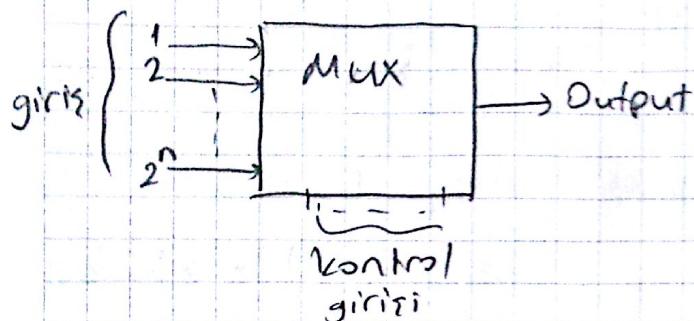


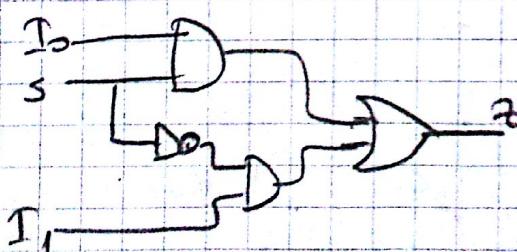
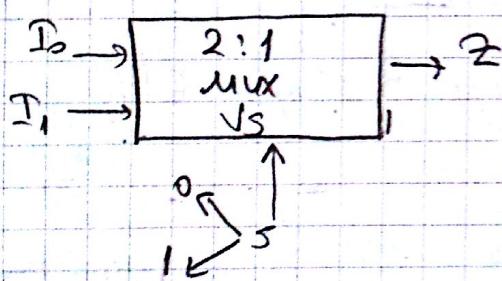
Sınavda kesin / şans

Veri Seçiciler (Multiplexer)

2^n adet veri girişi, n adet seçme (kontrol girişi), 1 adet çıkışlı vardır.



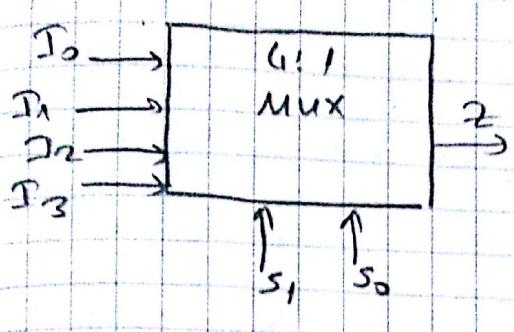
Seçme girişlerine gelen değere göre veri girişlerinden birindeki değer çıkışa aktarılır. Seçme girişlerindeki n bitlik ikili sayı hangi veri girişinin seçileceğini belirler. Veri seçiciler giriş sayılarına göre $m:1$ olarak adlandırılır. Burada m veri girişlerinin sayısını gösterir.



İşlemler tablosu

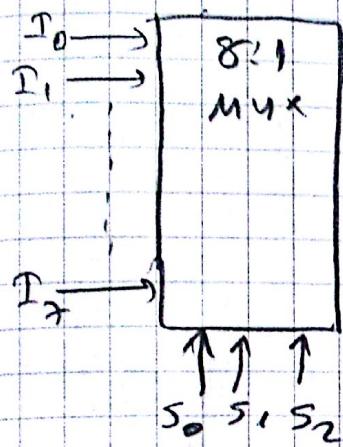
S	Z			
		I ₀	I ₁	S
0	0	0	0	0
0	1	0	1	0
1	0	1	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	0
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	1

