

## EP1: exerc6: Tabuleiro de xadrez formados por blocos de 0 ou 1

**Data de entrega:** sábado, 2 abr 2016, 23:55

**Número máximo de arquivos:** 1

**Tipo de trabalho:** Trabalho individual

Enunciado: EP01 - **exercício** 08

**Lembrete:** para começar a editar o exercício, clique na aba "Editar" e digite o nome de seu arquivo (obrigatoriamente com extensão \*.c). **NÃO** use caracteres especiais e nem espaço em branco no nome (resultaria erro no VPL).

Faça um programa em C que lê dois naturais  $m$  e  $n$ , e que imprima uma tabela blocos quadrados formados exclusivamente 0 ou por 1, com  $m$  deles. A tabela deverá ter  $n$  linhas e  $n$  colunas destes blocos (ou seja, uma tabela com  $m \times n$  linhas e  $m \times n$  colunas).

**Atenção:** se o segundo valor ( $n$ ) for um número ímpar, o primeiro será de valores uns (1), senão de nulos (0).

**Exemplos:** Veja os exemplos.

**Entrada:** 2 3

**Saída:**

```
1 1 0 0 1 1
1 1 0 0 1 1
0 0 1 1 0 0
0 0 1 1 0 0
1 1 0 0 1 1
1 1 0 0 1 1
```

**Entrada:** 3 4

**Saída:**

```
0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1
0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1
0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0
0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1
0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1
0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0
```

**Entrada:** 3 7

**Saída:**

```
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1
0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0
0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0
0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1
0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0
0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0
0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1
0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0
0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0
0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1
1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1
```

**OBS:** Use apenas os comandos ensinados em aula, **não** utilize vetores e matrizes da linguagem C.

**Entrada esperada:** dois inteiros n e m.

**Saída esperada:** tabela (n.m)x(n.m) de valores.

**Atenção:** **não imprima** textos informativos ao usuário, pois estes atrapalhariam o avaliador automático. Apenas imprima as variáveis, textos ou expressões aritméticas requeridas.