

HackNation 2025

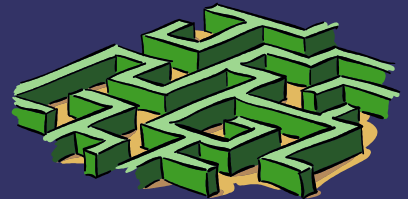
Wyszukiwarka anomalii

Wieloagentowy system do wykrywania anomalii
z wykorzystaniem rankingowego
mechanizmu głosującego z reżimem czasowym



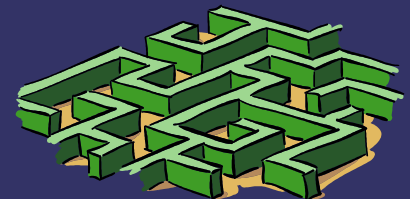
Agenda

- ⇒ Rankingowy mechanizm głosujący
- ⇒ Aplikacja
- ⇒ TODOs



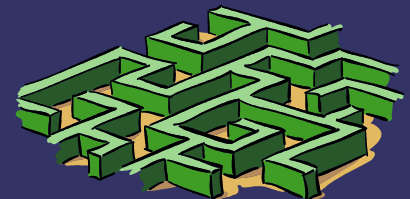
Rankingowy mechanizm głosujący

- ⇒ +1 pkt za każde głosowanie, w którym agent/algorytm zagłosował tak samo jak zbiorczy wynik
- ⇒ -1 pkt w przeciwnym wypadku
- ⇒ Minimalna ilość punktów: 1
- ⇒ Przykład: Agent A : true, true (bo ranking =2), AgentB false(bo ranking=1), to daje zbiorczy wynik true(bo $2\text{true} > 1\text{false}$)
- ⇒ AgentA będzie mieć podniesiony ranking i wyniesie on 3 bo zagłosował zgodnie ze zbiorczym wynikiem
- ⇒ AgentB zostanie przy rankingu 1(bo nie można mieć 0)
- ⇒ Możliwość oddawania głosu przez operatora

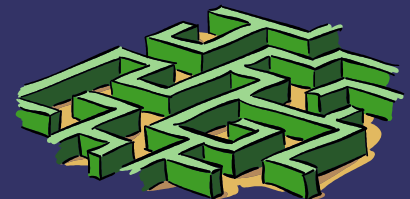
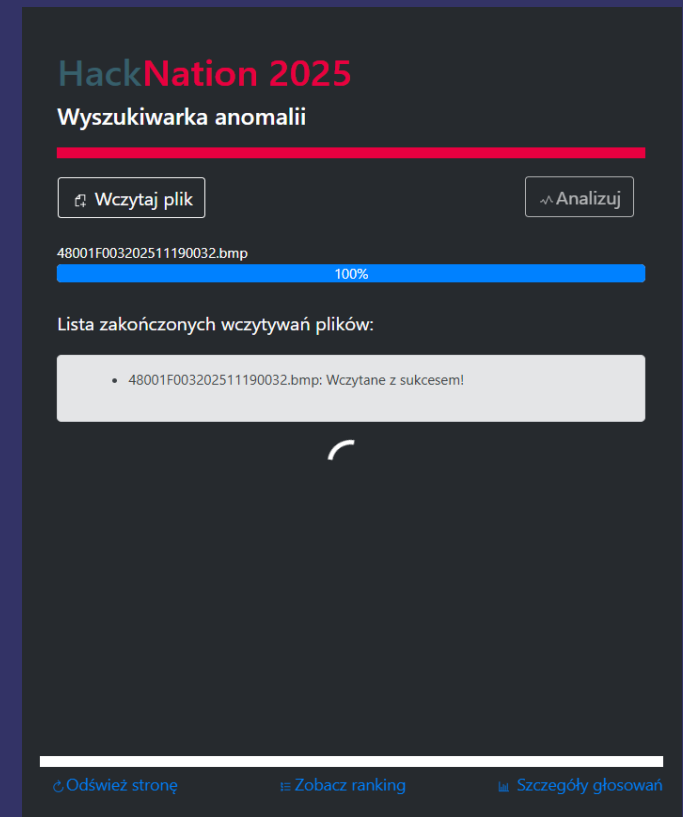
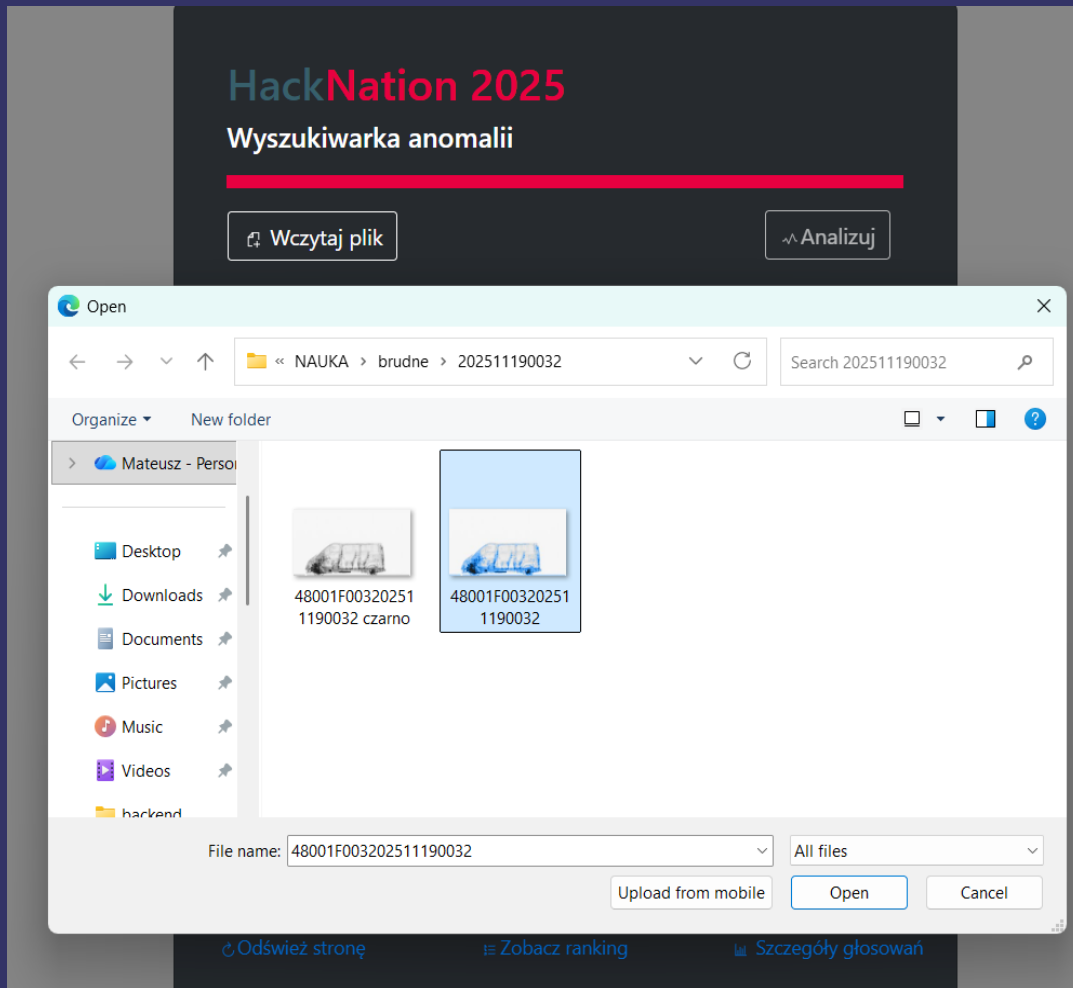


