

# **VERSIONS- VERWALTUNG**

# VCS

V version C ontrol S ystem

Hier GIT

# **WARUM VCS BENUTZEN?**

# BEISPIEL

- Bachelorarbeit-v0.1.docx
- Bachelorarbeit-v0.9.docx
- Bachelorarbeit-vFinal.docx
- Bachelorarbeit-vFinal-2.docx
- Bachelorarbeit-vFinal-FINAL.docx

# GUTE GRÜNDE

1. Zwischenstände Protokollieren
  - Wer - Wann - Was
2. *UnDo* von Änderungen
3. Gruppenarbeit vereinfacht (Synchronisierung)
  - inkl. Berechtigungen
4. gleichzeitiges Arbeit an mehreren Entwicklungszweigen
  - durch schnellen Wechsel zwischen diesen Zweigen

# BEGRIFFE

## **Workcopy**

Dateien, die ich momentan *sehen* und bearbeiten kann (*Arbeitskopie*)

## **Repository**

Behälter für alle Datei-Versionen, die das VCS kennt

## **checkout**

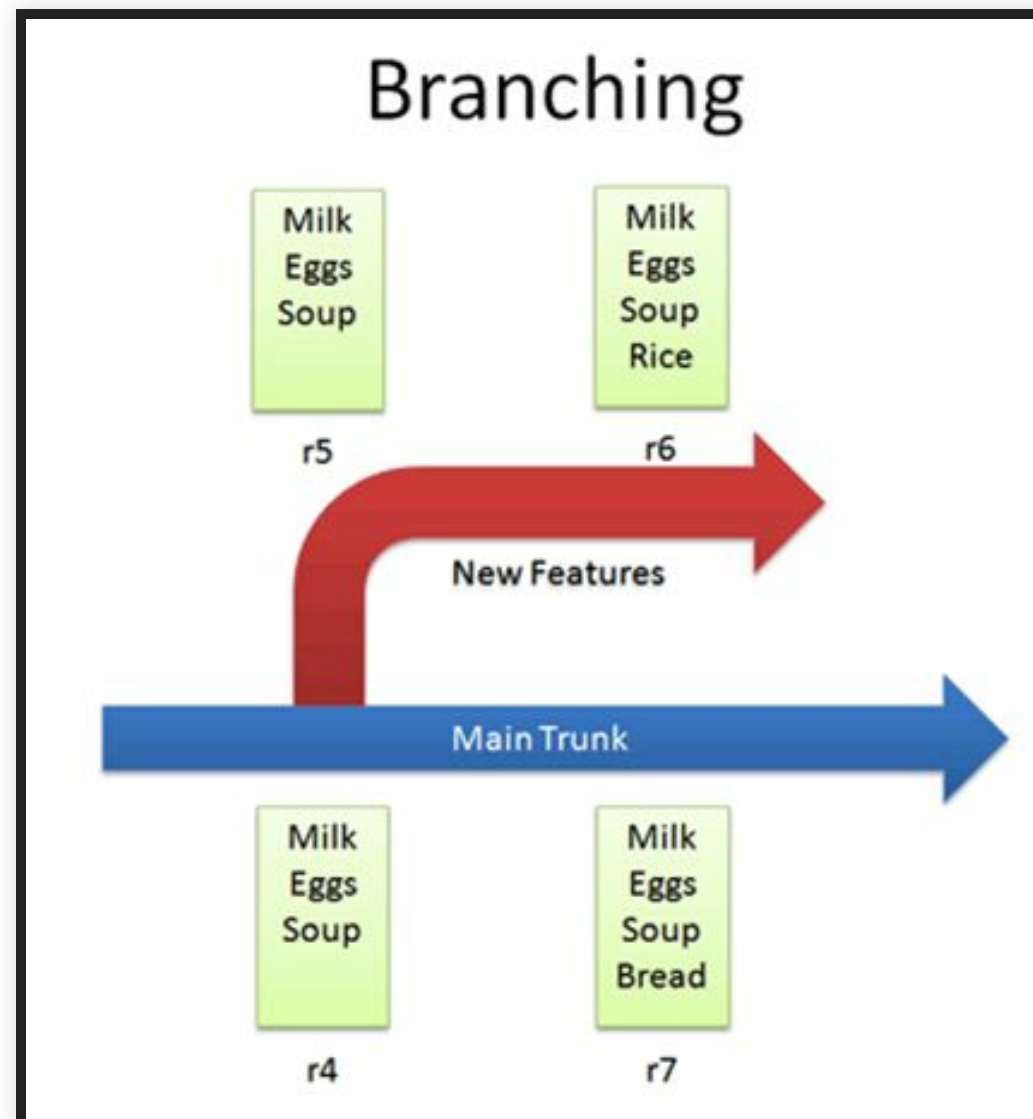
Übertragen einer Version aus dem [Repository](#) in die [Workcopy](#)

## **commit**

Übertragen einer Version von der [Workcopy](#) in das [Repository](#)

