

Rancang Bangun Website Usaha Dagang

(UD) Marudut Tani

Dipersiapan Untuk:
Proyek Akhir Tahun 1

Dipersiapkan oleh:

11323036 James Frans Rizky Tambunan
11323051 Vinci Gabriella Baringbing
11323016 Kezia M. S. Siahaan
11323028 Ricky Josua Silaen

Untuk :
Intitut Teknologi Del
Desa Sitoluama, Laguboti, Sumatera Utara
2023/2024



Proyek Akhir 1 2024
Institut Teknologi Del

Persetujuan Dokumen

Pihak yang menandatangani dokumen ini menyatakan sudah mereview Dokumen Kebutuhan Perangkat Lunak ini dan mengotorisasi berjalannya proyek Pembanguna situs web UD. Marudut Tani. Perubahan dapat dilakukan terhadap dokumen ini dengan koordinasi dan persetujuan kembali dari pihak yang menandatangani dokumen ini atau yang mewakili.

Tandatangan:		Tanggal:	
Nama:	Rudy Chandra, S.Kom., M.Kom		
Sebutan :	Mr.		
Jabatan :	Dosen Pembimbing 1		

Tandatangan:		Tanggal:	
Nama :	Tiurma Lumban Gaol,SP.,M.P		
Sebutan :	Mrs.		
Jabatan :	Dosen Pembimbing 2		

Tandatangan:		Tanggal:	
Nama :	James Frans Rizky Tambunan		
Sebutan :	Mr.		
Jabatan :	Projek Manager		



DAFTAR ISI

Persetujuan Dokumen.....	2
Daftar Tabel.....	5
Daftar Gambar	6
Revision History.....	8
1 Pembukaan.....	9
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	9
1.2 Ruang Lingkup Produk / Sistem yang Akan Dibangun	9
1.3 Definisi dan Singkatan	10
1.4 Aturan Penulisan Dokumen	11
1.5 Referensi	12
1.6 Ringkasan Dokumen	13
2 Deskripsi Umum	14
2.1 Deskripsi Umum Sistem.....	14
2.1.1 Current System	14
2.1.2 Target System.....	16
2.2 Fungsi Utama (target System).....	29
2.3 Kelompok dan Karakteristik Pengguna.....	31
2.3.1 Pengguna 1	32
2.3.2 Pengguna 2	32
2.3.3 Pengguna 3	32
2.4 Lingkungan	32
2.4.1 Pengembangan.....	32
2.4.2 Pengujian	33
2.4.3 Pengoperasian.....	33
2.5 Batasan Desain dan Implementasi.....	33
2.6 Asumsi dan Kebergantungan.....	34
3 Kebutuhan Rinci	35
3.1 Kebutuhan Antarmuka	35
3.1.1 Antarmuka Sistem	35
3.1.2 Antarmuka Pengguna.....	35
3.2 <i>Screen Images</i>	36
3.2.1 Antarmuka Perangkat Keras	50
3.2.2 Antarmuka Komunikasi.....	51
3.3 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional	52
3.3.1 Fungsi/Fitur-1 Login.....	52
3.3.2 Fungsi / Fitur 2 Melihat Data Kasir	54
3.3.3 Fungsi / Fitur 3 Melihat Data Penjualan	55
3.3.4 Fungsi / Fitur 4 Mengedit Pemesanan Barang	56
3.3.5 Fungsi / Fitur 5 Menambah Kategori.....	57
3.3.6 Fungsi / Fitur 6 Menghapus Kategori	59
3.3.7 Fungsi / Fitur 7 Mengedit Kategori	60
3.3.8 Fungsi / Fitur 8 Menghapus Data Produk	61
3.3.9 Fungsi / Fitur 9 Melihat Data Produk	63
3.3.10 Fungsi / Fitur 10 Membuat Pemesanan Barang	64
3.3.11 Fungsi / Fitur 11 Menghapus Pemesanan Barang	65
3.3.12 Fungsi / Fitur 12 Melihat Pemesanan Barang	66
3.3.13 Fungsi / Fitur 13 Mengedit Data Penjualan	67
3.3.14 Fungsi / Fitur 14 Mengedit Data Produk.....	69
3.3.15 Fungsi / Fitur 15 Melihat Testimonial	71
3.3.16 Fungsi / Fitur 16 Melihat Kategori.....	72
3.3.17 Fungsi / Fitur 17 Menambah Testimonial	73
3.3.18 Fungsi / Fitur 18 Membuat Data Penjualan	75
3.3.19 Fungsi / Fitur 19 Menambah Data Produk	76
3.3.20 Fungsi / Fitur 20 Memperbarui Data Diri	78

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 3 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

3.3.21	Fungsi / Fitur 21 Mengedit Password	79
3.3.22	Fungsi / Fitur 22 Logout	80
3.3.23	Fungsi /fitur 23 menambah kasir	82
3.3.24	Fungsi /fitur 23 menghapus kasir	83
3.4	Kebutuhan Non Fungsional.....	85
3.4.1	Kebutuhan akan Performansi	86
3.4.2	Kebutuhan akan Keselamatan.....	86
3.4.3	Kebutuhan akan Keamanan	86
3.4.4	Atribut Kualitas Perangkat Lunak Lainnya	86
3.4.5	Aturan Kebutuhan Operasional	86
4	Kebutuhan Lain.....	87
4.1	Entity Relationship Diagram	87
5	Lampiran A: Glossary	88

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 4 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Daftar Tabel

Table 1 Definisi dan Deskripsi	10
Table 2 Akronim dan Singkatan	11
Table 3 Aturan dan Penomoran	11
Table 4 Ringkasan Dokumen.....	13
Table 5 User Characteristic.....	31
Table 6 Lingkungan Pengembangan.....	32
Table 7 Lingkungan Pengujian	33
Table 8 Lingkungan Pengujian	33
Table 9 Login.....	53
Table 10 Melihat Data Kasir.....	54
Table 11 Melihat Data Penjualan.....	55
Table 12 Mengedit Pemesanan Barang.....	57
Table 13 Menambah Kategori	58
Table 14 Menghapus Kategori.....	59
Table 15 Mengedit Kategori	60
Table 16 Menghapus Data Produk.....	62
Table 17 Melihat Data Produk	63
Table 18 Membuat Pemesanan Barang.....	64
Table 19 Menghapus Pemesanan Barang	66
Table 20 Melihat Pemesanan Barang	67
Table 21 Mengedit Data Penjualan.....	68
Table 22 Mengedit Data Produk	69
Table 23 Melihat Testimonial	71
Table 24 Melihat Kategori	72
Table 25 Menambah Testimonial	74
Table 26 Membuat Data Penjualan.....	75
Table 27 Menambah Data Produk	76
Table 28 Memperbarui Data Diri	78
Table 29 Mengedit Password.....	79
Table 30 Logout	81
Table 31 Menambah Kasir.....	82
Table 32 Menghapus Akun Kasir	83
Table 33 Kebutuhan Non Fungsional	85

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 5 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Daftar Gambar

Gambar 1 BPMN Current System Mendapatkan Informasi Via WhatsApp	15
Gambar 2 BPMN Current System Mendapat Informasi Langsung	16
Gambar 3 BPMN Login.....	17
Gambar 4 BPMN Melihat Data Kasir.....	17
Gambar 5 BPMN Melihat Data Penjualan.....	18
Gambar 6 BPMN Menambah Pemesanan Barang.....	18
Gambar 7 BPMN Menghapus Pemesanan Barang	19
Gambar 8 BPMN Melihat Pemesanan Barang	19
Gambar 9 BPMN Mengedit Pemesanan Barang	20
Gambar 10 BPMN Membuat Data Penjualan.....	20
Gambar 11 BPMN Mengedit Data Penjualan.....	21
Gambar 12 BPMN Menambah Produk	21
Gambar 13 BPMN Mengedit Data Produk	22
Gambar 14 BPMN Menghapus Data Produk	22
Gambar 15 BPMN Menambah Testimonial	23
Gambar 16 BPMN Melihat Data Produk	23
Gambar 17 BPMN Melihat Testimonial	24
Gambar 18 BPMN Menambah Kategori	24
Gambar 19 BPMN Menghapus Kategori.....	25
Gambar 20 BPMN Mengedit Kategori	25
Gambar 21 BPMN Memperbarui Data Diri.....	26
Gambar 22 BPMN Mengedit Password.....	26
Gambar 23 BPMN Melihat Kategori	27
Gambar 24 BPMN LogOut	27
Gambar 25 Tampilan Utama Website.....	37
Gambar 26 Tampilan Register	37
Gambar 27 Tampilan login Kasir dan Admin.....	38
Gambar 28 Tampilan dashboard Admin	38
Gambar 29 Tampilan data produk	39
Gambar 30 Tampilan edit data produk	39
Gambar 31 Tampilan lihat detail produk	40
Gambar 32 Tampilan notifikasi hapus produk.....	40
Gambar 33 Tampilan data kategori.....	41
Gambar 34 Tampilan edit kategori	41
Gambar 35 Tampilan tambah kategori	42
Gambar 36 Tampilan lihat detail kategori	42
Gambar 37 Tampilan hapus kategori	43
Gambar 38 Tampilan tambah pemesanan	44
Gambar 39 Tampilan edit pemesanan.....	44
Gambar 40 Tampilan hapus pemesanan	45
Gambar 41 Tampilan data pemesanan	45
Gambar 42 Tampilan lihat detail pemesanan.....	46
Gambar 43 Tampilan tambah penjualan	46
Gambar 44 Tampilan edit penjualan	47
Gambar 45 Tampilan hapus penjualan	47

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 6 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Gambar 46 Tampilan lihat detail penjualan	48
Gambar 47 Tampilan data penjualan	48
Gambar 48 Tampilan update data diri	49
Gambar 49 Tampilan edit password	49
Gambar 50 Tampilan dashboard Kasir	50
Gambar 51 Tampilan tambah produk	50
Gambar 52 Usecase Diagram.....	52
Gambar 53 Entity Relation Diagram	87

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 7 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Revision History

Name	Date	Reason For Change	Version
Tiurma Lumban Gaol,SP.,M.P	27 Maret 2024	Adanya kesalahan pada penulisan kata, kesalahan pada format penulisan serta kurangnya penjelasan di latarbelakang.	00.01

1 Pembukaan

Pada bab ini bertujuan untuk memebrikan penjelasan mengenai tujuan, ruang lingkup, definisi, akronim, dan singkatan yang digunakan dalam dokumen. Selain itu, juga disajikan penomoran, dokumen rujukan, dan ringkasan tentang Rancang Bangun UD Marudut Tani.

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini ditulis untuk para *developer* dan pengguna sebagai acuan dalam merancang pembangunan Website UD. Marudut Tani.

Tujuan penulisan dokumen ini adalah :

1. Mendeskripsikan kegunaan dari *website* yang akan dibangun.
2. Menyampaikan informasi dengan jelas, tepat, dan terstruktur kepada pembaca untuk memenuhi kebutuhan komunikasi, memberika arahan atau instruksi.
3. Menjelaskan beberapa aspek yang berkaitan dengan *system overview*, *software description*, *system features*, *data requirements*, *interface requirements*, dan *utility attributs* dalam pembangunan *software*.
4. Sebagai dokumen yang dapat membantu dalam proses pengambilan keputusan dengan menyediakan data, analisis, atau rekomendasi yang relevan di mana seorang pengembang dapat menggunakan dokumen ini sebagai panduan.

1.2 Ruang Lingkup Produk / Sistem yang Akan Dibangun

Dokumen ini berisi informasi mengenai gambaran umum dokumen, gambaran sistem informasi yang akan dibangun, spesifikasi kebutuhan fungsional dan non-fungsional dalam pembangunan Sistem Informasi UD. Marudut Tani. Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah:

1. Mendokumentasikan kebutuhan perangkat lunak sistem sesuai dengan requirement yang dilakukan pada minggu sebelumnya dan berdasarkan informasi yang diberikan oleh narasumber.
2. Memberikan gambaran sistem yang akan dibangun dan fungsi-fungsi yang digunakan oleh sistem.
3. Menjamin keselarasan dan efisiensi: Memastikan tim pengembang dan pemangku kepentingan memiliki pemahaman yang sama dengan sistem.

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 9 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

- Meminimalisir misinterpretasi: menghilangkan ambiguitas dan memastikan ketepatan dalam pembangunan sistem.

1.3 Definisi dan Singkatan

Berikut ini adalah daftar definisi, akronim, dan singkatan yang digunakan dalam dokumen. Daftar defenisi yang digunakan dalam dokumen ini terdapat pada tabel 1.

Table 1 Definisi dan Deskripsi

No.	Definisi	Deskripsi
1.	<i>Developer</i>	Sebutan untuk orang atau perusahaan yang membuat perangkat lunak.
2.	<i>Current System</i>	Sistem yang berlaku saat ini yang digunakan oleh <i>user</i> dalam mengelola UD. Marudut Tani
3.	<i>Requirement</i>	Kebutuhan yang diperlukan pengguna yang harus ada di aplikasi.
4.	<i>User</i>	Sebutan untuk orang yang menggunakan perangkat lunak.
5.	<i>Target system</i>	Hasil yang ingin dicapai dalam pembuatan website.
6.	<i>Owner</i>	Seseorang atau instansi yang memberikan proyek kepada pihak lain yang mampu melaksanakannya dan merealisasikan proyek tersebut.
7.	<i>Service Time</i>	Waktu yang dibutuhkan <i>user</i> untuk melakukan setiap fungsi yang ada pada <i>website</i>

Table 2 Akronim dan Singkatan

No	Akronim dan Singkatan	Kepanjangan
1.	ToR	<i>Term of Reference</i>
2.	PiP	<i>Project Implementation Plan</i>
3.	PHP	<i>Processor Hypertext</i>
4.	PA-1	<i>Proyek Akhir Tahun Pertama</i>
5.	SRS	<i>Software Document Specification</i>
6.	BPMN	<i>Business Process Modeling Notation</i>
7.	ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>

1.4 Aturan Penulisan Dokumen

Aturan Penomoran yang digunakan oleh developer dalam pembangunan website ini adalah sebagai berikut:

Table 3 Aturan dan Penomoran

No.	Deskripsi ketentuan
1.	Aturan penomoran dan penamaan bab dan sub-bab sebagai berikut. 1. Untuk bab : 1,2,3 Contoh : I Introduction

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 11 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

No.	Deskripsi ketentuan
	<p>2. Untuk sub-bab : 1.1, 1.2, 1.3 Contoh :</p> <p>1.1 Purpose of Document</p> <p>3. Untuk sub sub-bab : 1.1.1, 1.1.2, 1.1.3 Contoh :</p> <p>2.1.1 Bussines Process</p>
2.	<p>Aturan penomoran dan penamaan tabel dan gambar sebagai berikut,</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. Untuk tabel : Tabel 1. Daftar Definisi 2. Untuk gambar : Gambar 1. Proses Bisnis 3. Jenis Font : Times New Roman 4. Ukuran Font : 12 5. Ukuran Judul : 12

1.5 Referensi

Dokumen yang menjadi rujukan dokumen ini adalah sebagai berikut.

1. Tor-PA1-D3TI-06

Dokumen ii berisi tentang gambaran umum mengenai sistem, pendekata dalam melaksanakan pekerjaan.

2. Mom-PA1-D3TI-06

Dokumen ini berisi mengenai hasil diskusi kelompok dengan *owner* dan Dosen pembimbing yang dipimpin oleh *project manager* selama proses pengembangan *Website UD.Marudut Tani*.

3. PiP-PA1-D3TI-06

Dokumen ini berisi tentang rencana pelaksanaan proyek *Website UD. Marudut Tani*.

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 12 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

1.6 Ringkasan Dokumen

Dokumen ini berisi 5 bab dimana setiap bab berisi penjelasan dari aplikasi yang dibangun oleh tim developer.

Table 4 Ringkasan Dokumen

Bab 1	<i>Introduction</i> , memuat tujuan pembuatan dokumen, ruang lingkup, definisi, singkatan, identifikasi, dan penomoran, serta referensi dokumen dan dokumen rujukan yang digunakan dalam pembuatan dokumen.
Bab 2	Deskripsi umum, memberikan gambaran umum tentang lingkup sistem yang dikembangkan, menjelaskan tentang deskripsi umum, menjelaskan tentang <i>current system</i> dan <i>target system</i> dari website termasuk deskripsi fungsional sistem dan lingkungannya, karakteristik user, dan platform yang digunakan.
Bab 3	Kebutuhan rinci, menjelaskan tentang fungsi-fungsi utama yang diberikan ke pengguna, karakteristik pengguna, batasan perangkat yang digunakan dan lingkungan dimana aplikasi akan dikembangkan dan dioperasikan.
Bab 4	Kebutuhan data, berisi rancangan detail dari sistem yang dibangun melalui Entity Relationship Diagram (ERD) beserta translasinya.
Bab 5	Bab ini menjelaskan tentang Lampiran berbentuk <i>Glossary</i> .

2 Deskripsi Umum

Pada Bab ini memberikan gambaran umum tentang konteks perangkat lunak, yang mencakup deskripsi tentang sistem yang sedang dibangun saat ini dan deskripsi tentang website yang akan dikembangkan.

2.1 Deskripsi Umum Sistem

Pada bab ini dijelaskan mengenai deskripsi sistem yang sedang berjalan saat ini (*Current System*) dan sistem yang akan dicapai dari hasil pengembangan (*Target System*). Bagian-bagian yang akan dijelaskan mencakup lingkup sistem yang ada sekarang dan yang akan dibangun, proses bisnis, prosedur dari setiap proses bisnis yang digambarkan dalam bentuk BPMN (*Business Process Modeling Notation*) dan waktu layanan dari tiap prosedur.

2.1.1 Current System

Saat ini, UD. Marudut Tani, sebuah UMKM yang berlokasi di Desa Silaen, Kecamatan Silaen, Kabupaten Toba Samosir, Sumatera Utara, belum memiliki website. Oleh karena itu, informasi mengenai produk-produk yang dijual, seperti berbagai jenis pupuk dan peralatan tani, hanya dapat diketahui dengan cara menanyakan langsung kepada pihak toko atau melalui layanan pesan singkat seperti *WhatsApp* atau telepon. Keadaan seperti ini justru sering sekali membuat *customers* merasa kecewa karena ketika mereka datang langsung ke toko barang yang ingin mereka beli telah habis terjual ataupun harga yang dijual tidak sesuai ekspektasi, dan jika *customers* melakukan pemesanan via *WhatsApp* sering sekali pemilik toko kewalahan dalam membalas *chat* yang sudah menumpuk.

