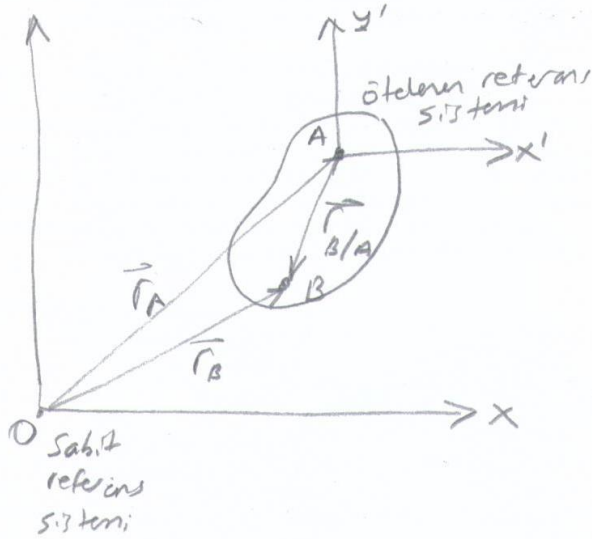


DİNAMİK (10.hafta)

RİJİT CİSMİN
BAĞIL HAREKET ANALİZİ (H12)

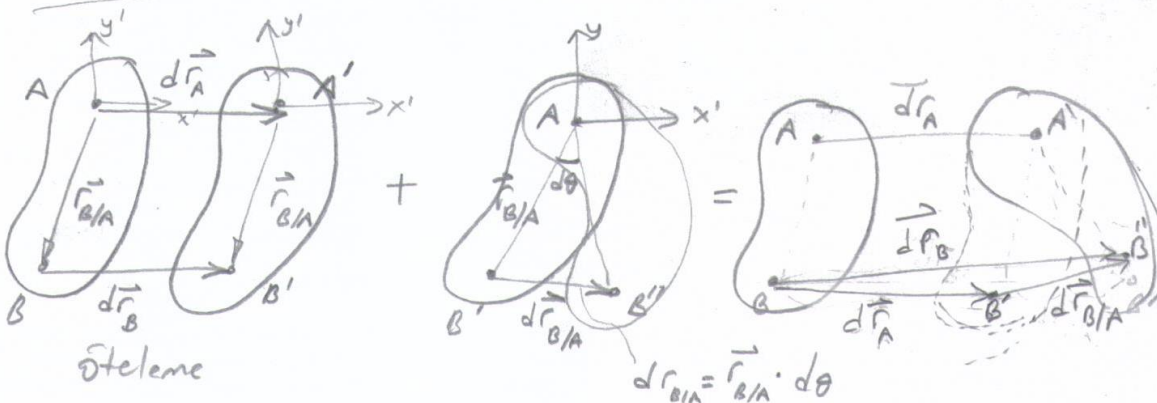
①



Rijit cisim düzlemde ötelenme ve dönme hareketlerinde oluşan bir hareket yaptığını biliyoruz. Bu hareketi bileşenler cinsinden cözmek çoğu zaman daha uygun olur. Bunun için sabit bir eksen takımı ve ötelenin cismin öteleninde bilinen bir noktaya

karşılık hareketli bir referans sistemi kurular. Buna göre cismün üzerindeki A ve B noktalarının sabit eksenlere göre konumunu \vec{r}_A ve \vec{r}_B olur. Ötelenin eksenine göre B'nin konumunu ise $\vec{r}_{B/A}$ olur. B'nin konumunu sabitleyebiliriz diye

$$\vec{r}_B = \vec{r}_A + \vec{r}_{B/A} \quad \text{olur.} \quad \text{Mutlak konum denklemi}$$



$$\vec{dr}_B = \vec{dr}_A + \vec{dr}_{B/A}$$

Ötelenme ve A etrafında dönme. Ötelenme A etrafında dönme

[Yerleşik konum denklemi] [Bağıl konum denklemi]

(2)

A ve B noktalarının hızları arasındaki bağıntıyı belirlemek için konum denkleminin zamanla göre bir kez türevini almak gerekir.

$$\frac{d\vec{r}_B}{dt} = \frac{d\vec{r}_A}{dt} + \frac{d\vec{r}_{B/A}}{dt}$$

$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{v}_{B/A}$$

B noktasının hızı A noktasının hızı B'nin A'ya göre bağıl hızı



$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{\omega} \times \vec{r}_{B/A}$$

yarılabılır.