$$Z = S'I_0 + S'I_1$$

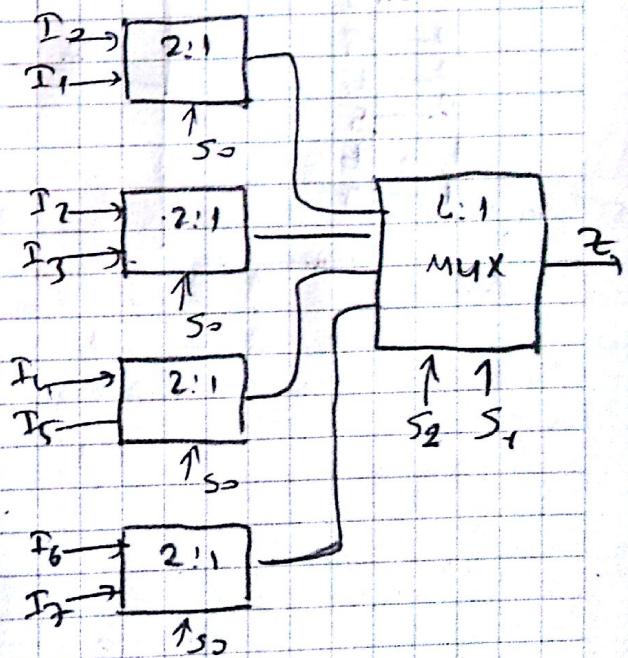
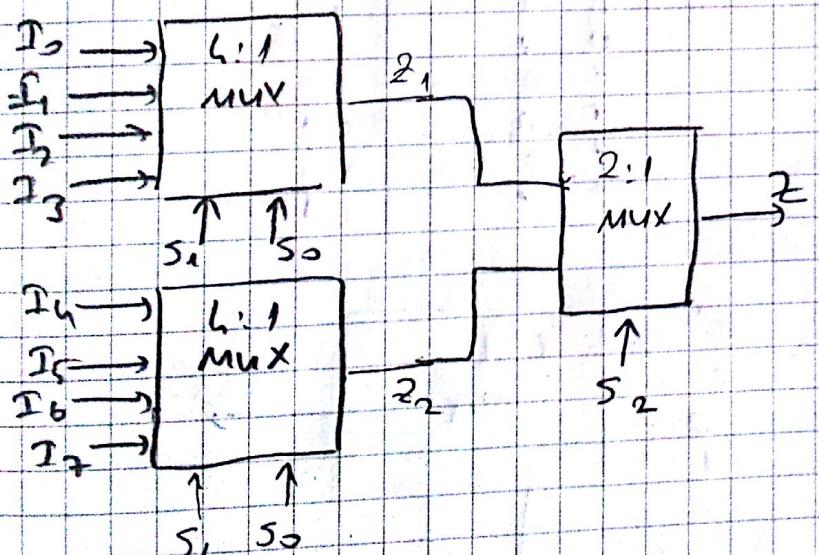


S_1, S_0	Z
0, 0	I_0
0, 1	I_1
1, 0	I_2
1, 1	I_3

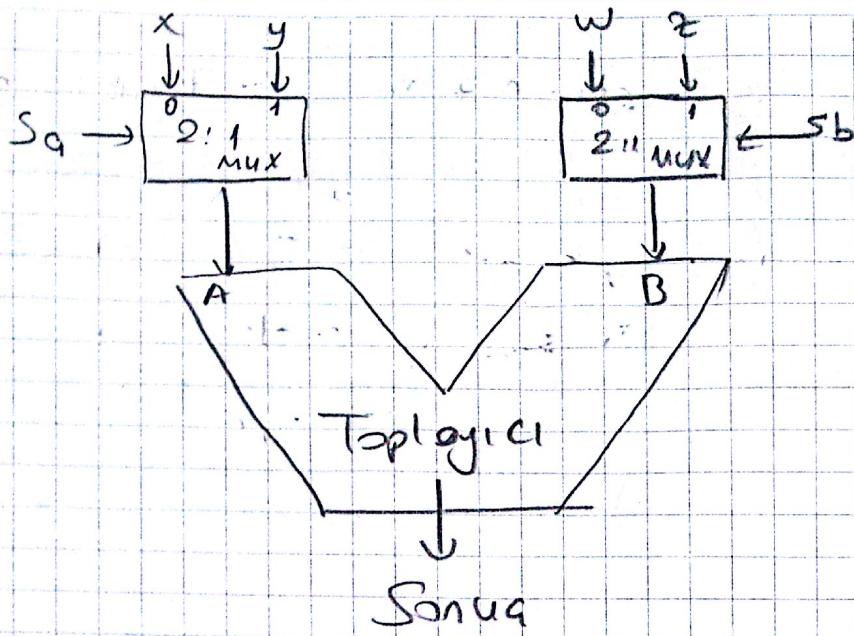
$$Z = S_1' S_0 I_0 + S_1' S_0 I_1 + S_1 S_0' I_2 + S_1 S_0 I_3$$