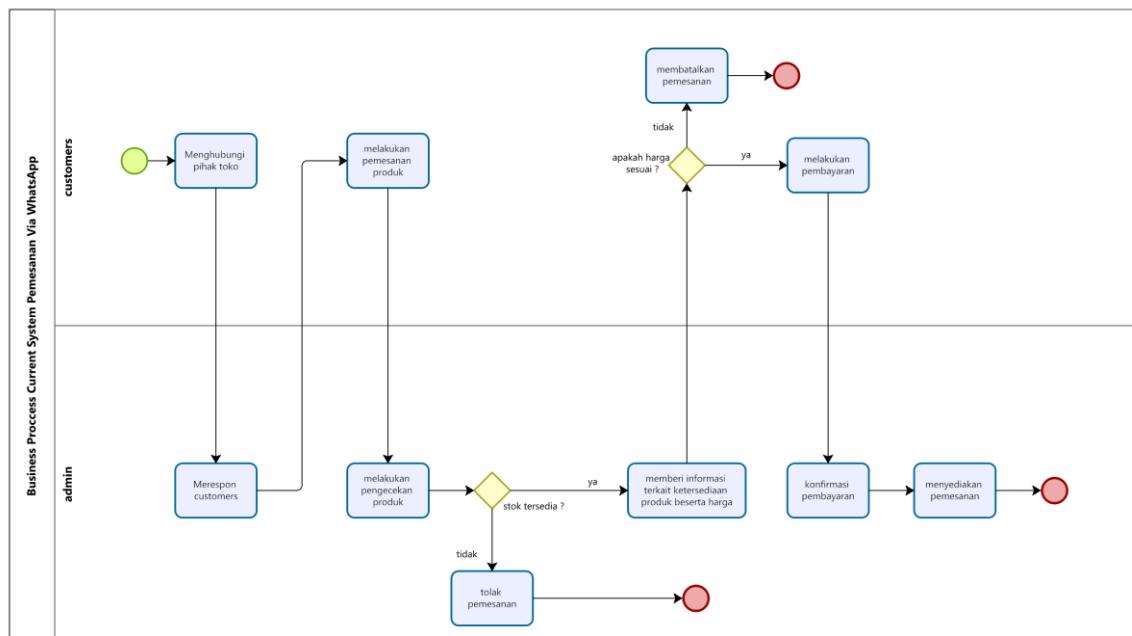
Dengan demikian, tantangan dengan sistem saat ini adalah :

1. Kurangnya visibilitas bagi pelanggan tentang kesibukan toko,
2. Kurangnya informasi bagi pelanggan mengenai ketersediaan produk dan harga.

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 14 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

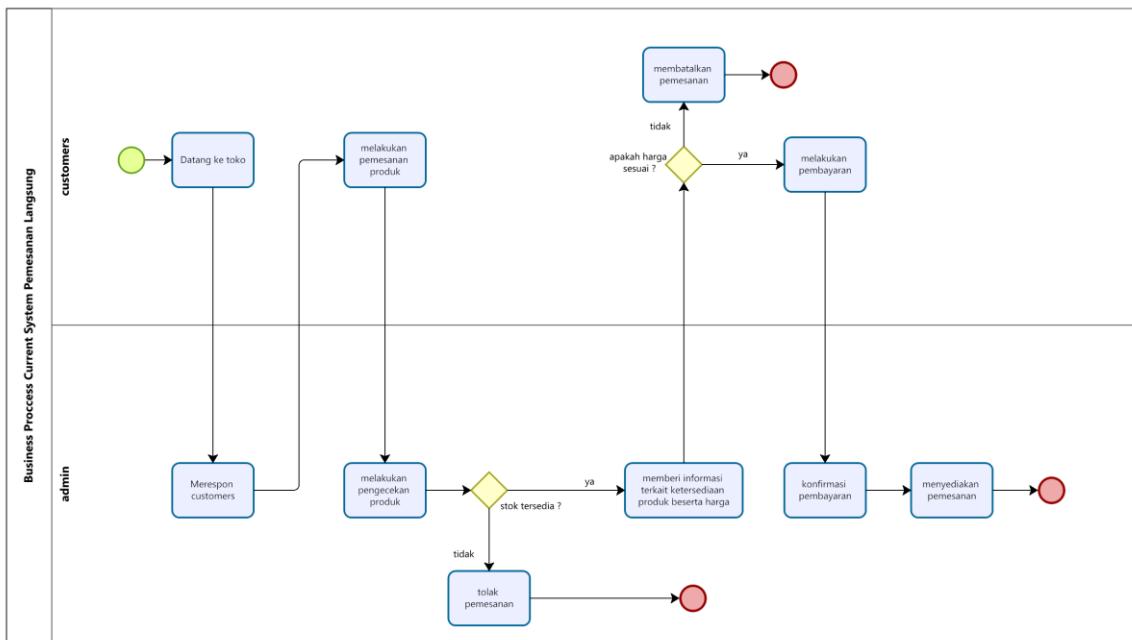
2.1.1.1 Proses Bisnis Mendapatkan Informasi

Pada saat ini, cara penyampaian mengenai pemesanan barang masih kurang, dikarenakan minimnya informasi yang jelas dan akurat mengenai ketersediaan barang, dan juga harga. Oleh karena itu *customers* yang ingin membeli barang sering sekali merasa kecewa dikarenakan barang yang ia ingin beli telah habis . Hal ini sering sekali terjadi, sehingga menjadi kendala bagi para *customers* mengenai informasi produk/barang. Proses bisnis terlampir pada gambar 1.



Gambar 1 BPMN Current System Mendapatkan Informasi Via WhatsApp

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 15 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 2 BPMN Current System Mendapat Informasi Langsung

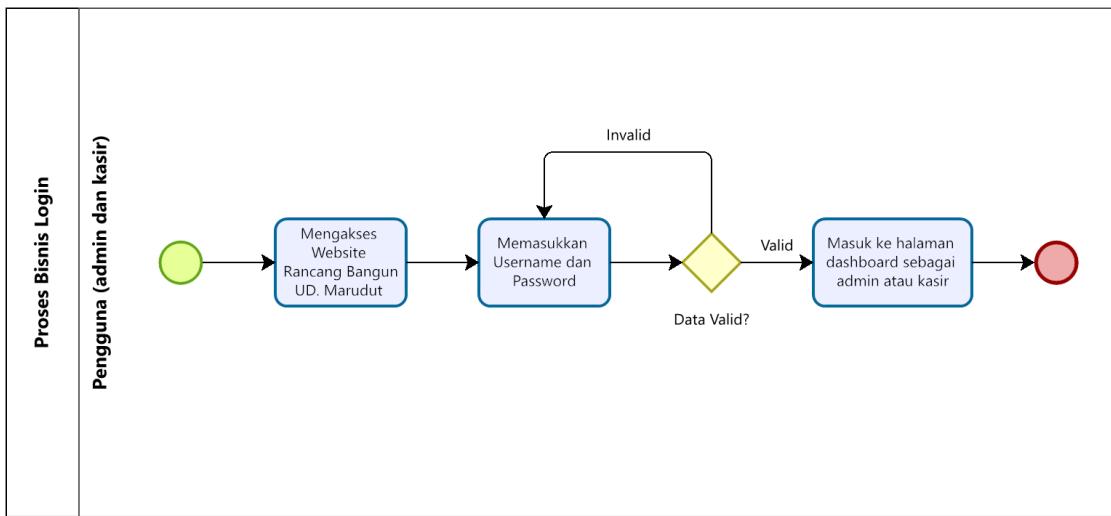
2.1.2 Target System

Website UD. Marudut Tani ini merupakan sistem yang dirancang untuk mempermudah pengelolaan data informasi mengenai ketersediaan produk di toko UD. Marudut Tani. Dalam sistem ini akan tersimpan data-data mengenai penjualan dan data diri pengguna. Selain itu, juga akan ditampilkan berbagai produk apa saja yang tersedia beserta dengan harganya diikuti dengan testimoni para pembeli. Kasir toko ini juga akan lebih mudah dalam mengedit, membuat, menghapus, dan melakukan update pada data. Sehingga informasi yang diperoleh *customers* menjadi lebih lengkap dari berbagai sumber yang tersedia.

2.1.2.1 Business Process Login

Dalam proses bisnis ini, pengguna (admin dan kasir) akan melakukan *login* di halaman *website*. Saat berhasil *login*, pengguna akan mendapatkan akses lengkap untuk mengelola data, termasuk melakukan pembaruan, penghapusan, dan penambahan data sesuai dengan hak akses yang dimilikinya.

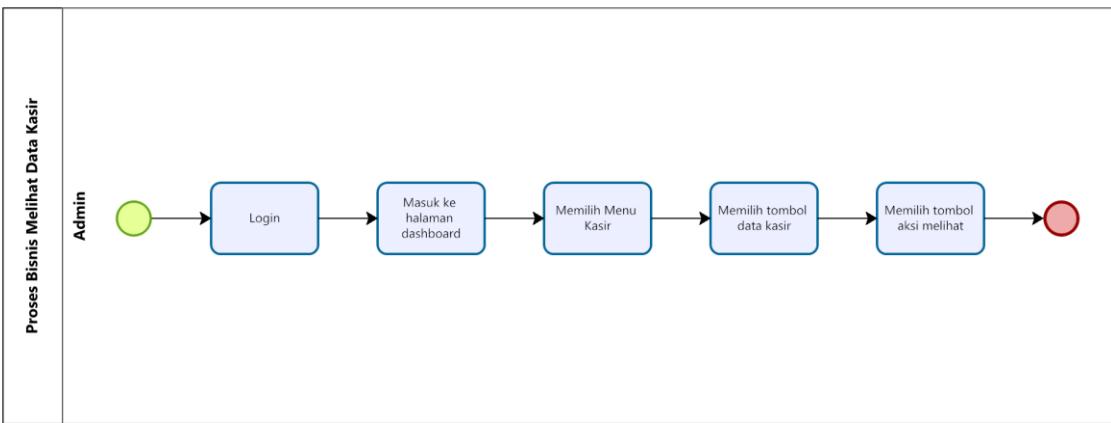
IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 16 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 3 BPMN Login

2.1.2.2 *Business Process Melihat Data Kasir*

Dalam proses ini, admin harus terlebih dahulu melakukan login sebagai langkah awal untuk mengakses dan mengelola data. Setelah login berhasil dilakukan admin dapat memilih menu kasir dan akan menampilkan data diri kasir , untuk melihat data kasir klik tombol aksi melihat pada tampilan.

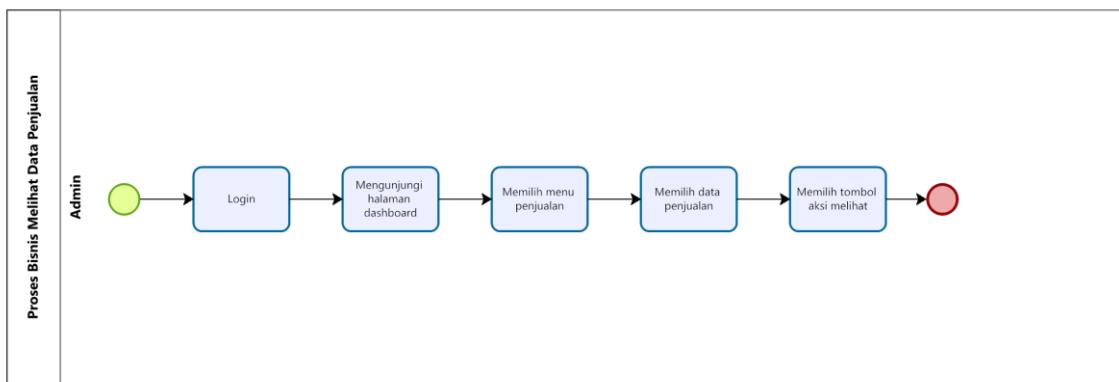


Gambar 4 BPMN Melihat Data Kasir

2.1.2.3 *Business Process Melihat Data Penjualan*

Dalam proses ini, admin perlu melakukan *login* dan mengakses halaman penjualan untuk melihat data-data barang yang dijual pada toko.

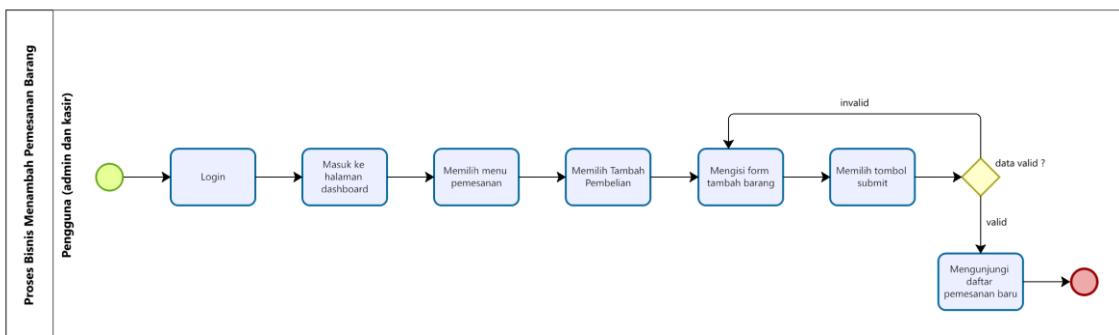
IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 17 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 5 BPMN Melihat Data Penjualan

2.1.2.4 *Business Process Menambah Pemesanan Barang*

Dalam proses menambah barang, pengguna (admin dan kasir) terlebih dahulu login. Setelah login, admin dapat mengakses menu pembelian, dan mengklik tombol tambah pembelian untuk menambahkan baru.

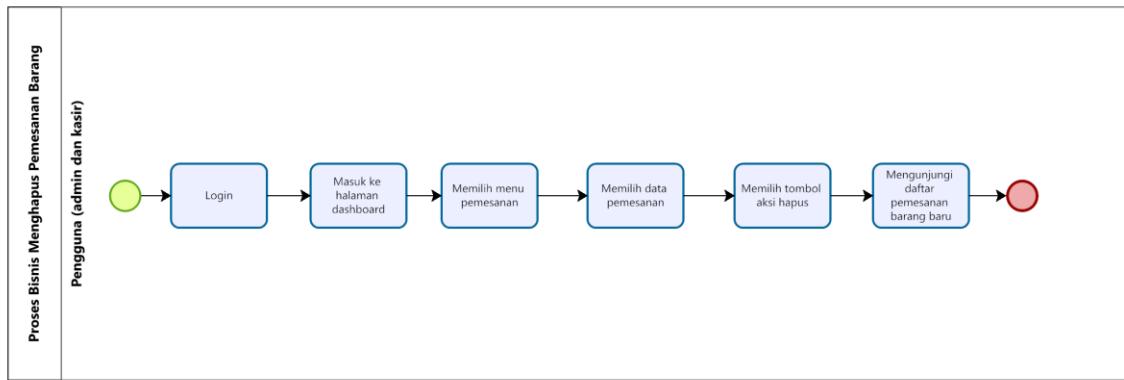


Gambar 6 BPMN Menambah Pemesanan Barang

2.1.2.5 *Business Process Menghapus Pemesanan Barang*

Dalam proses menghapus pemesanan, pengguna perlu terlebih dahulu login. Setelah login, pengguna dapat mengakses menu pembelian, dan memilih tombol aksi hapus pada barang yang ingin dihapus.

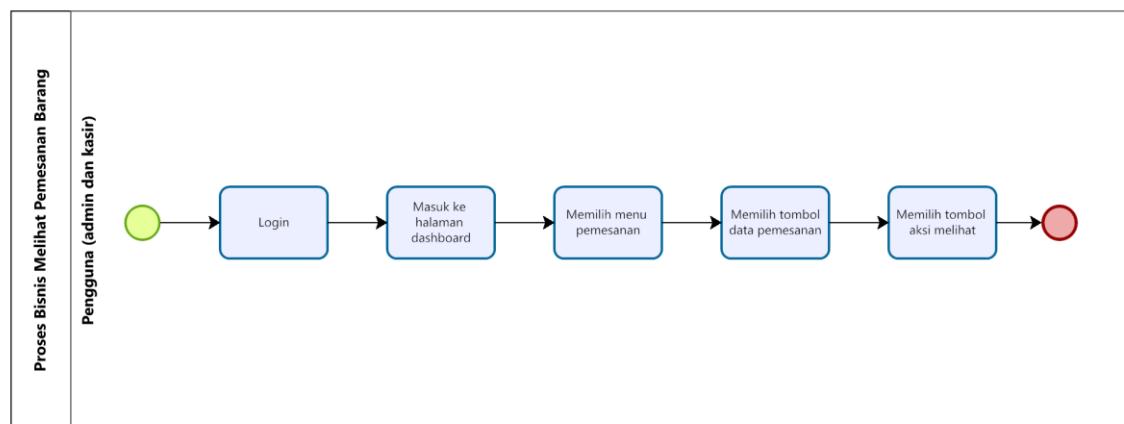
IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 18 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 7 BPMN Menghapus Pemesanan Barang

2.1.2.6 *Business Process Melihat Pemesanan Barang*

Dalam proses ini, pengguna perlu melakukan login dan mengakses halaman pembelian untuk melihat barang apa yang tersedia pada toko.

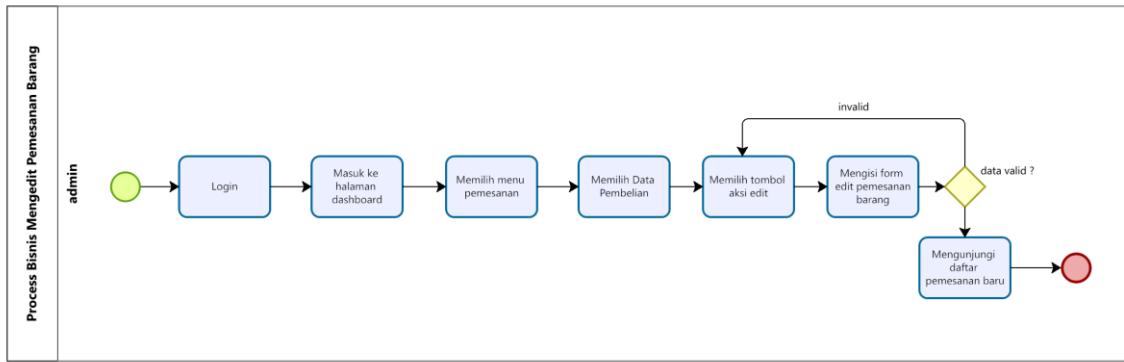


Gambar 8 BPMN Melihat Pemesanan Barang

2.1.2.7 *Business Process Mengedit Pemesanan Barang*

Dalam proses mengedit ini, admin perlu terlebih dahulu login. Setelah login, admin dapat mengakses menu pembelian, dan mengklik tombol aksi edit pada barang yang ingin diedit.

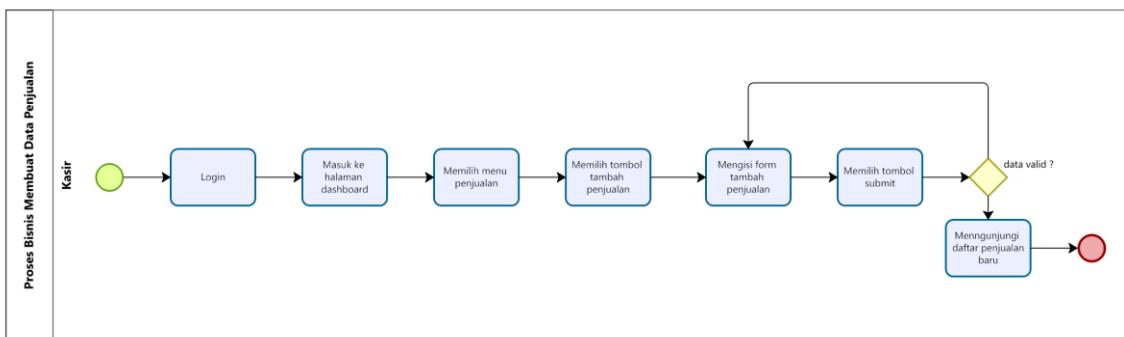
IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 19 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 9 BPMN Mengedit Pemesanan Barang

2.1.2.8 *Business Process Membuat Data Penjualan*

Dalam proses membuat data penjualan, kasir perlu login terlebih dahulu. Setelah login, kasir bisa mengakses menu penjualan dan memilih tombol tambah penjualan untuk menambahkan barang yang akan ditampilkan pada dashboard.

