

# *HackNation 2025*

## *Wyszukiwarka anomalii*

Wieloagentowy system do **wykrywania anomalii**  
z wykorzystaniem rankingowego  
mechanizmu głosującego z reżimem czasowym



# Agenda

- ⇒ Rankingowy mechanizm głosujący
- ⇒ Aplikacja
- ⇒ TODOs



# *Rankingowy mechanizm głosujący*

- ⌚ +1 pkt za każde głosowanie, w którym agent/algorytm za-głosował tak samo jak zbiorczy wynik
- ⌚ -1 pkt w przeciwnym wypadku
- ⌚ Minimalna ilość punktów: 1
- ⌚ Przykład: Agent A : true, true (bo ranking =2), AgentB false( bo ranking=1), to daje zbiorczy wynik true(bo 2true> 1false)
- ⌚ AgentA będzie mieć podniesiony ranking i wyniesie on 3 bo za-głosował zgodnie ze zbiorczym wynikiem
- ⌚ AgentB zostanie przy rankingu 1(bo nie można mieć 0)
- ⌚ Możliwość oddawania głosu przez operatora

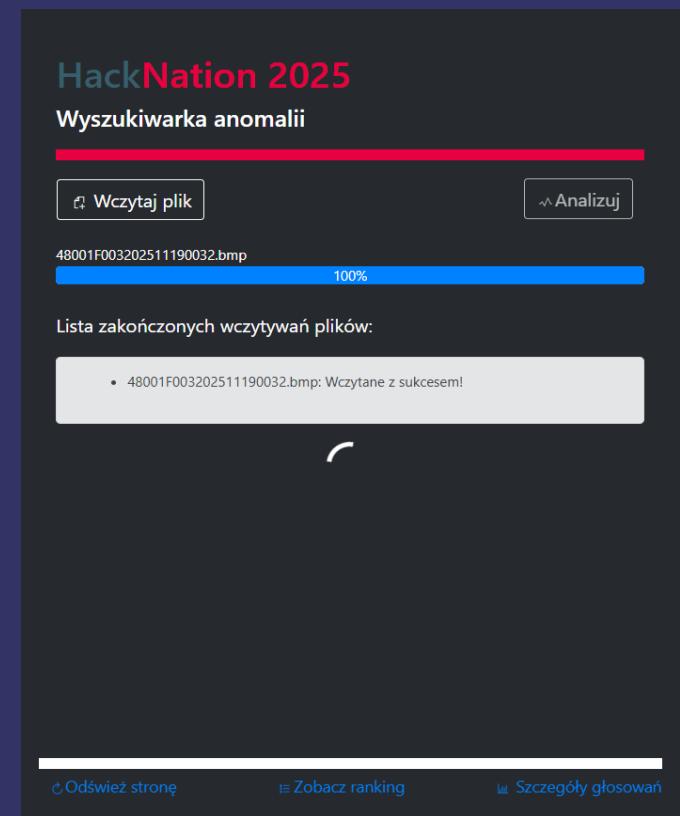
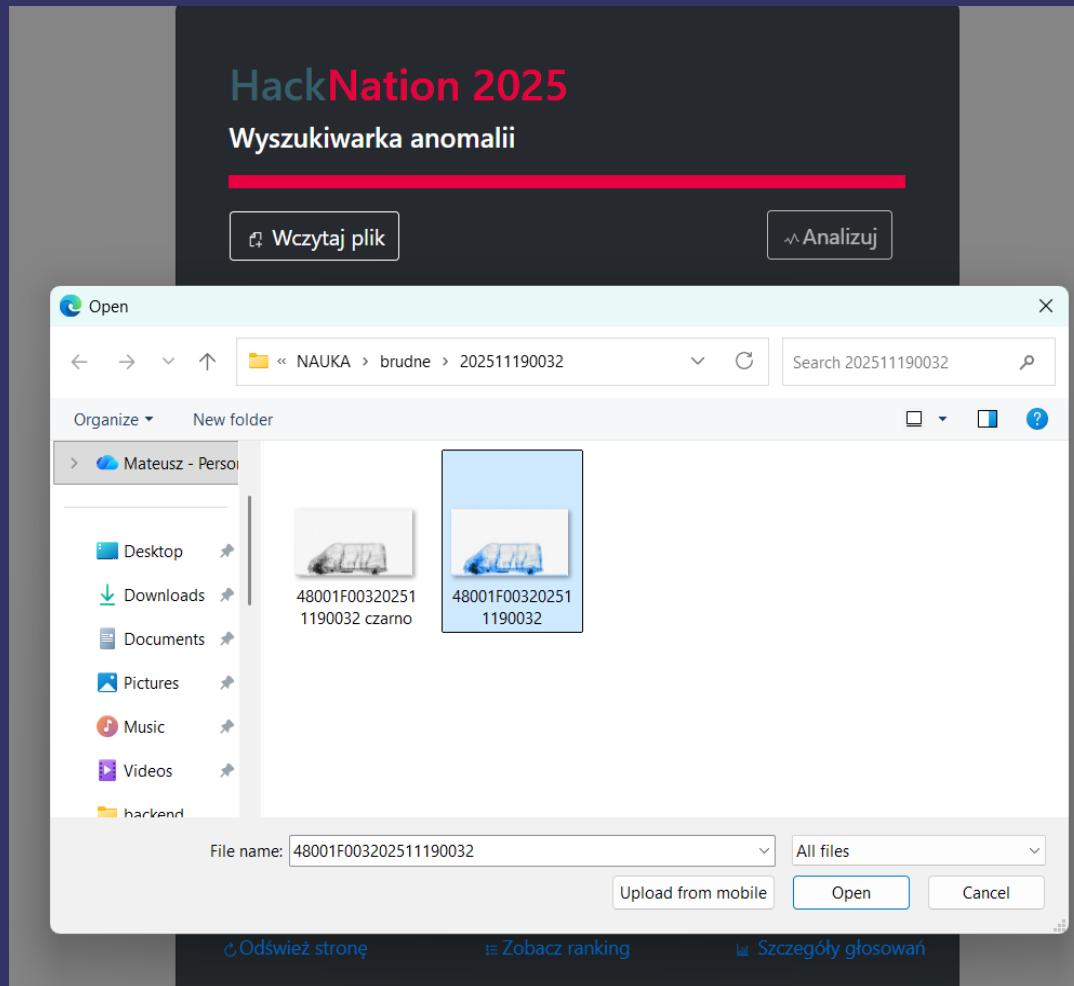


