

# Agile & Scrum

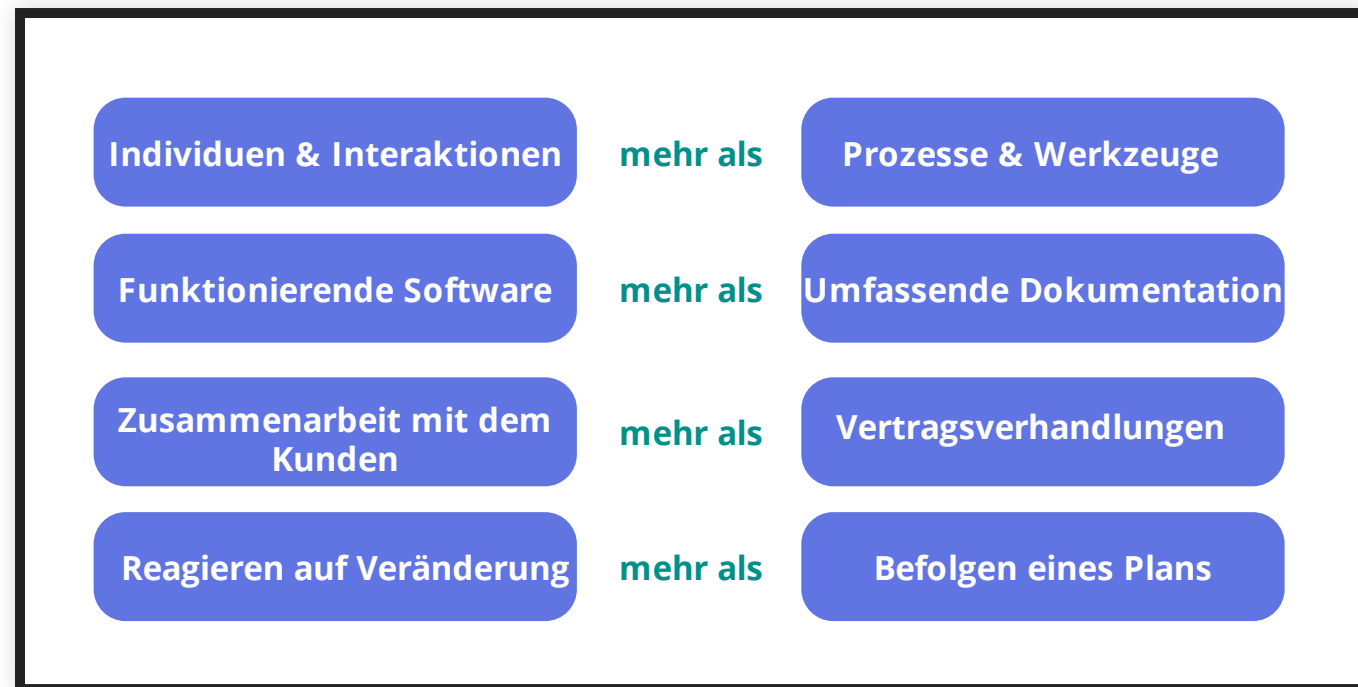
# AGILE

# AGILE MANIFESTO

*Wir erschließen bessere Wege, Software zu entwickeln, indem wir es selbst tun und anderen dabei helfen. Durch diese Tätigkeit haben wir diese Werte zu schätzen gelernt:*

— Agile Manifesto

# AGILE MANIFESTO



- Das heißt, obwohl wir die Werte auf der rechten Seite wichtig finden, schätzen wir die Werte auf der linken Seite höher ein.

# AGILE MANIFESTO PRINZIPIEN

- Prio 1: Kundenzufriedenheit durch frühe & kontinuierliche Auslieferung von wertvoller Software
- Anforderungsänderungen sind immer willkommen
- regelmäßige Auslieferung von funktionierender Software; je öfter, desto besser
- Fachexperten und Entwickler arbeiten täglich zusammen
- Errichte Projekte rund um motivierte Individuen. Gib ihnen das Umfeld und die Unterstützung, die sie benötigen und vertraue darauf, dass sie die Aufgabe erledigen.

- **Funktionierende Software** ist das wichtigste Fortschrittsmaß.
- für nachhaltige Entwicklung: gleichmäßiges Tempo, dass unbegrenzt gehalten werden kann
- Ständiges **Augenmerk** auf technische Exzellenz und gutes Design fördert Agilität.
- Einfachheit — die Kunst, die **Menge nicht getaner Arbeit** zu maximieren — ist essenziell
- Die besten Architekturen, Anforderungen und Entwürfe entstehen durch **selbstorganisierte Teams**.
- Team **reflektiert** regelmäßig, wie es effektiver werden kann und passt sein Verhalten entsprechend an.

