SW Technical Document

Rancang Bangun Website Usaha Dagang (UD) Marudut Tani

Dibuat Oleh :

|  |  |
| --- | --- |
| 11323036 | James Frans Rizky Tambunan |
| 11323051 | Vinci Gabriella Baringbing |
| 11323016 | Kezia M. S. Siahaan |
| 11323028 | Ricky Josua Silaen |

Untuk :

**Intitut Teknologi Del**

**Desa Sitoluama, Laguboti, Sumatera Utara**

**2023/2024**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Proyek Akhir 1 2024**  **Institut Teknologi Del** | | | |  |
| *No. Dokumen: SW-PA1-YY-AxxG* | | | *Versi: xx.xx* | *Tanggal : DD-MM-YY* | *Jumlah Halaman : 11* | |

**DAFTAR ISI**

[1 Introduction 8](#_Toc167630782)

[1.1 Purpose of Document 8](#_Toc167630783)

[1.2 Scope 8](#_Toc167630784)

[1.3 Definition,Acronim and Abbreviation 9](#_Toc167630785)

[1.4 Identification and Numbering 10](#_Toc167630786)

[1.5 Reference Documents 10](#_Toc167630787)

[1.6 Document Summary 11](#_Toc167630788)

[2 System Overview 12](#_Toc167630789)

[2.1 Current System Overview 12](#_Toc167630790)

[2.1.1 Proses Bisnis Mendapatkan Informasi 12](#_Toc167630791)

[2.2 Target System 14](#_Toc167630792)

[2.2.1 Business Process Login 14](#_Toc167630793)

[2.2.2 *Business Process* Melihat Data Kasir 15](#_Toc167630794)

[2.2.3 *Business Process* Melihat Data Penjualan 15](#_Toc167630795)

[2.2.4 *Business Process* Menambah Pemesanan Barang 16](#_Toc167630796)

[2.2.5 *Business Process* Menghapus Pemesanan Barang 16](#_Toc167630797)

[2.2.6 *Business Process* Melihat Pemesanan Barang 17](#_Toc167630798)

[2.2.7 *Business Process* Mengedit Pemesanan Barang 17](#_Toc167630799)

[2.2.8 *Business Process* Membuat Data Penjualan 17](#_Toc167630800)

[2.2.9 *Business Process* Mengedit Data Penjualan 18](#_Toc167630801)

[2.2.10 Business Process Menambah Produk 18](#_Toc167630802)

[2.2.11 *Business Process* Mengedit Data Produk 19](#_Toc167630803)

[2.2.12 *Business Process* Menghapus Data Produk 19](#_Toc167630804)

[2.2.13 *Business Process* Menambah Testimonial 20](#_Toc167630805)

[2.2.14 *Business Process* Melihat Data Produk 20](#_Toc167630806)

[2.2.15 *Business Process* Melihat Testimonial 21](#_Toc167630807)

[2.2.16 *Business Process* Menambah Kategori 21](#_Toc167630808)

[2.2.17 *Business Process* Menghapus Kategori 22](#_Toc167630809)

[2.2.18 *Business Process* Mengedit Kategori 22](#_Toc167630810)

[2.2.19 *Business Process* Memperbarui data diri 23](#_Toc167630811)

[2.2.20 *Business Process* Mengedit Password 23](#_Toc167630812)

[2.2.21 Business Process Melihat Kategori 24](#_Toc167630813)

[2.2.22 Business Process Logout 24](#_Toc167630814)

[3 Software General Description 25](#_Toc167630815)

[3.1 Product Main Function 25](#_Toc167630816)

[3.2 User Characteristics 27](#_Toc167630817)

[3.2.1 Pengguna 1 28](#_Toc167630818)

[3.2.2 Pengguna 2 28](#_Toc167630819)

[3.2.3 Pengguna 3 28](#_Toc167630820)

[3.3 Constraints 28](#_Toc167630821)

[3.4 SW Environment 29](#_Toc167630822)

[3.4.1 Development 29](#_Toc167630823)

[3.4.2 Operational 30](#_Toc167630824)

[4 Requirement Definition 32](#_Toc167630825)

[4.1 External Interface 32](#_Toc167630826)

[4.1.1 User Interface 32](#_Toc167630827)

[4.1.2 Hardware Interface 33](#_Toc167630828)

[4.1.3 Software Interface 33](#_Toc167630829)

[4.1.4 Communication Description 33](#_Toc167630830)

[4.2 Functional Description 34](#_Toc167630831)

[4.2.1 Fungsi/Fitur-1 Login 34](#_Toc167630832)

[4.2.2 Fungsi / Fitur 2 Melihat Data Kasir 36](#_Toc167630833)

[4.2.3 Fungsi / Fitur 3 Melihat Data Penjualan 37](#_Toc167630837)

[4.2.4 Fungsi / Fitur 4 Mengedit Pemesanan Barang 39](#_Toc167630841)

[4.2.5 Fungsi / Fitur 5 Menambah Kategori 40](#_Toc167630842)

[4.2.6 Fungsi / Fitur 6 Menghapus Kategori 41](#_Toc167630843)

[4.2.7 Fungsi / Fitur 7 Mengedit Kategori 42](#_Toc167630844)

[4.2.8 Fungsi / Fitur 8 Menghapus Data Produk 44](#_Toc167630845)

[4.2.9 Fungsi / Fitur 9 Melihat Data Produk 45](#_Toc167630846)

[4.2.10 Fungsi / Fitur 10 Membuat Pemesanan Barang 46](#_Toc167630847)

[4.2.11 Fungsi / Fitur 11 Menghapus Pemesanan Barang 48](#_Toc167630848)

[4.2.12 Fungsi / Fitur 12 Melihat Pemesanan Barang 49](#_Toc167630849)

[4.2.13 Fungsi / Fitur 13 Mengedit Data Penjualan 50](#_Toc167630853)

[4.2.14 Fungsi / Fitur 14 Mengedit Data Produk 52](#_Toc167630854)

[4.2.15 Fungsi / Fitur 15 Melihat Testimonial 54](#_Toc167630855)

[4.2.16 Fungsi / Fitur 16 Melihat Kategori 55](#_Toc167630858)

[4.2.17 Fungsi / Fitur 17 Menambah Testimonial 56](#_Toc167630862)

[4.2.18 Fungsi / Fitur 18 Membuat Data Penjualan 58](#_Toc167630863)

[4.2.19 Fungsi / Fitur 19 Menambah Data Produk 59](#_Toc167630864)

[4.2.20 Fungsi / Fitur 20 Memperbaharui Data Diri 61](#_Toc167630865)

[4.2.21 Fungsi / Fitur 21 Mengedit Password 62](#_Toc167630866)

[4.2.22 Fungsi / Fitur 22 Log out 64](#_Toc167630867)

[4.3 Data Requirement 65](#_Toc167630868)

[4.3.1 ER- Diagram 65](#_Toc167630869)

[4.4 Functional Requirement 66](#_Toc167630870)

[4.4.1 Fungsi Login 66](#_Toc167630871)

[4.4.2 Fungsi Logout 66](#_Toc167630872)

[4.4.3 Fungsi Memperbaharui Data Diri 66](#_Toc167630873)

[4.4.4 Fungsi Melihat Data Kasir 66](#_Toc167630874)

[4.4.5 Fungsi Melihat Data Penjualan 66](#_Toc167630875)

[4.4.6 Fungsi Membuat Pemesanan Barang 66](#_Toc167630876)

[4.4.7 Fungsi Menghapus Pemesanan Barang 66](#_Toc167630877)

[4.4.8 Fungsi Melihat Pemesanan Barang 66](#_Toc167630878)

[4.4.9 Fungsi Mengedit Pemesanan Barang 66](#_Toc167630879)

[4.4.10 Fungsi Menambah Data Penjualan 67](#_Toc167630880)

[4.4.11 Fungsi Mengedit Data Penjualan 67](#_Toc167630881)

[4.4.12 Fungsi Menambah Data Produk 67](#_Toc167630882)

[4.4.13 Fungsi Mengedit Data Produk 67](#_Toc167630883)

[4.4.14 Fungsi Menghapus Data Produk 67](#_Toc167630884)

[4.4.15 Fungsi Menambah Testimonial 67](#_Toc167630885)

[4.4.16 Fungsi Melihat Data Produk 67](#_Toc167630886)

[4.4.17 Fungsi Melihat Testimonial 67](#_Toc167630887)

[4.4.18 Fungsi Menambah Kategori 67](#_Toc167630888)

[4.4.19 Fungsi Menghapus Kategori 68](#_Toc167630889)

[4.4.20 Fungsi Melihat Kategori 68](#_Toc167630890)

[4.4.21 Fungsi Mengedit Kategori 68](#_Toc167630891)

[4.4.22 Fungsi Mengedit Password 68](#_Toc167630892)

[4.5 Non-Functional Requirement 68](#_Toc167630893)

[4.6 Design Constraints 69](#_Toc167630894)

[5 Design 70](#_Toc167630895)

[5.1 Data Description 70](#_Toc167630896)

[5.1.1 Domain/ Type Definition 70](#_Toc167630897)

[5.1.2 Conceptual Data Model 71](#_Toc167630898)

[5.1.3 Physical Data Model 72](#_Toc167630899)

[5.1.4 Tables 72](#_Toc167630900)

[6 Detail Design Description 74](#_Toc167630901)

[6.1 Table Structure 74](#_Toc167630902)

[6.1.1 Tabel Account 74](#_Toc167630903)

[6.1.2 Tabel Admins 74](#_Toc167630904)

[6.1.3 Tabel Kasir 75](#_Toc167630905)

[6.1.4 Tabel Kategori 77](#_Toc167630906)

[6.1.5 Tabel Produk 77](#_Toc167630907)

[6.1.6 Tabel Pemesanan 78](#_Toc167630908)

[6.1.7 Tabel Penjualan 79](#_Toc167630909)

[6.1.8 Tabel Testimonial 80](#_Toc167630910)

[6.2 Class Diagram 81](#_Toc167630911)

[6.3 Squence Diagram 81](#_Toc167630912)

[6.3.1 SD001: Sequence Diagram Login 82](#_Toc167630913)

[6.3.2 SD002: Sequence Diagram Melihat Data Kasir 82](#_Toc167630914)

[6.3.3 SD001: Sequence Diagram Memperbaharui Data Diri 83](#_Toc167630915)

[6.3.4 SD001: Sequence Diagram Melihat Data Penjualan 83](#_Toc167630916)

[6.3.5 SD001: Sequence Diagram Mengedit Pemesanan Barang 84](#_Toc167630917)

[6.3.6 SD001: Sequence Diagram Menambah Kategori 85](#_Toc167630918)

[6.3.7 SD001: Sequence Diagram Menghapus Kategori 85](#_Toc167630919)

[6.3.8 SD001: Sequence Diagram Mengedit Kategori 86](#_Toc167630920)

[6.3.9 SD001: Sequence Diagram Membuat Data Penjualan 87](#_Toc167630921)

[6.3.10 SD001: Sequence Diagram Menambah Data Produk 88](#_Toc167630922)

[6.3.11 SD001: Sequence Diagram Mengedit Password 89](#_Toc167630923)

[6.3.12 SD001: Sequence Diagram Menghapus Data Produk 89](#_Toc167630924)

[6.3.13 SD001: Sequence Diagram Melihat Data Produk 90](#_Toc167630925)

[6.3.14 SD001: Sequence Diagram Membuat Pemesanan Barang 90](#_Toc167630926)

[6.3.15 SD001: Sequence Diagram Menghapus Pemesanan Barang 91](#_Toc167630927)

[6.3.16 SD001: Sequence Diagram Melihat Pemesanan Barang 92](#_Toc167630928)

[6.3.17 SD001: Sequence Diagram Mengedit Data Penjualan 92](#_Toc167630929)

[6.3.18 SD001: Sequence Diagram Mengedit Data Produk 93](#_Toc167630930)

[6.3.19 SD001: Sequence Diagram Melihat Testimonial 94](#_Toc167630931)

[6.3.20 SD001: Sequence Diagram Melihat Kategori 95](#_Toc167630932)

[6.3.21 SD001: Sequence Diagram Menambah Testimonial 95](#_Toc167630933)

[6.3.22 SD001: Sequence Diagram Logout 96](#_Toc167630934)

[6.4 Physical File 96](#_Toc167630935)

[6.5 Traceability 99](#_Toc167630936)

[7 Testing 101](#_Toc167630937)

[7.1 Test Preparation 101](#_Toc167630938)

[7.1.1 Procedural Preparation 101](#_Toc167630939)

[7.1.2 HW & Network Preparation 101](#_Toc167630940)

[7.1.3 SW Preparation 101](#_Toc167630941)

[7.2 Test Plan and Identification 101](#_Toc167630942)

[7.3 Test Script & Result 105](#_Toc167630943)

[7.3.1 Test Script Butir-Uji-1 105](#_Toc167630944)

[7.3.2 Test Script Butir-Uji-2 105](#_Toc167630945)

[7.3.3 Test Script Butir-Uji-3 106](#_Toc167630946)

[7.3.4 Test Script Butir-Uji-4 107](#_Toc167630947)

[7.3.5 Test Script Butir-Uji-5 107](#_Toc167630948)

[7.3.6 Test Script Butir-Uji-6 108](#_Toc167630949)

[7.3.7 Test Script Butir-Uji-7 109](#_Toc167630950)

[7.3.8 Test Script Butir-Uji-8 109](#_Toc167630951)

[7.3.9 Test Script Butir-Uji-9 110](#_Toc167630952)

[7.3.10 Test Script Butir-Uji-10 111](#_Toc167630953)

[7.3.11 Test Script Butir-Uji-11 111](#_Toc167630954)

[7.3.12 Test Script Butir-Uji-12 112](#_Toc167630955)

[7.3.13 Test Script Butir-Uji-13 113](#_Toc167630956)

[7.3.14 Test Script Butir-Uji-14 113](#_Toc167630957)

[7.3.15 Test Script Butir-Uji-15 114](#_Toc167630958)

[7.3.16 Test Script Butir-Uji-16 115](#_Toc167630959)

[7.3.17 Test Script Butir-Uji-17 115](#_Toc167630960)

[7.3.18 Test Script Butir-Uji-18 116](#_Toc167630961)

[7.3.19 Test Script Butir-Uji-19 117](#_Toc167630962)

[7.3.20 Test Script Butir-Uji-20 118](#_Toc167630963)

[7.3.21 Test Script Butir-Uji-21 118](#_Toc167630964)

[7.3.22 Test Script Butir-Uji-22 119](#_Toc167630965)

[LAMPIRAN 120](#_Toc167630966)

[Sejarah Versi 121](#_Toc167630967)

[Sejarah Perubahan 122](#_Toc167630968)

**DAFTAR ISI TABLE**

[Table 1 Definisi 11](#_Toc167692385)

[Table 2 Aturan dan Penomoran 12](#_Toc167692386)

[Table 3 Ringkasan Dokumen 13](#_Toc167692387)

[Table 4 User Characteristic 30](#_Toc167692388)

[Table 5 Hardware Requirement 33](#_Toc167692389)

[Table 6 S/W Development Tools 33](#_Toc167692390)

[Table 7 Hardware Requirement 34](#_Toc167692391)

[Table 8 S/W Requirement 34](#_Toc167692392)

[Table 9 Hardware Interface 36](#_Toc167692393)

[Table 10 Usecase Scenario Login 38](#_Toc167692394)

[Table 11 Usecase Scenario Melihat Data Kasir 39](#_Toc167692395)

[Table 12 Usecase Scenario Melihat Data Penjualan 40](#_Toc167692396)

[Table 13 Usecase Scenario Mengedit Pemesanan Barang 42](#_Toc167692397)

[Table 14 Usecase Scenario Menambah Kategori 43](#_Toc167692398)

[Table 15 Usecase Scenario Menghapus Kategori 44](#_Toc167692399)

[Table 16 Usecase Scenario Mengedit Kategori 45](#_Toc167692400)

[Table 17 Usecase Scenario Menghapus Data Produk 47](#_Toc167692401)

[Table 18 Usecase Scenario Melihat Data Produk 48](#_Toc167692402)

[Table 19 Usecase Scenario Membuat Pemesanan Barang 49](#_Toc167692403)

[Table 20 Usecase Scenario Menghapus Data Produk 51](#_Toc167692404)

[Table 21 Usecase Scenario Melihat Pemesanan Barang 52](#_Toc167692405)

[Table 22 Usecase Scenario Mengedit Data Penjualan 53](#_Toc167692406)

[Table 23 Usecase Scenario Mengedit Data Produk 54](#_Toc167692407)

[Table 24 Usecase Scenario Melihat Testimonial 56](#_Toc167692408)

[Table 25 Usecase Scenario Melihat Kategori Produk 57](#_Toc167692409)

[Table 26 Usecase Scenario Menambah Testimonial 59](#_Toc167692410)

[Table 27 Usecase Scenario Membuat Data Penjualan 60](#_Toc167692411)

[Table 28 Usecase Scenaro Menambah Data Produk 61](#_Toc167692412)

[Table 29 Usecase Scenaro Memperbaharui Data Diri 63](#_Toc167692413)

[Table 30 Usecase Scenaro Mengedit Password 64](#_Toc167692414)

[Table 31 Usecase Scenaro Logout 66](#_Toc167692415)

[Table 32 Usecase Scenario Menambah Kasir 67](#_Toc167692416)

[Table 33 Usecase Scenario Menghapus Akun Kasir 68](#_Toc167692417)

[Table 34 Kebutuhan Non Fungsional 73](#_Toc167692418)

[Table 35 Domain/Type Definition 75](#_Toc167692419)

[Table 36 Tabel Rancang Bangun UD. Marudut Tani 77](#_Toc167692420)

[Table 37 Data Dictionary Tabel Admin 79](#_Toc167692421)

[Table 38 Data Dictionary Tabel Kasir 81](#_Toc167692422)

[Table 39 Data Dictionary Tabel Kategori 82](#_Toc167692423)

[Table 40 Data Dictionary Tabel Produk 82](#_Toc167692424)

[Table 41 Data Dictionary Tabel Pemesanan 84](#_Toc167692425)

[Table 42 Data Dictionary Tabel Penjualan 84](#_Toc167692426)

[Table 43 Data Dictionary Tabel Testimonial 85](#_Toc167692427)

[Table 44 Tabel Physical File 101](#_Toc167692428)

[Table 45 Tabel Tracebility terhadap Entity Class 104](#_Toc167692429)

[Table 46 Tabel Test Plan and Identification 108](#_Toc167692430)

[Table 47 Tabel Script Butir-Uji-1 111](#_Toc167692431)

[Table 48 Tabel Script Butir-Uji-2 111](#_Toc167692432)

[Table 49 Tabel Script Butir-Uji-3 112](#_Toc167692433)

[Table 50 Tabel Script Butir-Uji-4 113](#_Toc167692434)

[Table 51 Tabel Script Butir-Uji-5 113](#_Toc167692435)

[Table 52 Tabel Script Butir-Uji-6 114](#_Toc167692436)

[Table 53 Tabel Script Butir-Uji-7 115](#_Toc167692437)

[Table 54 Tabel Script Butir-Uji-8 115](#_Toc167692438)

[Table 55 Tabel Script Butir-Uji-9 116](#_Toc167692439)

[Table 56 Tabel Script Butir-Uji-10 117](#_Toc167692440)

[Table 57 Tabel Script Butir-Uji-11 117](#_Toc167692441)

[Table 58 Tabel Script Butir-Uji-12 118](#_Toc167692442)

[Table 59 Tabel Script Butir-Uji-13 119](#_Toc167692443)

[Table 60 Tabel Script Butir-Uji-14 119](#_Toc167692444)

[Table 61 Tabel Script Butir-Uji-15 120](#_Toc167692445)

[Table 62 Tabel Script Butir-Uji-16 121](#_Toc167692446)

[Table 63 Tabel Script Butir-Uji-17 121](#_Toc167692447)

[Table 64 Tabel Script Butir-Uji-18 122](#_Toc167692448)

[Table 65 Tabel Script Butir-Uji-19 123](#_Toc167692449)

[Table 66 Tabel Script Butir-Uji-20 124](#_Toc167692450)

[Table 67 Tabel Script Butir-Uji-21 124](#_Toc167692451)

[Table 68 Tabel Script Butir-Uji-22 125](#_Toc167692452)

[Table 69 Tabel Script Butir-Uji-23 125](#_Toc167692453)

[Table 70 Tabel Script Butir-Uji-23 126](#_Toc167692454)

**DAFTAR ISI GAMBAR**

[Gambar 1 BPMN Current System Mendapatkan Informasi Via WhatsApp 16](#_Toc167692455)

[Gambar 2 BPMN Current System Mendapatkan Informasi Langsung 16](#_Toc167692456)

[Gambar 3 BPMN Login 17](#_Toc167692457)

[Gambar 4 BPMN Melihat Data Kasir 18](#_Toc167692458)

[Gambar 5 BPMN Melihat Data Penjualan 18](#_Toc167692459)

[Gambar 6 BPMN Menambah Pemesanan Barang 19](#_Toc167692460)

[Gambar 7 BPMN Menghapus Pemesanan Barang 19](#_Toc167692461)

[Gambar 8 BPMN Melihat Pemesanan Barang 20](#_Toc167692462)

[Gambar 9 BPMN Mengedit Pemesanan Barang 20](#_Toc167692463)

[Gambar 10 BPMN Membuat Data Penjualan 21](#_Toc167692464)

[Gambar 11 BPMN Mengedit Data Penjualan 21](#_Toc167692465)

[Gambar 12 BPMN Menambah Produk 21](#_Toc167692466)

[Gambar 13 BPMN Mengedit Data Produk 22](#_Toc167692467)

[Gambar 14 BPMN Menghapus Data Produk 22](#_Toc167692468)

[Gambar 15 BPMN Membuat Testimonial 23](#_Toc167692469)

[Gambar 16 BPMN Melihat Data Produk 23](#_Toc167692470)

[Gambar 17 BPMN Melihat Testimonial 24](#_Toc167692471)

[Gambar 18 BPMN Menambah Kategori 24](#_Toc167692472)

[Gambar 19 BPMN Menghapus Kategori 25](#_Toc167692473)

[Gambar 20 BPMN Mengedit Kategori 25](#_Toc167692474)

[Gambar 21 BPMN Memperbaharui Data Diri 26](#_Toc167692475)

[Gambar 22 BPMN Mengedit Password 26](#_Toc167692476)

[Gambar 23 BPMN Melihat Kategori 27](#_Toc167692477)

[Gambar 24 BPMN Logout 27](#_Toc167692478)

[Gambar 25 BPMN Tambah Kasir 28](#_Toc167692479)

[Gambar 26 BPMN Hapus Kasir 28](#_Toc167692480)

[Gambar 27 Usecase Diagram Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani 38](#_Toc167692481)

[Gambar 28 ER-Diagram Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani 71](#_Toc167692482)

[Gambar 29 Conseptual Data Model Rancang Bangun UD. Marudut Tani 77](#_Toc167692483)

[Gambar 30 Physical Data Model Rancang Bangun UD. Marudut Tani 78](#_Toc167692484)

[Gambar 31 Class Diagram dari Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani 87](#_Toc167692485)

[Gambar 32 Sequence Diagram Login 88](#_Toc167692486)

[Gambar 33 Sequence Diagram Melihat Data Kasir 88](#_Toc167692487)

[Gambar 34 Sequence Diagram Memperbaharui Data Diri 89](#_Toc167692488)

[Gambar 35 Sequence Diagram Melihat Data Penjualan 89](#_Toc167692489)

[Gambar 36 Sequence Diagram Mengedit Pemesanan Barang 90](#_Toc167692490)

[Gambar 37 Sequence Diagram Menambah Kategori 91](#_Toc167692491)

[Gambar 38 Sequence Diagram Menghapus Kategori 91](#_Toc167692492)

[Gambar 39 Sequence Diagram Mengedit Kategori 92](#_Toc167692493)

[Gambar 40 Sequence Diagram Membuat Data Penjualan 93](#_Toc167692494)

[Gambar 41 Sequence Diagram Menambah Data Produk 93](#_Toc167692495)

[Gambar 42 Sequence Diagram Mengedit Password 94](#_Toc167692496)

[Gambar 43 Sequence Diagram Menghapus Data Produk 95](#_Toc167692497)

[Gambar 44 Sequence Diagram Melihat Data Produk 95](#_Toc167692498)

[Gambar 45 Sequence Diagram Membuat Pemesanan Barang 96](#_Toc167692499)

[Gambar 46 Sequence Diagram Menghapus Pemesanan Barang 96](#_Toc167692500)

[Gambar 47 Sequence Diagram Melihat Pemesanan Barang 97](#_Toc167692501)

[Gambar 48 Sequence Diagram Mengedit Data Penjualan 98](#_Toc167692502)

[Gambar 49 Sequence Diagram Mengedit Data Produk 99](#_Toc167692503)

[Gambar 50 Sequence Diagram Melihat Testimonial 99](#_Toc167692504)

[Gambar 51 Sequence Diagram Melihat Kategori 100](#_Toc167692505)

[Gambar 52 Sequence Diagram Menambah Testimonial 100](#_Toc167692506)

[Gambar 53 Sequence Diagram Logout 101](#_Toc167692507)

[Gambar 54 Sequence Diagram Menambah Kasir 101](#_Toc167692508)

[Gambar 55 Sequence Diagram Menghapus Kasir 102](#_Toc167692509)

# Introduction

Bab pendahuluan ini membahas tujuan dokumen, ruang lingkup, definisi, akronim, dan singkatan yang digunakan, penomoran, rujukan, dan ringkasan.

## Purpose of Document

Dokumen ini ditulis sebagai gambaran pengembangan Rancang Bangun UD. Marudut Tani. Tujuan dari dokumen ini untuk:

1. Mendeskripsikan fitur-fitur yang terdapat pada website Rancang Bangun UD. Marudut Tani.
2. Menjelaskan alur proses dari setiap fungsi website Rancang Bangun UD. Marudut Tani beserta BPMN (*Business Process Modelling Notation*) dan *Sequence Diagram.*
3. Menjelaskan lingkungan pengembangan dan pengoperasian website Rancang Bangun UD. Marudut Tani.
4. Mendeskripsikan tabel-tabel yang digunakan pada website Rancang Bangun UD. Marudut Tani.
5. Menjelaskan pengujian yang dilakukan pada website Rancang Bangun UD. Marudut Tani untuk membantu menentukan apakah sistem dapat digunakan.

## Scope

Ruang lingkup dokumen teknis ini mencakup fungsi, alur proses dalam BPMN dan sequence diagram, lingkungan pengembangan dan operasional, serta tabel dalam *entity relationship diagram, class diagram, conceptual data model, physical data model*, dan *table structure*. Ini digunakan untuk pengujian pada website Rancang Bangun UD. Marudut Tani.

## Definition,Acronim and Abbreviation

Berikut ini adalah daftar definisi, akronim, dan singkatan yang digunakan dalam dokumen. Daftar defenisi yang digunakan dalam dokumen ini terdapat pada tabel 1.

Table 1 Definisi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Definisi** | **Deskripsi** |
| 1 | Brief Description | Deskripsi singkat |
| 2 | Current System | Sistem yang berlaku saat ini yang digunakan oleh user  dalam mengelola Website Unit Pertamanan  Institut Teknologi Del. |
| 3 | Data requirements | Kebutuhan data dalam mengembangkan website. |
| 4 | Developer | Sebutan untuk orang atau perusahaan yang membuat perangkat lunak. |
| 5 | Interface  requirements | Persyaratan antarmuka. |
| 6 | Password | Serangkaian karakter yang digunakan untuk  mengautentikasi pengguna pasa sistem komputer. |
| 7 | Processor | Komponen utama komputer. |
| 8 | Requirement | Kebutuhan yang diperlukan pengguna yang harus ada di website. |
| 9 | System overview | Gambaran umum dari sistem. |
| 10 | Target System | Hasil yang ingin dicapai dalam pembuatan website |
| 11 | User | Sebutan untuk orang yang menggunakan perangkat lunak. |
| 12 | Username | Nama penggunaa yang digunakan sebagai identitas akun. |
| 13 | *Output* | Hasil yang dicapai |

## Identification and Numbering

Aturan Penomoran yang digunakan oleh developer dalam pembangunan website ini dapat dilihat pada tabel 2.

Table 2 Aturan dan Penomoran

|  |  |
| --- | --- |
| **No.** | **Deskripsi Ketentuan** |
| 1. | Aturan untuk penomoran dan penamaan bab dan sub-bab sebagai berikut.   1. Untuk bab: 1, 2, 3   Contoh:   1. Introduction 2. Untuk sub-bab: 1.1, 1.2, 1.3   Contoh:   1. Purpose of Document 2. Untuk sub sub-bab: 2.1.1, 2.1.2, 2.1.3   Contoh:  2.1.1 Business Prosess |
| 2. | Aturan penomoran dan penamaan table dan gambar sebagai berikut.   1. Untuk tabel: **tabel 1. Daftar Definisi** 2. Untuk gambar: **Gambar 1. Proses Bisnis** 3. Jenis Font: Times New Roman 4. Ukuran Font: 12 5. Ukuran Font: 12 6. Jenis Font Judul: Arial |

## Reference Documents

Dokumen yang menjadi rujukan dokumen ini adalah sebagai berikut.

1. SRS-PA1-06-2023

Dokumen ini berisi tentang spesifikasi kebutuhan, baik kebutuhan fungsional dan nonfungsional perangkat lunak dari website Rancang Bangun UD. Marudut Tani.

1. SDD-PA1-06-2023

Dokumen ini berisi tentang pemodelan Rancang Bangun UD. Marudut Tani yang dipresentasikan dengan beberapa diagram.

## Document Summary

Dokumen ini memiliki sistematika pembahasan dokumen SWTD yang terdiri dari 7 bab, yakni:

Table 3 Ringkasan Dokumen

|  |  |
| --- | --- |
| Bab 1 | *Introduction*, memuat tujuan pembuatan dokumen, ruang lingkup, definisi, singkatan, identifikasi, dan penomoran, serta referensi dokumen dan dokumen rujukan yang digunakan dalam pembuatan dokumen. |
| Bab 2 | Deskripsi umum*,* memberikan gambaran umum tentang lingkup sistem yang dikembangkan, menjelaskan tentang deskripsi umum, menjelaskan tentang *current system* dan *target system* dari website termasuk deskripsi fungsional sistem dan lingkungannya, karakteristik user, dan platform yang digunakan. |
| Bab 3 | Kebutuhan rinci, menjelaskan tentang fungsi- fungsi utama yang diberikan ke pengguna, karakteristik pengguna, batasan perangkat yang digunakan dan lingkungan dimana aplikasi akan dikembangkan dan dioperasikan. |
| Bab 4 | Kebutuhan data, berisi rancangan detail dari sistem yang dibangun melalui Entity Relationship Diagram (ERD) beserta translasinya. |
| Bab 5 | *Design,* pada bab ini menjelaskan desain data yang akan digunakan dalam pengelolaan sistem, yang terdiri dari *table structure, class diagram, sequence diagram, physical file,* dan *traceability.* |
| Bab 6 | Bab ini memberikan deskripsi desain Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani, yang mencakup *data description, type definition, conceptual data model, physical data model,* dan tabel yang akan digunakan pada sistem. |
| Bab 7 | *Testing,* pada bab ini dijelaskan mengenai persiapan pengujian, perencanaan pengujian dan identifikasi serta hasil pengujian terhadap aplikasi. |

# System Overview

Bab ini menjelaskan sistem yang akan dibangun, mencakup deskripsi umum, *current system, target system*, karakteristik pengguna, lingkungan implementasi, dan batasan desain.

