



Puan: 2,50

Soru 1

```
const char* AkilVer(){
    const char* akil = "AKIL";
    return akil;
}
int main(){
    printf("%s",AkilVer());
    return 0;
}
```

Şekildeki C kod parçası için ifade edilenlerden hangisi doğrudur?

- A** Ekrana null ifadesini yazar.
- B** Ekrana A harfini yazar.
- C** Ekrana AKIL yazar.
- D** Çalışma anında hata verip sonlanır.
- E** Ekrana hiçbir şey yazmaz.

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Puan: 2,50

Soru 2

C# dilinde aşağıdaki parametre geçirme yöntemlerinden hangisi **yoktur**?

- A** Adres ile çağırma
- B** Sonuç ile çağırma
- C** Referans ile çağırma
- D** Değer ile çağırma
- E** İsim ile çağırma

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Puan: 2,50

Soru 3



```
    ogrenci.yaz – u,  
}
```

Şekildeki Java kod parçasında parametre geçirme yöntemlerinden hangisi olduğu söylenebilir?

- A Referans ile çağırma
- B Değer ile çağırma
- C Adres ile çağırma
- D Sonuç ile çağırma
- E İsim ile çağırma

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 4

Puan: 2,50

```
char* not="YT ";  
void yaz(){  
    printf("%s",not);  
}  
void FF(){  
    not="FF ";  
    yaz();  
}  
void DD(){  
    char* not = "DD ";  
    yaz();  
    FF();  
}  
int main(){  
    FF();  
    DD();  
    yaz();  
    return 0;  
}
```

Şekildeki kod parçasında **statik kapsam bağlama** kullanıldığı biliniyor. Ekran çıktısı ne olur?

- A FF FF FF FF
- B FF DD FF YT

44:57

**D** YT DD FF FF**E** FF DD FF FF

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 5

Puan: 2,50

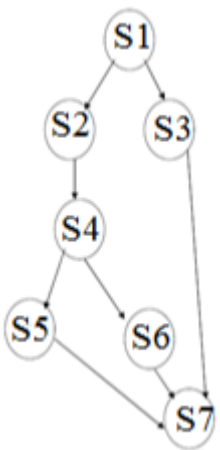
C dili ile nesne yönelimli benzetim yapıldığında aşağıdakilerden hangisinin benzetiminin yapılması **anlamsızdır**?

A Sınıf**B** Arayüz**C** Kalıtım**D** Soyut Sınıf**E** Private Alan

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 6

Puan: 2,50



Şekildeki öncelik grafına göre aşağıdaki hangi deyimler eş zamanlı **çalıştırılamaz**?

A S3 – S4**B** S5 – S6**C** S3 – S6**D** S2 – S6**E** S2 – S3

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum



(defun hadi(&optional A B C)
 (list A (list A B C) B C)
)
(hadi 6 3)

Şekildeki lisp kodunda Hadi fonksiyonu şekilde belirtildiği gibi çağrıldığında fonksiyonun döndürdüğü değer ne olur?

- A** (6 (6 3 nil) 3 nil)
- B** (6 3 nil)
- C** nil
- D** (6 (nil) 3)
- E** (6 (6 3) 3)

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 8

Puan: 2,50

Çoklu sınıf kalıtımına izin verilmeyen dillerde alternatif olarak kullanılan yöntem aşağıdakilerden hangisidir?

- A** Soyut sınıflar
- B** Namespace
- C** Generic yapılar
- D** Arayüzler
- E** Object veri türü

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 9

Puan: 2,50

C dilinde setjmp kütüphanesini ekleyen biri muhtemelen aşağıdaki işlemlerden hangisini yapacaktır?

- A** Eşzamanlı Programlama
- B** Dinamik Bölgede Bellek Ayırımı
- C** Yapısal Programlama

44:57



E Nesne Yönelimli Benzetim

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 10

Puan: 2,50

```
i:=1;
repeat
    i:=i+1;
until i<5;
print(i);
```

Şekildeki kod parçası çalıştırıldığında ekrana yazacak olan i değerinin kaç olması beklenir?