# Branch

Parallel entwickelte Version



# ZENTRAL VS. VERTEILT





# GIT

- Verteiltes VCS
- vom [Linux](#) Erfinder Linus Torwalds
- seit 2005
- *a stupid content tracker*
- Buch: [Pro Git - online](#)

# ZENTRAL DEZENTRALISIERT

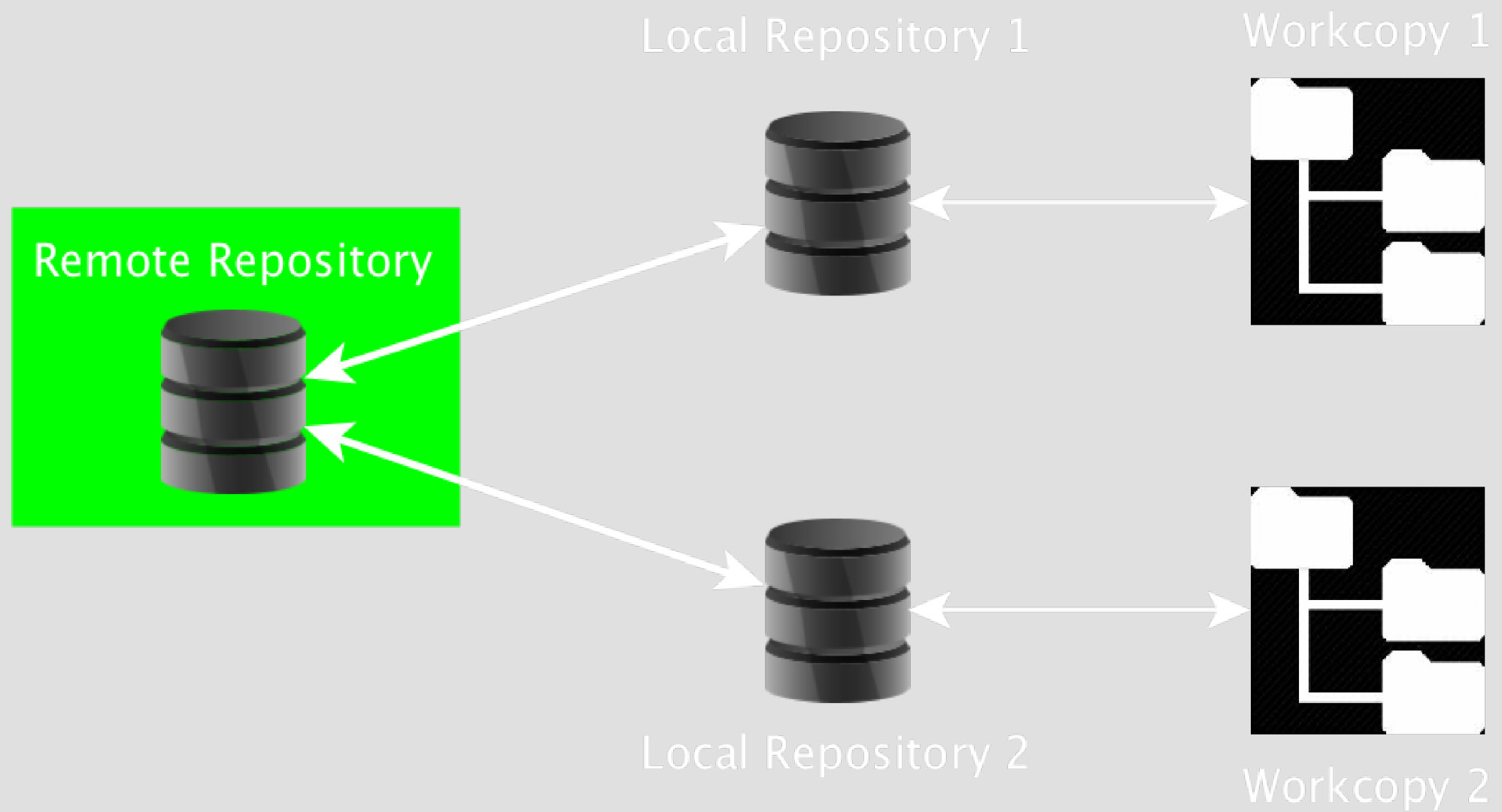
Zentral → Server  
Dezentral → kein Server?

# ZENTRAL DEZENTRALISIERT

Zusätzlicher zentraler Server hat sich bewährt  
**blessed Repository**

- Zugriffskontrolle
- Gemeinsamer Ursprung für neue Kopien
- Backup
- Basis für Zusatzfunktionen
  - Repo-Browser im Web
  - Konzept: Pull-Requests
  - Web-Editor für Inhalte
  - README.md Rendering

# Dezentrales VCS



# A STUPID CONTENT TRACKER

- Repository
  - == effizienter Objektspeicher
  - für alle Inhalte werden Hash-Werte als Schlüssel berechnet (SHA, 160 bit)
  - Trennung von Dateiinhalt und Dateiname
  - Inhalte werden nur einmal gespeichert (keine Duplikate)
  - Git versioniert immer das ganze Projekt
- HASH Beispiel:  
a544751ae3de9965c35b88958b0d219e29f7295d