## Current System Overview

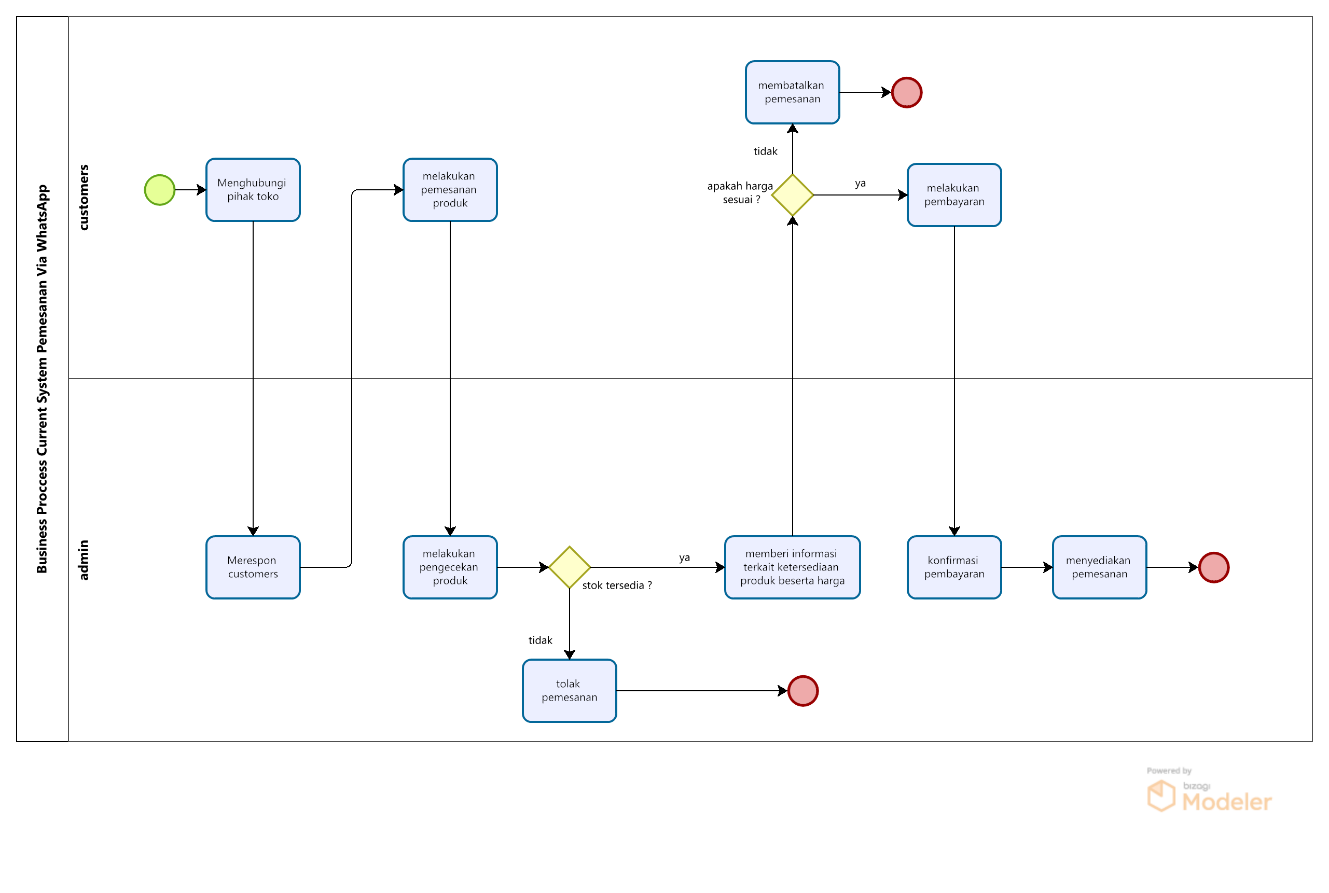
Saat ini, UD. Marudut Tani, sebuah UMKM dan belum memiliki website. Oleh karena itu, informasi mengenai produk-produk yang dijual, seperti berbagai jenis pupuk dan peralatan tani, dapat diperoleh dengan menghubungi toko secara langsung atau melalui layanan pesan singkat seperti WhatsApp atau melalui telepon. Keadaan seperti ini justru sering sekali membuat customers merasa kecewa karena ketika mereka datang langsung ke toko barang yang ingin mereka beli telah habis terjual ataupun harga yang dijual tidak sesuai ekspektasi, dan jika customers melakukan pemesanan via WhatsApp sering sekali pemilik toko kewalahan dalam membalas chat yang sudah menumpuk.

Dengan demikian, tantangan dengan sistem saat ini adalah :

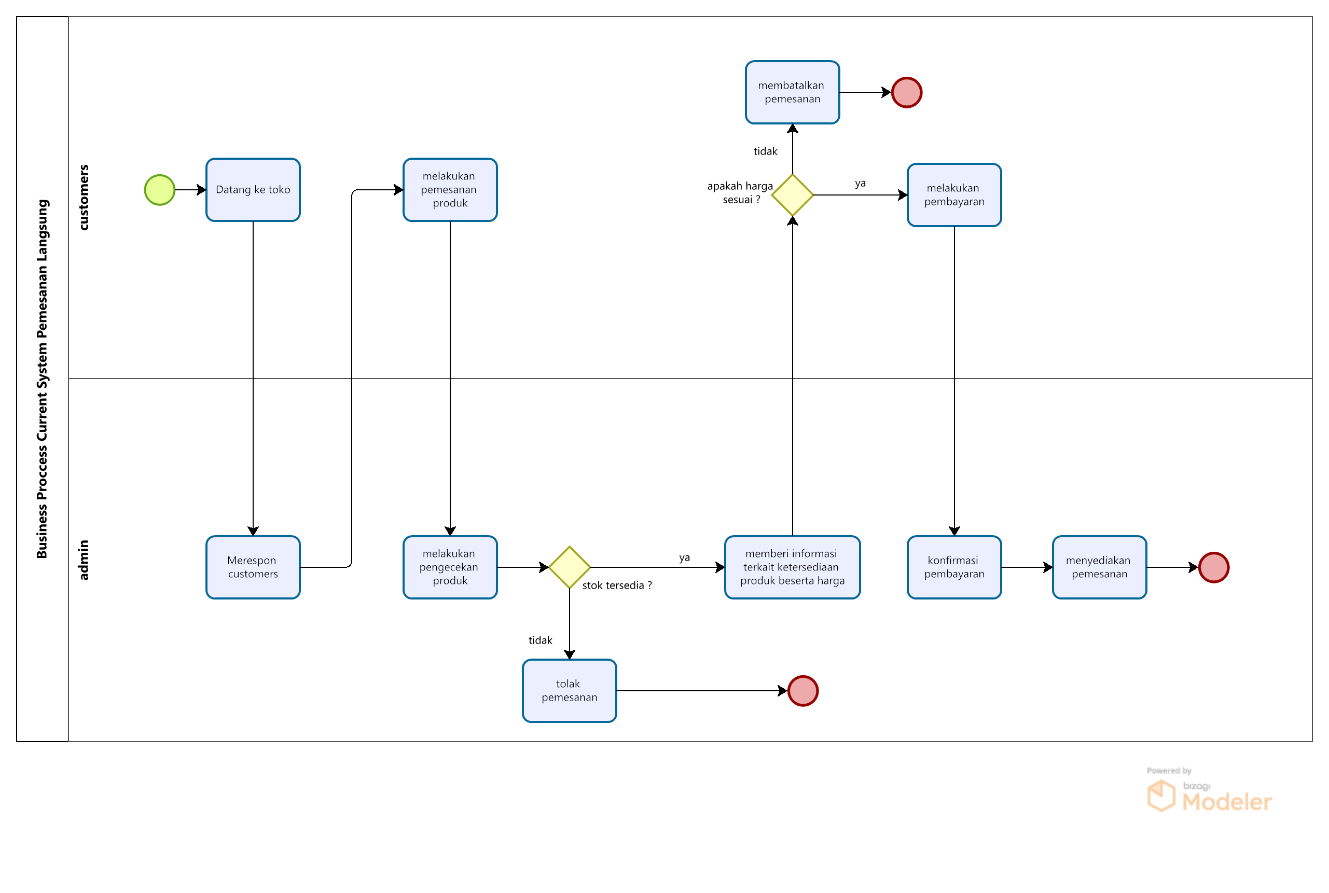
1. Kurangnya visibilitas bagi pelanggan tentang kesibukan toko,
2. Kurangnya informasi bagi pelanggan mengenai ketersediaan produk dan harga.

### Proses Bisnis Mendapatkan Informasi

Pada saat ini, cara penyampaian mengenai pemesanan barang masih kurang, dikarenakan minimnya informasi yang jelas dan akurat mengenai ketersediaan barang, dan juga harga. Oleh karena itu *customers* yang ingin membeli barang sering sekali merasa kecewa dikarenakan barang yang ia ingin beli telah habis . Hal ini sering sekali terjadi, sehingga menjadi kendala bagi para *customers* mengenai informasi produk/barang. Proses bisnis terlampir pada gambar 1.



Gambar 1 BPMN Current System Mendapatkan Informasi Via WhatsApp

****

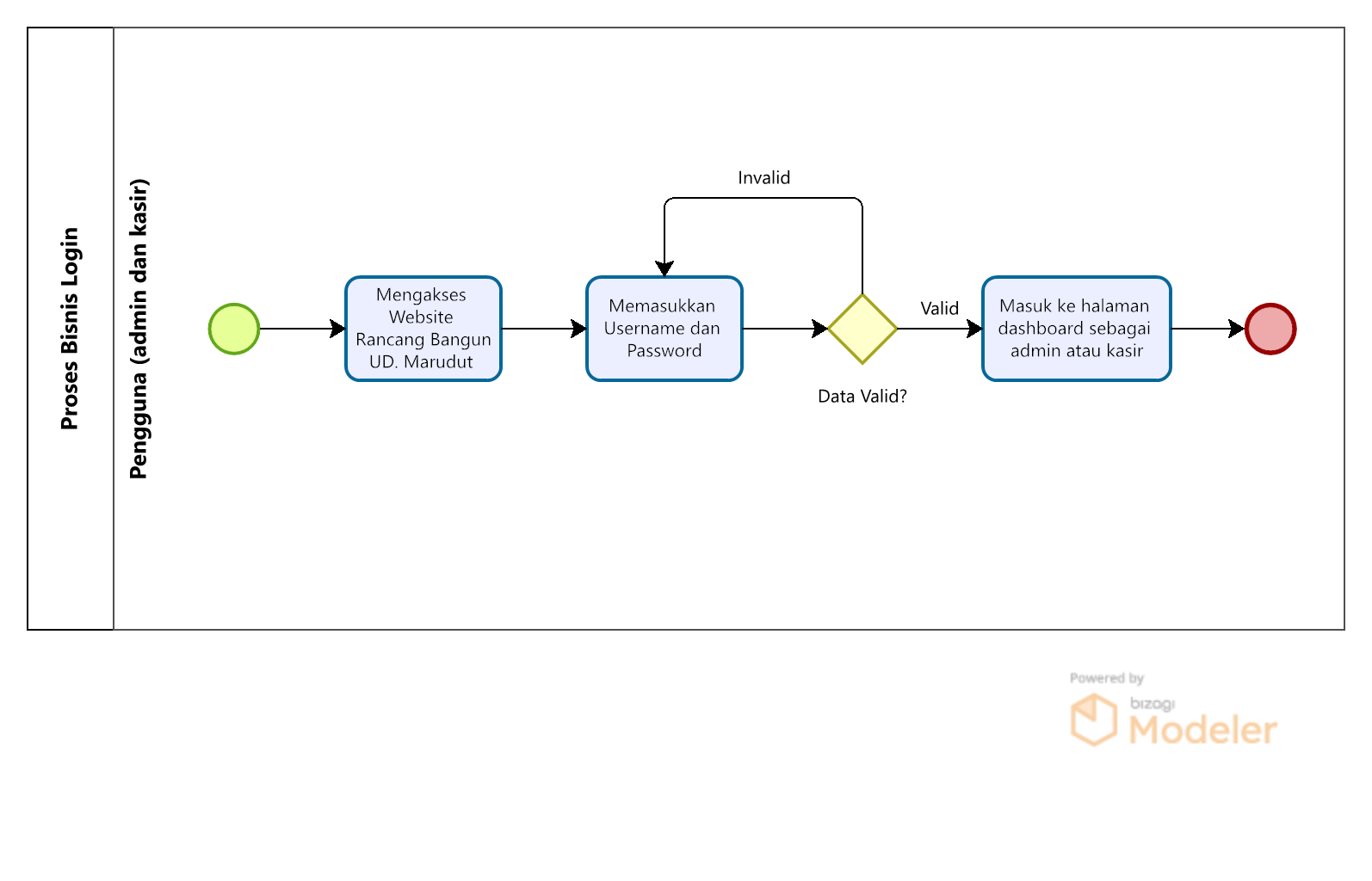
Gambar 2 BPMN Current System Mendapatkan Informasi Langsung

## Target System

Website UD. Marudut Tani ini merupakan sistem yang dirancang untuk mempermudah pengelolaan data informasi mengenai ketersediaan produk di toko UD. Marudut Tani. Dalam sistem ini akan tersimpan data-data mengenai penjualan dan data diri pengguna. Selain itu, juga akan ditampilkan berbagai produk apa saja yang tersedia beserta dengan harganya diikuti dengan testimoni para pembeli. Kasir toko ini juga akan lebih mudah dalam mengedit, membuat, menghapus, dan melakukan update pada data. Sehingga informasi yang diperoleh *customers* menjadi lebih lengkap dari berbagai sumber yang tersedia.

### Business Process Login

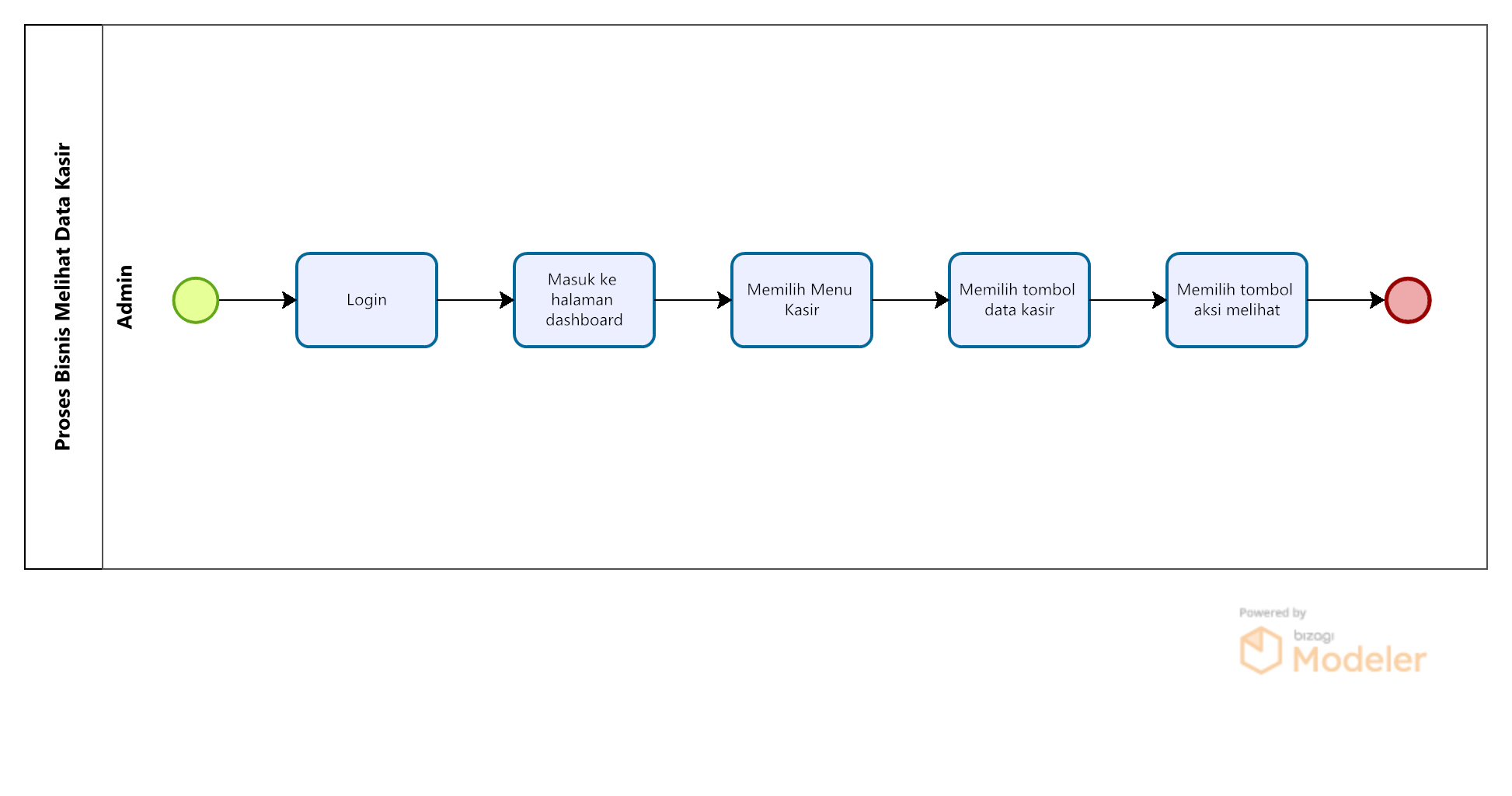
Dalam proses bisnis ini, pengguna (admin dan kasir) akan melakukan *login* di halaman *website*. Saat berhasil *login*, pengguna akan mendapatkan akses lengkap untuk mengelola data, termasuk melakukan pembaruan, penghapusan, dan penambahan data sesuai dengan hak akses yang dimilikinya.



Gambar 3 BPMN Login

### *Business Process* Melihat Data Kasir

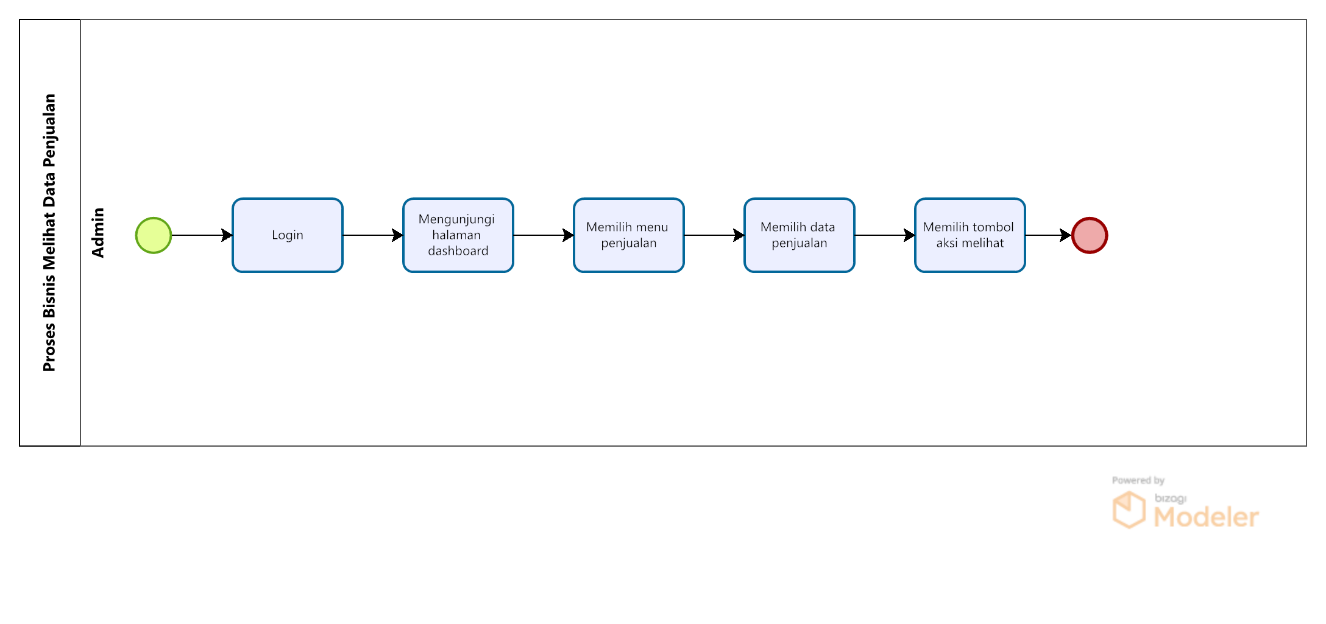
Dalam proses ini, admin harus terlebih dahulu melakukan login sebagai langkah awal untuk mengakses dan mengelola data. Setelah login berhasil dilakukan admin dapat memilih menu kasir dan akan menampilkan data diri kasir , untuk melihat data kasir klik tombol aksi melihat pada tampilan.



Gambar 4 BPMN Melihat Data Kasir

### *Business Process* Melihat Data Penjualan

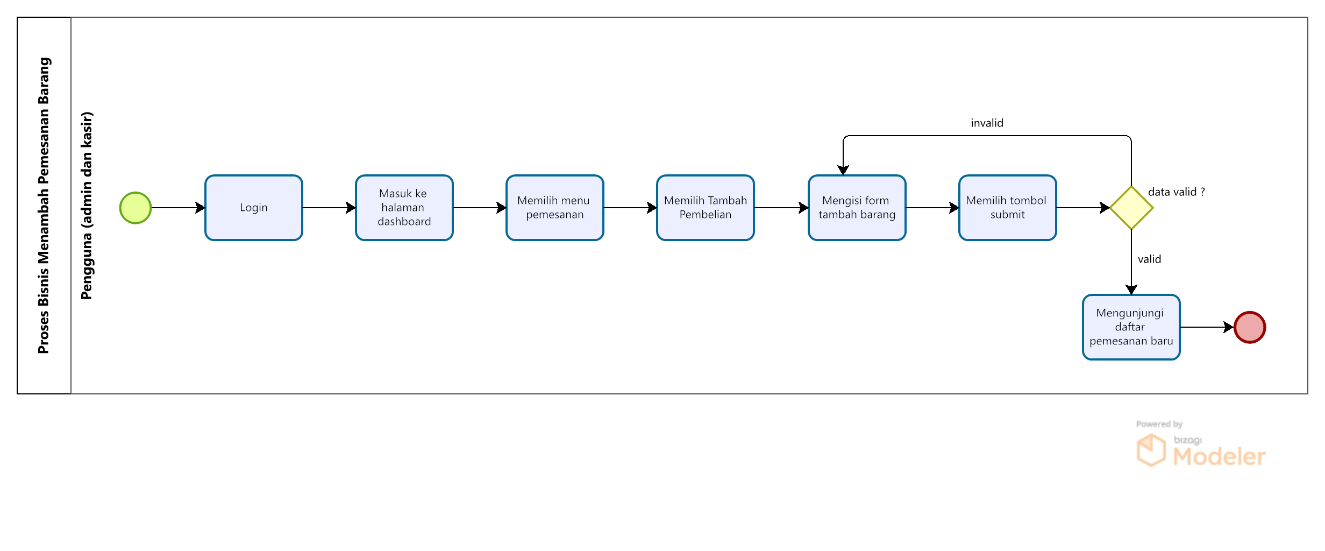
Dalam proses ini, adminperlu melakukan *login*  dan mengakses halaman penjualan untuk melihat data-data barang yang dijual pada toko.



Gambar 5 BPMN Melihat Data Penjualan

### *Business Process* Menambah Pemesanan Barang

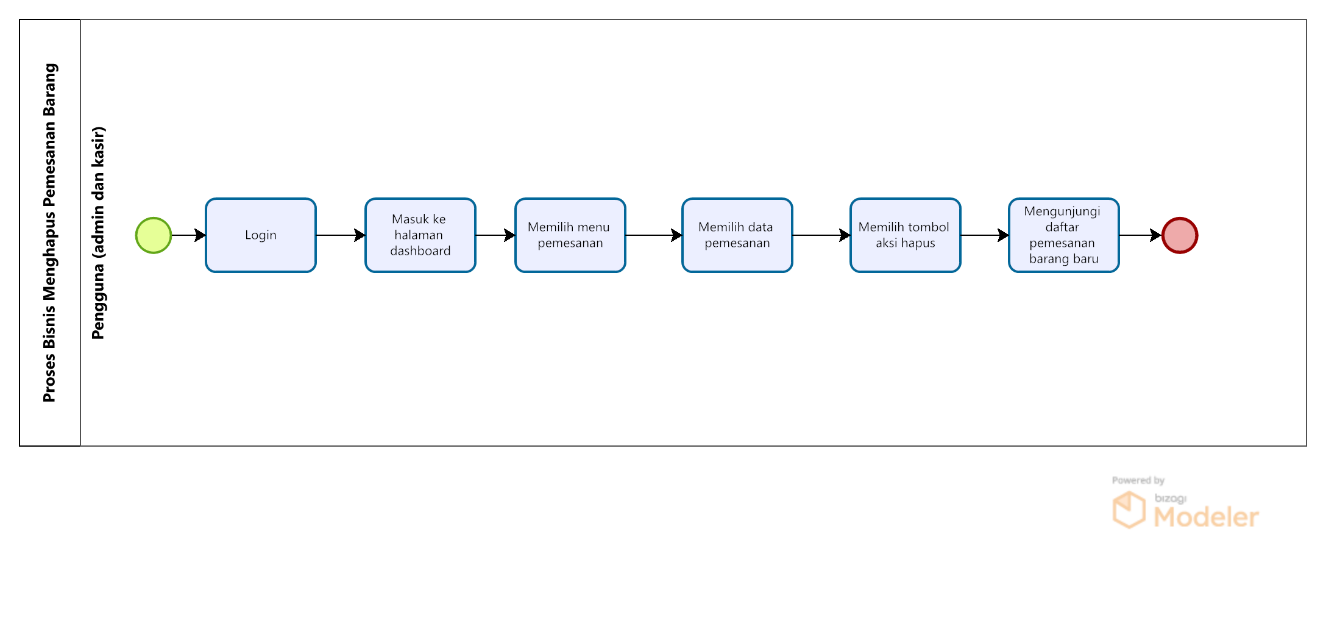
Dalam proses menambah barang, admin perlu terlebih dahulu login. Setelah login, admin dapat mengakses menu pembelian, dan mengeklik tombol tambah pembelian untuk menambahkan baru.



Gambar 6 BPMN Menambah Pemesanan Barang

### *Business Process* Menghapus Pemesanan Barang

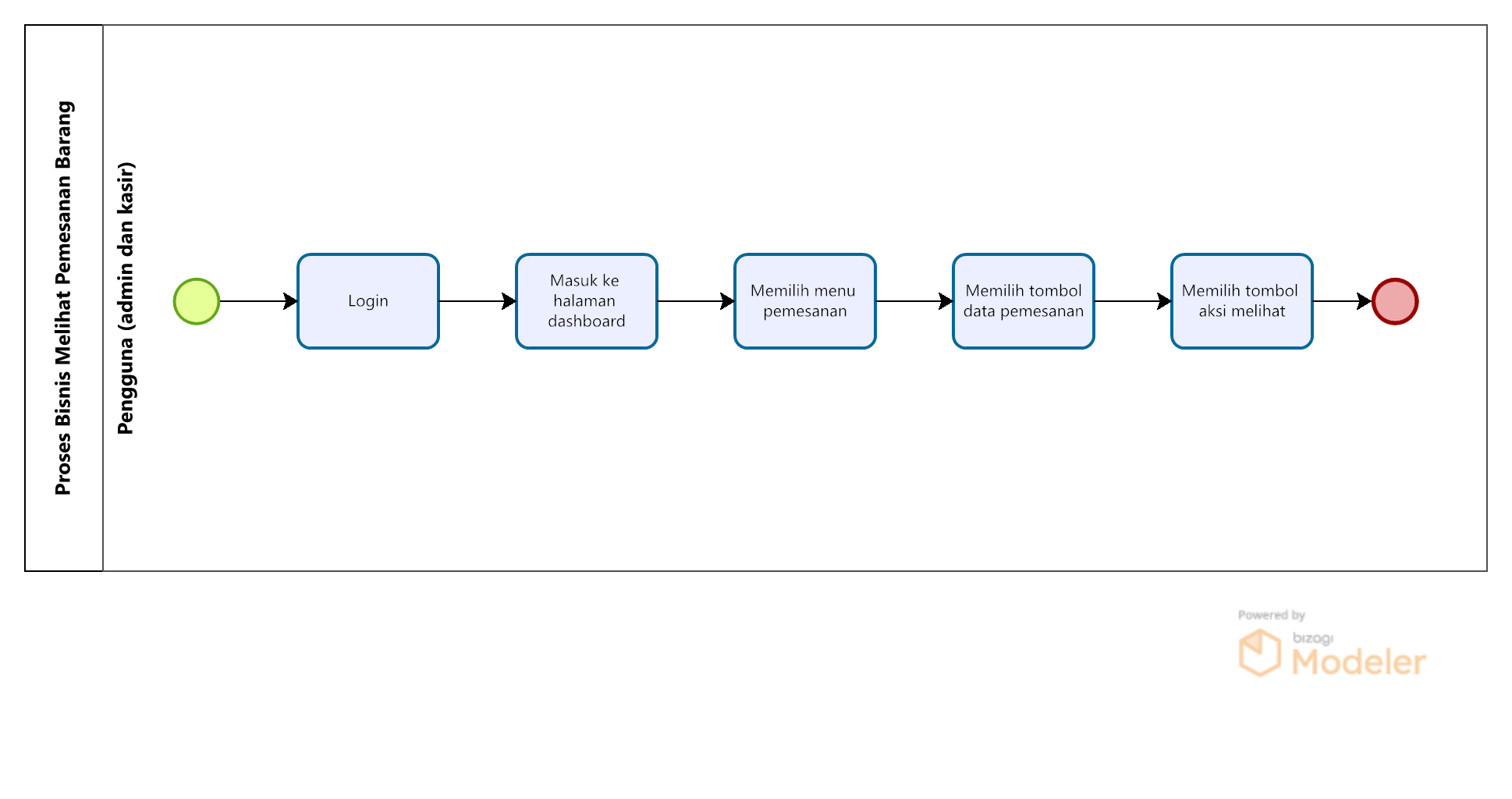
Dalam proses menghapus pemesanan, pengguna perlu terlebih dahulu login. Setelah login, pengguna dapat mengakses menu pembelian, dan memilih tombol aksi hapus pada barang yang ingin dihapus.



Gambar 7 BPMN Menghapus Pemesanan Barang

### *Business Process* Melihat Pemesanan Barang

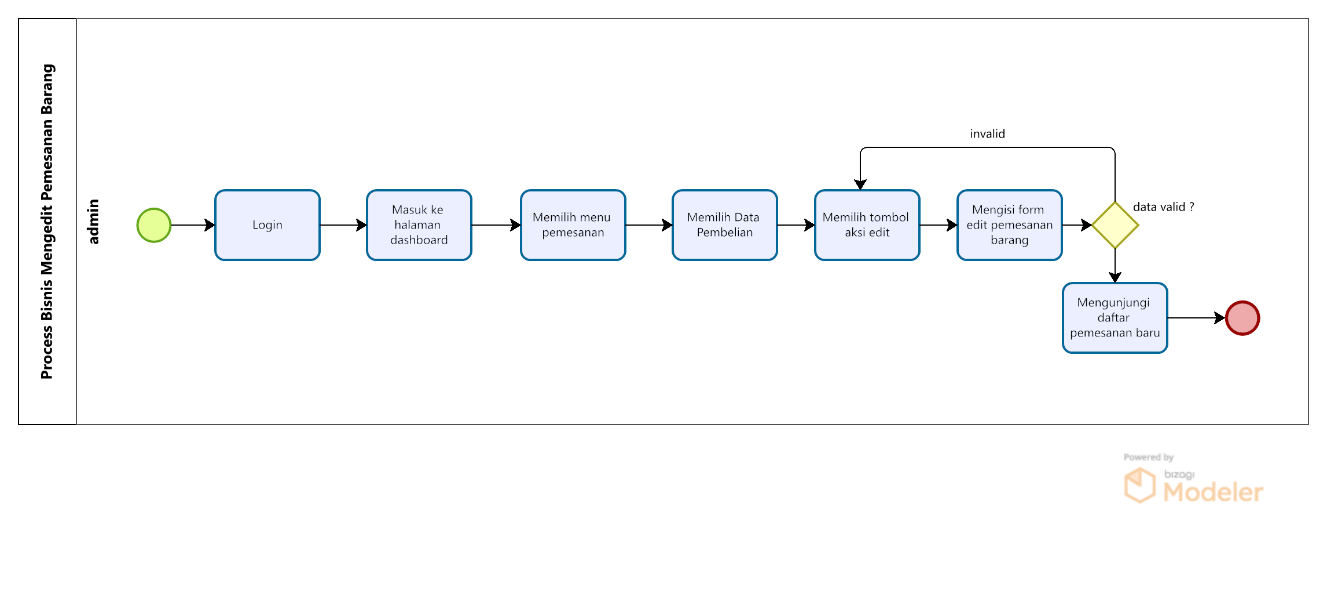
Dalam proses ini, pengguna perlu melakukan login dan mengakses halaman pembelian untuk melihat barang apa yang terdsedia pada toko.



Gambar 8 BPMN Melihat Pemesanan Barang

### *Business Process* Mengedit Pemesanan Barang

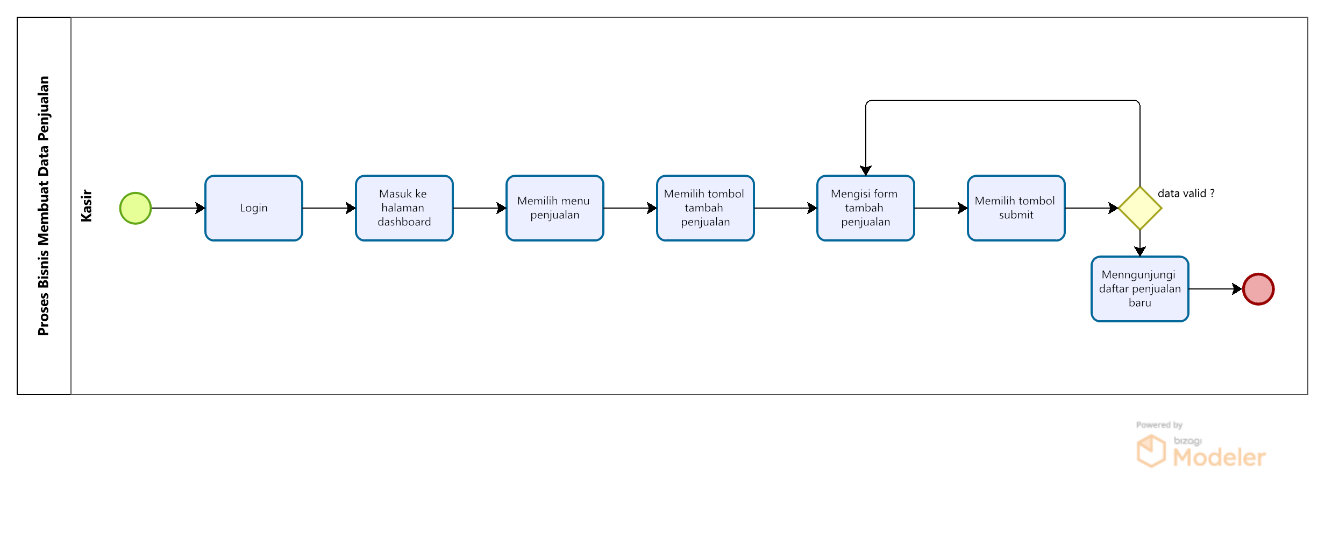
Dalam proses mengedit proyek ini, admin perlu terlebih dahulu login. Setelah login, admin dapat mengakses menu pembelian, dan mengeklik tombol aksi edit pada barang yang ingin diedit.