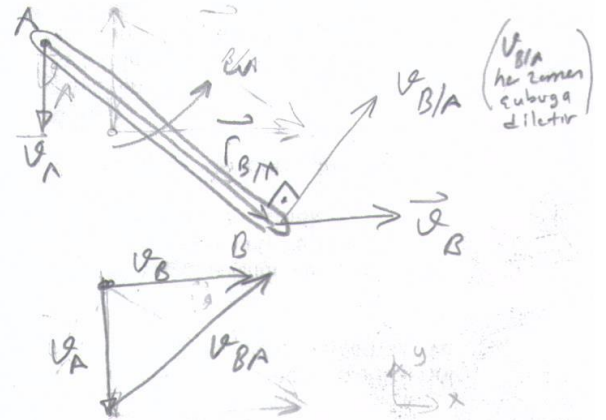
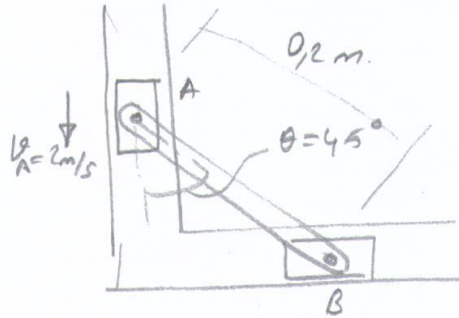
$$\vec{v}_{B/A} = \vec{r}_{B/A} \cdot \omega$$

skalerdir. Doğrudur, $\vec{r}_{B/A}$ ya diktir.

Bu denklem bize bütün esnans \vec{v}_A hızı ile etkilediğini ve sonra A taban noktası etrafında ω açısal hızı ile döndüğünü gösterir.

3

Örnek Şekildeki sistemde A ve B pistleri birbirine bağlı olarak kanalı içinde hareket etmektedir. A'nın hızı aşağıya doğru 2 m/s olduğuna göre B'nin $\theta = 45^\circ$ olduğu andaki hızını bulunuz.



$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{v}_{B/A}$$

$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{\omega} \times \vec{r}_{B/A}$$

Birbir vektörler olduğundan yazalım.

$$\vec{v}_B \cdot \vec{i} = \vec{v}_A \cdot (-\vec{j}) + \omega \vec{k} \times [0.2 \sin 45^\circ \vec{i} + 0.2 \cos 45^\circ (-\vec{j})]$$

$$\vec{v}_B = (\vec{v}_{B/A})_x \vec{i} + (\vec{v}_{B/A})_y \vec{j}$$

Bir kat daha sadeleştirilebilir.

$$\vec{v}_B \cdot \vec{i} = -v_A \cdot \vec{j} + \omega \vec{k} \times (0.2 \sin 45^\circ \vec{i} - 0.2 \cos 45^\circ \vec{j})$$

→ Devamı diğer sayfada

HATIRLATMA = VEKTÖRLER

Birbir vektör: Boyu 1 olan ve aynı bilinen vektörler. Bu vektörler skalarla çarpılarak yine bir vektör verilir. Bu vektörler eksenleri atarlar. Fakat aynı yöne aynıdır.

$$\vec{i} \cdot \vec{i} = \vec{j} \cdot \vec{j} = \vec{k} \cdot \vec{k} = 1$$

Vektörel Çarpım

$$\vec{A} \times \vec{B} = \vec{C}$$

Bu dış çarpım ile vektörün çarpımı 3. ekseninde bir vektör verir. Bunu biliyoruz.