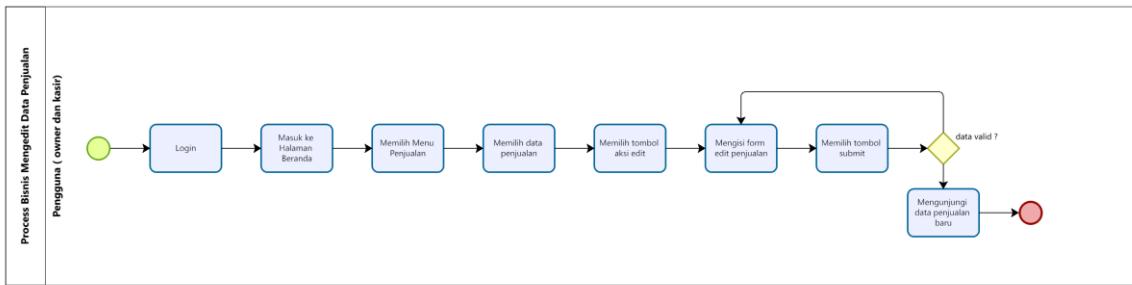


Gambar 10 BPMN Membuat Data Penjualan

2.1.2.9 *Business Process Mengedit Data Penjualan*

Dalam proses mengedit proyek ini, Pengguna (owner dan kasir) perlu pengguna perlu terlebih dahulu login. Setelah login, pengguna dapat mengakses menu penjualan, dan mengklik tombol aksi edit pada data yang ingin diedit.

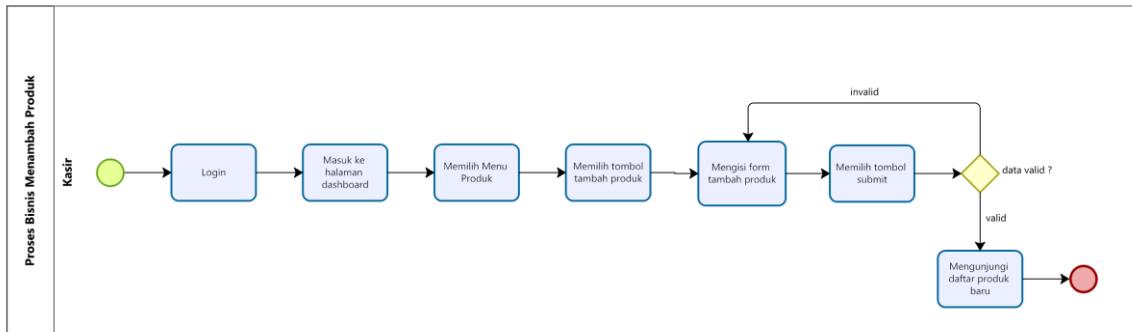
IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 20 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 11 BPMN Mengedit Data Penjualan

2.1.2.10 *Business Process Menambah Produk*

Dalam proses menambah data produk, kasir perlu melakukan login terlebih dahulu. Setelah login, kasir dapat mengakses menu produk, dan memilih tombol tambah produk untuk menambahkan barang apa saja yang akan ditampilkan pada dashboard .

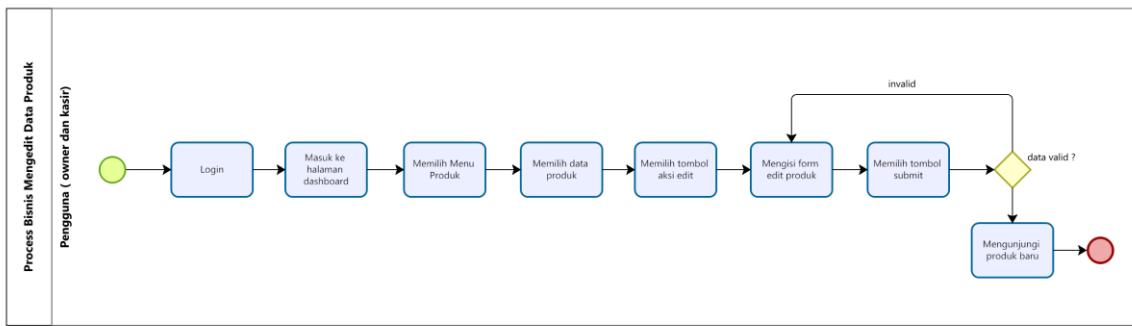


Gambar 12 BPMN Menambah Produk

2.1.2.11 *Business Process Mengedit Data Produk*

Dalam proses mengedit proyek ini, Pengguna (owner dan kasir) perlu pengguna perlu terlebih dahulu login. Setelah login, pegguna dapat mengakses menu produk, dan mengklik tombol aksi edit pada data yang ingin diedit.

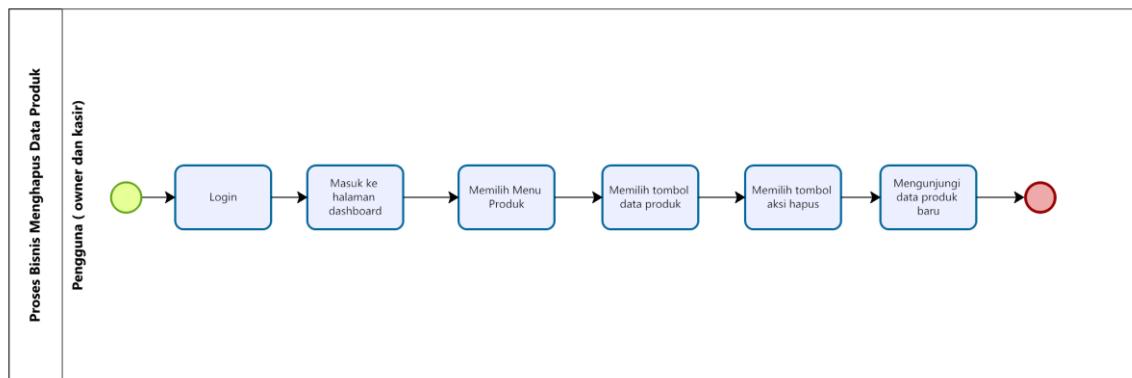
IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 21 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 13 BPMN Mengedit Data Produk

2.1.2.12 *Business Process Menghapus Data Produk*

Dalam proses menghapus data produk, pengguna (owner dan kasir) perlu pengguna perlu terlebih dahulu login. Setelah login, pengguna dapat mengakses menu produk, dan mengklik tombol aksi hapus yang ingin dihapus.

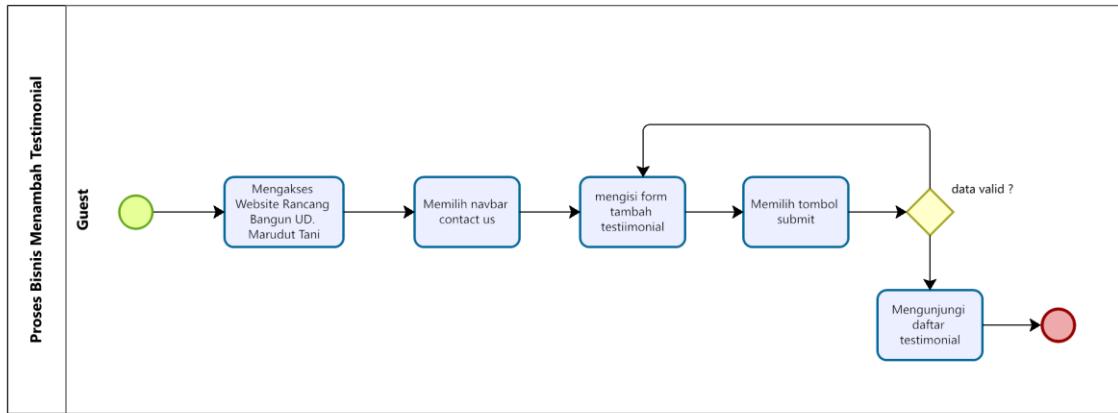


Gambar 14 BPMN Menghapus Data Produk

2.1.2.13 *Business Process Menambah Testimonial*

Dalam proses menambah testimonial guest dapat mengakses website dan mengisi form testimonial.

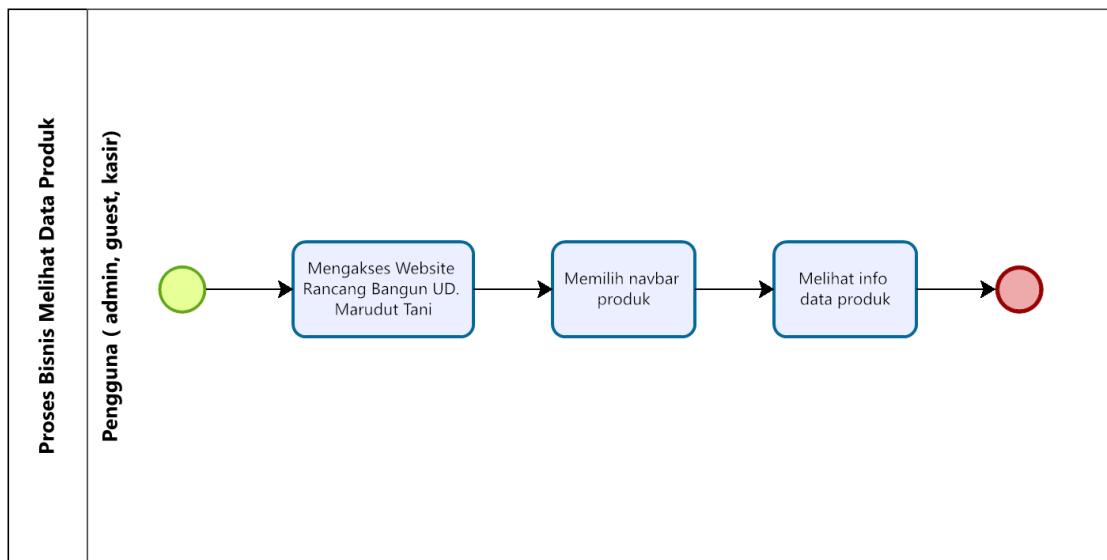
IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 22 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 15 BPMN Menambah Testimonial

2.1.2.14 *Business Process Melihat Data Produk*

Dalam proses ini, pengguna (owner, kasir, dan guest) dapat mengakses halaman Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani pembelian untuk melihat barang apa yang dijual pada toko. Dalam proses melihat data produk ini tidak memerlukan login terlebih dahulu karena ini bersifat publik atau dapat diakses oleh banyak orang.

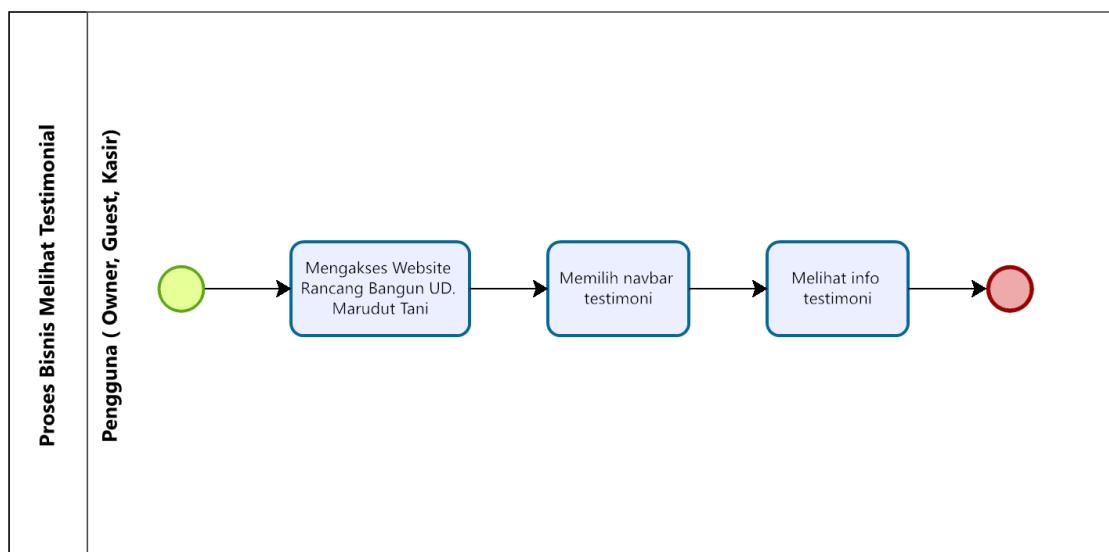


Gambar 16 BPMN Melihat Data Produk

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 23 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

2.1.2.15 Business Process Melihat Testimonial

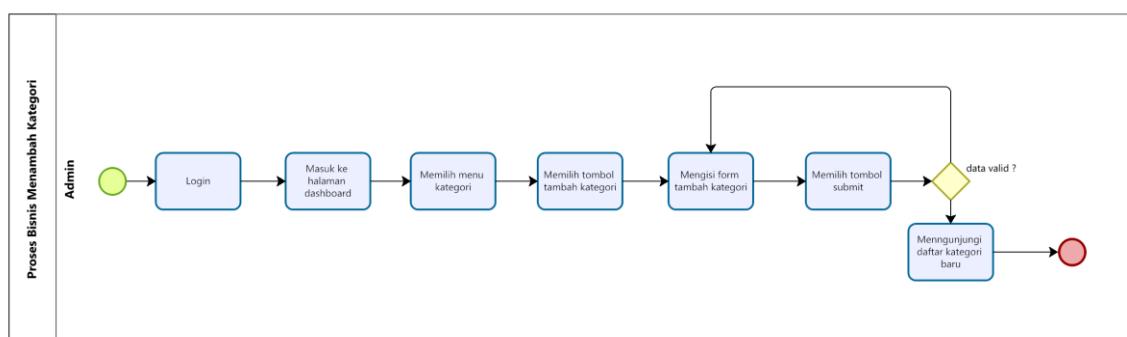
Dalam proses ini, pengguna (owner, kasir, dan guest) dapat mengakses halaman Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani pembelian untuk melihat testimonial dari berbagai pengguna yang telah melakukan pembelian terhadap barang yang di jual. Dalam proses melihat testimonial ini tidak memerlukan login terlebih dahulu karena ini bersifat publik atau dapat diakses oleh banyak orang.



Gambar 17 BPMN Melihat Testimonial

2.1.2.16 Business Process Menambah Kategori

Dalam proses menambah kategori, admin perlu terlebih dahulu login. Setelah login, admin dapat mengakses menu kategori, dan memilih tombol tambah kategori untuk menambahkan kategori barang apa saja yang akan ditampilkan pada dashboard .

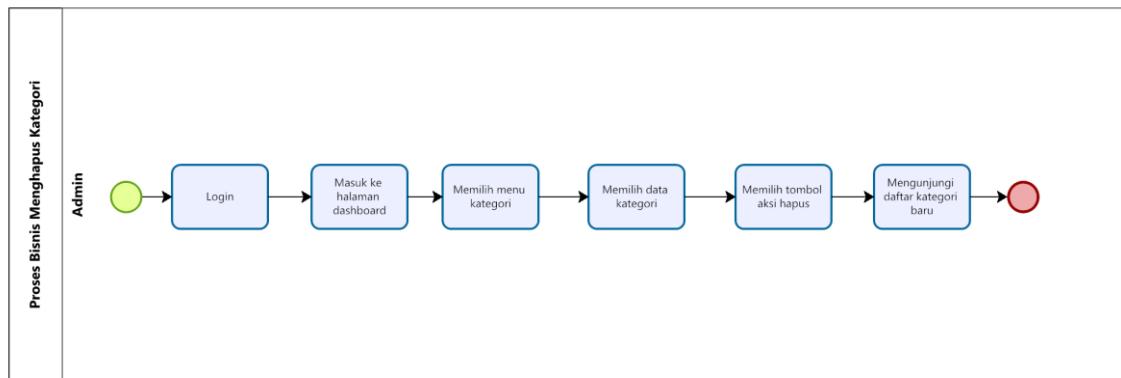


Gambar 18 BPMN Menambah Kategori

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 24 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

2.1.2.17 *Business Process Menghapus Kategori*

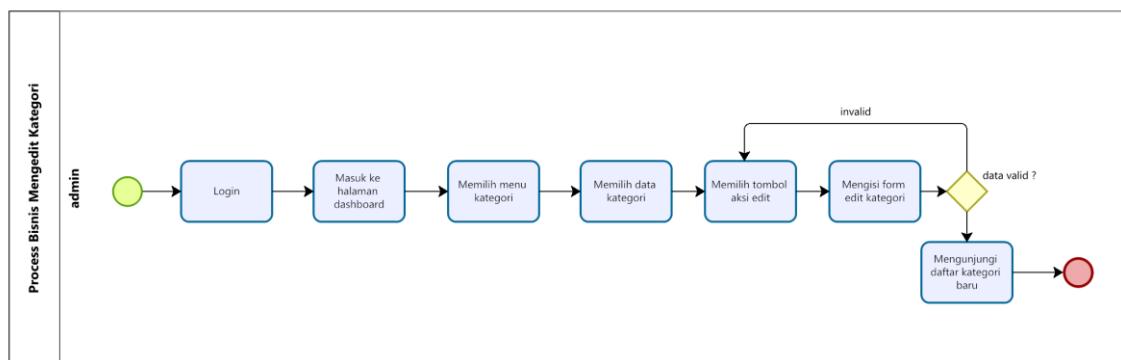
Dalam proses menghapus kategori, admin perlu terlebih dahulu login. Setelah login, admin dapat mengakses menu kategori, dan memilih tombol aksi hapus kategori.



Gambar 19 BPMN Menghapus Kategori

2.1.2.18 *Business Process Mengedit Kategori*

Dalam proses mengedit kategori, admin perlu terlebih dahulu login. Setelah login, admin dapat mengakses menu kategori, dan memilih tombol aksi edit pada kategori yang ingin diubah.

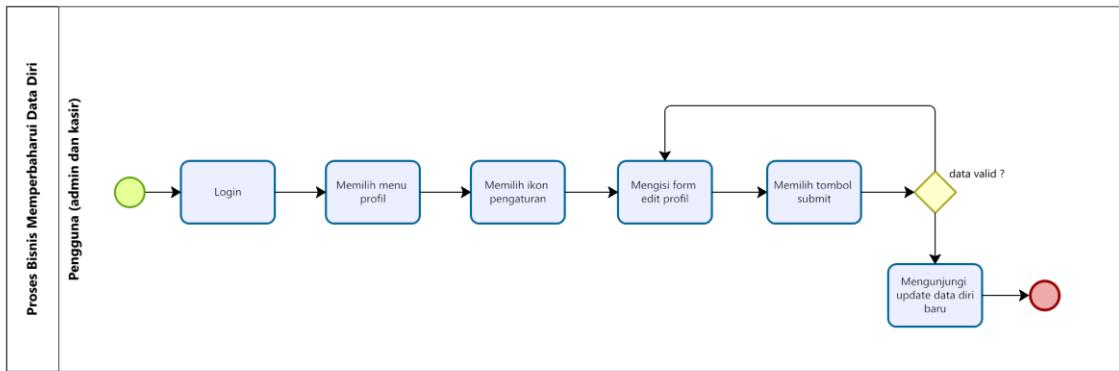


Gambar 20 BPMN Mengedit Kategori

2.1.2.19 *Business Process Memperbarui data diri*

Pada proses memperbarui data diri ini, pengguna (admin dan kasir) perlu terlebih dahulu login. Setelah login, admin dapat mengakses menu profil dan mengisi form mengenai data diri yang ingin diperbarui.

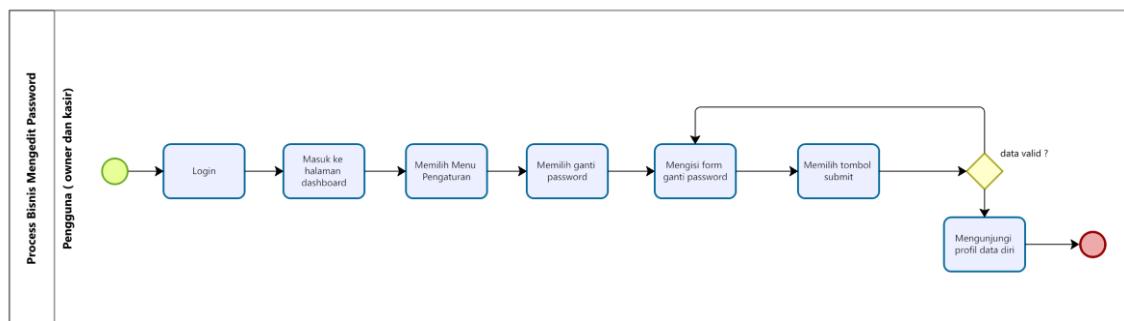
IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 25 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 21 BPMN Memperbarui Data Diri

2.1.2.20 *Business Process Mengedit Password*

Pada proses mengedit password ini, pengguna perlu login terlebih dahulu. Setelah login, pengguna dapat mengakses menu pengaturan, pengguna akan diminta untuk megisi form confirmation password.

