



Florent BARIS

디벨로퍼

Seoul
 25 살
 운전 면허증
 baris.florent@gmail.com
 010-8934-2443
 <https://baris-f.github.io/portfolio>

SKILLS

프로젝트 관리

신속한 변화를 위한 방법(칸반, 스크럼)
Trello, Jira, Notion

Office

Word / Outlook / Teams...
고급 지식 제공
Powerpoint / Excel (자동화)

프로그래밍

컴파일됨 : C / C# / Unity
웹 : Node.js / Express
PHP / Javascript / MySQL
Html / CSS
스크립트 : Python / OCaml

Adobe

Illustrator / Photoshop
Premiere Pro / Rush
XD / Figma

언어들

프랑스어(원어)
영어(C1)
한국어(B2/4급)

References

Cindy Eude, Manager
eudecindy@gmail.com
Johan Thay-nam, Campus Director
johan1.thay-nam@epitech.eu

발표

전체적으로 프로젝트 생성에 열정적이어서, 저는 다양한 분야의 프로필을 가지고 있습니다. 강력한 기술력을 바탕으로, 저는 오늘 디지털 트랜스포메이션과 애자일 분야에서 경험을 쌓았습니다. 나는 야망이 있고, 지력이 있고, 적응력이 있고, 회복력이 있고, 창의적이다. 나는 변화를 주고 현실 세계의 문제들을 해결하고 싶다.

고용 기록

프리랜서 (온라인)

2022년 9월 이후

웹 개발자 + 개인 게임 프로젝트, 서강대 새터트업 동아리

교육용 교사 - CDI @ 에피텍 디지털

2020년 9월 이후 ~ 2022년 6월

학교 설립에 적극 참여합니다. 티칭인
프로그래밍 및 디지털 변환. 소규모 팀의 관리, 신속한 변화를 위한 방법 사용.

에피텍 보조 - 인터십 @ 에피텍

2017년 9월 ~ 2018년 3월 / 2019년 9월 ~ 2020년 8월

조교 @ 에피텍. 웹 개발 및 프로젝트 관리와 관련된 활동에 대한 학생 감독

개발자 및 민첩한 교육생 - 인턴십 @ 민첩한 파트너

2018년 4월 ~ 2018년 8월

신속한 변화를 위한 방법을 핵심 가치로 하는 기업.
백엔드 개발자 C#. 프로파일 관리자 및 CV 생성기.
신속한 변화를 위한 방법 및 실제 적용에 대한 다중 구성.

개발자 모바일 풀스택 - 인턴십 @ C2I SANTÉ

2016년 7월 - 2016년 12월

C# 응용 프로그램 및 Unity. 컨셉부터 배치까지 홍보용 비디오 게임입니다.
Android / IOS 앱 디자인.

교육

서강대학교 어학원(대한민국)

2022년 12월 ~ 2023년 11월

한국어를 배우기, 4급 이상까지.

계명대학교 (대한민국)

2018년 9월 ~ 2019년 7월

C#, Java, 게임 엔진 유니티 과정, 프로젝트 관리, 모바일 프로젝트 및 게임의 개념.

인증 교육 및 코칭

2017년 - 2020년

교육학 전공 2년제. 경영이론 연구, 에피텍 어시스턴트로서의 실용화.

에피텍 - 마스터

2015년 - 2020년

5년 후 PGE 프로그램. 집약적이고 완전한 프로그래밍, 언어 C/C++/Web, 프로젝트 관리, 비즈니스 및 시작 생성.

이력

토픽

게임 디자인, 디지털 드로잉, 비디오 편집, 한국 문화, 체스, 암호화폐
보드게임 디자인, 과학적이고 인간적인 호기심, 헬스 그리고 웰빙.

이벤트 프로그래밍 참여 - 2016년 이후

클럽 회장 - 2년 @ "Game Dev Group" : 이벤트, 팀 운영.

개인 프로젝트 - 2013년 이후

Premier Servi (2023) / GPipe (2020) / Barriersquad (2019) / ... / Spin it (2014)