

Term Of Reference
No. TOR-06
Proyek Akhir 2023/2024

Pemberi Kerja (*Job owner*)

Tegar Arifin Prasetyo, S.Si., M.Si.

Penerima Kerja (Mahasiswa IT-DEL)

1. James Frans Rizky Tambunan
2. Vinci Gabriella Baringbing
3. Kezia M S Siahaan
4. Ricky Josua Silaen

Periode Kerja (*Job Period*):

14 Minggu Akademik (mulai 05 Februari 2024 s/d Mei 2024).

Topik (*Topic*):

Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani

Uraian Singkat (*Brief Description*):

Latar belakang dalam pemilihan topik ini adalah pengelolaan data dan informasi mengenai sebuah toko yang melayani penjualan bahan dan alat pertanian seperti pupuk, racun hama, dan lain-lain. Dalam hal ini, toko ini sama sekali belum memiliki *website*. Di mana UD. Marudut Tani juga sering mengalami kewalahan dalam melayani para *customers*, karena masih dilakukan secara manual, sehingga menyebabkan sering salah dalam melakukan cek stok barang dan menghitung keuntungan maupun kerugian setiap bulannya dan data kurang akurat. Untuk mengoptimalkan pelayanan pada toko UD. Marudut Tani memerlukan adanya sebuah *website*. Di mana *website* ini nantinya diharapkan mampu melakukan penyimpanan data dari produk yang dijual, melihat stok barang yang masih tersedia, menginput jumlah stok barang yang akan ditambah.

Aktor yang terlibat dalam *website* ini adalah :

- Admin
- Kasir
- *Guest*

Fungsi-fungsi yang ada dalam *website* UD. Marudut Tani ini adalah sebagai berikut.

1. Fungsi Login

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk masuk ke dalam sistem agar dapat mengakses data-data yang ada pada database.

2. Fungsi Logout

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk keluar dari sistem website.

3. Fungsi Update Data Diri

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melakukan perbaikan data diri.

4. Fungsi Melihat Data Kasir

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat secara detail data si kasir.

5. Fungsi Melihat Data Penjualan

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat secara detail data dari hasil penjualan.

6. Fungsi Membuat Pemesanan Stok Produk

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk membuat pemesanan terhadap stok produk yang sudah habis/ tinggal sedikit.

7. Fungsi Menghapus Pemesanan Stok Produk

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk menghapus stok produk jika sudah tidak diperlukan lagi.

8. Fungsi Melihat Pemesanan Stok Produk

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk melihat produk apa saja yang sudah di pesan.

9. Fungsi Mengedit Pemesanan Stok Produk

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengubah atau memperbaharui pemesanan stok.

10. Fungsi Mengedit Data Kasir

Fungsi ini digunakan oleh kasir untuk mengubah atau memperbaharui data diri.

11. Fungsi Menambah Data Penjualan

Fungsi ini digunakan oleh kasir untuk menambahkan data dari penjualan.

12. Fungsi Mengedit Data Penjualan

Fungsi ini digunakan oleh pengguna untuk mengubah atau memperbaharui informasi dari data penjualan.

13. Fungsi Menambah Data Produk

Fungsi ini digunakan oleh kasir untuk menambah produk yang dijual oleh toko.

14. Fungsi Mengedit Data Produk

Fungsi ini digunakan oleh pengguna untuk mengubah atau memperbaharui informasi dari data produk/barang.

15. Fungsi Menghapus Data Produk

Fungsi ini digunakan oleh pengguna untuk menghapus data dari produk yang sudah ada dalam data produk.

16. Fungsi Menambah Testimonial

Fungsi ini digunakan oleh guest untuk menambahkan testimonial dari produk yang telah dibeli.

17. Fungsi Melihat Data Produk

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin, kasir, dan guest) untuk melihat produk apa saja yang dijual pada toko.

18. Fungsi Melihat Testimonial

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin, kasir, dan guest) untuk melihat testimonial / ulasan dari para pembeli produk.

