

Unidade Curricular: **Programação para Dispositivos Móveis**

Ano: **2.º Ano**

Curso: **Engenharia de Informática**

Semestre: **2.º Semestre**

Ano letivo: **2022/23**

Docentes: **Paulo Tomé e Nuno Costa**

Ficha 2

1 Objetivos da ficha de trabalho

- Aprofundamento de conhecimentos da linguagem Kotlin: estrutura de controle e classes.

2 Tarefas relativas à ficha

Os estudantes têm de submeter no Moodle da ESTGV um ficheiro txt com o código em Kotlin relativos aos exercícios abaixo 1 e 3. Cada estudante tem de efetuar a submissão até às 23:55 do dia da aula prática do turno em que está inscrito.

3 Exercícios

1. Elabore uma aplicação que contém uma função e que classifica o valor de acordo com o intervalo a que pertence e devolve uma mensagem de texto em conformidade. Considere os seguintes intervalos: $[0,10]$, $[11,20]$, $[21,30]$ e $[31,40]$.
2. Elabore uma aplicação que:
 - contém uma função que tem dois argumentos (a e b). Caso $a < b$ a função devolve a soma de todos os valores inteiros entre a e b .
 - o programa principal invoca a função com dois valores e escreve o resultado devolvido.
3. Elabore uma aplicação que:
 - contenha uma classe número. Nessa classe existe um método que tem dois argumentos (a e b). Caso $a < b$ o método devolve a soma de todos os valores pares entre a e b .
 - o programa principal utiliza a classe e faz uma invocação ao método previamente descrito.