







#### למה NodeJS?

- מהירה, ומכילה הרחבות ותוספות רבות שניתן להשתמש בהן בקלות.
  - 🧢 זמני בקשה/תגובה מהירים יותר.
  - יכולה לעבוד על אלפי בקשות מבלי להעמיס על המערכת.
    - JavaScript כותבים בשפת
    - מגוון רחב של ספריות שימושיות 🌘







.V8 עובדת בעזרת המנוע NodeJS

V8 הינו המנוע שעליו פותח כרום (גוגל) לתרגום קבצי js לשפת מכונה. מקימי node החליטו כבר ב2009 לעבוד עם מנוע זה.

js ישנם מנועים נוספים להרצת קבצי

Edge -> Chakra

Firefox -> SpiderMonky

Safari -> JavascriptCore



#### הקדמה



יתרון נוסף (וחשוב מאוד) לעבודה ב NodeJS הוא - NodeJS עובדת בשיטה אסינכרונית. ● (מטפלת בכמה בקשות בו זמנית)

#### PHP/ASP.NET

- מתקבלת בקשה
- שולח את המשימה למערכת
- מחכה עד שהמערכת תפתח ותקרא את הקבצים ותכין את המידע
  - client) מחזיר את המידע
    - מוכן לבקשה נוספת

#### 173310X

#### NodeJS

- מתקבלת בקשה
- שולח את המשימה למערכת
  - מוכן לבקשה נוספת
- ברגע שהמערכת פתחה קראה את הקבצים והכינה את המידע
  - client) מחזיר את המידע



nodeJS מריצה תכניות באופן אסינכרוני שגורם למערכת לעבוד בצורה חסכונית ויעילה יותר





ניתן להוריד NodeJS ע"י כניסה לאתר הרשמי.

https://nodejs.org/en/

.Windows, Mac, Linux על כל מערכות ההפעלה הנפוצות NodeJS ניתן להפעיל את

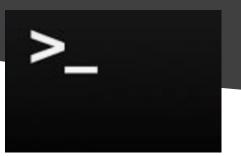
.Node Package Manager – NPMב הורדה של התוכנה תאפשר שימוש

node −v ← CLI הותקן בהצלחה ע"י הרצת הפקודה ב node −v hode −v ... (תציג לנו את הגרסא של node).



# **Command Line Interface (CLI)**

(מוכר גם כ CMD)



ממשק משתמש המסופק על ידי מערכת ההפעלה.

המשתמש יוכל להקיש פקודות ישירות למערכת ההפעלה, במידה והפקודה נכונה, המערכת תבצע אותה מיידית ואף יחזור חיווי (פלט) בהתאם.

```
שורת הפקודה Microsoft Windows [Version 10.0.19043.1348]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\orgad>
```





#### יצירת פרויקט חדש בעזרת CLI

כעת נפתח את ה CLI ונגיע לתיקיה שבה ניצור את הפרויקט בעזרת הפקודות הבאות:

- dir מציג את כל הקבצים הקיימים במיקום dir
- cd desktop − פותח את התיקייה עם השם הרצוי (דוגמה: cd desktop •
- mkdir newFolder יוצר תיקייה עם השם הרצוי (דוגמה: mkdir •
- type nul > newFile.txt יוצר קובץ בפורמט והשם הרצוי (דוגמה: type nul >
  - node index.js :שכתובות בקובץ (דוגמה JS שר הפקודות − מריץ את כל הפקודות S שכתובות בקובץ





#### הרצת node.js

- .CLI מתבצעת באמצעות node הרצה של

```
$ node
> 4+4
8
> console.log('hello world');
hello world
```



node nameOfFile.js – js הרצת קבצי

```
$ node index.js
hello world
```

```
Js index.js

1    console.log('hello world');
```





## הקדמה ל npm



- Node − ספריית מארזים סטנדרטית של Node − Node Package Manager npm •
- פותחה ב2010 על מנת לעזור לשתף "חבילות" מוכנות בין מתכנתים. כיום npm נחשבת למאגר ספריות הגדול ביותר בעולם – מכילה יותר מ11,500,000 חבילות קוד.
- "חבילה" הינה קובץ/ספריה אשר מקונפגת ע"י הקובץ package.json. הגדרת כל חבילה יכולה להיות שייכת לארגון/משתמש פרטי וגם יכולה להיות ציבורית לקהל הרחב.







