# VERSIONS-VERWALTUNG

## **VCS**

V ersion C ontrol S ystem

## WARUM VCS BENUTZEN?

#### BEISPIEL

- Bachelorarbeit-v0.1.docx
- Bachelorarbeit-v0.9.docx
- Bachelorarbeit-vFinal.docx
- Bachelorarbeit-vFinal-2.docx
- Bachelorarbeit-vFinal-FINAL.docx

## **GUTE GRÜNDE**

- 1. Zwischenstände Protokollieren
  - Wer Wann Was
- 2. *UnDo* von Änderungen
- 3. Gruppenarbeit vereinfacht (Synchronisierung)
  - inkl. Berechtigungen
- 4. gleichzeitiges Arbeit an mehreren Entwicklungszweigen
- 5. für jede Art von Datei

#### **BEGRIFFE**

#### Workcopy

Dateien, die ich momentan sehen und bearbeiten kann (Arbeitskopie)

#### Repository

Behälter für alle Datei-Versionen, die das VCS kennt

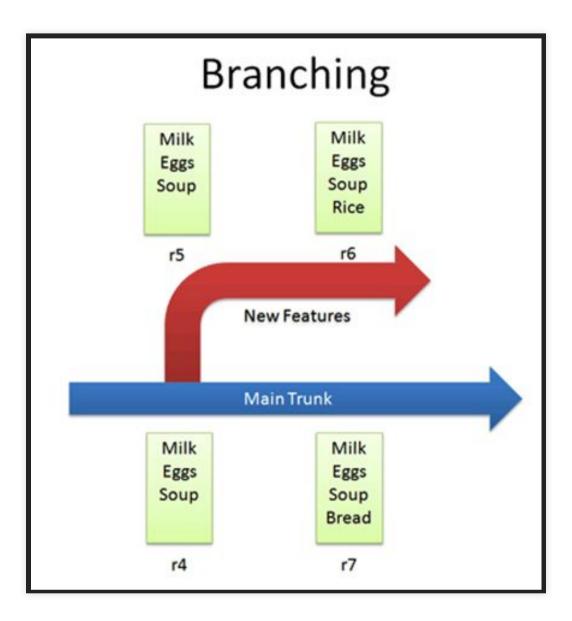
#### checkout

Übertragen einer Version aus dem Repository in die Workcopy

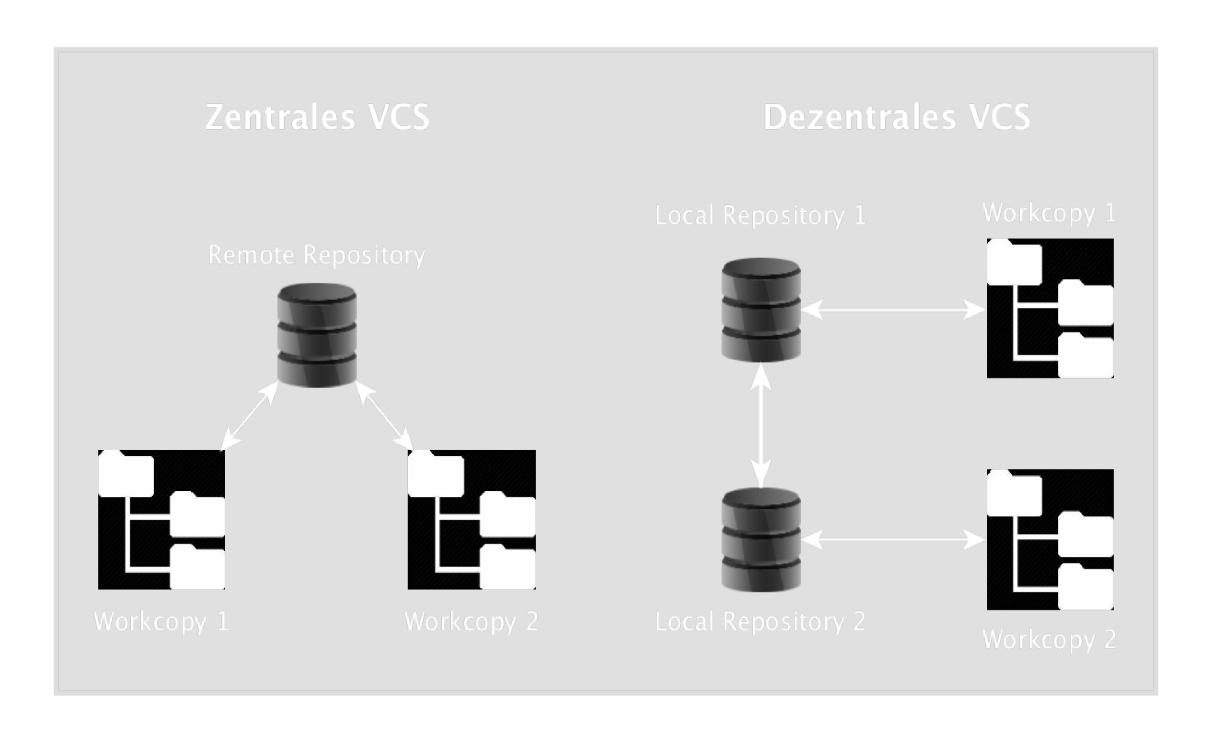
#### commit

Übertragen einer Version von der Workcopy in das Repository

# **Branch**Parallel entwickelte Version



#### ZENTRAL VS. VERTEILT



#### **GIT**

- Verteiltes VCS
- vom Linux Erfinder Linus Torwalds
- seit 2005
- a stupid content tracker
- Buch: Pro Git online

