

HackNation 2025

Wyszukiwarka anomalii

Wieloagentowy system do **wykrywania anomalii**
z wykorzystaniem rankingowego
mechanizmu głosującego z reżimem czasowym



Agenda

- ⇒ Rankingowy mechanizm głosujący
- ⇒ Aplikacja
- ⇒ TODOs



Rankingowy mechanizm głosujący

- ↪ +1 pkt za każde głosowanie, w którym agent/algorytm za-głosował tak samo jak zbiorczy wynik
- ↪ -1 pkt w przeciwnym wypadku
- ↪ Minimalna ilość punktów: 1
- ↪ Przykład: Agent A : true, true (bo ranking =2), AgentB false(bo ranking=1), to daje zbiorczy wynik true(bo 2true> 1false)
- ↪ AgentA będzie mieć podniesiony ranking i wyniesie on 3 bo za-głosował zgodnie ze zbiorczym wynikiem
- ↪ AgentB zostanie przy rankingu 1(bo nie można mieć 0)
- ↪ Możliwość oddawania głosu przez operatora

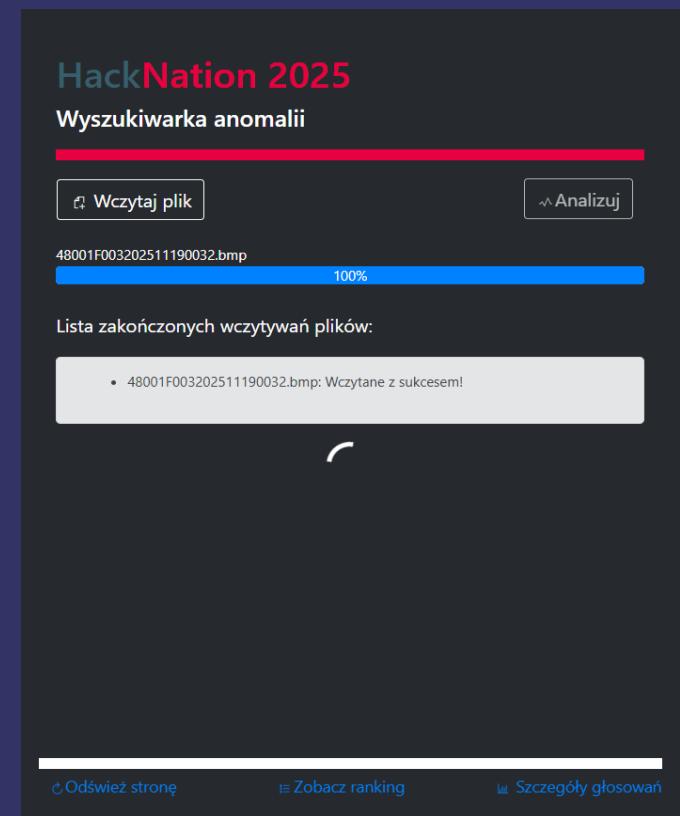
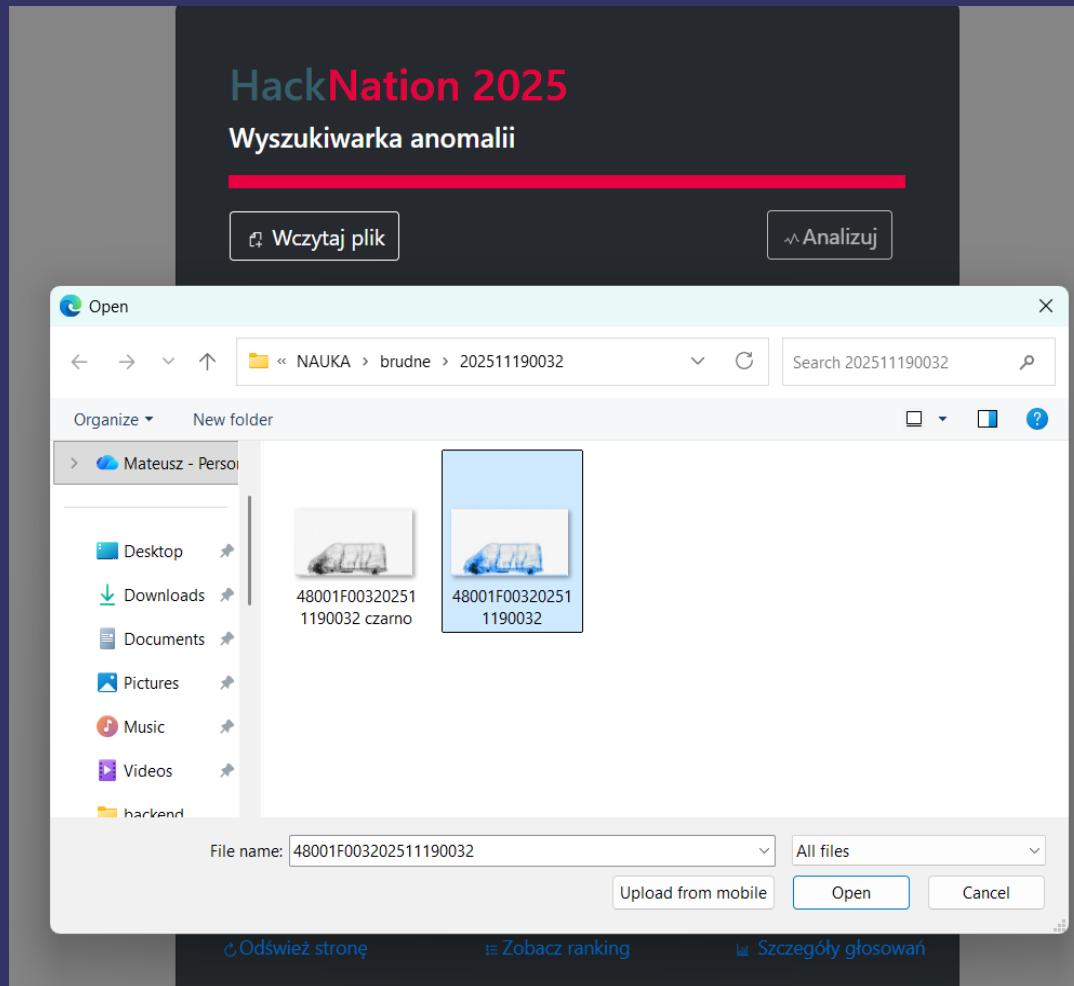


