

# Ping pong

Criar 2 serviços, o ping e o pong, utilizando springboot, lombok, slf4j e o que mais acharem necessário.

## Caso de uso

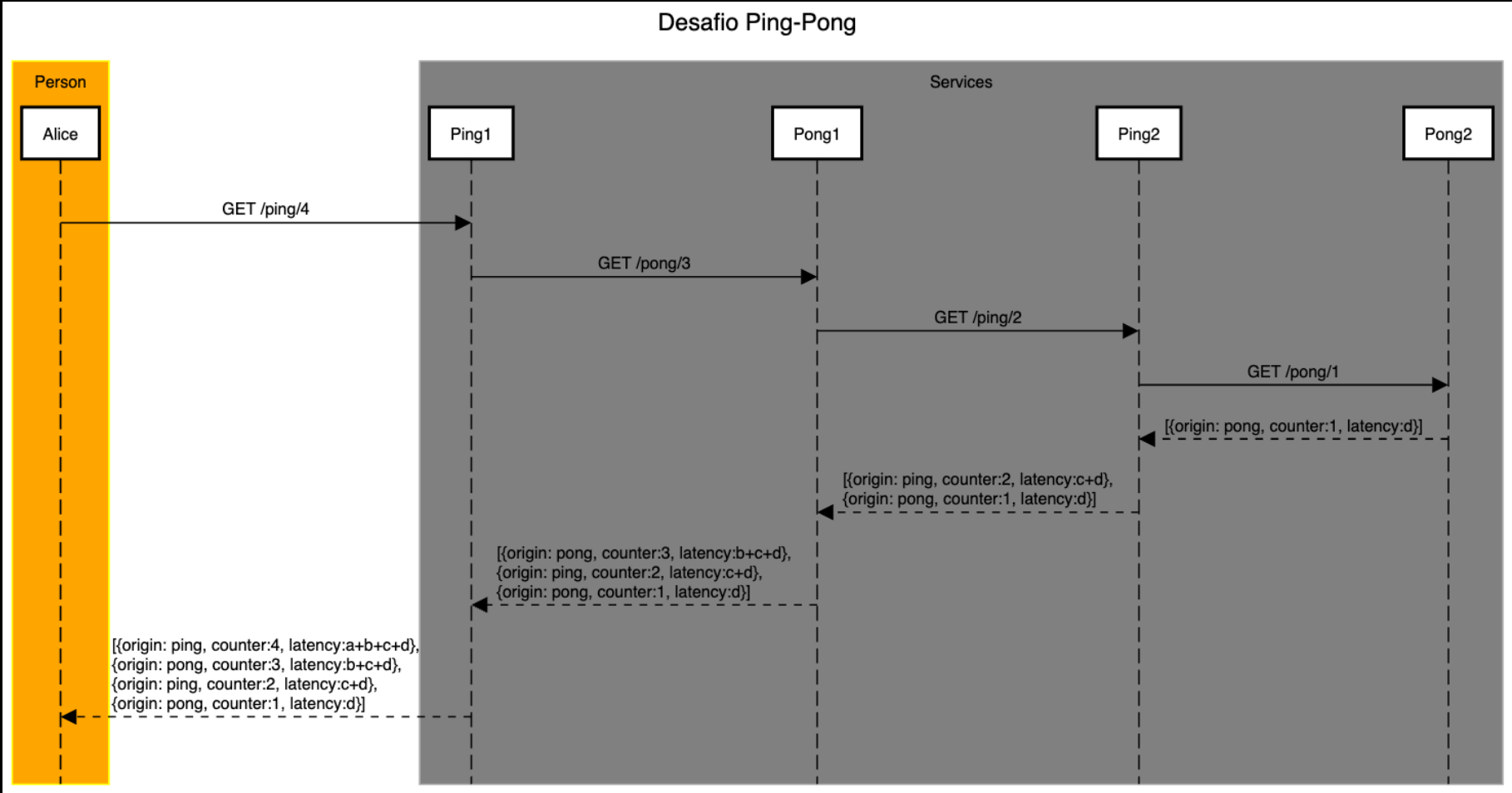
- Usuário envia uma request \*GET /ping/4\* para o servico de ping. 4 é valor de exemplo para um contador.
- Ping decrementa o contador e envia o valor com um GET /pong/3 para o servico de pong.
- Pong decrementa o contador e envia um GET /ping/2 para o serviço de ping.
- Ping decrementa o contador e envia um GET /pong/1 para o serviço de pong.
- Pong decrementa o contador e envia a resposta.

### Ping:

```
Request:
  GET /ping/{counter}
Response:
  [{
    counter: <int>,
    latency: <long>,
    origin: "ping"
  }]
```

### Pong:

```
Request:
  GET /pong/{counter}
Response:
  [{
    counter: <int>,
    latency: <long>,
    origin: "pong"
  }]
```



### Observações:

- Todas as requests devem fazer um log de RESPONSE com o seguinte conteúdo:
  - mensagem: response
  - latency: milliseconds
  - counter: integer

### Exemplo:

```
[yyyy-MM-dd HH:mm:ss] INFO latency=100ms counter=2 response
```

- Cada resposta deve ter a latência própria mais a latência da dependência
- Note que os serviços de ping e de pong são exatamente iguais, com a única diferença sendo o path "ping" e o "pong". Não desenvolva 2 serviços distintos.
- Utilize postman para testar as chamadas

### Após implementarem e funcionar, respondam:

- Qual é a latência de GET /ping/<N> onde N é um inteiro entre 1 e 5?
- Qual a relação de crescimento do tempo de latência com o valor de N?
- Como se comportam requests em cascata?
- Quais os prós e contras que vocês conseguem identificar em chamadas em cascata, como as dessa arquitetura?