

UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA
MATA 49 – PROGRAMAÇÃO DE SOFTWARE BÁSICO

PROFESSOR: LEANDRO ANDRADE

EXERCÍCIO 05

Data de entrega: 29/10 às 17h

Criar um programa que lê do teclado uma string de até 30 caracteres (incluindo espaços) e retorna a mesma string porém com as palavras invertidas.

- + Um caractere de ponto ('.') indica o final da string (o ponto não deve ser incluído na string)
- + Uma palavra é definida por uma sequência de caracteres separadas por espaço

Dica: Usem pilha! =D

Exemplos:

Entrada	Saída
Somos da turma tricolor.	somoS ad amrut rolocirt
Eu amo PSB!.	uE oma !!BSP

PS::NOTE QUE O PONTO NAO FAZ PARTE DA SAÍDA