# A STUPID CONTENT TRACKER

- Interne Datenstruktur von GIT
  - **Blob** (sha, packed binary)
  - **Tree** (sha, Liste von Dateien oder Sub-Trees: sha, Zugriffsrechte, Name)
  - **Commit** (sha, Liste von Parents: sha, Tree, Author, Datum, Message)
  - **Tag** (sha, commit-sha, Author, Message)
  - **Reference** (name, commit-sha)
    - z.B. Branch, HEAD, Tag

# A STUPID CONTENT TRACKER



# A STUPID CONTENT TRACKER





# A STUPID CONTENT TRACKER

- GIT Datenstruktur ist sehr einfach zu verstehen.
- Alle GIT-Kommandos helfen nur, diese Daten zu manipulieren.
- Um mit GIT zu arbeiten ist das Verständnis dieser Struktur PFLICHT.

# GIT KOMMANDOS

*Git is fundamentally a content-addressable filesystem with a VCS user interface written on top of it*

# GIT KOMMANDOS

## 1. Plumbing

- Low-level Aufgaben
- Stabile API (Parameter, Output)
- Designed für UNIX-artige Verkettung (pipes) und Skripte
- z.B. `git merge-base`, `git ls-tree`, `git cat-file`

## 2. Porcelain

- High-Level Aufgaben
- benutzerfreundliche API (Parameter, Output)
- z.B. `git merge`, `git status`

# Abbildung eines Dateisystems

- **tree**-Objekt
  - eigener SHA-Schlüssel
  - Liste von Kind-Einträgen ([sub]-tree oder blob) mit jeweils:
    - Datei-Modus (UNIX Benutzerrechte, Executable-Flag)
    - Typ (blob | tree)
    - SHA-Schlüssel
    - Name
- **blob**-Objekt
  - eigener SHA-Schlüssel
  - Inhalt

# ABBILDUNG EINES DATEISYSTEMS



# VCS FEATURES - COMMIT

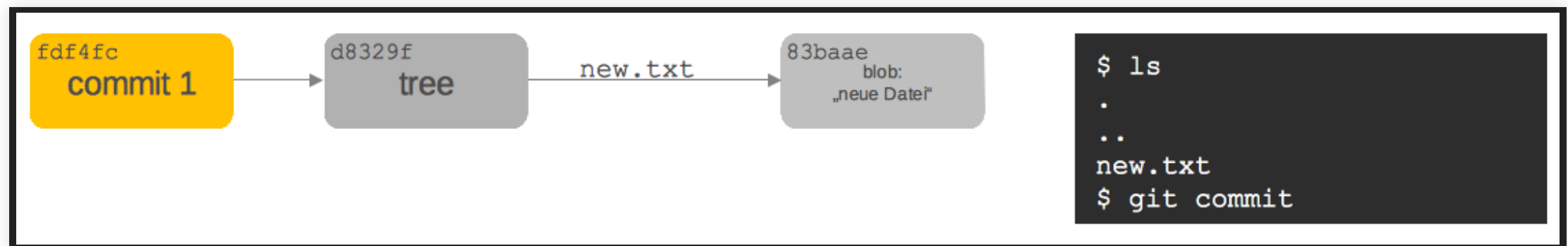
- **commit**-Objekt
  - eigener SHA-Schlüssel
  - SHA-Schlüssel der Vorgänger-Commits
  - SHA-Schlüssel des root-tree, der den Zustand des Projektes beschreibt
  - Commit-Nachricht
  - Author, Zeitstempel
- SHA kann oft abgekürzt werden

```
$ git show 1c002dd4b536e7479fe34593e72e6c6c1819e53b  
$ git show 1c002d
```

