## C ve Sistem Programcıları Derneği Java ile Nesne Yönelimli Programlama Çalışma Soruları

1 171 1 1 1 1	~ 1 1 . 1	1 4	/·· ·· · · 1 / · / · 1	`
I. K lavveden hir <i>n</i> savisi okti	IVIINIIZ VE ASAGIDAKI DESENI O	llistiiran nrogrami	yazınız (örneğimizde n = 6'dır	٠١.
1. Ithat yeach on h bayish one	iyanaz ve aşaşıdaki desem e	raștaran programm	yazımz (örneşimizae ii o an	,,.



- **2.** Parametresi ile aldığı long türden saniye cinsinden süreyi saat, dakika ve saniye olarak ayrıştırarak ekrana yazdıran *printDuration* isimli metodu yazınız. Eğer saat, dakika ya da saniye değeri 0(sıfır) ise ekrana yazdırılmayacaktır.
- 3. Bir sayının asal çarpanlarını yazdıran programı yazınız. Örneğin:

Sayı: 12 2 2 3

4. Klavyeden bir height ve width değişkenleri için sayılar okuyunuz ve aşağıdaki deseni oluşturunuz:

Burada *height* toplam satırların sayısı *width* ise | karakterlerinin arasındaki karakter alanı sayısıdır.

**5.** 2'den büyük tüm çift sayılar iki asal sayının toplamı biçiminde yazılabilir (*Goldbach teoremi*). Klavyeden bir çift sayı alan ve bunu iki asal sayının toplamı biçiminde yazdıran programı yazınız. Örneğin:

Say1: 16

11 + 5

Çözümlerinizi eğitmene kontrol ettiriniz. Tekrar yapıyor musunuz? ... İyi Çalışmalar...