

INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
MARANHÃO

Prof. MSc. Flávio Barros

flavioifma@gmail.com

www.flaviobarros.com.br

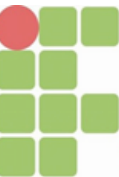
Programação para Dispositivos Móveis

Aula - Intent

Caxias - MA

Roteiro

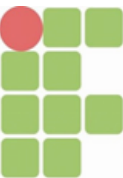
Intent



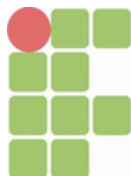
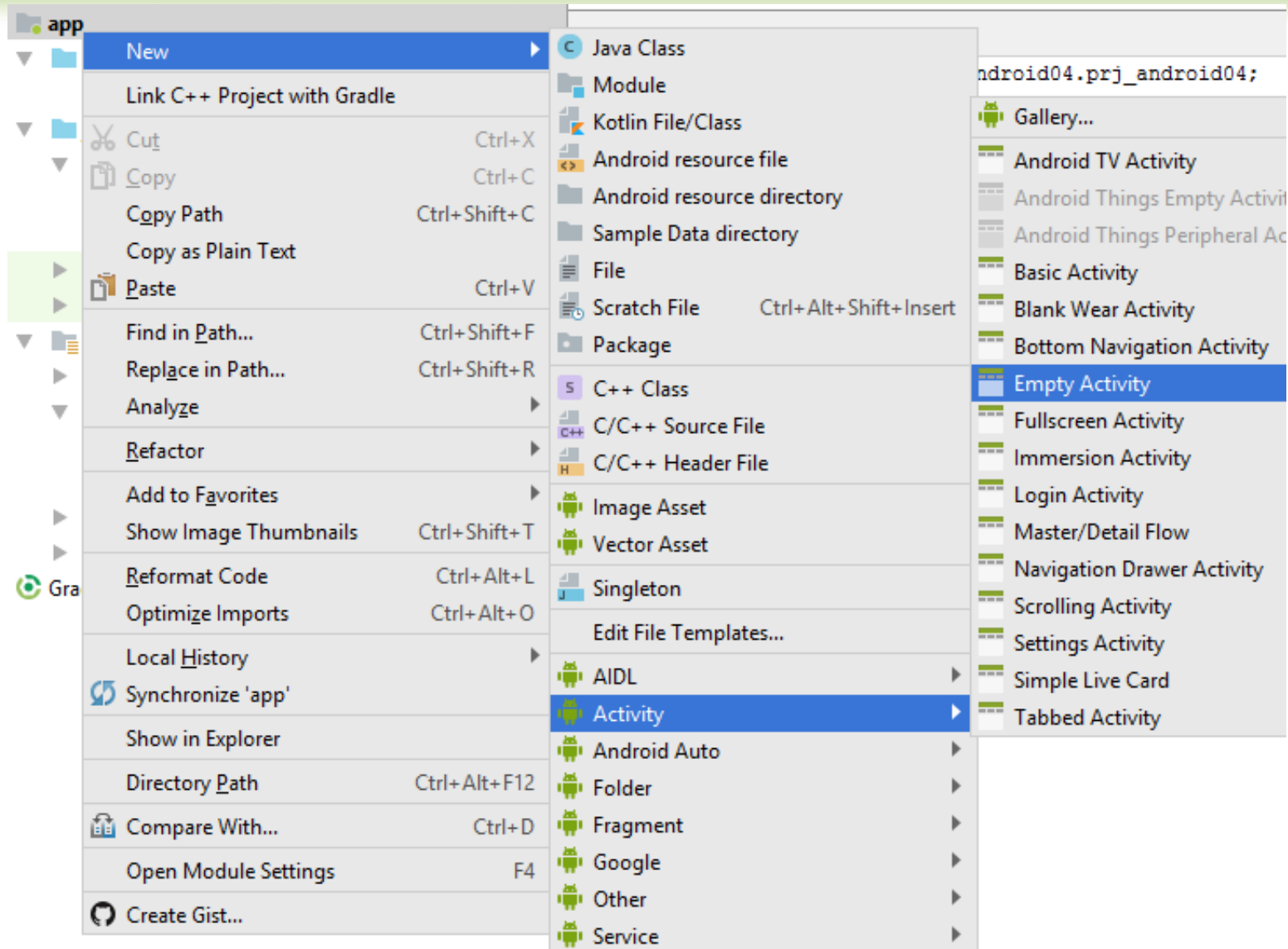
Intent

