

main

%entry:

```
1: alloc_int_5 %v
2: store_int_5 @.str.0 %v
3: alloc_char_4 %c
4: store_char_4 @.str.1 %c
5: alloc_char_4 %w
6: alloc_int %i
7: literal_int 2 %2
8: literal_int 2 %i
9: alloc_int %j
10: literal_int 3 %3
11: literal_int 3 %j
12: alloc_int %k
13: literal_int 4 %4
14: literal_int 4 %k
15: literal_int 1 %5
16: elem_char %c %5 %6
17: load_char_* %6 %7
18: literal_int 2 %8
19: elem_char %w %8 %9
20: store_char_* %7 %9
21: literal_int 2 %10
22: literal_int 3 %11
23: add_int %10 %11 %12
24: literal_int 4 %13
25: add_int %12 %13 %14
26: literal_int 2 %15
27: elem_int %v %15 %16
28: store_int_* %14 %16
29: literal_int 3 %17
30: literal_int 2 %18
31: sub_int %17 %18 %19
32: sub_int %17 %18 %j
33: literal_int 2 %20
34: elem_char %w %20 %21
35: sub_int %17 %18 %22
36: elem_char %c %22 %23
37: load_char_* %21 %24
38: load_char_* %23 %25
39: eq_char %24 %25 %26
40: literal_int 2 %27
41: elem_int %v %27 %28
42: literal_int 9 %29
43: load_int_* %28 %30
44: eq_int %30 %29 %31
45: and_bool %26 %31 %32
46: cbranch %32 label %assert.true label %assert.false
```

T

F

%assert.true:

```
51: literal_int 0 %33
52: literal_int 0 %0
53: jump label %exit
```

%assert.false:

```
48: print_string @.str.2
49: jump label %exit
```

%exit:

```
55: literal_int 0 %34
56: return_int %34
```