

HackNation 2025

Wyszukiwarka anomalii

Wieloagentowy system do wykrywania anomalii
z wykorzystaniem rankingowego
mechanizmu głosującego z reżimem czasowym



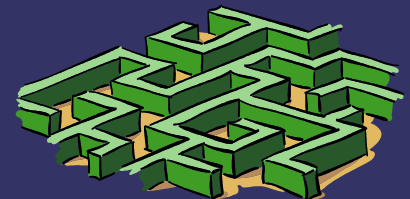
Agenda

- ⇒ Rankingowy mechanizm głosujący
- ⇒ Aplikacja
- ⇒ TODOs



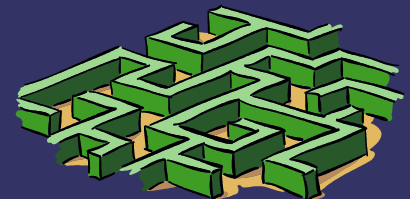
Rankingowy mechanizm głosujący

- ⇒ +1 pkt za każde głosowanie, w którym agent/algorytm zagłosował tak samo jak zbiorczy wynik
- ⇒ -1 pkt w przeciwnym wypadku
- ⇒ Minimalna ilość punktów: 1
- ⇒ Przykład: Agent A : true, true (bo ranking =2), AgentB false(bo ranking=1), to daje zbiorczy wynik true(bo $2\text{true} > 1\text{false}$)
- ⇒ AgentA będzie mieć podniesiony ranking i wyniesie on 3 bo zagłosował zgodnie ze zbiorczym wynikiem
- ⇒ AgentB zostanie przy rankingu 1(bo nie można mieć 0)
- ⇒ Możliwość oddawania głosu przez operatora

