

Mikroişlemcili Sistemler ve Laboratuvarı 6.HAFTA

Amaçlar

- 8051 mikrodenetleyicisinin bellek türlerini öğrenmek
- Dahili veri belleği (Internal RAM) hakkında bilgi sahibi olmak
- Özel işlev kaydedicilerini tanımak
- Harici program hafıza bağlantılarını kavramak
- Harici veri hafıza bağlantılarını kavramak
- Bellek haritalama ve hafıza organizasyonu tasarımını kavramak

8051 Hafıza Yapısı

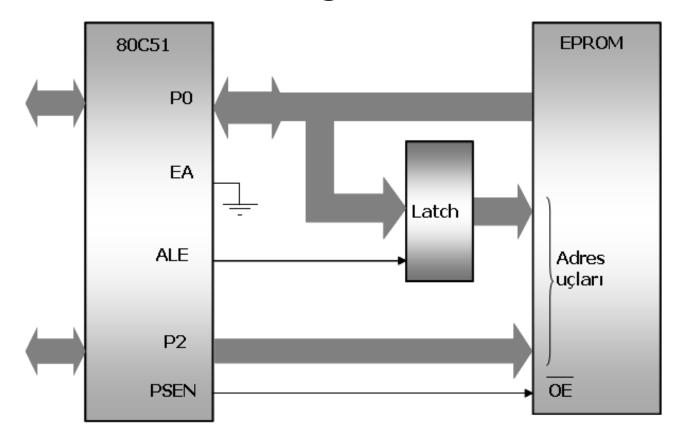
Veri Belleği Program Belleği (Yazılabilir ve Okunabilir) (Sadece okunabilir) **FFFFH FFFFH** Harici Dahili FF FF **OFFFH** ÜST SFR EA=0 EA=1 80 80 7F **4K** Harici Dahili ALT 00 0000H $\overline{\mathsf{RD}}$ **PSEN** $\overline{\mathsf{WR}}$

Program (Kod) Hafızası

- Mikrodenetleyicinin çalıştıracağı programın makine kodlarını bulunduran bellek birimidir.
- Standard 8051 mikrodenetleyicisinde 4KBayt kod hafıza bulunmaktadır.
- Dahili Kod hafızanın bulunmadığı ya da yetersiz kaldığı durumlarda harici kod hafıza kullanmak mümkündür.
- Harici ya da dahili kod hafızadan hangisinin kullanılacağını 8051'in EA (External Access) belirlemektedir.

Program (Kod) Hafızası

Harici kod hafıza bağlantısı

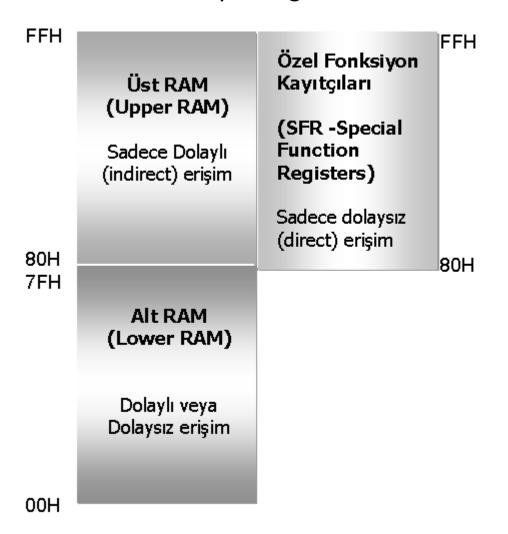


Veri Hafızası

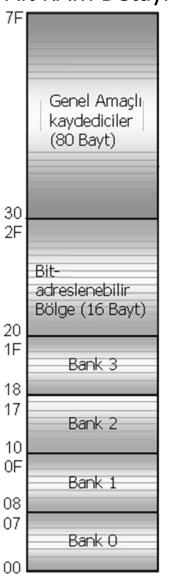
- 8051 mikrodenetleyicisi dahili (çip içi) veri hafıza birimi içermektedir.
- Standart 8051'de 128 bayt olan hafıza birimi bazı 8051 türevlerinde
 256 bayt büyüklüğünde olabilmektedir.
- Dahili veri hafızanın yetmediği durumlarda harici veri hafıza kullanmak mümkündür.
- 8051 mikrodenetleyicisindeki veri bellek türleri
 - Dahili Veri belleği
 - Alt (Lower) RAM
 - Üst (Upper) RAM
 - Özel Fonksiyon Kaydedicileri
 - Harici veri belleği
 - XRAM (Genişletilmiş RAM Bellek)

Dahili RAM Belleği (IRAM)

3 bölümden meydana gelir.