19. Fungsi Menambah Kategori

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambahkan kategori yang tersedia oleh toko.

20. Fungsi Menghapus Kategori

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus kategori yang sudah tidak tersedia di toko.

21. Fungsi Melihat Kategori

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin, kasir, dan guest) untuk melihat berbagai jenis kategori produk yang tersedia.

22. Fungsi Mengedit Kategori

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melakukan perubahan pada ketersediaan kategori produk.

23. Fungsi Menambah Kasir

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melakukan tambah akun kasir.

24. Fungsi Menghapus Kasir

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melakukan hapus akun pada kasir.

Hasil dan Deliverables (Result):

Produk yang dihasilkan adalah website dinamis beserta dokumen dari website. Daftar *Deliverables* dapat dilihat pada Tabel 1.Deliverables.

Table 1 Deliverables

Deliv.Id	Deliverables	Keterangan
ToR-PA1-06	<i>Term of Reference</i>	Dokumen ini berisi mengenai gambaran umum mengenai sistem, pendekatan dalam melaksanakan pekerjaan, lingkup (<i>scope</i>), <i>input requirement</i> dan perkiraan pelaksanaan aktivitas.
PiP-PA1-06	<i>Project Implementation Plan</i>	Dokumen ini berisi mengenai jadwal dan rencana kerja tim dalam membangun aplikasi yang mencakup tentang deskripsi umum proyek, pengelolaan proyek, paket kerja dan jadwal.
MoM-PA1-06	<i>Minutes of Meeting</i>	Dokumen ini berisi mengenai informasi-informasi pada pertemuan dengan dosen pembimbing tentang <i>progress</i> pengerjaan proyek.
SRS-PA1-06	<i>Software Requirement Specification</i>	Dokumen ini berisi mengenai deskripsi umum aplikasi berbasis web yang akan dibangun, kebutuhan fungsional dan kebutuhan non-fungsional pada aplikasi.
LA-PA1-06	<i>Log Activity</i>	Dokumen ini berisi mengenai kegiatan yang dilakukan masing-masing anggota kelompok.
UC-PA1-06	<i>Use Case</i>	Dokumen ini berisi mengenai interaksi aktor dengan sistem.

Deliv.Id	Deliverables	Keterangan
SWT-PA1-06	<i>Software Technical</i>	Dokumen ini berisi mengenai sistem yang akan dibangun, data <i>requirement</i> , <i>design</i> dan <i>testing</i> .
SDD-PA1-06	<i>Software Design Document</i>	Dokumen ini berisi mengenai detail-detail <i>design</i> dari website sekitaran Toba.

Pendekatan dalam Melaksanakan Pekerjaan (*Job Approach*) :

Pendekatan-pendekatan ataupun kegiatan yang akan kami lakukan untuk mencapai tujuan Proyek Akhir 1 adalah sebagai berikut:

- 1) Pelaksana kerja melakukan survei atau wawancara dengan pihak-pihak terkait.
- 2) Menganalisis data atau informasi yang diperoleh untuk melakukan daftar kebutuhan yang tepat dalam membangun website.
- 3) Mendokumentasikan perjalanan pelaksanaan kerja dalam *log activity*.
- 4) Mempelajari bahasa pemrograman yang akan digunakan untuk membangun website.
- 5) Membuat desain awal untuk mengetahui bagaimana gambaran tampilan dari layanan website.
- 6) Mengimplementasikan desain yang sudah dibuat.
- 7) Mempresentasikan hasilnya dalam bentuk laporan, dan presentasi lisan di acara sidang seminar yang dihadiri dosen penguji.

Lingkup (*Scope*):

- 1) Mempersiapkan rencana kerja dan menuangkannya menjadi dokumen Project Implementation Plan (PiP).
- 2) Melaksanakan analisis persoalan dan mendefinisikan persoalan perancangan produk yang akan dibangun.
- 3) Mengumpulkan informasi dan bahan-bahan untuk digunakan dalam membangun animasi.