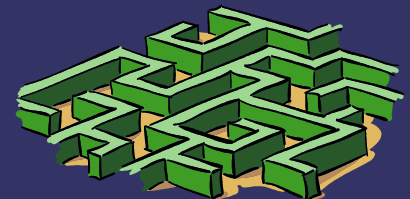
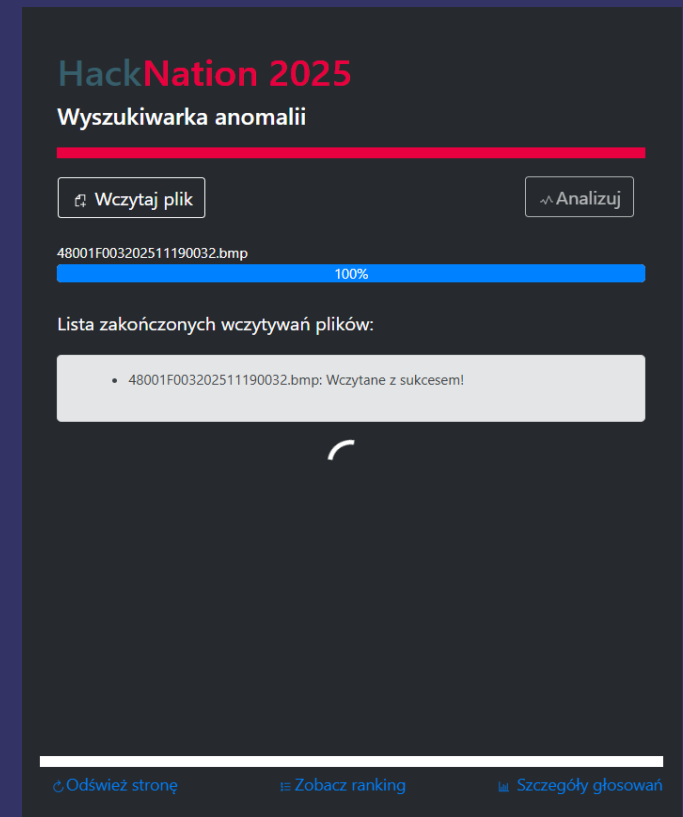
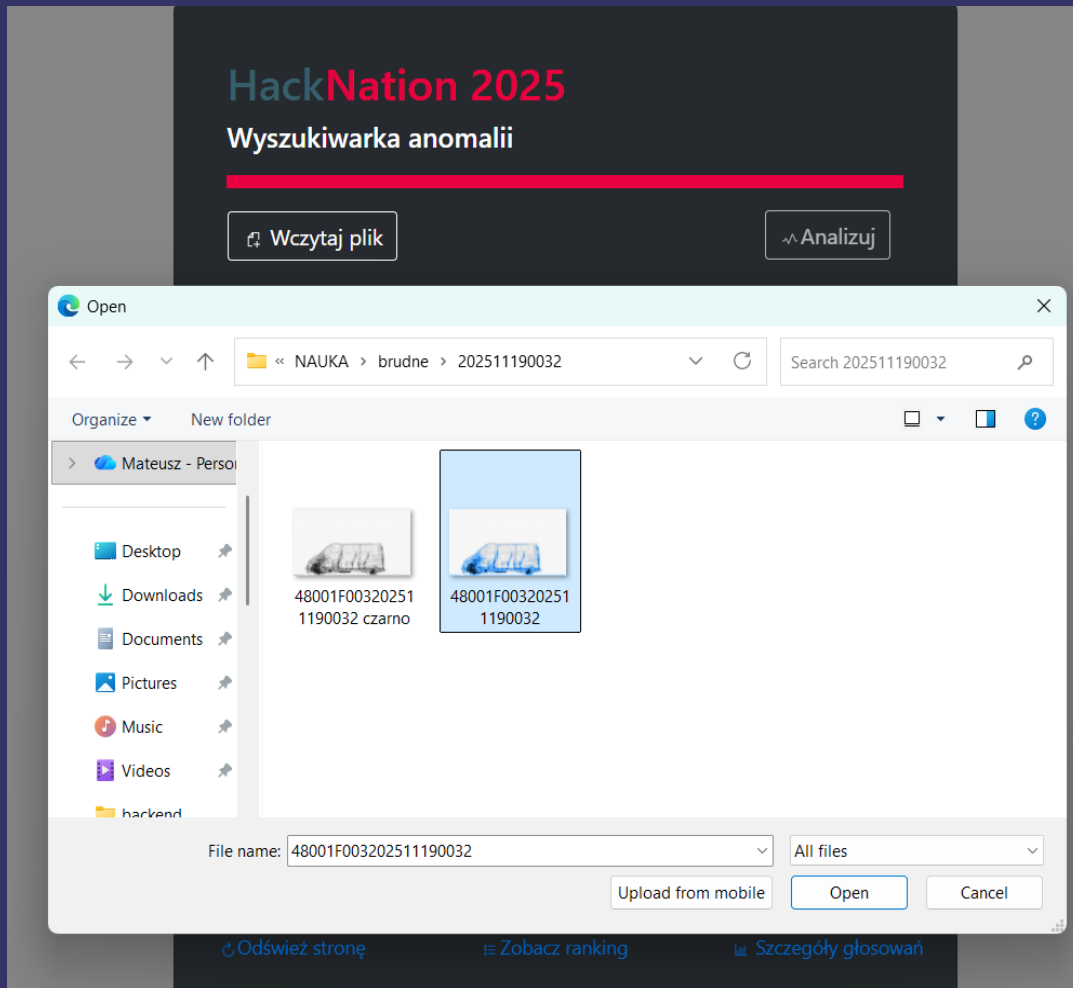