Alt RAM Detaylı



Alt RAM (Lower RAM)

Bit Adreslenebilir alan

8 bit

2F	7F	7E	7D	7C	7B	7A	79	78
2E								
2D								

22								
21								
20	07	06	05	04	03	02	01	00

Üst RAM (Upper RAM)

 Bütün 8051 ailelerinde mevcut olmayabilir (80C31 gibi).

 Bu bölge daha çok genel amaçlı olarak kullanılır ve 80h adresinden başlar, FFh adresinde son bulur.

Bu alana sadece dolaylı (indirect) yolla erişilebilir.

Üst RAM (Upper RAM)

<u>Örnek</u>

 80H adresi hem üst RAM'in hem de SFR'nin başlangıç adresleridir. her iki hafıza bölgesinin başlangıç adresine FFH değerini yükleyelim.

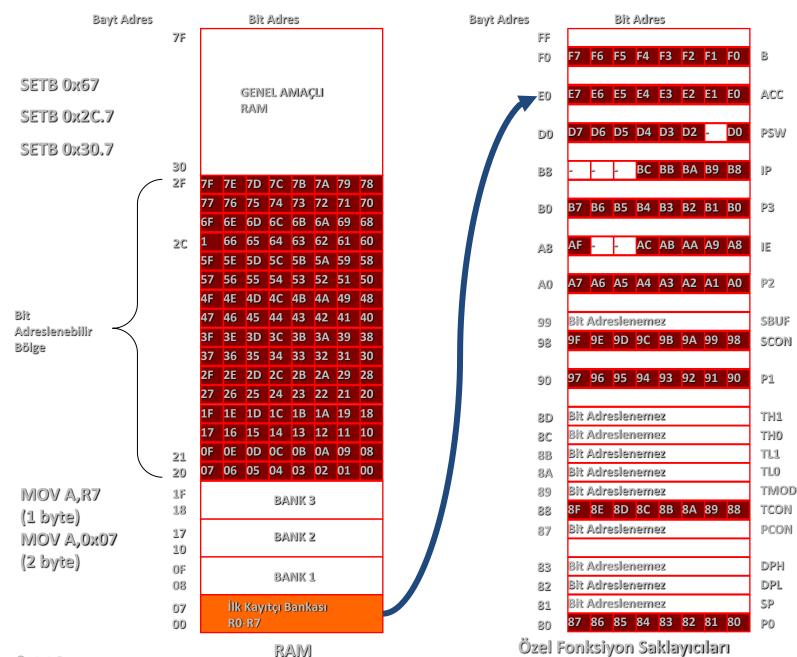
SFR

MOV \$80h,#0FFh ;SFR(80h) adresine 0FFh değerini taşı

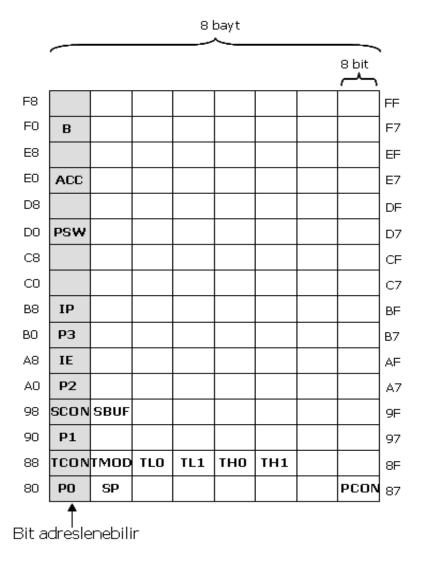
Üst RAM

- MOV R0,#80h ;R0 kaydedicisine 80h değerini taşı
- MOV @R0,#0FFh ;R0'ın gösterdiği adrese(Üst RAM'deki
 80h'a FFh değerini taşı)