Gambar 9 BPMN Mengedit Pemesanan Barang

### *Business Process* Membuat Data Penjualan

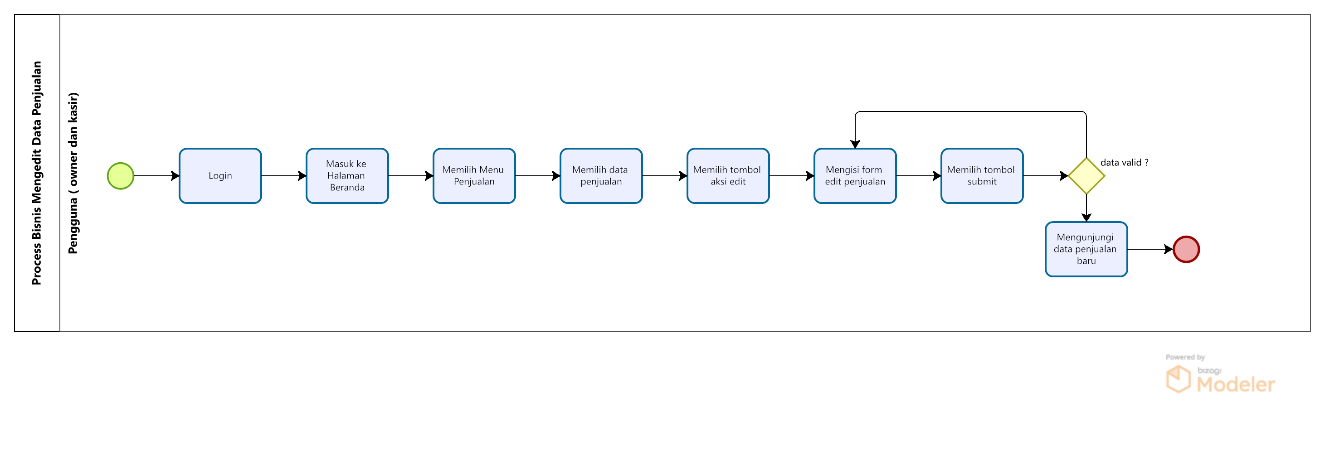
Dalam proses membuat data penjualan, kasir perlu login terlebih dahulu. Setelah login, kasir bisa mengakses menu penjualan dan memilih tombol tambah penjualan untuk menambahkan barang yang akan ditampilkan pada dashboard.



Gambar 10 BPMN Membuat Data Penjualan

### *Business Process* Mengedit Data Penjualan

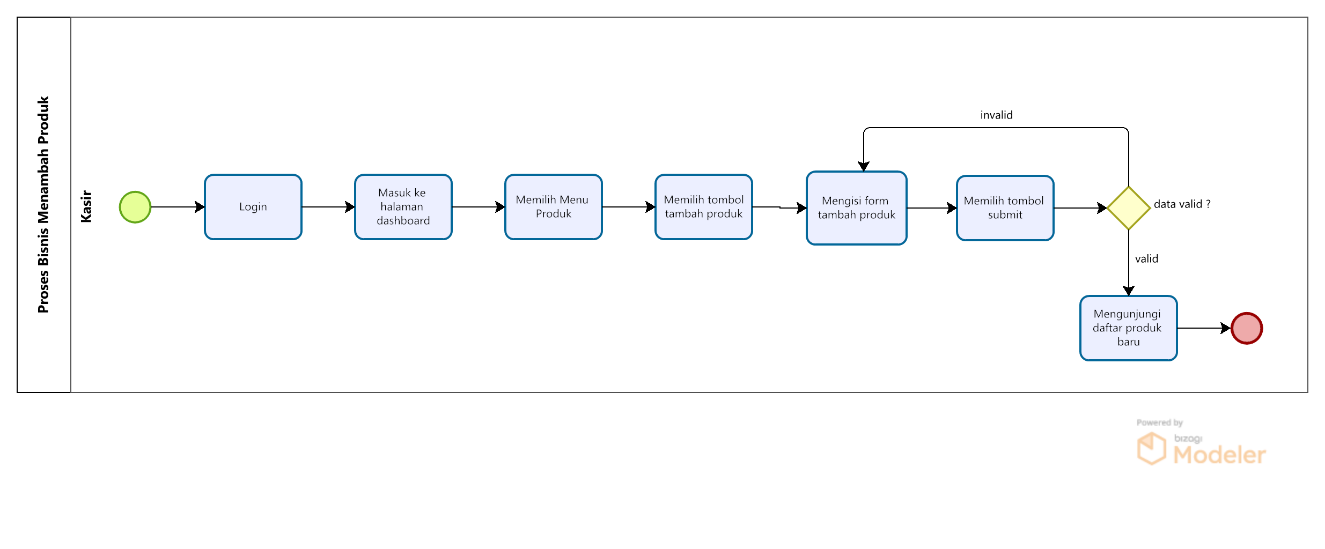
Dalam proses mengedit proyek ini, Pengguna (owner dan kasir) perlu pengguna perlu terlebih dahulu login. Setelah login, pengguna dapat mengakses menu penjualan, dan mengeklik tombol aksi edit pada data yang ingin diedit.



Gambar 11 BPMN Mengedit Data Penjualan

### Business Process Menambah Produk

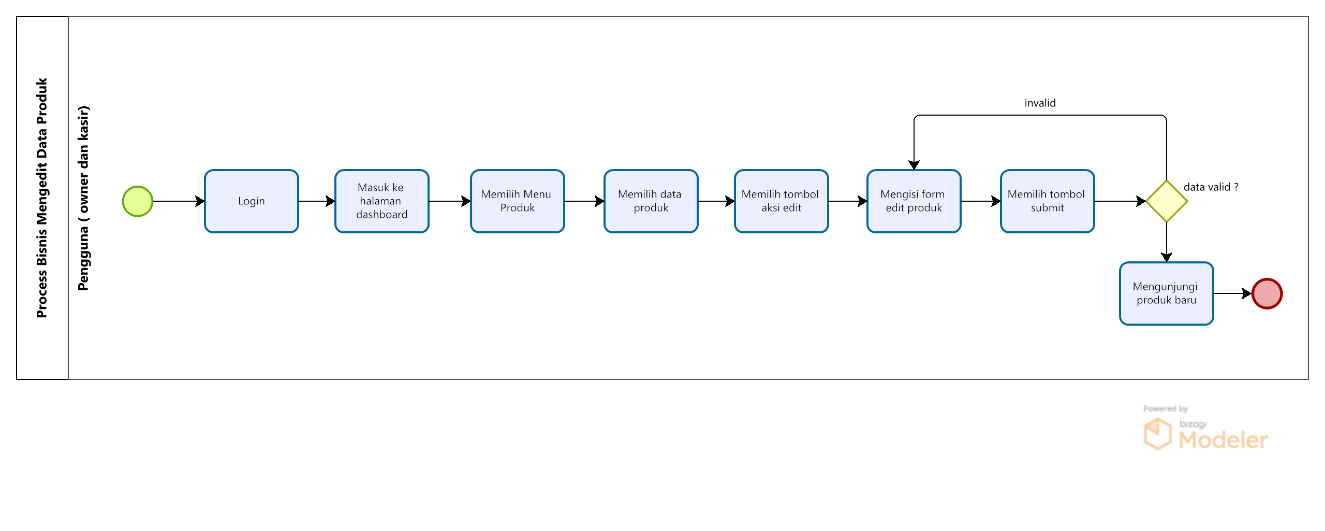
Dalam proses menambah data produk, kasir perlu melakukan login terlebih dahulu. Setelah login, kasir dapat mengakses menu produk, dan memilih tombol tambah produk untuk menambahkan barang apa saja yang akan ditampilkan pada dashboard .



Gambar 12 BPMN Menambah Produk

### *Business Process* Mengedit Data Produk

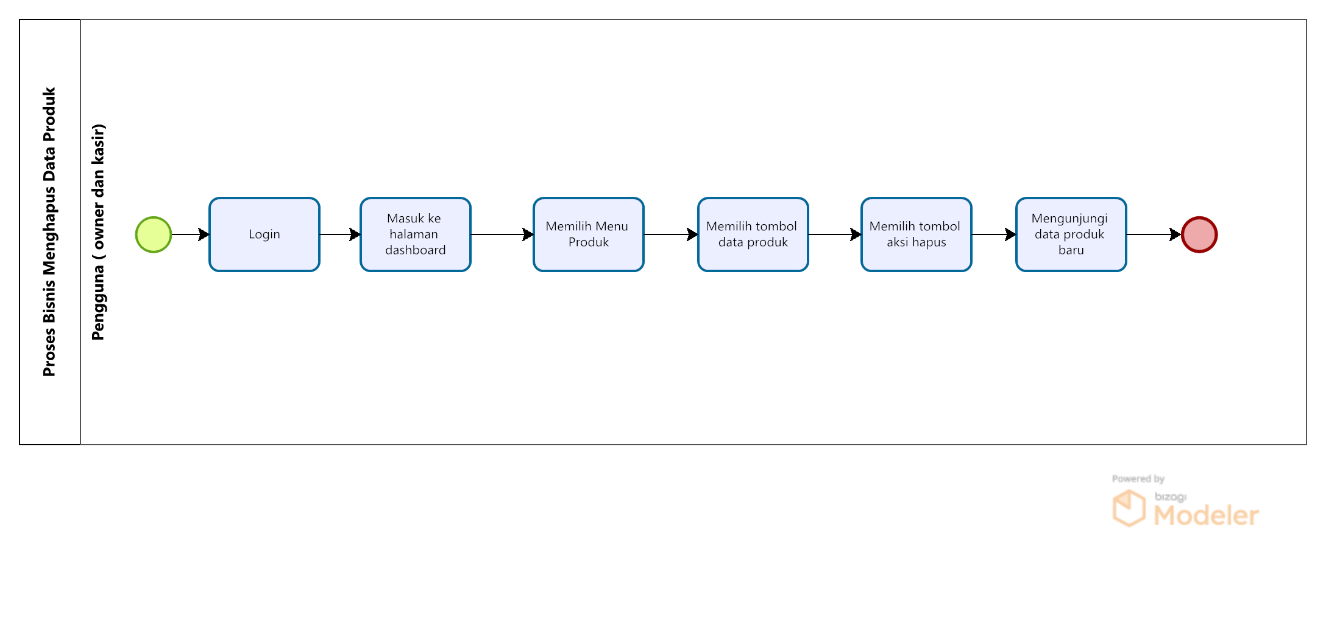
Dalam proses mengedit proyek ini, Pengguna (owner dan kasir) perlu pengguna perlu terlebih dahulu login. Setelah login, pegguna dapat mengakses menu produk, dan mengeklik tombol aksi edit pada data yang ingin diedit.



Gambar 13 BPMN Mengedit Data Produk

### *Business Process* Menghapus Data Produk

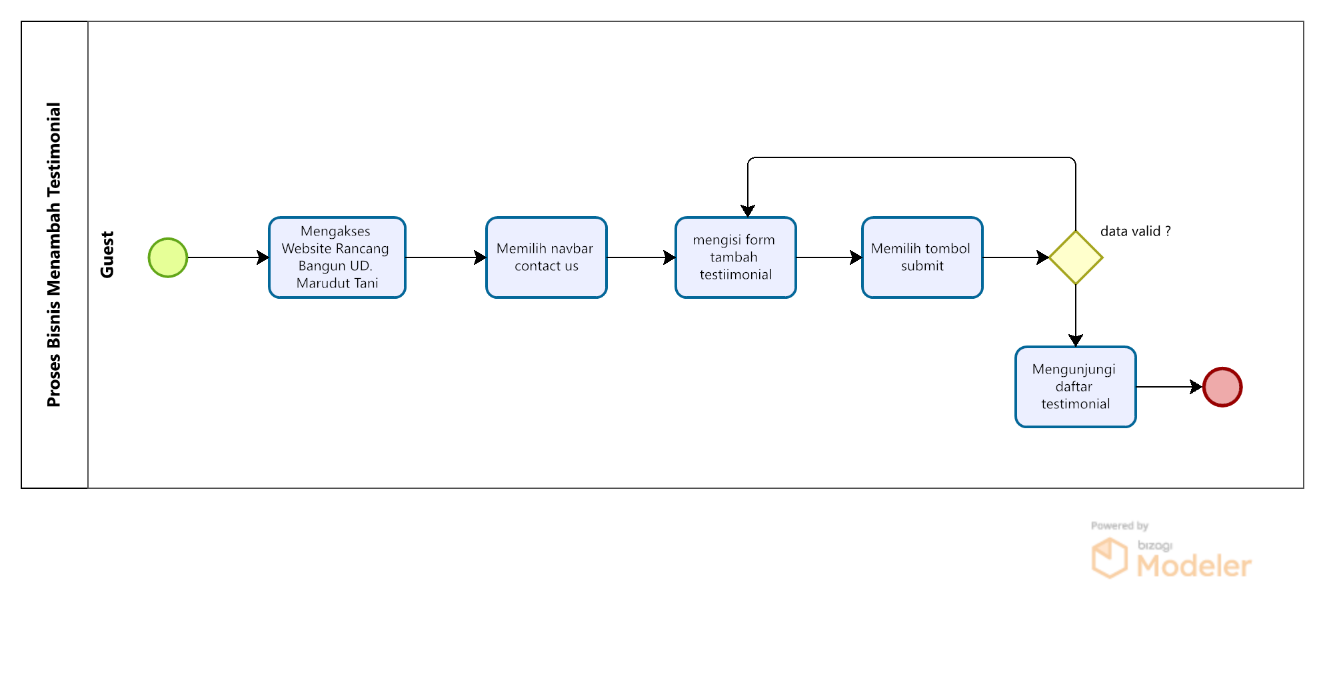
Dalam proses menghapus data produk, pengguna (owner dan kasir) perlu pengguna perlu terlebih dahulu login. Setelah login, pengguna dapat mengakses menu produk, dan mengeklik tombol aksi hapus produk yang ingin dihapus.



Gambar 14 BPMN Menghapus Data Produk

### *Business Process* Menambah Testimonial

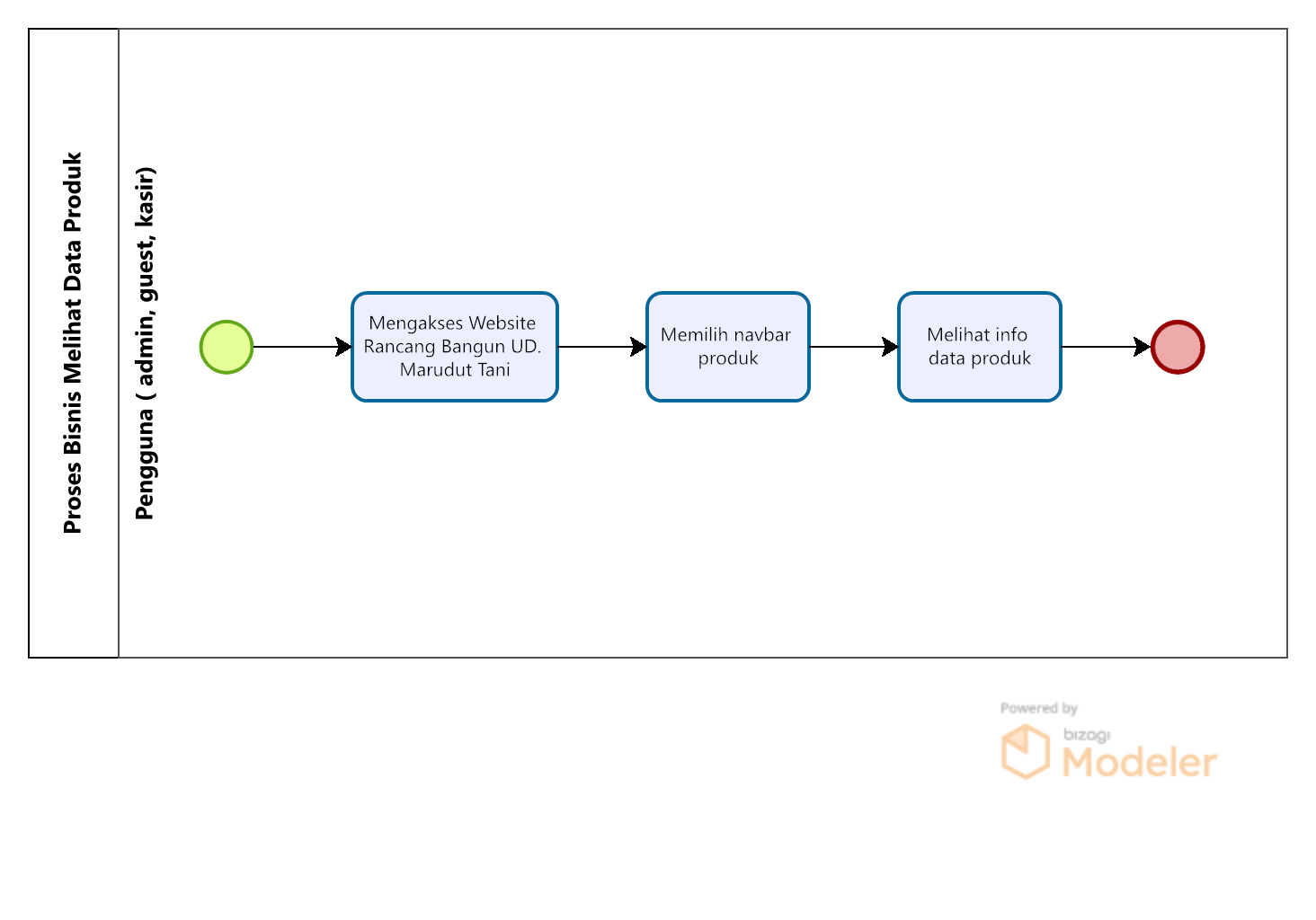
Dalam proses menambah testimonial guest dapat mengakses website dan mengisi form testimonial.



Gambar 15 BPMN Membuat Testimonial

### *Business Process* Melihat Data Produk

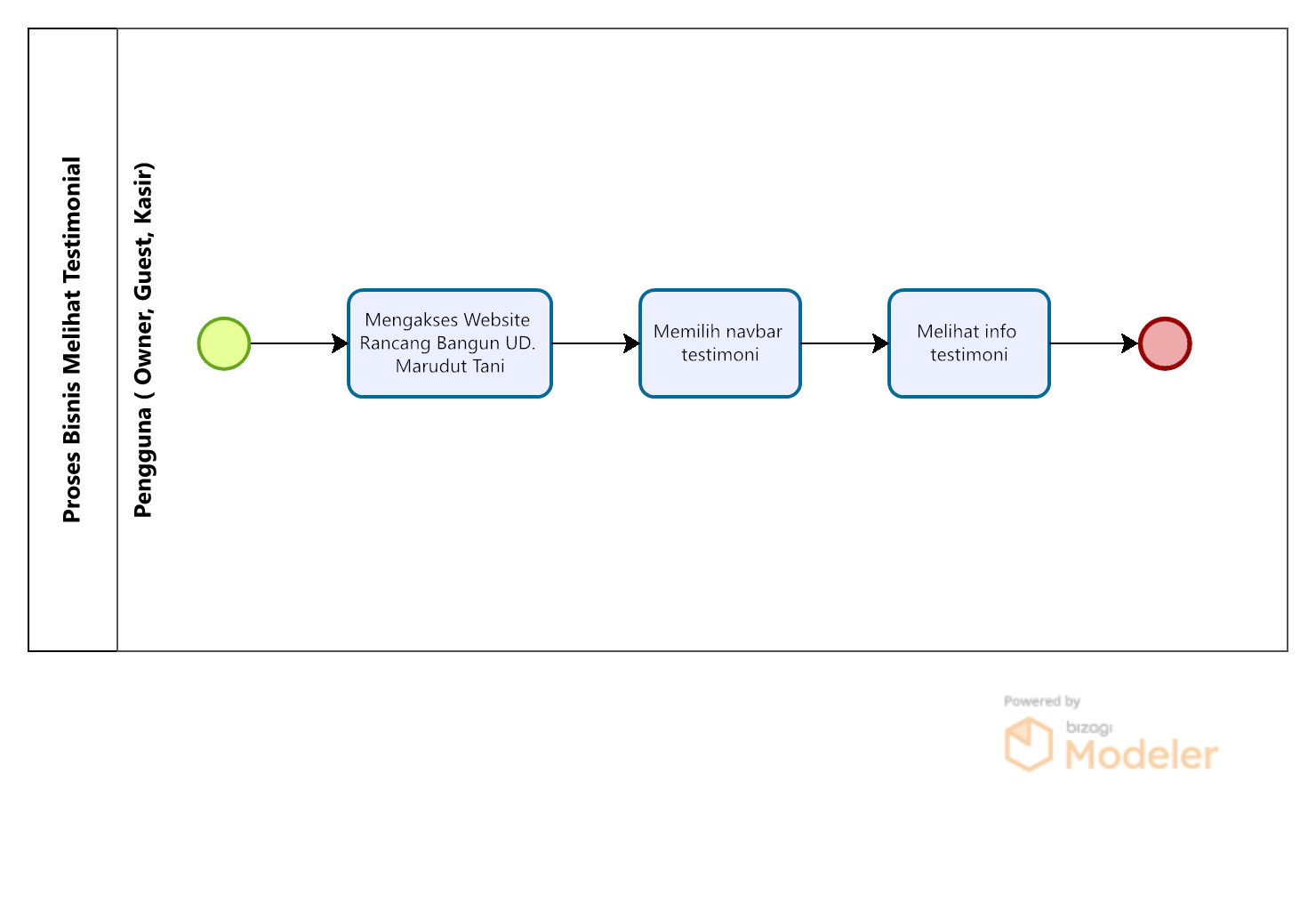
Dalam proses ini, pengguna (owner, kasir, dan guest) dapat mengakses halaman Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani pembelian untuk melihat barang apa yang dijual pada toko. Dalam proses melihat data produk ini tidak memerlukan login terlebih dahulu karena ini bersifat publik atau dapat diakses oleh banyak orang.



Gambar 16 BPMN Melihat Data Produk

### *Business Process* Melihat Testimonial

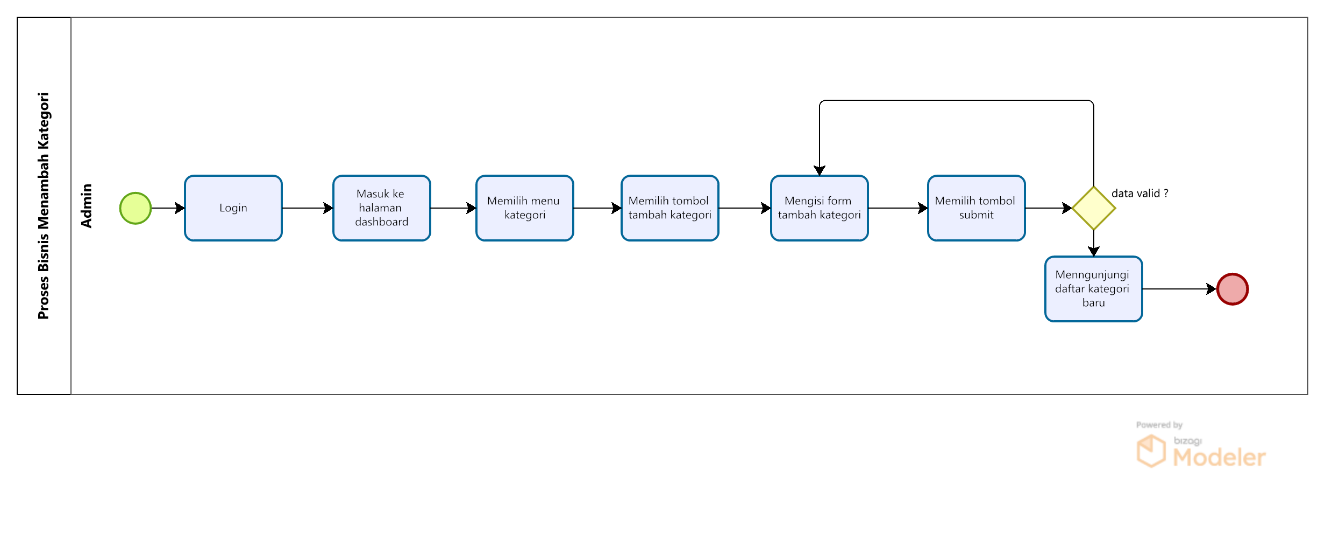
Dalam proses ini, pengguna (owner, kasir, dan guest) dapat mengakses halaman Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani pembelian untuk melihat testimonial dari berbagai pengguna yang telah melakukan pembelian terhadap barang yang di jual. Dalam proses melihat testimonial ini tidak memerlukan login terlebih dahulu karena ini bersifat publik atau dapat diakses oleh banyak orang.



Gambar 17 BPMN Melihat Testimonial

### *Business Process* Menambah Kategori

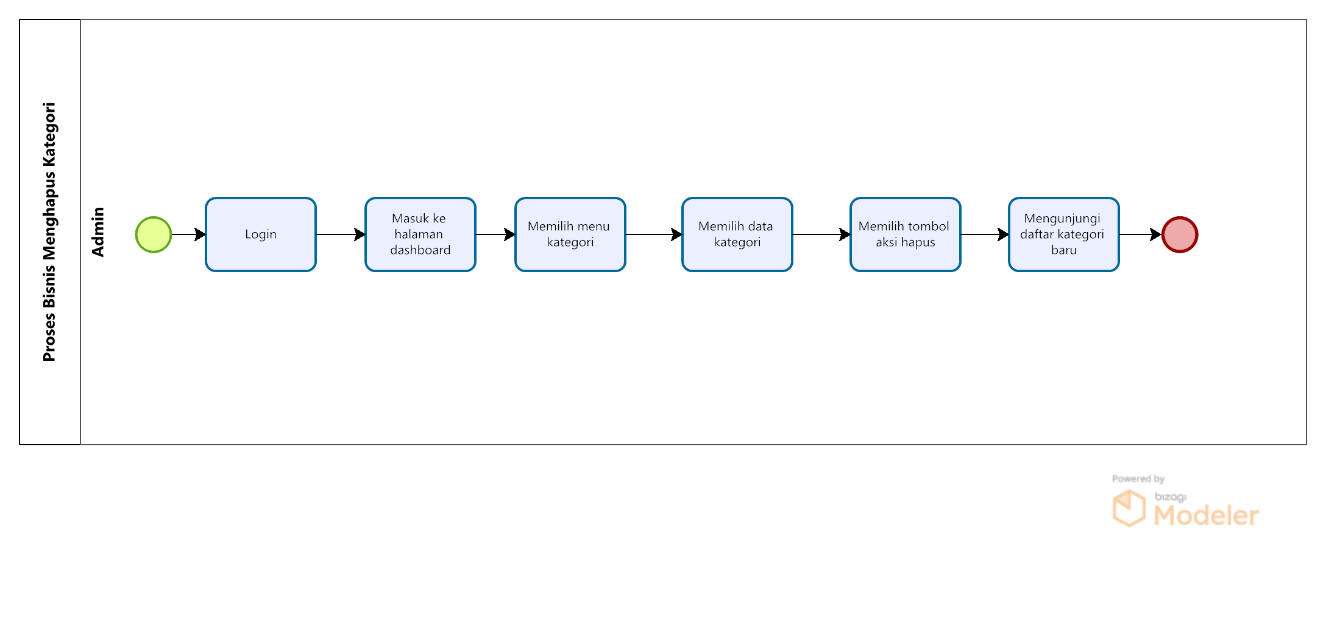
Dalam proses menambah kategori, admin perlu terlebih dahulu login. Setelah login, admin dapat mengakses menu kategori, dan memilih tombol tambah kategori untuk menambahkan kategori barang apa saja yang akan ditampilkan pada dashboard .



Gambar 18 BPMN Menambah Kategori

### *Business Process* Menghapus Kategori

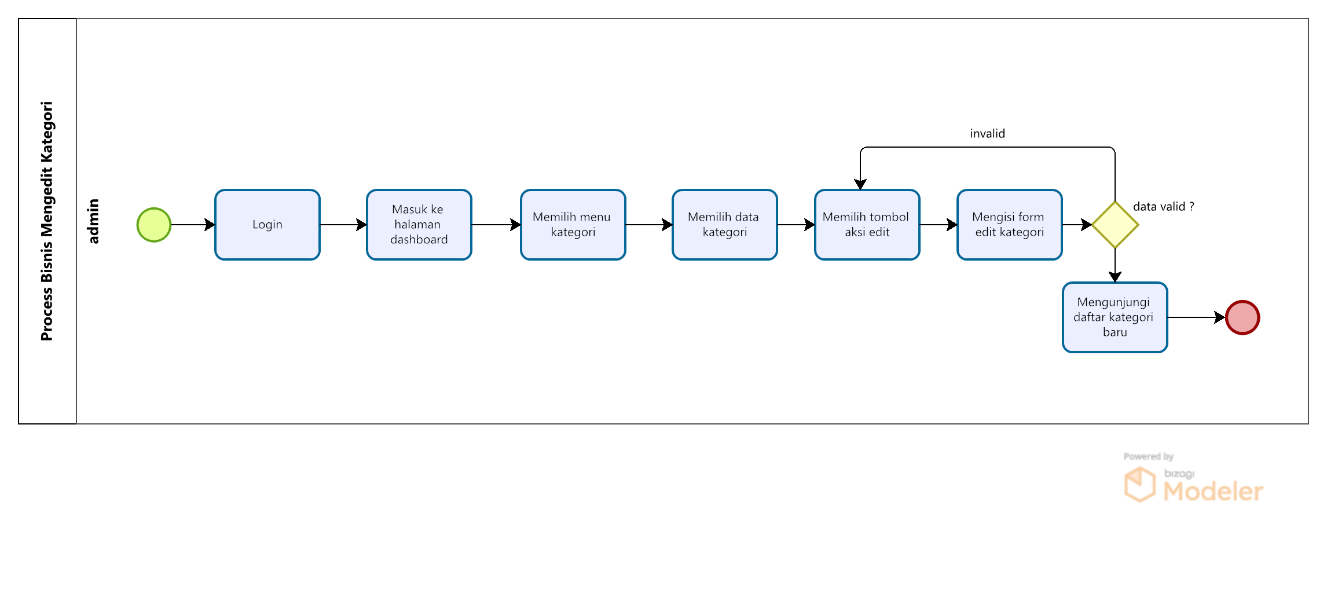
Dalam proses menghapus kategori, admin perlu terlebih dahulu login. Setelah login, admin dapat mengakses menu kategori, dan memilih tombol aksi hapus kategori.



