

Procès-verbal de la deuxième séance

Informations générales

- **Date** : 16 décembre 2025 (seconde réunion de suivi).
- **Lieu** : Fribourg – EMF.
- **Participants** : Maxime Bardy (Product Owner), Romain Kolly (développeur), Julie Lefort (Scrum Master), Cyril Hohl (développeur) et Sylvain Meylan (client).
- **Objet** : valider la maquette, ajuster les options matérielles et définir les prochaines étapes du projet d'exploration sécurisée de galeries spéléologiques.

Points discutés et décisions

- **Absence de manette PS4 et de LED** : le client a confirmé qu'aucune manette PlayStation 4 ne sera incluse et que l'éclairage LED est supprimé. En conséquence, le prix du système devra être ajusté.
- **Fil d'Ariane** : l'équipe intégrera un fil d'Ariane pour suivre le trajet parcouru par le rover et faciliter le retour.
- **Validation de la maquette** : la maquette proposée a été validée sans modifications majeures.
- **Partie Sonar** : la fonctionnalité Sonar a également été validée.

Actions à réaliser

- **Revoir le devis** : recalculer le coût en tenant compte de la suppression de la manette PS4 et des LED.
- **Implémenter le fil d'Ariane** : préparer un prototype intégrant cette aide à la navigation.
- **Développement** : lancer la phase de réalisation sur la base de la maquette et de la partie Sonar validées.
- **Suivi** : préparer un rapport d'avancement pour la prochaine séance.

Prochaines étapes

Les membres de l'équipe mettront à jour le devis, commenceront l'implémentation du fil d'Ariane et entameront le développement conformément aux validations. Un point sera fait lors de la prochaine réunion pour suivre l'avancement et ajuster si nécessaire.