

TECHNOLOGIE SIECIOWE

Lista 5
Patryk Barczak
244968

Zadanie polegało na uruchomieniu oraz modyfikacji prostego serwera protokołu HTTP napisanego w języku Perl. Serwer akceptuje prośbę połączenie. Następnie odbiera żądanie GET protokołu HTTP, przetwarza je i wysyła właściwą odpowiedź lub błąd.

```
1  use HTTP::Daemon;
2  use HTTP::Status;
3  #use IO::File;
4
5  my $d = HTTP::Daemon->new(
6      LocalAddr => 'lukim',
7      LocalPort => 4321,
8  ) || die;
9
10 print "Please contact me at: <URL:", $d->url, ">\n";
11
12
13 while (my $c = $d->accept) {
14     while (my $r = $c->get_request) {
15         if ($r->method eq 'GET') {
16
17             $file_s= "./index.html";    # index.html - jakis istniejący plik
18             $c->send_file_response($file_s);
19
20         }
21         else {
22             $c->send_error(RC_FORBIDDEN)
23         }
24     }
25     $c->close;
26     undef($c);
27 }
28 }
```

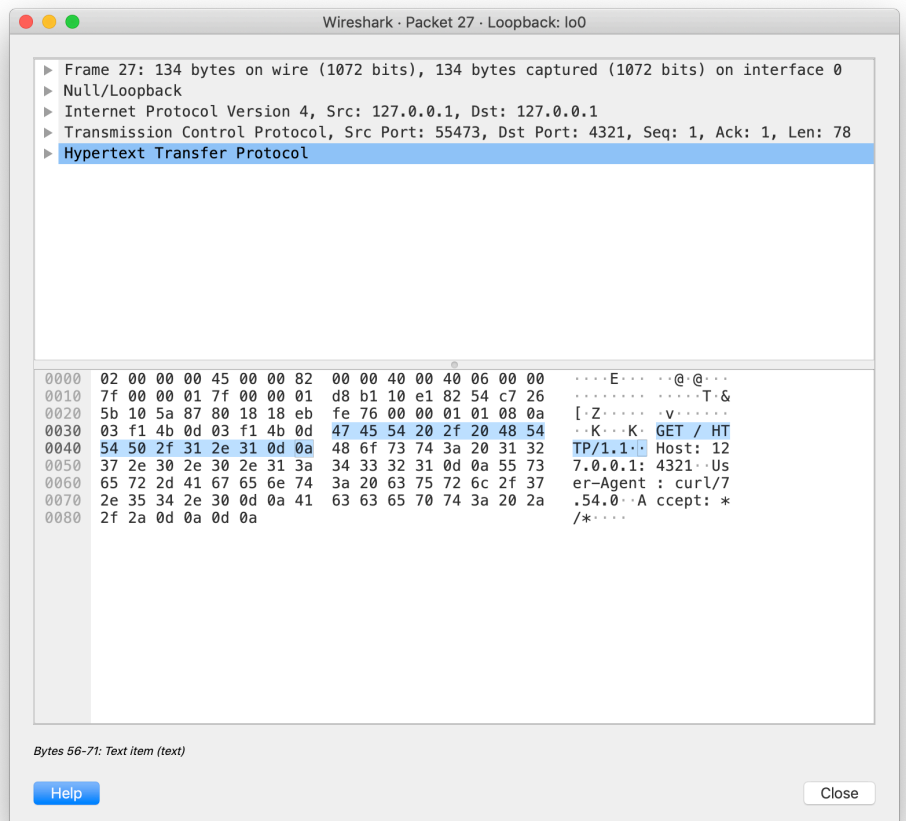
server3.pl - skrypt pobrany ze strony.

Przed wszystkim, został zmieniony adres serwera (*LocalAddr*) na *'localhost'*, aby skrypt mógł poprawnie działać na operowanej maszynie. Skrypt został zmodyfikowany na 2 sposoby:

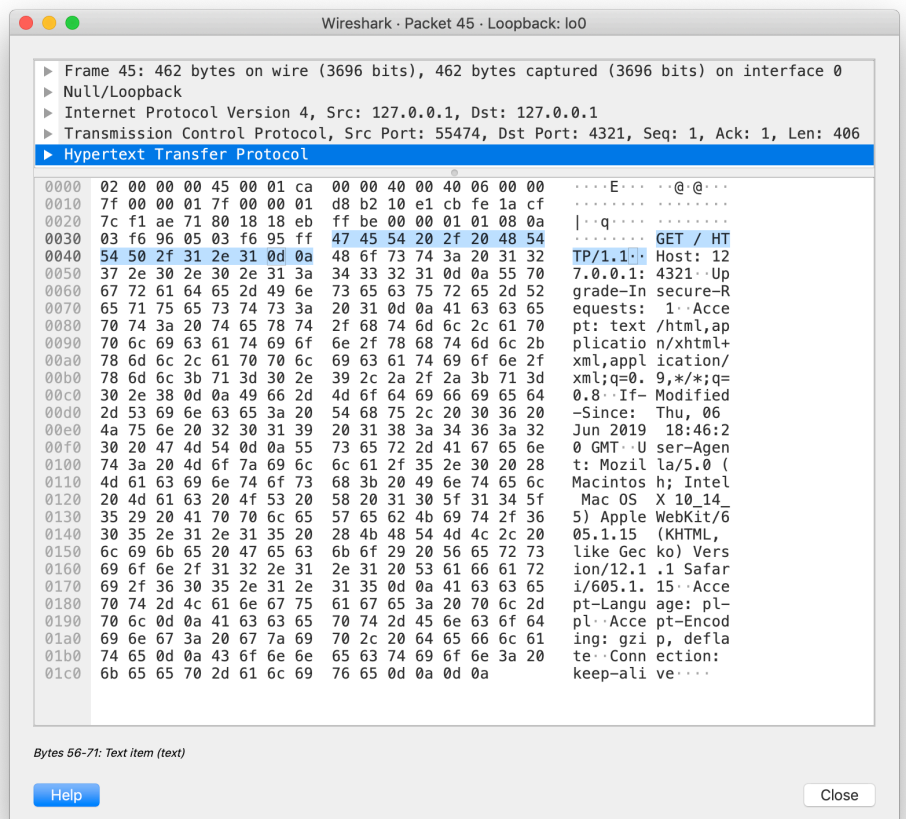
- *server_header.pl* - przyjmuje sam nagłówek żądania klienta, następnie tworzy nową odpowiedź, której zawartością jest ten nagłówek i wysyła ją do klienta
- *server.pl* - obsługuje żądania klienta do prostego serwisu WWW. Wysyła klientowi odpowiedni plik znajdujący się pod ścieżką żądania GET.