- 4) Melakukan pra-desain, desain animasi dan mengkonstruksinya. Setelah sebelumnya berkonsultasi dengan dosen pembimbing.
- 5) Mempersiapkan laporan pelaksanaan tugas.
- 6) Mempersiapkan bahan presentasi dan mempresentasikannya di acara sidang seminar.
- 7) *Software* yang akan dipakai untuk membangun website :
 - a. *Visual Studio Code*
 - b. *XAMPP*
 - c. *Figma*

Persyaratan Masukan (*Input requirement*):

1. 14 minggu waktu pengerjaan proyek yang dilaksanakan oleh kelompok yang terdiri dari 4 orang.
2. Dosen Pembimbing Teknis : Bapak Rudy Chandra, S.Kom., M.Kom (selaku Dosen Pembimbing I) dan Ibu Tiurma Lumban Gaol, SP., M.P (selaku Dosen Pembimbing II).
3. Perangkat-perangkat yang digunakan selama pengerjaan proyek :

Spesifikasi minimal

Komputer	: Core i5
RAM	: 8 GB
Browser	: Chrome, Firefox, Microsoft Edge
OS	: Windows

Spesifikasi software yang dipakai untuk pengerjaan proyek:

- 1) Visual Studio Code
- 2) Power Designer
- 3) Draw.io
- 4) Enterprise Architect
- 5) Xampp
- 6) Figma
- 7) Bizagi

Perkiraan Pelaksanaan Aktivitas (Activity Estimation) :

Pelaksanaan kegiatan ISP dapat dilihat pada tabel berikut ini.

Table 2 Perkiraan Pelaksanaan Aktivitas

No	Kegiatan	Waktu	Keterangan
1	Pembagian kelompok	Week 1	Pembagian kelompok mahasiswa ditentukan oleh dosen pembimbing mata kuliah PA1 ibu Ike Fitriyaningsih, S.Si., M.Si .
2	Penentuan topik dan pemilihan project manager	Week 1	Konsultasi dengan pembimbing mengenai topik yang akan dikerjakan.
3	Melakukan <i>requirement gathering</i>	Week 2	Membuat list pertanyaan yang akan diajukan kepada <i>client</i> , melakukan wawancara dengan <i>client</i> yang dilakukan secara langsung dating ketempat.
4	Analisis kebutuhan	Week 3	Menganalisis dan mengumpulkan informasi dari <i>client</i> untuk membangun sistem berbasis website.
5	Pengerjaan SRS	Week 3 - Week 11	Mengerjakan dan finalisasi SRS.
6	Pengerjaan ToR dan PiP	Week 4	Pengerjaan ToR digunakan sebagai rujukan dalam pelaksanaan website dan sebagai perencanaan mengenai proyek yang sedang dikerjakan.
7	Mendesain website	Week 6 - Week 9	Membuat model melalui UML, seperti <i>usecase diagram</i> , <i>class diagram</i> , <i>sequence diagram</i> dan melakukan desain <i>interface</i> .
8	Melakukan implementasi kedalam kode program	Week 7 - Week 13	Membangun website dengan teknologi dan Bahasa pemrograman PHP.
9	Melakukan testing	Week 14	Menguji validasi melalui fungsi website yang akan dibangun.

No	Kegiatan	Waktu	Keterangan
10	Seminar PA1	Week 14 – Week 15	Demo hasil PA1 dihadapan pembimbing dna penguji.
11	Mengumpulkan artefak PA1	Week 16	Mengumpulkan artefak PA1.

Catatan: Perkiraan Jadwal Pelaksanaan Aktivitas di atas sewaktu-waktu bisa berubah sesuai dengan arahan Dosen Pembimbing.

Sitoluama,.....2024

Project Manager

Mengetahui,
Dosen Pembimbing I

Mengetahui,
Dosen Pembimbing II

James Frans Rizky
Tambunan

Rudy Chandra, S.Kom.,
M.Kom

Tiurma Lumban Gaol,SP.,M.P