#### JSON (JavaScript Object Notation)

- key value הוא פורמט טקסטואלי (קריא) המיועד להעברת מקבצי מידע אשר מורכבים מזוגות JSON
  - נוכל לזהות קבצים אלו ע"י הסיומת json.
  - תחילה פורמט זה פותח לשימוש בsj, אבל כיום הוא לא תלוי שפה ונתמך על ידי מגוון שפות תכנות.
    - בדרך כלל קצר יותר. js מבני מידע המועברים בפורמט זה ניתנים לפענוח מהיר

```
{
  "Id": 0,
  "FirstName": "string",
  "LastName": "string",
  "Name": "string",
  "EmailAddress": "string",
  "TerritoryId": 0
}
```

### פקודות CLI נוספות

חדשה – npm-init

- התקנת חבילה חדשה - npm install <package name

חבילה – npm start ■





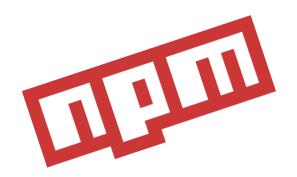


#### שלבי יצירת חבילה חדשה

- npm init .1 פקודה ליצירת
  - 2. שדות חובה : שם חבילה וגרסה.
- 3. שדות שאינם חובה: תיאור, מחבר, נקודת התחלה הגדרת סקריפטים נוספים והוספת חבילות חיצוניות.

```
"name": "svcollege",
"version": "1.0.0",
"description": "just for example",
"main": "index.js",
"scripts": {
  "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
"author": "",
"license": "ISC"
```





#### הוספת חבילה חיצונית

כעת נבין איך מוסיפים חבילה חיצונית, כפי שציינו לפני כן ישנם המון חבילות מידע שנכתבו על ידי מתכנתים אחרים, בצורה זו נוכל להשתמש בפעולות פונקציונליות נפוצות למטרתנו.

npm install [module name] פקודת התקנת חבילה חיצונית:

>npm install superheroes

```
const superhero = require("superheroes");
var myHero = superhero.random();
console.log("hi, "+myHero);
```

פקודה המזמנת את החבילה לפרויקט - Require("name")





#### שימוש בחבילה קיימת

בתוך node ישנן המון חבילות בנויות שניתנות שימוש לאחר שמזמנים אותן לmodule בתוך node שאנחנו כותבים. לדוגמה: File System ,HTTP ,OS ועוד.

https://nodejs.org/dist/latest-v12.x/docs/api/ ניתן לראות אותן כאן

```
const os = require('os');

var totalmem = os.totalmem()

var freemem = os.freemem()

// Print OS memeory spaces in bit int

console.log("Total: " +totalmem);

console.log("Free: " +freemem);

var compOS = os.version()

// Print OS vertion

console.log("Path: "+compOS);
```

require יש לזמן על ידי הפקודה module בשביל להשתמש באותו ולציין את שמה.

# נקודת התחלה -

```
{
  "name": "svcollege",
  "version": "1.0.0",
  "description": "just for example",
  "main": "index.js",
  "scripts": {
        "start": "node index.js",
        "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
        },
        "author": "",
        "license": "ISC"
}
```

- 🏓 הרצת חבילה תתבצע בעזרת מספר הגדרות פשוטות.
- יצירת קובץ index.js קובץ זה מוגדר כנקודת התחלה package.json.
- תחת הקובץ קונפיגורציה. start (key) הגדרת מאפיין הגדרת מאפיין
  - node filename.js (value) הדגרת הערך •
    - הרצת הפקודה npm start.

```
$ npm start
> svcollege@1.0.0 start C:\Users\ella\Desktop\קמ יוביג\svcollege\BackEnd\node example
> index.js
```



#### **Import & Export**

require('path') – ייבוא של ספרייה ייבוא מקבל רק את הערך הספציפי שהתקבל מהספרייה

ייצוא ערך/פונקציה - module.exports

דוגמא ליצירת ספרייה sum.