# VCS FEATURES - COMMIT

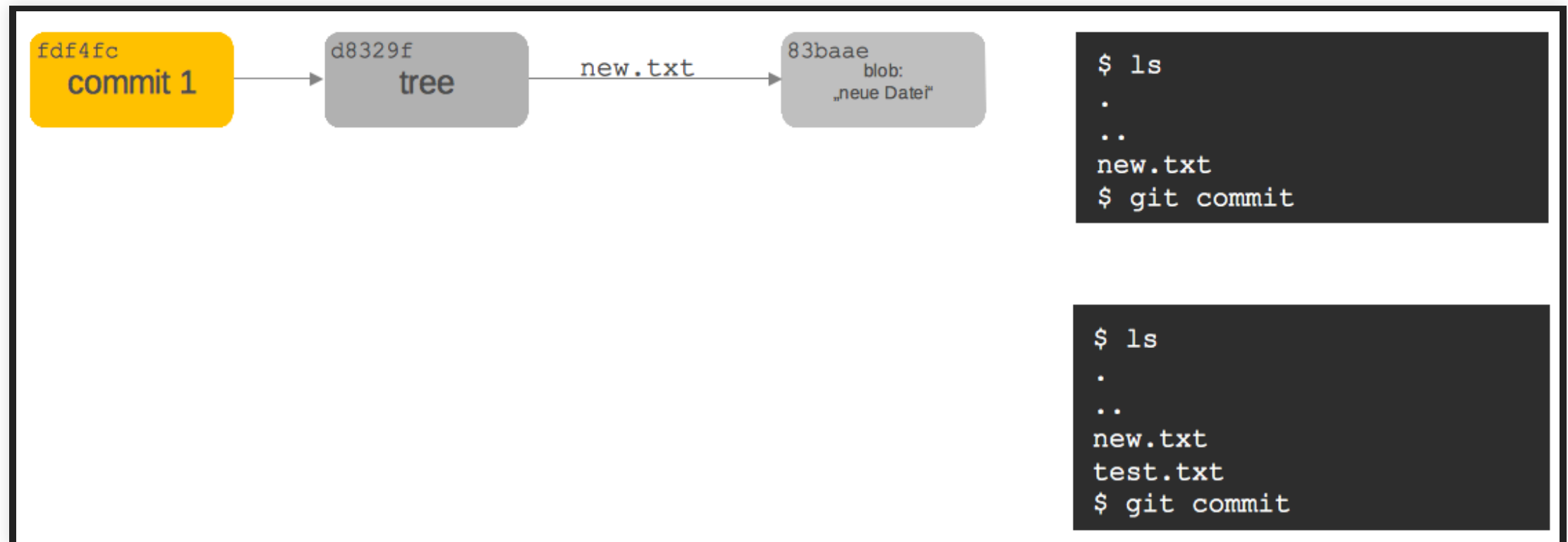
```
$ ls  
.  
..  
new.txt  
$ git commit
```