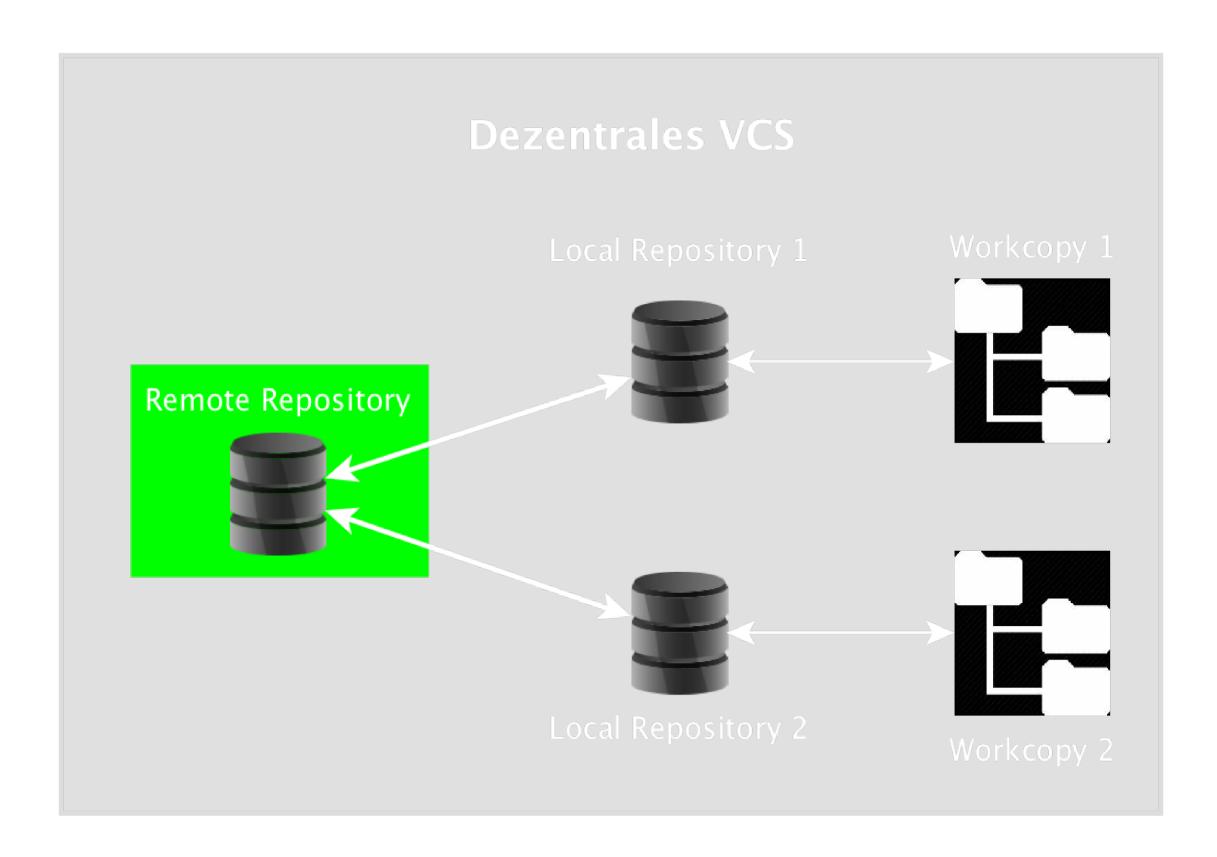
#### ZENTRAL DEZENTRALISIERT

Zentral → Server Dezentral → kein Server?

#### ZENTRAL DEZENTRALISIERT

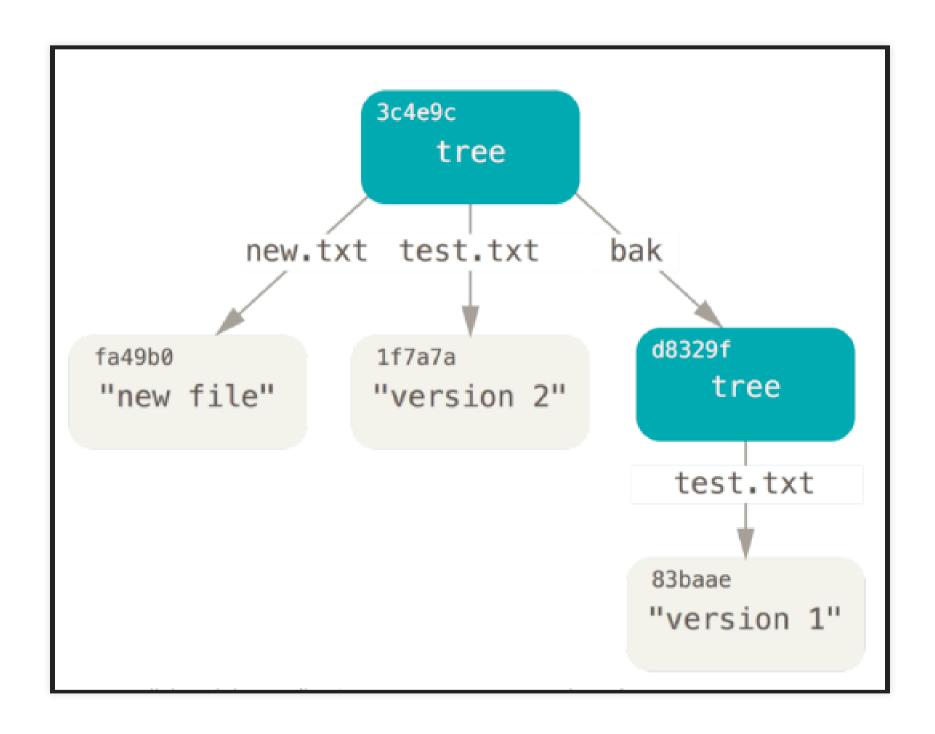
Zusätzlicher zentraler Server hat sich bewährt blessed Repository