# *Rankingowy mechanizm głosujący*

- ⌚ Ustala się reżim czasowy, w jakim modele/agenci mają zwrócić odpowiedź dotyczącą wykrycia anomalii lub jej braku. Tylko modele/agenci mieszczący się w reżimie czasowym będą podlegać ocenie rankingowej. Czas w jakim agenci/modele mają zwrócić odpowiedź będzie ustalana przez operatora.



# Aplikacja – ładowanie danych



# Aplikacja – mechanizm głosujący

HackNation 2025

Wyszukiwarka anomalii

Załaduj pliki

Analizuj...

**Ranking**

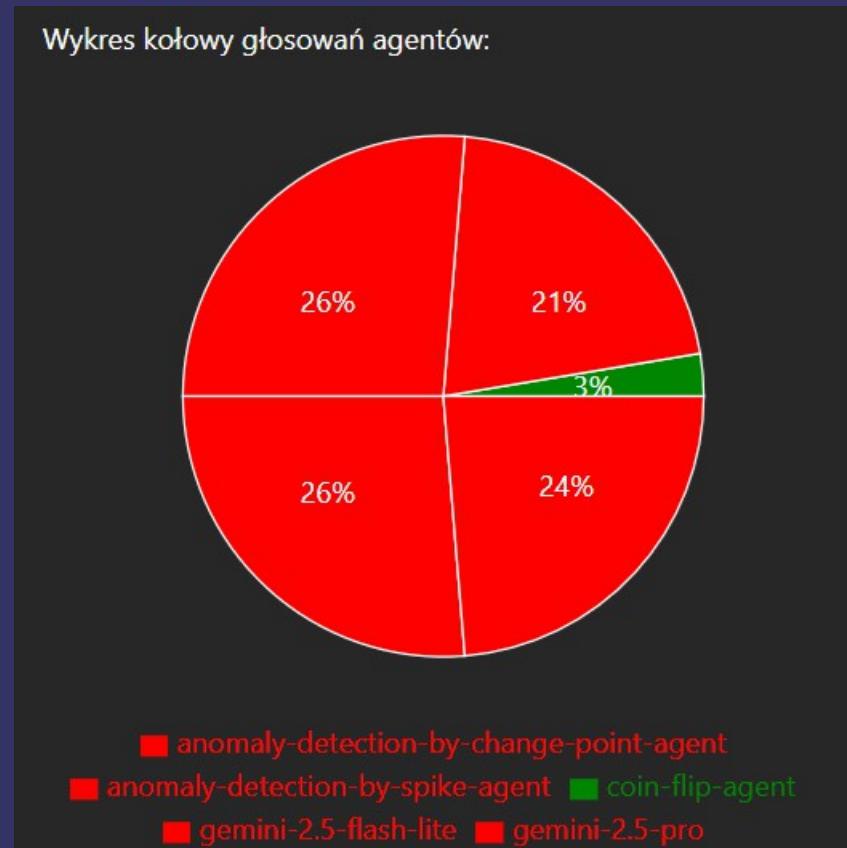
- 1. anomaly-detection-by-spike-agent: **11**
- 2. gemini-2.5-flash-lite: **11**
- 3. gemini-2.5-pro: **10**
- 4. anomaly-detection-by-change-point-agent: **9**
- 5. coin-flip-agent: **1**

OK

Odwieź stronę

Zobacz ranking

Szczegóły głosowań



# TODOs

- ⌚ Implementacja mechanizmu głosującego
- ⌚ Przygotowanie modeli