בדוגמא זו נבנה module אשר מקבל 2 ערכים ומחזיר את הסכום של שניהם. בנוסף נציג ייבוא של ספרייה ושימוש שלה.

```
sum = (n1,n2)=>(n1+n2);
module.exports = sum;
```

יצירת הsum

const sum = require('./sum.js');
res = sum(1,1);
console.log(res);



moduleייבוא ה sum מי





i. יש ליצור ספריית מחשבון 4 פעולות אשר מייצא את כל הפעולות

ii. יש לייבא את הספרייה לתוך הקובץ הראשי שלנו ולהשתמש ב4 הפעולות, כאשר את התוצאה מדפיסים לconsole



# File System



# File System





fs – הינה ספרייה לעבודה מול קבצים.

ספרייה זו מאפשרת ליצור קבצים, למחוק קבצים, לכתוב לתוך קובץ, ולקרוא מקבצים.

#### <u>פתיחת קובץ –</u>

```
1. קריאה לספרייה fs.
```

2. פונקציית open – מקבלת 3 ערכים

א. נתיב לקובץ

ב. סוג הקובץ – קריאה, כתיבה וכו'.

ג. callBackFunction אשר זורק שגיאה במידת הצורך.

```
1   const fs = require('fs');
2
3   fs.open('file.txt', 'w', (err) => {
4     if (err) throw err;
5   });
```

### File System - Write



<u>כתיבה לקובץ</u> - פונקציית קריאה לקובץ מאפשרת העברת מידע מהקוד שלנו לתוך הקובץ הקיים.

- במידה והקובץ לא קיים היא יוצרת קובץ קיים. \*\*
- \*\* במידה והוא לא ניתן לשינוי היא תזרוק הודעת שגיאה.

#### פונקציה זו מקבלת 3 ערכים – writeFile

- 1 . נתיב הקובץ
- 2. DATA המידע אשר יכנס לקובץ
- .callBackFunction לזריקת שגיאות callBackFunction

```
fs.writeFile('file.txt','hello world',(err)=>{
   if (err) throw err;
});
```



# File System - Append



צירוף לקובץ - פונקציית קריאה לקובץ מאפשרת העברת מידע מהקוד שלנו לסוף של קובץ קיים

\*\* במידה והוא לא ניתן לשינוי היא תזרוק הודעת שגיאה.

#### – פונקציה זו מקבלת 3 ערכים – appendFile

1. נתיב הקובץ

2. DATA – המידע אשר יכנס לסוף הקובץ

. callBackFunction לזריקת שגיאות callBackFunction

```
fs.appendFile('file.txt','append text',(err)=>{
   if (err) throw err;
});
```



#### משימה



- "w" לכתיבה aboutMe.txt" צרו קובץ חדש בשם i.
  - ii. כתבו לתוך הקובץ את השם המלא שלכם
- iii. עדכנו את הקובץ והוסיפו לשם המלא את העיר שבה אתם גרים

## File System - Read



<u>קריאה מקובץ</u> - פונקציה אשר מאפשרת לקרוא ערכים מקובץ ולהחזיר אותם למשתנה.

– פונקציה זו מקבלת 2 ערכים. <u>ReadFile</u>

1 . נתיב הקובץ.

.γבלת 2 ערכים, שגיאה ואת ערכי הקוב – callBackFunction . 2

fs.readFile('file.txt',(err,data)=>{
 if (err) throw 'not';
 console.log(data.toString());
});

.console בדוגמא זו הערך מהקובץ מודפס



### File System – More Options

fs.unlink('file.txt',(err)=>{

if(err)throw err;



מחיקת קובץ ספציפי מחיקת קובץ ספציפי

– מקבלת 2 ערכים. <u>Unlink</u>

. שם הקובץ.

callBackFunction.2

משנה שם של קובץ– פונקציה אשר משנה את שם הקובγ...

– פונקציה אשר מקבלת 3 ערכים – <u>rename</u>

1. נתיב הקובץ.

2. שם חדש לקובץ.

.γבלת 2 ערכים, שגיאה ואת ערכי הקוב – callBackFunction . 3

```
fs.rename('file.txt', 'changeName.txt',(err)=>{
    if (err) throw err;
    });
```





# Express

http://

# HTTP

Hypertext Transfer Protocol



#### URL



גישה לכל דף באינטרנט תיעשה על ידי שורה אחת הנקראת URL או נתיב. בעזרת נתיב זה נבין כמה נקודות חשובות של התקשורת בין שרת ללקוח. אותו URL מורכב מכמה חלקים, ולכל חלק חשיבות משלו בתקשורת.

