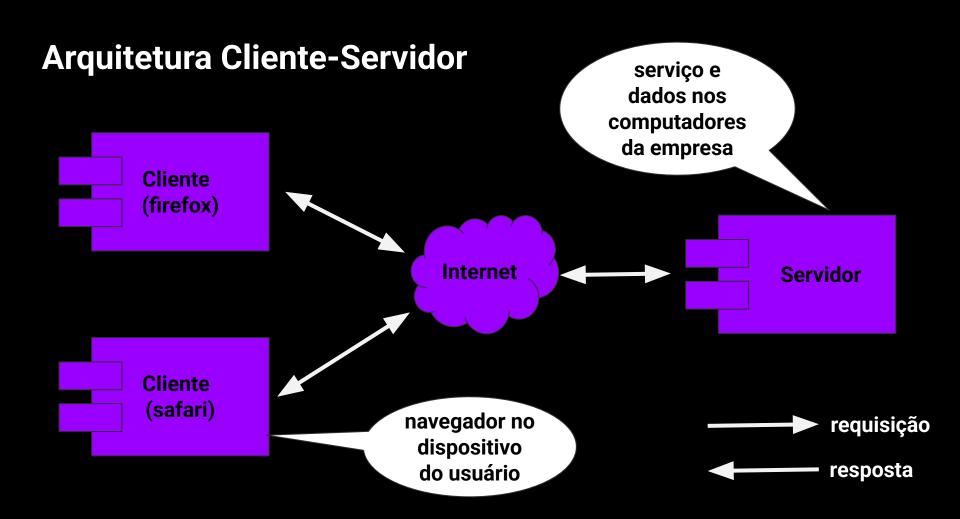
# Arquitetura de Software Moderna

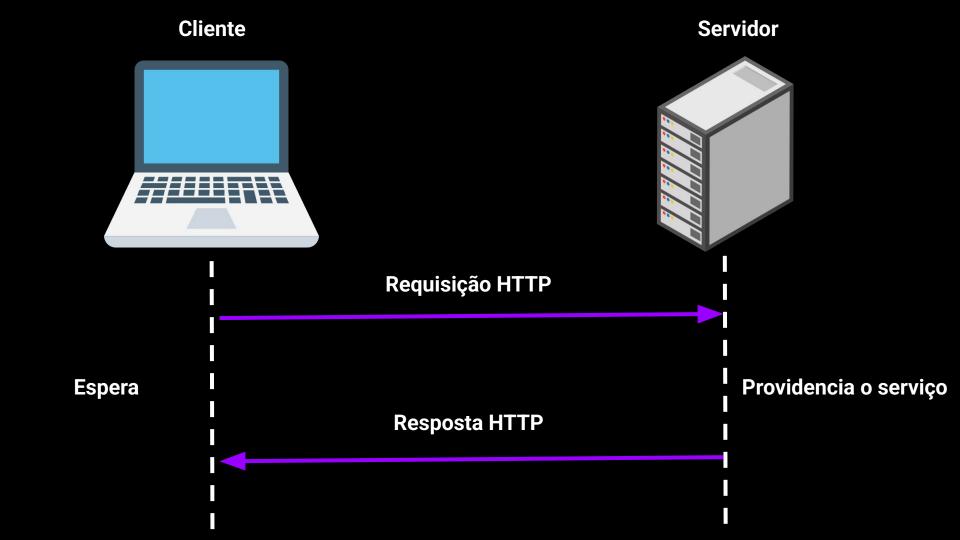
Matheus Barbosa matheus.barbosa @dcx.ufpb.br



# Software como Serviço (SaaS)

- Fornece software e dados como um serviço pela Internet
- Não há necessidade de instalar aplicativos nem fazer backup dos dados no dispositivo do usuário
- Mais fácil de melhorar o serviço





# **Hypertext Transfer Protocol (HTTP)**

É um protocolo de camada de aplicação para transmissão de documentos hipermídia, como o HTML.



## **Métodos HTTP**

#### **GET**

Solicita a representação de um recurso específico. Requisições utilizando o método GET devem retornar apenas dados.