- A** 4
- B** 2
- C** 3
- D** 5
- E** 1

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 11

Puan: 2,50

```
struct SAYI{
    double deger;
};
typedef struct SAYI* Sayi;
typedef struct SAYI Say;

Sayi s1;

int main(){
    Say s2;
    return 0;
}
```

Şekildeki C kod parçası çalıştırıldığında hangi bellek bölgesinde herhangi bir değişken oluşmaz?

44:57



- A** Heap Bellek Bölgesi
- B** Ram belleği
- C** Derlenmiş Kod Bölgesi
- D** Çalışma Anı Yığını
- E** Statik Bellek Bölgesi

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 12

Puan: 2,50

Bir prosesin bir işlemciye atanmak için bekleildiği durum aşağıdakilerden hangisidir?

- A** New
- B** Blocked
- C** Running
- D** Ready
- E** Deadlock

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 13

Puan: 2,50

Java diline yeni eklenen **var** anahtar kelimesi için hangi tür bağlamanın olduğu söylenebilir?

- A** Esnek Tip Bağlama
- B** Dinamik Tip Bağlama
- C** Statik Örtülü Tip Bağlama
- D** Statik Dışsal Tip Bağlama
- E** Yarı Dinamik Tip Bağlama

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Puan: 2,50



- I- try
- II- catch
- III- finally
- IV- throw
- V- throws

- A I - II - III
- B I - II - III - IV
- C I - II - IV - V
- D I - II
- E I - II - IV

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 15

Puan: 2,50

(setq x #b010 y #b100)

(setq x (* x y))

(decf x)

Arka arkaya sırasıyla şekildeki gibi girilen Lisp komutlarından sonra x'in değeri kaç olur?

- A 1000
- B 3
- C 999
- D 7
- E 9

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 16

Puan: 2,50

Aşağıda verilen programlama dilleri değerlendirme kriterlerinden hangi ikilisinde biri yükselirken diğerinde düşüş beklenir?

- A Nesne Yönelimlilik – Modülerlik

44:57



- C** Okunabilirlik – Öğrenme Kolaylığı
- D** Esneklik – Güvenlik
- E** Taşınabilirlik – Verimlilik

[Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum](#)**Soru 17**

Puan: 2,50

Mantıksal programlamada kısıtlama portlarında aşağıdakilerden hangisi **yoktur**?

- A** fail
- B** call
- C** undo
- D** exit
- E** redo

[Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum](#)**Soru 18**

Puan: 2,50

```
Ogrenci o1=null;
if(o1 != null && o1.isim == "Mehmet") print("Merhaba");
if(o1 == null) print("Güle güle");
```

Kısa devre değerlendirmenin **olduğu** bir dilde şekildeki kod için hangisi söylenebilir?

- A** Çalışma anında hata verir.
- B** Derlenme anında hata verir.
- C** Ekranı Güle güle yazar.
- D** Ekranı hem Merhaba hem de Güle güle yazar.
- E** Ekranı Merhaba yazar.

[Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum](#)

Puan: 2,50



$S \rightarrow US \mid 1S1$
 $S \rightarrow \epsilon$

Şekilde CFG ile ifade edilmiş dilbilgisinden, aşağıdaki karakter katarlarından hangisi üretilemez?

- A 11
- B ϵ
- C 0
- D 1
- E 101

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 20

Puan: 2,50

```
char* AkilVer(){
    char akil[] = "AKIL";
    return akil;
}
int main(){
    printf("%s",AkilVer());
    return 0;
}
```

Şekildeki C kod parçası için ifade edilenlerden hangisi doğrudur?

- A Ekrana A harfini yazar.
- B Ekrana null ifadesini yazar.
- C Ekrana hiçbir şey yazmaz.
- D Çalışma anında hata verip sonlanır.
- E Ekrana AKIL yazar.

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 21

Puan: 2,50



Şekilde verilmiş BNF'yi doğru ifade eden EBNF hangi şıkta verilmiştir?

