass, veja o que acontece:
class Classe:
def funcao():
    pass
Output:
    File "", line 2
    IndentationError: expected an indented block
Isso acontece pois o Python entende que as próximas linhas de código fazem
parte do mesmo escopo, mas como não estão indentadas um
                                                                    erro
IndentationError é lançado.
```