# VCS FEATURES - COMMIT

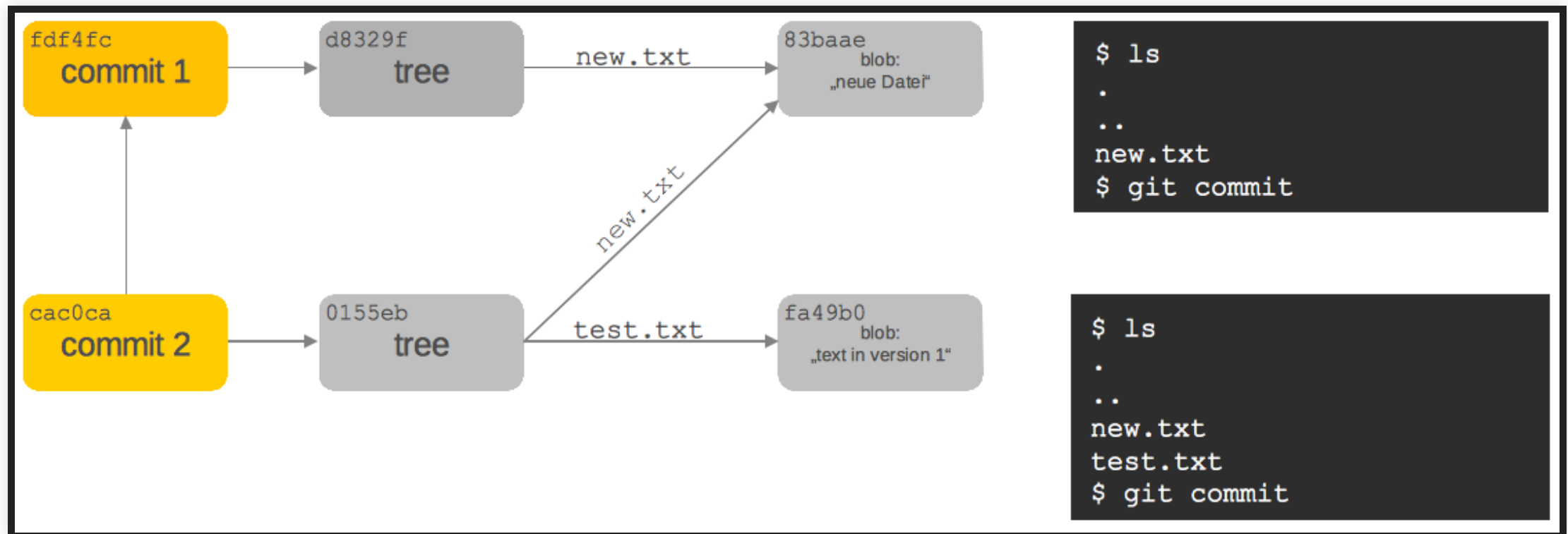




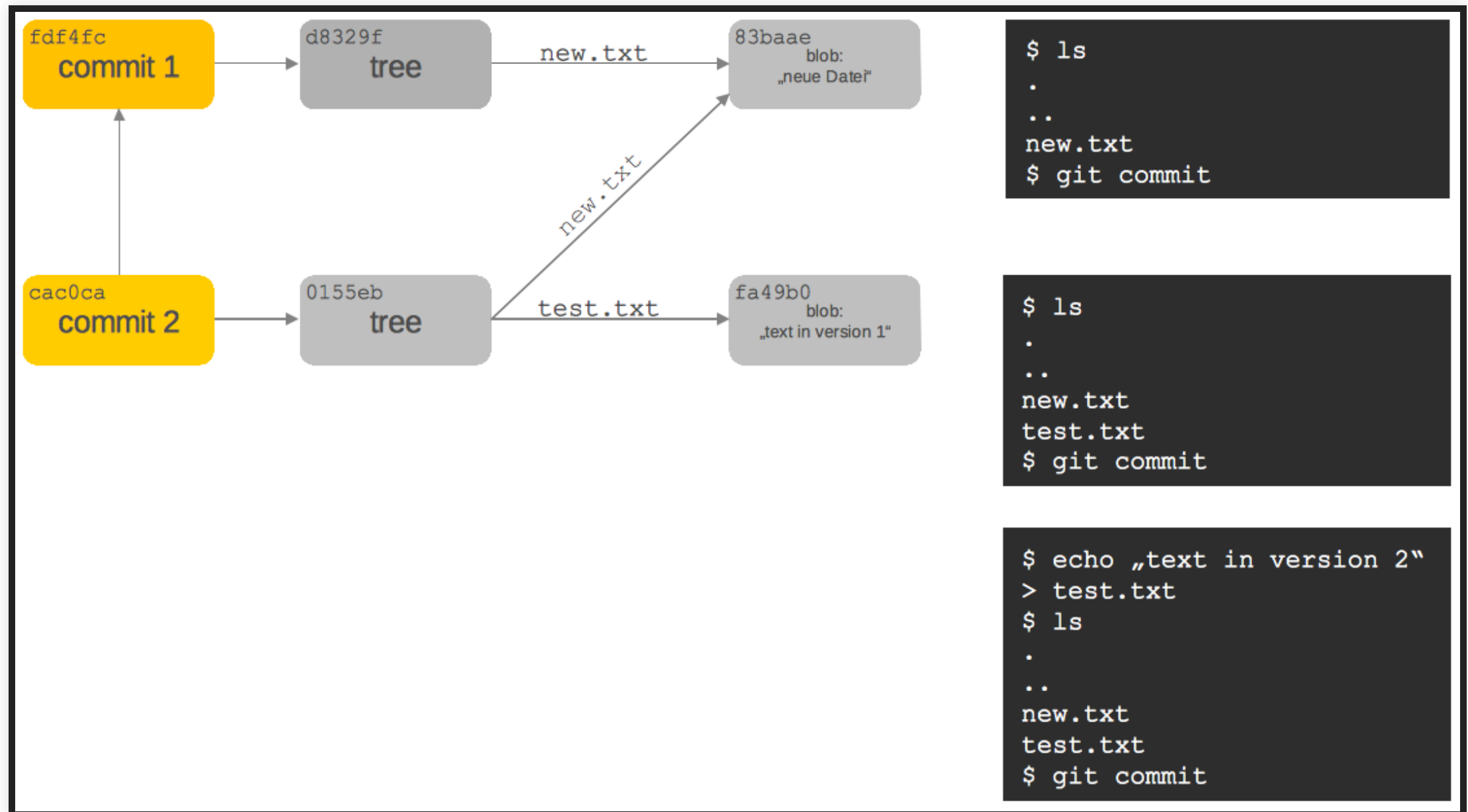
# VCS FEATURES - COMMIT



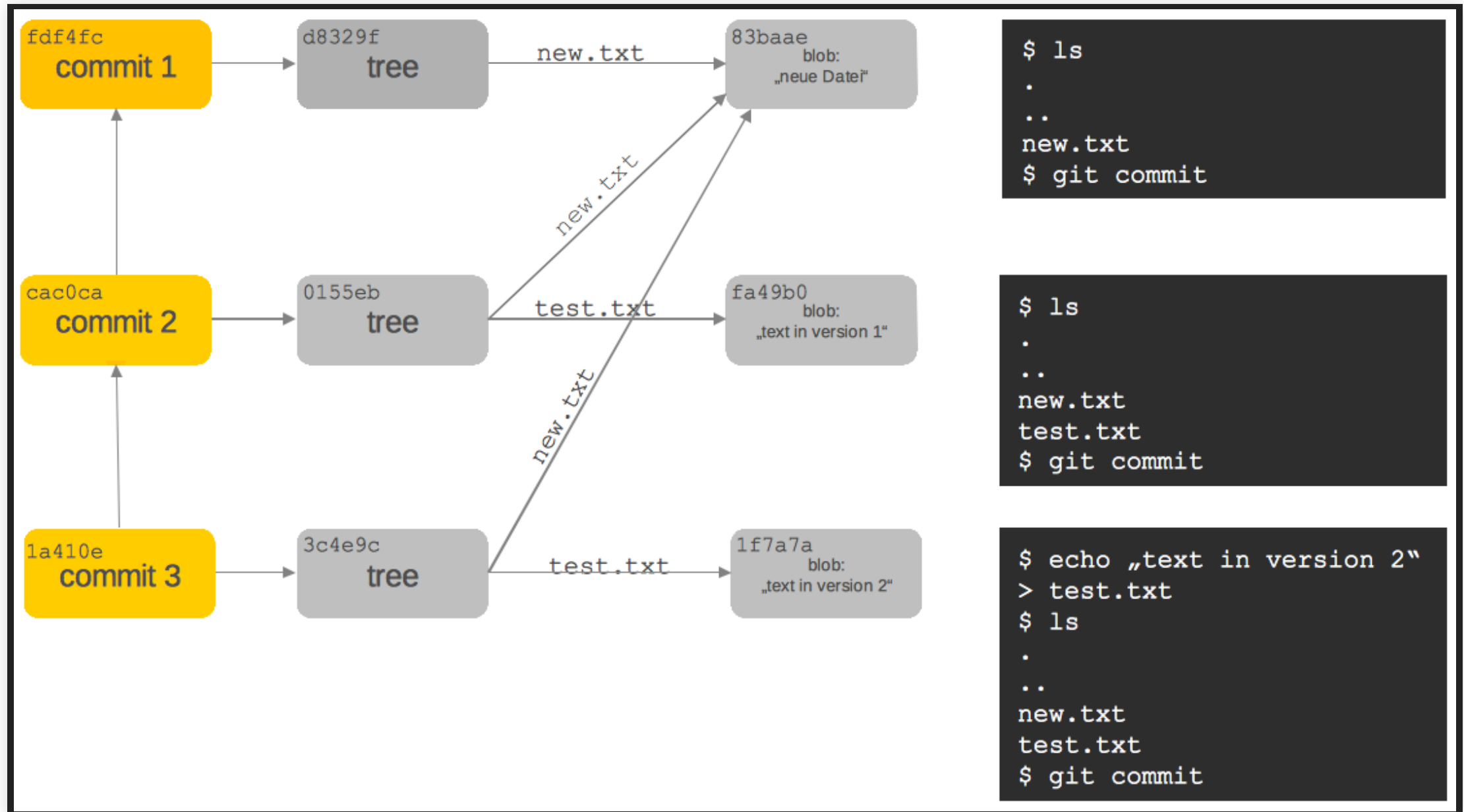
# VCS FEATURES - COMMIT



# VCS FEATURES - COMMIT



# VCS FEATURES - COMMIT



# VCS FEATURES - COMMIT

Doppelbedeutung **commit**