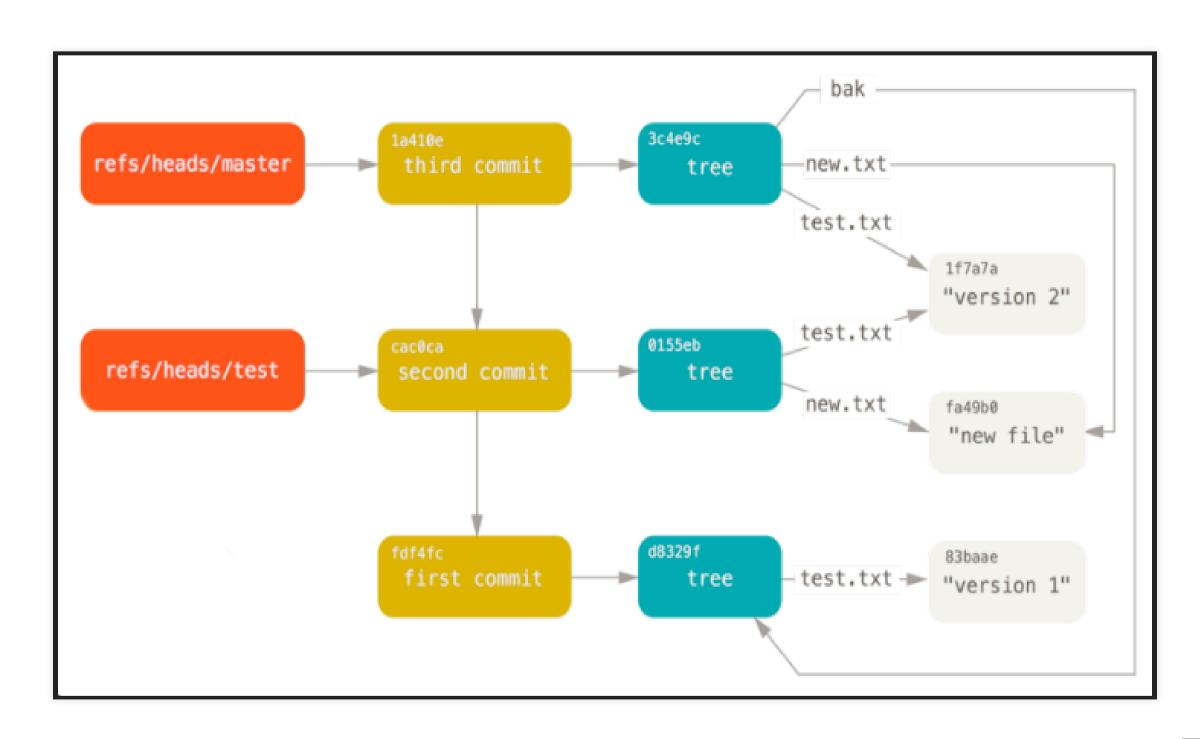
- Zugriffskontrolle
- Gemeinsamer Ursprung für neue Kopien
- Backup
- Basis für Zusatzfunktionen
  - Repo-Browser im Web
  - Konzept: Pull-Requests
  - Web-Editor für Inhalte
  - README.md Rendering



- Repository
  - == effizienter Objektspeicher
  - für alle Inhalte werden Hash-Werte als Schlüssel berechnet (SHA, 160 bit)
  - Trennung von Dateiinhalt und Dateiname
  - Inhalte werden nur einmal gespeichert (keine Duplikate)
  - Git versioniert immer das ganze Projekt
- HASH Beispiel: a544751ae3de9965c35b88958b0d219e29f7295d

- Interne Datenstuktur von GIT
  - Blob (sha, packed binary)
  - Tree (sha, Liste von Dateien oder Sub-Trees: sha, Zugriffsrechte, Name)
  - Commit (sha, Liste von Parents: sha, Tree, Author, Datum, Message)
  - Tag (sha, commit-sha, Author, Message)
  - Reference (name, commit-sha)
    - o z.B. Branch, HEAD, Tag





- GIT Datenstruktur ist sehr einfach zu verstehen.
- Alle GIT-Kommandos helfen nur, diese Daten zu manipulieren.
- Um mit GIT zu arbeiten ist das Verständnis dieser Struktur PFLICHT.