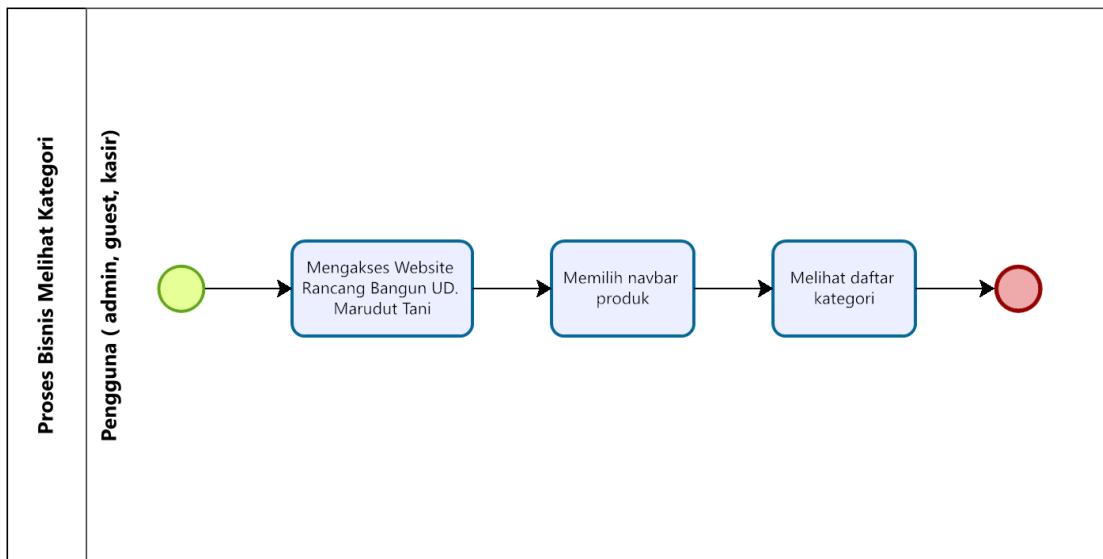


Gambar 22 BPMN Mengedit Password

2.1.2.21 *Business Process Melihat Kategori*

Dalam proses ini, pengguna (owner, kasir, dan guest) dapat mengakses halaman Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani. Dalam proses melihat testimonial ini tidak memerlukan login terlebih dahulu karena ini bersifat publik atau dapat diakses oleh banyak orang.

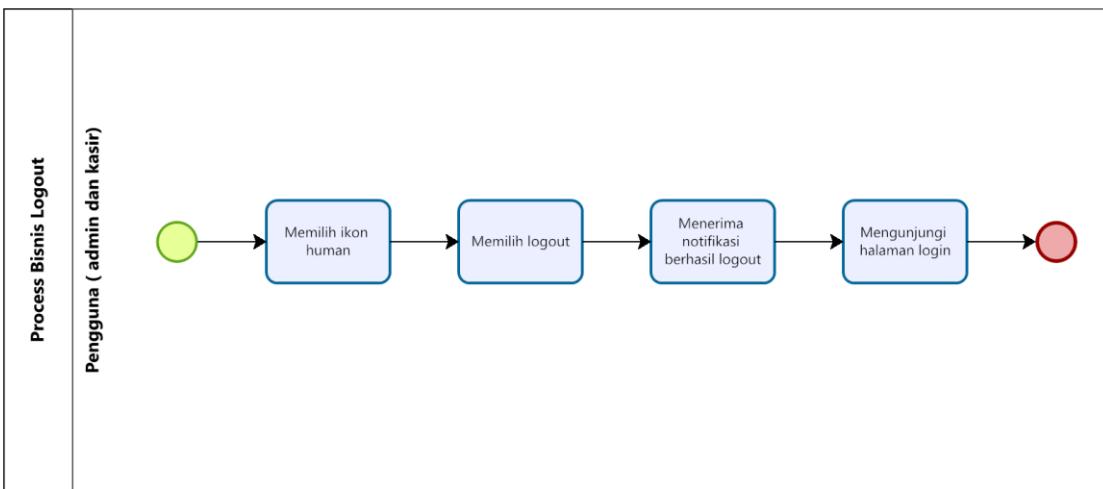
IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 26 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 23 BPMN Melihat Kategori

2.1.2.22 Business Process LogOut

Pengguna (owner dan kasir) juga dapat logout dari sistem dengan menekan tombol logout yang tersedia pada bar navigasi dan akan mengunjungi halaman login.

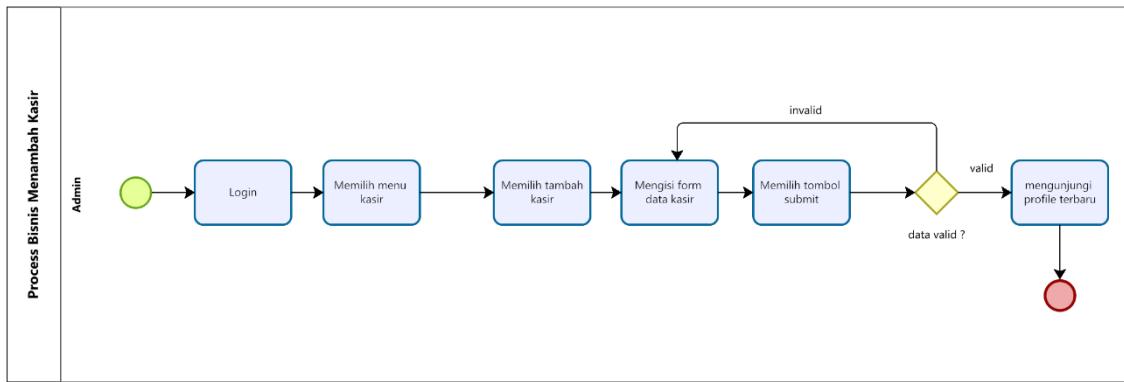


Gambar 24 BPMN LogOut

2.1.2.23 Business Process Tambah Kasir

Dalam proses menambah akun kasir, admin perlu terlebih dahulu login. Setelah login, admin dapat mengakses menu kasir, dan memilih tambah kasir.

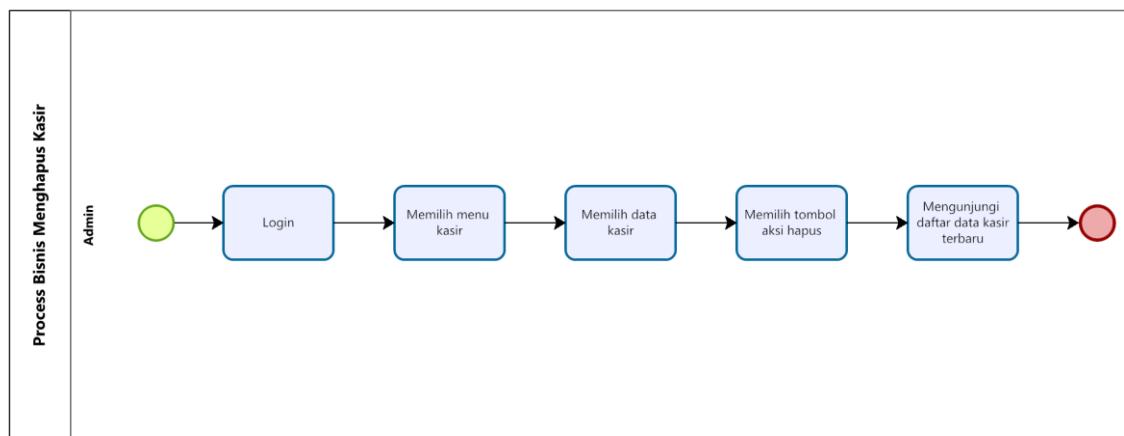
IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 27 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 25 BPMN Tambah Kasir

2.1.2.24 Business Process Hapus Kasir

Dalam proses menghapus akun kasir, admin perlu terlebih dahulu login. Setelah login, admin dapat mengakses menu kasir, dan memilih tombol aksi hapus kasir.



Gambar 25 BPMN Hapus Kasir

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 28 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

2.2 Fungsi Utama (target System)

Fungsi-fungsi yang ada dalam website UD. Marudut Tani ini adalah sebagai berikut:

1. Fungsi Login

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk masuk ke dalam sistem agar dapat mengakses data-data yang ada pada database.

2. Fungsi Logout

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk keluar dari sistem website.

3. Fungsi Memperbarui Data Diri

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk melakukan pembaharuan data diri.

4. Fungsi Melihat Data Kasir

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat secara detail data si kasir.

5. Fungsi Melihat Data Penjualan

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat secara detail data dari hasil penjualan.

6. Fungsi Membuat Pemesanan Barang

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk membuat pemesanan terhadap stok barang yang telah habis.

7. Fungsi Menghapus Pemesanan Barang

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk menghapus produk jika sudah tidak diperlukan lagi.

8. Fungsi Melihat Pemesanan Barang

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk melihat produk apa saja yang sudah di pesan.

9. Fungsi Mengedit Pemesanan Barang

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengubah atau memperbarui pemesanan.

10. Fungsi Menambah Data Penjualan

Fungsi ini digunakan oleh kasir untuk menambahkan data dari penjualan.

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 29 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

11. Fungsi Mengedit Data Penjualan

Fungsi ini digunakan oleh pengguna untuk mengubah atau memperbaharui informasi dari data penjualan.

12. Fungsi Menambah Data Produk

Fungsi ini digunakan oleh kasir untuk menambah produk yang dijual oleh toko.

13. Fungsi Mengedit Data Produk

Fungsi ini digunakan oleh pengguna untuk mengubah atau memperbaharui informasi dari data produk/barang.

14. Fungsi Menghapus Data Produk

Fungsi ini digunakan oleh pengguna untuk menghapus data dari produk yang sudah ada dalam data produk.

15. Fungsi Menambah Testimonial

Fungsi ini digunakan oleh guest untuk menambahkan testimonial dari pelanggan.

16. Fungsi Melihat Data Produk

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin, kasir, dan guest) untuk melihat produk apa saja yang dijual pada toko.

17. Fungsi Melihat Testimonial

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin, kasir, dan guest) untuk melihat testimonial / ulasan dari para pelanggan.

18. Fungsi Menambah Kategori

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambahkan kategori yang tersedia oleh toko.

19. Fungsi Menghapus Kategori

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus kategori yang sudah tidak tersedia di toko.

20. Fungsi Melihat Kategori

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin, kasir, dan guest) untuk melihat berbagai jenis kategori produk yang tersedia.

21. Fungsi Mengedit Kategori

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melakukan perubahan pada ketersediaan kategori produk.

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 30 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

22. Fungsi Mengedit Password

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk melakukan perubahan pada password.

23. Fungsi Menambah Kasir

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambahkan akun kasir.

24. Fungsi Menghapus Kasir

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus akun kasir apabila ingin melakukan pemecatan.

2.3 Kelompok dan Karakteristik Pengguna

Tiga jenis pengguna untuk Website UD. Marudut Tani adalah:

1. Penjual sebagai admin
2. Kasir
3. Pengunjung (*guest*)

Pada tabel berikut akan menjelaskan karakteristik pengguna yang akan mempengaruhi fungsionalitas dari produk perangkat lunak.

Table 5 User Characteristic

Kategori Pengguna	Fasilitas	Hak Akses ke Aplikasi
Admin	Mengelola informasi dalam Aplikasi Berbasi Web	1. Akses ke menu login 2. Akses ke menu CRUD informasi dalam website 3. Akses informasi data kasir
Kasir	Mengelola informasi dalam Aplikasi Berbasi Web	1. Akses ke menu login 2. Akses ke menu CRUD informasi dalam website
Guest	1. Melihat informasi seputar produk dalam UD. Marudut Tani 2. Menambahkan testimonial	

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 31 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

2.3.1 Pengguna 1

Description of User : Guest
Role : Menambahkan testimonial serta melihat informasi sekitar produk yang tersedia
Prerequisite : Guest dapat menambahkan testimonial tanpa harus melakukan login
Task description : Guest dapat dapat melihat, mencari informasi seputar produk UD.Marudut Tani serta dapat menambahkan testimonial, Guest dapat mengakses fitur pada halaman beranda tanpa perlu melakukan login.

2.3.2 Pengguna 2

Description of User : Admin
Role : Mengelola akun dengan mengaktifkan akun di dalam sistem, serta dapat melakukan CRUD pada sistem.
Prerequisite : Admin harus memiliki akun dan telah masuk dengan akun administrator yang ada pada sistem.
Task description : Admin dapat mengelola akun pada sistem, dan juga dapat melakukan CRUD informasi pada sistem.

2.3.3 Pengguna 3

Description of User : Kasir
Role : Mengelola informasi pada sistem
Prerequisite : Kasir harus memiliki akun dan masuk kedalam sistem dengan akun milik mereka
Task description : Kasir dapat mengelola informasi yang ada pada sistem.

2.4 Lingkungan

Subab ini akan menjelaskan tentang lingkungan sistem, dimulai dari pengembangan, pengujian, hingga pengeoperasian sistem.

2.4.1 Pengembangan

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan Rancangan Bangun UD. Marudut Tani terlampir dalam tabel 5.

Table 6 Lingkungan Pengembangan

Server	:	localhost
Database Engine	:	MySQL

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 32 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Installed Software	:	<i>XAMPP, Google Chrome, Apache</i>
Operating System	:	<i>Windows 11</i>
Minimum Storage	:	<i>8 GB</i>

2.4.2 Pengujian

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian Rancang Bangun UD. Marudut Tani adalah sebagai berikut:

Table 7 Lingkungan Pengujian

Server	:	<i>Apache</i>
Database Engine	:	<i>MySQL</i>
Installed Software	:	<i>SQLyog, Visual Studio Code</i>
Operating System	:	<i>Windows 11</i>
Minimum Storage	:	<i>128 GB</i>

2.4.3 Pengoperasian

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian Rancang Bangun UD. Marudut Tani adalah sebagai berikut:

Table 8 Lingkungan Pengujian

Server	:	<i>Apache</i>
Database Engine	:	<i>MySQL</i>
Installed Software	:	<i>SQLyog, Visual Studio Code</i>
Operating System	:	<i>Windows 11</i>
Minimum Storage	:	<i>128 GB</i>

2.5 Batasan Desain dan Implementasi

Sistem dapat diakses dengan baik melalui *browser* yang mendukung penggunaan HTML 5 dan PHP, seperti *mozilla firefox* dan *google chrome*. Sistem dapat diakses oleh

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 33 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

pengguna dengan bantuan aplikasi penyedia server, seperti XAMPP. Sistem ini juga nantinya sangat bergantung kepada jaringan. Apabila tidak terdapat jaringan dan aplikasi bantuan penyedia server, maka Aplikasi Berbasis Web ini tidak akan dapat dijalankan dan diakses oleh pengguna.

2.6 Asumsi dan Kebergantungan

Adapun asumsi dan ketergantungan dalam pengembangan Rancang Bangun UD. Marudut Tani adalah sebagai berikut.

Asumsi:

1. Setiap tahapan yang dilakukan dalam pelaksanaan proyek adalah sesuai dan tepat dengan jadwal yang telah ditentukan
2. Segala data-data yang dikumpulkan, baik dari client dan dosen pembimbing adalah benar adanya

Kebergantungan:

1. Data yang nantinya ada dalam sistem merupakan data yang benar dan tepat
2. Client harus mengetahui fitur dalam sistem serta fungsi dan tata cara penggunaan

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 34 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

3 Kebutuan Rinci

Bab ini berisi penjelasan secara keseluruhan mengenai kebutuhan antarmuka dengan sistem, antarmuka dengan pengguna, antarmuka dengan perangkat keras, dan antarmuka dengan komunikasi.

3.1 Kebutuhan Antarmuka

Sub Bab ini menjelaskan tentang kebutuhan antarmuka yang terdapat dalam sistem. Kebutuhan antarmuka dalam sistem terdiri dari antarmuka sistem, antarmuka pengguna, antarmuka perangkat keras, dan antarmuka komunikasi. Secara detail, antarmuka sistem akan dijelaskan dalam subbab subbab berikut.

3.1.1 Antarmuka Sistem

Aplikasi ini dikembangkan dalam bentuk website. Antarmuka pengguna diperlukan dalam pengoperasian sistem yang dibangun.

3.1.2 Antarmuka Pengguna

Antarmuka pengguna yang diperlukan dalam pengoperasian aplikasi berbasis web untuk Bank Sampah Tarhilala ini adalah GUI (*Graphical User Interface*) Web. Antarmuka dalam web ini akan berinteraksi dengan pengguna yang pastinya akan membutuhkan perangkat keras yang dapat untuk input atau masukan pengguna yang akan diproses untuk menghasilkan output atau keluaran yang dibutuhkan/diharapkan oleh pengguna itu sendiri. Adapun perangkat yang digunakan ialah:

1. Monitor
Monitor digunakan sebagai wadah untuk melihat tampilan output proses yang dilakukan.
2. Keyboard
Keyboard digunakan sebagai media untuk memasukkan data yang diperlukan ke dalam sistem.
3. Mouse
Mouse digunakan untuk membantu dalam proses memasukkan data (sebagai pointer kursor di layar monitor).

Berikut tampilan *User Interface* dari sistem yang akan kami bangun dapat dilihat pada gambar berikut.

