



ANDROID. TAREA 04

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

Cursos de selección (2018 – 2). Generación 36

1. ¿Qué es un adaptador en Android y para qué nos sirve?
2. Indica las características de un ListView.
3. Indica las características de un CardView.
4. Indica las características de un RecyclerView.
5. ¿Qué es un Navigation Drawer?
6. ¿Qué es un fragmento en Android, para qué se usa?
7. ¿Cuál es el ciclo de vida de un fragmento?
8. ¿Cómo se implementa un fragmento?
9. ¿Cuál es la relación del ciclo de vida de una actividad con la de los fragmentos?
10. ¿Cómo se implementan interfaces dinámicas?
11. ¿Qué es Material Theme?
12. Métodos de callback usando fragmentos. Explicarlos
13. ¿Cómo cambiar fragmentos?
14. ¿Cómo pasar datos entre fragmentos?
15. ¿Qué hace el método `getSupportFragmentManager()`?
16. Explica los siguientes conceptos:
 - Modularidad
 - Reusabilidad
 - Adaptabilidad
17. ¿Qué es un hilo y cómo se usan en Android?
18. ¿Para qué se usa un `AsyncTask`?
19. ¿Qué es un web service?
20. Menciona algunos protocolos o estándares usados con Web Services. Investiga por lo menos 8.
21. ¿Qué es una API REST? ¿Qué significan sus siglas?
22. ¿Qué es un JSON? ¿Qué significan sus siglas?
23. Investiga los métodos de petición HTTP. Lístalos junto con una breve explicación de cada uno.
24. Investiga sobre los códigos de estado HTTP. ¿Cuál es el rango definido para éstos? Explica ese rango de manera breve.



25. Da ejemplos sobre códigos de estado HTTP.
26. ¿Qué se necesita para poder utilizar la API de Google Maps?
27. ¿Qué es una clave de API y por qué son necesarias?
28. ¿Cuáles son las unidades usadas comúnmente en el tratamiento de información espacial (mapas)?
29. ¿Qué es una base de datos espacial?
30. ¿Qué relación tiene una base de datos espacial con una base de datos relacional? Explica también las diferencias.
31. ¿Qué es un servicio en Android? ¿Cómo lanzo y detengo un servicio? ¿Cómo creo mi propio servicio?
32. ¿Qué es un proveedor de contenido en Android? ¿Para qué sirve? Menciona algunos ejemplos.
33. ¿Qué es un Broadcast Receiver en Android? ¿Para qué sirve? Menciona algunos ejemplos.

Cualquier duda sobre su tarea, enviar un mensaje de correo a:

angel.vazquez.proteco@gmail.com