#### **POST**

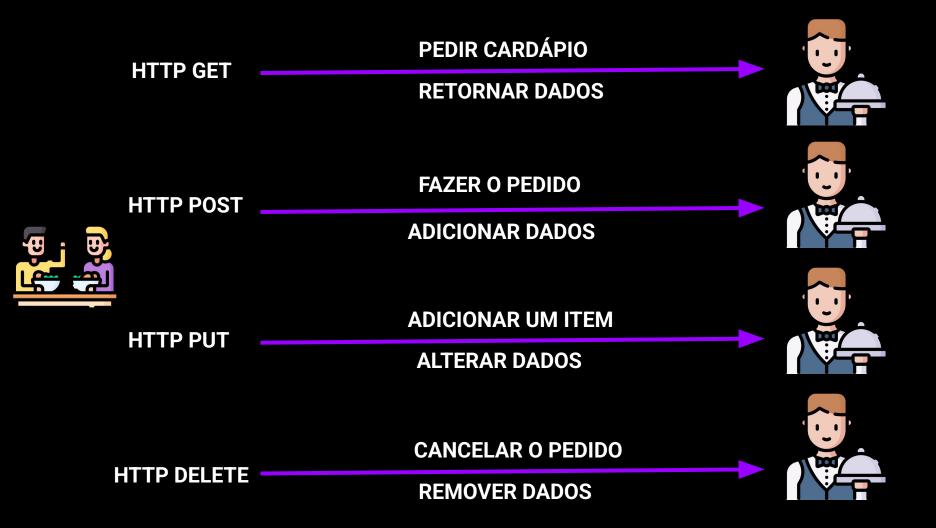
É utilizado para submeter uma entidade a um recurso específico, frequentemente causando uma mudança no estado do recurso ou efeitos colaterais no servidor.

#### **PUT**

Substitui todas as atuais representações do recurso de destino pela carga de dados da requisição.

#### **DELETE**

Remove um recurso específico.



# Códigos de status de respostas HTTP

- Respostas Informativas (100 199)
- → Respostas bem-sucedidas (200 299)
- → Mensagens de redirecionamento (300 399)
- → Respostas de erro do cliente (400 499)
- → Respostas de erro do servidor (500 599)

# **Principais status HTTP**

#### 200 OK

A solicitação foi bem-sucedida. Este é o código de status mais comum e indica que o servidor processou a requisição e retornou os dados esperados.

## **400 Bad Request**

O servidor não pode ou não processará a solicitação devido a algo percebido como um erro do cliente

# **Principais status HTTP**

#### **401 Unauthorized**

Significa "não autenticado". Ou seja, o cliente deve se autenticar para obter a resposta solicitada.

## 403 Forbidden

O cliente não tem direitos de acesso ao conteúdo; ou seja, não é autorizado, portanto o servidor está se recusando a fornecer o recurso solicitado. Ao contrário do 401 Unauthorized, a identidade do cliente é conhecida pelo servidor.

# **Principais status HTTP**

## **404 Not Found**

O servidor não pode encontrar o recurso solicitado.

## **500 Internal Server Error**

O servidor encontrou uma situação com a qual não sabe lidar.

# Cabeçalhos HTTP

Os cabeçalhos HTTP permitem que o cliente e o servidor passem informações adicionais com a solicitação ou a resposta HTTP.

- Informações do tipo de conteúdo (JSON, XML, HTML...)
- → Informações de autenticação (Basic, Bearer Token...)