Gambar 19 BPMN Menghapus Kategori

### *Business Process* Mengedit Kategori

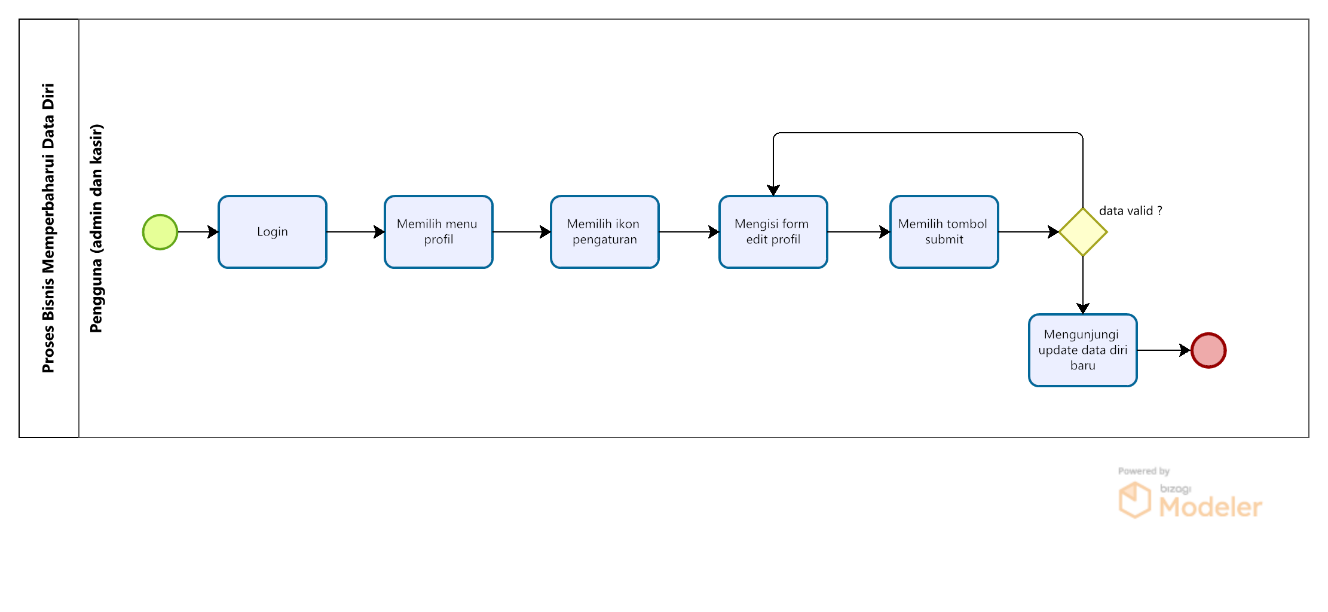
Dalam proses mengedit kategori, admin perlu terlebih dahulu login. Setelah login, admin dapat mengakses menu kategori, dan memilih tombol aksi edit pada kategori yang ingin diubah.



Gambar 20 BPMN Mengedit Kategori

### *Business Process* Memperbarui data diri

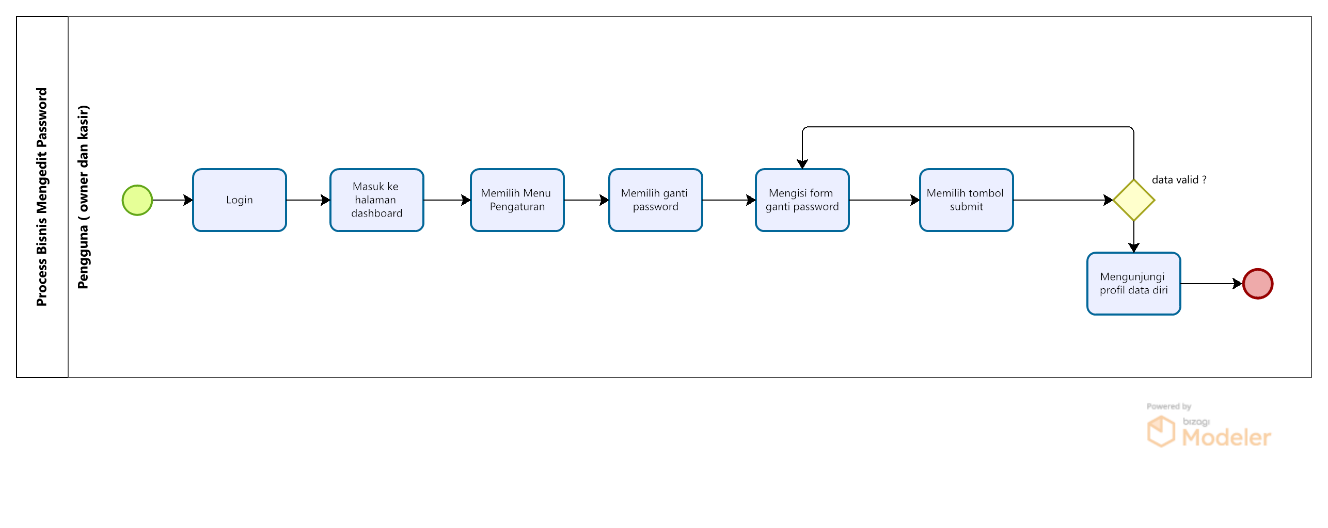
Pada proses memperbarui data diri ini, pengguna (admin dan kasir) perlu terlebih dahulu login. Setelah login, pengguna dapat mengakses menu profil dan mengisi form mengenai data diri yang ingin diperbarui.

****

Gambar 21 BPMN Memperbaharui Data Diri

### *Business Process* Mengedit Password

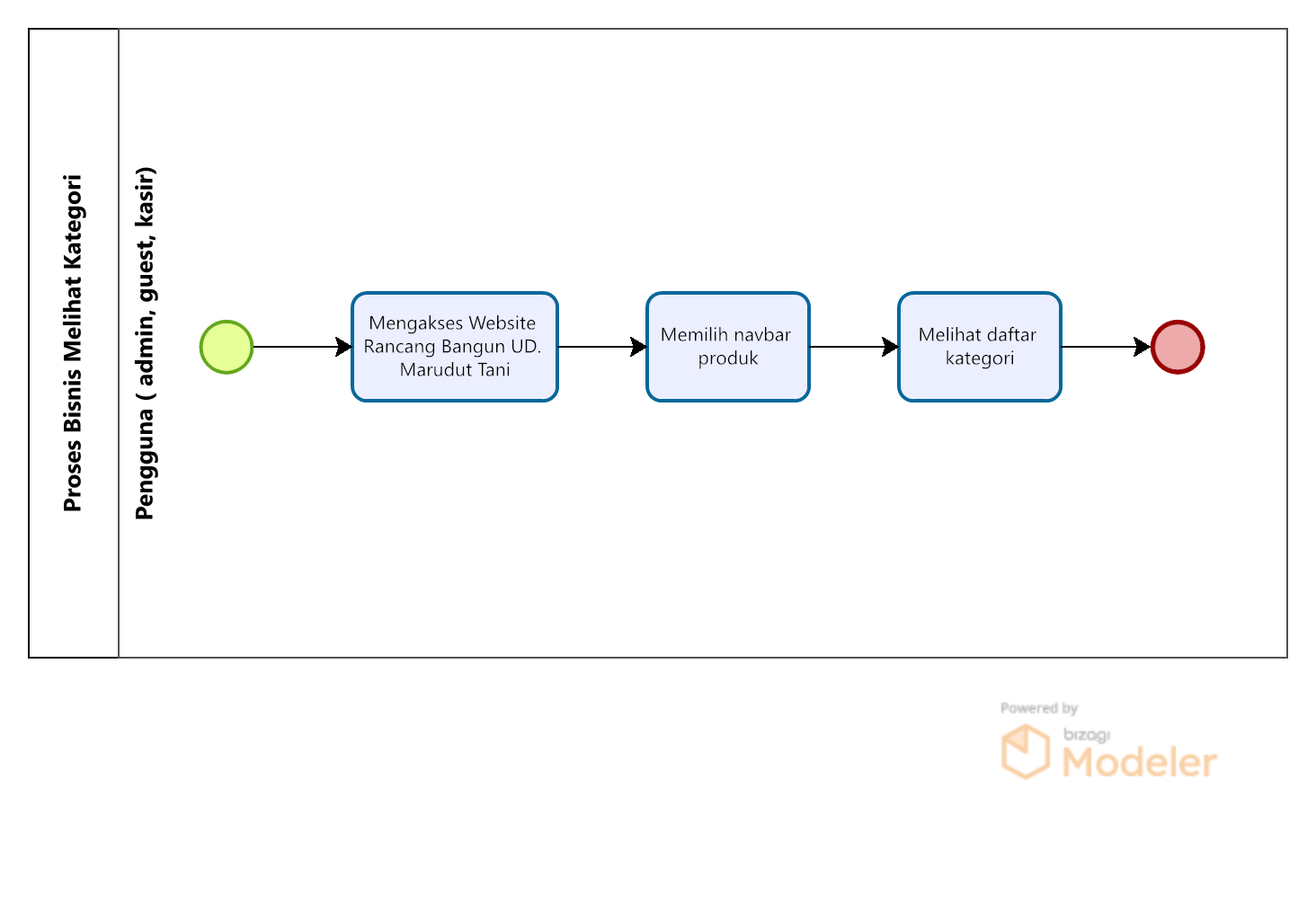
Pada proses mengedit password ini, pengguna perlu login terlebih dahulu. Setelah login, pengguna dapat mengakses menu pengaturan, pengguna akan diminta untuk megisi form confirmation password.



Gambar 22 BPMN Mengedit Password

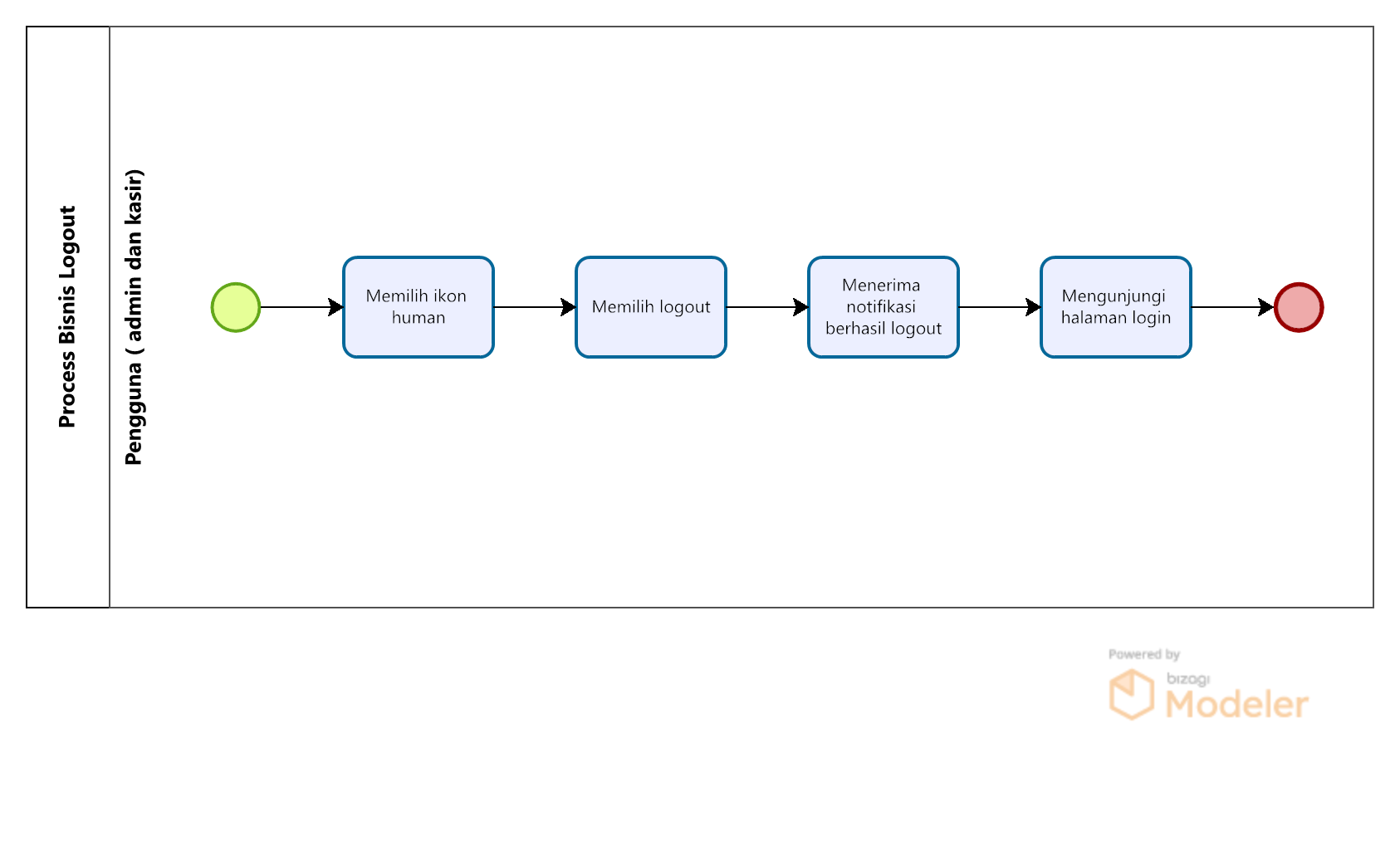
### Business Process Melihat Kategori

Dalam proses ini, pengguna (owner, kasir, dan guest) dapat mengakses halaman Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani. Dalam proses melihat testimonial ini tidak memerlukan login terlebih dahulu karena ini bersifat publik atau dapat diakses oleh banyak orang.



Gambar 23 BPMN Melihat Kategori

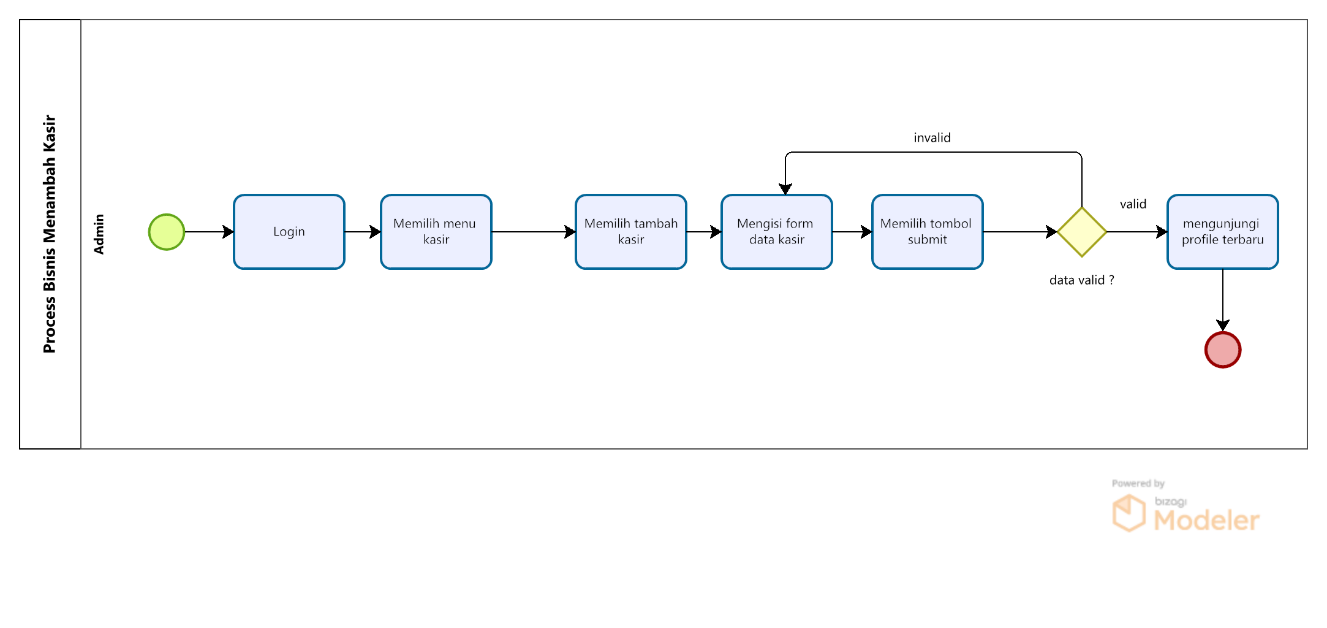
### Business Process Logout

Pengguna (admin dan kasir) juga dapat logout dari sistem dengan menekan tombol log out yang tersedia pada bar navigasi dan akan mengunjungi halaman login. 

Gambar 24 BPMN Logout

### Business Process Tambah Kasir

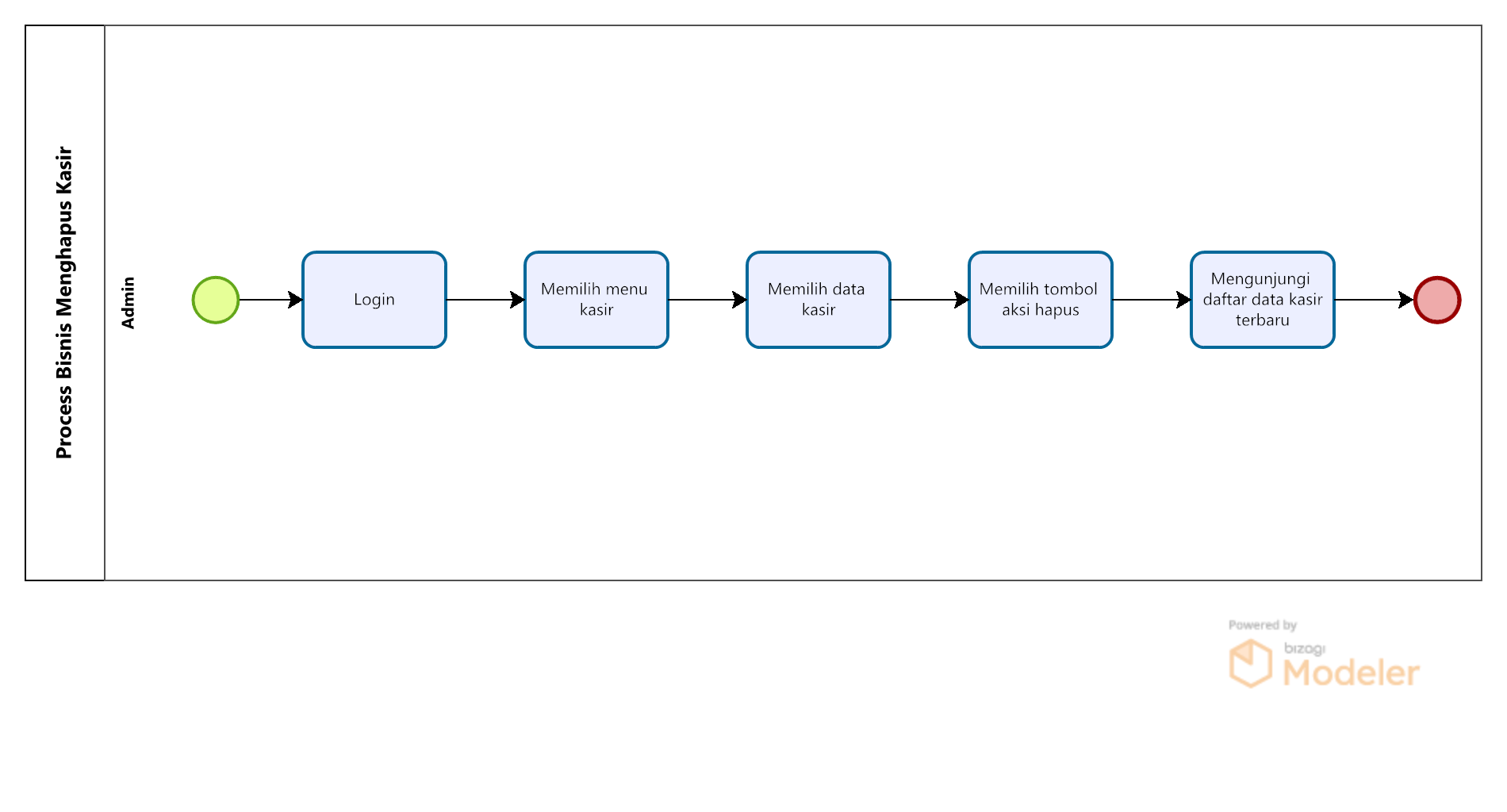
Dalam proses menambah akun kasir, admin perlu terlebih dahulu login. Setelah login, admin dapat mengakses menu kasir, dan memilih tambah kasir.



Gambar 25 BPMN Tambah Kasir

### Business Process Hapus Kasir

Dalam proses menghapus akun kasir, admin perlu terlebih dahulu login. Setelah login, admin dapat mengakses menu kasir, dan memilih tombol aksi hapus kasir.



Gambar 26 BPMN Hapus Kasir

# Software General Description

Bab ini berisi penjelasan secara keseluruhan mengenai sistem atau perangkat lunak secara umum, yang mencakup fungsi utama sistem (*product main function),* karakteristik *user (user characteristic),* batasan (*constrains),* dan lingkungan pengembangan sistem (*SW environment).*

## Product Main Function

Fungsi-fungsi yang ada dalam website UD. Marudut Tani ini adalah sebagai berikut:

1. Fungsi Login

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk dapat megakses sistem dan melakukan tugasnya.

1. Fungsi Logout

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk dapat keluar dari sistem.

1. Fungsi Memperbaharui Data Diri

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk melakukan update data diri.

1. Fungsi Melihat Data Kasir

Admin menggunakan fungsi ini untuk melihat secara detail data si kasir.

1. Fungsi Melihat Data Penjualan

Admin menggunakan fungsi ini untuk melihat secara detail data dari hasil penjualan.

1. Fungsi Membuat Pemesanan Barang

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk membuat pemesanan terhadap stok barang yang telah habis.

1. Fungsi Menghapus Pemesanan Barang

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk menghapus produk jika sudah tidak diperlukan lagi.

1. Fungsi Melihat Pemesanan Barang

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk melihat produk apa saja yang sudah di pesan.

1. Fungsi Mengedit Pemesanan Barang

Admin menggunakan fungsi ini untuk mengubah atau memperbaharui pemesanan.

1. Fungsi Menambah Data Penjualan

Kasir menggunakan fungsi ini untuk menambahkan data dari penjualan.

1. Fungsi Mengedit Data Penjualan

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk mengubah atau memperbaharui informasi dari data penjualan.

1. Fungsi Menambah Data Produk

Kasir menggunakan fungsi ini untuk menambah produk yang dijual oleh toko.

1. Fungsi Mengedit Data Produk

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk mengubah atau memperbaharui informasi dari data produk/barang.

1. Fungsi Menghapus Data Produk

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini menghapus data produk.

1. Fungsi Menambah Testimonial

Guest menggunakan fungsi ini untuk menambahkan testimonial dari pelanggan.

1. Fungsi Melihat Data Produk

Pengguna menggunakan fungsi ini untuk melihat produk yang tersedia pada toko.

1. Fungsi Melihat Testimonial

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk melihat testimonial / ulasan dari para pelanggan.

1. Fungsi Menambah Kategori

Admin menggunakan fungsi ini untuk menambahkan kategori yang tersedia oleh toko.

1. Fungsi Menghapus Kategori

Admin menggunakan fungsi ini untuk menghapus kategori yang sudah tidak tersedia di toko.

1. Fungsi Melihat Kategori

Pengguna menggunakan fungsi ini untuk melihat berbagai jenis kategori produk yang tersedia.

1. Fungsi Mengedit Kategori

Admin menggunakan fungsi ini untuk melakukan perubahan pada ketersediaan kategori produk.

1. Fungsi Mengedit Password

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk melakukan perubahan pada password.

1. Fungsi Menambah Kasir

Admin menggunakan fungsi ini untuk menambahkan akun kasir.

1. Fungsi Menghapus Kasir

Admin menggunakan fungsi ini untuk menghapus akun kasir apabila ingin melakukan pemecatan.

## User Characteristics

Tiga jenis pengguna untuk Website UD. Marudut Tani adalah:

1. Penjual sebagai admin
2. Kasir
3. Pengunjung (*guest*)

Pada tabel berikut akan menjelaskan karakteristik pengguna yang akan berdampak pada fungsionalitas dari produk perangkat lunak.

Table 4 User Characteristic

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kategori Pengguna** | **Fasilitas** | **Hak Akses ke Aplikasi** |
| Admin | Mengelola informasi dalam Aplikasi Berbasi Web | 1. Akses ke menu login 2. Akses ke menu CRUD informasi dalam website 3. Akses informasi data kasir |
| Kasir | Mengelola informasi dalam Aplikasi Berbasi Web | 1. Akses ke menu login 2. Akses ke menu CRUD informasi dalam website |
| Guest | 1. Melihat informasi seputar produk dalam UD. Marudut Tani 2. Menambahkan testimonial |  |

### Pengguna 1

*Description of User* : Guest

*Role* : Menambahkan testimonial serta melihat informasi sekitar produk yang tersedia

*Prerequisit*  : Guest dapat menambahkan testimonial tanpa harus melakukan login

*Task description* : Guest dapat dapat melihat, mencari informasi seputar produk UD.Marudut Tani serta dapat menambahkan testimonial, Guest dapat mengakses fitur pada halaman beranda tanpa perlu melakukan login.

### Pengguna 2

*Description of User* : Admin

*Role* : Mengelola akun dengan mengaktifkan akun di dalam sistem, serta dapat melakukan CRUD pada sistem.

*Prerequisit*  : Admin harus memiliki akun dan telah masuk dengan akun administrator yang ada pada sistem.

*Task description* : Admin dapat mengelola akun pada sistem, dan juga dapat melakukan CRUD informasi pada sistem.

### Pengguna 3

*Description of User* : Kasir

*Role* : Mengelola informasi pada sistem

*Prerequisit*  : Kasir harus memiliki akun dan masuk kedalam sistem dengan akun milik mereka

*Task description* : Kasir dapat mengelola informasi yang ada pada sistem.

## Constraints

Sistem dapat diakses dengan baik melalui *browser* yang mendukung penggunaan HTML 5 dan PHP, seperti *Mozilla Firefox* dan *Google Chrome.* Sistem dapat diakses apabila *user* telah memiliki akun yang sebelumnya telah didaftarkan. Sistem dapat diakses oleh *user* dengan bantuan aplikasi penyedia *server,* seperti XAMPP. Sistem ini juga nantinya sangat bergantung kepada jaringan. Apabila tidak terdapat jaringan dan aplikasi bantuan penyedia *server,* maka aplikasi berbasis web ini tidak akan dapat dijalankan dan diakses oleh *user.*

## SW Environment

Bab ini menjelaskan lingkungan pengembagan yang digunakan pada sistem atau perangkat lunak, yang meliputi lingkungan pengembangan (*development*) dan operasional (*operational*).

### Development

Website Rancang Bangun UD. Marudut Tani yang dibangun oleh tim *developer* akan berfungsi dengan spesifikasi:

*Web Server :* XAMPP

*Operating System : Windows* 10

*DBMS :* MySQL

*Browse : Mozilla Firefox, Google Chrome*

*Tools : Visual Studio Code*

#### Infrastructure

Pada bagian ini dijelaskan spesifikasi lingkungan *hardware* yang digunakan oleh tim pengembang dalam membangun sistem dan lingkungan dimana pengguna dapat mengoperasikan siste, yang mencakup lingkungan pengembang.

#### Hardware requirement

Pada subbab ini dijelaskan mengenasi spesifikasi perangkat yang digunakan untuk fase operasional dapat dilihat pada Tabel 5

Table 5 Hardware Requirement

| **Hardware** | **Spesification** |
| --- | --- |
| Laptop | Lenovo |
| Processor | Intel(R) Core(TM) i5-7200U CPU @ 2.50GHz (4 CPUs), ~2.7GHz |
| RAM | 8192 MB |
| Operating System | Windows 10 |

#### S/W development Tools

Pada subbab ini dijelaskan mengenai tools yang digunakan dalam perancangan Website UD. Marudut Tani dapat dilihat pada Tabel 6.

Table 6 S/W Development Tools

| **Groups** | **Tools** | **Spesification** |
| --- | --- | --- |
| *HomePage dev Tools* | *Frontpage* | *HTML, CSS, JavaScript, dan PHP* |
| *Image editor* | *Photoshop* | *XAMPP, MySQL* |
| *Client* | *Browser* | *XAMPP, MySQL* |
| *Dokumentasi* | *Paket Office* | *Microsoft Office* |

### Operational

Spesifikasi minimal perangkat lunak (*hardtware*) yang digunakan dalam pengoperasian *website* Rancang Bangun UD. Marudut Tani terlampir sebagai berikut.

#### Infrastructure

Pada bagian ini dijelaskan spesifikasi lingkungan *hardware* yang digunakan oleh tim pengoperasi dalam membangun sistem serta lingkungan pengembang.

1. Server
2. Processor : 11th Gen Intel(R) Core(TM) i5-1135G7 @ 2.40GHz 2.42 GHz
3. RAM : 16 GB
4. Flashdisk : 64 GB
5. *Client*
6. Processor : 11th Gen Intel(R) Core(TM) i5-1135G7 @ 2.40GHz 2.42 GHz
7. RAM : 16 GB
8. Flashdisk : 64 GB

#### Hardware requirement

Pada subbab ini dijelaskan mengenai spesifikasi perangkat yang digunakaan untuk fase operasional dapat dilihat pada Tabel 7.

Table 7 Hardware Requirement

| **Hardware** | **Spesification** |
| --- | --- |
| Laptop | Lenovo |
| Processor | Intel(R) Core(TM) i5-7200U CPU @ 2.50GHz (4 CPUs), ~2.7GHz |
| RAM | 8192 MB |
| Operating System | Windows 10 |

#### S/W Requirement

Komponen software yang harus diinstal agar website berfungsi dengan baik dapat dilihat pada Tabel 8.

Table 8 S/W Requirement

| **Groups** | **Components** | **Spesification** |
| --- | --- | --- |
| *Monitoring tools* | *Web Server* | *XAMPP 3.3.0* |
| *Client* | *Operating System* | *Windows 11* |
| *Editor* | *Visual Studio Code* | *Visual Studio Code* |
| Bahasa Pemrograman | *PHP* | *PHP* |

# Requirement Definition

Bab ini memberikan deskripsi desain Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani, yang mencakup data description, type definition, conceptual data model, physical data model, dan tabel yang akan digunakan pada sistem.

## External Interface

External Interface menyangkut kebutuhan user dalam mengakses Website Rancang Bangun UD. Marudut Tani.

### User Interface

Antarmuka pengguna yang diperlukan dalam pengoprasian aplikasi berbasis web u ntuk Bank Sampah Tarhilala ini adalah GUI (*Graphical User Interface*) Web. Antarmuka dalam web ini akan berinteraksi dengan pengguna yang pastinya akan membutuhkan perangkat keras yang dapat untuk input atau masukan pengguna yang akan diproses untuk menghasilkan output atau keluaran yang dibutuhkan/diharapkan oleh pengguna itu sendiri. Adapun perangkat yang digunakan ialah:

1. Monitor

Monitor digunakan sebagai wadah untuk melihat tampilan output proses yang dilakukan.

1. Keyboard

Keyboard digunakan sebagai media untuk memasukkan data yang diperlukan ke dalam sistem.

1. Mouse

Mouse digunakan untuk membantu dalam proses memasukkan data (sebagai pointer kursor di layar monitor).

### Hardware Interface

Antarmuka perangkat keras yang dibutuhkan dalam pengoperasian Website Cafe Foodpedia dapat dilihat pada Tabel 9.

Table 9 Hardware Interface

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Perangkat Keras** | **Keterangan** |
| 1. | *Personal Computer/Laptop* | Digunakan sebagai antarmuka untuk berinteraksi dengan sistem. |
| 2. | *Processor* | Digunakan untuk mengontrol keseluruhan jalannya sistem komputer sebagai otak processor. |

### Software Interface

Antarmuka perangkat lunak merupakan serangkaian perangkat lunak yang dapat berinteraksi pada website yang dibangun. Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan untuk berinteraksi dengan Website UD. Marudut Tani adalah browser seperti Chrome, Mozila firefox, dll. Adapun perangkat lunak yanng dibutuhkan dalam pembangan website UD. Marudut Tani sebagai berikut:

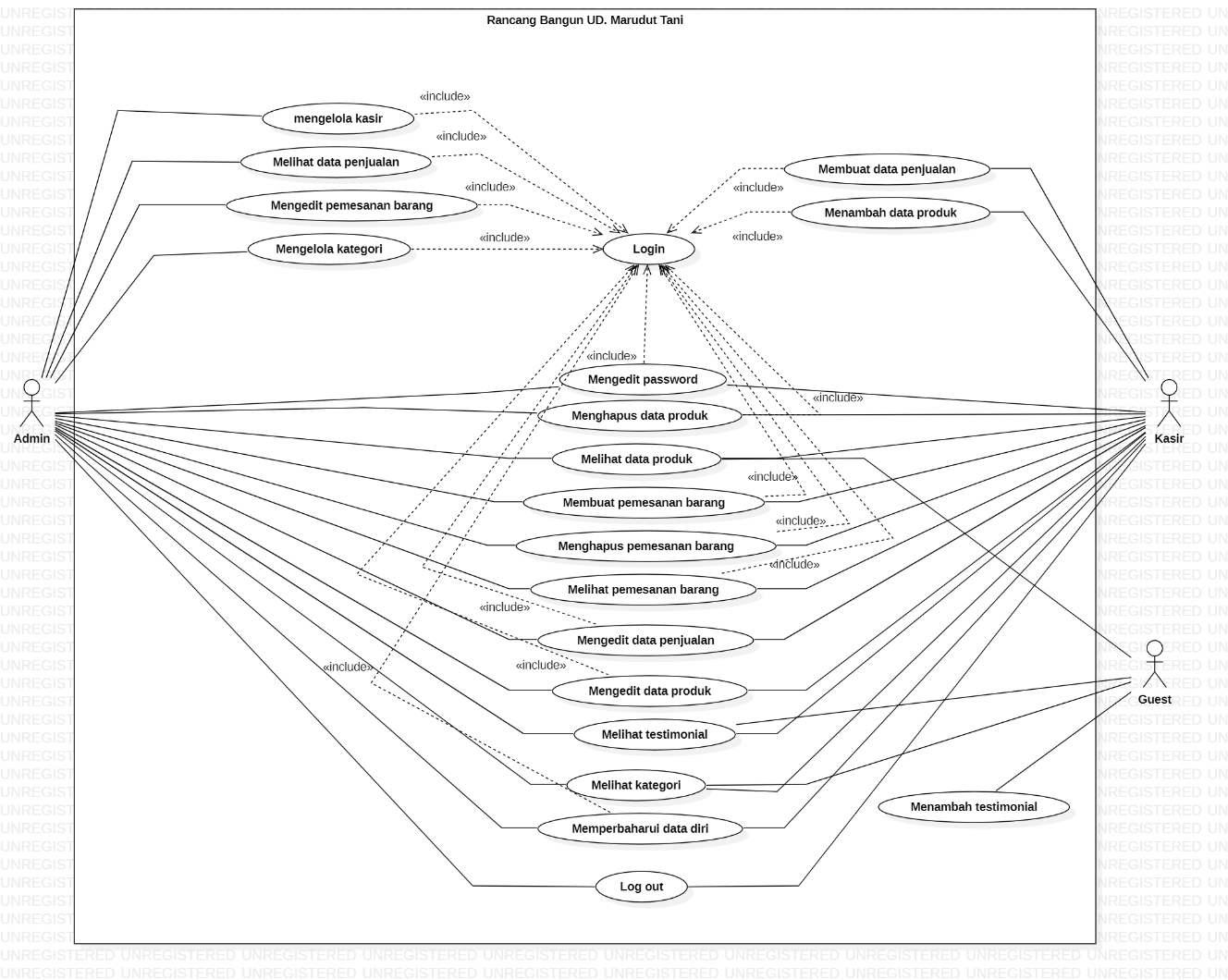
1. Word Processing : Microsoft Word 2013
2. DBMS : Microsoft Access 2013 dan MySQL
3. Graphics : Bizagi
4. Browser : Google Chrome
5. Text Editor : Visual Studio Code
6. Operation System : Windows 11
7. Computer Language :PHP
8. Database Application : SQLyog, MySQL, dan Apache

### Communication Description

Antarmuka komunikasi yang dibutuhkan untuk berinteraksi dengan Website UD. Marudut Tani adalah jaringan internet seperti *wifi* atau modem.