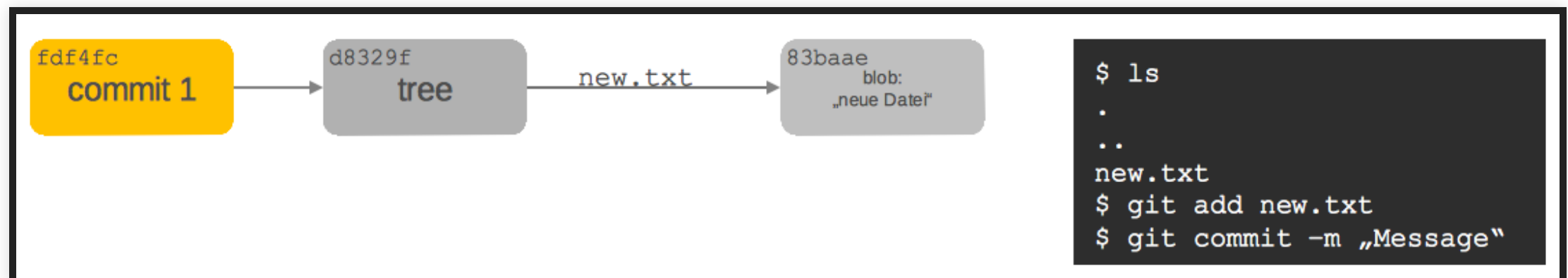
1. das Objekt in der GIT Daten-Struktur
  - stellt den Zustand des gesamten Projektes (== Datei- und Ordner-Struktur) zu einem bestimmten Zeitpunkt dar
2. der Befehl, einen Commit zu erstellen
  - auch als Verb: "Ich committe jetzt"