$$\vec{C} = A \cdot B \sin \theta \text{ dir.}$$

a) Değişme ilişkisi yoktur. Vektör değil.

$$\vec{A} \times \vec{B} \neq \vec{B} \times \vec{A} \text{ dir. Fakat şu doğrudur}$$

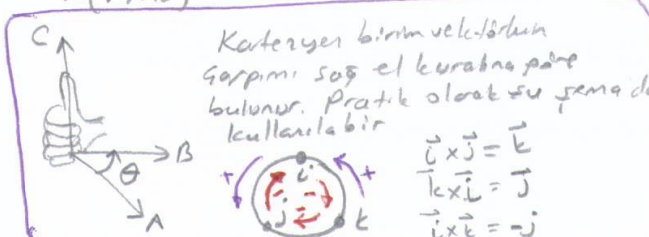
$$\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A} \text{ olur}$$

b) Dağılım ilişkisi vardır.

$$\vec{A} \times (\vec{B} + \vec{D}) = \vec{A} \times \vec{B} + \vec{A} \times \vec{D}$$

c) m skalar ile çarpılabilir.

$$m(\vec{A} \times \vec{B}) = m \cdot \vec{A} \times \vec{B} = \vec{A} \times m\vec{B} = (A \times B)m$$



Kartıyer bir vektörün çarpımı sağ el kuralına göre bulunur. Pratik olarak şu şekilde kullanılabilir.

$$\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}$$

$$\vec{j} \times \vec{i} = -\vec{k}$$

$$\vec{i} \times \vec{k} = -\vec{j}$$

$$\vec{k} \times \vec{i} = \vec{j}$$

$$\vec{j} \times \vec{k} = \vec{i}$$

$$\vec{k} \times \vec{j} = -\vec{i}$$

(4)

$$v_B \vec{i} = -v_A \vec{j} + \omega \cdot \vec{k} \times (0,2 \sin 45 \vec{i} - 0,2 \cos 45 \vec{j})$$

$$v_B \vec{i} = -v_A \vec{j} + 0,2 \cdot \omega \cdot \sin 45 (\underbrace{\vec{k} \times \vec{i}}_{\vec{j}}) - 0,2 \cdot \omega \cdot \cos 45 (\underbrace{\vec{k} \times \vec{j}}_{(-\vec{i})})$$

$$v_B \vec{i} = -v_A \vec{j} + 0,2 \cdot \omega \cdot \sin 45 \vec{j} + 0,2 \cdot \omega \cdot \cos 45 \cdot \vec{i}$$

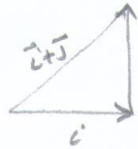
aynı eksen üzerindeki vektörler toplanır \vec{i} ile bir tarafa \vec{j} ler diğer tarafa atılırsa, $v_A = 2$ i di.

$$(v_B - 0,2 \cdot \omega \cdot \cos 45) \vec{i} + (0,2 \cdot \omega \cdot \sin 45 - 2) \vec{j} = 0$$

Birbirine dik iki vektörün toplamının sıfır olması aslında vektörlerin sıfırlarının olmasıdır. Sıfır vektörün sıfır olduğunu gösterir.



\Rightarrow Bu iki vektörün toplamı



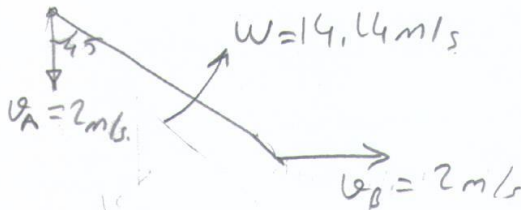
olar $\vec{i} + \vec{j} = 0$ ise vektörlerin ikisinin de sıfır olması gerekir. Birinin sıfır olması diğeri de sıfır olur.

