

Trabajo práctico N°4

Laboratorio de programación II

La idea que tuve fue hacer un programa que simule boleterías de un teatro.

Excepciones :

He utilizado las excepciones para capturar errores como por ejemplo el ingreso de valores incorrecto en los montos de los espectáculos, como así también en la actualización de la sala con las entradas ocupadas, ya que lo que hice es pasarle la sala de boletería en boletería a medida que hacían una transacción, y me tiraba un error, como conclusión saque que es por la velocidad a la que se hace, entonces cuando sucedía que no encontraba la sala capturaba esa excepción y lo transforme en un mensaje agradable avisando de que esa venta no se ha podido realizar.

Test Unitarios :

Realice un test unitario testeando la funcionalidad del método de extensión que le hice a double, para poder calcular el precio de las entradas.

Por otro lado otro test que espera que se lance una EspectaculoException si es menor a 0 el valor ingresado en el constructor de un Espectáculo.

Tipos Genéricos :

Utilice los tipos genéricos en la clase Boletería para que acepte cualquier tipo de entrada, sea de ventanilla o electrónica, también lo implemente en la interfaz IBoletería.

Interfaces :

Cree una interfaz que establezca los métodos que tienen que tener una boletería sea del tipo que sea.

Archivos y Serialización :

Con respecto a este tema, utilicé archivos para poder guardar toda entrada que se vendiera por ventanilla, tanto automáticamente o manualmente generando.

Base de datos :

Utilice la base de datos para poder tener un registro de todas las entradas vendidas, tanto por ventanilla como electrónica, para poder desde la ventanilla generar un informe de todas las entradas vendidas hasta el momento.

Hilos :

Utilicé hilos para poder generar cada ventanilla en simultáneo y que puedan generar sus propias ventas aleatorias.

Eventos :

Utilicé eventos para actualizar los richTextBox de cada boletería, utilizando EventoConfirmación el form correspondiente escuchaba el evento y muestra un cartel de que la entrada generada fue vendida correctamente. Y para actualizar las salas de cada boletería, cada vez que se vendía una entrada.

Métodos de extensión :

Utilice métodos de extensión para generar un método en el tipo de dato double, este método lo que hace es calcular el precio de un artículo, ingresando el porcentaje de ganancia que uno desee como parámetro.