Rankingowy mechanizm głosujący

- ➔ Ustala się reżim czasowy, w jakim modele/agenci mają zwrócić odpowiedź dotyczącą wykrycia anomalii lub jej braku. Tylko modele/agenci mieszczący się w reżimie czasowym będą podlegać ocenie rankingowej. Czas w jakim agenci/modeli mają zwrócić odpowiedź będzie ustalana przez operatora.



Aplikacja – Ładowanie danych



Aplikacja – mechanizm głosujący

HackNation 2025

Wyszukiwarka anomalii

Załaduj pliki

Analizuj...

Ranking

1. anomaly-detection-by-spike-agent: **11**
2. gemini-2.5-flash-lite: **11**
3. gemini-2.5-pro: **10**
4. anomaly-detection-by-change-point-agent: **9**
5. coin-flip-agent: **1**

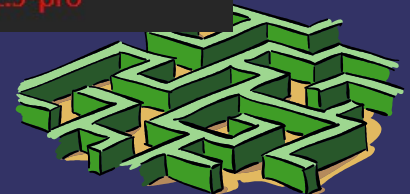
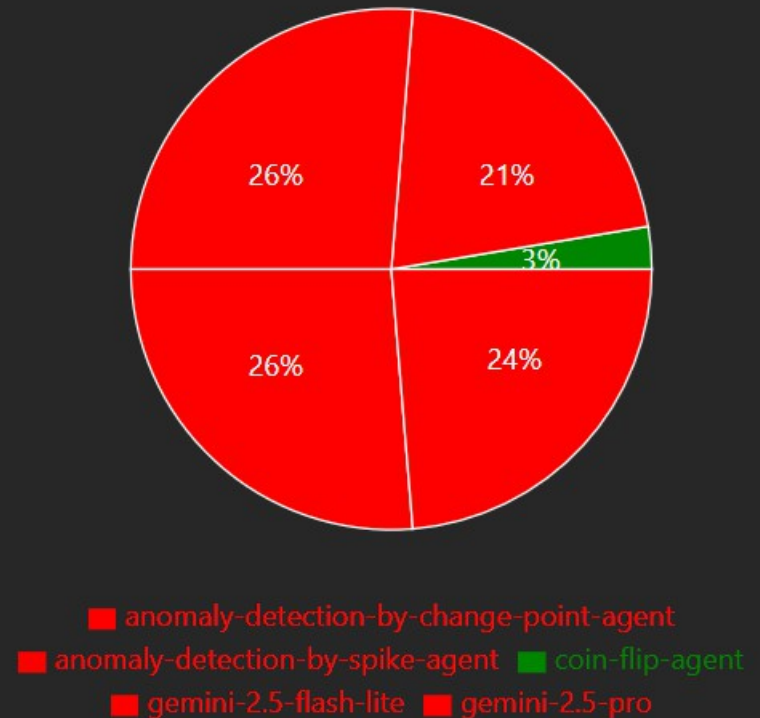
OK

Odśwież stronę

Zobacz ranking

Szczegóły głosowań

Wykres kołowy głosowań agentów:



TODOs

- ➔ Implementacja mechanizmu głosującego
- ➔ Przygotowanie modeli