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 35 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

3.2 Screen Images

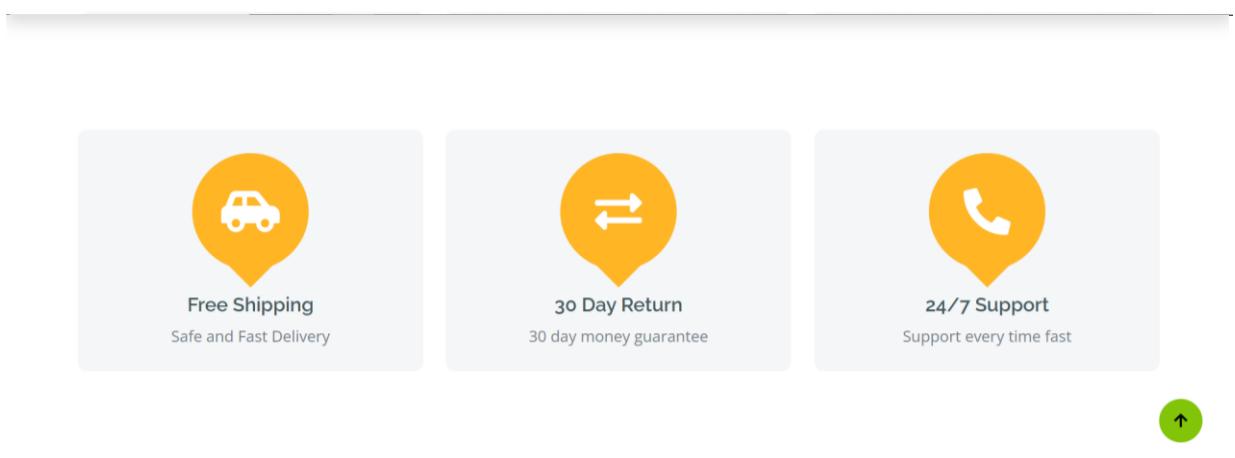


Silaen, Toba, Sumatera Utara maruduttani@gmail.com

UD. MARUDUT TANI

Home Produk About Contact

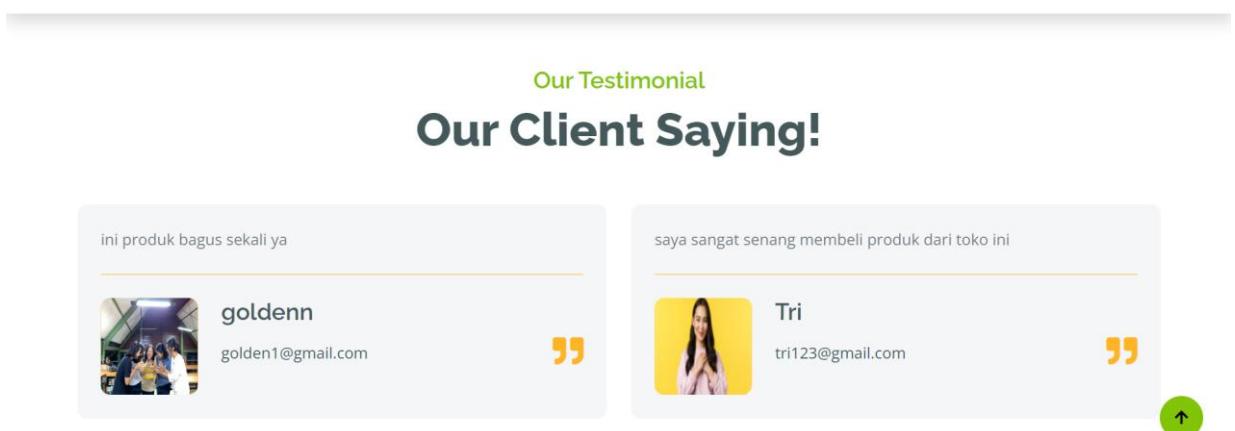
Menjual Berbagai Alat Pertanian dan Peternakan



Free Shipping
Safe and Fast Delivery

30 Day Return
30 day money guarantee

24/7 Support
Support every time fast



Our Testimonial

Our Client Saying!

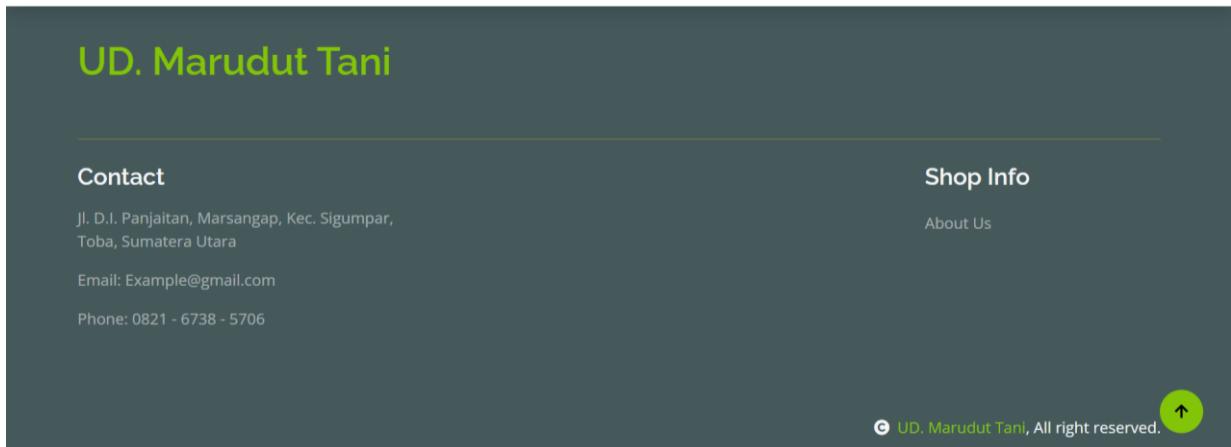
ini produk bagus sekali ya

goldenn
golden1@gmail.com

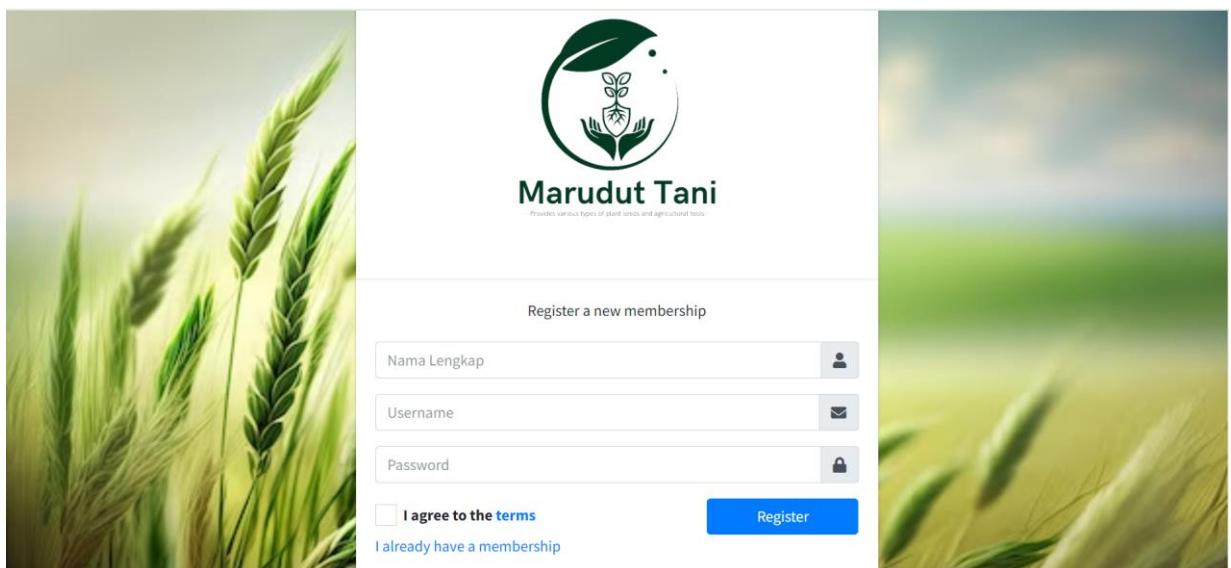
saya sangat senang membeli produk dari toko ini

Tri
tri123@gmail.com

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 36 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

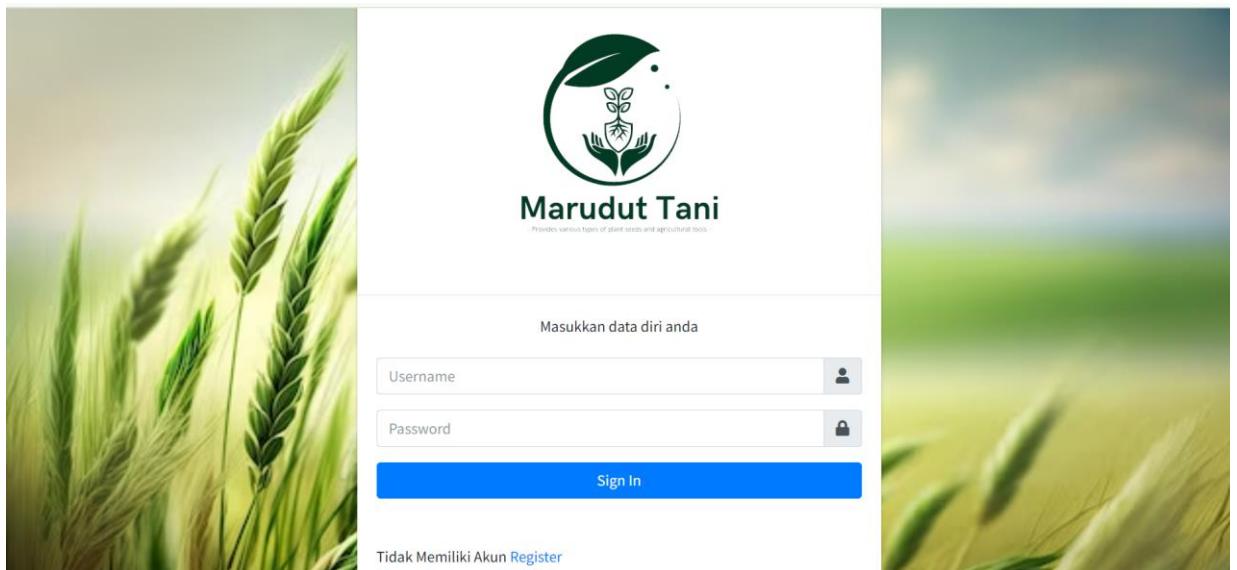


Gambar 25 Tampilan Utama Website

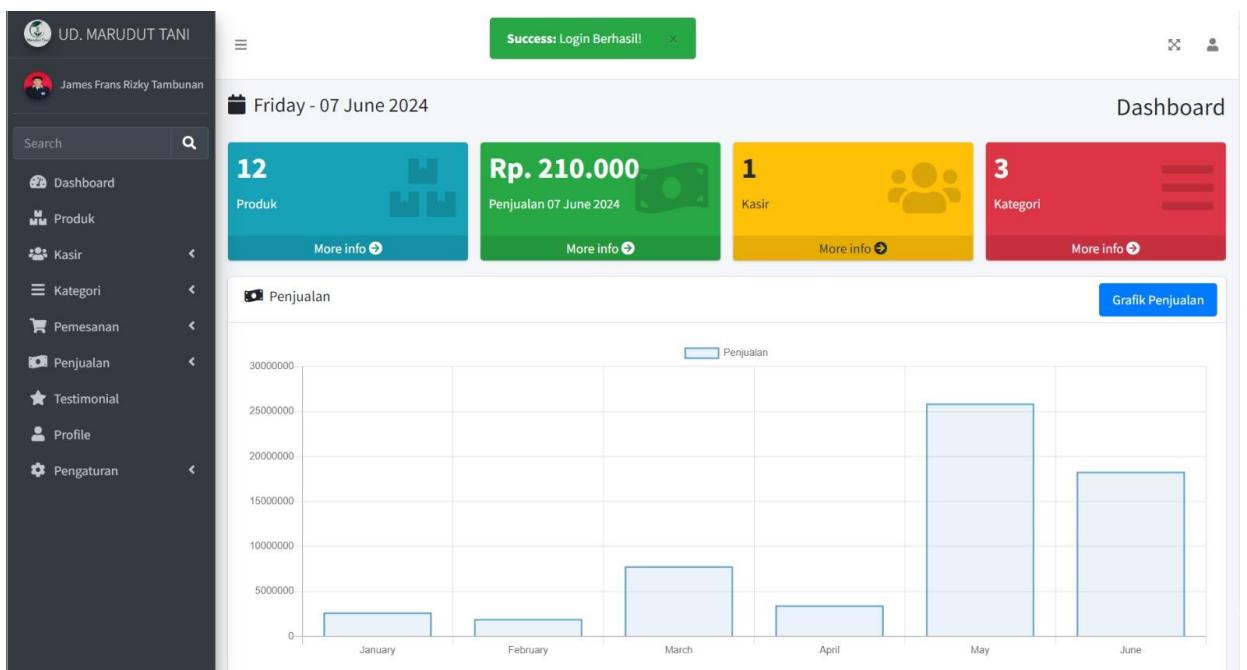


Gambar 26 Tampilan Register

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 37 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 27 Tampilan login Kasir dan Admin



Gambar 28 Tampilan dashboard Admin

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 38 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

The screenshot shows a product management interface. On the left is a sidebar with navigation links: Dasbor, Produk, Kategori, Pemesanan, Penjualan, Kasir, Kesaksian, Profil, and Pengaturan. The main area displays a table titled 'Produk Data' with the following data:

TIDAK	Nama	Stok	Kategori	Aksi
1	Prima-Maks	5	racun	
2	Novatec biru	50	pupuk	
3	Lihat Atas	15	racun	
4	cangkul	50	alat	

Hak Cipta © 2014-2021 UD. Marudut Tani . Seluruh hak cipta. Versi 3.2.0

Gambar 29 Tampilan data produk

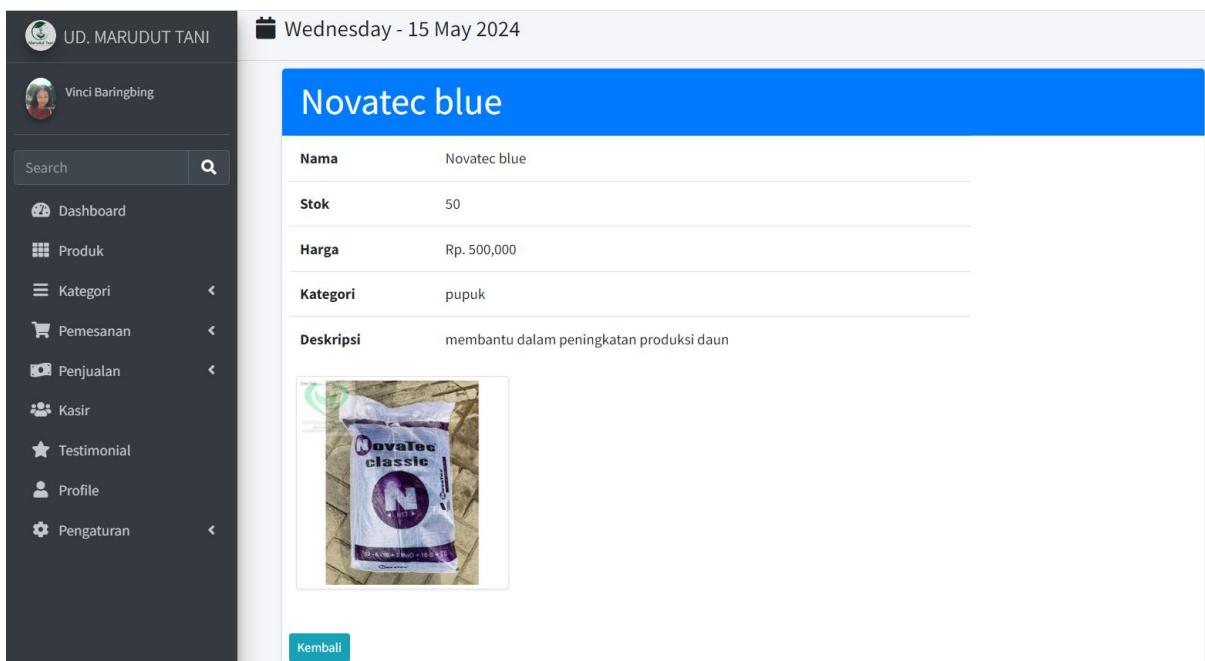
The screenshot shows a product creation or update form. The sidebar on the left includes: Dashboard, Produk, Kategori, Pemesanan, Penjualan, Kasir, Testimonial, Profile, and Pengaturan. The main form is titled 'Data Produk' and contains the following fields:

- Nama:** Prima-Max
- Stok:** 5
- Harga:** 500000
- Deskripsi:** bagus sekalli buatt penghancur hamaaaaa

At the bottom are two buttons: a green 'Ubah' button and a red 'Batalkan' button.

Copyright © 2014-2021 UD. Marudut Tani. All rights reserved. Version 3.2.0

Gambar 30 Tampilan edit data produk



Gambar 31 Tampilan lihat detail produk

No	Nama	Stok	Kategori	Aksi
1	Prima-Max	5	racun	
2	Novatec blue	50	pupuk	
3	cangkul	50	alat	

Gambar 32 Tampilan notifikasi hapus produk

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 40 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

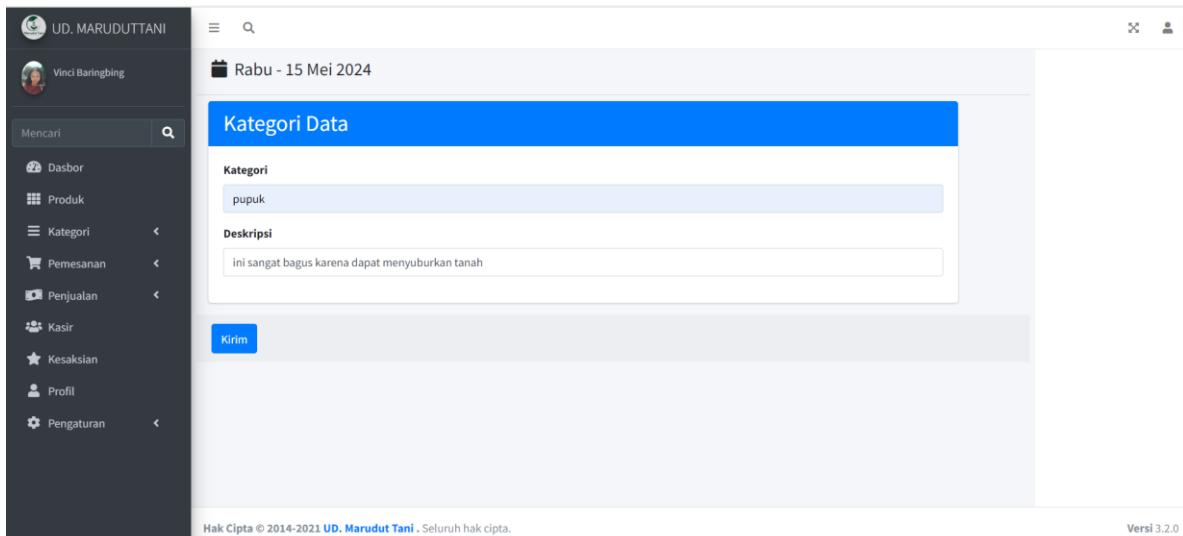
 UD. MARUDUT TANI	
 Vinci Baringbing	
<input type="text" value="Search"/> 	
 Dashboard	
 Produk	
 Kategori	
 Data Kategori	
 Tambah Kategori	
 Pemesanan	<
 Penjualan	<
 Kasir	
 Testimonial	
 Profile	
 Pengaturan	<
<small>Copyright © 2014-2021 UD. Marudut Tani. All rights reserved.</small>	
<small>Version 3.2.0</small>	

Gambar 33 Tampilan data kategori

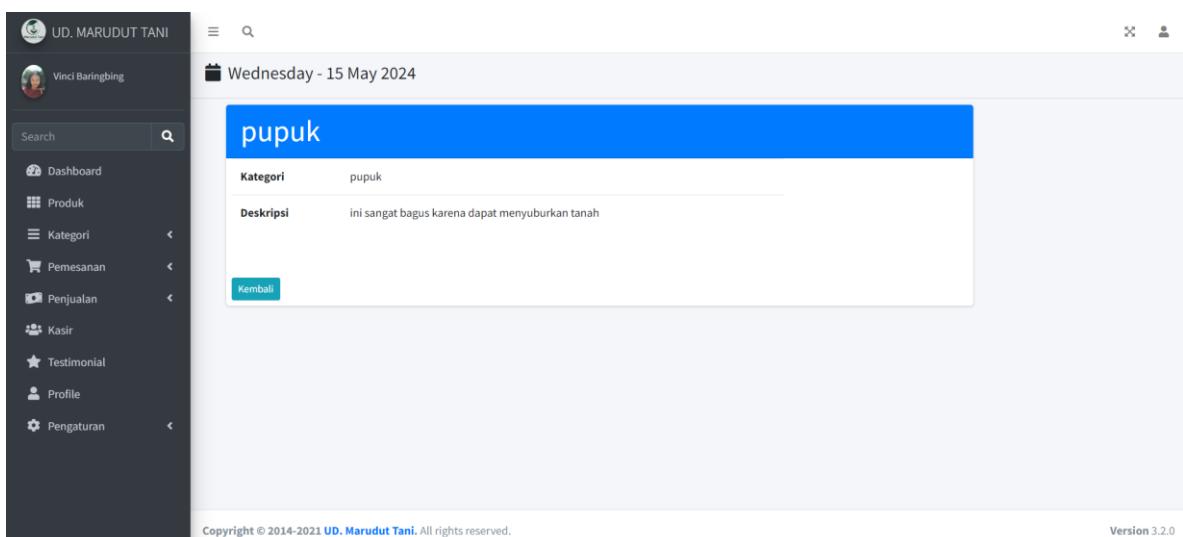
 UD. MARUDUT TANI	
 Vinci Baringbing	
<input type="text" value="Search"/> 	
 Dashboard	
 Produk	
 Kategori	<
 Data Kategori	
 Tambah Kategori	
 Pemesanan	<
 Penjualan	<
 Kasir	
 Testimonial	
 Profile	
 Pengaturan	<
<small>Copyright © 2014-2021 UD. Marudut Tani. All rights reserved.</small>	
<small>Version 3.2.0</small>	