Definição

- Componente que inicia os demais (**activities**, **services** e **receivers**);
- Para criar uma nova **activity** ou **service**, você faz através dos **intents**;
- É um **objeto de mensagem** que pode ser usado para solicitar uma ação de outro componente de aplicativo;



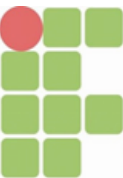
Intent



Intent

Definição

- Embora os **intents** facilitem a comunicação entre componentes de diversos modos, há três casos de uso fundamentais:
 - Para iniciar uma Atividade
 - Para iniciar um Serviço
 - Para fornecer uma Transmissão



Intent

Para iniciar uma Atividade

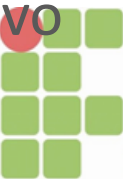
- É possível iniciar uma nova instância de uma Activity passando uma **Intent** para **startActivity()**.

Para iniciar um Serviço

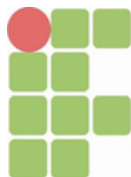
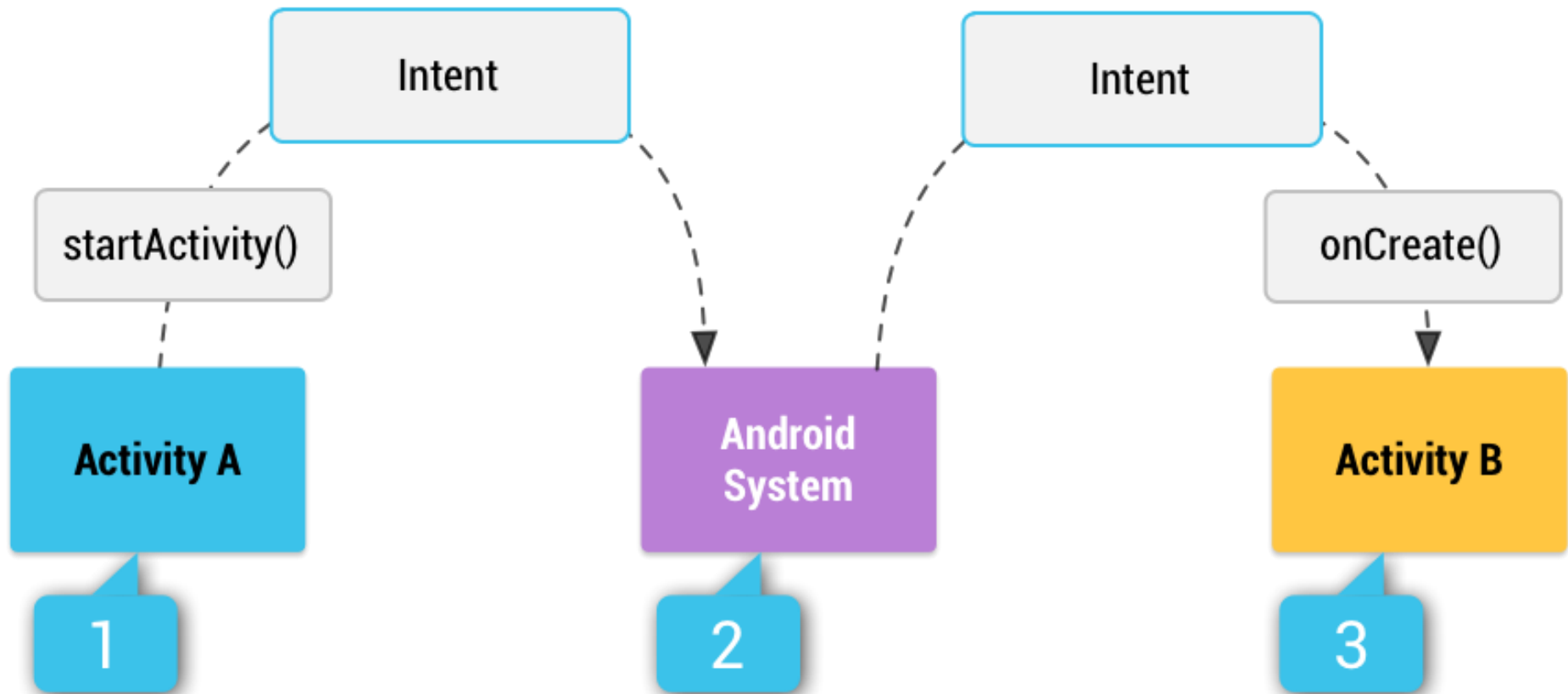
- É possível iniciar um serviço para realizar uma operação que acontece uma vez (como baixar um arquivo) passando uma **Intent** a **startService()**.

