

main

%entry:

```
1: alloc_int_5 %v
2: store_int_5 @.str.0 %v
3: alloc_char_4 %c
4: store_char_4 @.str.1 %c
5: alloc_char_4 %w
6: literal_int 1 %5
7: elem_char %c %5 %6
8: load_char_* %6 %7
9: literal_int 2 %8
10: elem_char %w %8 %9
11: store_char_* %7 %9
12: literal_int 9 %14
13: literal_int 2 %15
14: elem_int %v %15 %16
15: store_int_* %14 %16
16: literal_int 2 %20
17: elem_char %w %20 %21
18: literal_int 1 %22
19: elem_char %c %22 %23
20: load_char_* %21 %24
21: load_char_* %23 %25
22: eq_char %24 %25 %26
23: literal_int 2 %27
24: elem_int %v %27 %28
25: literal_int 9 %29
26: load_int_* %28 %30
27: eq_int %30 %29 %31
28: and_bool %26 %31 %32
29: cbranch %32 label %assert.true label %assert.false
```

T

F

%assert.true:

34: jump label %exit

%assert.false:

31: print_string @.str.2

32: jump label %exit

%exit:

36: literal_int 0 %34

37: return_int %34