



Florent BARIS

풀스택 개발자

 75011 Paris
 24 세
 운전 면허증 소지
 florent.baris@epitech.eu
 (+33)6 89 37 24 43
 <https://baris-f.github.io/portfolio>

SKILLS

프로젝트 관리

애자일 방법론 (Kanban, Scrum)
Trello, Jira, Notion

Office

Word / Outlook / Teams...
고급 지식 제공
Powerpoint / Excel (자동화)

프로그래밍

컴파일된 : C / C# / Unity
웹3 : Solidity / Ether.js
웹 : Node.js / Express
PHP / JS / MySQL / Html / CSS
스크립트 : Python / OCaml

Adobe

Illustrator / Photoshop
Premiere Pro / Rush
XD / Figma

언어

프랑스어 (모국어)
영어(C1)
한국어(A2)

추천인

Cindy Eude, Manager
eudecindy@gmail.com
Johan Thay-nam, Campus Director
johan1.thay-nam@epitech.eu

소개

제가 지닌 다학제적인 프로필을 바탕으로, 전반적인 프로젝트 생성 과정에 강한 열정을 지니고 있습니다. 개인 프로젝트 및 다년간의 교육을 통해 얻은 강력한 기술적 배경을 토대로 경험이 풍부한 개발자가 될 수 있었습니다. 저는 상황에 따라 적절하게 대처하는 방법을 알고 있으며, 새로운 환경에 대한 적응력이 뛰어납니다. 창의적인 문제 해결 방안을 어렵지 않게 도색해내며, 꿈을 좇아 달려가는 열정 또한 지니고 있습니다. 저는 궁극적으로 현실의 문제를 해결할 수 있는, 차별화된 개발자가 되고 싶습니다.

경력

개발자 - 교사 @ EPITECH Digital

2020년 9월 이후

학교 설립 초기 멤버로서 전반적인 교육적 토대 구축 및 학생 활동 방향 및 방안 제시. 프로그래밍 및 디지털 변환 교육 실시. 애자일 방법론을 사용한 소규모 팀관리. Java Script와 C#을 기반으로 한 워크샵 및 콘텐츠 제작.

조교 - 인턴십 @ Epitech

2017년 9월 ~ 2018년 3월 / 2019년 9월 ~ 2020년 8월

웹 개발 및 프로젝트 관리에 관련된 활동 관리 및 학생 감독.

개발자 및 - 인턴십 @ Agile Partner

2018년 4월 ~ 2018년 8월

애자일 방법론을 핵심 가치로 하는 기업에서 백엔드 C# 개발자로 근무. 이력서 생성 보조 및 직원 고용 프로필 관리. 애자일 방법론과 및 실용적 어플리케이션에 관한 다수의 교육 이수.

풀스택 모바일 개발자 - 인턴십 @ C2I SANTÉ

2016년 7월 - 2016년 12월

유니티를 통한 C# 개발. 컨셉 구상에서 최종 개발까지 담당하여 홍보용 비디오 게임 제작. 안드로이드 및 IOS 앱 디자인.

교육

계명대학교 (대한민국)

2018년 9월 ~ 2019년 7월

C#과 Java를 기반으로 한 프로그래밍, 유니티를 통한 게임 개발 교육 이수. 프로젝트 관리 및 모바일 프로젝트/게임 컨셉 구상에 대한 지식 습득.

인증 교육 및 코칭

2017년 - 2020년

경영 이론 및 연구를 포함한 교육학 과정 2년 이수했으며, 이를 Epitech 조교로 근무하며 실제 경험에 적용 시킴.

에피텍 - 마스터

2015년 - 2020년

PGE 프로그램 5년 이수를 통해, C/C++/웹 언어에 대한 강력하고 완벽한 프로그래밍적 토대 마련. 프로젝트 관리론 및 비즈니스, 스타트업 창업에 대한 실무적 지식 습득.

흥미

게임 디자인, 디지털 드로잉, 비디오 편집, 한국, 문화
체스, 암호화폐
과학적 사실 및 사회적 이론, MMA 그리고 웰빙.

프로그래밍 행사 참여 - 2016~

학회 회장 - 2년 @ "Game Dev Group" : 이벤트 관리 및 팀 운영.

개인 프로젝트 - 2013년 이후

Ulead (2021) / GamePipe (2020) / Barrier sQuad (2019) / ...
/ Spin it (2014)