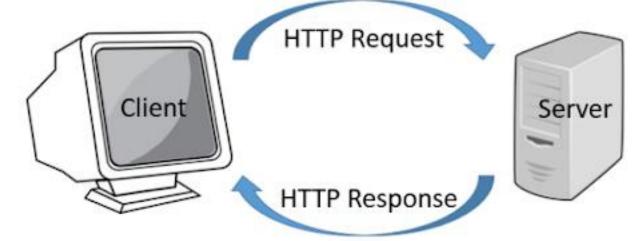


#### הקדמה

# http://

#### מהו המושג HTTP?

הוא פרוטוקול אינטרנט שנועד עבור העברת מידע כגון דפי html, css, javascript ואלמנטים נוספים המשמשים להצגת אתר ברשת. התקשורת המתבצעת היא בין שתי נקודות שהן client וserver. ישנו דיאלוג המתקיים בין שניהם הנקרא בקשה ותגובה לדוגמה: כאשר המשתמש מקליק על קישור באתר השרת מחזיר את המידע הרלוונטי והדפדפן בונה את האתר בעזרת אותו מידע.

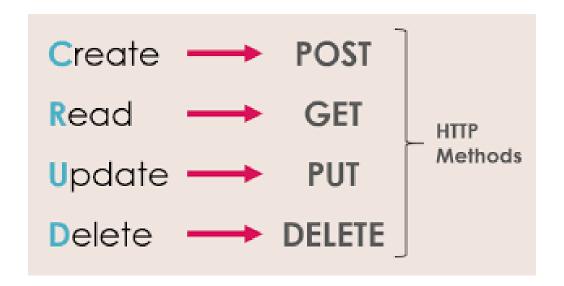




#### **REST API - Representational state transfer**



בכדי ליצור שרת אינטרנט תחילה נבין אילו שירותים השרת מציע ואיך כל פעולה/שיטה עובדת. ניישם מספר עקרונות עיקריים – יצירה, קריאה, עדכון ומחיקה. עקרונות אלו נקראים CRUD operations.





#### REST API - Representational state transfer

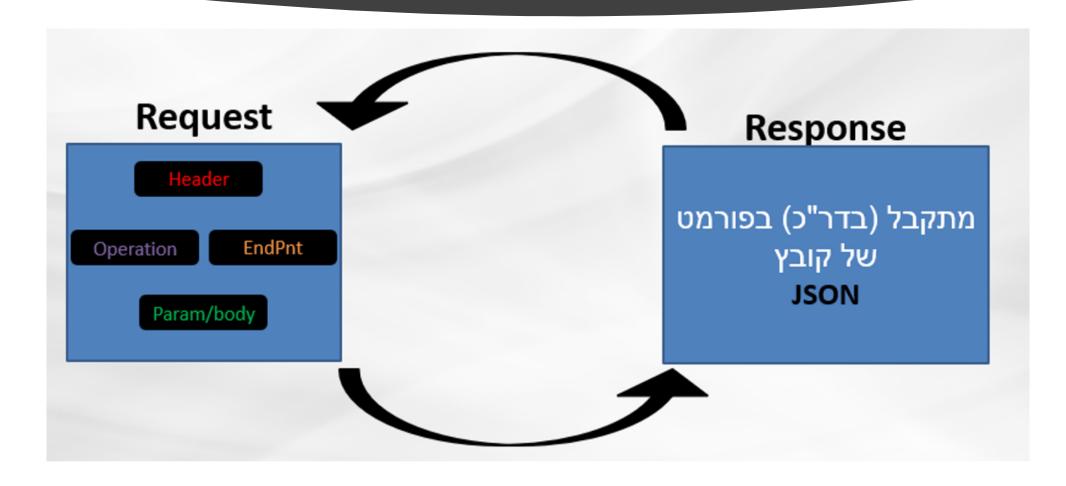
#### איך נראה בקשה (Request) שנשלחת לשרת?