- A** $\langle id \rangle ::= (\langle karakter \rangle \mid \langle rakam \rangle)^*$
- B** $\langle id \rangle ::= (\langle karakter \rangle \mid \langle karakter \rangle \langle rakam \rangle)^+$
- C** $\langle id \rangle ::= \langle karakter \rangle (\langle karakter \rangle \mid \langle rakam \rangle)^*$
- D** $\langle id \rangle ::= (\langle karakter \rangle \mid \langle rakam \rangle)^+$
- E** $\langle id \rangle ::= \langle karakter \rangle \mid (\langle karakter \rangle \mid \langle rakam \rangle)^+$

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 22

Puan: 2,50

C dilinde tanımlanmış tek boyutlu bir tamsayı dizisinin ilk eleman adresi 0x00FA1C olduğu biliniyor her bir hücre 4 byte yer kaplıyorsa **8. elemanın** bellekteki adresi aşağıdakilerden hangisidir?

- A** 0x00FA28
- B** 0x00FA30
- C** 0x00FA3C
- D** 0x00FA38
- E** 0x00FA34

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 23

Puan: 2,50

Aşağıdaki programlama dillerinden hangisi makro diller grubunda **bulunmaz**?

- A** Python
- B** Excel
- C** Perl

44:57



E Javascript

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 24

Puan: 2,50

```
struct SAYI{
    double deger;
};
typedef struct SAYI* Sayi;
typedef struct SAYI Say;

Sayi s1;

int main(){
    Say s2;
    return 0;
}
```

Şekildeki C kod parçası için ifade edilenlerden hangisi **yanlıştır**?

- A** s2 içinde deger isimli değişkeni barındırır.
- B** Sayi arkasında bir adres barındırır.
- C** s1 sadece bir referanstır.
- D** s1 ve s2'nin bellekte kapladıkları alan eşittir.
- E** Say arkasında yapının kendisini barındırır.

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

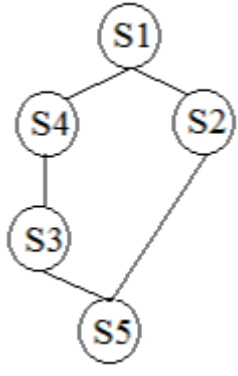
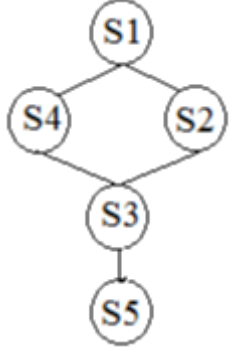
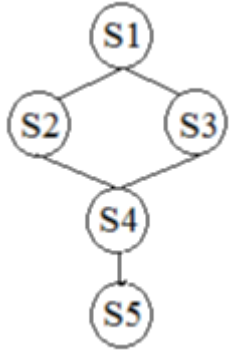
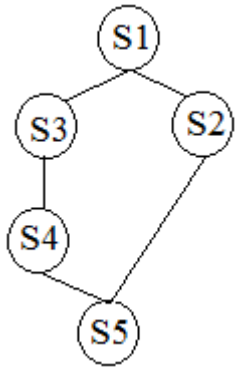
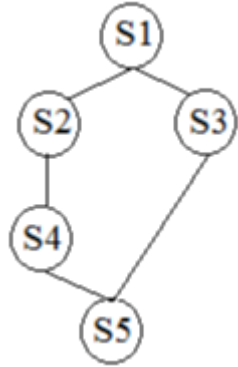
Soru 25

Puan: 2,50

44:57



FORM 11,
S2.

A**B****C****D****E**

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 26

Puan: 2,50

Aşağıdaki değişkenlerden hangisi nesnenin adresi yerine nesnenin kendisini içerisinde barındırır?

44:57



- B** Öğrenci ol; (C++)
- C** Öğrenci ol; (C#)
- D** ol = Öğrenci() (Python)
- E** Hiçbiri

[Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum](#)**Soru 27**

Puan: 2,50

Derleyici ve yorumlayıcı ile ilgili aşağıdaki ifadelerden hangisi **yanlıştır**?

- A** Yorumlayıcıda tespit edilen hatalar kullanıcıya direk bildirilir.
- B** Yorumlayıcı derleyiciye göre daha çok bellek kullanır.
- C** Yorumlayıcıda bir satırın çalışması için gereken çevrim süreci her çalışmada tekrarlanır.
- D** Yorumlayıcıda dil dönüşümü satır satır gerçekleşir.
- E** Derleyici kaynak kodu bütün olarak makine diline çevirir.

[Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum](#)**Soru 28**

Puan: 2,50

```
int a=1;
printf("%d %d %d %d",++a,a++,a,++a);
```

Şekildeki C kod parçası Mingw'de derlenip çalıştırıldığında ekrana ne yazacaktır?

- A** 4 2 4 4
- B** 2 2 3 4
- C** 4 4 2 4
- D** 3 2 2 2
- E** 2 2 2 3

[Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum](#)**Soru 29**

Puan: 2,50



- A

$S \rightarrow 1S \mid 13 \mid \varepsilon$
- B

$S \rightarrow S3 \mid S1 \mid \varepsilon$
- C

$S \rightarrow S3 \mid 1S \mid \varepsilon$
- D

$S \rightarrow 1S \mid \varepsilon$
- E

$S \rightarrow 3S \mid 1S \mid \varepsilon$

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 30

Puan: 2,50

```
char* not="YT ";
void yaz(){
    printf("%s",not);
}
void FF(){
    not="FF ";
    yaz();
}
void DD(){
    char* not = "DD ";
    yaz();
    FF();
}
int main(){
    FF();
    DD();
    yaz();
    return 0;
}
```

Şekildeki kod parçasında **dinamik kapsam bağlama** kullanıldığı biliniyor. Ekran çıktısı ne olur?

- A

FF DD FF YT
- B

YT YT YT YT

44:57

**D** FF DD FF FF**E** FF FF FF FF

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 31

Puan: 2,50

Programlama dilleri tasarım paradigmalarına göre sınıflandırıldığında aşağıdakilerden hangisi bu listede **yer almaz**?

A Nesne Yönelimli Programlama**B** Yapısal Programlama**C** Fonksiyonel Programlama**D** Emir Esaslı Programlama**E** Mantıksal Programlama

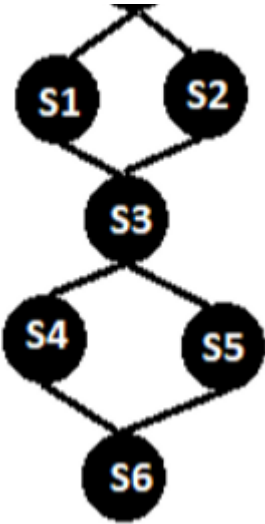
Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 32

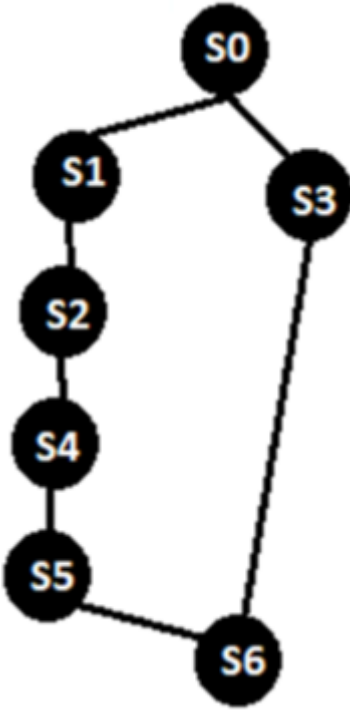
Puan: 2,50

```
S0
Parbegin
Begin
S1
S2
End
S3
Begin
S4
S5
End
ParEnd
S6
```

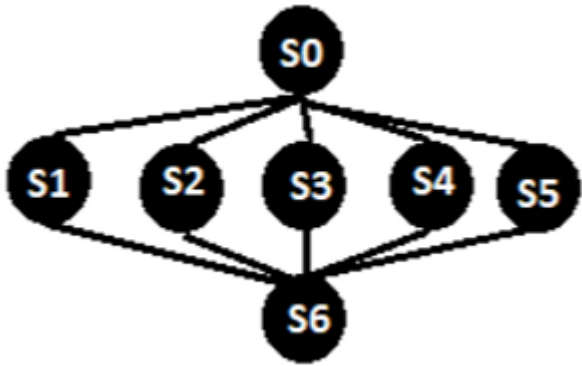
Şekildeki parbegin ve parend yapısının öncelik grafi aşağıdakilerden hangisidir?