## Functional Description

Pada bab ini menjelaskan tentang deskripsi fungsional yang dimiliki oleh Website UD. Marudut Tani. Pada bagian ini juga digambarkan usecase diagram dari Website UD. Marudut Tani.



Gambar 27 Usecase Diagram Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani

### Fungsi/Fitur-1 Login

Fungsi dibawah ini adalah fungsi login.

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi login digunakan oleh penguna (admin dan kasir) untuk dapat mengakses ke dalam website.

#### Kebutuhan Fungsional

Pengguna melakukan login dan memasukkan username dan password dengan benar. Proses login merupakan salah satu langkah pertama untuk dapat masuk ke dalam website UD. Marudut Tani.

#### Urutan Stimulus/Respon

Fungsi login digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk mengakses ke dalam website. Tersedia pada tabel 10.

Table 10 Usecase Scenario Login

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-01 | |
| Usecase Name | Proses Login | |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan user melakukan login pada sistem | |
| Primary Actor | Pengguna | |
| Pre-condition | Penguna telah memiliki username dan password untuk mengakses sistem | |
| Post Condition | Pengguna berhasil melakukan login | |
| Basic Flow of Event | Actor’s actions | System’s response |
| 1. Pengguna memasukkan username dan password |  |
|  | 1. Sistem memvalidasi data login user |
|  | 1. Sistem menemukan data lalu menampilkan halaman beranda |
| Alternative Flow of Event | 1a. Apabila pengguna salah input username dan password, sistem akan menampilkan warning message “invalid login”.  3a. Sistem akan menampilkan notifikasi “succes: login berhasil!” | |
| Extention points | - | |

### Fungsi / Fitur 2 Melihat Data Kasir

Fitur 2 dalam website ini adalah melihat data kasir

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat data kasir, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat memilih menu kasir dan menekan tombol aksi lihat data kkasir. Maka sistem akan menampilkan data kasir yang akan dilihat.

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin mengakses sistem ini, admin dapat melihat data kasir.

#### Urutan Stimulus/Respon

Usecase Scenario dari fungsi melihat data kamar dapat dilihat pada tabel 11 .

Table 11 Usecase Scenario Melihat Data Kasir

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-02 | |
| Usecase Name | Melihat Data Kasir | |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan admin melihat data kasir | |
| Primary Actor | Admin | |
| Pre-condition | Admin telah melakukan login ke sistem | |
| Post Condition | Admin berhasil melihat data kasir | |
| Basic Flow of Event | Actor’s Action | System’s Response |
| 1. Admin memilih menu kasir |  |
|  | 1. Sistem menampilkan halaman kasir |
| 1. Admin memilih tombol data kasir |  |
|  | 1. Sistem akan menampilkan data kasir |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 3 Melihat Data Penjualan

Fungsi di bawah ini adalah fungsi melihat data penjualan

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat data penjualan, dengan melakukan login kedalam sistem. Admin dapat memilih menu penjualan dan menekan tombol views. Maka sistem akan menampilkan data penjualan.

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin mengakses sistem ini, admin dapat melihat data penjualan.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Use case Scenario dari fungsi melihat data penjualan dapat dilihat pada tabel 12.

Table 12 Usecase Scenario Melihat Data Penjualan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-03 | |
| Usecase Name | Melihat Data penjualan | |
| Brief Description | Usecase ini menggambarkan admin melihat data penjualan | |
| Primary Actor | Admin | |
| Pre-condition | Admin telah melakukan login ke sistem | |
| Post Condition | Admin berhasil melihat data penjualan | |
| Basic Flow of Event | Actor’s Action | System’s Response |
| 1. Admin memilih menu penjualan |  |
|  | 1. Sistem menampilkan halaman penjualan |
| 1. Admin memilih tombol data penjualan |  |
|  | 1. Sistem akan menampilkan data penjualan |
| Alternative flow of events | - | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 4 Mengedit Pemesanan Barang

Fungsi di bawah ini adalah fungsi mengedit pemesanan barang.

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh admin. Fungsi ini digunakan agar admin dapat mengedit pemesanan barang pada produk yang ingin dirubah.

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin mengedit pemesanan barang, sistem akan menyimpan data sehingga admin dapat melihat pemesanan barang yang telah diperbaharui oleh admin.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Use Case Scenario dari fungsi mengedit pemesan barang tersedia pada tabel 13.

Table 13 Usecase Scenario Mengedit Pemesanan Barang

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-04 | |
| Usecase Name | Mengedit Pemesanan Barang | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana admin Mengedit Pemesanan Barang | |
| Primary actor | Admin | |
| Pre-condition | Admin telah melakukan login | |
| Post-condition | Admin berhasil melakukan edit pemesanan barang | |
| Basic Flow of Events | Actor’s Action | System’s response |
| 1. Admin memilih menu pemesanan |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman pemesanan |
| 3. Admin memilih tombol aksi edit |  |
|  | 4. Sistem menampilkan form edit pemesanan |
| 5. Admin mengisi form edit pemesanan barang |  |
|  | 6. sistem akan menampilkan halaman pemesanan barang yang terbaru |
| Alternative Flow of Events | - | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 5 Menambah Kategori

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menambah kategori produk

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah kategori produk digunakan oleh admin. Pada fungsi ini admin dapat menambah barang.

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin menambah kategori, sistem akan menyimpan data sehingga admin dapat melihat kategori produk yang telah diperbaharui oleh admin.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Use Case Scenario dari fungsi mengedit pemesan barang tersedia pada tabel 14.

Table 14 Usecase Scenario Menambah Kategori

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-05 | |
| Usecase Name | Menambah Kategori | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana admin Menambah kategori produk | |
| Primary actor | Admin | |
| Pre-condition | Admin telah melakukan login | |
| Post-condition | Admin menambahkan kategori produk baru pada sistem | |
| Basic Flow of Events | Actor’s Action | System’s response |
| 1. Admin memilih menu kategori |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman kategori |
| 3. Admin memilih tambah kategori |  |
|  | 4. Sistem menampilkan form tambah kategori produk |
| 5. Admin mengisi form tambah kategori produk |  |
|  | 6. sistem akan menampilkan kategori produk terbaru. |
| Alternative Flow of Events | 5a. Apabila kolom deskripsi tidak diisi admin, sistem akan menampilkan warning message “Kolom deskripsi harus diisi”  5b. Apabila kolom kategori tidak diisi admin, sistem akan menampilkan warning message “Kolom kategori harus diisi” | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 6 Menghapus Kategori

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menghapus kategori produk

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus kategori produk ini digunakan oleh admin. Pada fungsi ini admin dapat menghapus kategori produk.

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin menghapus kategori produk, admin terlebih dahulu memilih produk yang hendak dihapus. Setelah menemukan kategori produk yang akan dihapus maka admin dapat menghapusnya.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Use Case Scenario dari fungsi mengedit pemesan barag dapat dilihat pada tabel 15

Table 15 Usecase Scenario Menghapus Kategori

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-06 | |
| Usecase Name | Menghapus Kategori | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana admin menghapus kategori produk | |
| Primary actor | Admin | |
| Pre-condition | Admin telah melakukan login | |
| Post-condition | Admin menghapus kategori produk pada sistem | |
| Basic Flow of Events | Actor’s Action | System’s response |
| 1. Admin memilih menu kategori |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman kategori |
| 3. Admin memilih kategori yang akan dihapus dan menekan tombol aksi hapus |  |
|  | 4. Sistem akan memvalidasi dan menampilkan halaman kategori terbaru. |
| Alternative Flow of Events | - | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 7 Mengedit Kategori

Fungsi dibawah ini adalah fungsi mengedit kategori

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi edit kategori produk ini digunakan oleh admin. Pada fungsi ini admin dapat mengedit kategori produk

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin mengedit kategori produk, sistem akan menyimpan data sehingga pengguna dapat melihat informasi barang yang telah diperbaharui oleh admin.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Use Case Scenario dari fungsi mengedit pemesan barang dapat dilihat pada tabel 16.

Table 16 Usecase Scenario Mengedit Kategori

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-07 | |
| Usecase Name | Mengedit Kategori | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana admin mengedit kategori produk | |
| Primary actor | Admin | |
| Pre-condition | Admin telah melakukan login | |
| Post-condition | Admin mengedit kategori produk pada sistem | |
| Basic Flow of Events | Actor’s Action | System’s response |
| 1. Admin memilih menu kategori |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman kategori |
| 3. Admin memilih tombol aksi edit |  |
|  | 4. Sistem akan menampilkan form edit kategori |
| 5. Admin mengisi form edit kategori produk dan memilih tombol |  |
|  | 4. Sistem akan memvalidasi dan menampilkan halaman kategori produk terbaru |
| Alternative Flow of Events | 5a. Apabila admin memilih tombol ubah, sistem akan menampilkan kategori produk dan deskripsi produk yang terbaru.  5b. Apabila admin memilih tombol batalkan, sistem akan menampilkan kategori produk dan deskripsi seperti sebelumnya.  5c. Apabila admin memilih tombol ubah dan hanya mengisi kolom deskripsi maka, sistem akan menampilkan deskripsi baru pada data kategori produk.  5d. Apabila admin memilih tombol ubah dan hanya mengisi kolom kategori maka, sistem akan menampilkan kategori baru pada data kategori produk. | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 8 Menghapus Data Produk

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menghapus data produk

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus data produk ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir). Pada fungsi ini pengguna dapat menghapus data produk.

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat pengguna menghapus data produk, pengguna terlebih dahulu memilih produk yang hendak dihapus. Setelah menemukan produk yang akan dihapus maka pengguna dapat menghapusnya.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Usecase Scenario dari fungsi mengedit pemesan barang dapat dilihat pada tabel 17.

Table 17 Usecase Scenario Menghapus Data Produk

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usease ID Number | UC-08 | |
| Usecase Name | Menghapus Data Produk | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana admin menghapus data produk | |
| Primary actor | Pengguna (admin dan kasir) | |
| Pre-condition | Pengguna telah melakukan login | |
| Post-condition | Pengguna menghapus data produk pada sistem | |
| Basic Flow of Events | Actor’s Action | System’s response |
| 1. Pengguna memilih menu produk |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman produk |
| 3. Pengguna memilih produk yang akan dihapus dan menekan tombol aksi hapus |  |
|  | 4. Sistem akan memvalidasi dan menampilkan halaman produk terbaru. |
| Alternative Flow of Events | - | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 9 Melihat Data Produk

Fungsi di bawah ini adalah fungsi melihat data produk.

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin, kasir, dan guest) untuk melihat data produk. Pengguna dapat mengakses dengan locallhost untuk melihat produk yang dijual pada toko.

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat pengguna mengakses sistem ini, pengguna dapat melihat data produk.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Use Case Scenario dari fungsi melihat data produk dapat dilihat pada tabel 18.

Table 18 Usecase Scenario Melihat Data Produk

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-09 | |
| Usecase Name | Melihat Data Produk | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana pengguna melihat data produk | |
| Primary actor | Pengguna (admin, kasir, dan guest) | |
| Pre-condition | Pengguna mengakses dengan locallhost | |
| Post-condition | Pengguna melihat data produk pada sistem | |
| Basic Flow of Events | Actor’s Action | System’s response |
| 1. Pengguna mengakses website |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman beranda |
| 3. Pengguna memilih navbar produk |  |
|  | 4. Sistem menampilkan produk yang tersedia |
| Alternative Flow of Events | - | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 10 Membuat Pemesanan Barang

Fungsi ini adalah fungsi membuat pemesanan barang

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan pengguna (admin dan kasir) untuk membuat pemesanan barang pada sistem. Namun terlebih dahulu pengguna harus melakukan login kedalam sistem.

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat pengguna melakukan pemesanan barang pada sistem, pengguna perlu login terlebih dahulu. Setelah login, pengguna dapat membuat data barang baru.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Usecase Scenario dari fungsi melihat data produk dapat dilihat pada tabel 19.

Table 19 Usecase Scenario Membuat Pemesanan Barang

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-10 | |
| Usecase Name | Membuat Pemesanan Barang | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana pengguna pengguna membuat pemesanan barang | |
| Primary actor | Pengguna (admin dan kasir) | |
| Pre-condition | Pengguna telah melakukan login | |
| Post-condition | Pengguna berhasil membuat pemesanan barang | |
| Basic Flow of Eventssis | Actor’s Action | System’s response |
| 1. Pengguna mengakses website |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman dashboard |
| 3. Pengguna memilih menu pemesanan dan memilih tambah pemesanan |  |
|  | 4. Sistem menampilkan form tambah pemesanan |
| 5. Pengguna mengisi form tambah pemesanan |  |
| 6. Pengguna menyimpan data tambah pemesanan barang dengan menekan tombol submit |  |
|  | 7. Sistem akan memvalidasi data tambah pemesanan barang |
|  | 8. Sistem menyimpan data pemesanan barang yang baru ditambahkan |
| Alternative Flow of Events | 5a. Apabila pengguna tidak mengisi jenis produk maka, sistem akan melakukan reload form tambah pemesanan barang.  5b. Jika pengguna tidak mengisi jumlah produk maka, sistem akan melakukan reload form tambah pemesanan barang | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 11 Menghapus Pemesanan Barang

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menghapus pemesanan barang

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus pemesanan barang ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir). Pada fungsi ini pengguna dapat menghapus pemesanan barang.

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat pengguna menghapus pemesanan barang, pengguna terlebih dahulu memilih produk yang hendak dihapus. Setelah menemukan produk yang akan dihapus maka pengguna dapat menghapusnya.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Use Case Scenario dari fungsi menghapus pemesan barang dapat dilihat pada tabel 20.

Table 20 Usecase Scenario Menghapus Data Produk

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-11 | |
| Usecase Name | Menghapus Data Produk | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana admin menghapus data produk | |
| Primary actor | Pengguna (admin dan kasir) | |
| Pre-condition | Pengguna telah melakukan login | |
| Post-condition | Pengguna menghapus data produk pada sistem | |
| Basic Flow of Events | Actor’s Action | System’s response |
| 1. Pengguna memilih menu produk |  |
|  | 1. Sistem menampilkan halaman produk |
| 1. Pengguna memilih produk yang akan dihapus dan menekan tombol aksi hapus |  |
|  | 1. Sistem akan memvalidasi dan menampilkan halaman produk terbaru. |
| Alternative Flow of Events | - | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 12 Melihat Pemesanan Barang

Fungsi dibawah ini adalah fungsi melihat pemesanan barang

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat pemesanan barang ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir). Pada fungsi ini pengguna dapat melihat pemesanan barang.

#### Kebutuhan Fungsional

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk melihat pemesanan barang, dengan melakukan login kedalam sistem. Pengguna dapat memilih menu produk dan menekan tombol viewss.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Use Case Scenario dari fungsi melihat pemesan barang dapat dilihat pada tabel 21.

Table 21 Usecase Scenario Melihat Pemesanan Barang

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-12 | |
| Usecase Name | Melihat Pemesanan Barang | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana pengguna melihat pemesanan barang | |
| Primary actor | Pengguna (admin dan kasir) | |
| Pre-condition | Pengguna telah melakukan login | |
| Post-condition | Pengguna melihat pemesanan barang | |
| Basic Flow of Events | Actor’s Action | System’s response |
| 1. Pengguna memilih menu pemesanan |  |
|  | 1. Sistem menampilkan halaman pemesanan |
| 1. pengguna memilih data pemesanan |  |
|  | 1. Sistem akan menampilkan daftar pemesanan barang |
| Alternative Flow of Events | - | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 13 Mengedit Data Penjualan

Fungsi dibawah ini adalah fungsi mengedit data penjualan

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi edit data penjualan ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir). Pada fungsi ini pengguna dapat mengedit data penjualan

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat pengguna mengedit data penjualan, sistem akan menyimpan data sehingga pengguna dapat melihat informasi data penjualan yang telah diperbaharui.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Use Case Scenario dari fungsi mengedit data penjualan dapat dilihat pada tabel 22.

Table 22 Usecase Scenario Mengedit Data Penjualan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-13 | |
| Usecase Name | Mengedit Data Penjualan | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana pengguna mengedit data penjualan | |
| Primary actor | Pengguna (admin dan kasir) | |
| Pre-condition | Pengguna telah melakukan login | |
| Post-condition | Pengguna berhasil mengedit data penjualan | |
| Basic Flow of Events | Actor’s Action | System’s response |
| 1. Pengguna mengunjungi dashboard |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman dashboard |
| 3.Pengguna memilih menu penjualan |  |
| 4.Pengguna memilih tombol aksi edit |  |
|  | 5. Sistem menampilkan form edit data penjualan |
| 6. Pengguna mengisi form edit penjualan |  |
| 7. Pengguna memilih tombol ubah |  |
|  | 8. Sistem menyimpan data penjualan |
|  |  | 11. Sistem menampilkan data penjualan baru |
| Alternative Flow of Events | 9a. Apabila kolom jumlah tidak diisi oleh pengguna, sistem akan menampilkan warning message “The jumlah field is required.” | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 14 Mengedit Data Produk

Fungsi dibawah ini adalah fungsi mengedit data produk

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi edit data produk ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir). Pada fungsi ini pengguna dapat mengedit data produk.

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat pengguna mengedit data produk, sistem akan menyimpan data sehingga pengguna dapat melihat informasi data produk yang telah diperbaharui.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Use Case Scenario dari fungsi mengedit data produk dapat dilihat pada tabel 23.

Table 23 Usecase Scenario Mengedit Data Produk

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-14 | |
| Usecase Name | Mengedit Data Produk | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana pengguna mengedit data produk | |
| Primary actor | Pengguna (admin dan kasir) | |
| Pre-condition | Pengguna telah melakukan login | |
| Post-condition | Pengguna berhasil mengedit data produk | |
| Basic Flow of Events | Actor’s Action | System’s response |
| 1. Pengguna mengunjungi dashboard |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman dashboard |
| 3.Pengguna memilih menu produk |  |
| 4. Pengguna memilih data produk |  |
|  | 5. Sistem menampilkan data yang tersimpan pada produk |
| 6.Pengguna memilih tombol aksi edit |  |
|  | 7. Sistem menampilkan form edit data produk |
| 8. Pengguna mengisi form edit produk |  |
| 9. Pengguna memilih tombol ubah |  |
|  | 10. Sistem menyimpan data penjualan |
|  | 11. Sistem menampilkan data penjualan baru |
| Alternative Flow of Events | 9a. Apabila pengguna tidak mengisi field deskripsi maka, sistem akan menampilkan data deskripsi sebelumnnya.  9b. Apabila pengguna tidak mengisi field harga maka, sistem akan menampilkan data harga sebelumnnya.  9c. Apabila pengguna tidak mengisi field stok maka, sistem akan menampilkan data stok barang sebelumnnya dan menampilkann warning message “The stok field is required”.  9d. Apabila pengguna tidak mengisi field nama produk maka, sistem akan menampilkan data nama produk sebelumnnya dan menampilkann warning message “The nama produk field is required”. | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 15 Melihat Testimonial

Fungsi dibawah ini adalah fungsi melihat testimonial

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat testimonial ini digunakan oleh pengguna (admin, kasir, dan guest). Pada fungsi ini pengguna dapat melihat testimonial.

#### Kebutuhan Fungsional

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin, kasir, dan guest) untuk melihat testimonial, dengan melakukan akses terhdap web terlebih dahulu.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Berikut merupakan Usecase Scenario dari fungsi melihat testimoial dapat dilihat pada tabel 24.

Table 24 Usecase Scenario Melihat Testimonial

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-15 | |
| Usecase Name | Melihat Testimonial | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana pengguna melihat testimonial | |
| Primary actor | pengguna (admin, kasir, dan guest) | |
| Pre-condition | Pengguna telah melakukan akses terhdap website | |
| Post-condition | Pengguna melihat testimonial | |
| Basic Flow of Events | Actor’s Action | System’s response |
| 1. Pengguna mengakses website |  |
|  | 1. Sistem menampilkan halaman beranda |
| 1. Pengguna memilih navbar home |  |
|  | 1. Sistem akan menampilkan daftar testimonial |
| Alternative Flow of Events | - | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 16 Melihat Kategori

Fungsi dibawah ini adalah fungsi melihat kategori

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat kategori ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir). Pada fungsi ini pengguna dapat melihat kategori tiap produk.

#### Kebutuhan Fungsional

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk melihat kategori produk, dengan melakukan login kedalam sistem. Pengguna dapat memilih menu kategori dan menekan tombol views.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Berikut merupakan usecase scenario dari fungsi melihat kategori dapat dilihat pada tabel 25.

Table 25 Usecase Scenario Melihat Kategori Produk

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-16 | |
| Usecase Name | Melihat kategori | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana pengguna melihat kategori produk | |
| Primary actor | Pengguna (admin dan kasir) | |
| Pre-condition | Pengguna telah melakukan login | |
| Post-condition | Pengguna melihat kategori produk | |
| Basic Flow of Events | Actor’s Action | System’s response |
| 1. Pengguna memilih menu kategori |  |
|  | 1. Sistem menampilkan halaman kategori |
| 1. Pengguna memilih data kategori |  |
|  | 1. Sistem akan menampilkan daftar kategori produk |
| Alternative Flow of Events | - | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 17 Menambah Testimonial

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menambah testimonial

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah testimonial digunakan oleh guest. Pada fungsi ini guest dapat menambah testimonial produk.

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat guest menambah testimonial, sistem akan menyimpan data sehingga pengguna (admin, kasir, dan guest) dapat melihat testimonial produk yang telah ditambahkan oleh guest.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Berikut merupakan Usecase Scenario dari fungsi menambah testimoial dapat dilihat pada tabel 26.

Table 26 Usecase Scenario Menambah Testimonial

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-17 | |
| Usecase Name | Menambah Testimonial | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana guest Menambah testimonial | |
| Primary actor | Guest | |
| Pre-condition | Guest telah mengakses website | |
| Post-condition | Guest menambahkan testimonial produk baru pada sistem | |
| Basic Flow of Events | Actor’s Action | System’s response |
| 1. Guest mengakses website |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman beranda |
| 3. Guest memilih navbar contact us |  |
|  | 4. Sistem menampilkan form tambah testimonial produk |
| 5. Guest mengisi form tambah testimonial |  |
| 6. Guest memilih tombol submit |  |
|  | 7. Sistem akan menyimpan data |
|  | 8. Sistem menampilkan halaman home “our client saying” |
| Alternative Flow of Events | 5a. Apabila Guest tidak mengisi sfield your name maka, sistem akan melakukan reload halaman contact us  5b. Apabila Guest tidak mengisi field enter your email maka, sistem akan melakukan reload halaman contact us  5c. Apabila Guest tidak mengisi field your messsage maka, sistem akan melakukan reload halaman conntact us | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 18 Membuat Data Penjualan

Fungsi dibawah ini adalah fungsi membuat data penjualan

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan kasir untuk membuat data penjualan pada sistem. Namun terlebih dahulu kasir harus melakukan login kedalam sistem.

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat kasir melakukan pembuatan data penjualan pada sistem, kasir perlu login terlebih dahulu. Setelah login, kasir dapat membuat data penjualan baru.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Usecase Scenario dari fungsi membuat data penjualan dapat dilihat pada tabel 27.

Table 27 Usecase Scenario Membuat Data Penjualan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-18 | |
| Usecase Name | Membuat Data Penjualan | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana kasir Membuat Data Penjualan | |
| Primary actor | Kasir | |
| Pre-condition | Kasir telah melakukan login | |
| Post-condition | Kasir berhasil membuat data penjualan | |
| Basic Flow of Events | Actor’s Action | System’s response |
| 1. Kasir memilih menu penjualan |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman penjualan |
| 3. kasir memilih tambah data penjualan |  |
|  | 4. Sistem menampilkan form tambah data penjualan |
| 5. Kasir mengisi form tambah penjualan |  |
| 6. Kasir memilih tombol submit |  |
|  | 7. Sistem akan menyimpan data |
|  | 8. Sistem menampilkan data penjualan baru |
| Alternative Flow of Events | 6a. Apabila kolom jumlah tidak diisi oleh kasir, sistem akan menampilkan warning message “The jumlah field is required.”  6b. Apabila kolom nama produk tidak diisi oleh kasir, sistem akan menampilkan warning message “The nama produk field is required.” | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 19 Menambah Data Produk

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menambah data produk

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan kasir untuk menambahkan data produk pada sistem. Namun terlebih dahulu kasir harus melakukan login kedalam sistem.

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat kasir melakukan penambahan data produk pada sistem, kasir perlu login terlebih dahulu. Setelah login, kasir dapat membuat data produk baru.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Berikut merupakan Usecase Scenario dari fungsi menambah data produk dapat dilihat pada tabel 28.

Table 28 Usecase Scenaro Menambah Data Produk

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-19 | |
| Usecase Name | Menambah Data Produk | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana kasir manambah data produk | |
| Primary actor | Kasir | |
| Pre-condition | Kasir telah melakukan login | |
| Post-condition | Kasir menambahkan data produk baru pada sistem | |
| Basic Flow of Events | Actor’s Action | System’s response |
| 1. Kasir memilih menu produk |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman dashboard |
| 3. kasir memilih tambah data produk |  |
|  | 4. Sistem menampilkan form tambah produk |
| 5. Guest mengisi form tambah produk |  |
| 6. Guest memilih tombol submit |  |
|  | 7. Sistem akan menyimpan data |
|  | 8. Sistem akan menampikan data produk baru |
| Alternative Flow of Events | 6a. Apabila kolom deskripsi tidak diisi oleh kasir, sistem akan otomatis menampilkan data deskripsi sebelumnya.  6b. Apabila kolom harga tidak diisi kasir, sistem akan otomatis menampilkan data harga sebelumnya.  6c. Apabila kolom stok tidak diisi kasir, sistem akan otomatis menampilkan data stok sebelumnya dan menampilkan warning message “The stok field is required.”  6d. Apabila kolom nama tidak diisi kasir, sistem akan otomatis menampilkan data nama produk sebelumnya dan menampilkan warning message “The name field is required.” | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 20 Memperbaharui Data Diri

Fungsi dibawah ini adalah fungsi memperbaharui data diri

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan admin untuk melakukan update data diri pada sistem. Namun terlebih dahulu admin harus melakukan login kedalam sistem.

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin memperbaharui data diri pada sistem, admin harus melakukan login terlebih dahulu.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Usecase Scenario dari fungsi memperbaharui data diri dapat dilihat pada tabel 29.

Table 29 Usecase Scenaro Memperbaharui Data Diri

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-20 | |
| Usecase Name | Memperbaharui Data Diri | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana memperbaharui data diri | |
| Primary actor | Admin | |
| Pre-condition | Admin telah melakukan login | |
| Post-condition | Admin berhasil melakukan edit data kasir | |
| Basic Flow of Events | Actor’s Action | System’s response |
| 1. Admin memilih menu pengaturan |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman pengaturan |
| 3. Admin memilih update data diri |  |
|  | 4. Sistem menampilkan form edit data diri |
| 5. Admin mengisi form edit data diri |  |
| 6. Admin memilih tombol submit |  |
|  | 7. Sistem akan menyimpan data |
|  | 8. Sistem menampilkan update data diri admin baru |
| Alternative Flow of Events | 6a. Apabila kolom email tidak diisi oleh admin, sistem akan menampilkan warning message “The email field is required.” | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 21 Mengedit Password

Fungsi dibawah ini adalah fungsi mengedit password

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi ini digunakan Pengguna (admin dan kasir) untuk mengedit password pada sistem. Namun terlebih dahulu pengguna harus melakukan login kedalam sistem.

#### Kebutuhan Fungsional

Padpa saat pengguna mengakses website UD. Marudut Tani, pengguna dapat mengedit password yang ada pada sistem.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Usecase Scenario dari fungsi melakukan edit password pada sistem dapat dilihat pada tabel 30.

Table 30 Usecase Scenaro Mengedit Password

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-21 | |
| Usecase Name | Mengedit password | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana pengguna melakukan edit password | |
| Primary actor | Pengguna (admin dan kasir) | |
| Pre-condition | Pengguna telah melakukan login | |
| Post-condition | Pengguna berhasil melakukan edit password | |
| Basic Flow of Events | Actor’s Action | System’s response |
| 1. Pengguna memilih menu pengaturan |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman pengaturan |
| 3. Pengguna memilih edit password |  |
|  | 4. Sistem menampilkan form edit password |
| 5. Pengguna mengisi form edit password |  |
| 6. Pengguna memilih tombol submit |  |
|  | 7. Sistem akan menyimpan data |
|  | 8. Sistem menampilkan form profil |
| Alternative Flow of Events | - | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / Fitur 22 Log out

Fungsi dibawah ini adalah fungsi log out

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi logout digunakan oleh Pengguna (admin dan kasir) untuk dapat keluar dari sistem.

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat Pengguna ingin keluar dari sistem, pengguna dapat memilih ikon human kemudia memilih logo out pada sistem.

#### Urutan Stimulus/ Respon

Berikut merupakan Usecase Scenario dari fungsi log out dapat dilihat pada tabel 31.

Table 31 Usecase Scenaro Logout

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-22 | |
| Usecase Name | Log out | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana pengguna untuk melakukan log out | |
| Primary actor | Pengguna (kasir dan admin) | |
| Pre-condition | Pengguna telah melakukan login | |
| Post-condition | Pengguna berhasil log out dari sistem | |
| Basic Flow of Events | User’s Action | System’s response |
| 1. Pengguna mengunjungi dashboard |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman dashboard |
| 3. pengguna memilih ikon human |  |
|  | 4. Sistem menampilkan ikon human |
| 5. penguna memilih log out |  |
|  | 7. Sistem melakukan validasi |
|  | 8. Sistem menampilkan halaman log out |
| Alternative Flow of Events | - | |
| Extension points | - | |

### Fungsi /fitur 23 menambah kasir

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menambah akun kasir

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambahkan akun kasir digunakan oleh admin untuk dapat menambahkan akun kasir yang baru.

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin menambahkan akun kasir pada sistem, admin harus melakukan login terlebih dahulu.

#### Urutan Stimulus / Respon

Berikut merupakan Usecase Scenario dari fungsi menambah kasir dapat dilihat pada tabel 32.

Table 32 Usecase Scenario Menambah Kasir

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-23 | |
| Usecase Name | Menambah kasir | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana admin untuk menambahkan akun kasir | |
| Primary actor | Admin | |
| Pre-condition | Admin telah melakukan login | |
| Post-condition | Admin berhasil menambahkan akun kasir | |
| Basic Flow of Events | User’s Action | System’s response |
| 1. Admin mengunjungi dashboard |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman dashboard |
| 3. Admin memilih menu kasir dan tambah kasir |  |
|  | 4. Sistem menampilkan form tambah kasir |
| 5. Admin mengisi form tambah kasir |  |
|  | 7. Sistem melakukan validasi |
| Alternative Flow of Events | 5a. Apabila field password tidak diisi oleh admin, sistem akan menampilkan “The password field is required.”  5b. Apabila field Nama kasir tidak diisi oleh admin, sistem akan menampilkan “The nama field is required.”  5c. Apabila field username tidak diisi oleh kasir, sistem akan menampilkan “The username field is required.” | |
| Extension points | - | |

### Fungsi / fitur 24 menghapus kasir

Fungsi dibawah ini adalah fungsi menghapus akun kasir

#### Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus akun kasir ini digunakan oleh admin untuk menghapus akun kasir yang semisal sudah di pecat.

#### Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin menghapus akun kasir pada sistem, admin harus melakukan login terlebih dahulu.

#### Urutan Stimulus / Respon

Berikut merupakan Usecase Scenario dari fungsi menghapus kasir dapat dilihat pada tabel 33.

Table 33 Usecase Scenario Menghapus Akun Kasir

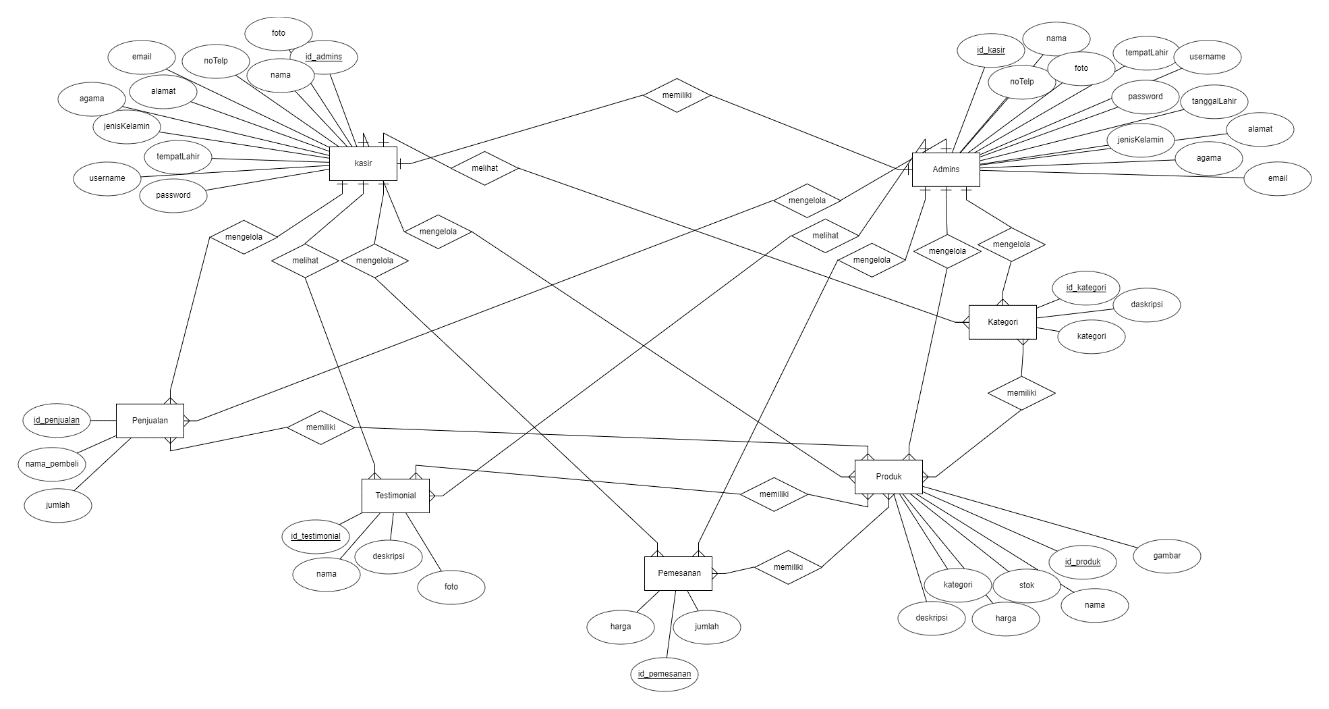
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase ID Number | UC-24 | |
| Usecase Name | Menghapus Kasir | |
| Brief description | Usecase ini menggambarkan bagaimana admin untuk menghapus akun kasir | |
| Primary actor | Admin | |
| Pre-condition | Admin telah melakukan login | |
| Post-condition | Admin berhasil menghapus akun kasir | |
| \Basic Flow of Events | User’s Action | System’s response |
| 1. Admin mengunjungi dashboard |  |
|  | 2. Sistem menampilkan halaman dashboard |
| 3. Admin memilih menu kasir dan data kasir |  |
|  | 4. Sistem menampilkan daftar kasir |
| 5. Admin memilih akun kasir yang ingin dihapus |  |
|  | 7. Sistem menampilkan notifikasi “hapun akun ?” |
| 8. Admin memilih button “Ya, hapus!” |  |
|  | 9. Sistem menampilkan daftar kasir terbaru |
| Alternative Flow of Events | - | |
| Extension points |  | |

## Data Requirement

Pada bab ini dijelaskan mengenai *Requirement Definition* yang berisi tentang *interface* dari aplikasi yang dibangun dan jelaskan mengenai aliran-aliran data yang terjadi dalam aplikasi yang dikembangkan.

### ER- Diagram

Gambar 28 merupakan ER-Diagram yang dirancang untuk membangun Website UD. Marudut Tani.



Gambar 28 ER-Diagram Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani

## Functional Requirement

*Website* UD. Marudut Tani memiliki 24 fungsi dalam memenuhi kebutuhan yang diberikan kepada pengguna :

### Fungsi Login

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk dapat megakses sistem dan melakukan tugasnya.

### Fungsi Logout

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk dapat keluar dari sistem.

### Fungsi Memperbaharui Data Diri

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk melakukan update data diri

### Fungsi Melihat Data Kasir

Admin menggunakan fungsi ini untuk melihat secara detail data si kasir.

### Fungsi Melihat Data Penjualan

Admin menggunakan fungsi ini untuk melihat secara detail data dari hasil penjualan.

### Fungsi Membuat Pemesanan Barang

Fungsi ini digunakan oleh pengguna (admin dan kasir) untuk membuat pemesanan terhadap stok barang yang telah habis.

### Fungsi Menghapus Pemesanan Barang

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk menghapus produk jika sudah tidak diperlukan lagi.

### Fungsi Melihat Pemesanan Barang

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk melihat produk apa saja yang sudah di pesan.

### Fungsi Mengedit Pemesanan Barang

Admin menggunakan fungsi ini untuk mengubah atau memperbaharui pemesanan.

### Fungsi Menambah Data Penjualan

Admin menggunakan fungsi ini untuk menambahkan data dari penjualan.

### Fungsi Mengedit Data Penjualan

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk mengubah atau memperbaharui informasi dari data penjualan.

### Fungsi Menambah Data Produk

Kasir menggunakan fungsi ini untuk menambah produk yang dijual oleh toko.

### Fungsi Mengedit Data Produk

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk mengubah atau memperbaharui informasi dari data produk/barang.

### Fungsi Menghapus Data Produk

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk menghapus data dari produk yang sudah ada dalam data produk.

### Fungsi Menambah Testimonial

Guest menggunakan fungsi ini untuk menambahkan testimonial dari pelanggan.

### Fungsi Melihat Data Produk

Pengguna menggunakan fungsi ini untuk melihat produk apa saja yang dijual pada toko.

### Fungsi Melihat Testimonial

Pengguna menggunakan fungsi ini untuk untuk melihat testimonial / ulasan dari para pelanggan.

### Fungsi Menambah Kategori

Admin menggunakan fungsi ini untuk menambahkan kategori yang tersedia oleh toko.

### Fungsi Menghapus Kategori

Admin menggunakan fungsi ini untuk menghapus kategori yang sudah tidak tersedia di toko.

### Fungsi Melihat Kategori

Pengguna menggunakan fungsi ini untuk melihat berbagai jenis kategori produk yang tersedia.

### Fungsi Mengedit Kategori

Admin menggunakan fungsi ini untuk melakukan perubahan pada ketersediaan kategori produk.

### Fungsi Mengedit Password

Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk melakukan perubahan pada password.

### Fungsi Menambah Akun Kasir

Admin menggunakan fungsi ini untuk menambahkan akun kasir.

### Fungsi Menghapus Akun Kasir

Admin menggunakan fungsi ini untuk menghapus akun kasir apabila kasir telah di pecat.

## Non-Functional Requirement

Berikut ini adalah *non-function requirement* pada Rancang Bangun UD. Marudut Tani.

Table 34 Kebutuhan Non Fungsional

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **SRS-id** | **Parameter** | **Requirement** |
| NF-01 | *Availability* | Sistem dapat diakses dan digunakan oleh penggunayang telah memiliki akun. Sistem ini juga dapat diakses kapan saja saat dibutuhkan. |
| NF-02 | *Reliability* | Sistem dapat gagal diakses jika koneksi internet pengguna tidak ada atau jika koneksi yang digunakan pengguna tidak stabil. |
| NF-03 | *Ergonomy* | Sistem ini dapat digunakan oleh pengguna dengan aman dan nyaman. |
| NF-04 | *Portability* | Sistem ini dapat digunakan di *platform* mana saja. Sistem juga dapat diakses di laptop ataupun HP, sistem dapat menyesuaikan layar untuk mengakses sistem. |
| NF-05 | *Security* | Aspek keamanan yang dipakai adalah berupa *username* dan *password* yang dimiliki admin dan kasir. |
| NF-06 | Waktu respon | Sistem dapat diakses dengan waktu kurang dari 10 detik jika internet tidak mengalami kendala jaringan. |
| NF-07 | Bahasa Komunikasi | Semua tanya jawab harus menggunakan bahasa Indonesia. |

## Design Constraints

Sistem dapat diakses dengan baik melalui browser yang mendukung penggunaan HTML 5 dan PHP, seperti Mozilla Firefox dan Google Chrome. Sistem dapat diakses apabila user telah memiliki akun yang sebelumnya telah didaftarkan. Sistem dapat diakses oleh user dengan bantuan aplikasi penyedia server, seperti XAMPP. Sistem ini juga nantinya sangat bergantung kepada jaringan. Apabila tidak terdapat jaringan dan aplikasi bantuan penyedia server, maka aplikasi berbasis web ini tidak akan dapat dijalankan dan diakses oleh user.

# Design

Pada bab Design Description akan dijelaskan mengenai deskripsi desain dari Website UD. Marudut Tani yang meliputi data description, type definition, conceptual data model, physical data model, dan tabel yang akan digunakan pada sistem tersebut.

## Data Description

Pada bagian ini dijelaskan mengenai data dari sistem yang dibangun, tipe definisi atau domain, pemodelan data secara konseptual (conceptual data model) data pemodelan secara fisik (physical data model) dan deskripsi tabel-tabel pada basis data.

### Domain/ Type Definition

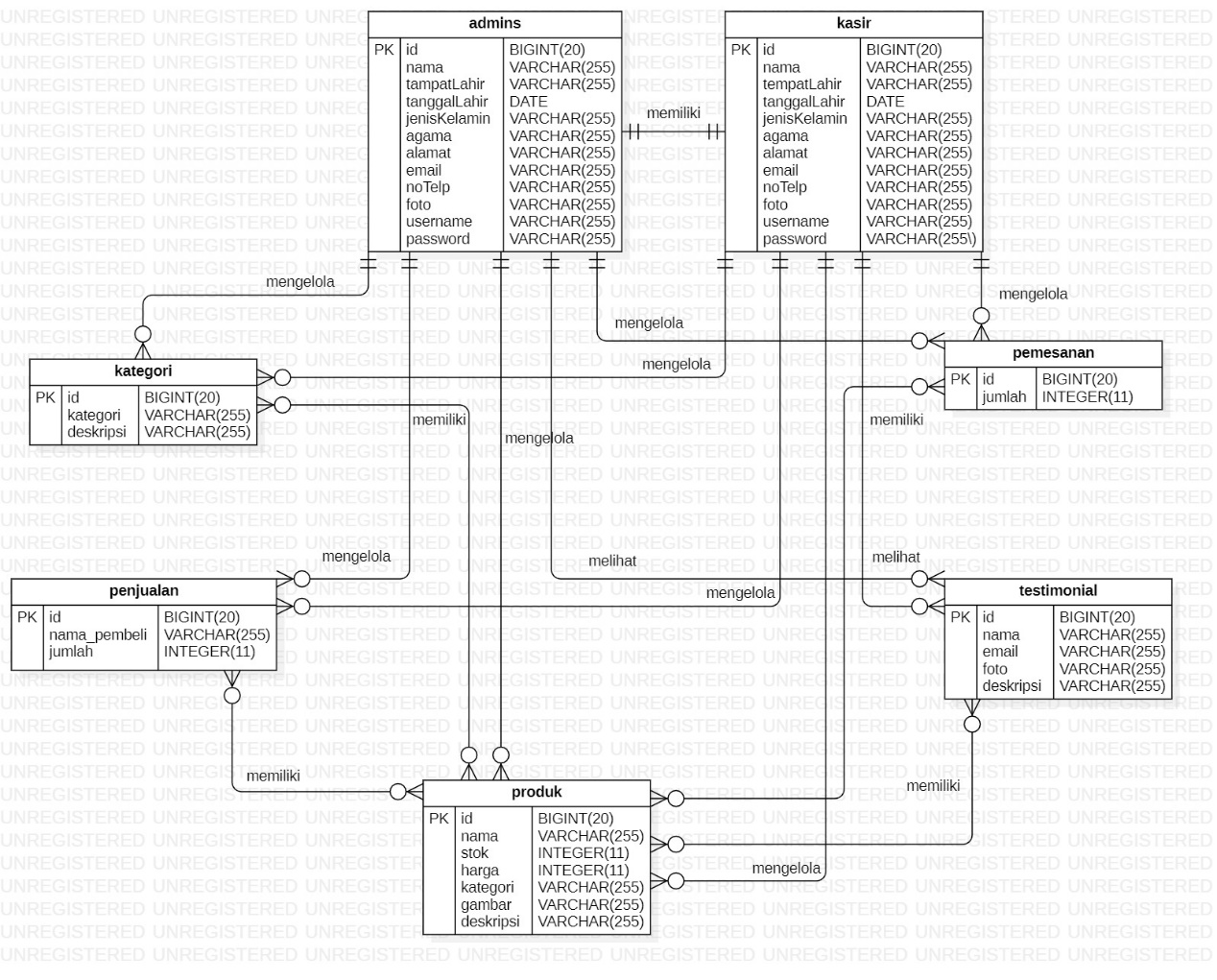
Nama domain atau *type definition* yang terdapat pada basis data sistem yang dibangun tertera pada tabel 35.

Table 35 Domain/Type Definition

|  |  |
| --- | --- |
| **Domain Name** | **Power Designer Type** |
| id\_admins | bigint (20) |
| id\_kasir | bigint (20) |
| nama | VarChar (255) |
| tempatLahir | VarChar (255) |
| tanggalLahir | Date |
| jenisKelamin | varchar (255) |
| agama | varchar (255) |
| alamat | varchar (255) |
| email | varchar (255) |
| noTelp | varchar (255) |
| foto | varchar (255) |
| username | varchar (255) |
| password | varchar (255) |
| id\_pemesanan | bigint (20) |
| jumlah | integer (11) |
| id\_kategori | bigint (20) |
| kategori | VarChar (255) |
| deskripsi | VarChar (255) |
| id\_penjualan | bigint (20) |
| nama\_pembeli | VarChar (255) |
| id\_produk | bigint (20) |
| stok | integer (11) |
| harga | integer (11) |
| id\_testimonial | bigint (20) |
| email | VarChar (255) |

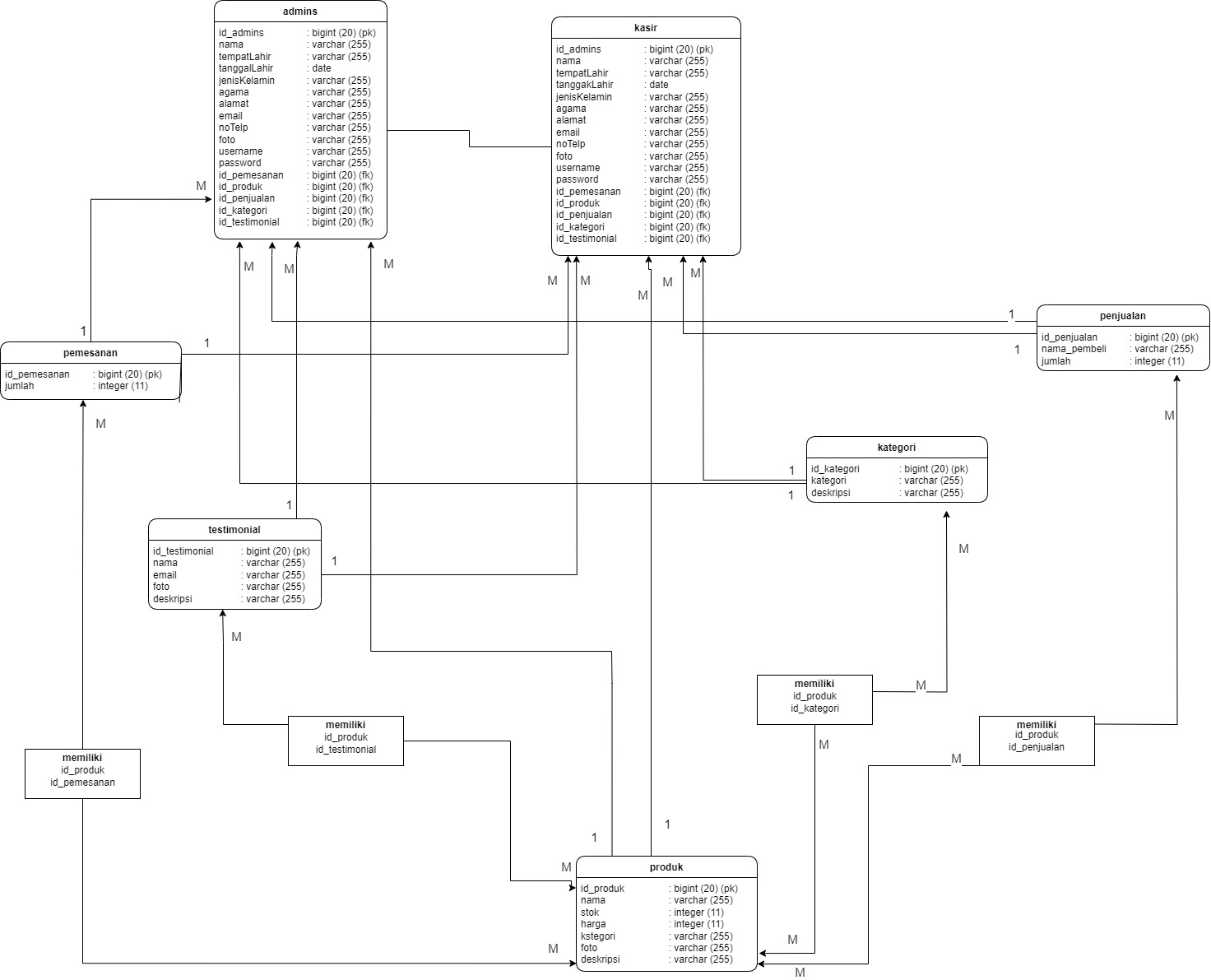
### Conceptual Data Model

Berikut ini merupakan gambar dari *conseptual data model* untuk Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani terlampir pada gambar 29.



Gambar 29 Conseptual Data Model Rancang Bangun UD. Marudut Tani

### Physical Data Model

*Physical Data Model* dari Rancang Bangun UD. Marudut Tani terlampir pada gambar 30.

Gambar 30 Physical Data Model Rancang Bangun UD. Marudut Tani

### Tables

Tabel 36 merupakan tabel yang dirancang untuk Rancang Bangun UD. Marudut Tani.

Table 36 Tabel Rancang Bangun UD. Marudut Tani

| **Nama Tabel** | **Primary Key** | **Deskripsi Isi** |
| --- | --- | --- |
| Admins | Id\_admins | Tabel ini berisi data dari admins. |
| Kasir | Id\_kasir | Tabel ini berisi data dari kasir. |
| Penjualan | Id\_penjualan | Tabel ini berisi data dari penjualan. |
| Kategori | Id\_kategori | Tabel ini berisi data dari kategori produk. |
| Testimonial | Id\_testimonial | Tabel ini berisi data testimonial dari guesst. |

# Detail Design Description

Pada bab ini menjelaskan rincian deskripsi mengenai desain data yang akan digunakan dalam pengelolaan Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani yang terdiri dari table *structure, class diagram, sequence diagram, physical file,* dan *traceability.*

## Table Structure

Pada sub bab ini menjelaskan keseluruhan tabel yang telah dirancang untuk Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani. Setiap tabel akan berisi nama tabel, deskripsi isi, tipe dan *length*, dan *primary key*

### Tabel Account

Subbab ini berisi tabel pada rancangan global yang di rinci satu per satu. Untuk setiap tabel mengandung nama tabel, jenis, volume, laju, dan primary key.

### Tabel Admins

Identifikasi/Nama : Admins

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data dari admins

Jenis : Tabel

Volume : 14 rows

Primary Key : id

Table 37 Data Dictionary Tabel Admin

| **Field** | **Deskripsi** | **Type and Length** | **Boleh NULL** | **Default** | **Keterangan** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| id | berisi id Admin | bigint(20) | No | none | *primary key* |
| nama | berisi nama Admin | VarChar(255) | No | none | *attribute non key* |
| tempatLahir | berisi tempatLahir Admin | VarChar(255) | Yes | NULL | *attribute non key* |
| tanggalLahir | berisi tanggal lahir Admin | date | Yes | NULL | *attribute non key* |
| jenisKelamin | berisi jenis kelamin Admin | VarChar(255) | Yes | NULL | *attribute non key* |
| agama | berisi agama Admin | VarChar(255) | Yes | NULL | *attribute non key* |
| alamat | berisi alamat Admin | VarChar(255) | Yes | NULL | *attribute non key* |
| email | berisi email Admin | VarChar(255) | Yes | NULL | *attribute non key* |
| noTelp | berisi nomor telepon Admin | integer(11) | Yes | NULL | *attribute non key* |
| foto | berisi foto Admin | VarChar(255) | Yes | NULL | *attribute non key* |
| username | berisi username akun Admin | VarChar(255) | No | none | *attribute non key* |
| password | berisi password akun Admin | VarChar(255) | No | none | *attribute non key* |
| created\_at | berisi waktu pembuatan Admin | timestamp | Yes | NULL | *attribute non key* |
| updated­­\_at | berisi waktu pembaharuan Admin | timestamp | Yes | NULL | *Attribute non key* |

### Tabel Kasir

Identifikasi/Nama : Kasir

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang kasir

Jenis : Tabel

Volume : 14 rows

Primary Key : id

Table 38 Data Dictionary Tabel Kasir

| **Field** | **Deskripsi** | **Type and Length** | **Boleh NULL** | **Default** | **Keterangan** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| id | berisi id kasir | bigint(20) | No | none | *primary key* |
| nama | berisi nama kasir | VarChar(255) | No | none | *attribute non key* |
| tempatLahir | berisi tempatLahir kasir | VarChar(255) | Yes | NULL | *attribute non key* |
| tanggalLahir | berisi tanggal lahir kasir | date | Yes | NULL | *attribute non key* |
| jenisKelamin | berisi jenis kelamin kasir | VarChar(255) | Yes | NULL | *attribute non key* |
| agama | berisi agama kasir | VarChar(255) | Yes | NULL | *attribute non key* |
| alamat | berisi alamat kasir | VarChar(255) | Yes | NULL | *attribute non key* |
| email | berisi email kasir | VarChar(255) | Yes | NULL | *attribute non key* |
| noTelp | berisi nomor telepon kasir | integer(11) | Yes | NULL | *attribute non key* |
| foto | berisi foto kasir | VarChar(255) | Yes | NULL | *attribute non key* |
| username | berisi username akun kasir | VarChar(255) | No | none | *attribute non key* |
| password | berisi password akun kasir | VarChar(255) | No | none | *attribute non key* |
| created\_at | berisi waktu pembuatan kasir | timestamp | Yes | NULL | *attribute non key* |
| updated­­\_at | berisi waktu pembaharuan kasir | timestamp | Yes | NULL | *Attribute non key* |

### Tabel Kategori

Identifikasi/Nama : Kategori

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang kategori

Jenis : Tabel

Volume : 5 rows

Primary Key : id

Table 39 Data Dictionary Tabel Kategori

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Field** | **Deskripsi** | **Type and Length** | **Boleh NULL** | **Default** | **Keterangan** |
| id | berisi id kategori | bigint(20) | No | none | *primary key* |
| kategori | berisi nama kategori | VarChar(255) | No | none | *foreign key* |
| deskripsi | berisi deskripsi kategori | VarChar(255) | No | none | *attribute non key* |
| created\_at | berisi waktu pembuatan kategori | timestamp | Yes | NULL | *attribute non key* |
| updated­­\_at | berisi waktu pembaharuan kategori | timestamp | Yes | NULL | *Attribute non key* |

### Tabel Produk

Identifikasi/Nama : Produk

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang produk

Jenis : Tabel

Volume : 9 rows

Primary Key : id

Table 40 Data Dictionary Tabel Produk

| **Field** | **Deskripsi** | **Type and Length** | **Boleh NULL** | **Default** | **Keterangan** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| id | berisi id produk | bigint(20) | No | none | *primary key* |
| nama | berisi nama produk | VarChar(255) | No | none | *attribute non key* |
| stok | berisi jumlah stok produk | integer(11) | No | none | *attribute non key* |
| harga | berisi harga produk | integer(11) | No | none | *attribute non key* |
| kategori | berisi nama kategori | VarChar(255) | No | none | *foreign key* |
| gambar | berisi gambar produk | VarChar(255) | No | none | *attribute non key* |
| deskripsi | berisi deskripsi produk | VarChar(255) | No | none | *attribute non key* |
| created\_at | berisi waktu pembuatan produk | timestamp | Yes | NULL | *attribute non key* |
| updated­­\_at | berisi waktu pembaharuan produk | timestamp | Yes | NULL | *Attribute non key* |

### Tabel Pemesanan

Identifikasi/Nama : Pemesanan

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang Pemesanan

Jenis : Tabel

Volume : 6 rows

Primary Key : id

Table 41 Data Dictionary Tabel Pemesanan

| **Field** | **Deskripsi** | **Type and Length** | **Boleh NULL** | **Default** | **Keterangan** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| id | berisi id pembelian | bigint(20) | No | none | *primary key* |
| produk\_id | berisi id produk | bigint(20) | No | none | *foreign key* |
| jumlah | berisi jumlah pembelian | integer(11) | No | none | *attribute non key* |
| harga | berisi harga pembelian | integer(11) | No | none | *attribute non key* |
| created\_at | berisi waktu pembuatan pembelian | timestamp | Yes | NULL | *attribute non key* |
| updated­­\_at | berisi waktu pembaharuan pembelian | timestamp | Yes | NULL | *Attribute non key* |

### Tabel Penjualan

Identifikasi/Nama : Pembelian

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang pembelian

Jenis : Tabel

Volume : 6 rows

Primary Key : id

Table 42 Data Dictionary Tabel Penjualan

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Field** | **Deskripsi** | **Type and Length** | **Boleh NULL** | **Default** | **Keterangan** |
| id | berisi id penjualan | bigint(20) | No | none | *primary key* |
| nama\_pembeli | berisi nama pembeli | varchar(255) | No | none | *attribute non key* |
| produk\_id | berisi id produk | bigint(20) | No | none | *foreign key* |
| jumlah | berisi jumlah pembelian | int(11) | No | none | *attribute non key* |
| created\_at | berisi waktu pembuatan penjualan | timestamp | Yes | NULL | *attribute non key* |
| updated­­\_at | berisi waktu pembaharuan penjualan | timestamp | Yes | NULL | *Attribute non key* |

### Tabel Testimonial

Identifikasi/Nama : Testimonial

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi tentang testimonial

Jenis : Tabel

Volume : 6 rows

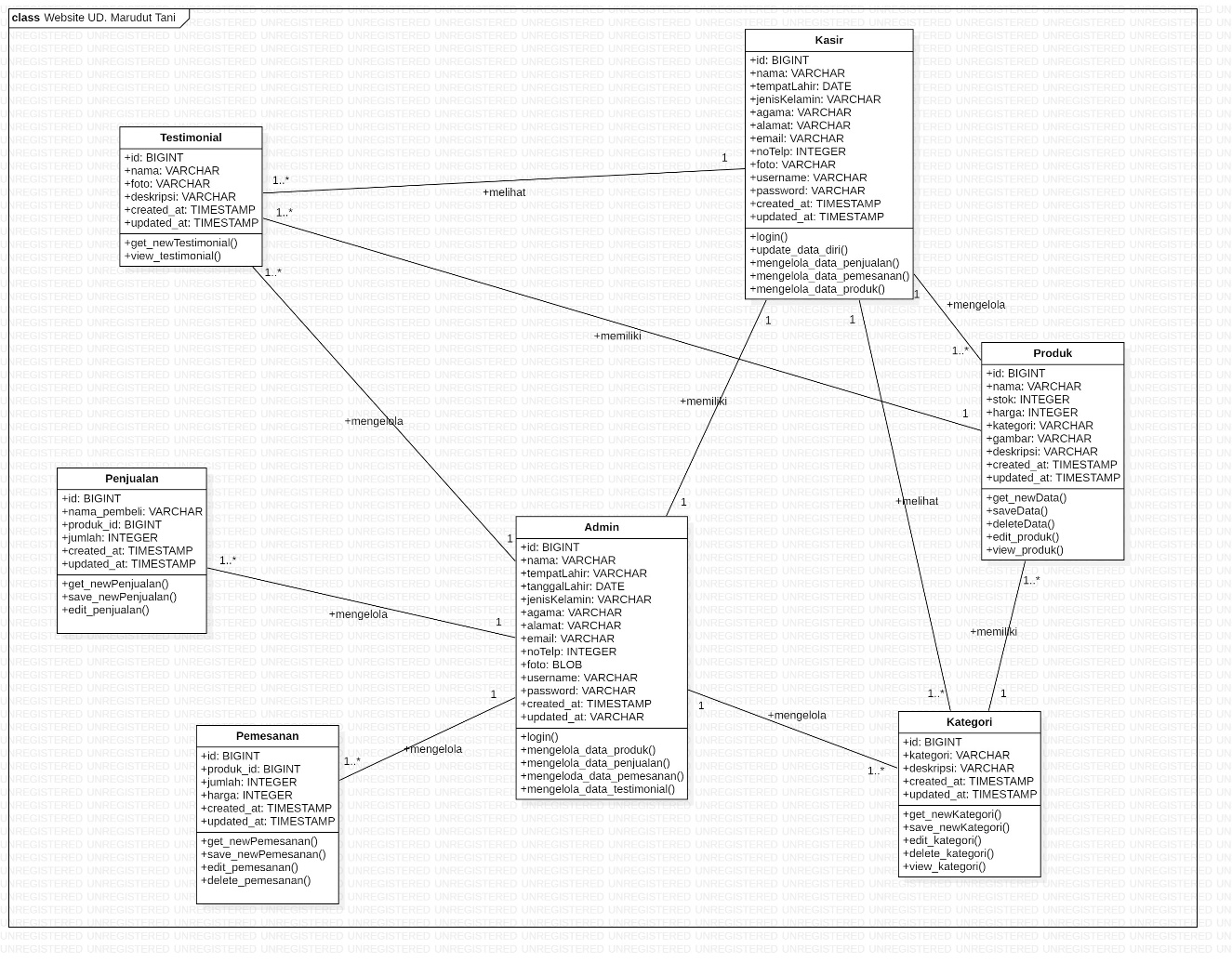
Primary Key : id

Table 43 Data Dictionary Tabel Testimonial

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Field** | **Deskripsi** | **Type and Length** | **Boleh NULL** | **Default** | **Keterangan** |
| id | berisi id testimonial | bigint(20) | No | none | *primary key* |
| nama | berisi nama testimonial | varchar(255) | No | none | *attribute non key* |
| foto | berisi foto testimonial | varchar(255) | Yes | NULL | *attribute non key* |
| deskripsi | berisi deskripsi testimonial | varchar(255) | No | none | *attribute non key* |
| created\_at | berisi waktu pembuatan testimonial | timestamp | Yes | NULL | *attribute non key* |
| updated­­\_at | berisi waktu pembaharuan testimonial | timestamp | Yes | NULL | *Attribute non key* |

## Class Diagram

Gambar 31 adalah gambar *class diagram* dari Rancang Bangun UD.Marudut Tani.