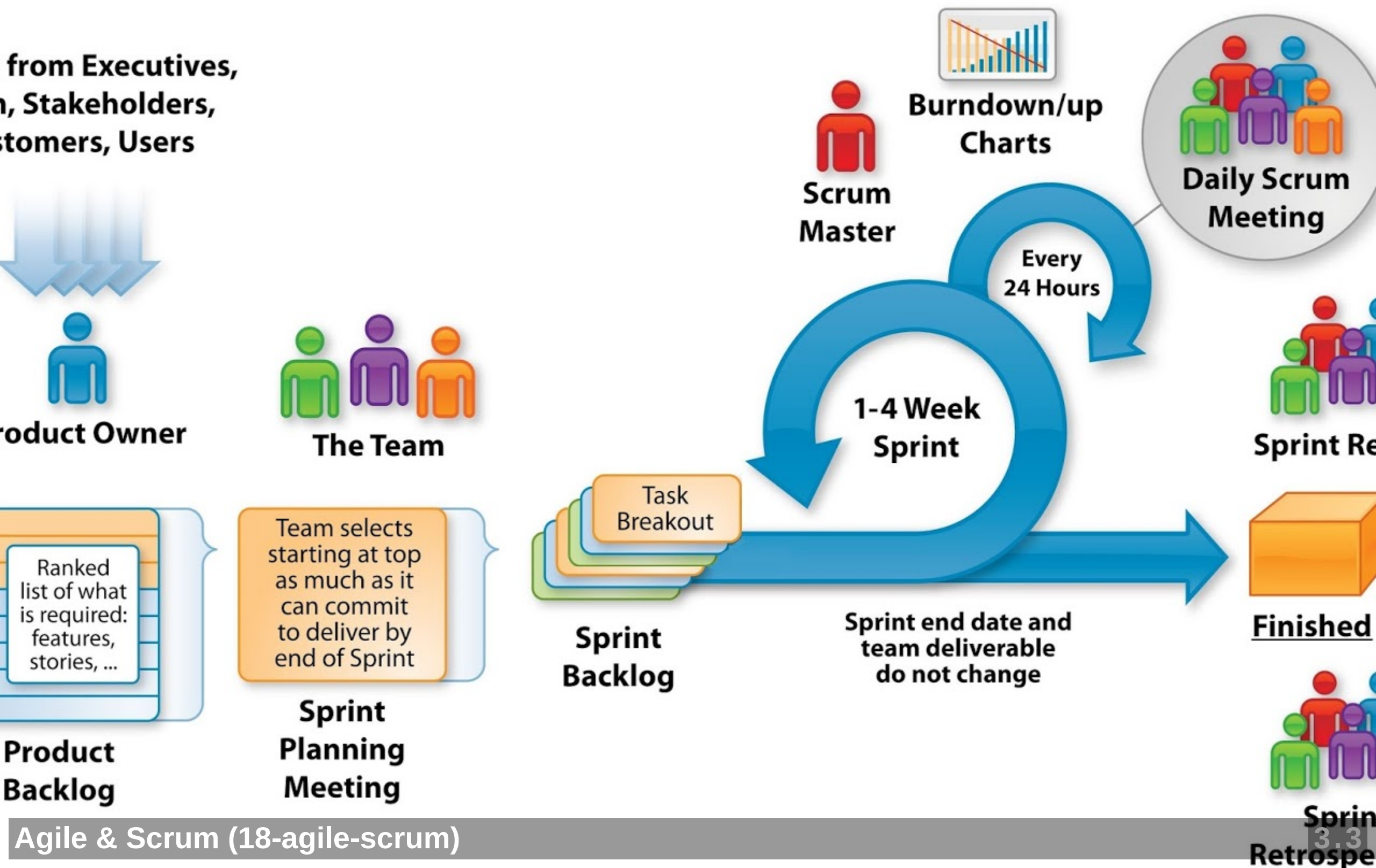
# SCRUM







# The Agile - Scrum Framework



# SCRUM VS. AGILE MANIFESTO

## Individuen & Interaktionen mehr als Prozesse & Werkzeuge

- Team basierter Ansatz um Mehrwert zu schaffen
- effektive Interaktion werden gefördert

## Funktionierende Software mehr als Umfassende Dokumentation

- fertiges Inkrement ist primäres Ziel
- auslieferbar
  - nicht: alle Funktionen enthalten
  - sondern: auslieferbare Qualität



## Zusammenarbeit mit Kunden mehr als Vertragsverhandlungen

- Produkt Owner repräsentiert den Kunden
- Produkt Owner ist Teil des Teams

## Reagieren auf Veränderung mehr als Befolgen eines Plans

- Viel Planen - z.B: im Produkt Backlog oder Sprint Planning
- Aber: ist eher ein kontinuierliches Planen
- der einzige feste Plan ist: Sprint Backlog

# DEFINITION OF DONE

- Done == Auslieferbar
- Done == Erfüllung der
  - Funktionale Anforderungen (Akzeptanzkriterien einer Story)
  - Qualität
  - Nicht-Funktionale Anforderungen
- "wächst" im Laufe eines Projektes

# QUELLEN

- Inhalt: Agile Manifest <https://agilemanifesto.org>
- Bild: Agile Manifest <https://medium.com/@warren2lynch/how-is-scrum-related-to-agile-manifesto-d1960a1cccba>
- Bild & Inhalt: The Agile - Scrum Framework  
<http://kshitijyelkar.blogspot.com/2015/11/the-agile-scrum-framework.html>
- Bild & Inhalt: DoD <https://www.scrum.org/resources/blog/done-understanding-definition-done>