Bu durumda

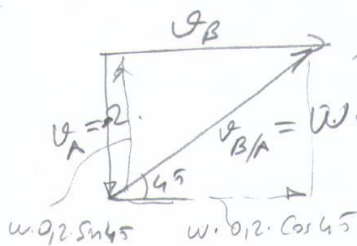
$$v_B - 0,2 \cdot \omega \cdot \cos 45 = 0 \Rightarrow v_B = 0,2 \cdot 14,14 \cdot \cos 45$$

$$v_B = 2 \text{ m/s. (paralel)}$$

$$0,2 \cdot \omega \cdot \sin 45 - 2 = 0 \Rightarrow \omega = 14,14 \text{ rad/s. } \uparrow \text{ (pozitif saatin tersi yönde olur)}$$



Skaler Görünüşe geçelim = Vektörel poligona (her vektörü de) girebilirsek bir sonuçta boy ve açıları bulabiliriz.



$$\sum V_x = 0 \Rightarrow \omega \cdot 0,2 \cdot \cos 45 + v_B = 0$$

$$\sum V_y = 0 \Rightarrow -2 + \omega \cdot 0,2 \cdot \sin 45 = 0$$

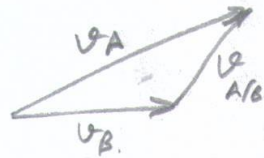
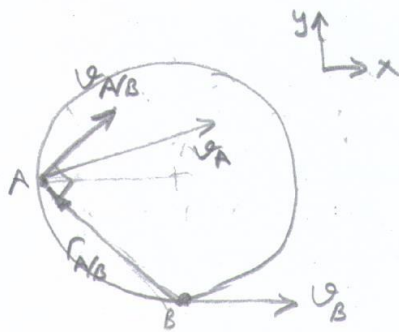
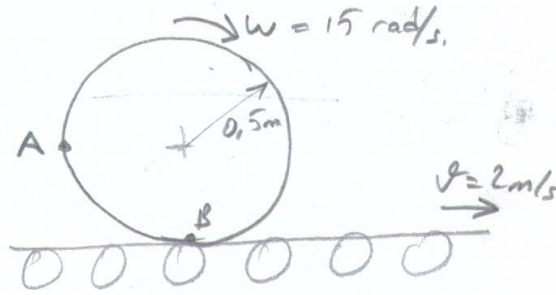
$$\omega = 14,14 \text{ rad/s}$$

$$14,14 \cdot 0,2 \cdot \cos 45 + v_B = 0$$

$$v_B = -2 \text{ m/s}$$

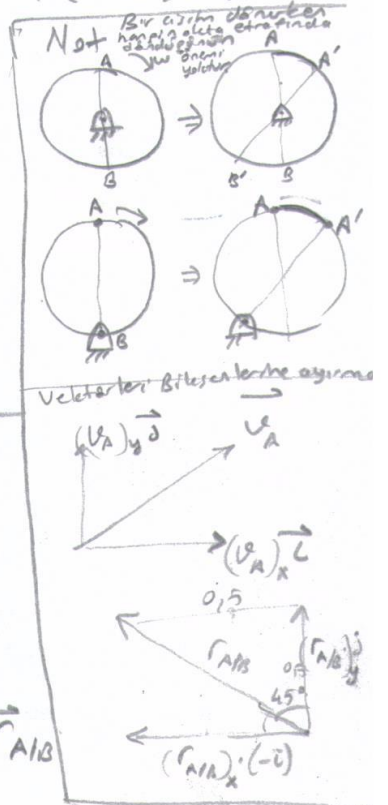
(5)

Örnek: Şekildeler gibi bir teker 2 m/s hızla hareket eden bir taşıyıcı bandın yüzeyi üzerinde yuvarlanmaktadır. Silindirin ve Band arasında kayma yok ise A noktasının hızı ne olur? Silindirin fotoğrafı çekildiği esnada silindirin $\omega = 15 \text{ rad/s}$ ile açısal hızı sahiptir.