B

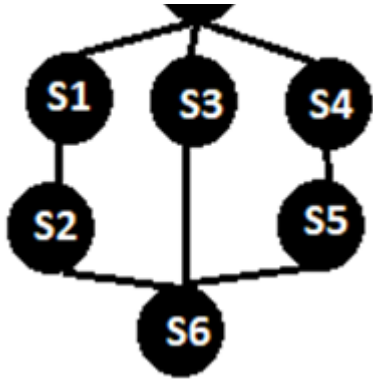


C



D





Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 33

Puan: 2,50

Kurucu metotlarla ilgili aşağıdakilerden hangisi ya da hangileri yanlıştır?

- I- Yalnız parametresiz kurucu yazılabilir.
- II-Kurucular sınıftan farklı bir isme sahip olmalıdır.
- III-Bir nesne oluşturulurken çağrılan metottur.
- IV-Yapılandırıcılar adres döndürür.

- A II - III - IV
- B Hepsi
- C I - II
- D I - IV
- E I - II - IV

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 34

Puan: 2,50

```
int a=1;
System.out.printf("%d %d %d %d",++a,a++,a,++a);
```

Şekildeki Java kod parçası NetBeans'te derlenip çalıştırıldığında ekrana ne yazacaktır?

- A 4 4 2 4
- B 2 2 3 4
- C 3 2 2 2

44:57

**E** 4 2 4 4

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 35

Puan: 2,50

Bazı programlama dilleri her iki tasarım paradigmasını içinde barındırır. Aşağıdakilerden hangisi buna örnektir?

A C#**B** C**C** Prolog**D** C++**E** Java

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 36

Puan: 2,50

Aşağıdakilerden hangisi derlenme sonucu ortaya çıkan ürünün uygulama alanlarına göre gruplandırıldığında bu gruplardan biri değildir?

A Bilimsel ve Mühendislik Yazılımları**B** Görüntüsel Yazılımlar**C** Yapay Zeka Yazılımları**D** Yüksek Seviyeli Yazılımlar**E** Mesleki Yazılımlar

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 37

Puan: 2,50

 $\langle \text{reel} \rangle ::= \langle \text{tam} \rangle . \langle \text{kesir} \rangle \mid . \langle \text{kesir} \rangle$

Şekilde verilmiş olan BNF'yi doğru ifade eden EBNF hangi şıkta doğru verilmiştir?

A $\langle \text{reel} \rangle ::= \langle \text{tam} \rangle [. \langle \text{kesir} \rangle]$



- C** <reel> ::= [<tam>.<kesir>]
- D** <reel> ::= [<tam>].<kesir>
- E** <reel> ::= <tam>[.]<kesir>

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 38

Puan: 2,50

```
Ogrenci o1=null;
if(o1 != null && o1.isim == "Mehmet") print("Merhaba");
if(o1 == null) print("Güle güle");
```

Kısa devre değerlendirmenin olmadığı bir dilde şekildeki kod için hangisi söylenebilir?

- A** Derlenme anında hata verir.
- B** Ekranı Güle güle yazar.
- C** Çalışma anında hata verir.
- D** Ekranı Merhaba yazar.
- E** Ekranı hem Merhaba hem de Güle güle yazar.

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 39

Puan: 2,50

```
int kontrol=0;
double a=10,b=3,c;
float x=10,y=3,z;
c=a/b;
z=x/y;
if(sizeof(a) > sizeof(b)) kontrol++;
if(sizeof(x) > sizeof(y)) kontrol++;
if(sizeof(a) > sizeof(x)) kontrol++;
if(c == z) kontrol++;
```

Şekildeki kod parçasında kontrol değişkeninin son değeri kaç olur?

44:57



- B** 4
- C** 1
- D** 3
- E** 2

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Soru 40

Puan: 2,50

Aşağıdakilerden hangisi genel amaçlı programlama dili olarak **gösterilemez**?

- A** Cobol
- B** Fortran
- C** Basic
- D** Java
- E** C

Seçimi Boş Bırakmak İstiyorum

Cevapları Gözden Geçir