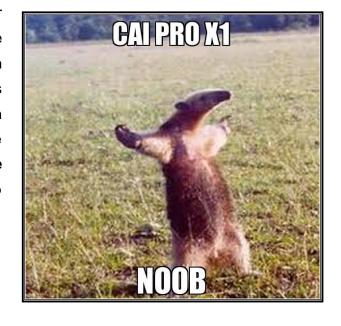
### Cai pro x1

Autor: Danilo de A. Peleteiro

Jogos FPS (First Person Shooter) são famosos desde sempre. Em quase todos os FPS Multiplayer existem os conhecidos "1x1", onde duas pessoas duelam para ver quem é o melhor no

mano a mano. Arthur e Braulio resolveram "cair pro x1" para saber quem era o melhor e concordaram que sairia campeão quem obtivesse a maior quantidade de rodadas ganhas. Eles decidiram também que jogariam uma quantidade predefinida de rodadas e submeteram-se à seguinte regra: o vencedor de cada rodada será aquele que estiver com o maior HP ao terminá-la.



### **Tarefa**

Você deve processar a quantidade de rodadas escolhida por Arthur e Braulio e, posteriormente, analisar o HP restante dos jogadores em cada uma das rodadas, contabilizando o vencedor de cada uma delas. Em seguida, deverá dizer qual dos dois saiu vencedor após a contagem de rodadas ganhas (há possibilidade de empate). Leve em consideração que eles sempre terão HPs diferentes em relação ao outro no fim de cada rodada e que, portanto, sempre haverá um vencedor para todos os rounds.

#### **Entrada**

A entrada consistirá de um número inteiro **R**, representando a quantidade de rodadas da disputa.

Posteriormente, virão **R** linhas representando os HPs restantes **A**<sub>i</sub> e **B**<sub>i</sub> de Arthur e Braulio respectivamente (onde i representa a rodada atual, e varia a partir de **1** até **R**).

#### Saída

Sua saída deverá imprimir o nome do vencedor da partida ou se houve empate.

# Restrições

1 **≤ R ≤** 20

 $0 \le A_i \le 100$ 

 $0 \le B_i \le 100$ 

## **Exemplos**

Entrada	Saída
3	Arthur
100 0	
30 12	
0 85	
Entrada	Saída
5	Braulio
0 10	
30 78	
100 0	
0 88	
20 8	
Entrada	Saída
4	Empate
20 0	
100 18	
0 45	
1 98	