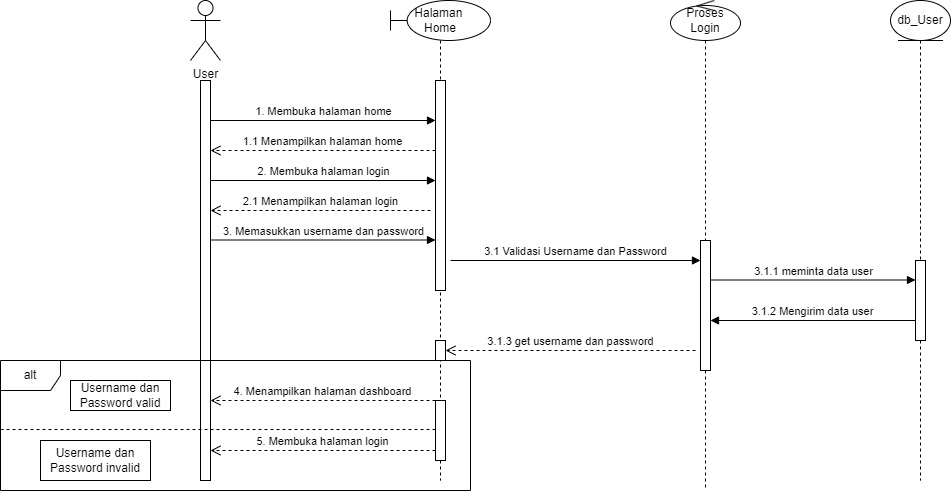
Gambar 31 Class Diagram dari Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani

## Squence Diagram

*Sequence diagram* adalah diagram yang berfungsi untuk menjelaskan dan menampilkan interaksi antar objek-objek dalam sebuah sistem secara terperinci. Pada bagian ini akan disertakan gambar *sequence diagram* dari masing-masing fungsi yang ada pada website Rancang Bangun UD. Marudut Tani.

### SD001: Sequence Diagram Login

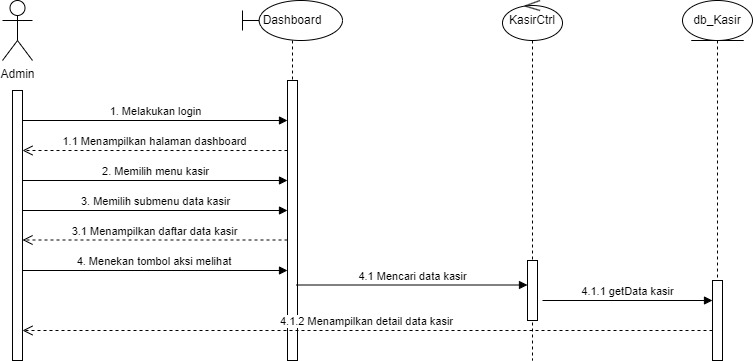
*Sequence diagram login* pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.



Gambar 32 Login

### SD002: Sequence Diagram Melihat Data Kasir

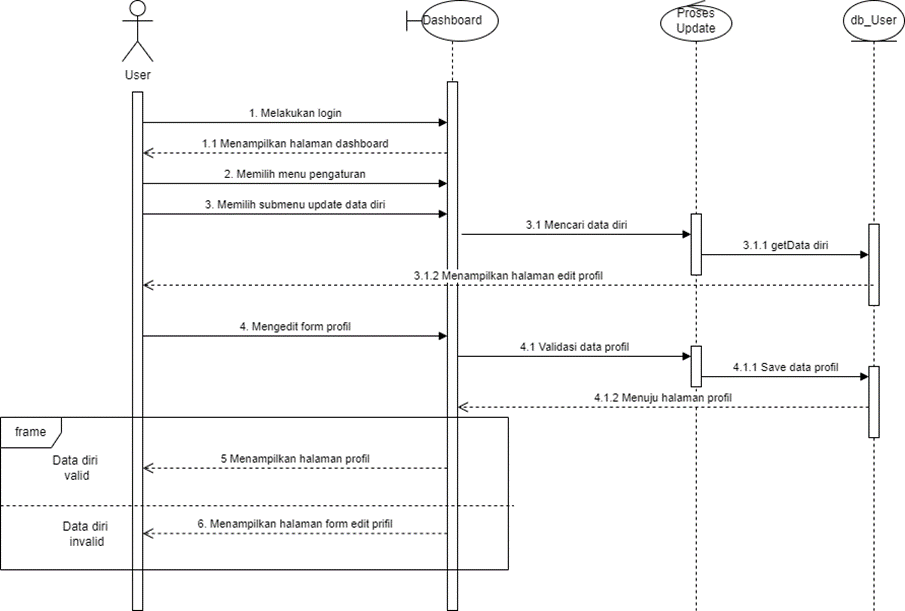
*Sequence diagram* untuk melihat data kasir pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.



Gambar 33 Sequence Diagram Melihat Data Kasir

### SD003: Sequence Diagram Memperbaharui Data Diri

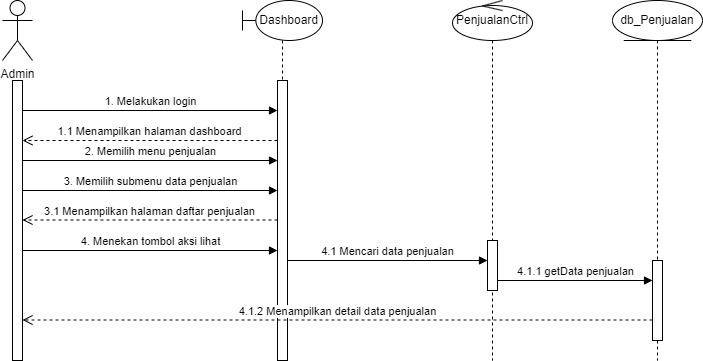
*Sequence diagram* memperbaharui data diri pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.



Gambar 34 Sequence Diagram Memperbaharui Data Diri

### SD004: Sequence Diagram Melihat Data Penjualan

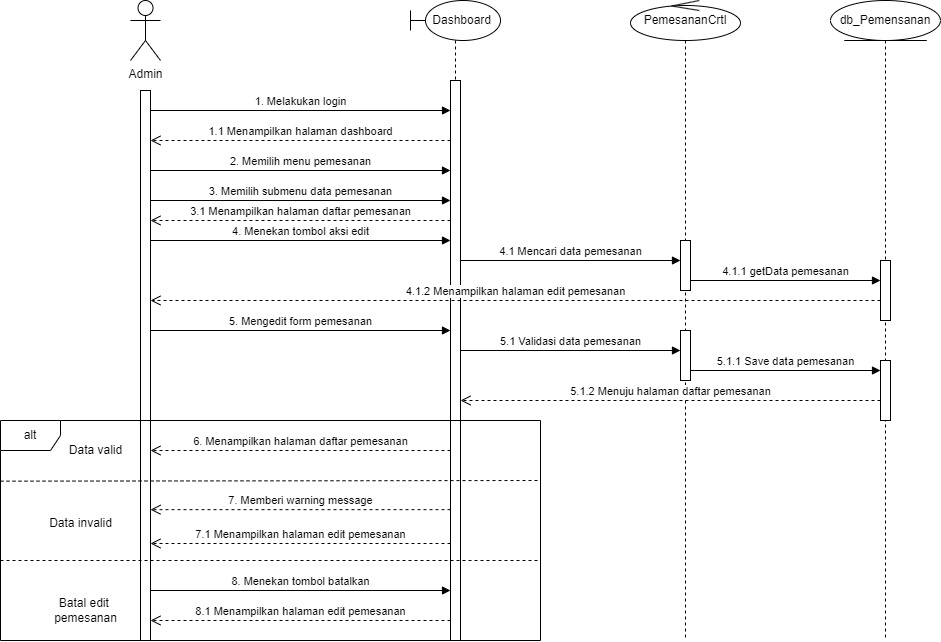
*Sequence diagram* melihat data penjualan pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.

****

Gambar 35 Sequence Diagram Melihat Data Penjualan

### SD005: Sequence Diagram Mengedit Pemesanan Barang

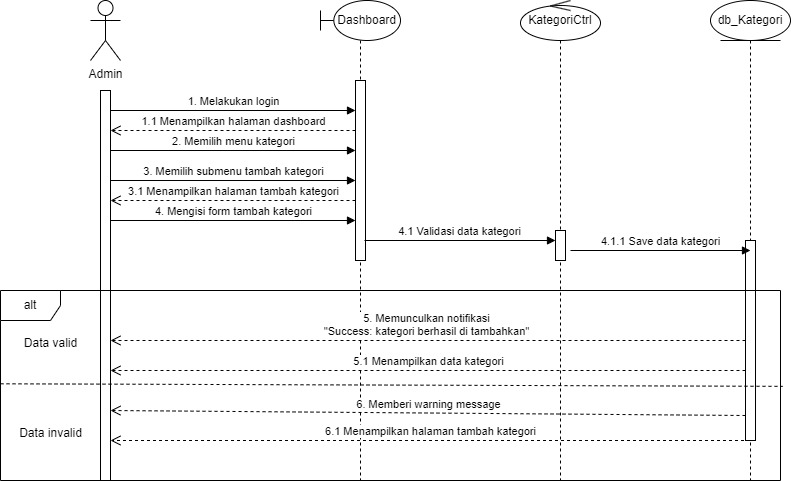
*Sequence diagram* mengedit pemesanan barang pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.

****

Gambar 36 Sequence Diagram Mengedit Pemesanan Barang

### SD006: Sequence Diagram Menambah Kategori

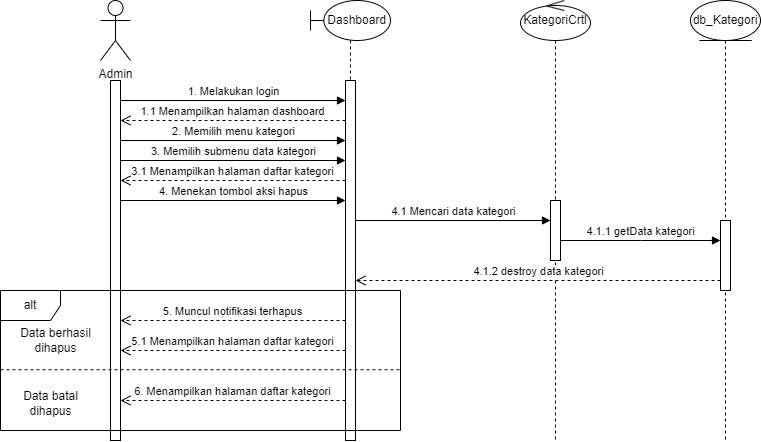
*Sequence diagram* menambah kategori stok pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.

****

Gambar 37 Sequence Diagram Menambah Kategori

### SD007: Sequence Diagram Menghapus Kategori

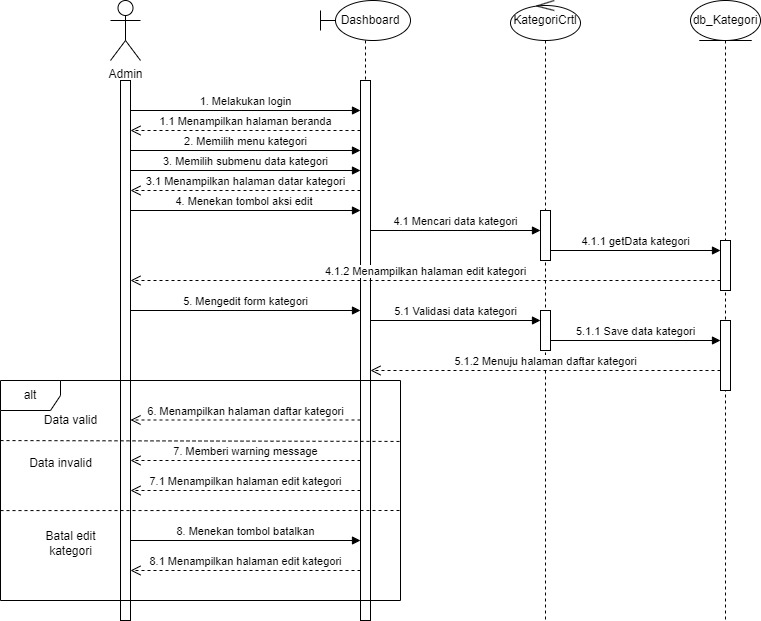
*Sequence diagram* menghapus kategori stok pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.

****

Gambar 38 Sequence Diagram Menghapus Kategori

### SD008: Sequence Diagram Mengedit Kategori

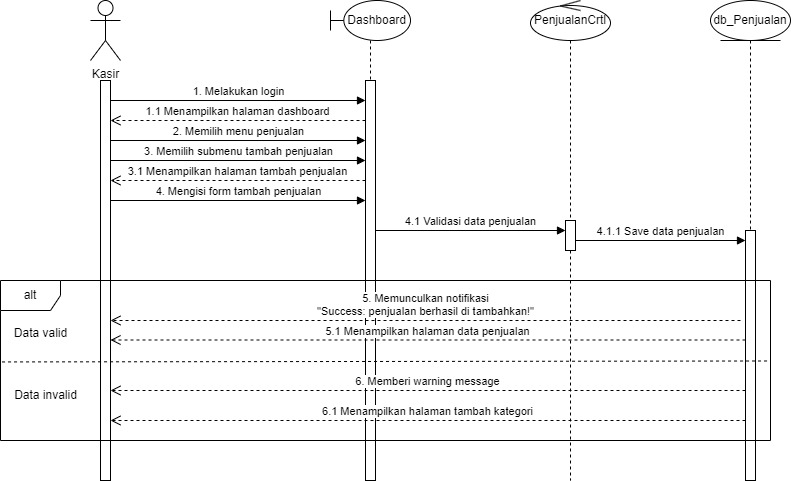
*Sequence diagram* mengedit kategori stok pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.

****

Gambar 39 Sequence Diagram Mengedit Kategori

### SD009: Sequence Diagram Menambah Data Penjualan

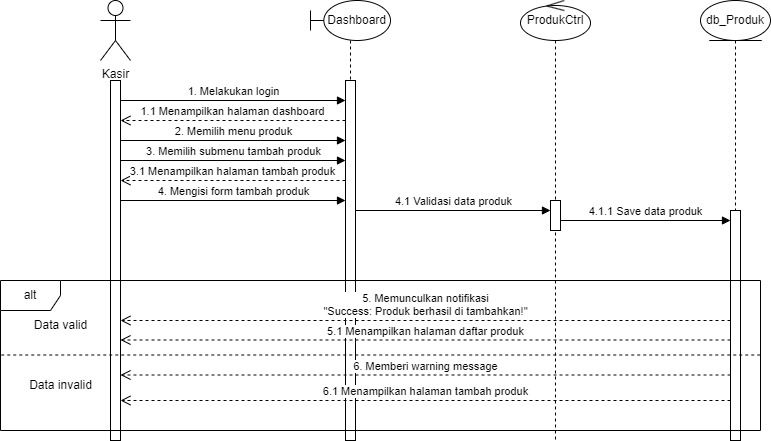
*Sequence diagram* menambah data penjualan pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.

****

Gambar 40 Sequence Diagram Membuat Data Penjualan

### SD010: Sequence Diagram Menambah Data Produk

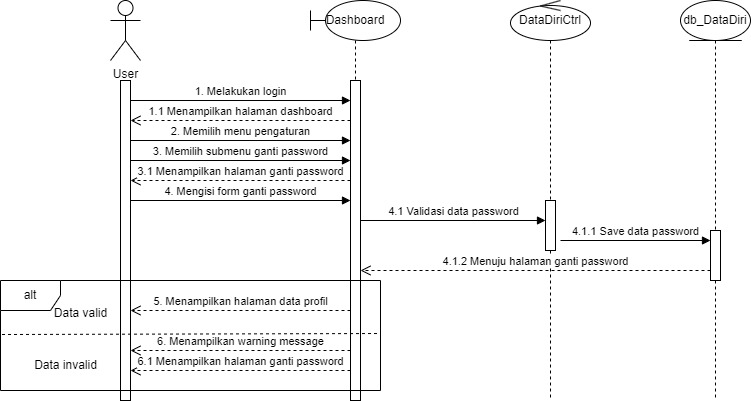
*Sequence diagram* menambah data produk pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.



Gambar 41 Sequence Diagram Menambah Data Produk

### SD011: Sequence Diagram Mengedit Password

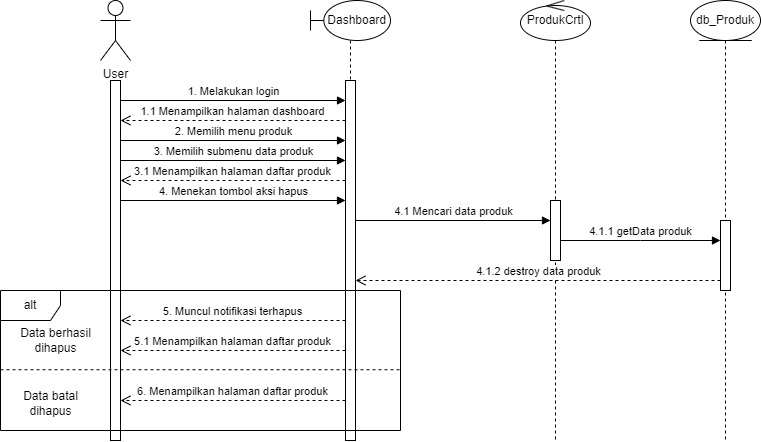
*Sequence diagram* mengedit password pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.

****

Gambar 42 Sequence Diagram Mengedit Password

### SD012: Sequence Diagram Menghapus Data Produk

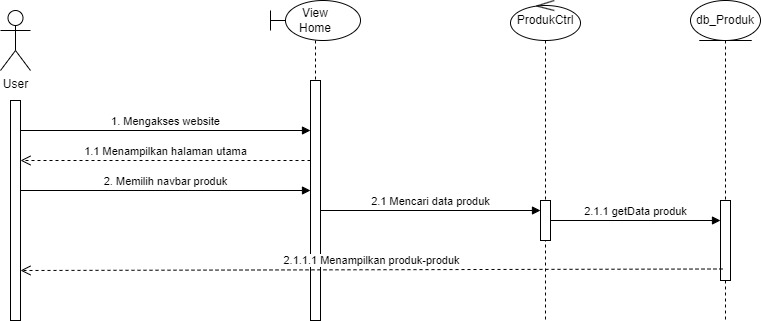
*Sequence diagram* menghapus data produk pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.



Gambar 43 Sequence Diagram Menghapus Data Produk

### SD013: Sequence Diagram Melihat Data Produk

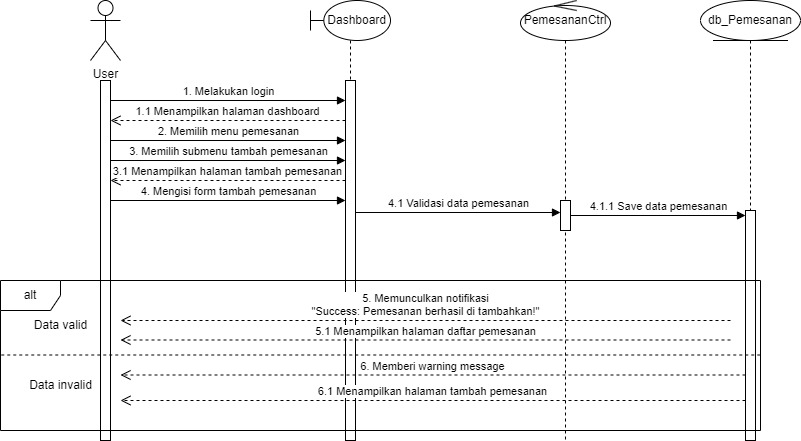
*Sequence diagram* melihat data produk pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.

****

Gambar 44 Sequence Diagram Melihat Data Produk

### SD014: Sequence Diagram Membuat Pemesanan Barang

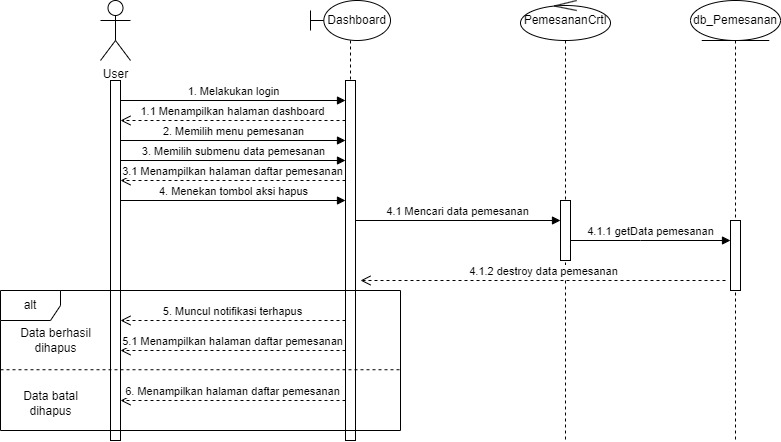
*Sequence diagram* membuat pemesanan barang pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.

****

Gambar 45 Sequence Pemesanan Barang

### SD015: Sequence Diagram Menghapus Pemesanan Barang

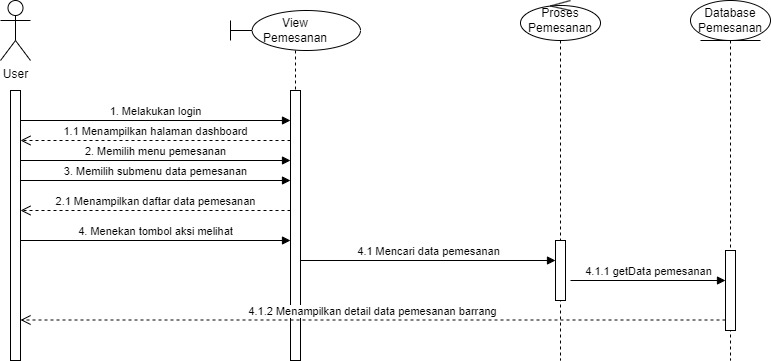
*Sequence diagram* menghapus pemesanan barang pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.

****

Gambar 46 Sequence Diagram Menghapus Pemesanan Barang

### SD016: Sequence Diagram Melihat Pemesanan Barang

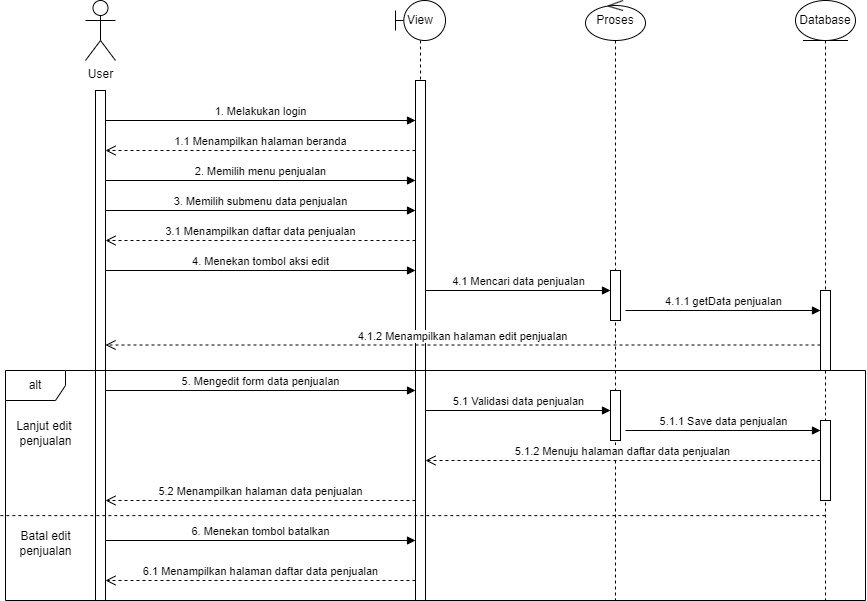
*Sequence diagram* melihat pemesanan barang pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.



Gambar 47 Sequence Diagram Melihat Pemesanan Barang

### SD017: Sequence Diagram Mengedit Data Penjualan

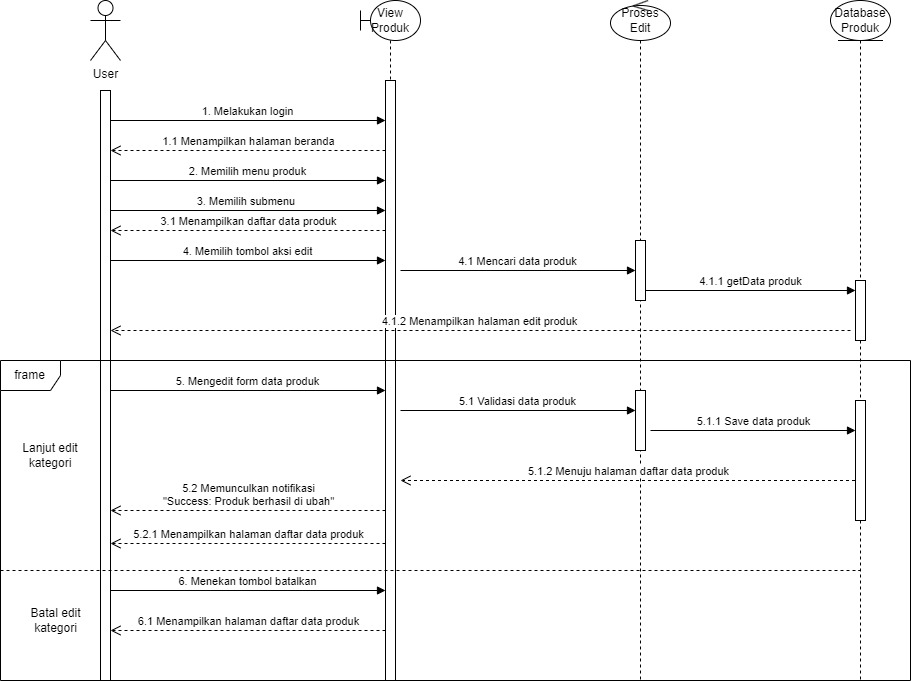
*Sequence diagram* mengedit data penjualan pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.

****

Gambar 48 Sequence Diagram Mengedit Data Penjualan

### SD018: Sequence Diagram Mengedit Data Produk

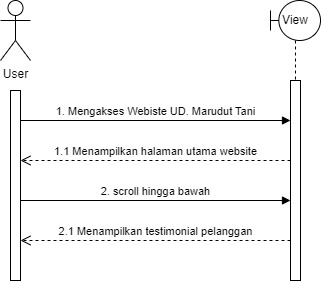
*Sequence diagram* mengedit data produk pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.

****

Gambar 49 Sequence Diagram Mengedit Data Produk

### SD019: Sequence Diagram Melihat Testimonial

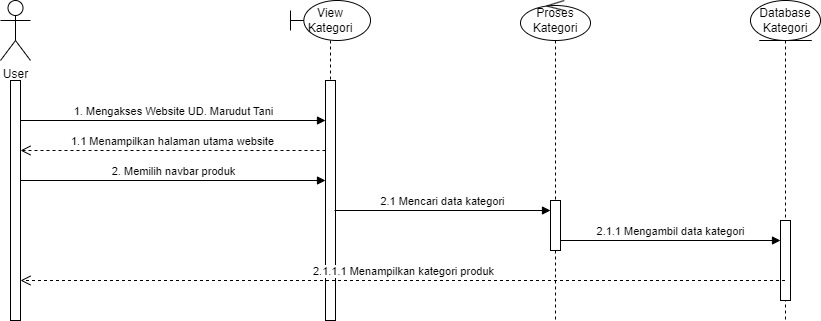
*Sequence diagram* melihat testimonial pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.



Gambar 50 Sequence Diagram Melihat Testimonial

### SD020: Sequence Diagram Melihat Kategori

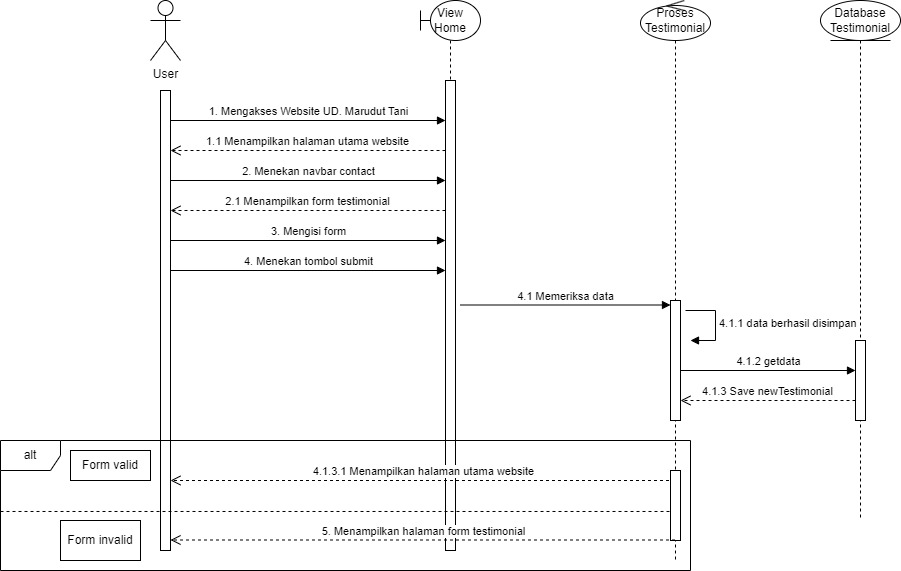
*Sequence diagram* melihat kategori pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.



Gambar 51 Sequence Diagram Melihat Kategori

### SD021: Sequence Diagram Menambah Testimonial

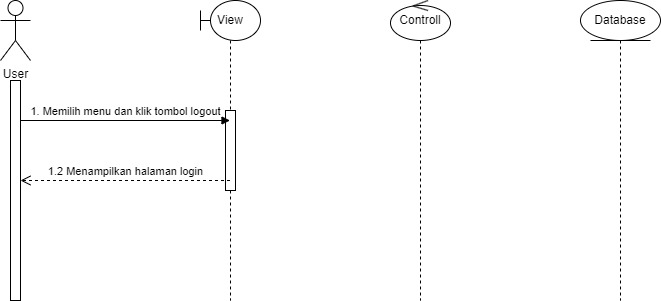
*Sequence diagram* menambah testimonial pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.



Gambar 52 Sequence Diagram Menambah Testimonial

### SD022: Sequence Diagram Logout

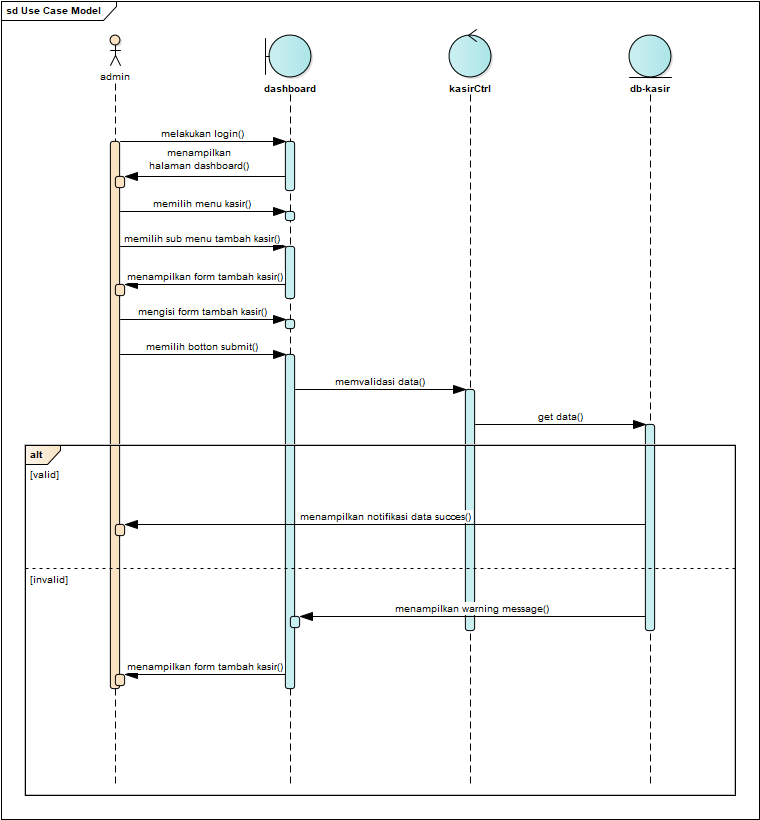
*Sequence diagram logout* pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.



Gambar 53 Sequence Diagram Logout

### SD023: Sequence Diagram Menambah Kasir

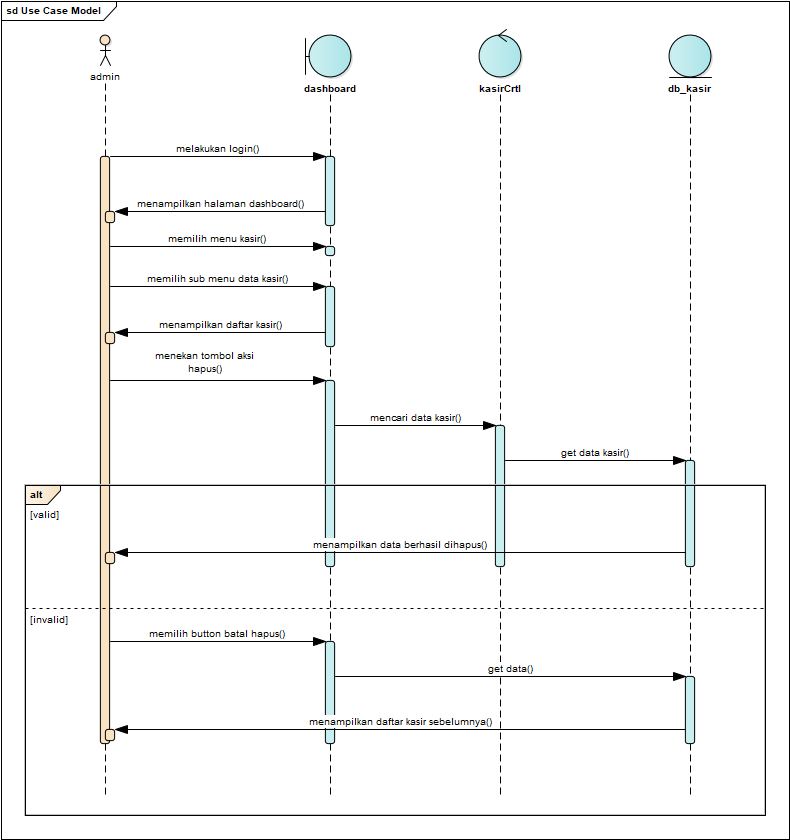
*Sequence diagram* menambah akun kasir pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.