# VCS FEATURES - STAGE | INDEX

# VCS FEATURES - STAGE | INDEX

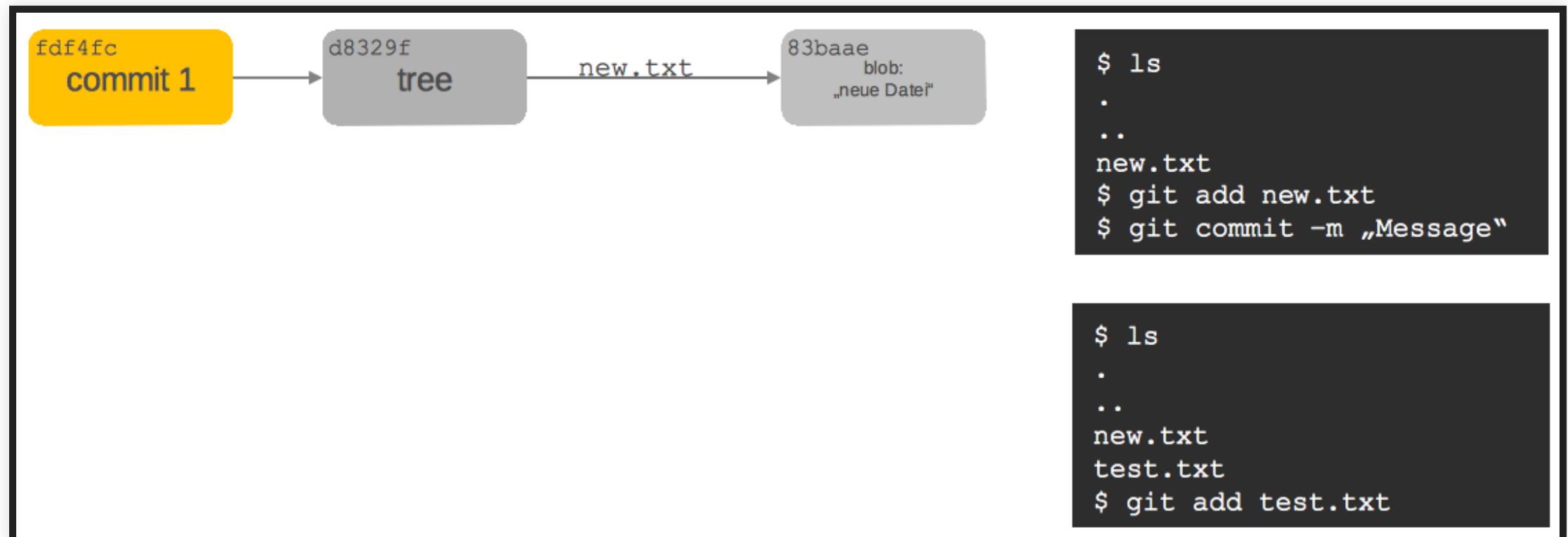
```
$ ls  
.  
..  
new.txt  
$ git add new.txt  
$ git commit -m „Message“
```

