## Gebze Teknik Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü BİL107 - Bilgisayar Bilimlerine Giriş Laboratuvarı

Lab İçeriği: C diliyle basit program yazma, linux ortamında derleme ve çalıştırma.

1. Kullanıcıdan 3 sayı alan ve bunları küçükten büyüğe ekrana yazdıran programı yazın.

Programın örnek bir çalışması:

```
Lütfen 3 adet sayı girin:
12
6
-8
Küçükten büyüğe: -8, 6, 12
```

**2.** Kullanıcıdan iki sayı alan, bunları x ve y adlı değişkenlere atayan ve daha sonra bu değişkenlerin içeriğini değiştiren programı yazın.

Programın örnek bir çalışması:

```
Lütfen ilk sayıyı girin: 9
Lütfen ikinci sayıyı girin: 5
Değişmeden önce:
x = 9
y = 5
Değiştikten sonra:
x = 5
y = 9
```

**3.** Aşağıda kodu verilen ve 4'ten 100'e kadar 3'erli bir şekilde sayıları ekrana yazdıran programı yazın, derleyin ve çalıştırın.

```
#include <stdio.h>
int{
main()
{
  for(int i=4; i<=100; i= i+3)
    {
     printf("%d ",i);
    }
}
return 0;</pre>
```

**4.** Kullanıcıdan bir sayı alıp bu sayının faktöriyelini hesaplayıp ekrana yazan programı yazın.

## **GÖREV:**

## Puanlama: Her bir soru için 1 puan

**1.** Fibonacci dizisi her bir elemanı kendinden önceki iki elemanın toplanıma eşit olan dizidir. Aşağıda örnek bir Fibonacci dizisi verilmiştir.

```
0 1 1 2 3 5 8 13 21 ...
```

Kullanıcıdan terim numarası olarak bir sayı alan ve bu sayıya kadar olan terimleri ekrana yazdıran programı yazın.

Programın örnek bir çalışması:

```
Lütfen kaç terim yazdırmak istediğinizi girin: 10 İlk 10 terim : 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34
```

- 2. Kullanıcıdan alınan sayının asal olup olmadığını bulan ve ekrana yazdıran programı yazın.
- **3.** Kendisi hariç tüm pozitif bölenlerinin toplamı kendisine eşit olan sayılara mükemmel sayı denir.

Örneğin 28 mükemmel sayıdır, çünkü 28=1+2+4+7+14.

Kullanıcıdan bir sayı alan ve bu sayının mükemmel sayı olup olmadığını bulup ekrana yazdıran programı yazın.