PRZECHWYTYWANIE KOMUNIKATÓW

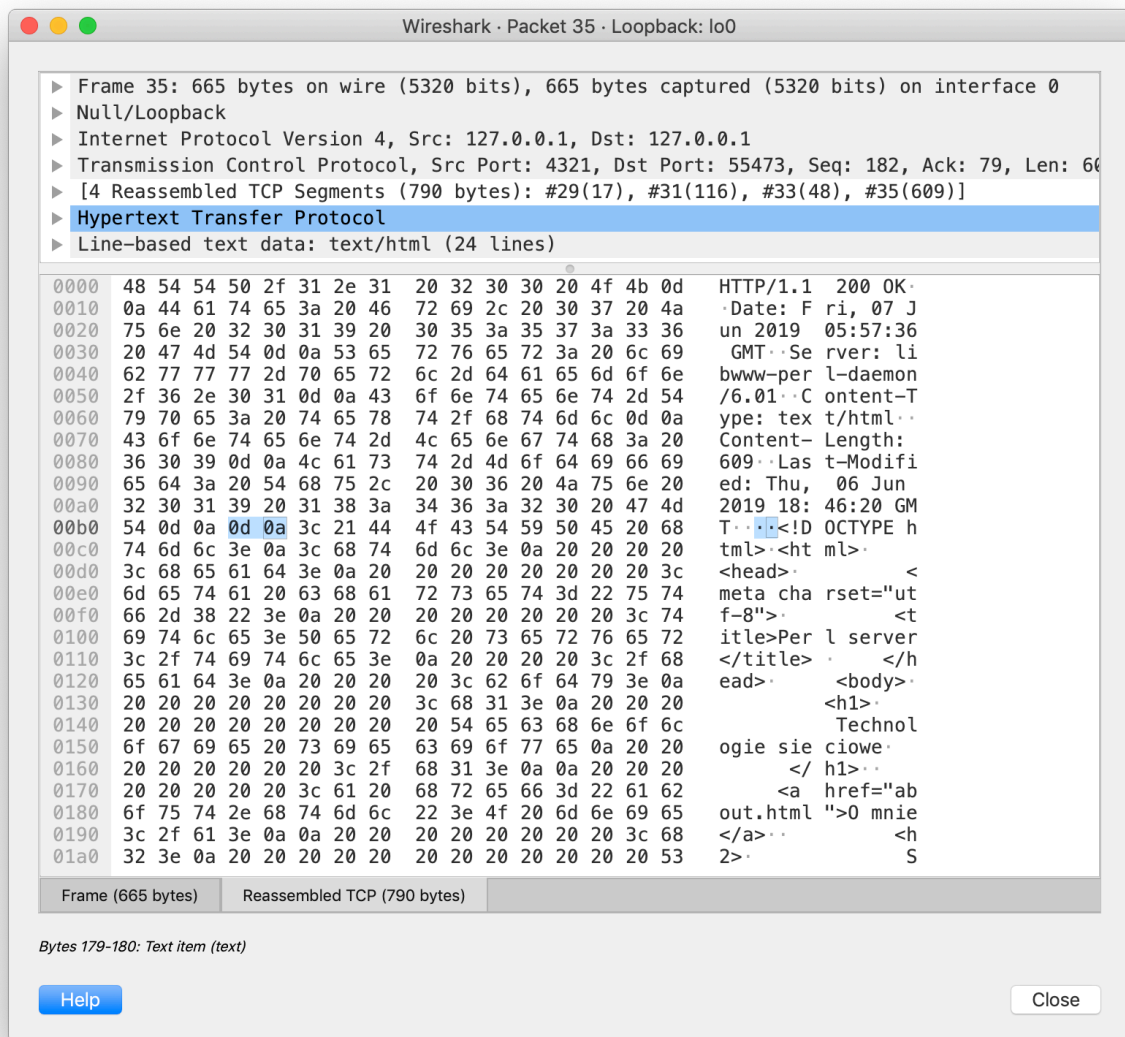
Wywołanie *curl* wysyła do serwera żądanie GET z prostym nagłówkiem.



Przeglądarka Safari wysyła o wiele bardziej rozbudowany nagłówek.



Serwer wysłała następującą odpowiedź.



Komunikaty składają się z nagłówka oraz zawartości wiadomości. Nagłówek zawiera informacje nt. komunikatu. Po nim znajduje się linia przerwy i treść wiadomości.