Rankingowy mechanizm głosujący

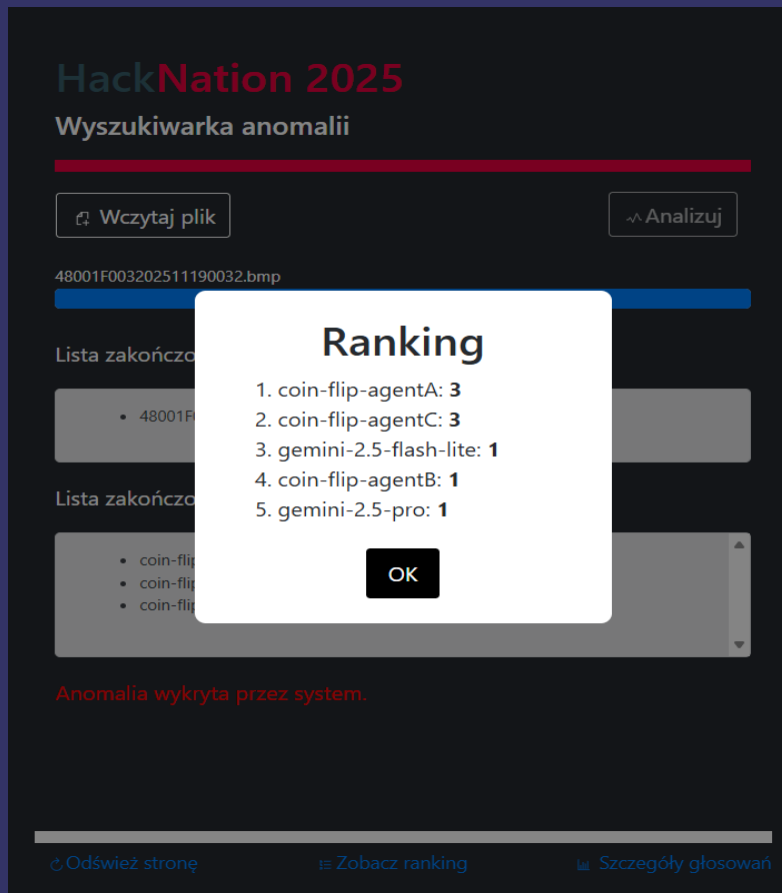
- ➔ Ustala się reżim czasowy, w jakim modele/agenci mają zwrócić odpowiedź dotyczącą wykrycia anomalii lub jej braku. Tylko modele/agenci mieszczący się w reżimie czasowym będą podlegać ocenie rankingowej. Czas w jakim agenci/modeli mają zwrócić odpowiedź będzie ustalana przez operatora.



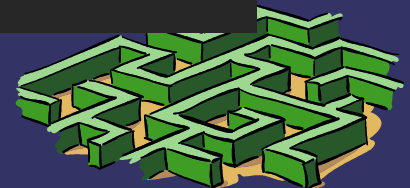
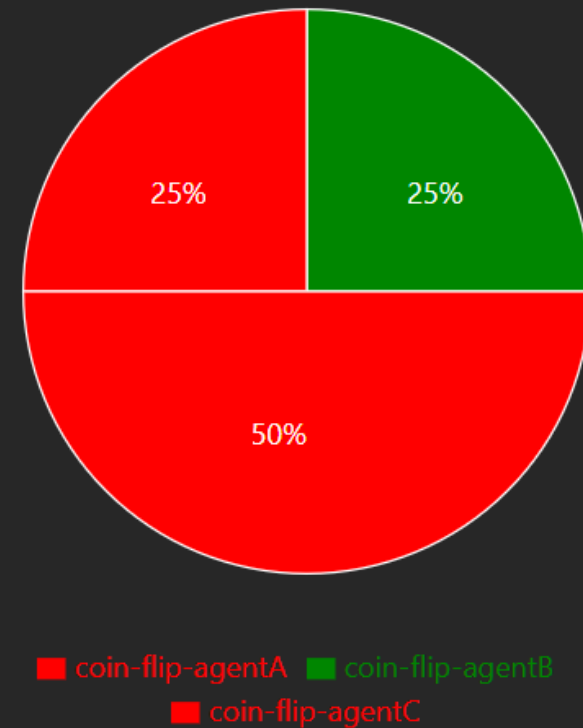
Aplikacja – Ładowanie danych



Aplikacja – mechanizm głosujący



Wykres kołowy głosowań agentów:



TODOs

- ➔ Implementacja reżimu czasowego
- ➔ Przygotowanie modeli i podmiana na coin flipy.