Rankingowy mechanizm głosujący

- ⌚ Ustala się reżim czasowy, w jakim modele/agenci mają zwrócić odpowiedź dotyczącą wykrycia anomalii lub jej braku. Tylko modele/agenci mieszczący się w reżimie czasowym będą podlegać ocenie rankingowej. Czas w jakim agenci/modele mają zwrócić odpowiedź będzie ustalana przez operatora.



Aplikacja – ładowanie danych



Aplikacja – mechanizm głosujący

HackNation 2025

Wyszukiwarka anomalii

Wczytaj plik

Analizuj

48001F003202511190032.bmp

Lista zakończona

- 48001F003202511190032.bmp

Lista zakończona

- coin-flip-agentA
- coin-flip-agentB
- coin-flip-agentC

Anomalia wykryta przez system.

OK

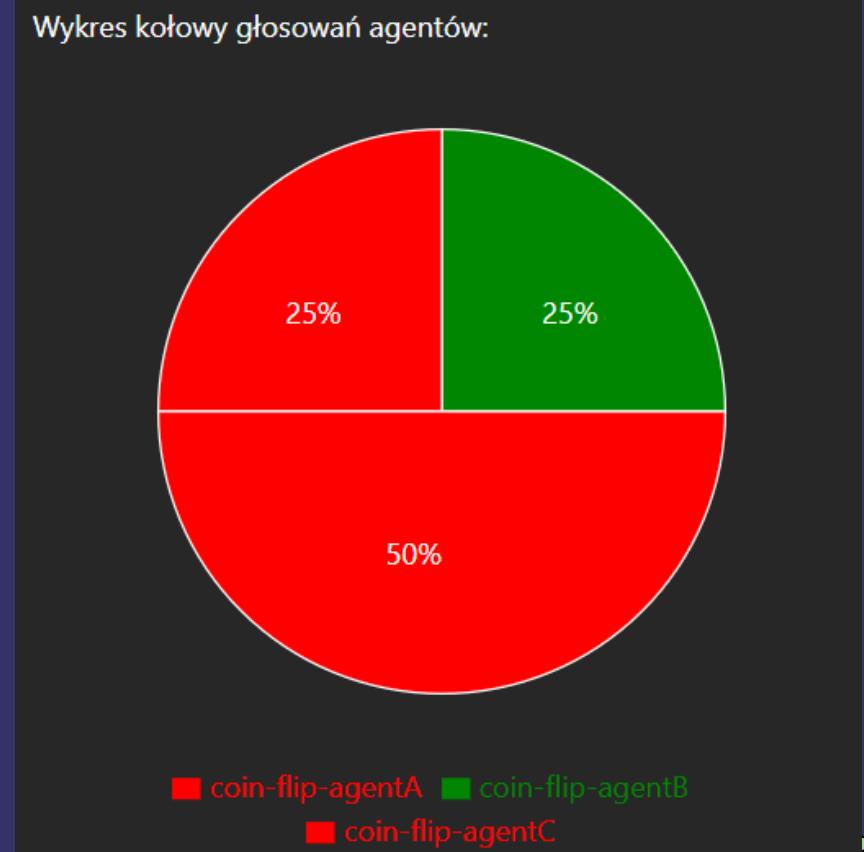
Ranking

1. coin-flip-agentA: 3
2. coin-flip-agentC: 3
3. gemini-2.5-flash-lite: 1
4. coin-flip-agentB: 1
5. gemini-2.5-pro: 1

Odswież stronę

Zobacz ranking

Szczegóły głosowań



TODOs

- ⌚ Implementacja mechanizmu głosującego
- ⌚ Przygotowanie modeli