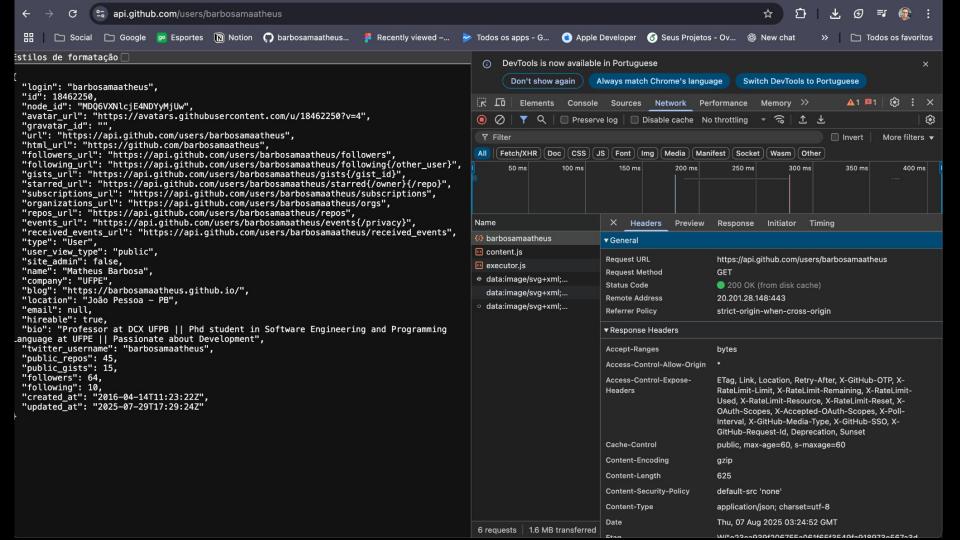
## Anatomia de uma URL

Uma URL é composta por diferentes partes, algumas obrigatórias e outras opcionais. As partes mais importantes estão destacadas na URL abaixo



## **API REST**

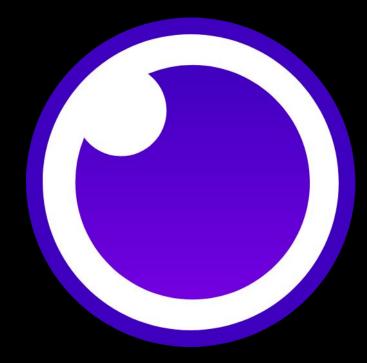
API REST (Representational State Transfer) é um estilo arquitetural para a construção de serviços web que utilizam o protocolo HTTP para interações entre sistemas. Em termos simples, uma API REST permite que diferentes aplicações se comuniquem entre si, utilizando os métodos HTTP para acessar e manipular recursos representados por URLs.



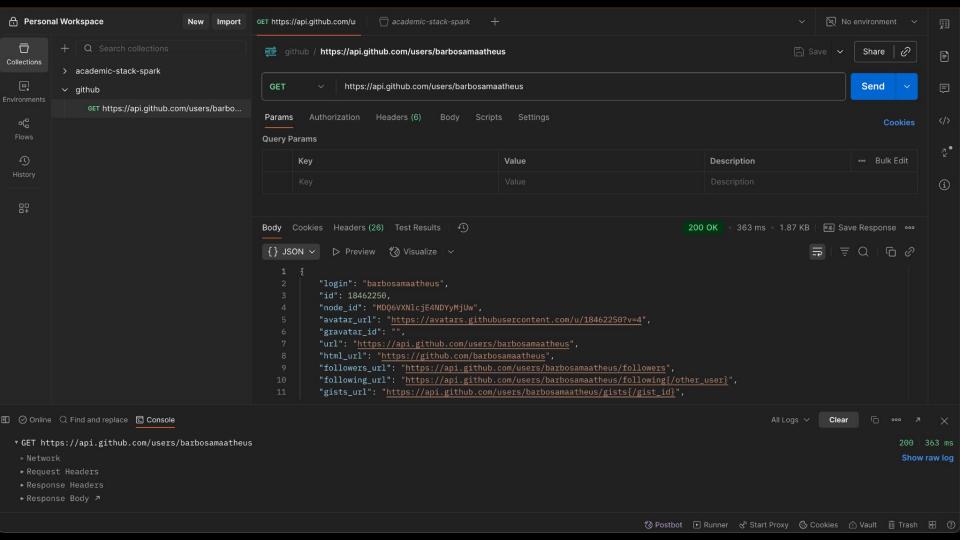
## Ferramentas de teste de API



https://www.postman.com/



https://insomnia.rest/



# Monolitos vs. Microsserviços

#### **Monolito**

Aplicação única, grande e coesa, onde todas as funcionalidades residem em um único bloco de código.

Vantagens: Desenvolvimento inicial mais simples e fácil depuração.

Desafios: Complexidade crescente, dificultando a manutenção, escalabilidade e o deploy (ex: build de 30+ minutos, deploy de 6+ horas em sistemas legados).

#### Microsserviços |

Coleção de pequenos serviços, cada um independente e focado em uma funcionalidade específica.

Inspiração: Modelos adotados por empresas como Amazon (2002) e Netflix (2009).

Benefícios: Permite equipes menores e independentes, agilidade e resiliência.

Desafios: Complexidade em orquestrar todos os microsserviços.