Para fornecer uma Transmissão

- Transmissão é uma mensagem que qualquer aplicativo pode receber; O sistema fornece diversas transmissões para eventos do sistema, como quando o sistema inicializa ou o dispositivo inicia o carregamento.



Intent

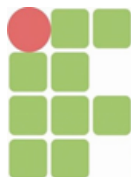
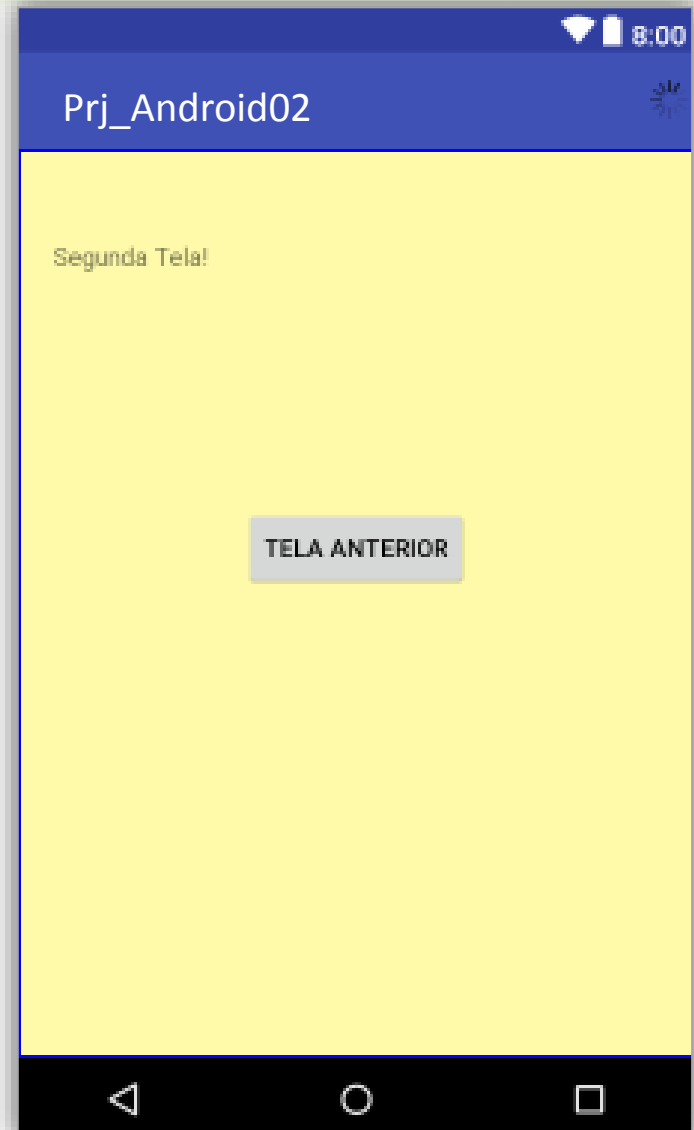


Roteiro



Prj_Android02

Prj_Android02



Prj_Android02

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:paddingLeft="20dp">

    <TextView
        android:id="@+id/txt_titulo"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Primeira Tela!"
        android:layout_marginTop="50dp" />

    <Button
        android:id="@+id/btn_prox_tela"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Próxima Tela"
        android:layout_marginTop="200dp"
        android:layout_centerHorizontal="true" />
</RelativeLayout>
```

Primeira Tela



Prj_Android02

```
import android.content.Intent;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private Button btn_prox_tela;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        btn_prox_tela = (Button) findViewById(R.id.btn_prox_tela);

        btn_prox_tela.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                Intent intent = new Intent( packageContext: MainActivity.this, ProximaActivity.class);
                startActivity(intent);
            }
        });
    }
}
```

Primeira Tela

Prj_Android02