#### **GIT KOMMANDOS**

Git is fundamentally a contentaddressable filesystem with a VCS user interface written on top of it

#### **GIT KOMMANDOS**

#### 1. Plumbing

- Low-level Aufgaben
- Stabile API (Parameter, Output)
- Designed für UNIX-artige Verkettung (pipes) und Skripte
- z.B. git merge-base, git ls-tree, git cat-file

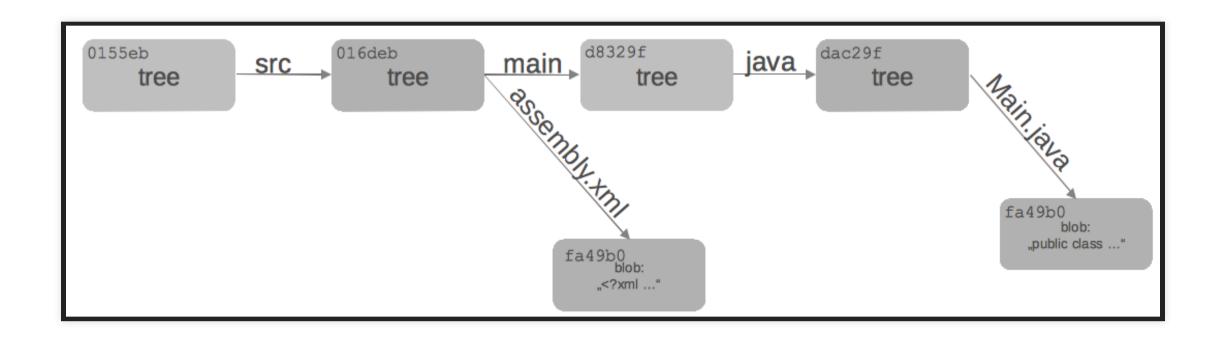
#### 2. Porcelain

- High-Level Aufgaben
- benutzerfreundliche API (Parameter, Output)
- z.B. git merge, git status

#### Abbildung eines Dateisystems

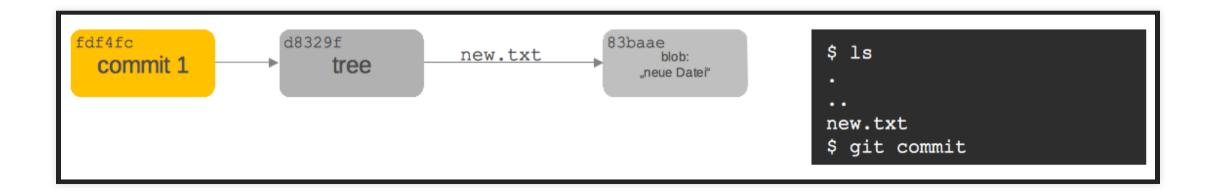
- tree-Objekt
  - eigener SHA-Schlüssel
  - Liste von Kind-Einträgen ([sub]-tree oder blob) mit jeweils:
    - Datei-Modus (UNIX Benutzerrechte, Executable-Flag)
    - Typ (blob | tree)
    - SHA-Schlüssel
    - Name
- blob-Objekt
  - eigener SHA-Schlüssel
  - Inhalt