Gambar 34 Tampilan edit kategori

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 41 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

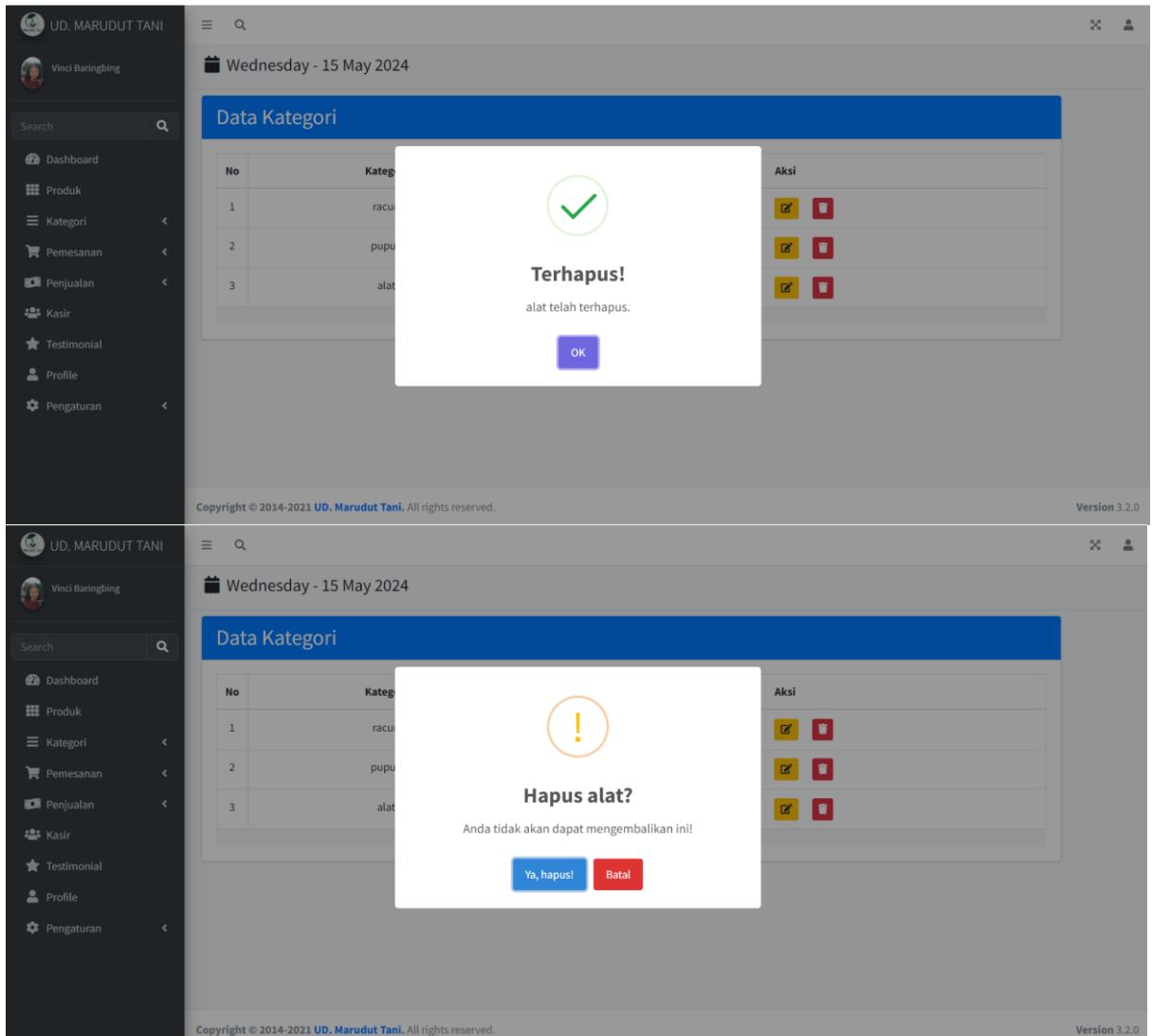


Gambar 35 Tampilan tambah kategori



Gambar 36 Tampilan lihat detail kategori

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 42 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 37 Tampilan hapus kategori

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 43 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Wednesday - 15 May 2024

Data Produk

Jumlah Produk
1

Produk 1 --Pilih Produk-- Jumlah

Submit

Copyright © 2014-2021 **UD. Marudut Tani**. All rights reserved. Version 3.2.0

Gambar 38 Tampilan tambah pemesanan

Wednesday - 15 May 2024

Data Pembelian

Nama Produk
Prima-Max

Harga
500000

Jumlah
6

✓ Ubah ✘ Batalkan

Copyright © 2014-2021 **UD. Marudut Tani**. All rights reserved. Version 3.2.0

Gambar 39 Tampilan edit pemesanan

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 44 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

The screenshot shows a web-based application interface for managing orders. At the top, there's a header with the logo of UD. MARUDUT TANI, the user name Vinci Baringbing, and a date indicator showing Wednesday - 15 May 2024. On the left, a sidebar menu lists various sections: Dashboard, Produk, Kategori, Pemesanan, Penjualan, Kasir, Testimonial, Profile, and Pengaturan. The main content area is titled "Data Pemesanan" and contains a table with three rows of order data. Each row includes columns for Order Number, Purchase Date, Total Price, and Action buttons. The action buttons consist of three colored icons: blue, yellow, and red. At the bottom of the page, there's a copyright notice and a version number.

No	Tanggal Pembelian	Total Harga	Aksi
1	2024-05-15	Rp. 8,500,000.00	
2	2024-05-15	Rp. 7,500,000.00	
3	2024-05-15	Rp. 320,000.00	

Gambar 40 Tampilan hapus pemesanan

This screenshot is similar to the one above, showing the "Data Pemesanan" page. It displays four rows of order data in a table. The columns are labeled No, Tanggal Pembelian, Total Harga, and Aksi. Each row contains a set of three action buttons (blue, yellow, red). The purchase dates are all 2024-05-15, and the total prices are Rp. 3,000,000.00, Rp. 8,500,000.00, Rp. 7,500,000.00, and Rp. 320,000.00 respectively. The page layout, sidebar menu, and footer information are identical to the previous screenshot.

No	Tanggal Pembelian	Total Harga	Aksi
1	2024-05-15	Rp. 3,000,000.00	
2	2024-05-15	Rp. 8,500,000.00	
3	2024-05-15	Rp. 7,500,000.00	
4	2024-05-15	Rp. 320,000.00	

Gambar 41 Tampilan data pemesanan

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 45 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

The screenshot shows a user interface for a business application. At the top left is the logo 'UD. MARUDUT TANI' and a user profile picture of 'Vinci Baringbing'. The top right features a search bar, a date/time indicator ('Wednesday - 15 May 2024'), and a clock icon. A blue header bar at the top center displays the date and time: '2024-05-15 14:18:44'. Below this is a table listing purchase details:

Tanggal Pembelian	2024-05-15 14:18:44
Nama Produk	Prima-Max
Jumlah	6
Harga	Rp. 500,000
Total Harga	Rp. 3,000,000

A teal 'Kembali' button is located at the bottom of the table. The left sidebar contains navigation links: Dashboard, Produk, Kategori, Pemesanan, Penjualan, Kasir, Testimonial, Profile, and Pengaturan.

Gambar 42 Tampilan lihat detail pemesanan

The screenshot shows a form titled 'Data Penjualan' (Sales Data). The left sidebar is identical to the previous screenshot. The main form includes fields for 'Nama Pembeli' (Buyer Name), 'Jumlah Produk' (Product Quantity) set to '1', a dropdown for 'Produk 1' (Product 1) labeled '--Pilih Produk--', and a 'Jumlah' (Quantity) input field. A 'Submit' button is at the bottom. The footer includes copyright information and a 'Version 3.2.0' link.

Gambar 43 Tampilan tambah penjualan

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 46 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Data Penjualan

Nama Pembeli
Caren

Nama Produk
cangkul

Harga
30000

Jumlah
1

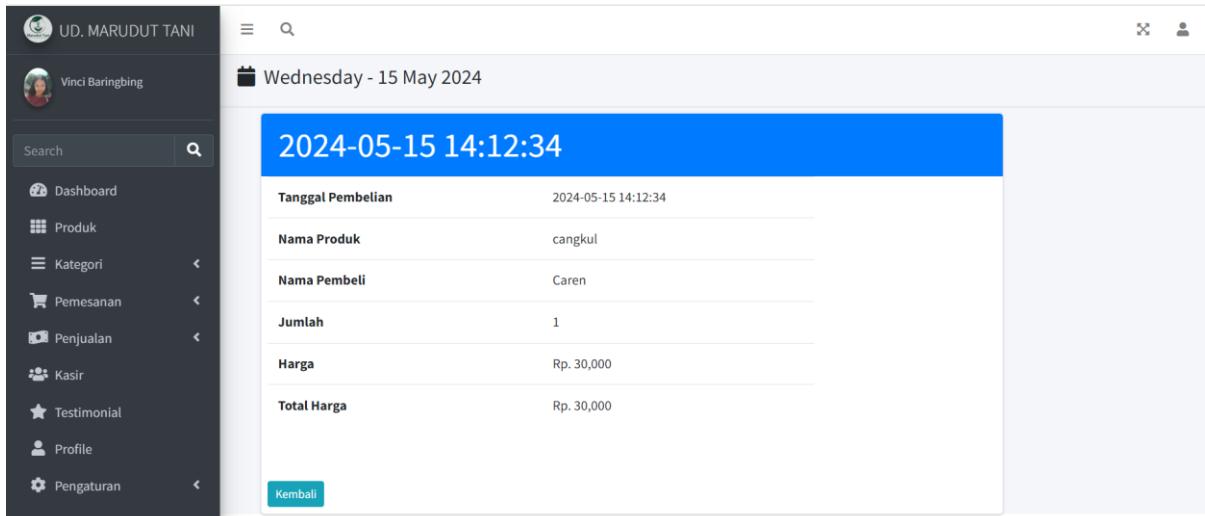
Ubah **Batalkan**

Gambar 44 Tampilan edit penjualan

No	Tanggal Penjualan	Nama Pelanggan	Total Harga	Aksi
1	2024-05-15	Caren	Rp. 1,500,000	
2	2024-05-15	Triss	Rp. 2,500,000	
3	2024-05-14	Febyanti	Rp. 7,500,000	

Copyright © 2014-2021 **UD. Marudut Tani**. All rights reserved. Version 3.2.0

Gambar 45 Tampilan hapus penjualan



Gambar 46 Tampilan lihat detail penjualan

No	Tanggal Penjualan	Nama Pelanggan	Total Harga	Aksi
1	2024-05-15	Caren	Rp. 1,500,000	
2	2024-05-15	Caren	Rp. 30,000	
3	2024-05-15	Triss	Rp. 2,500,000	
4	2024-05-14	Febyanti	Rp. 7,500,000	

Gambar 47 Tampilan data penjualan

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 48 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

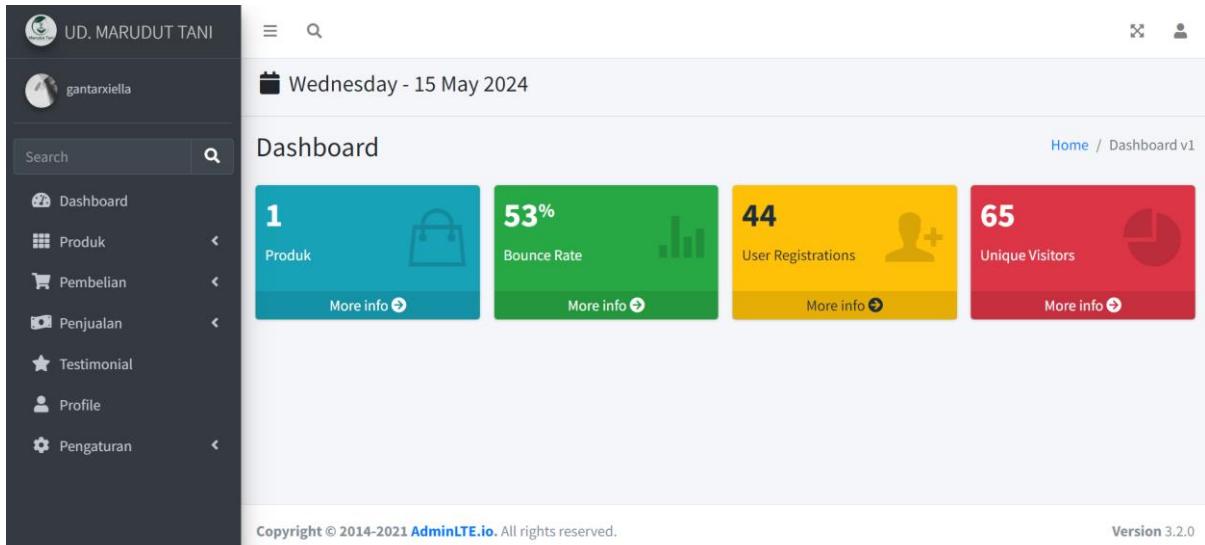
Copyright © 2014-2021 **UD. MARUDUT TANI**. All rights reserved.

Version 3.2.0

Gambar 48 Tampilan update data diri

Gambar 49 Tampilan edit password

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 49 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 50 Tampilan dashboard Kasir

This screenshot shows a product addition form titled 'Tambah Produk'. The form fields include: 'Nama Produk' (Name Product) with the value 'Novatec blue'; 'Stok' (Stock) with the value '50'; 'Harga' (Price) with the value '500000.00'; 'Kategori' (Category) with the value 'pupuk'; 'Gambar' (Image) with a file input field containing 'novatec.jpg'; and 'Deskripsi' (Description) with the text 'membantu dalam peningkatan produksi daun'. A 'Submit' button is at the bottom. The left sidebar of the application is visible, showing the same navigation options as in the previous screenshot.

Gambar 51 Tampilan tambah produk

3.2.1 Antarmuka Perangkat Keras

Antarmuka perangkat keras (hardware interface) memiliki fungsi untuk menjalankan sekumpulan perintah atau instruksi yang diberikan lalu menghasilkan keluaran dalam bentuk informasi. Jadi, fungsi utama dari hardware interface adalah menjalankan sistem atau hardware interface adalah menjalankan sistem atau perangkat lunak. Perangkat keras yang dibutuhkan untuk dapat berinteraksi dengan sistem adalah keyboard, laptop/PC, dan mouse.

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 50 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

3.2.2 Antarmuka Komunikasi

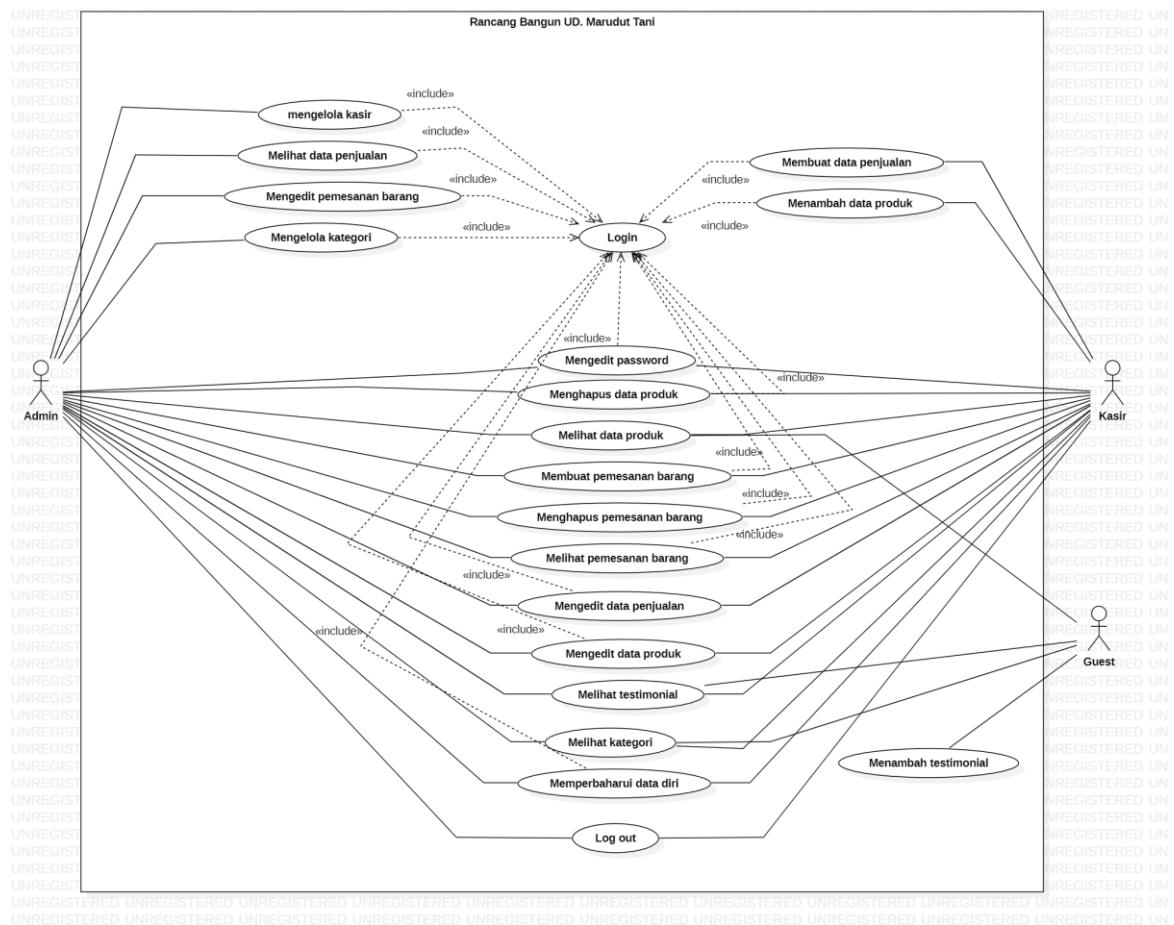
Antarmuka perangkat lunak merupakan serangkaian perangkat lunak yang dapat berinteraksi pada website yang dibangun. Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan untuk berinteraksi dengan Website UD. Marudut Tani adalah browser seperti Chrome, Mozilla firefox, dll. Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembangan website UD. Marudut Tani sebagai berikut:

1. Word Processing : Microsoft Word 2016
2. DBMS : Microsoft Access 2013 dan MySQL
3. Graphics : Bizagi
4. Browser : Google Chrome
5. Text Editor : Visual Studio Code
6. Operation System : Windows 11
7. Computer Language : PHP
8. Database Application : SQLyog, MySQL, dan Apache

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 51 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

3.3 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional

Deskripsi fungsionalitas sistem digambarkan pada *usecase diagram* yang dijelaskan pada gambar berikut.



Gambar 52 Usecase Diagram

3.3.1 Fungsi/Fitur-1 Login

Fungsi dibawah ini adalah fungsi login.

3.3.1.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi login digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk dapat mengakses ke dalam website.