$$\vec{v}_A = \vec{v}_B + \vec{v}_{A/B}$$

$$\vec{v}_A = \vec{v}_B + \vec{\omega} \times \vec{r}_{A/B}$$



Kartezyen koordinatlarla bütün vektörler çizimden yazalım. Yani x, y eksenlerinde vektörleri bileşenlere ayıralım. Böylelikle vektörlerin sıddeti skaler olarak yazılabilmis olur.

$$(v_A)_x \vec{i} + (v_A)_y \vec{j} = v_B \cdot \vec{i} + \omega (\vec{k}) \times ((r_{A/B})_x \vec{i} + (r_{A/B})_y \vec{j})$$

$$(v_A)_x \vec{i} + (v_A)_y \vec{j} = v_B \cdot \vec{i} + \omega \cdot (r_{A/B})_x \cdot (\vec{k} \times \vec{i}) - \omega \cdot (r_{A/B})_y \cdot (\vec{k} \times \vec{j})$$

$$(v_A)_x \vec{i} + (v_A)_y \vec{j} = v_B \cdot \vec{i} + \omega \cdot (r_{A/B})_x \cdot \vec{j} + \omega \cdot (r_{A/B})_y \cdot \vec{i}$$

$$(v_A)_x \vec{i} + (v_A)_y \vec{j} - 2 \vec{i} - 7.5 \vec{j} + 7.5 \vec{i} = 0$$

$$[(v_A)_x - 2 - 7.5] \vec{i} + [(v_A)_y - 7.5] \vec{j} = 0$$

Vektörlerin sıddetleri sıfır olmak zorundadır. Bkz önce soru.

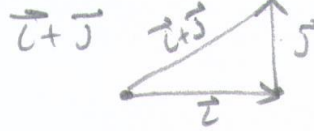
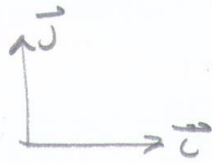
$$(v_A)_x = 9.5 \text{ m/s} \rightarrow v_A = \sqrt{9.5^2 + 7.5^2}$$

$$(v_A)_y = 7.5 \text{ m/s} \rightarrow v_A = 12.5 \text{ m/s}$$

6

Vektörlerin sıfırları sıfır olmak zorundadır.

Görünüş



her iki vektörün de sıfırları sıfır olursa ancak toplamların sıfır olabilir.

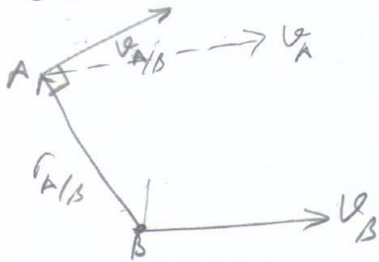
$$(v_A)_x - 2 - 7,5 = 0 \Rightarrow (v_A)_x = 9,5 \text{ m/s.} \rightarrow$$

$$(v_A)_y - 7,5 = 0 \Rightarrow (v_A)_y = 7,5 \text{ m/s.} \uparrow$$

$$v_A = \sqrt{(v_A)_x^2 + (v_A)_y^2} = \sqrt{9,5^2 + 7,5^2} = 12,1 \text{ m/s.}$$

$$\tan \theta = \frac{(v_A)_y}{(v_A)_x} = \frac{7,5}{9,5} = 0,789 \Rightarrow \theta = 38,29^\circ$$

İkinci Gösterim Yöntemi Vektörler poligonu çizip değerleri üzerinde gösterebilmeyerek (her vektörün boy ve açısını bilerek) bileşik vektörün poligondan skale olarak bulabiliriz.