8:1 VS

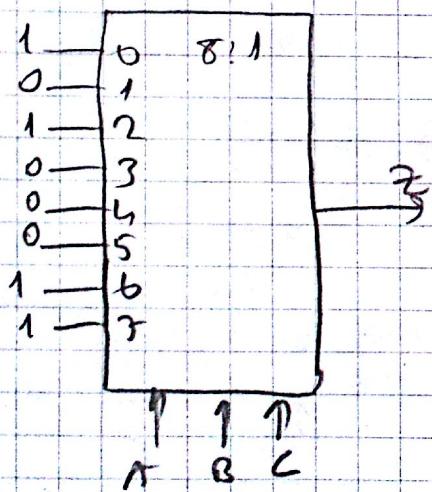


S_{0a}	S_{0b}	S_{0a+b}
0	0	$x+w$
0	1	$x+2$
1	0	$y+w$
1	1	$y+2$



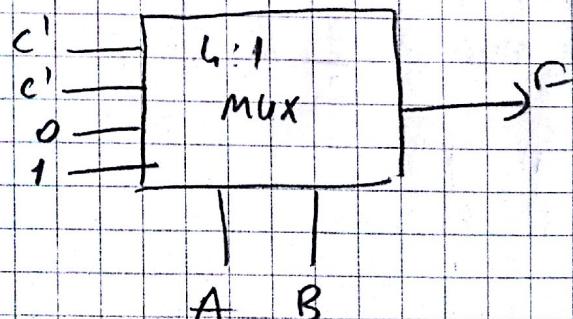
$$F(A, B, C) = \sum_m(0, 2, 6, 7)$$

8:1



6:1

A	B	C	F
0	0	0	1 } C'
0	0	1	0 } C'
0	1	0	1 } C'
0	1	1	0 } O
1	0	0	0 } O
1	0	1	0 } O
1	1	0	1 } 1
1	1	1	1 } 1

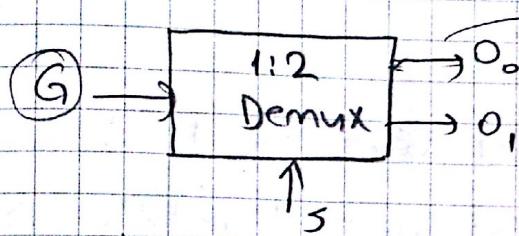


Yayıcı Makas (Demultiplexer)

Bir adet veri girişi, n adet seçme girişi, 2^n adet çıkışı vardır.

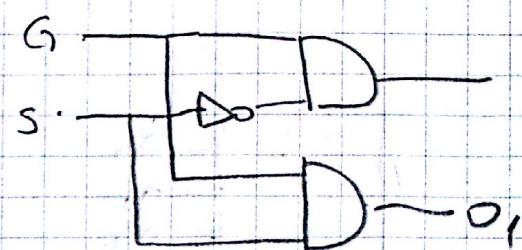
Seçme girişlerine gelen değere göre veri girişindeki değer, çıkışlardan birine aktarılır. Diğer çıkışlar 0 değerini alır.

Seçme girişlerindeki n bitlik iki sayı, girişteki değerin hangi çıkışa aktarılacağını belirler. Demux, çıkış sayılarına göre $1:m$ olarak adlandırılır.



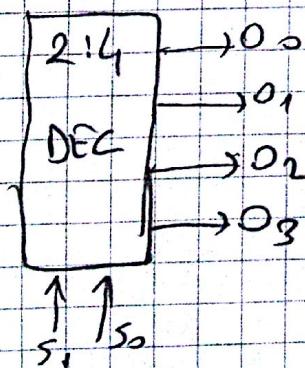
S	O ₁	O ₀
0	0	G
1	G	0

S	G	O ₁	O ₀
0	0	0	0
0	1	0	1
1	0	0	0
1	1	1	0



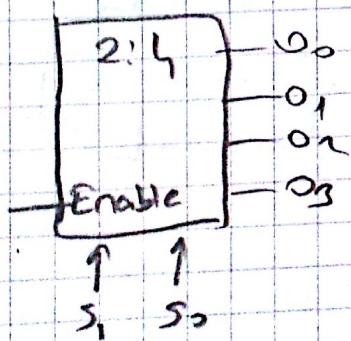
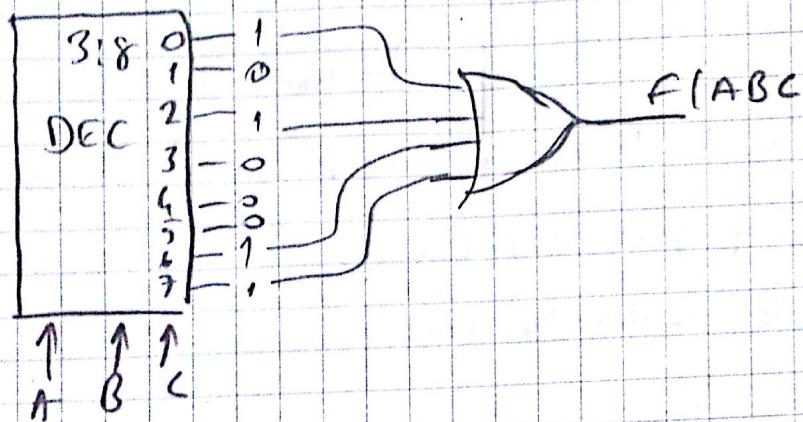
Kod Çözücü (Decoder)

n adet seçme girişi, 2^n adet çıkışı vardır. Seçme girişlerine gelen değere göre çıkışlardan bir tanesi 1 değerini, diğerleri 0 değerini alır. Kod çözücü girişine sabit L değeri verilmiş bir demuxtur.



S ₀	S ₁	O ₀	O ₁	O ₂	O ₃
0	0	0	0	0	1
0	1	0	0	1	0
1	0	0	1	0	0
1	1	1	0	0	0

$$F(A, B, C) = m_0 + m_2 + m_6 + m_7$$



$E_n \rightarrow 1$ Kod Gözüçü normal galisir
 $E_n \rightarrow 0$ Kod Gözüçü tüm ailesler 'O'slur