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 52 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

3.3.1.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pengguna melakukan login, maka pengguna harus memasukkan username dan password dengan benar. Proses login merupakan salah satu langkah pertama untuk dapat masuk ke dalam website UD. Marudut Tani.

3.3.1.3 Urutan Stimulus/Respon

Fungsi *login* digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk mengakses ke dalam *website*. Tersedia pada tabel 9

Table 9 Login

Usecase ID Number	UC-01	
Usecase Name	Proses Login	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan user melakukan login pada sistem	
Primary Actor	Pengguna	
Pre-condition	Pengguna telah memiliki username dan password untuk mengakses sistem	
Post Condition	Pengguna berhasil melakukan login	
Basic Flow of Event	Actor's actions	System's response
	1. Pengguna memasukkan username dan password	
		2. Sistem memvalidasi data login user
		3. Sistem menemukan data lalu menampilkan halaman beranda
Alternative Flow of	1a. Apabila pengguna salah input username dan password, sistem akan menampilkan warning message “invalid login”. 3a. Sistem akan menampilkan notifikasi “succes: login berhasil!”	
Extention points	-	

3.3.2 Fungsi / Fitur 2 Melihat Data Kasir

Fitur 2 dalam website ini adalah melihat data kasir

3.3.2.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat data kasir, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat memilih menu kasir dan menekan tombol aksi lihat data kkasir. Maka sistem akan menampilkan data kasir yang akan dilihat.

3.3.2.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin mengakses sistem ini, admin dapat melihat data kasir.

3.3.2.3 Urutan Stimulus/Respon

UseCase Scenario dari fungsi melihat data kamar dapat dilihat pada tabel 10 .

Table 10 Melihat Data Kasir

UseCase ID Number	UC-02	
UseCase Name	Melihat Data Kasir	
Brief Description	UseCase ini menggambarkan admin melihat data kasir	
Primary Actor	Admin	
Pre-condition	Admin telah melakukan login ke sistem	
Post Condition	Admin berhasil melihat data kasir	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Admin memilih menu kasir	
		2. Sistem menampilkan halaman kasir

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 54 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

	3. Admin memilih tombol data kasir	
		4. Sistem akan menampilkan data kasir
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.3.3 Fungsi / Fitur 3 Melihat Data Penjualan

Fungsi di bawah ini adalah fungsi melihat data penjualan

3.3.3.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat data penjualan, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat memilih menu penjualan dan menekan tombol views. Maka sistem akan menampilkan data penjualan.

3.3.3.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin mengakses sistem ini, admin dapat melihat data penjualan.

3.3.3.3 Urutan Stimulus/ Respon

Use case Scenario dari fungsi melihat data penjualan dapat dilihat pada tabel 11.

Table 11 Melihat Data Penjualan

Usecase ID Number	UC-03
Usecase Name	Melihat Data penjualan
Brief Description	Usecase ini menggambarkan admin melihat data penjualan
Primary Actor	Admin
Pre-condition	Admin telah melakukan login ke sistem

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 55 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Post Condition	Admin berhasil melihat data penjualan	
Basic Flow of Event	Actor's Action	System's Response
	1. Admin memilih menu penjualan	
		2. Sistem menampilkan halaman penjualan
	3. Admin memilih tombol data penjualan	
		4. Sistem akan menampilkan data penjualan
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.3.4 Fungsi / Fitur 4 Mengedit Pemesanan Barang

Fungsi di bawah ini adalah fungsi mengedit pemesanan barang.

3.3.4.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh admin. Fungsi ini digunakan agar admin dapat mengedit pemesanan barang pada produk yang ingin dirubah.

3.3.4.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin mengedit pemesanan barang, sistem akan menyimpan data sehingga admin dapat melihat pemesanan barang yang telah diperbaharui oleh admin.

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 56 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

3.3.4.3 Urutan Stimulus/ Respon

Use Case Scenario dari fungsi mengedit pemesan barang tersedia pada tabel 12.

Table 12 Mengedit Pemesanan Barang

Usecase ID Number	UC-04	
Usecase Name	Mengedit Pemesanan Barang	
Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana admin Mengedit Pemesanan Barang	
Primary actor	Admin	
Pre-condition	Admin telah melakukan login	
Post-condition	Admin berhasil melakukan edit pemesanan barang	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's response
	1. Admin memilih menu pemesanan	
		2. Sistem menampilkan halaman pemesanan
	3. Admin memilih tombol aksi edit	
		4. Sistem menampilkan form edit pemesanan
	5. Admin mengisi form edit pemesanan barang	
Alternative Flow of Events		6. sistem akan menampilkan halaman pemesanan barang yang terbaru
	-	
Extension points	-	

3.3.5 Fungsi / Fitur 5 Menambah Kategori

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menambah kategori produk

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 57 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

3.3.5.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah kategori produk digunakan oleh admin. Pada fungsi ini admin dapat menambah barang.

3.3.5.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin menambah kategori, sistem akan menyimpan data sehingga admin dapat melihat kategori produk yang telah diperbarui oleh admin.

3.3.5.3 Urutan Stimulus/ Respon

Use Case Scenario dari fungsi mengedit pemesan barang tersedia pada tabel 13.

Table 13 Menambah Kategori

Usecase ID Number	UC-05	
Usecase Name	Menambah Kategori	
Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana admin Menambah kategori produk	
Primary actor	Admin	
Pre-condition	Admin telah melakukan login	
Post-condition	Admin menambahkan kategori produk baru pada sistem	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's response
	1. Admin memilih menu kategori	
		2. Sistem menampilkan halaman kategori
	3. Admin memilih tambah kategori	
		4. Sistem menampilkan form tambah kategori produk
	5. Admin mengisi form tambah kategori produk	
		6. sistem akan menampilkan kategori produk terbaru.

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 58 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Alternative Flow of Events	5a. Apabila kolom deskripsi tidak diisi admin, sistem akan menampilkan warning message “Kolom deskripsi harus diisi” 5b. Apabila kolom kategori tidak diisi admin, sistem akan menampilkan warning message “Kolom kategori harus diisi”
Extension points	-

3.3.6 Fungsi / Fitur 6 Menghapus Kategori

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menghapus kategori produk

3.3.6.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus kategori produk ini digunakan oleh admin. Pada fungsi ini admin dapat menghapus kategori produk.

3.3.6.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin menghapus kategori produk, admin terlebih dahulu memilih produk yang hendak dihapus. Setelah menemukan kategori produk yang akan dihapus maka admin dapat menghapusnya.

3.3.6.3 Urutan Stimulus/ Respon

Use Case Scenario dari fungsi mengedit pemesan barang dapat dilihat pada tabel 14

Table 14 Menghapus Kategori

Usecase ID Number	UC-06	
Usecase Name	Menghapus Kategori	
Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana admin menghapus kategori produk	
Primary actor	Admin	
Pre-condition	Admin telah melakukan login	
Post-condition	Admin menghapus kategori produk pada sistem	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's response
	1. Admin memilih menu kategori	

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 59 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

		2. Sistem menampilkan halaman kategori
	3. Admin memilih kategori yang akan dihapus dan menekan tombol aksi hapus	
		4. Sistem akan memvalidasi dan menampilkan halaman kategori terbaru.
Alternative Flow of Events	-	
Extension points	-	

3.3.7 Fungsi / Fitur 7 Mengedit Kategori

Fungsi dibawah ini adalah fungsi mengedit kategori

3.3.7.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi edit kategori produk ini digunakan oleh admin. Pada fungsi ini admin dapat mengedit kategori produk

3.3.7.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin mengedit kategori produk, sistem akan menyimpan data sehingga pengguna dapat melihat informasi barang yang telah diperbarui oleh admin.

3.3.7.3 Urutan Stimulus/ Respon

Use Case Scenario dari fungsi mengedit pemesan barang dapat dilihat pada tabel 15.

Table 15 Mengedit Kategori

Usecase ID Number	UC-07
Usecase Name	Mengedit Kategori
Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana admin mengedit kategori produk
Primary actor	Admin
Pre-condition	Admin telah melakukan login

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 60 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Post-condition	Admin mengedit kategori produk pada sistem	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's response
	1. Admin memilih menu kategori	
		2. Sistem menampilkan halaman kategori
	3. Admin memilih tombol aksi edit	
		4. Sistem akan menampilkan form edit kategori
	5. Admin mengisi form edit kategori produk dan memilih tombol	
		6. Sistem akan memvalidasi dan menampilkan halaman kategori produk terbaru
Alternative Flow of Events	5a. Apabila admin memilih tombol ubah, sistem akan menampilkan kategori produk dan deskripsi produk yang terbaru. 5b. Apabila admin memilih tombol batalkan, sistem akan menampilkan kategori produk dan deskripsi seperti sebelumnya. 5c. Apabila admin memilih tombol ubah dan hanya mengisi kolom deskripsi maka, sistem akan menampilkan deskripsi baru pada data kategori produk. 5d. Apabila admin memilih tombol ubah dan hanya mengisi kolom kategori maka, sistem akan menampilkan kategori baru pada data kategori produk.	
Extension points	-	

3.3.8 Fungsi / Fitur 8 Menghapus Data Produk

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menghapus data produk

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 61 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

3.3.8.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus data produk ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir). Pada fungsi ini pengguna dapat menghapus data produk.

3.3.8.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pengguna menghapus data produk, pengguna terlebih dahulu memilih produk yang hendak dihapus. Setelah menemukan produk yang akan dihapus maka pengguna dapat menghapusnya.

3.3.8.3 Urutan Stimulus/ Respon

Usecase Scenario dari fungsi mengedit pemesan barang dapat dilihat pada tabel 16.

Table 16 Menghapus Data Produk

Usease ID Number	UC-08	
Usecase Name	Menghapus Data Produk	
Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana admin menghapus data produk	
Primary actor	Pengguna (admin dan kasir)	
Pre-condition	Pengguna telah melakukan login	
Post-condition	Pengguna menghapus data produk pada sistem	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's response
	1. Pengguna memilih menu produk	
		2. Sistem menampilkan halaman produk
	3. Pengguna memilih produk yang akan dihapus dan menekan tombol aksi hapus	4. Sistem akan memvalidasi dan menampilkan halaman produk terbaru.
Alternative Flow of Events	-	
Extension points	-	

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 62 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

3.3.9 Fungsi / Fitur 9 Melihat Data Produk

Fungsi di bawah ini adalah fungsi melihat data produk.

3.3.9.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin, kasir, dan guest) untuk melihat data produk. Pengguna dapat mengakses dengan localhost untuk melihat produk yang dijual pada toko.

3.3.9.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pengguna mengakses sistem ini, pengguna dapat melihat data produk.

3.3.9.3 Urutan Stimulus/ Respon

Use Case Scenario dari fungsi melihat data produk dapat dilihat pada tabel 17

Table 17 Melihat Data Produk

Usecase ID Number	UC-09	
Usecase Name	Melihat Data Produk	
Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana pengguna melihat data produk	
Primary actor	Pengguna (admin, kasir, dan guest)	
Pre-condition	Pengguna mengakses dengan localhost	
Post-condition	Pengguna melihat data produk pada sistem	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's response
	1. Pengguna mengakses website	
		2. Sistem menampilkan halaman beranda
	3. Pengguna memilih navbar produk	
		4. Sistem menampilkan produk yang tersedia
Alternative Flow of Events	-	

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 63 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Extension points	-
------------------	---

3.3.10 Fungsi / Fitur 10 Membuat Pemesanan Barang

Fungsi ini adalah fungsi membuat pemesanan barang

3.3.10.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan pengguna (admin dan kasir) untuk membuat pemesanan barang pada sistem. Namun terlebih dahulu pengguna harus melakukan login kedalam sistem.

3.3.10.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pengguna melakukan pemesanan barang pada sistem, pengguna perlu login terlebih dahulu. Setelah login, pengguna dapat membuat data barang baru.

3.3.10.3 Urutan Stimulus/ Respon

UseCase Scenario dari fungsi melihat data produk dapat dilihat pada tabel 18

Table 18 Membuat Pemesanan Barang

UseCase ID Number	UC-10	
UseCase Name	Membuat Pemesanan Barang	
Brief description	UseCase ini menggambarkan bagaimana pengguna pengguna membuat pemesanan barang	
Primary actor	Pengguna (admin dan kasir)	
Pre-condition	Pengguna telah melakukan login	
Post-condition	Pengguna berhasil membuat pemesanan barang	
Basic Flow of Eventssis	Actor's Action	System's response
	1. Pengguna mengakses website	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. Pengguna memilih menu pemesanan dan memilih tambah pemesanan	

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 64 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

	4. Sistem menampilkan form tambah pemesanan
	5. Pengguna mengisi form tambah pemesanan
	6. Pengguna menyimpan data tambah pemesanan barang dengan menekan tombol submit
	7. Sistem akan memvalidasi data tambah pemesanan barang
	8. Sistem menyimpan data pemesanan barang yang baru ditambahkan
Alternative Flow of Events	<p>6a. Apabila pengguna tidak mengisi jenis produk maka, sistem akan melakukan reload form tambah pemesanan barang.</p> <p>6b. Jika pengguna tidak mengisi jumlah produk maka, sistem akan melakukan reload form tambah pemesanan barang</p>
Extension points	-

3.3.11 Fungsi / Fitur 11 Menghapus Pemesanan Barang

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menghapus pemesanan barang

3.3.11.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus pemesanan barang ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir).

Pada fungsi ini pengguna dapat menghapus pemesanan barang.

3.3.11.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pengguna menghapus pemesanan barang, pengguna terlebih dahulu memilih produk yang hendak dihapus. Setelah menemukan produk yang akan dihapus maka pengguna dapat menghapusnya.

3.3.11.3 Urutan Stimulus/ Respon

Use Case Scenario dari fungsi menghapus pemesanan barang dapat dilihat pada tabel 19.

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 65 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Table 19 Menghapus Pemesanan Barang

Usecase ID Number	UC-11	
Usecase Name	Menghapus Data Produk	
Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana admin menghapus data produk	
Primary actor	Pengguna (admin dan kasir)	
Pre-condition	Pengguna telah melakukan login	
Post-condition	Pengguna menghapus data produk pada sistem	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's response
	1. Pengguna memilih menu produk	
		2. Sistem menampilkan halaman produk
	3. Pengguna memilih produk yang akan dihapus dan menekan tombol aksi hapus	
		4. Sistem akan memvalidasi dan menampilkan halaman produk terbaru.
Alternative Flow of Events	-	
Extension points	-	

3.3.12 Fungsi / Fitur 12 Melihat Pemesanan Barang

Fungsi dibawah ini adalah fungsi melihat pemesanan barang

3.3.12.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat pemesanan barang ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir). Pada fungsi ini pengguna dapat melihat pemesanan barang.

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 66 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

3.3.12.2 Kebutuhan Fungsional

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk melihat pemesanan barang, dengan melakukan login kedalam sistem. Pengguna dapat memilih menu produk dan menekan tombol viewss.

3.3.12.3 Urutan Stimulus/ Respon

Use Case Scenario dari fungsi melihat pemesanan barang dapat dilihat pada tabel 20.

Table 20 Melihat Pemesanan Barang

Usecase ID Number	UC-12	
Usecase Name	Melihat Pemesanan Barang	
Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana pengguna melihat pemesanan barang	
Primary actor	Pengguna (admin dan kasir)	
Pre-condition	Pengguna telah melakukan login	
Post-condition	Pengguna melihat pemesanan barang	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's response
	1. Pengguna memilih menu pemesanan	
		2. Sistem menampilkan halaman pemesanan
	3. pengguna memilih data pemesanan	
		4. Sistem akan menampilkan daftar pemesanan barang
Alternative Flow of Events	-	
Extension points	-	

3.3.13 Fungsi / Fitur 13 Mengedit Data Penjualan

Fungsi dibawah ini adalah fungsi mengedit data penjualan

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 67 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

3.3.13.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi edit data penjualan ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir). Pada fungsi ini pengguna dapat mengedit data penjualan

3.3.13.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pengguna mengedit data penjualan, sistem akan menyimpan data sehingga pengguna dapat melihat informasi data penjualan yang telah diperbarui.

3.3.13.3 Urutan Stimulus/ Respon

Use Case Scenario dari fungsi mengedit data penjualan dapat dilihat pada tabel 21.

Table 21 Mengedit Data Penjualan

Usecase ID Number	UC-13	
Usecase Name	Mengedit Data Penjualan	
Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana pengguna mengedit data penjualan	
Primary actor	Pengguna (admin dan kasir)	
Pre-condition	Pengguna telah melakukan login	
Post-condition	Pengguna berhasil mengedit data penjualan	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's response
	1. Pengguna mengunjungi dashboard	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. Pengguna memilih menu penjualan	
	4. Pengguna memilih data penjualan	
		5. Sistem menampilkan data yang tersimpan pada penjualan
	6. Pengguna memilih tombol aksi edit	

		7. Sistem menampilkan form edit data penjualan
	8. Pengguna mengisi form edit penjualan	
	9. Pengguna memilih tombol ubah	
		10. Sistem menyimpan data penjualan
Alternative Flow of Events		11. Sistem menampilkan data penjualan baru
Extension points	-	

3.3.14 Fungsi / Fitur 14 Mengedit Data Produk

Fungsi dibawah ini adalah fungsi mengedit data produk

3.3.14.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi edit data produk ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir). Pada fungsi ini pengguna dapat mengedit data produk.

3.3.14.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pengguna mengedit data produk, sistem akan menyimpan data sehingga pengguna dapat melihat informasi data produk yang telah diperbarui.

3.3.14.3 Urutan Stimulus/ Respon

Use Case Scenario dari fungsi mengedit data produk dapat dilihat pada tabel 22.

Table 22 Mengedit Data Produk

Usecase ID Number	UC-14
Usecase Name	Mengedit Data Produk
Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana pengguna mengedit data produk

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 69 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Primary actor	Pengguna (admin dan kasir)	
Pre-condition	Pengguna telah melakukan login	
Post-condition	Pengguna berhasil mengedit data produk	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's response
	1. Pengguna mengunjungi dashboard	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. Pengguna memilih menu produk	
	4. Pengguna memilih data produk	
		5. Sistem menampilkan data yang tersimpan pada produk
	6. Pengguna memilih tombol aksi edit	
		7. Sistem menampilkan form edit data produk
	8. Pengguna mengisi form edit produk	
	9. Pengguna memilih tombol ubah	
		10. Sistem menyimpan data penjualan
		11. Sistem menampilkan data penjualan baru
Alternative Flow of Events	9a. Apabila kolom deskripsi tidak diisi oleh pengguna, sistem akan menampilkan data deskripsi sebelumnya. 9b. Apabila kolom harga tidak diisi oleh pengguna, sistem akan menampilkan data harga sebelumnya.	

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 70 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

	<p>9c. Apabila kolom stok tidak diisi oleh pengguna, sistem akan menampilkan data stok barang sebelumnya dan menampilkan warning message “The stok field is required”.</p> <p>9d. Apabila kolom nama produk tidak diisi oleh pengguna, sistem akan menampilkan data nama produk sebelumnya dan menampilkan warning message “The stok field is required”.</p>
Extension points	-

3.3.15 Fungsi / Fitur 15 Melihat Testimonial

Fungsi dibawah ini adalah fungsi melihat testimonial

3.3.15.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat testimonial ini digunakan oleh pengguna (admin, kasir, dan guest). Pada fungsi ini pengguna dapat melihat testimonial.

3.3.15.2 Kebutuhan Fungsional

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin, kasir, dan guest) untuk melihat testimonial, dengan melakukan akses terhadap web terlebih dahulu.

3.3.15.3 Urutan Stimulus/ Respon

Berikut merupakan Usecase Scenario dari fungsi melihat testimonial dapat dilihat pada tabel 23.