$$\begin{aligned} v_A &= v_{A/B} \cdot \sin 45^\circ \\ v_B &= 2 \text{ m.} \\ v_A &= 10,6 \text{ m/s} \end{aligned}$$

Cosinus teoremi

$$v_A^2 = 2^2 + 10,6^2 - 2 \cdot 2 \cdot 10,6 \cdot \cos 135^\circ$$

$$v_A = 12,09 \text{ m/s}$$

3. Yöntem. (Vektör bileşenleri ayrı ayrı toplayalım)

$$\vec{v}_A = \vec{v}_B + \vec{v}_{A/B}$$

x eksen

$$v_A \cdot \cos \alpha = 2 + 10,6 \cdot \cos 45^\circ = 9,495$$

y eksen

$$v_A \cdot \sin \alpha = 0 + 10,6 \cdot \sin 45^\circ = 7,495$$

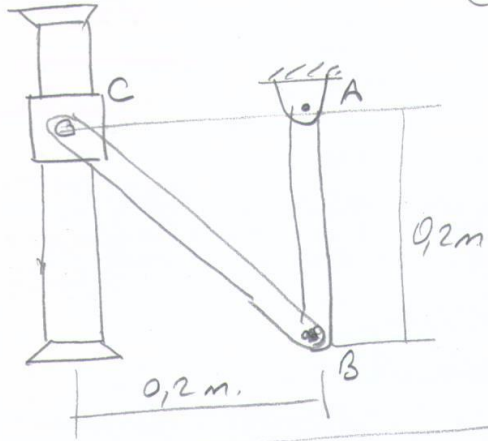
$$\frac{v_A \cdot \sin \alpha}{v_A \cdot \cos \alpha} = \tan \alpha = \frac{7,495}{9,495} \Rightarrow \alpha = 38,28^\circ$$

$$v_A = 12,1 \text{ m/s.}$$

(7)

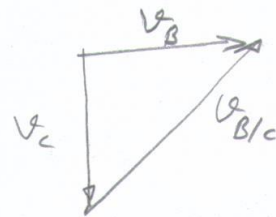
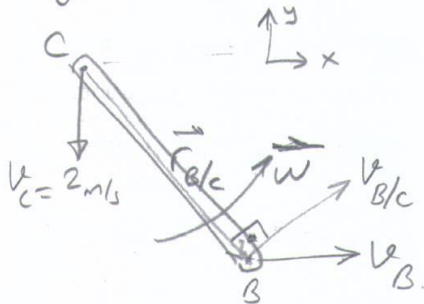
Örnek 3

Şekildeki C bilyeyi 2 m/s ile hızla aşağı doğru hareket ettireceğiz. CB ve AB çubuklarının bu andaki açısal hızını bulunuz.



C bilyeyi aşağı doğru hareket ettireceğiz. CB ve AB çubukları saatin tersi yönde dönerler. Her bir çubuk ayrı ayrı eksen üzerindeki

hızları gösterelim ve vektörel hız denklemini yazalım.



$$\vec{v}_B = \vec{v}_C + \vec{v}_{B/C}$$

$$\vec{v}_B = \vec{v}_C + \vec{\omega} \times \vec{r}_{B/C}$$

$$v_B \vec{i} = v_C (-\vec{j}) + \omega_c \vec{k} \times [(r_{B/C})_x \vec{i} + (r_{B/C})_y (-\vec{j})]$$

$$v_B \vec{i} = -v_C \vec{j} + (r_{B/C})_x \omega_c (\vec{i} \times \vec{i}) + (r_{B/C})_y \omega_c (\vec{i} \times (-\vec{j}))$$

$$v_B \vec{i} = -2 \vec{j} + 0.2 \cdot \omega_{CB} \vec{j} + 0.2 \cdot \omega_{CB} \vec{i}$$

$$v_B \vec{i} + 2 \vec{j} - 0.2 \omega_{CB} \vec{j} - 0.2 \omega_{CB} \vec{i} = 0$$