#### מורכבת מ 4 חלקים מרכזיים:

- . או מידע לאימות הבקשה API חלק מיוחד בבקשות בבקשות Mey או מידע לאימות הבקשה.
  - .cruda מכיל אחת מפעולות Operation •
  - . מיקום/ניתוב המידע השמור בתוך השרת. <u>Endpoint</u> •
  - . מידע שנרצה לשלוח בתוך הבקשה עצמה Param/body •



### REST API - Representational state transfer







# Express Package



#### **Express**



Express – הינה ספרייה סטנדרטית ליצירת אפליקציות ווב. ספרייה זו הינה אחת הספריות הפופולריות לבניית שרת אשר תומך באפליקציות ווב.

```
התקנה –
במסך ה CLI –
```

. יוסיף dependencies -יוסיף יוסיף . **npm install express -save** 

```
"dependencies": {
    "express": "^4.17.1"
}
```

```
const express = mequire('express');
const app = express();
const port = 3000;

app.get('/', (req, res) => res.send('Hello World'));

app.listen(port, () => console.log(`listening to port ${port}`));
```

אשר מאזין לפורט 3000 http דוגמא לבניית שרת ומציג hello world

# Express – build server



const express = require('express'); הוספת הספרייה const express = require('express');

.app ייבוא האובייקט למשתנה const app = express();

מקבלת ROUT ופונקציה אשר app.get('/',(req,res) => res.send('hello world')); מקבלת בקשה ותגובה.

.Hello world מחזירה הודעה

"מבקשת" מידע ממקור ספציפי. GET מבקשת"

.log: האזנה של השרת לפורט ספציפי. ומחזירה הודעה app.listen(3000 , () => console.log('listen to port 3000'));



#### **Express – static files**



#### server

וכו'. Imaes , CSS , HTML במידה ונרצה להריץ קבצים סטטים מהשרת כמו – קבצי use וכל לרוץ. נוכל להגדיר בעזרת הפקודה use ערוץ ספציפי שבו הקובץ יוכל לרוץ.

app.use('/',express.static('html'));

'/' – נתיב יחסי 'html' – שם תיקייה

#### Html file





example



#### משימה



html איש ליצור 3 עמודי 1 העמוד הבית. העמוד הראשון יתאר את עמוד הבית. העמוד השני יתאר עמוד רישום והשלישי עמוד אודות.

יש להגדיר ערוץ לכל אחד מהעמודים בנפרד.

#### Express – body-parser



POST METHOD הינה ספרייה אשר נועדה לעבוד מול דפי HTML הינה ספרייה אשר נועדה לעבוד מול דפי שר Body-parser – הינה ספרייה אשר נועדה לעבוד מול דפי String , Buffer , URL , JSON את המידע ניתן להעביר דרך קבצי

על מנת להשתמש בספרייה זו ראשית נצטרך להתקין אותה על גבי הפרויקט

– CLI

npm I body-parser –save

```
var express = require('express');
var app = express();

var bodyParser = require("body-parser");
app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: false }));
```

לאחר ההתקנה נצטרך להוסיף את האוביקט לפרויקט שלנו. ולהגדיר את הדרך שבה היא תעביר נתונים.



#### **Express – Form Example**



בדוגמא זו אנחנו נציג דוגמא ליצירת עמוד פורום אשר יפתח בעליית השרת. ולאחר הזנת הנתונים הפרטים יועברו לשרת בPOST ויועברו לערוץ אחר שם אנחנו נציג את פרטי הלקוח שנכנס.

Index.html

יצירת פורום בעל 2 שדות טקסט וכפתור submit

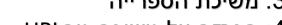
\* שימו לב לפעולה אשר מחזירה את הכתובת URL ואת ההכרזה על POST



#### Express – Form Example

```
3: משיכת הספרייה
```

```
var express = require('express');
     var app = express();
     var bodyParser = require("body-parser");
     app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: false }));
     app.get('/', function (req, res) {
         res.sendFile(__dirname + '/index.html');
     });
     app.post('/submit-student-data', function (req, res) {
         var name = req.body.firstName + ' ' + req.body.lastName;
10
         res.send(name + ' Submitted Successfully!');
     });
     app.listen(3000, function () {
         console.log('Node server is running..');
```



4: הכרזה על משיכה מהURL

5: פעולת GET והחזרה של קובץ

8: פעולת POST מאזינה לפורום שיחזיר

בקשה ומציגה את ההחזר שלו על העמוד

הבא.