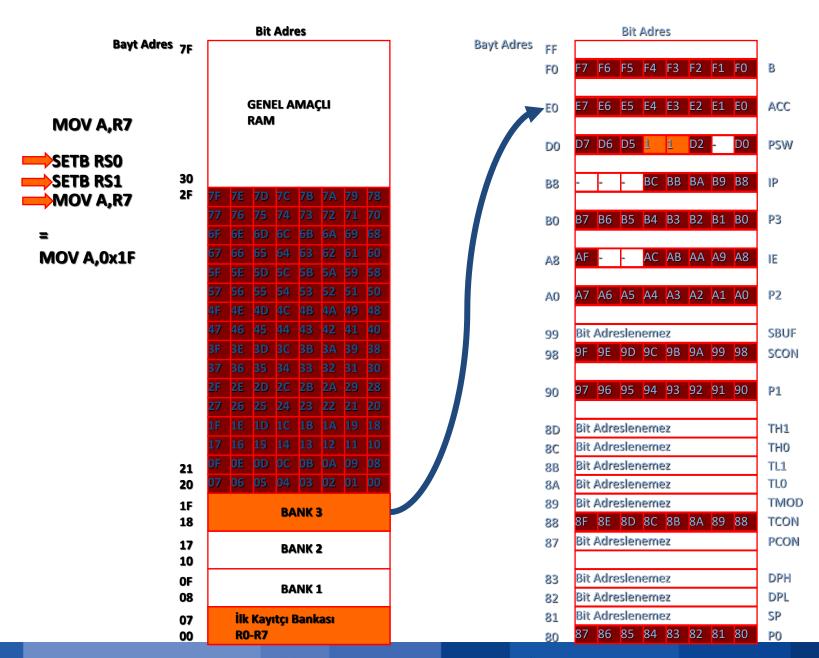
- Çip içi hafızadaki SFR kayıtçıları 80H-FFH adresleri arasında yer alırlar.
- Fonksiyonel birimlere ait kayıtçıları içerir
 - İşlemci çekirdeğine
 - Kesme birimi
 - Giriş-çıkış portları
 - Zamanlayıcı/sayıcı birimi
 - Haberleşme birimleri ve diğer birimler
- Mikrodenetleyicilerin SFR belleğini oluşturan 128 baytın tamamı dolu değildir. Bazı adresler ileride kullanılmak üzere boş bırakılmıştır.



Ref:113



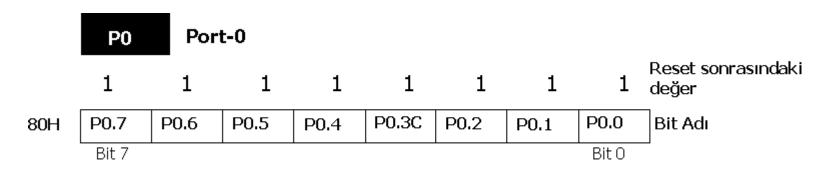






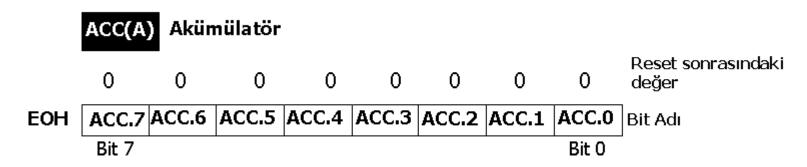
P0, P1, P2, P3 kaydedicileri

- 8051 mikrodenetleyicisinde bulunan dört adet port'a yüklenen çıkış değerlerinin ve porttan okunan giriş değerlerinin saklandığı kaydedicilerdir
- Portlar hem bit hem de bayt olarak işlem yapmaya imkân sağlamaktadırlar.
- Eğer harici hafıza birimleri ve seri haberleşme işlemi kullanılmıyorsa kullanıcı dört portu da giriş/çıkış olarak kullanabilir.



ACC (Akümülatör)

- Çalışma esnasındaki sonuçların tutulduğu genel amaçlı kaydedicidir.
- Herhangi bir işlem gerçekleştirilmeden önce o işlemin ne olduğunu gösteren operand'ın (komut) aküye yüklenmesi gerekir.
- ALU tarafından yürütülen işlemlerin sonuçları da akümülatörde saklanır.
- Bir kaydediciden bir diğerine veri transferi yine akümülatör üzerinden gerçekleştirilebilir.
- Çok amaçlı olan Akümülatör hemen hemen bütün mikrodenetleyicilerin en önemli kaydedicilerindendir.