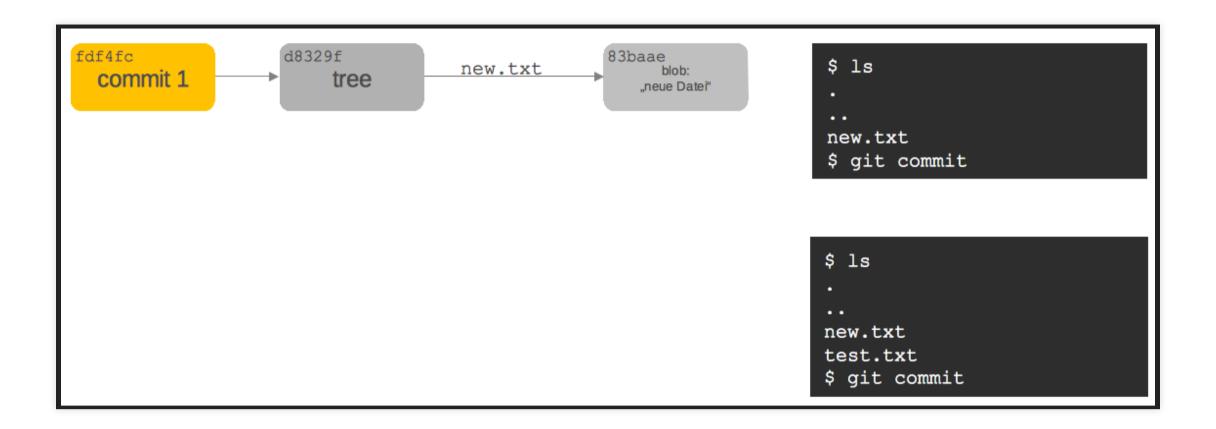
# ABBILDUNG EINES DATEISYSTEMS

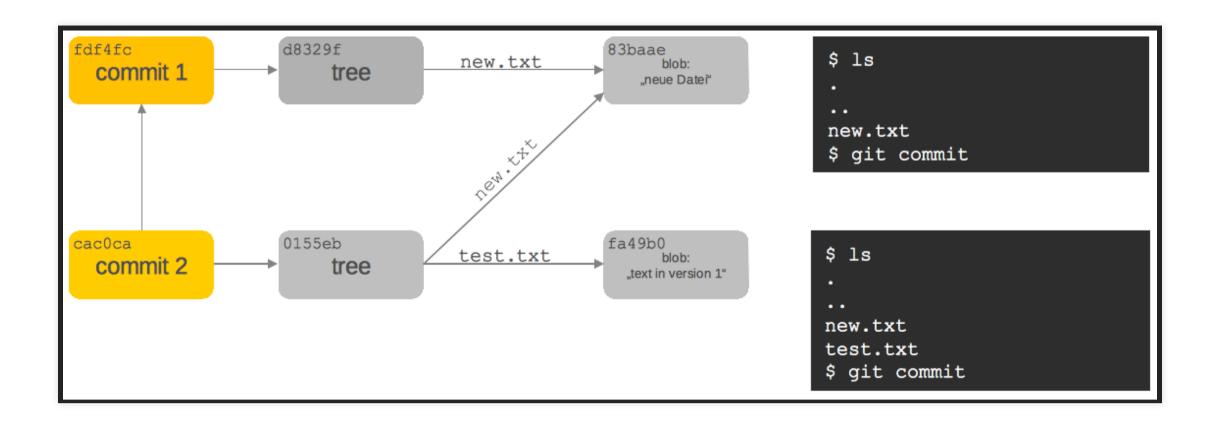


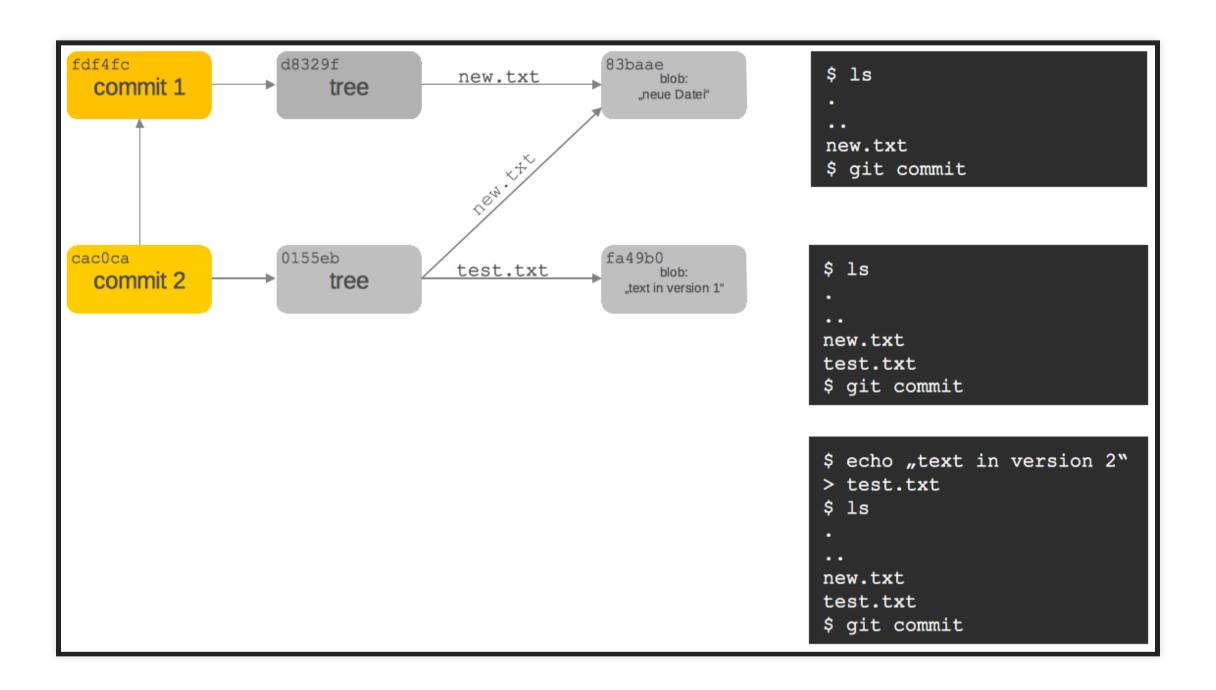
- commit-Objekt
  - eigener SHA-Schlüssel
  - SHA-Schlüssel der Vorgänger-Commits
  - SHA-Schlüssel des root-tree, der den Zustand des Projektes beschreibt
  - Commit-Nachricht
  - Author, Zeitstempel
- SHA kann oft abgekürzt werden
- \$ git show 1c002dd4b536e7479fe34593e72e6c6c1819e53b
  \$ git show 1c002d