13: הפעלת השרת לפורט 3000





## DATABASE

NoSQL

#### Database



בסיס נתונים (מאגר מידע) – הינו מקום מסודר לאחסון נתוני מחשב, בסיס נתונים נשמר לרוב בזיכרון הקשיח של המחשב או על גבי שרתים ייעודיים. בסיס נתונים מאפשר גישה מלאה לשמירה, עדכון ושליפת המידע. ישנם כמה מודלים לעבודה מול בסיס נתונים.

## NoSQL

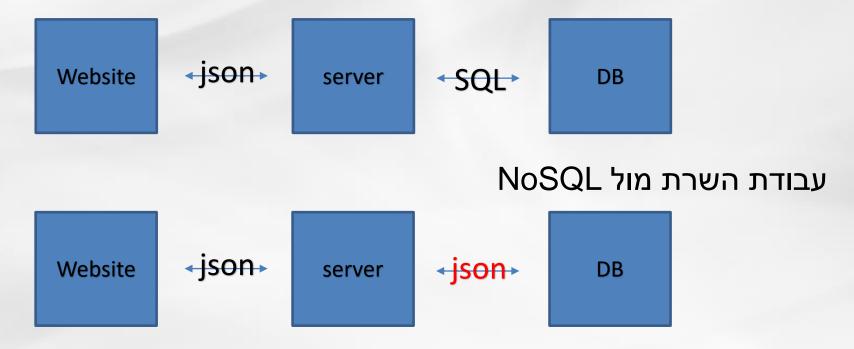


מסד נתונים בעל נפחים גדולים, השומר מידע בכמויות עצומות, הנכנס במהירות גבוהה מאוד. מאגר מידע שמאפשר גישה למידע שאינו בנוי כמבנה טבלאי בעלי יחסים. מידע זה אינו מאורגן לפי שיטה כלשהי, הוא מגוון מאוד כך שלא ניתן לסדר אותו בטבלאות.

#### מהו ההבדל?









## MongoDB

. NoSQL הינו מסד נתונים העובד מול מסדי נתונים – MongoDB

הורדת התוכנה www.mongodb.com. יש להתקין את התוכנה הרצויה.

.install mongoDBcompass בעת ההתקנה יש להוריד את הסימון מ







רינו מסד נתונים לא רלציוני. אשר שומר את כל הנתונים שלו collections בניגוד לטבלאי ששומר הכל בטבלאות.

```
"id":"b032154",
"firstName": "shem",
"lastName": "bar",
"email":"shem@svcollege.co.il",
"Title": "Manager"
"id":"b032155",
"firstName": "dor",
"lastName": "chen",
"email":"dor@svcollege.co.il",
"Title": "Teacher"
"id":"b032156",
"firstName":"max",
"lastName": "nudler",
"email":"max@svcollege.co.il",
"Title": "Teacher"
```

```
הינו מערך של אובייקטים – Collection
```

אובייקט אשר מכיל מאפיינים וערכים – Document

מכיל ערך – מאפיין (כותרת לערך) – מכיל ערך – Props

הערך עצמו. – Value





show dbs מציג את כל המאגרי המידע בשרת.

use dbName מייצר DB חדש (במידה וקיים אז פשוט ניגשת אליו).

**db** מחזיר את השם של ה db שאיתו אנחנו עובדים.

> db.dropDatabase() מחיקת כל מאגר המידע





db.collectionName.insertOne({ id: 1, name: "Bamba", price: 5 })
nameOfCollection פקודה זו יוצרת collection פקודה זו יוצרת document ומכניסה לתוכו

insertMany .collection ניתן להוסיף כמה ערכים שנרצה לאותו

show collections מציג את כל הcollections השמורים במאגר המידע

> db.collectionName.drop() מחיקת ה collection מתוך מאגר המידע





צרו מאגר מידע חדש בשם השכרת רכבים CarRental\_db

צרו collection חדש בשם avCars (רכבים פנויים) והוסיפו מערך אובייקטים הכולל לפחות 3 רכבים פנויים להשכרה. כל אובייקט יכיל את המאפיינים הבאים:

- מספר רכב
  - דגם ■
  - שנתון -
    - צבע •





db.collectionName.find()
collection תציג את כל האובייקטים של ה

פקודת find, מקבלת 2 ערכים אופציונליים בעזרתם נוכל לסנן את המידע ולהציג את המידע המתאים.

