الگوريتم Banker

بردیا نیک بخش

سیستمهای عامل استاد استادزاده

فهرست مطالب

3	الگوريتمBanker الگوريتم
6	مراحل الگوريتم Banker
8	پياده سازى الگوريتم Banker با زبان پايتون
11	تست د نامه

الگوريتمBanker

الگوریتم Banker یک الگوریتم است که در سیستمهای عامل و مدیریت منابع استفاده می شود تا از وقوع قحطی منابع جلوگیری کند. این الگوریتم به صورت خاص در محیطهای چندپردازنده و چندکاربره مورد استفاده قرار می گیرد.

هدف اصلی الگوریتم Banker ، اجازه دادن به فرآیندها برای اجرای همزمان و ایمن استفاده از منابع را با حفظ وجودی منابع کافی در سیستم است. یکی از ویژگیهای مهم این الگوریتم، این است که به صورت پیشبینی گر است و بر اساس وضعیت فعلی سیستم و نیازمندیهای فرآیندها، تصمیم گیری می کند.

برای کار با الگوریتمBanker ، ابتدا باید نیازمندیهای هر فرآیند را مشخص کنید. سپس برای هر منبع، تعداد منابع موجود در سیستم را وارد کرده و تخصیص آنها به فرآیندها را مشخص می کنید. الگوریتم سپس بررسی می کند که آیا با تخصیص پیشنهادی از منابع، سیستم در وضعیت امن باقی می ماند یا خیر.

اگر تخصیص منابع باعث وارد شدن سیستم به وضعیت ناامن می شود (مثلاً باعث قحطی منابع می شود)، تخصیص رد می شود و فرآیند به صف انتظار می رود تا منابع لازم را در دسترس داشته باشد. اما اگر تخصیص منابع به صورت ایمن انجام شود و وضعیت سیستم پس از تخصیص منابع همچنان امن باشد، تخصیص انجام می شود و فرآیند مجاز به ادامه اجرا است.

با استفاده از الگوریتم Banker، به صورت عملی میتوانیم از وقوع قحطی منابع در سیستمهای چندپردازنده جلوگیری کنیم و اجرای همزمان و بدون تداخل فرآیندها را تضمین کنیم.

الگوریتم Banker بر اساس دو مفهوم اصلی کار میکند: منابع تخصیص یافته و منابع درخواستی .

منابع تخصیص یافته، مجموعهای از منابع است که به هر فرآیند تخصیص داده شده است. این منابع می توانند شامل مثلاً حافظه، پردازنده و دستگاههای ورودی اخروجی باشند. هر فرآیند در زمان شروع خود، نیازمندی های منابع را برای اجرای خود اعلام می کند.

منابع درخواستی، نیازمندیهای منابعی هستند که فرآیند در طول اجرای خود ممکن است داشته باشد. یعنی در طول زمان، فرآیند برخی منابع را درخواست میکند و سیستم باید بتواند این درخواستها را برآورده کند.

الگوریتم Banker برای هر فرآیند، یک بردار نشانگر استفاده شده برای نشان دادن تعداد منابعی که آن فرآیند در حال استفاده از آنها است، و یک بردار درخواستی برای نشان دادن تعداد منابعی که آن فرآیند قصد استفاده از آنها را دارد، در نظر می گیرد.

زمانی که یک فرآیند درخواستی جدید دارد، الگوریتم Banker با بررسی این درخواست باید درخواست و بررسی وضعیت سیستم، تصمیم می گیرد که آیا این درخواست باید تخصیص داده شود یا خیر. الگوریتم بررسی می کند که آیا پس از تخصیص منابع به فرآیند، سیستم در وضعیت امن باقی می ماند یا نه. اگر وضعیت سیستم پس از تخصیص هنوز امن است، درخواست تأیید می شود و منابع به فرآیند اختصاص پیدا می کنند. اگر وضعیت سیستم ناامن می شود، درخواست رد می شود و فرآیند به صف انتظار منابع اضافه می شود تا زمانی که منابع مورد نیاز در دسترس قرار بگیرند.

با استفاده از الگوریتم Banker، سیستم میتواند با هوشمندانه تخصیص منابع به فرآیندها را فرآیندها را تضمین کند.

به منظور به کارگیری الگوریتم Banker، سه چیز لازم به ذکر است:

- هر فرایند چقدر از هر منبع می تواند نیاز داشته باشد.
 - هر فرایند چقدر از هر منبع را دردست دارد.
 - هر سیستم چقدر از هر منبع را موجود دارد.