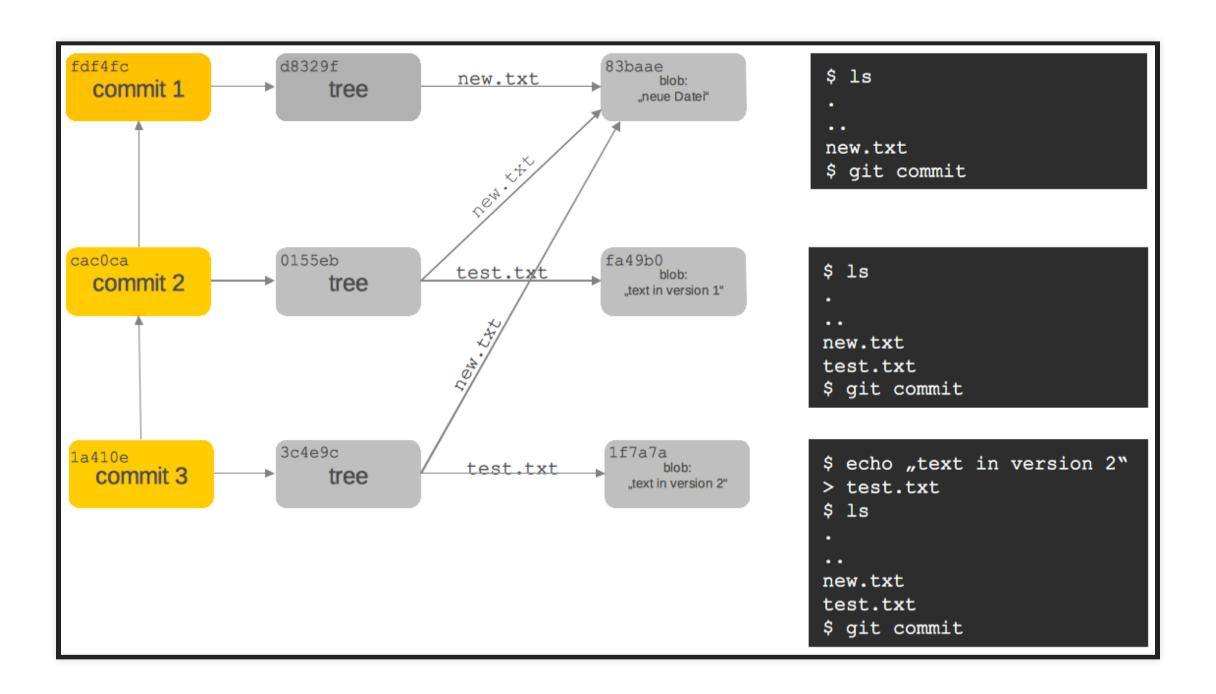
```
$ ls
...
new.txt
$ git commit
```







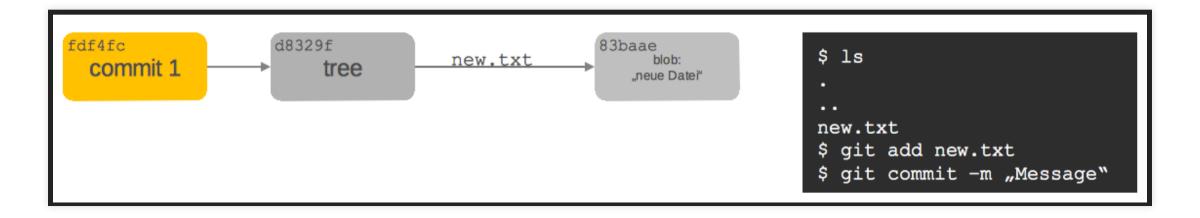


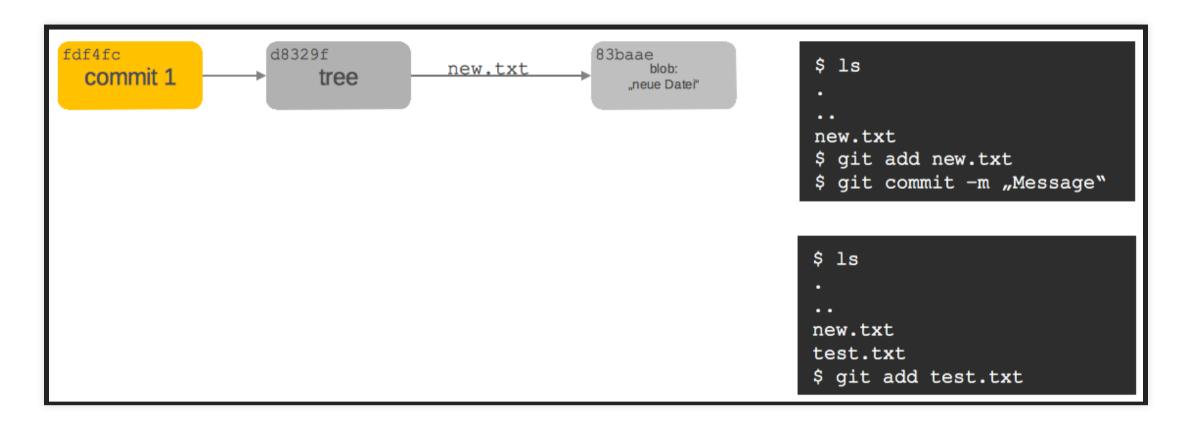


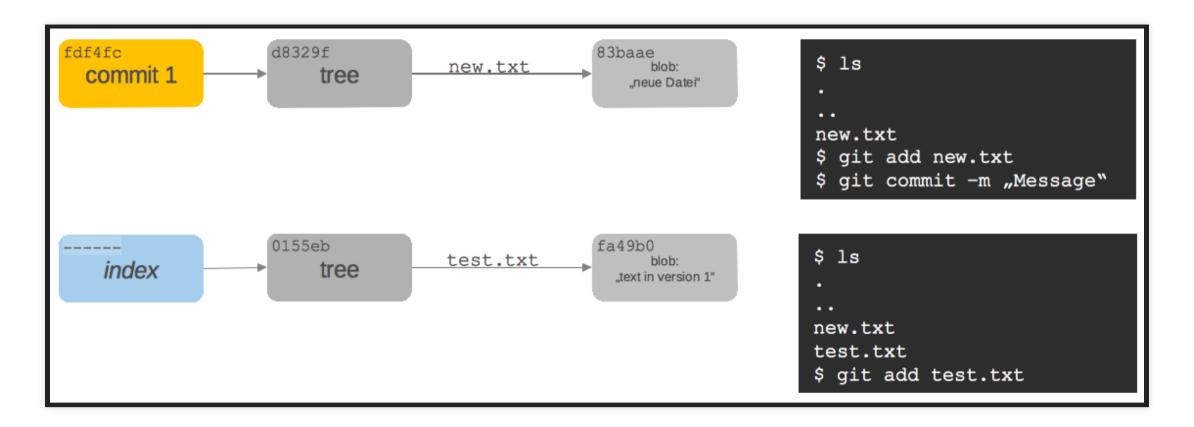
Doppelbedeutung commit

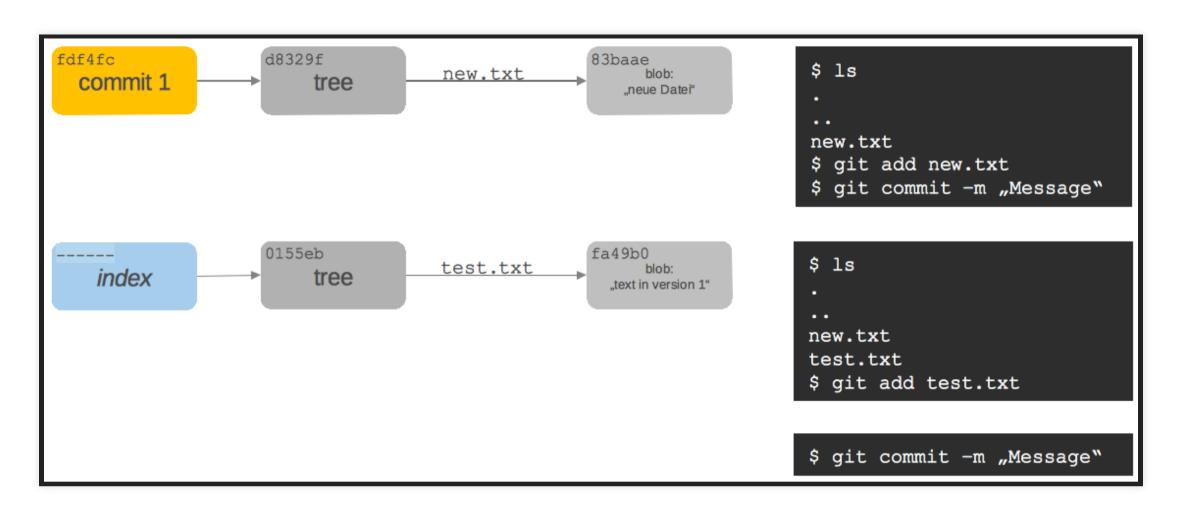
- 1. das Objekt in der GIT Daten-Struktur
