Strateji (Strategy) Tasarım Deseni

Nedir?

Strateji(Strategy) tasarım deseni, behavioral (davranışsal) tasarım desenlerinden biridir. Bir dizi algoritma tanımlar, bu algoritmaların erişimi için arayüz sağlar ve algoritmaları tanımlarken birbirlerinin yerine kullanılabilir özellikte tasarlar. Ayrıca client runtime zamanında dilediği algoritmayı seçebilir.

Ne zaman Kullanılır?

Belirli bir iş için birden çok algoritmaya(yönteme) sahip olduğumuzda kullanılır.

Nasıl Kullanılır?

Öncelikle bir algoritma interface'i oluşturulur .Daha sonra oluşturulan interface'i implement edecek algoritma sınıfları yaratılır. Context sınıfı yaratılır. Bu sınıf içerisinde algoritma interface türünden algoritmaların set edilmesi için bir metod bulunur. Bu metod sayesinde Context sınıfı algoritma nesnesini tutmuş olur. Son olarak bir Client sınıfı oluşturulur. Bu sınıf Context sınıfından ve algoritma sınıflardan nesneler üreterek işlemlerin yapılmasını sağlar.

Faydaları Nedir?

Runtime (Çalışma) zamanında özel bir işlem için tanımlanmış algoritmalardan dilediğimizi seçebiliriz.

Gerekenler

Türü interface olan Strategy sınıfı

En az iki tane somut Strategy sınıfı

Context sınıfı

Client sınıfı

