## EEM 304 MIKROIŞLEMCILER

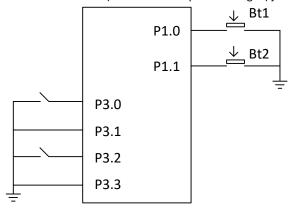
2019 – 2020 Bahar Yarıyılı

Dr. Öğr. Üyesi Burhan BARAKLI Doç. Dr. Şuayb Çağrı YENER

## ÇALIŞMA SORULARI - 4

1. P3'te yüksek nibble'daki değer bilinmiyor. P3'ün düşük nibble'da 10d değeri vardır. Bt1 butonuna basıldığında p3'ten alınan düşük nibble değerin (10d=0Ah) 2 katını, Bt2 butonuna basıldığında ise 3 katını alınız. Sonucu P0'da gözlemleyiniz.

Pinlerin kontrolünü (butonlara basılıp basılmadığını) jb veya jnb komutu kullanarak yapılacaktır.



- 2. Yukarıdaki çarpma işlemlerini alt programda yapınız. Bir alt programınız olacak o sadece 2 katını alacak, diğer bir alt programınız ise 3 katını alacak.
- 3. 2. Sorudaki programı, Keil programını adım adım çalıştırırken acall kodu çalışmadan önce döneceğiniz adresi belirleyiniz. Sp değişimleri ile sp adreslerin gösterdiği içeriklerini gözlemleyiniz.
- 4. Aşağıdaki programı yazınız. Veritabani etiketinin program adresini gözlemleyiniz. Ayrıca veri tabanındaki değerleri ve bunların program hafızadaki adreslerini gözlemleyiniz. Program adresi hem debug modunda dissambly penceresinde hemde memory kısmında c:0x00 şeklinde gözlemleyebilirsiniz.

```
cs1.a51
          #include "aduc841.h"
          org
   3
          sjmp
                  ayar
      ayar:
          ; burada mikro
          ; ayarlari yapilir
      basla:
  8
                  r0,#04h
          mov
          mov
                  a,#33h
  10
  11
                  basla
          sjmp
  13
      veritabani: db
  14
                       17d,
  15
  16
                       6d,
                       15d,
  17
  18
                       4d.
  19
                       13d,
  20
                      2d.
                      11d,
  21
                          // 10 adet veri
      ;veritabani: db 19d,8d,17d,6d,15d,4d,13d,2d,11d,0d // bu sekilde daha rahat olusturulabilirdi.
  23
  24
```

Bundan sonraki sorularda veri tabanındaki değerler bilinmediği sadece veri tabanındaki veri sayısının 10 olduğu bilinerek aşağıdaki soruları cevaplayınız.

5. 4. Soruda hazırladığınız programı şu şekilde güncelleyelim: Veri tabanındaki değerlerin bilinmediği sadece veri tabanında 10 veri olduğu bilgisi ile veri tabanındaki 8. değeri (yani 1d verisini) p0 da gösteriniz.

- 6. 4. Soruda hazırladığınız programı şu şekilde güncelleyelim: Bir 10 luk döngü ile (**djnz**) p0 da tek tek veri tabanındaki bilgileri aşağıda verilen a ve b adımlarında verilen şekilde p0 da gözlemleyiniz.
  - a. İlk önce veri tabanındaki 10. veriden başlayarak geriye doğru 0. veriye kadar olan verileri p0 da tek tek gözlemle. (0d->p0'da, ardından 11d->p0'da, ardından 2d->p0'da.....son olarak 19d->p0'da olacak şekilde ) b. Yine djnz kullanarak 0. veriden 10. veriye kadar olan verileri tek tek p0'da gözlemle.
- 7. 6. Sorudaki kodu cjne ile hem a hem de b şıkkı için yapınız. Bu sefer b şıkkı kolaylıkla yapılabilir.
- 8. 4. Soruda hazırladığınız programı şu şekilde güncelleyelim: Veri tabanında bir arama yapma programı yapılacaktır. Örneğin veri tabanında 6d değeri var ise p0.1 yakınız, yok ise p0.2 yakınız. Örneğin veri tabanında 16d değeri var ise p0.1 yakınız yok ise p0.2 yakınız.
- 9. 4. Soruda hazırladığınız programı şu şekilde güncelleyelim: Bir döngü ile veri tabanındaki tek indisli bilgileri tek tek p0'da gözlemleyiniz. Yani 1. 3. 5. 7. ve 9. sıradaki bilgileri
- 10. 4. Soruda hazırladığınız programı şu şekilde güncelleyelim: Bir döngü ile veri tabanındaki tek indisli bilgileri toplayalım ve sonucu p0'da gözlemleyelim.
- 11. 4. Soruda hazırladığınız programı şu şekilde güncelleyelim: Bir döngü ile veri tabanındaki tek indisli bilgileri toplayalım ve sonucu r7'ye yazalım, ardından çift indisli bilgileri toplayalım ve sonucu r6'ya yazalım. Ve r7-r6 çıkartma işlemini gerçekleştiriniz. Sonuç pozitif ise p0.1 deki ledi yakınız, negatif ise p0.2deki ledi yakınız.