Table 23 Melihat Testimonial

Usecase ID Number	UC-15	
Usecase Name	Melihat Testimonial	
Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana pengguna melihat testimonial	
Primary actor	Pengguna (admin, kasir, dan guest)	
Pre-condition	Pengguna telah melakukan akses terhadap website	
Post-condition	Pengguna melihat testimonial	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's response

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 71 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

	1. Pengguna mengakses website	
	2. Sistem menampilkan halaman beranda	
	3. Pengguna memilih navbar home	
	4. Sistem akan menampilkan daftar testimonial	
Alternative Flow of Events	-	
Extension points	-	

3.3.16 Fungsi / Fitur 16 Melihat Kategori

Fungsi dibawah ini adalah fungsi melihat kategori

3.3.16.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat kategori ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir). Pada fungsi ini pengguna dapat melihat kategori tiap produk.

3.3.16.2 Kebutuhan Fungsional

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk melihat kategori produk, dengan melakukan login kedalam sistem. Pengguna dapat memilih menu kategori dan menekan tombol views.

3.3.16.3 Urutan Stimulus/ Respon

Berikut merupakan Usecase Scenario dari fungsi melihat kategori dapat dilihat pada tabel 24.

Table 24 Melihat Kategori

Usecase ID Number	UC-16
Usecase Name	Melihat kategori
Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana pengguna melihat kategori produk
Primary actor	Pengguna (admin dan kasir)

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 72 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Pre-condition	Pengguna telah melakukan login	
Post-condition	Pengguna melihat kategori produk	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's response
	1. Pengguna memilih menu kategori	
		2. Sistem menampilkan halaman kategori
	3. Pengguna memilih data kategori	
		4. Sistem akan menampilkan daftar kategori produk
Alternative Flow of Events	-	
Extension points	-	

3.3.17 Fungsi / Fitur 17 Menambah Testimonial

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menambah testimonial

3.3.17.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah testimonial digunakan oleh guest. Pada fungsi ini guest dapat menambah testimonial produk.

3.3.17.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat guest menambah testimonial, sistem akan menyimpan data sehingga pengguna (admin, kasir, dan guest) dapat melihat testimonial produk yang telah ditambahkan oleh guest.

3.3.17.3 Urutan Stimulus/ Respon

Berikut merupakan Usecase Scenario dari fungsi menambah testimoial dapat dilihat pada tabel 25.

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 73 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Table 25 Menambah Testimonial

Usecase ID Number	UC-17	
Usecase Name	Menambah Testimonial	
Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana guest Menambah testimonial	
Primary actor	Guest	
Pre-condition	Guest telah mengakses website	
Post-condition	Guest menambahkan testimonial produk baru pada sistem	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's response
	1. Guest mengakses website	
		2. Sistem menampilkan halaman beranda
	3. Guest memilih navbar contact us	
		4. Sistem menampilkan form tambah testimonial produk
	5. Guest mengisi form tambah testimonial	
	6. Guest memilih tombol submit	
		7. Sistem akan menyimpan data
		8. Sistem menampilkan halaman home “our client saying”
Alternative Flow of Events	6a. Apabila Guest tidak mengisi sfield your name maka, sistem akan melakukan reload halaman contact us 6b. Apabila Guest tidak mengisi field enter your email maka, sistem akan melakukan reload halaman contact us 6c. Apabila Guest tidak mengisi field your messsage maka, sistem akan melakukan reload halaman conntact us	

Extension points	-
------------------	---

3.3.18 Fungsi / Fitur 18 Membuat Data Penjualan

Fungsi dibawah ini adalah fungsi membuat data penjualan

3.3.18.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan kasir untuk membuat data penjualan pada sistem. Namun terlebih dahulu kasir harus melakukan login kedalam sistem.

3.3.18.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat kasir melakukan pembuatan data penjualan pada sistem, kasir perlu login terlebih dahulu. Setelah login, kasir dapat membuat data penjualan baru.

3.3.18.3 Urutan Stimulus/ Respon

UseCase Scenario dari fungsi membuat data penjualan dapat dilihat pada tabel 26.

Table 26 Membuat Data Penjualan

UseCase ID Number	UC-18	
UseCase Name	Membuat Data Penjualan	
Brief description	UseCase ini menggambarkan bagaimana kasir Membuat Data Penjualan	
Primary actor	Kasir	
Pre-condition	Kasir telah melakukan login	
Post-condition	Kasir berhasil membuat data penjualan	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's response
	1. Kasir memilih menu penjualan	
		2. Sistem menampilkan halaman penjualan
	3. kasir memilih tambah data penjualan	

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 75 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

	4. Sistem menampilkan form tambah data penjualan
	5. Kasir mengisi form tambah penjualan
	6. Kasir memilih tombol submit
	7. Sistem akan menyimpan data
	8. Sistem menampilkan data penjualan baru
Alternative Flow of Events	6a. Apabila kolom jumlah tidak diisi oleh kasir, sistem akan menampilkan warning message “The jumlah field is required.” 6b. Apabila kolom nama produk tidak diisi oleh kasir, sistem akan menampilkan warning message “The nama produk field is required.”
Extension points	-

3.3.19 Fungsi / Fitur 19 Menambah Data Produk

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menambah data produk

3.3.19.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan kasir untuk menambahkan data produk pada sistem. Namun terlebih dahulu kasir harus melakukan login kedalam sistem.

3.3.19.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat kasir melakukan penambahan data produk pada sistem, kasir perlu login terlebih dahulu. Setelah login, kasir dapat membuat data produk baru.

3.3.19.3 Urutan Stimulus/ Respon

Berikut merupakan Usecase Scenario dari fungsi menambah data produk dapat dilihat pada tabel 27.

Table 27 Menambah Data Produk

Usecase ID Number	UC-19
Usecase Name	Menambah Data Produk

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 76 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana kasir menambah data produk	
Primary actor	Kasir	
Pre-condition	Kasir telah melakukan login	
Post-condition	Kasir menambahkan data produk baru pada sistem	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's response
	1. Kasir memilih menu produk	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. Kasir memilih tambah data produk	
		4. Sistem menampilkan form tambah produk
	5. Guest mengisi form tambah produk	
	6. Guest memilih tombol submit	
		7. Sistem akan menyimpan data
		8. Sistem akan menampilkan data produk baru
Alternative Flow of Events	6a. Apabila kolom deskripsi tidak diisi oleh kasir, sistem akan otomatis menampilkan data deskripsi sebelumnya. 6b. Apabila kolom harga tidak diisi kasir, sistem akan otomatis menampilkan data harga sebelumnya. 6c. Apabila kolom stok tidak diisi kasir, sistem akan otomatis menampilkan data stok sebelumnya dan menampilkan warning message “The stok field is required.” 6d. Apabila kolom nama tidak diisi kasir, sistem akan otomatis menampilkan data nama produk sebelumnya dan menampilkan warning	

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 77 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

	message “The name field is required.”
Extension points	-

3.3.20 Fungsi / Fitur 20 Memperbarui Data Diri

Fungsi dibawah ini adalah fungsi memperbarui data diri

3.3.20.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan admin untuk melakukan update data diri pada sistem. Namun terlebih dahulu admin harus melakukan login kedalam sistem.

3.3.20.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin memperbarui data diri pada sistem, admin harus melakukan login terlebih dahulu.

3.3.20.3 Urutan Stimulus/ Respon

Usecase Scenario dari fungsi memperbarui data diri dapat dilihat pada tabel 28.

Table 28 Memperbarui Data Diri

Usecase ID Number	UC-20	
Usecase Name	Memperbarui Data Diri	
Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana memperbarui data diri	
Primary actor	Admin	
Pre-condition	Admin telah melakukan login	
Post-condition	Admin berhasil melakukan edit data kasir	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's response
	1. Admin memilih menu pengaturan	
		2. Sistem menampilkan halaman pengaturan
	3. Admin memilih update data diri	

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 78 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

	4. Sistem menampilkan form edit data diri
	5. Admin mengisi form edit data diri
	6. Admin memilih tombol submit
	7. Sistem akan menyimpan data
	8. Sistem menampilkan update data diri admin baru
Alternative Flow of Events	6a. Apabila kolom email tidak diisi oleh admin, sistem akan menampilkan warning message “The email field is required.”
Extension points	-

3.3.21 Fungsi / Fitur 21 Mengedit Password

Fungsi dibawah ini adalah fungsi mengedit password

3.3.21.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan Pengguna (admin dan kasir) untuk mengedit password pada sistem. Namun terlebih dahulu pengguna harus melakukan login kedalam sistem.

3.3.21.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pengguna mengakses website UD. Marudut Tani, pengguna dapat mengedit password yang ada pada sistem.

3.3.21.3 Urutan Stimulus/ Respon

Usecase Scenario dari fungsi melakukan edit password pada sistem dapat dilihat pada tabel 29.

Table 29 Mengedit Password

Usecase ID Number	UC-21
Usecase Name	Mengedit password
Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana pengguna melakukan edit

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 79 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

	password	
Primary actor	Pengguna (admin dan kasir)	
Pre-condition	Pengguna telah melakukan login	
Post-condition	Pengguna berhasil melakukan edit password	
Basic Flow of Events	Actor's Action	System's response
	1. Pengguna memilih menu pengaturan	
		2. Sistem menampilkan halaman pengaturan
	3. Pengguna memilih edit password	
		4. Sistem menampilkan form edit password
	5. Pengguna mengisi form edit password	
	6. Pengguna memilih tombol submit	
		7. Sistem akan menyimpan data
		8. Sistem menampilkan form profil
Alternative Flow of Events	-	
Extension points	-	

3.3.22 Fungsi / Fitur 22 Logout

Fungsi dibawah ini adalah fungsi log out

3.3.22.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi logout digunakan oleh Pengguna (admin dan kasir) untuk dapat keluar dari sistem.

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 80 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

3.3.22.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat Pengguna ingin keluar dari sistem, pengguna dapat memilih ikon human kemudia memilih logo out pada sistem.

3.3.22.3 Urutan Stimulus/ Respon

Berikut merupakan Usecase Scenario dari fungsi log out dapat dilihat pada tabel 30.

Table 30 Logout

Usecase ID Number	UC-22	
Usecase Name	LogOut	
Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana pengguna untuk melakukan log out	
Primary actor	Pengguna (kasir dan admin)	
Pre-condition	Pengguna telah melakukan login	
Post-condition	Pengguna berhasil logOut dari sistem	
Basic Flow of Events	User's Action	System's response
	1. Pengguna mengunjungi dashboard	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. pengguna memilih ikon human	
		4. Sistem menampilkan ikon human
	5. penguna memilih log out	
		7. Sistem melakukan validasi
		8. Sistem menampilkan halaman log out
Alternative Flow of Events		
Extension points	-	

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 81 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

3.3.23 Fungsi /fitur 23 menambah kasir

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menambah akun kasir

3.3.23.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambahkan akun kasir digunakan oleh admin untuk dapat menambahkan akun kasir yang baru.

3.3.23.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin menambahkan akun kasir pada sistem, admin harus melakukan login terlebih dahulu.

3.3.23.3 Urutan Stimulus / Respon

Berikut merupakan Usecase Scenario dari fungsi menambah kasir dapat dilihat pada tabel 31.

Table 31 Menambah Kasir

Usecase ID Number	UC-23	
Usecase Name	Menambah kasir	
Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana admin untuk menambahkan akun kasir	
Primary actor	Admin	
Pre-condition	Admin telah melakukan login	
Post-condition	Admin berhasil menambahkan akun kasir	
Basic Flow of Events	User's Action	System's response
	1. Admin mengunjungi dashboard	
	2. Sistem menampilkan halaman dashboard	
	3. Admin memilih menu kasir dan tambah kasir	

	4. Sistem menampilkan form tambah kasir
	5. Admin mengisi form tambah kasir
	6. Admin memilih button submit
	7. Sistem melakukan validasi
Alternative Flow of Events	<p>6a. Apabila field password tidak diisi oleh admin, sistem akan menampilkan “The password field is required.”</p> <p>6b. Apabila field Nama kasir tidak diisi oleh admin, sistem akan menampilkan “The nama field is required.”</p> <p>6c. Apabila field username tidak diisi oleh kasir, sistem akan menampilkan “The username field is required.”</p>
Extension points	-

3.3.24 Fungsi /fitur 23 menghapus kasir

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menghapus akun kasir

3.3.24.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus akun kasir ini digunakan oleh admin untuk menghapus akun kasir yang semisal sudah di pecat.

3.3.24.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin menghapus akun kasir pada sistem, admin harus melakukan login terlebih dahulu.

3.3.24.3 Urutan Stimulus / Respon

Berikut merupakan Usecase Scenario dari fungsi menghapus kasir dapat dilihat pada tabel 32.

Table 32 Menghapus Akun Kasir

Usecase ID Number	UC-24
Usecase Name	Menghapus Kasir
Brief description	Usecase ini menggambarkan bagaimana admin untuk menghapus akun

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 83 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

	kasir	
Primary actor	Admin	
Pre-condition	Admin telah melakukan login	
Post-condition	Admin berhasil menghapus akun kasir	
Basic Flow of Events	User's Action	System's response
	1. Admin mengunjungi dashboard	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. Admin memilih menu kasir dan data kasir	
		4. Sistem menampilkan daftar kasir
	5. Admin memilih akun kasir yang ingin dihapus	
	6. Admin memilih button submit	
		7. Sistem menampilkan notifikasi “hapun akun ?”
	8. Admin memilih button “Ya, hapus!”	
		9. Sistem menampilkan daftar kasir terbaru
Alternative Flow of Events	-	
Extension points	-	

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 84 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

3.4 Kebutuhan Non Fungsional

Berikut adalah *non-functional requirement* pada Rancang Bangun Wesbite UD. Marudut Tani.

Table 33 Kebutuhan Non Fungsional

SRS-id	Parameter	Requirement
NF-01	<i>Availability</i>	Sistem dapat diakses dan digunakan oleh pengguna yang telah memiliki akun. Sistem ini juga dapat diakses kapan saja saat dibutuhkan.
NF-02	<i>Reliability</i>	Sistem dapat gagal diakses jika koneksi internet pengguna tidak ada atau jika koneksi yang digunakan pengguna tidak stabil.
NF-03	<i>Ergonomics</i>	Sistem ini dapat digunakan oleh pengguna dengan aman dan nyaman.
NF-04	<i>Portability</i>	Sistem ini dapat digunakan di <i>platform</i> mana saja. Sistem juga dapat diakses di laptop ataupun HP, sistem dapat menyesuaikan layar untuk mengakses sistem.
NF-05	<i>Security</i>	Aspek keamanan yang dipakai adalah berupa <i>username</i> dan <i>password</i> yang dimiliki admin dan kasir.
NF-06	Waktu respon	Sistem dapat diakses dengan waktu kurang dari 10 detik jika internet tidak mengalami kendala jaringan.
NF-07	Bahasa Komunikasi	Semua tanya jawab harus menggunakan bahasa Indonesia.

3.4.1 Kebutuhan akan Performansi

Performansi perancangan program pada Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani yang diharapkan adalah dapat berjalan pada sistem atau platform apapun yang mendukung sistem informasi berbasis website

3.4.2 Kebutuhan akan Keselamatan

Kebutuhan non-fungsional pada bagian keselamatan, yang diperlukan oleh website adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi akan menampilkan sebuah pemberitahuan apakah suatu proses yang telah dilakukan berhasil atau tidak.
2. Aplikasi akan memberikan bahasa yang mudah dipahami oleh pengguna, serta menggunakan *button* yang jelas pada antarmuka pengguna, agar dapat mempermudah pengguna dalam menggunakan aplikasi.

3.4.3 Kebutuhan akan Keamanan

Untuk keamanan dan privasi dari sistem, perangkat harus menggunakan aplikasi antivirus sehingga perangkat terhindar dari virus. Ini bertujuan untuk menghindari kerusakan data yang ada pada sistem

3.4.4 Atribut Kualitas Perangkat Lunak Lainnya

Kebutuhan kualitas lain yang terdapat dalam sistem adalah adanya kemudahan dan kenyamanan untuk menggunakan sistem

3.4.5 Aturan Kebutuhan Operasional

Kebutuhan pada bagian operasional yang diperlukan dalam sistem adalah sebagai berikut:

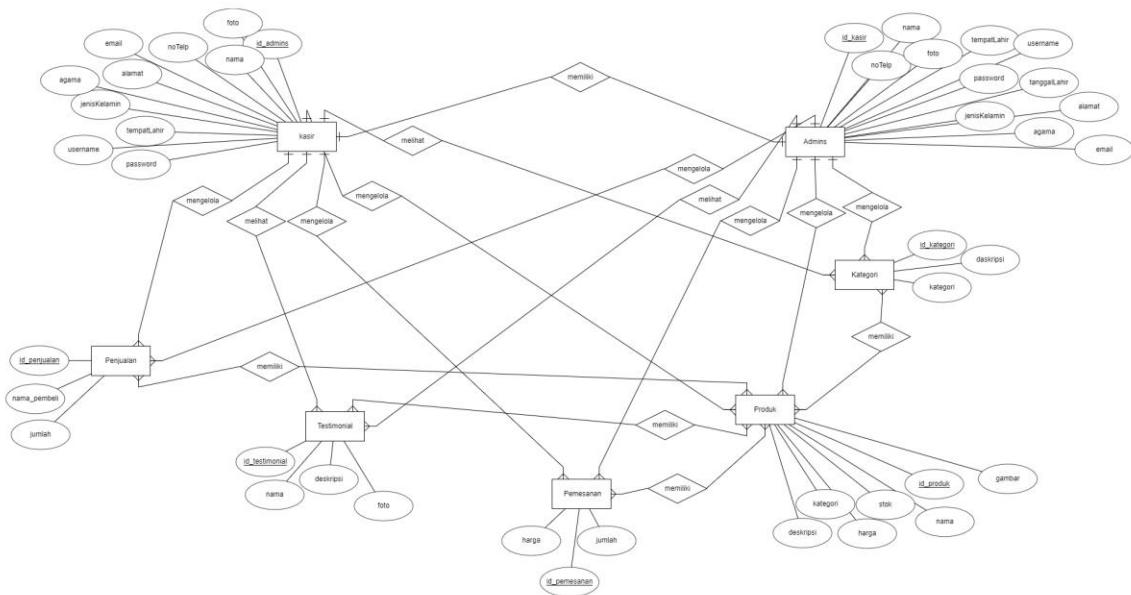
1. Rancang Bangun Website Usaha Dagang (UD) Marudut Tani ini dapat diakses melalui komputer, laptop, ataupun handphone.
2. Admin dan Kasir dapat mengelola secara keseluruhan.
3. Username dan password harus dimasukkan secara benar supaya pengguna dapat melakukan login untuk menggunakan semua fitur.

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 86 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

4 Kebutuhan Lain

Adapun kebutuhan lain yang diperlukan dalam perancangan dan pembangunan Rancang Bangun UD. Marudut Tani adalah sebagai berikut.

4.1 Entity Relationship Diagram



Gambar 53 Entity Relation Diagram

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 87 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

5 Lampiran A: Glossary

Bab lampiran ini menjelaskan *glossary* atau kata-kata sulit yang ada dalam dokumen.

Current system : Sistem yang berlaku saat ini yang digunakan oleh user

Developer : Orang yang bertugas merancang dan membangun struktur dan tampilan sistem

User : Orang yang dapat menggunakan serta mengakses sistem

Software : Kumpulan data yang diprogram, disimpan, dan diformat secara digital untuk menjalankan fungsi tertentu.

Client : Orang yang akan menggunakan layanan sistem saat telah dikembangkan.

Requirement : Kondisi yang harus dipenuhi oleh sistem terhadap hasil pengumpulan kebutuhan dari client

Admin : Orang yang bertugas untuk melakukan pengontrolan terhadap sistem agar dapat berjalan dengan baik

Fitur : Menu yang terdapat dalam sistem

IT Del	SRS-PA1-06-2024	Halaman 88 dari 88
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		