مراحل الگوريتم Banker

1. محاسبه ماتریس Need یا نیاز آتی فرایندها طبق فرمول زیر:

Need = MAX - Allocation

2. پیدا کردن سطری از ماتریس Need که در آن رابطه زیر برقرار است و اضافه کردن فرایند مربوطه به دنباله جواب.

 $Need_i \leq Available$

Need شماره سطر مربوطه در ماتریسi

3. بهروزرسانی ماتریس Available مطابق با فرمول زیر و تکرار گام 2 تا این که همه سطرها حذف شوندیا دیگر هیچ سطری در رابطه بالا صدق نکند.

 $Available_{New} = Availabe_{Old} + Allocation$

i: شماره سطری که در گام 2 پیدا شد.

- 4. بهروزرسانی ماتریس Available مطابق با فرمول زیر و تکرار گام 2 تا این که همه سطرها حذف شوندیا دیگر هیچ سطری در رابطه بالا صدق نکند.
- 5. اگر همه فرایندها در دنباله جواب وجود داشته باشند، دنباله حاصل شده یک دنباله امن است \rightarrow حالت امن سیستم \rightarrow احتمال بن بست صفر است. (بن بست در سیستم وجود ندارد)

پیاده سازی الگوریتم Banker با زبان پایتون

برای محاسبه ماتریس need از تابع زیر استفاده شده:

```
def calculate_need(n,m,max_need,allocated):
    need = []
    for i in range(n):
        row = []
        for j in range(m):
            row.append(max_need[i][j] - allocated[i][j])
        need.append(row)
    return need
```

این تابع به ازای هر یک از پراسس های داده شده و متناسب با ریسورس مشخص شده جدول need را با فرمول Need=MAX-Allocation محاسبه کرده و در متغیری به نام need که دیتاتایپ آن از نوع آرایه دوبُعدی است ذخیره می کند.

تابع بعدی، تابع اصلی برنامه است که مشخص میکند که آیا سیستم در حالت امن یا Safe قرار دارد یا نه.

```
def is_safe(processes, available, max_need, allocated):
    n = len(processes)
    m = len(available)
    finish = [False] * n
    work = available[:]
    need = calculate_need(n,m,max_need,allocated)
```

n متغیری است که تعداد process ها را در خود ذخیره میکند.

m متغیری است که تعداد available ها را در خود ذخیره میکند.

Finish آرایه ای است که همه ی مقادیر اولیه آن false مقداردهی شده.

پس از تعریف کردن متغیر ها و مقدار دهی آنها تابع (calculate_need که توضیح داده شد فراخوانی می شود تا جدول need رسم گردد.

```
count = 0
while count < n:
    found = False
    for p in range(n):
        if not finish[p]:
            flag = True
            for j in range(m):
                if need[p][j] > work[j]:
                    flag = False
                    break
            if flag:
                for j in range(m):
                    work[j] += allocated[p][j]
                finish[p] = True
                found = True
                count += 1
    if not found:
        return False
return True
```

سپس در قدم بعدی با استفاده از حلقه while فرایندی که باید اجرا شود از طریق فرمول سپس در قدم بعدی با استفاده از حلقه $Need_i \leq Available$ یا هیچ سطری در این رابطه صدق نکند.

نحوه پیاده سازی نیز به این شکل است که اگر رابطه [j] > work اگر رابطه need[p][j] > work میشود و کند به دنباله جواب افزوده میشود در غیر این صورت متغیر flag برابر میشود و در این حالت ماتریس available بر اساس مقادیر موجود و با استفاده از رابطه work[j]==allocated[p][j]

در نهایت اگر متغیر found برابر با False بود (یعنی دنباله جواب خالی باشد) به این معنی است که سیستم در حالت غیرامن یا unsafe قرار دارد

تست برنامه

مثال : سیستمی با ۵ فرایند P_0 تا P_4 و سه منبع P_4 و P_6 را درنظر بگیرید. منبع نوع P_6 دارای P_6 نمونه، نوع P_6 دارای P_6 نمونه و نوع P_6 دارای P_6 دارای P_6 نمونه است. اگر وضعیت سیستم در ابتدای کار مطابق با جدول زیر باشد، وضعیت سیستم را از لحاظ وجود بن بست در آن بررسی نمایید.

	Allocation			MAX		
		В			В	С
\mathbf{P}_0	0	1	0	7	5	3
\mathbf{P}_1	2	0	0	3	2	2
\mathbf{P}_2	3	0	2	9	0	2
\mathbf{P}_3	2	1	1	2	2	2
P4	0	0	2	4	3	3