Gambar 54 Sequence Diagram Menambah Kasir

### SD024: Sequence Diagram Menghapus Kasir

*Sequence diagram* menghapus akun kasir pada aplikasi berbasis Website UD. Marudut Tani.



Gambar 55 Sequence Diagram Menghapus Kasir

## Physical File

Subbab ini menjelaskan tentang dekomposisi fisik dari modul yang berisi struktur direktori dan pengumpulan fungsi menjadi file. Tabel 44 merupakan uraian nama direktori serta nama file dari fungsi yang ada di kebutuhan fungsional.

Table 44 Tabel Physical File

| **Nama Direktori** | **Nama File** | **Nama Modul** | **Nama Fungsi di Functional Requirement** |
| --- | --- | --- | --- |
| app/http/controllers/Admins | - AdminController.php  - KasirController.php  - KategoriController.php  - PembelianController.php  - PenjualanController.php  - ProdukController.php  - TestimonialController.php | App | *Controller* sebagai pengatur antara view dan model |
| app/http/controllers/Kasir | - KasirController.php  - KategoriController.php  - PembelianController.php  - PenjualanController.php  - ProdukController.php  - TestimonialController.php | App | *Controller* sebagai pengatur antara view dan model |
| app/http/controllers/Models | - Admin.php  - Kasir.php  - Kategori.php  - Pembelian.php  - Penjualan.php  - Produk.php  - Testimonial.php  - User.php | App | Model sebagai penghubung aplikasi ke *database* |
| Database/seeders | - AdminSeeder.php  - DatabaseSeeder.php  - KasirSeeder.php  - ProdukSeeder.php | App | Pengatur *roles* dan *permission* pada aplikasi |
| Resource/views/admin/produk | - editProdukblade.php  - indexProduk.blade.php  - viewProduk.blade.php | App | View sebagai interface |
| Resource/views/admin/profil | - profil.blade.php | App | View sebagai interface |
| Resource/views/admin/settings | - update\_admindetails.blade.php  - update\_adminpassword.blade.php | App | View sebagai interface |
| Resource/views/admin/testimonial | - indexTestimonial.blade.php  - viewTestimonial.blade.php | App | View sebagai interface |
| Resource/views/admin | - dashboard.blade.php  - login.blade.php | App | View sebagai interface |
| Resource/views/admin/homepage | - about.blade.php  - contact.blade.php  - shop.blade.php  - welcome.blade.php | App | View sebagai interface |
| Resource/views/admin/kasir/layout | - layoutkasir.blade.php | App | View sebagai interface |
| Resource/views/admin/kasir/pembelian | - editPembelian.blade.php  - indexPembelian.blade.php  - tambahPembelian.blade.php  - viewPembelian.blade.php | App | View sebagai interface |
| Resource/views/admin/kasir/penjualan | - editPenjualan.blade.php  - indexPenjualan.blade.php  - tambahPenjualan.blade.php  - viewPenjualan.blade.php | App | View sebagai interface |
| Resource/views/admin/kasir/produk | - editProdukblade.php  - indexProduk.blade.php  - tambahProduk.blade.php  - viewProduk.blade.php | App | View sebagai interface |
| Resource/views/admin/kasir/settings | - update\_kasirdetails.blade.php  - update\_kasirpassword.blade.php | App | View sebagai interface |
| Resource/views/admin/kasir/testimonial | - indexTestimonial.blade.php  - viewTestimonial.blade.php | App | View sebagai interface |
| routes | - api.php  - channels.php  - console.php  - web.php | App | View sebagai interface |

## Traceability

Pada bagian ini, dituliskan *tracebility* dari tabel Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani yang dirancang terhadap *Entity Class* dan *ER Diagram*. Tabel *Tracebility* dapat dilihat pada table 45.

Table 45 Tabel Tracebility terhadap Entity Class

| **Product Main Function** | **Use Case** | **Keterangan** |
| --- | --- | --- |
| Fungsi Login | UC\_01 | Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk dapat megakses sistem dengan menggunakan akun yang sudah terdaftar sebelumnya. |
| Fungsi Melihat Data Kasir | UC\_02 | Admin menggunakan fungsi ini untuk melihat secara detail data si kasir. |
| Fungsi Memperbaharui Data Diri | UC\_03 | Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk melakukan update data diri |
| Fungsi Melihat Data Penjualan | UC\_04 | Admin menggunakan fungsi ini untuk melihat data hasil penjualan |
| Fungsi Mengedit Pemesanan Barang | UC\_05 | Admin menggunakan fungsi ini untuk mengedit data pemesanan barang |
| Fungsi Menambah Kategori | UC\_06 | Admin menggunakan fungsi ini untuk menambahkan kategori produk |
| Fungsi Menghapus Kategori | UC\_07 | Admin menggunakan fungsi ini untuk menghapus kategori produk |
| Fungsi Mengedit Kategori | UC\_08 | Admin menggunakan fungsi ini untuk mengedit kategori |
| Fungsi Membuat Data Penjualan | UC\_9 | Kasir menggunakan fungsi ini untuk membuat data penjualan produk |
| Fungsi Menambah Data Produk | UC\_10 | Kasir menggunakan fungsi ini untuk menambah data produk |
| Fungsi Mengedit Password | UC\_11 | Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk melakukan edit password |
| Fungsi Menghapus Data Produk | UC\_12 | Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk menghapus data produk |
| Fungsi Melihat Data Produk | UC\_13 | Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk melihat data produk |
| Fungsi Membuat Pemesanan Barang | UC\_14 | Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk membuat data pemesanan barang |
| Fungsi Menghapus Pemesanan Barang | UC\_15 | Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk menghapus pemesanan barang |
| Fungsi Melihat Pemesanan Barang | UC\_16 | Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk melihat data pemesanan barang |
| Fungsi Mengedit Data Penjualan | UC\_17 | Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk mengedit data penjualan |
| Fungsi Mengedit Data Produk | UC\_18 | Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk mengedit data produk |
| Fungsi Melihat Testimonial | UC\_19 | Pengguna menggunakan fungsi ini untuk melihat berbagai testimonial |
| Fungsi Melihat Kategori | UC\_20 | Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk untuk melihat kategori produk |
| Fungsi Menambah Testimonial | UC\_21 | Guest menggunakan fungsi ini untuk menambahkan testimonial produk |
| Fungsi Logout | UC\_22 | Pengguna (admin dan kasir) menggunakan fungsi ini untuk untuk keluar dari halaman website. |
| Fungsi Tambah Kasir | UC\_23 | Admin menggunakan fungsi ini untuk menambahkan akun kasir |
| Fungsi Hapus Kasir | UC\_24 | Admin menggunakan fungsi ini untuk menghapus akun kasir |

# Testing

Bab ini menjelaskan tentang persiapan pengujian dan identifikasi serta hasil pengujian terhadap sistem

## Test Preparation

Persiappan pengujian yang harus dilakukan sebelum melakukan pengujian meliputi persiapan procedural, persiapan perangkat keras dan jaringan.

### Procedural Preparation

Persiapan proceduran yang harus dilakkukan sebelum melakukan pengujian terhadap Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani adalah sebagai berikut:

1. Mempersiapkan *tools* dan *software* untuk menjalankan Rancang Bangun Website UD. Marudut Tani, seperti XAMPP, MySQL, dan Google Chrome.
2. Mempersipkan database sistem.

### HW & Network Preparation

Persiapan perangkat keras dan jaringan yang diperlukan sebelum pengujian adalah sebagai berikut:

1. Menyiapkan perangkat keras berupa komputer sebagai media untuk menjalankan aplikasi.
2. Menyiapkan router atau jaringan internet untuk mendukung jalannya aplikasi.

### SW Preparation

Beberapa perangkat lunak yang harus disiapkan untuk melakukan pengujian adalah:

1. *Sistem Operasi : Windows 11*
2. *Web Server : Apache*
3. *Web Browser : Mozilla Firefox, Google Chrome*
4. *DBMS : MySQL*

## Test Plan and Identification

Pada bagian ini akan dijelaskan lingkup keseluruhan dan perencanaan pengujian yang dilakukan terhadapt Ramcang Bangun Website UD. Marudut Tani. Berikut ini merupakan lingkup keseluruhan dan perencanaan pengujian.

Table 46 Tabel Test Plan and Identification

| ***Kelas Uji*** | ***Butir Uji*** | ***Tingkat Pengujian*** | ***Traceability*** | | ***Jenis Pengujian*** | ***Jadwal*** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *No. Fungsi* | *No. Butir Uji* |
| Pengujian autentikasi | Pengujian login | Pengujian unit | F-01 | BU-01 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian logout | Pengujian unit | F-02 | BU-02 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian mengelola produk | Pengujian menambah data produk | Pengujian unit | F-03 | BU-03 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian menghapus data produk | Pengujian unit | F-04 | BU-04 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian mengedit data produk | Pengujian unit | F-05 | BU-05 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian melihat data produk | Pengujian unit | F-06 | BU-06 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian  mengelola kategori | Pengujian menambah kategori | Pengujian unit | F-07 | BU-07 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian menghapus kategori | Pengujian unit | F-08 | BU-08 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian mengedit kategori | Pengujian unit | F-09 | BU-09 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian melihat kategori | Pengujian unit | F-10 | BU-10 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian  mengelola pemesanan barang | Pengujian membuat pemesanan barang | Pengujian unit | F-11 | BU-11 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian menghapus pemesanan barang | Pengujian unit | F-12 | BU-12 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian mengedit pemesanan barang | Pengujian unit | F-13 | BU-13 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian melihat pemesanan barang | Pengujian unit | F-14 | BU-14 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian  Data penjualan | Pengujian membuat data penjualan | Pengujian unit | F-15 | BU-15 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian mengedit data penjualan | Pengujian unit | F-16 | BU-16 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian melihat data penjualan | Pengujian unit | F-17 | BU-17 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian  password | Pengujian edit password | Pengujian unit | F-18 | BU-18 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian profil | Pengujian edit profil | Pengujian unit | F-19 | BU-19 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian testimonial | Pengujian melihat testimonial | Pengujian unit | F-20 | BU-20 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian testimonial | Pengujian menambah testimonial | Pengujian unit | F-21 | BU-21 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian Mengelol Data Kasir | Pengujian melihat data kasir | Pengujian unit | F-22 | BU-22 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian melihat data kasir | Pengujian unit | F-23 | BU-23 | Black Box | 23 Mei 2024 |
| Pengujian melihat data kasir | Pengujian unit | F-24 | BU-24 | Black Box | 23 Mei 2024 |

## Test Script & Result

Sub bab ini menjelaskan tentang *test script* dan *result* yang dilakukan pada *website*

### Test Script Butir-Uji-1

Table 47 Tabel Script Butir-Uji-1

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-01 | | |
| **No. Fungsi** | | F-01 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian login | | |
| **Tujuan** | | Untuk dapat mengakses ke dalam website | | |
| **Deskripsi** | | Pengguna (admin dan kasir) dapat memiliki akses ke dalam website | | |
| **Kondisi Awal** | | Mengunjungi halaman dashbooard | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Pengguna mengakses halaman *website* 2. Pengguna memasukkan *email* dan *password* 3. Sistem memvalidasi *email* dan *password* 4. Sistem menampilkan halaman *dashboard* | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Pengguna berhasil login ke sistem       2. Pengguna salah memasukkan username maka sistem akan menampilkan “error : invalid login”       3. Pengguna salah memasukkan password maka sistem akan menampilkan “error : invalid login” | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Username dan password valid | Pengguna berhasil mengakses website | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |
| Username dan password invalid | Pengguna gagal mengakses website | | Tidak sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] ditolak |

### Test Script Butir-Uji-2

Table 48 Tabel Script Butir-Uji-2

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-02 | | |
| **No. Fungsi** | | F-02 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian logout | | |
| **Tujuan** | | Untuk dapat keluar dari website | | |
| **Deskripsi** | | Pengguna (admin dan kasir) dapat keluar darii website | | |
| **Kondisi Awal** | | Mengunjungi tampilan utama website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Pengguna mengakses halaman *website* 2. Pengguna memilih menu logout 3. Sistem menampilkan tampilan utama | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Pengguna berhasil keluar sistem | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Pengguna berhasil keluar dari website | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |

### Test Script Butir-Uji-3

Table 49 Tabel Script Butir-Uji-3

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-03 | | |
| **No. Fungsi** | | F-03 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian menambah data produk | | |
| **Tujuan** | | Untuk menambahkan data produk | | |
| **Deskripsi** | | Kasir dapat menambah data produk | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Kasir mengakses halaman *website* 2. Sistem menampilkan halaman dashbboard 3. Kasir memilih menu produk dan tambah produk 4. Sistem akan menampilkan form tambah produk 5. Kasir mengisi form tambah produk 6. Sistem menampilkan “Success: Produk berhasil di tambahkan” | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Kasir berhasil menambah data produk       2. Kasir tidak mengisi salah satu kolom, maka sistem akan menampilkan warning message “The field is required. ” | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Nama produk, stok, harga, kategori, gambar, deskripsi | Kasir berhasil manambahkan data produk | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |
| Stok, harga, kategori, gambar, deskripsi | Kasir gagal menambahkan data produk | | Tidak sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] ditolak |

### Test Script Butir-Uji-4

Table 50 Tabel Script Butir-Uji-4

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-04 | | |
| **No. Fungsi** | | F-04 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian menghapus data produk | | |
| **Tujuan** | | Untuk menghapus data produk | | |
| **Deskripsi** | | Pengguna (admin dan kasir) dapat menghapus data produk | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Kasir mengakses halaman *website* 2. Sistem menampilkan dashboard 3. Kasir memilih menu “produk” dan “data produk” 4. Sistem akan menampilkan daftar “data produk” 5. Kasir memilih “tombol aksi hapus” 6. Sistem menampilkan pop up “hapus produk see top?” 7. Kasir memilih button “ya, hapus!” 8. Sistem menampilkan data produk terbaru. | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Kasir berhasil menghapus data produk       2. Kasir memilih bottom “batal”, maka sistem akan menampilkan data sebelumnya. | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Kasir berhasil menghapus data produk | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |
| - | Kasir gagal menghapus data produk | | Tidak sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] ditolak |

### Test Script Butir-Uji-5

Table 51 Tabel Script Butir-Uji-5

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-05 | | |
| **No. Fungsi** | | F-05 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian mengedit data produk | | |
| **Tujuan** | | Untuk menghapus data produk | | |
| **Deskripsi** | | Pengguna (admin dan kasir) dapat menghapus data produk | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Pengguna mengakses halaman *website* 2. Sistem menampilkan halaman dashboard 3. Pengguna memilih menu produk dan data produk 4. Sistem akan menampilkan daftar data produk 5. Pengguna memilih tombol aksi edit 6. Sistem menampilkan data produk terbaru. | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Pengguna berhasil memperbaharui data produk       2. Pengguna memilih botton “batal”, maka sistem akan menampilkan data sebelumnya. | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Menambahkan kategori baru | Pengguna berhasil memperbaharui data produk | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |
| Menambahkan deskripsi baru | Pengguna berhasil memperbaharui data produk | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |

### Test Script Butir-Uji-6

Table 52 Tabel Script Butir-Uji-6

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-06 | | |
| **No. Fungsi** | | F-06 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian melihat data produk | | |
| **Tujuan** | | Untuk melihat data produk | | |
| **Deskripsi** | | Pengguna (admin dan kasir) dapat melihat data produk | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Pengguna mengakses halaman website 2. Sistem menampilkan halaman dashboard 3. Pengguna memilih menu “produk” dan “data produk” 4. Sistem akan menampilkan daftar “data produk” 5. Pengguna melihat data produk. | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Pengguna berhasil melihat data produk | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Pengguna berhasil melihat data produk | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |

### Test Script Butir-Uji-7

Table 53 Tabel Script Butir-Uji-7

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-07 | | |
| **No. Fungsi** | | F-07 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian menambah kategori | | |
| **Tujuan** | | Untuk menambahkan kategori | | |
| **Deskripsi** | | Admin dapat menambah kategori | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Admin mengakses halaman *website* 2. Sistem menampilkan halaman dashboard 3. Admin memilih menu kategori dan tambah kategori 4. Sistem akan menampilkan form tambah kategori 5. Admin mengisi form tambah kategori 6. Sistem menampilkan “Success: Kategori alat berhasil di tambahkan” | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Admin berhasil menambah kategori       2. Admin tidak mengisi kolom deskripsi, maka sistem akan menampilkan “Kolom Deskripsi Harus Di isi”       3. Admin tidak mengisi kolom kategori, maka sistem akan menampilkan “Kategori Harus Di isi” | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Kategori dan deskripsi | Admin berhasil manambahkan kategori | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |
| Kategori dan deskripsi | Admin gagal menambahkan kategori | | Tidak sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] ditolak |

### Test Script Butir-Uji-8

Table 54 Tabel Script Butir-Uji-8

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-08 | | |
| **No. Fungsi** | | F-08 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian menghapus kategori | | |
| **Tujuan** | | Untuk menghapus kategori | | |
| **Deskripsi** | | Admin dapat menghapus kategori | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Admin mengakses halaman *website* 2. Sistem menampilkan dashboard 3. Admin memilih menu “kategori” dan “data kategori” 4. Sistem akan menampilkan daftar “data kategori” 5. Admin memilih “tombol aksi hapus” 6. Sistem menampilkan pop up “hapus alat?” 7. Admin memilih button “ya, hapus!” 8. Sistem menampilkan data kategori terbaru. | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Kasir berhasil menghapus data produk       2. Kasir memilih bottom “batal”, maka sistem akan menampilkan data sebelumnya. | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Kasir berhasil menghapus data produk | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |
| - | Kasir gagal menghapus data produk | | Tidak sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] ditolak |

### Test Script Butir-Uji-9

Table 55 Tabel Script Butir-Uji-9

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-09 | | |
| **No. Fungsi** | | F-09 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian mengedit kategori | | |
| **Tujuan** | | Untuk mengedit kategori | | |
| **Deskripsi** | | Admin dapat mengedit kategori | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Admin mengakses halaman *website* 2. Sistem menampilkan halaman dashboard 3. Admin memilih menu kategori dan data kategori 4. Sistem akan menampilkan daftar data kategori 5. Admin memilih tombol aksi edit 6. Sistem menampilkan data kategori terbaru. | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Admin berhasil memperbaharui data kategori       2. Admin memilih botton “batal”, maka sistem akan menampilkan data sebelumnya. | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Menambahkan kategori baru | Admin berhasil memperbaharui data produk | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |
| Menambahkan deskripsi baru | Admin berhasil memperbaharui data produk | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |

### Test Script Butir-Uji-10

Table 56 Tabel Script Butir-Uji-10

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-10 | | |
| **No. Fungsi** | | F-10 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian melihat kategori | | |
| **Tujuan** | | Untuk melihat kategori | | |
| **Deskripsi** | | Pengguna dapat melihat kategori | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Pengguna mengakses halaman website 2. Sistem menampilkan halaman dashboard 3. Pengguna memilih navbar produk 4. Sistem akan menampilkan produk beserta kategori | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Pengguna berhasil melihat kategori | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Pengguna berhasil melihat kategori | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |

### Test Script Butir-Uji-11

Table 57 Tabel Script Butir-Uji-11

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-11 | | |
| **No. Fungsi** | | F-11 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian membuat pemesanan barang | | |
| **Tujuan** | | Untuk membuat pemesanan barang | | |
| **Deskripsi** | | Pengguna (admin dan kasir) dapat membuat pemesanan barang | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Pengguna mengakses halaman *website* 2. Sistem menampilkan halaman dashboard 3. Pengguna memilih menu pemesanan dan tambah pemesanan 4. Sistem akan menampilkan form tambah pemesanan 5. Pengguna mengisi form tambah pemesanan 6. Sistem menampilkan “Success: pemesanan berhasil di tambahkan” | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Pengguna berhasil menambah pemesanan       2. Pengguna tidak mengisi form, maka sistem akan menampilkan reload form. | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Jumlah produk, harga | Pengguna berhasil manambahkan pemesanan | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |
| Harga | Pengguna gagal menambahkan pemesanan | | Tidak sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] ditolak |
| Jumlah produk | Pengguna gagal menambahkan pemesanan | | Tidak sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] ditolak |

### Test Script Butir-Uji-12

Table 58 Tabel Script Butir-Uji-12

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-12 | | |
| **No. Fungsi** | | F-12 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian menghapus pemesanan barang | | |
| **Tujuan** | | Untuk menghapus pemesanan barang | | |
| **Deskripsi** | | Pengguna (admin dan kasir) dapat menghapus pemesanan barang | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Pengguna mengakses halaman *website* 2. Sistem menampilkan dashboard 3. Pengguna memilih menu pemesanan dan data pemesanan 4. Sistem akan menampilkan daftar data pemesanan 5. Pengguna memilih tombol aksi hapus 6. Sistem menampilkan data kategori terbaru. | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Pengguna berhasil menghapus data pemesanan | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Pengguna berhasil menghapus data produk | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |

### Test Script Butir-Uji-13

Table 59 Tabel Script Butir-Uji-13

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-13 | | |
| **No. Fungsi** | | F-13 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian mengedit pemesanan barang | | |
| **Tujuan** | | Untuk mengedit pemesanan barang | | |
| **Deskripsi** | | Admin dapat mengedit pemesanan barang | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Admin mengakses halaman *website* 2. Sistem menampilkan halaman dashboard 3. Admin memilih menu pemesanan dan data pemesanan 4. Sistem akan menampilkan daftar data pemesanan 5. Admin memilih tombol aksi edit 6. Sistem menampilkan data pemesanan terbaru. | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Admin berhasil memperbaharui data pemesanan       2. Admin memilih botton “batal”, maka sistem akan menampilkan data sebelumnya. | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Jumlah | Admin berhasil memperbaharui data pemesanan | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |

### Test Script Butir-Uji-14

Table 60 Tabel Script Butir-Uji-14

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-14 | | |
| **No. Fungsi** | | F-14 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian melihat pemesanan barang | | |
| **Tujuan** | | Untuk melihat pemesanan barang | | |
| **Deskripsi** | | Pengguna (admin dan kasir) dapat melihat pemesanan barang | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Pengguna mengakses halaman website 2. Sistem menampilkan halaman dashboard 3. Pengguna memilih menu pemesanan dan data pemesanan 4. Sistem akan menampilkan daftar pemesanan 5. Pengguna memilih tombol aksi melihat 6. Sistem menampilkan data pemesanan | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Pengguna berhasil melihat data pemesanan barang | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Pengguna berhasil melihat data pemesanan | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |

### Test Script Butir-Uji-15

Table 61 Tabel Script Butir-Uji-15

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-15 | | |
| **No. Fungsi** | | F-15 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian membuat data penjualan | | |
| **Tujuan** | | Untuk membuat data penjualan | | |
| **Deskripsi** | | Pengguna (admin dan kasir) dapat membuat data penjualan | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Pengguna mengakses halaman *website* 2. Sistem menampilkan halaman dashboard 3. Pengguna memilih menu penjualan dan tambah penjualan 4. Sistem akan menampilkan form tambah penjualan 5. Pengguna mengisi form tambah penjualan 6. Sistem menampilkan “Success: penjualan berhasil di tambahkan” | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Pengguna berhasil menambah data penjualan       2. Pengguna tidak mengisi form, maka sistem akan menampilkan reload form.       3. Pengguna tidak mengisi field nama pembeli, maka sistem akan menampilkan “The nama pembeli field is required.” | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Nama pembeli dan dafar produk | Pengguna berhasil manambahkan data penjualan | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |
| Nama pembeli | Pengguna gagal menambahkan data penjualan | | Tidak sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] ditolak |
| Daftar produk | Pengguna gagal menambahkan data penjualan | | Tidak sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] ditolak |

### Test Script Butir-Uji-16

Table 62 Tabel Script Butir-Uji-16

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-16 | | |
| **No. Fungsi** | | F-16 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian mengedit data penjualan | | |
| **Tujuan** | | Untuk mengedit data penjualan | | |
| **Deskripsi** | | Pengguna (admin dan kasir) dapat mengedit data penjualan | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Pengguna mengakses halaman *website* 2. Sistem menampilkan halaman dashboard 3. Pengguna memilih menu penjualan dan data penjualan 4. Sistem akan menampilkan daftar data penjualan 5. Pengguna memilih tombol aksi edit 6. Sistem menampilkan data penjualan terbaru. | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Pengguna berhasil memperbaharui data penjualan       2. Pengguna memilih botton “batal”, maka sistem akan menampilkan data sebelumnya. | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Jumlah | Admin berhasil memperbaharui data pemesanan | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |

### Test Script Butir-Uji-17

Table 63 Tabel Script Butir-Uji-17

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-17 | | |
| **No. Fungsi** | | F-17 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian melihat data penjualan | | |
| **Tujuan** | | Untuk melihat data penjualan | | |
| **Deskripsi** | | Pengguna (admin dan kasir) dapat melihat data penjualan | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Pengguna mengakses halaman website 2. Sistem menampilkan halaman dashboard 3. Pengguna memilih menu penjualan dan data penjualan 4. Sistem akan menampilkan daftar penjualan 5. Pengguna memilih tombol aksi melihat 6. Sistem menampilkan data penjualan | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Pengguna berhasil melihat data penjualan | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Pengguna berhasil melihat data penjualan | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |

### Test Script Butir-Uji-18

Table 64 Tabel Script Butir-Uji-18

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-18 | | |
| **No. Fungsi** | | F-18 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian mengedit password | | |
| **Tujuan** | | Untuk mengedit password | | |
| **Deskripsi** | | Pengguna (admin dan kasir) dapat mengedit password | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Pengguna mengakses halaman website 2. Sistem menampilkan halaman dashboard 3. Pengguna memilih menu pengaturan dan ganti password 4. Sistem akan menampilkan form ganti password 5. Pengguna mengisi form 6. Sistem melakukan validasi data | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Pengguna berhasil mengedit password       2. Pengguna tidak mengisi filed current password, maka sistem akan menampilkan “Current Password Harus Di Isi”       3. Pengguna tidak mengisi filed new password, maka sistem akan menampilkan “Password Baru Harus Di Isi”       4. Pengguna tidak mengisi filed Confirm Password, maka sistem akan menampilkan “Confirm Password Harus Di Isi” | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Current password, new password, dan confirm password | Pengguna berhasil mengedit password | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |
| Current password dan new password | Pengguna gagal mengedit password | | Tidak sesuai dengan yang diharapkan | [ X ] ditolak |
| New password, dan confirm password | Pengguna gagal mengedit password | | Tidak sesuai dengan yang diharapkan | [ X ] ditolak |

### Test Script Butir-Uji-19

Table 65 Tabel Script Butir-Uji-19

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-19 | | |
| **No. Fungsi** | | F-19 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian mengedit profile | | |
| **Tujuan** | | Untuk mengedit profile | | |
| **Deskripsi** | | Pengguna (admin dan kasir) dapat mengedit profile | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Pengguna mengakses halaman website 2. Sistem menampilkan halaman dashboard 3. Pengguna memilih menu pengaturan dan update data diri 4. Sistem akan menampilkan form edit profile 5. Pengguna mengisi form 6. Sistem melakukan validasi data | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Pengguna berhasil mengedit profil       2. Pengguna tidak mengisi form, maka sistem akan melakukan reload form | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Nama, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, agama, surel, nomor telepon, foto, dan alamat | Pengguna berhasil mengedit profile | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |
| Tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, agama, surel, nomor telepon, foto, dan alamat | Pengguna gagal mengedit profile | | Tidak sesuai dengan yang diharapkan | [ X ] ditolak |

### Test Script Butir-Uji-20

Table 66 Tabel Script Butir-Uji-20

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-20 | | |
| **No. Fungsi** | | F-20 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian melihat testimonial | | |
| **Tujuan** | | Untuk melihat testimonial | | |
| **Deskripsi** | | Pengguna melihat testimonial | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Pengguna mengakses halaman website 2. Sistem menampilkan halaman utama 3. Pengguna memilih navbar home 4. Sistem akan menampilkan our client saying | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Pengguna berhasil melihat testimonial | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Pengguna berhasil melihat testimonial | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |

### Test Script Butir-Uji-21

Table 67 Tabel Script Butir-Uji-21

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-21 | | |
| **No. Fungsi** | | F-21 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian menambah testimonial | | |
| **Tujuan** | | Untuk menambah testimonial | | |
| **Deskripsi** | | Guest menambah testimonial | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Guest mengakses halaman website 2. Sistem menampilkan halaman utama 3. Guest memilih navbar contact 4. Sistem akan menampilkan form testimonial | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Guest berhasil menambah testimonial       2. Guest tidak mengisi salah satu field, maka sistem akan melakukan reload form | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Nama, foto, email, dan message | Guest berhasil menambah testimonial | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |
| Foto, email, dan message | Guest gagal menambah testimonial | | Tidak sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] ditolak |

### Test Script Butir-Uji-22

Table 68 Tabel Script Butir-Uji-22

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-22 | | |
| **No. Fungsi** | | F-22 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian melihat data kasir | | |
| **Tujuan** | | Untuk melihat data kasir | | |
| **Deskripsi** | | Admin melihat data kasir | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Adminn mengakses halaman website 2. Sistem menampilkan halaman dashboard 3. Admin memilih menu kasir dan memilih data kasir 4. Sistem menampilkan daftar data kasir 5. Admin memilih tombol aksi melihat 6. Sistem menampilkan data kasir | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Admin berhasil melihat data kasir | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Admin berhasil melihat data kasir | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |

### Test Script Butir-Uji-23

Table 69 Tabel Script Butir-Uji-23

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-23 | | |
| **No. Fungsi** | | F-23 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian menambah akun kasir | | |
| **Tujuan** | | Untuk menambah akun kasir | | |
| **Deskripsi** | | Admin menambah akun kasir | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Admin mengakses halaman website 2. Sistem menampilkan halaman dashboard 3. Admin memilih menu kasir dan memilih tambah kasir 4. Sistem menampilkan form tambah kasir 5. Admin mengisi form tambah kasir 6. Sistem menampilkan daftar data kasir terbaru | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Admin berhasil menambah akun kasir       2. Admin tidak salah satu field, maka sistem akan menampilkan “The field is required.” | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| Nama kasir, username, dan password | Admin berhasil menambah akun kasir | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |
| Username dan password | Admin gagal menambah akun kasir | | Tidak sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] ditolak |
| Nama kasir dan password | Admin gagal menambah akun kasir | | Tidak sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] ditolak |

### Test Script Butir-Uji-24

Table 70 Tabel Script Butir-Uji-23

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | BU-24 | | |
| **No. Fungsi** | | F-24 | | |
| **Nama Butir Uji** | | Pengujian menghapus akun kasir | | |
| **Tujuan** | | Untuk menghapus akun kasir | | |
| **Deskripsi** | | Admin menghapus akun kasir | | |
| **Kondisi Awal** | | Masuk ke halaman website | | |
| **Tanggal Pengujian** | | 23 Mei 2024 | | |
| **Penguji** | | Semua anggota kelompok | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| 1. Admin mengakses halaman website 2. Sistem menampilkan halaman dashboard 3. Admin memilih menu kasir dan memilih data kasir 4. Sistem menampilkan daftar data kasir 5. Admin memilih akun kasir yang ingin dihapus 6. Sistem menampilkan pop up “hapus kasir?” 7. Admin memilih “ya, hapus!” 8. Sistem menampilkan notifiaksi “berhasil terhapus” | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| * + - 1. Admin berhasil menghapus akun kasir | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
| - | Admin berhasil menghapus akun kasir | | Sesuai dengan hasil yang diharapkan | [ X ] diterima |

# LAMPIRAN

# Sejarah Versi

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Versi** | **Ditulis Oleh** | **Tanggal** | **Disetujui Oleh** | **Tanggal** |
| Draft |  |  | Supervisor |  |
| Final |  |  | Pembimbing |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Sejarah Perubahan

**No. dokumen :**

**No. versi :**

| **Halaman** | **Semula** | **Menjadi** | **Alasan perubahan** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**No. dokumen :**

**No. versi :**

| **Halaman** | **Semula** | **Menjadi** | **Alasan perubahan** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |