#### Laboratorium 5.

# ALGEBRA H-MACIERZY Bartosz Hanc

### 1 Wstęp

Celem ćwiczenia było napisanie algorytmów mnożenia macierzy skompresowanej przez wektor oraz mnożenia dwóch macierzy skompresowanych. Dodatkowo należało dla macierzy rzadkich o strukturze opisującej topologię siatki trójwymiarowej zbudowanej z sześciennych komórek zmierzyć czasy mnożenia przez losowy wektor i przez samą siebie dla siatek o rozmiarach  $4\times4\times4, 8\times8\times8$  oraz  $16\times16\times16$  (macierzy rozmiaru  $64\times64, 512\times512, 4096\times4096$ ).

#### 2 Kod rozwiązania

Funkcja mymult(v: Node, X: np.ndarray, rev: bool) implementuje mnożenie macierzy skompresowanej przez wektor. Argument typu rev: bool określa czy wykonujemy mnożenie z prawej  $H_vX$  (rev=False), czy z lewej strony  $XH_v$  (rev=True).

```
def mvmult(v: Node, X: np.ndarray, rev=False) -> np.ndarray:
    if not v.next:
        if v.rank == 0:
            return np.zeros(X.shape)
        if rev:
            return X @ v.U @ np.diag(v.D) @ v.V
            return v.U @ np.diag(v.D) @ v.V @ X

k = X.shape[1] if rev else X.shape[0]
    X1 = X[:, : k // 2] if rev else X[: k // 2, :]
    X2 = X[:, k // 2 :] if rev else X[k // 2 :, :]

Y11 = mvmult(v.next[0], X1, rev)
    Y12 = mvmult(v.next[1 if rev else 1], X2, rev)
    Y21 = mvmult(v.next[1 if rev else 2], X1, rev)
    Y22 = mvmult(v.next[3], X2, rev)

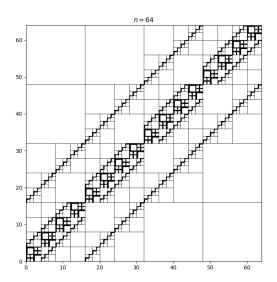
return np.hstack((Y11 + Y12, Y21 + Y22)) \
        if rev else np.vstack((Y11 + Y12, Y21 + Y22))
```

Funkcja mmult(v: Node, w: Node) implementuje z kolei mnożenie dwóch macierzy skompresowanych reprezentowanych przez korzenie v: Node, w: Node macierzy hierarchicznych.

```
def mmmult(v: Node, w: Node) -> np.ndarray:
   zstack = lambda a, b, c, d: \
        np.vstack((np.hstack((a, b)),
                   np.hstack((c, d))))
   if v.rank == 0 or w.rank == 0:
        return np.zeros((v.side, w.side))
   if not v.next and not w.next:
        return v.U @ np.diag(v.D) @ v.V @ w.U @ np.diag(w.D) @ w.V
    if v.next and w.next:
        a1, a2, a3, a4 = v.next
        b1, b2, b3, b4 = w.next
        return zstack(
            mmmult(a1, b1) + mmmult(a2, b3),
            mmmult(a1, b2) + mmmult(a2, b4),
            mmmult(a3, b1) + mmmult(a4, b3),
            mmmult(a3, b2) + mmmult(a4, b4))
    if not v.next and w.next:
       k = v.side
        b1, b2, b3, b4 = w.next
        U, V = v.U @ np.diag(v.D), v.V
        A1 = U[: k // 2, :] @ V[:, : k // 2]
        A2 = U[: k // 2, :] @ V[:, k // 2 :]
        A3 = U[k // 2 :, :] @ V[:, : k // 2]
        A4 = U[k // 2 :, :] @ V[:, k // 2 :]
        return zstack(
            mvmult(b1, A1, rev=True) + mvmult(b3, A2, rev=True),
            mvmult(b2, A1, rev=True) + mvmult(b4, A2, rev=True),
            mvmult(b1, A3, rev=True) + mvmult(b3, A4, rev=True),
            mvmult(b2, A3, rev=True) + mvmult(b4, A4, rev=True))
    if v.next and not w.next:
        k = w.side
        a1, a2, a3, a4 = v.next
        U, V = w.U @ np.diag(w.D), w.V
        B1 = U[: k // 2, :] @ V[:, : k // 2]
        B2 = U[: k // 2, :] @ V[:, k // 2 :]
       B3 = U[k // 2 :, :] @ V[:, : k // 2]
        B4 = U[k // 2 :, :] @ V[:, k // 2 :]
        return zstack(
            mvmult(a1, B1) + mvmult(a2, B3),
            mvmult(a1, B2) + mvmult(a2, B4),
            mvmult(a3, B1) + mvmult(a4, B3),
            mvmult(a3, B2) + mvmult(a4, B4))
```

## 3 Wyniki

Zgodnie z poleceniem wygenerowano macierze o strukturze opisującej topologię trójwymiarowej siatki zbudowanej z komórek sześciennych o rozmiarach  $2^{3k} \times 2^{3k}$  dla  $k \in \{2,3,4\}$ . Następnie dokonano ich kompresji do macierzy hierarchicznych korzystając z funkcji zaimplementowanych w ramach laboratorium 3. Poniżej na Rysunkach 1, 2, 3 przedstawiono wizualizacje uzyskanych macierzy hierarchicznych.



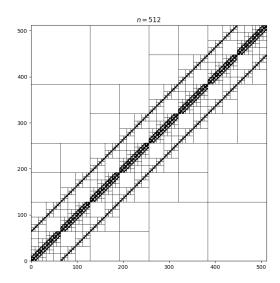
Rysunek 1: Macierz opisująca siatkę  $4 \times 4 \times 4$  po kompresji

Dla wygenerowanych macierzy sprawdzono następnie poprawność zaimplementowanych funkcji porównując otrzymany wynik z wynikiem bezpośredniego mnożenia macierzy.

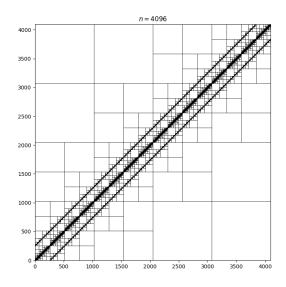
```
for A in As:
    v = CreateTree(A, r=1, eps=1e-3)
    X = np.random.random((A.shape[0], 1))
    print(np.allclose(A @ X, mvmult(v, X, rev=False)))
    print(np.allclose(X.T @ A, mvmult(v, X.T, rev=True)))

for A in As:
    v = CreateTree(A, r=1, eps=1e-3)
    print(np.allclose(A @ A, mmmult(v, v)))

>>> True (x9)
```

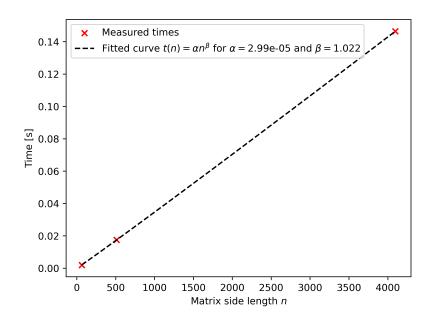


Rysunek 2: Macierz opisująca siatkę  $8\times8\times8$  po kompresji

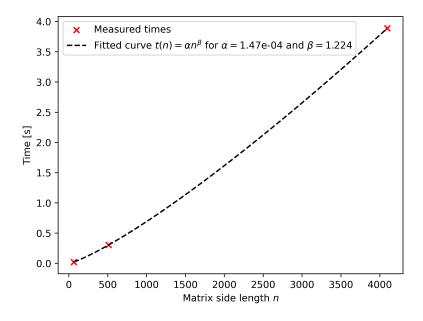


Rysunek 3: Macierz opisująca siatkę  $16 \times 16 \times 16$  po kompresji

Następnie zmierzono czasy mnożenia macierzy przez losowy wektor oraz przez siebie. Uzyskane wyniki przedstawiono na Rysunkach 4 i 5. Do uzyskanych punktów pomiarowych dopasowano krzywe postaci  $t(n) = \alpha n^{\beta}$ .



Rysunek 4: Czasy mnożenia macierzy hierarchicznej przez wektor



Rysunek 5: Czasy mnożenia macierzy hierarchicznej przez samą siebie