

Editor “view” ou “vi”

Para usar o “view” você deve digitar o comando “vi” na linha de comando:

`prompt$ vi` ➞ ou `prompt$ vi arquivo.dat` ➞

O resultado é a abertura de um espaço para edição no próprio terminal. Este espaço cobre toda a janela do terminal. O editor view possui comandos que são acionados a partir de teclas no teclado. O view tem 2 modos de funcionamento, o modo de edição e o modo de comando. Logo que você abre o editor view ele está no modo de comando. Para ir para o modo de edição você deve pressionar uma das seguintes teclas `[i]` (edição a partir de onde está o cursor) `[a]` (edição a partir da direita do cursor) e `[shift][a]` (edição a partir do final da linha onde está o cursor). Para sair do modo de edição você pressiona a tecla `[esc]`.

No modo de comando você pode fazer muitas coisas. As mais comuns são: sair salvando o conteúdo do arquivo : `[:][w][q][enter]` ou sair sem salvar nada `[:][q][!][enter]`. Se você não deu um nome ainda para o arquivo você poderá fazer isto usando o comando `[:][w]<nome>[enter]` (onde <nome> significa que tens que escrever um nome para o arquivo. Para você mover o cursor no texto use as setas do teclado quando estiver no modo de edição.

No modo de comando você pode procurar padrões dentro do texto usando a tecla `[/]`. Por exemplo, se você estiver procurando a palavra “tempo” no modo de comando escreva `/tempo` e ele achará a primeira ocorrência desta palavra a partir do cursor. Aperte a tecla `[n]` (que significa next) para achar as demais ocorrências. Outras funções do vi você pode verificar usando o manual através do comando `prompt$ man vi` ➞

GNU PLOT

Para entrar no gunplot vá para o prompt da linha de comando e digite

prompt\$ **gnuplot** ➞

Você verá aparecer no terminal a seguinte mensagem com um novo prompt.

```
G N U P L O T
Version 4.6 patchlevel 6    last modified September 2014
Build System: Linux x86_64

Copyright (C) 1986-1993, 1998, 2004, 2007-2014
Thomas Williams, Colin Kelley and many others

gnuplot home:      http://www.gnuplot.info
faq, bugs, etc:    type "help FAQ"
immediate help:    type "help"  (plot window: hit 'h')

Terminal type set to 'unknown'
gnuplot> █
```

GNU PLOT

Como graficar um arquivo in a nutshell

```
gnuplot>plot 'dados.dat' u 1:2 w p ➤
```

Comando “using”
Indica as colunas
que aparecem no gráfico.
No caso do exemplo, são
a coluna 1 (como x) e a
coluna 2 (como y).

Comando “with” Indica
como dados são
graficados se com
pontos (p) ou com
linhas (l). No caso do
exemplo são pontos.

Você sai do gnuplot usando “quit”.

```
gnuplot>quit ➤
```

GNU PLOT

Mudança para escala logarítmica

```
gnuplot>set log x ↻
```



Se você omite o eixo que pode ser x , y ou z
ele aplica a escala em todos os eixos.

Para ver o gráfico com a nova escala escreva

```
gnuplot>replot ↻
```


Para voltar a escala linear use .

```
Gnuplot>unset log ↻
```

GNU PLOT

Para colocar nomes no eixos use:

```
gnuplot>set xlabel "velocidade" ➤
```

 As opções são "xlabel" e "ylabel"

Para ver o gráfico com os nomes dos eixos

```
gnuplot>replot ➤
```

Para produzir um gráfico em postscript

```
gnuplot>set term post ➤  
gnuplot>set output "grafico.ps" ➤  
gnuplot>replot ➤
```

Para voltar ao modo normal

```
gnuplot>set term x11 ➤  
gnuplot>set output ➤  
gnuplot>replot ➤
```

Funções matemáticas predefinidas no gnuplot

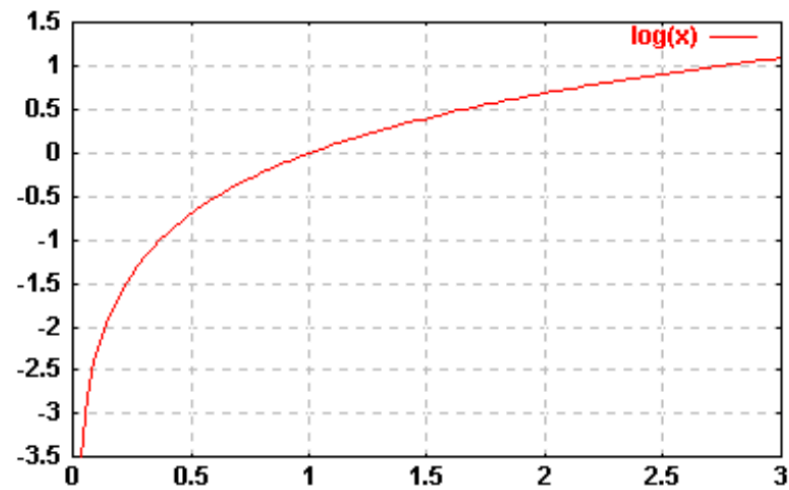
<u>Função</u>	<u>Operação</u>	<u>Sintaxe</u>
abs	Valor absoluto	abs(x)
sqrt	Raiz quadrada	sqrt(x)
exp	Exponencial	exp(x)
log	Logaritmo (base e)	log(x)
log10	Logaritmo (base 10)	log10(x)
sin	Seno de um ângulo	sin(x)
cos	Coseno de um ângulo	cos(x)
tan	Tangente de um ângulo	tan(x)
asin	Arco seno	asin(x)
acos	Arco coseno	acos(x)
atan	Arco tangente	atan(x)

Exemplos

```
gnuplot> set xrange [0:3]
gnuplot> plot log(x)
```

ou

```
gnuplot> plot [0:3] log(x)
```



```
gnuplot> set grid
gnuplot> plot sin(x), \
gnuplot> cos(x/3), \
gnuplot> x/14-1
```

ou

```
gnuplot> set grid
gnuplot> plot sin(x)
gnuplot> rep cos(x/3)
gnuplot> rep x/14-1
```