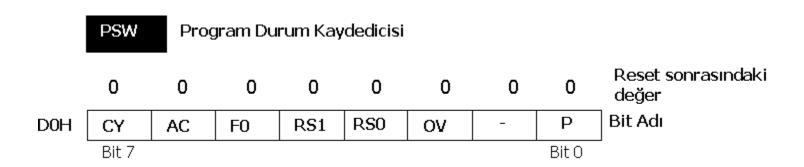


B kaydedicisi

- B kaydedicisi 8 bitlik bir kaydedicidir ve sadece çarpma ve bölme işlemlerinde kullanılmaktadır.
- Bir sayı ile başka bir sayı çarpılacaksa veya iki sayı birbirine bölünecekse MUL AB ve DIV AB komutları kullanılır.
- Bu komutlardaki B kaydedicisi, çarpılacak ikinci sayıyı veya bölüm sayısını saklar.
- Bunun yanında B kaydedicisi geçici işlem kaydedicisi olarak da kullanılabilir.

Özel Fonksiyon Kaydedicileri (SFR) Program Durum Kaydedicisi (PSW)

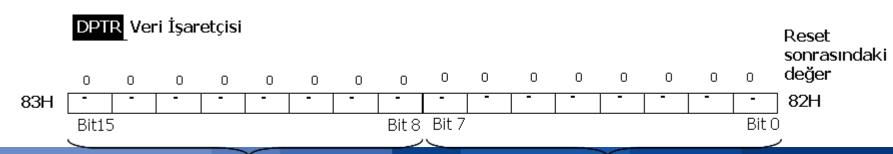
- SFR alanında bulunan önemli kaydedicilerden birisidir
- Mikrodenetleyicinin çalıştırdığı programların kontrolünü yürütür.
- ALU'daki işlemlerin sonucunda PSW'nin ilgili bitleri otomatik olarak değiştirilir.
- RS1 ve RS0 olarak adlandırılan iki bitin alacağı değere göre kayıtçı depolarının hangisinin kullanılacağı belirlenir.



DPTR (Data Pointer-Veri İşaretçisi)

- Veri işaretçisi, sadece kullanıcı tarafından erişilebilen 16-bitlik (2 bayt) bir kaydedicidir.
- Adından da anlaşılacağı üzere veriyi işaret etmek (göstermek) için kullanılır.
- 8051 mikrodenetleyicisinin harici hafıza birimlerine erişimini sağlayan bazı komutlarda kullanılmaktadır.
- Harici hafıza kullanımında 8051 mikrodenetleyicisi, DPTR kaydedicisinin gösterdiği adrese erişmektedir.

DPH





DPL

SP (Stack Pointer-Yığın İşaretçisi)

- Yığın işaretçisi, yığından kaldırılacak veya yığına eklenecek bir sonraki değerin bellekteki konumunu ya da adresini belirtmek amacıyla kullanılır.
- Mikrodenetleyicinin RESET işlemine tabi tutulmasından sonra yığın işaretçisine (SP, Stack Pointer) Bank O'daki R7'nin adresi (07H) atanır.
- Programın icrası esnasında alt programlardan veya kesme hizmet alt programlarından çıkılıp ana programa geri dönülürken geri dönüş adresinin tutulduğu, PUSH ve POP komutları ile veri yazılıp okunan saklayıcıdır.xd

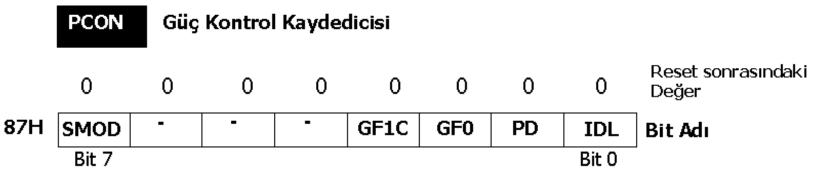
	SP	Yığın	Yığın Kaydedicisi							
	0	0	0	0	0	1	1	_	Reset sonrasındaki değer	
81H	-	-	-	-	-	-	-	-		
	Bit 7		•	•	•	•	•	Bit 0	_	