  - stellt den Zustand des gesamten Projektes (== Datei- und Ordner-Struktur) zu einem bestimmten Zeitpunkt dar
- 2. der Befehl, einen Commit zu erstellen
  - auch als Verb: "Ich committe jetzt"

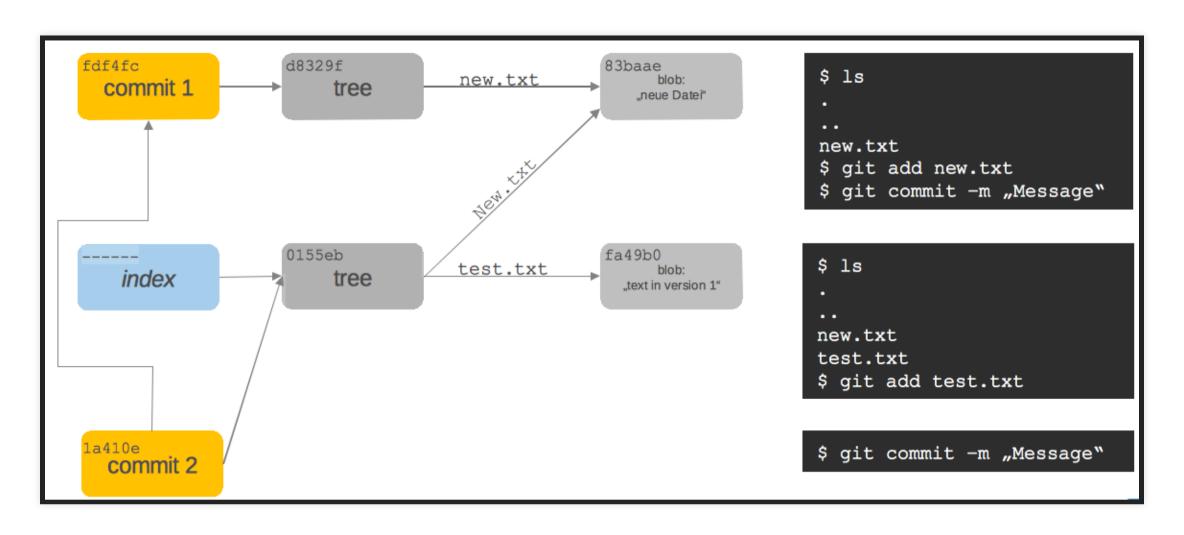
```
$ ls
.
..
new.txt
$ git add new.txt
$ git commit -m "Message"
```