$$(v_B - 0.2 \omega_{CB}) \vec{i} + (2 - 0.2 \omega_{CB}) \vec{j} = 0$$

$$v_B - 0.2 \omega_{CB} = 0$$

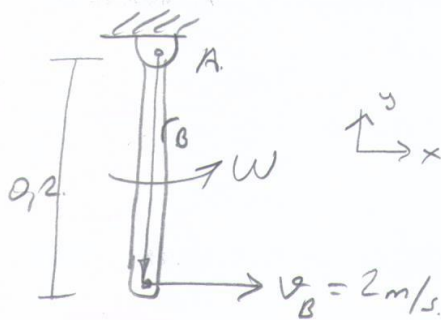
$$2 - 0.2 \omega_{CB} = 0$$

$$v_B = 0.2 \cdot 10 = 2 \text{ m/s} \rightarrow$$

$$\omega_{CB} = 10 \text{ rad/s} \quad \curvearrowright$$



8



$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{v}_{B/A}$$

$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{\omega}_{AB} \times \vec{r}_{B/A}$$

$$\vec{v}_B = \vec{\omega}_{AB} \times \vec{r}_B \quad \text{şeklini alır}$$

$$v_B \cdot \vec{i} = \omega_{AB} \cdot \vec{k} \times r_B \cdot (-\vec{j})$$

$$v_B \cdot \vec{i} = \omega_{AB} \cdot r_B \cdot (\vec{k} \times (-\vec{j}))$$

$$v_B \cdot \vec{i} = +\omega_{AB} \cdot r_B \cdot \vec{i}$$

$$v_B \cdot \vec{i} - \omega_{AB} \cdot r_B \cdot \vec{i} = 0$$

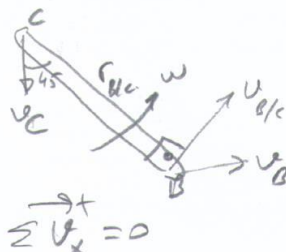
$$(v_B - \omega_{AB} \cdot r_B) \cdot \vec{i} = 0$$

$$v_B - \omega_{AB} \cdot r_B = 0$$

$$2 - 0.2 \cdot \omega_{AB} = 0 \Rightarrow \omega_{AB} = 10 \text{ rad/s}$$

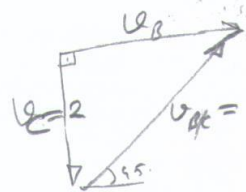


Skaler çözümler Vektörel poligon çizdikten sonra geometriye yolla hesaplayabilirsiniz.



x bileşenleri yazalım

y bileşenleri yazalım



$$\vec{v}_B = \vec{v}_C + \vec{v}_{B/C}$$

$$v_B = 0 + \omega_{CB} \cdot 0.2\sqrt{2} \cdot \cos 45^\circ$$

$$0 = -2 + \omega_{CB} \cdot 0.2\sqrt{2} \cdot \sin 45^\circ$$

$$\omega_{CB} = 10 \text{ rad/s}$$

$$v_B = 10 \cdot 0.2\sqrt{2} \cdot \cos 45^\circ = 2 \text{ m/s}$$



$$v_B = r_{AB} \cdot \omega_{AB}$$

$$2 = 0.2 \cdot \omega_{AB}$$

$$\omega_{AB} = 10 \text{ rad/s}$$

Şekil 16–16a’da gösterilen bağlantının AB çubuğu $\theta = 60^\circ$ olduğu anda 30 rad/s ’lik saat yönlü bir açısal hıza sahiptir. Bağlantının BC kolunun ve tekerleğin bu andaki açısal hızlarını belirleyiniz.

ÇÖZÜM (VEKTÖREL ANALİZ)

Kinematik Diyagram. B ve C noktalarının hızlarının AB kolu ve tekerleğin kendi sabit eksenleri etrafında dönmesiyle tanımlandığı görülmektedir. Her bir kolun konum vektörü ve açısal hızı Şekil 16–16b’deki kinematik diyagramda gösterilmektedir. Çözüm için, her bir kolun uygun kinematik denklemini yazacağız.