# VCS FEATURES - STAGE | INDEX





# VCS FEATURES - STAGE | INDEX



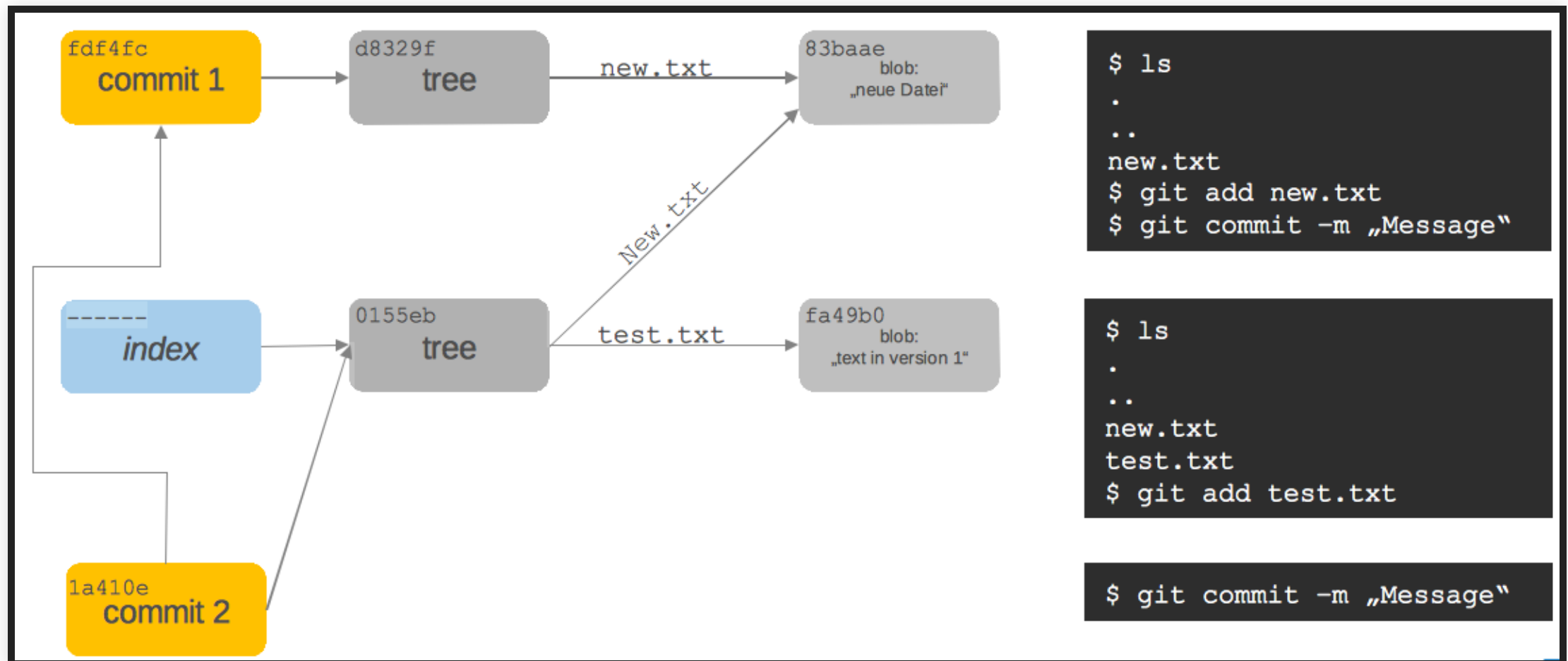
# VCS FEATURES - STAGE | INDEX



# VCS FEATURES - STAGE | INDEX



# VCS FEATURES - STAGE | INDEX



# BEFEHLE - STATUS

## git status

```
On branch master
Your branch is up-to-date with 'origin/master'.
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

        modified:   lectures/02-vcs.adoc

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

        images/02-vcs/git-transport-local.png
        images/02-vcs/staging-flow-1.png
        images/02-vcs/staging-flow-2.png
        images/02-vcs/staging-flow-3.png
        images/02-vcs/staging-flow-4.png
        images/02-vcs/staging-flow-5.png
        images/02-vcs/staging-flow-6.png

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

# HEAD, ORIG\_HEAD, HEAD@{1}

- Zeiger auf Commits
  - HEAD
    - Referenz auf den Commit, mit dem der aktuelle Working-Tree / Workcopy assoziiert wird
  - ORIG\_HEAD
    - Alter Wert von HEAD, der immer dann gesetzt wird, wenn HEAD verändert wird (z.B. `git commit`)
  - Nützlich bei allen Kommandos, die eine commit-ID als Input nehmen , z.B.
    - `git log HEAD`
    - `git reset -hard HEAD`

# HEAD, ORIG\_HEAD, HEAD@{1}

- Zeiger dereferenzieren
  - (<https://git-scm.com/docs/gitrevisions>)
  - „Navigation“ von einem Commit ausgehend, z.B.
    - HEAD~3 → dritter Vorfahr von HEAD
    - HEAD^ → erster Vorfahr von HEAD (unter Windows: HEAD^^)
    - HEAD^1 → erster Vorfahr von HEAD
    - HEAD^^ → zweiter Vorfahr von HEAD, == HEAD^2 oder HEAD^1^1
    - HEAD@{2} → zweiter Vorfahr von HEAD
    - HEAD@{5.minutes.ago}

# ÄNDERUNGEN VERWERFEN

- Der pure reset-Befehl entfernt die Änderungen aus dem Stage-Bereich
  - Der Workcopy bleibt unverändert
    - außer bei `--hard`
  - Das Argument HEAD muss angegeben werden
- <https://git-scm.com/book/en/v2/Git-Tools-Reset-Demystified>

```
## Änderungen im Stage-Bereichs von foo.txt verwerfen
$ git reset HEAD foo.txt
## Alle Änderungen im Stage-Bereichs verwerfen
$ git reset HEAD
## Alle Änderungen im Stage-Bereichs & Workcopy verwerfen
$ git reset --hard HEAD
```



# ÄNDERUNGEN VERWERFEN

- Der checkout-Befehl verwirft die Änderungen des Workspace und holt die Version aus dem aktuell gültigen Commit

```
## Änderungen einer Datei verwerfen  
$ git checkout -- foo.txt  
## Änderungen einer Datei verwerfen - anders  
$ git checkout HEAD foo.txt
```

# ÄNDERUNGEN VERWERFEN

- Ein bereits erfolgter Commit kann rückgängig gemacht werden
  - entweder: Commit entfernen & Änderungen behalten
  - oder: Commit entfernen & Änderungen zurücknehmen

```
## Commit-Änderung bleiben nur im Workspace  
$ git reset HEAD^  
## Änderungen bleiben im Stage-Bereich und im Workspace  
$ git reset --soft HEAD^  
## Commit-Änderungen werden verworfen  
$ git reset --hard HEAD^
```

# COMMITTS ANSEHEN

- Anzeige aller bisherigen Commits
  - `git log`
- Schönerer Anzeige
  - `git log --graph --oneline`

# TIPPS

# LINKS

- <https://git-scm.com/book/en/v2>
- <https://learngitbranching.js.org/>
- <https://medium.freecodecamp.org/understanding-git-for-real-by-exploring-the-git-directory-1e079c15b807>
- <https://git-scm.com/book/en/v2/Git-Tools-Reset-Demystified>

# EDITOR FÜR COMMIT-NACHRICHTEN

- Windows & Notepad++
  - *erspart* Editor in der Konsole
  - bei `git commit` kann das `-m` nun weggelassen werden

```
$ git config --global core.editor 'C:\Program Files (x86)\Notepad++\n
```

# ALIAS FÜR HISTORIE

- Folgenden Befehl eingeben, um `git hist` verwenden zu können

```
$ git config --global alias.hist "log --pretty=format:'%C(yellow)[%ad
```

# KOMMANDOZEILE

- `cd ordner1` → Wechsel in das Unterverzeichnis *ordner1*
- `cd . .` → Wechsel in das nächsthöhere Verzeichnis
- `mkdir ordner2` → Erstellen eines neuen Unterverzeichnisses