```

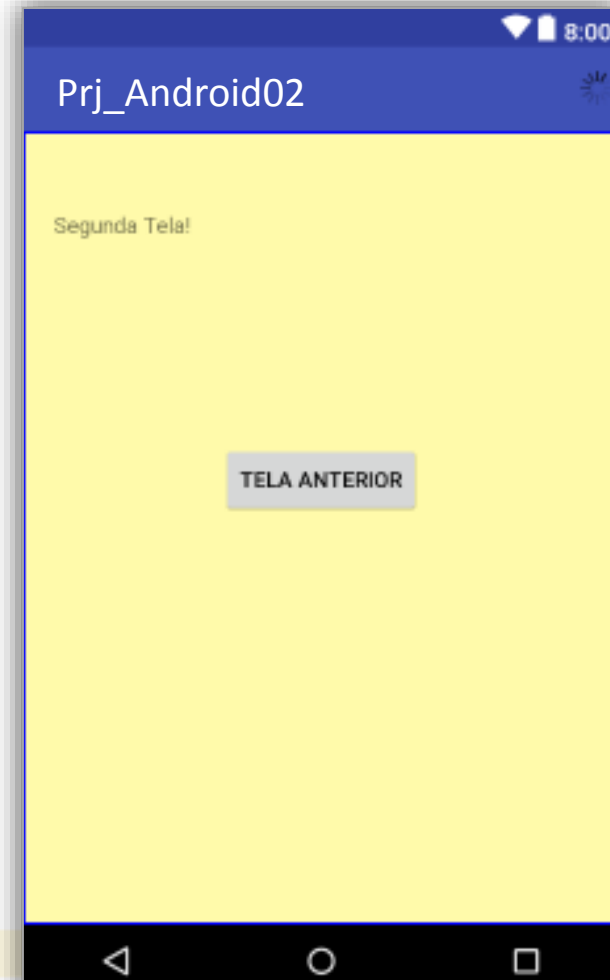
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:paddingLeft="20dp"
    android:background="#ffffaa">

    <TextView
        android:id="@+id/txt_titulo"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Segunda Tela!"
        android:layout_marginTop="50dp" />

    <Button
        android:id="@+id/btn_tela_ant"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Tela Anterior"
        android:layout_marginTop="200dp"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:onClick="telaAnterior"
    />
</RelativeLayout>

```

Segunda Tela



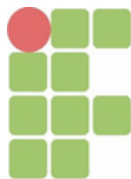
Prj_Android02

```
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;

public class ProximaActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_proxima);
    }

    public void telaAnterior(View v) {
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }
}
```



Roteiro



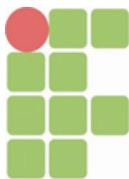
Praticando

Praticando

Prj_Android_Extra03

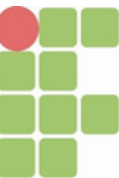
- Desenvolver aplicativo Android que possua 5 Telas:
 - **Tela Principal** (com 4 botões: listar, cadastrar, listar, excluir)
 - **Tela Listar Item** (com TextView descrevendo a Tela)
 - **Tela Cadastrar Item** (com TextView descrevendo a Tela)
 - **Tela Editar Item** (com TextView descrevendo a Tela)
 - **Tela Excluir Item** (com TextView descrevendo a Tela)

Obs: É importante que as Telas listar, cadastrar, editar e excluir, também possuam botão para a Tela Principal.



Roteiro

Referências



Referências

- DEITEL, P.; DEITEL, H.; DEITEL, A. **Android 6 - Para Programadores - Uma Abordagem Baseada em Aplicativos**. 2.ed. Bookman, 2015.
- CORDEIRO, Fillipe. **Começando com Android Studio: o guia passo a passo**. 1.ed., 1998.
- MONTEIRO, J. **Google Android - Crie Aplicações para Celulares e Tablets**. Editora Casa do Código, 2013.
- MAIA, Luís F. **Programação para dispositivos móveis**. IFMA/ Caxias. 2017.
- LOPES, Marcos. **Sistemas de Computação Móvel**. UNITRI.
- Site oficial “**Android Developer**”. Disponível em: [<http://developer.android.com/index.html>](http://developer.android.com/index.html).