Hız Denklemi.

AB bağlantısı için (sabit bir eksen etrafında dönme):

$$\begin{aligned}\mathbf{v}_B &= \boldsymbol{\omega}_{AB} \times \mathbf{r}_B \\ &= (-30\mathbf{k}) \times (0.2 \cos 60^\circ \mathbf{i} + 0.2 \sin 60^\circ \mathbf{j}) \\ &= \{5.20\mathbf{i} - 3.0\mathbf{j}\} \text{ m/s}\end{aligned}$$

olur. BC bağlantısı için (genel düzlemsel hareket):

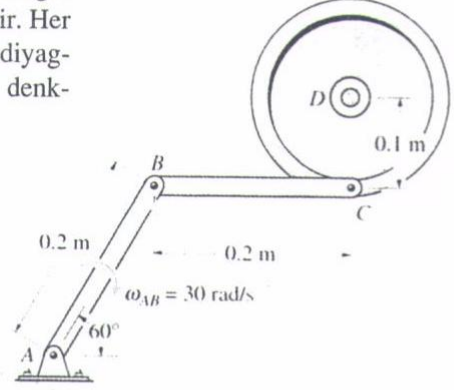
$$\begin{aligned}\mathbf{v}_C &= \mathbf{v}_B + \boldsymbol{\omega}_{BC} \times \mathbf{r}_{C/B} \\ v_C \mathbf{i} &= 5.20\mathbf{i} - 3.0\mathbf{j} + (\omega_{BC}\mathbf{k}) \times (0.2\mathbf{i}) \\ v_C \mathbf{i} &= 5.20\mathbf{i} + (0.2\omega_{BC} - 3.0)\mathbf{j} \\ v_C &= 5.20 \text{ m/s} \\ 0 &= 0.2\omega_{BC} - 3.0 \\ \omega_{BC} &= 15 \text{ rad/s} \uparrow\end{aligned}$$

olur. Tekerlek için (sabit bir eksen etrafında dönme):

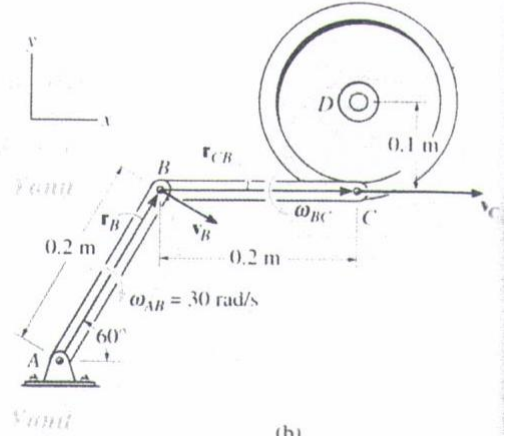
$$\begin{aligned}\mathbf{v}_C &= \boldsymbol{\omega}_D \times \mathbf{r}_C \\ 5.20\mathbf{i} &= (\omega_D\mathbf{k}) \times (-0.1\mathbf{j}) \\ 5.20 &= 0.1\omega_D \\ \omega_D &= 52 \text{ rad/s} \uparrow\end{aligned}$$

bulunur.

Şekil 16–16a’dan $v_B = (0.2)(30) = 6 \text{ m/s}$, 30° olduğu ve \mathbf{v}_C ’nin sağa doğru yönlendiği anlaşılmaktadır. Bir alıştırmaya olarak, bu bilgiyi ve $\mathbf{v}_C = \mathbf{v}_B + \mathbf{v}_{C/B}$ ’nin skaler bileşen denklemlerini kullanarak ω_{BC} ’yi elde etmeye çalışınız.



(a)



(b)

Şekil 16–16