Software Requirements Specification – SRS

Rezervační systém zasedacích místností

Lukáš Novák, Timotej Barbuš

31. října 2021

1. Introduction
   1. Purpose

Jedná se o informační systém, který bude sloužit k rezervaci zasedacích místností, především pro firmy jakékoliv velikosti. Místnosti si však budou moci rezervovat i běžní občané pro různé společenské akce.

Výsledný systém je určen pro firmy spravující kancelářskou budovu nebo budovy se zasedacími místnostmi, které chce spravovat v jednom systému.

* 1. Project Scope

Naším cílem je vytvořit informační systém ulehčující správu těchto místností ve firmě. Předpokládáme, že firma, pro kterou zabezpečíme tento informační systém, bude disponovat místnostmi pro tento účel.

1. Overall Description

2.1 Product Functions

Implementováno:

* Rezervace místnosti na určitý den
* Rezervace místnosti v daný den na dopoledne, odpoledne nebo celý den
* Informace o obsazenosti/dostupnosti místnosti v určitý den
* Filtrování místností dle maximální ceny a minimální kapacity
* Prioritizace vybraných místností na základě obsazenosti ostatních místností v určitý den (prioritizace do 70% obsazenosti místností)

Neimplementováno:

* Rezervace na konkrétní čas

2.2 User Classes and Characteristics

Zákazník:

* Přehled dostupných místností v konkrétní den a časový blok
* Přehled zarezervovaných místností dle statusu
* Filtrování místností dle maximální ceny a minimální kapacity
* Rezervace místností

Zaměstnanec: (vše, co Zákazník a navíc...)

* Přehled všech existujících místností, budov, rezervací...
* Hledání místností, budov, rezervací… dle ID
* Vytvoření/upravení/odebrání vybavení místností
* Přidání/odebrání vybavení do/z místností
* Informace, zda je konkrétní místnost plně obsazena v konkrétní den
* Upravení/zrušení rezervace

Správce systému: (vše, co Zaměstnanec a navíc…)

* Přidání/odebrání místnosti do/z budovy
* Vytvoření/upravení/odebrání místnosti
* Vytvoření/upravení/odebrání budovy
* Vytvoření/upravení/odebrání uživatele

1. UML Diagram