מסנן את כל הערכים אשר לא עומדים בתנאי – query 🗆

מציין אילו שדות יש להחזיר בהנחה שעומדים בתנאי – projection □

db.collectionName.find({ filed: {operator: value}}, { filed: 1/0 })





- ם הציגו את הרכבים בצבע שחור בלבד
- הציגו את הרכבים החדשים ביותר (שנתון 2019 לפחות) □





db.collectionName.update()

על פי תנאי מסוים collection תעדכן את האובייקט בתוך ה ניתן לעדכן גם מספר אובייקטים העונים לאותו תנאי

פקודת זו תקבל ותנאי ומאפיין להוספת לתוך האובייקט collection תנאי – לסינון עבור האובייקט המתאים ב ב ב מאפיין וערך – הוספת מאפיין חדש עם וערך לאותו אובייקט

db.collectionName.updateOne({ filed: value }, { \$set: { filed: value}})





db.collectionName.deleteMany() תמחק את האובייקט/ים מתוך ה collection תמחק את האובייקט

פקודת זו תקבל ותנאי

collection תנאי – לסינון עבור האובייקט המתאים ב

db.collectionName.deleteMany({ filed: value})





התקנת הספרייה

\$ npm install mongoose

יבוא הספרייה לפרויקט ויצירת חיבור לשרת

```
const mongoose = require('mongoose');
mongoose.connect('mongodb://localhost/test', {useNewUrlParser: true});
```

#### mongoose Connect verification



כעת יש לנו חיבור בהמתנה לבסיס הנתונים, עלינו לקבל הודעה אם אנו מתחברים בהצלחה או אם מתרחשת שגיאת חיבור כלשהי.

בדיקת החיבור לבסיס הנתונים



```
const db = mongoose.connection;
db.on('error', console.error.bind(console, 'connection error:'));
db.once('open', function() {
  console.log("Connected!")
});
```

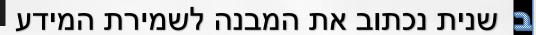
## mongoose Schema and model



```
const productSchema = mongoose.Schema({
   name: String,
   price: Number,
   stock: Number
});
```

יצירת Schema הינה מחלקה אשר נועדה לקביעת תבנית ה Collection

ראשית יש ליצור הפנייה למחלקה. מ





## mongoose new document



```
const toblerone = new Product({
    name: "Toblerone",
    price: 10,
   stock: 50
```

document יצירת



שנית נזין את המידע על פי המבנה



toblerone.save()

collection לתוך ה document

db.products.find() − בדיקת הערכים במאגר



{ "\_id" : ObjectId("5f57e2e38d171c04fe11e486"), "name" : "Toblerone", "price" : 10, "stock" : 50, "\_\_v" : 0 }

## mongoose find



שליפה והצגה של מאפיין מסוים מתוך המאגר 💿



מתוך המאגר collection שליפת



```
Product.find((err, products)=>{
    if(err) throw err
    else {
        products.forEach((product)=>{
            console.log(product.name)
        })
```

```
Product.find((err, products)=>{
    if(err) throw err
    else console.log(products)
});
```

## mongoose Update & Delete



document עדכון מאפיין ב



```
Product.updateOne({ _id: "5f57fcc6e299ae0d5b6fd5bf" }, { name: "Loacker "}, (err)=>{
    if(err) throw err
   else console.log("Data updated");
});
```

collection מחיקת document מחיקת



```
Product.deleteOne({ name: "Loacker "}, (err)=>{
    if(err) throw err
    else console.log("Data deleted");
});
```

# mongoose Update & Delete



- documents יצירת קשרים בין
- document אל prop אל schema יצירת schema יצירת •

```
const reviewSchema = mongoose.Schema({
    review: String,
    rating: Number
});

const Review = mongoose.model("Review", reviewSchema);

const review = new Review({
    review: "Sweet candy!",
    rating: 8
});

review.save()
```

```
const productSchema = mongoose.Schema({
   name: String,
   price: Number,
   stock: Number,
   review: reviewSchema
});
```

```
const snickers = new Product({
    name: "Snickers",
    price: 6.5,
    stock: 72,
    review: userReview
});
snickers.save()
```