### **BEFEHLE - STATUS**

#### git status

```
On branch master

Your branch is up-to-date with 'origin/master'.

Changes not staged for commit:
    (use "git add <file>..." to update what will be committed)
    (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

    modified: lectures/02-vcs.adoc

Untracked files:
    (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

    images/02-vcs/git-transport-local.png
    images/02-vcs/staging-flow-1.png
    images/02-vcs/staging-flow-2.png
    images/02-vcs/staging-flow-3.png
    images/02-vcs/staging-flow-4.png
    images/02-vcs/staging-flow-5.png
    images/02-vcs/staging-flow-6.png

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

## HEAD, ORIG\_HEAD, HEAD@{1}

- Zeiger auf Commits
  - HEAD
    - Referenz auf den Commit, mit dem der aktuelle Working-Tree / Workcopy assoziiert wird
  - ORIG\_HEAD
    - Alter Wert von HEAD, der immer dann gesetzt wird, wenn HEAD verändert wird (z.B. git commit)
  - Nützlich bei allen Kommandos, die eine commit-ID als Input nehmen, z.B.
    - o git log HEAD
    - ogit reset -hard HEAD

## HEAD, ORIG\_HEAD, HEAD@{1}

- Zeiger dereferenzieren
  - (https://git-scm.com/docs/gitrevisions)
  - "Navigation" von einem Commit ausgehend, z.B
    - HEAD~3 → dritter Vorfahr von HEAD
    - HEAD^ → erster Vorfahr von HEAD (unter Windows: HEAD^^)
    - HEAD^1 → erster vorfahr von HEAD
    - HEAD^^ → zweiter Vorfahr von HEAD, ==
       HEAD^2 oder HEAD^1^1
    - HEAD@{2} → zweiter Vorfahr von HEAD
    - o HEAD@{5.minutes.ago}

### ÄNDERUNGEN VERWERFEN

- Der pure reset-Befehl entfernt die Änderungen aus dem Stage-Bereich
  - Der Workcopy bleibt unverändert
    - o außer bei - hard
  - Das Argument HEAD muss angegeben werden
- https://git-scm.com/book/en/v2/Git-Tools-Reset-Demystified

```
## Änderungen im Stage-Bereichs von foo.txt verwerfen
$ git reset HEAD foo.txt
## Alle Änderungen im Stage-Bereichs verwerfen
$ git reset HEAD
## Alle Änderungen im Stage-Bereichs & Workcopy verwerfen
$ git reset --hard HEAD
```

## ÄNDERUNGEN VERWERFEN

 Der checkout-Befehl verwirft die Änderungen des Workspace und holt die Version aus dem aktuell gültigen Commit

```
## Änderungen einer Datei verwerfen
$ git checkout -- foo.txt
## Änderungen einer Datei verwerfen - anders
$ git checkout HEAD foo.txt
```

## ÄNDERUNGEN VERWERFEN

- Ein bereits erfolgter Commit kann Rückgängig gemacht werden
  - entweder: Commit entfernen & Änderungen behalten
  - oder: Commit entfernen & Änderungen zurücknehmen

```
## Commit-Änderung bleiben nur im Workspace
$ git reset HEAD^
## Änderungen bleiben im Stage-Bereich und im Workspace
$ git reset --soft HEAD^
## Commit-Änderungen werden verworfen
$ git reset --hard HEAD^
```

#### **COMMITS ANSEHEN**

- Anzeige aller bisherigen Commits
  - git log
- Schönere Anzeige
  - git log --graph --oneline

## **TIPPS**

#### LINKS

- https://git-scm.com/book/en/v2
- https://learngitbranching.js.org/
- https://medium.freecodecamp.org/understandinggit-for-real-by-exploring-the-git-directory-1e079c15b807
- https://git-scm.com/book/en/v2/Git-Tools-Reset-Demystified

# EDITOR FÜR COMMIT-NACHRICHTEN

- Windows & Notepad++
  - erspart Editor in der Konsole
  - beigit commit kann das -m nun weggelassen werden

\$ git config --global core.editor 'C:\Program Files (x86)\Notepad++\n

### **ALIAS FÜR HISTORIE**

 Folgenden Befehl eingeben, um git hist verwenden zu können

\$ git config --global alias.hist "log --pretty=format:'%C(yellow)[%ad

#### KOMMANDOZEILE

- cd ordner1 → Wechsel in des Unterverzeichnis ordner1
- cd . . → Wechsel in das nächsthöhere Verzeichnis
- mkdir ordner2 → Erstellen eines neuen Unterverzeichnisses