SP

Example 2-8				
Show the sta	ck and stack p	ointer for the fo	ollowing. Assume	e the default stack area and
register 0 is	selected.			
MOA	R6,#25H			
MOV	R1,#12H			
MOV	R4,#0F3H			
PUSI		n stack into r6		
PUSI	* * Duc	h stack into r1 h stack into r4		
PUSI	H 4		A Gor BUICH 1	After PUSH 4
6-1-4		After PUSH 6	After PUSH 1	Alter POSH 4
Solution:	0B	0B	0B	0B
	OD	UБ	OD	VD
	0A	04	0A	0A F3
	VA	0A	VA	VA 15
	09	09	09 12	09 12
	09	09	09 12	09 12
	08	00 26	08 25	08 25
	Vo	08 25	00 23	00 23
	Start SP = 07	SP = 08	SP = 09	SP = 0A

PCON (Power Control-Güç Kontrol)

- 8051 mikrodenetleyicisinin güç modlarının belirlenmesinde kullanılır.
 - SMOD Serial mode bit used to determine the baud rate with Timer 1.
 Baudrate= Oscillator frequency in Hz / (N[256-TH1])
 - If SMOD = 0 then N = 384. If SMOD = 1 then N = 192. TH1 is the high byte of timer 1 when it is in 8-bit autoreload mode.
 - GF1 and GF0 are General purpose flags not implemented on the standard device
 PD is the power down bit. Not implemented on the standard device
 - IDL activate the idle mode to save power. Not implemented on the standard device



IE ve IP Kaydedicileri

 IE (Interrupt Enable-Kesme Yetkilendirme) ve IP (Interrupt Priorty-Kesme Öncelik) Kaydedicileri Kesme Rutinleriyle ilgili kontrol bitlerini içermektedir.

Zamanlayıcı/Sayıcı Kaydedicileri

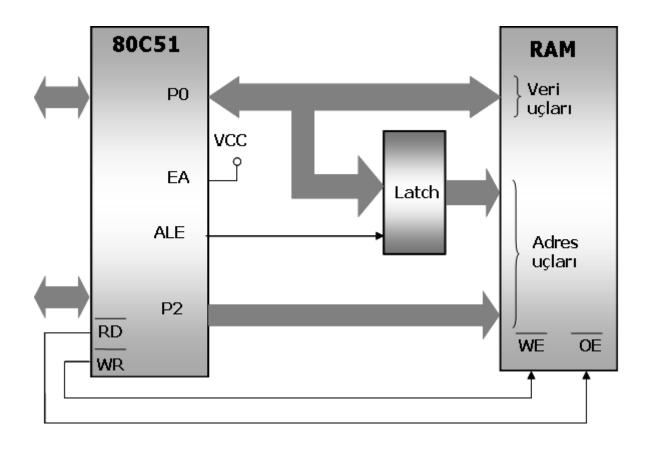
- TCON (Timer Control-Zamanlayıcı Kontrol) ve TMOD (Timer Mod-Zamanlayıcı Mod) Kaydedicileri Zamanlayıcı/sayıcı birimleri için kontrol bitlerini içerir.
- TLO, THO, TL1, TH1 kaydedicileri ise zamanlayıcı 0 ve zamanlayıcı 1'in sayma değerlerini tutmaktadırlar.

SCON, SBUF Kaydedicileri

 SCON (Serial Control-Seri Kontrol) ve SBUF (Serial Buffer-Seri Tampon) kaydedicileri seri iletişimde kullanılan kontrol kaydedicileridir.



Harici Veri Bellek (External RAM) Erişimi



Bölüm Soruları

- 1. 8051 mikrodenetleyicisi hangi tür belleklere erişim imkanı vardır?
- 2. SFR ile dahili RAM in 80h–FFh adresleri arasındaki bölge neden çakışıktır?
- 3. SFR'de tüm bellek birimlerinin bit adreslenebilir OLMAMASINI açıklayınız.
- 4. 8051'de kullanılan kaç adet kaydedici 16-bit'tir ve neden ilgili kaydediciler 16-bit olarak tasarlanmıştır?
- 5. Program belleği ile veri belleğinin birbirinden yalıtılması ancak aynı adres değerlerini kullanabilmesinin avantaj ve dezavantajlarını araştırınız...
- 6. Program belleği harici RAM tipinde bir bellekle kullanılabilir mi? Nasıl bir tasarım yapılmalıdır?