

# HTML'İN STYLE TAG'I (ETİKETİ) İÇERİSİNDE MEDIA (MEDYA) KULLANIMI

HTML'in (*Hyper Text Markup Language*) (*zengin metin işaretleme diline*) style tag'ı (*etiketi*) içerisinde media (*medya*) özelliği kullanılarak atanacak olan tip, değer yada değerlere göre CSS (*Cascading Style Sheets*) (*basamaklı stil şablonları veya basamaklı biçim sayfaları*) kodlarının çalışma durumları belirlenebilmekte ve aynı zamanda duyarlı web yazılımları yapılabilmektedir. HTML'in (*Hyper Text Markup Language*) (*zengin metin işaretleme diline*) style tag'ı (*etiketi*) içerisinde kullanılmakta olan media (*medya*) özelliğinin tüm detayları aşağıda listelenmektedir.

HTML'in (*Hyper Text Markup Language*) (*zengin metin işaretleme diline*) style tag'ı (*etiketi*) içerisinde media (*medya*) özelliği için kullanılan değerler :

Value (Değer)	Description (Tanım)
all	Tüm aygıtlar. Default ( <i>Varsayılan</i> ) değer.
print	Baskı ve yazdırma cihazları.
screen	Bilgisayar, tablet, akıllı telefon vb.
speech	Ses sentezleme veya ekran okuyucu cihazları.

HTML'in (*Hyper Text Markup Language*) (*zengin metin işaretleme diline*) style tag'ı (*etiketi*) içerisinde media (*medya*) özelliği için kullanılan operatörler :

Operator Name (Operatör Adı)	Description (Tanım)
only	Sadece operatörü.
and	Ve operatörü.
not	Değil operatörü.
,	Veya operatörü.

HTML'in (*Hyper Text Markup Language*) (*zengin metin işaretleme diline*) style tag'ı (*etiketi*) içerisinde media (*medya*) özelliği için kullanılan ek değerler :

Value (Değer)	Description (Tanım)
aspect-ratio	Hedeflenen görüntü alanının genişlik ve yüksekliği. Minimum ve maksimum değerlerini de kullanılabilir. ( <i>min-aspect-ratio</i> , <i>max-aspect-ratio</i> ) Örnek : "(min-aspect-ratio:16/9)"
width	Hedeflenen görüntü alanının genişliği. Minimum ve maksimum değerlerini de kullanılabilir. ( <i>min-width</i> , <i>max-width</i> ) Örnek : "screen and (max-width:1200px)"
height	Hedeflenen görüntü alanının yüksekliği. Minimum ve maksimum değerlerini de kullanılabilir. ( <i>min-height</i> , <i>max-height</i> ) Örnek : "screen and (max-height:800px)"
resolution	Hedeflenen ekranın veya kağıdın dpi veya dpcm türünde renk çözünürlüğü / yoğunluğu. Minimum ve maksimum değerlerini de kullanılabilir. ( <i>min-resolution</i> , <i>max-resolution</i> ) Örnek : "print and (min-resolution:300dpi)"
light-level	Hedeflenen ekranın ışık seviyesi. Dim ( <i>Sönük</i> ), normal veya washed ( <i>parlak</i> ) değerlerini kullanılabilir. Örnek : "(light-level:dim)"
display-mode	Hedeflenen uygulamanın görüntülenme modu. Fullscreen ( <i>Tam ekran</i> ), standalone ( <i>bağımsız</i> ), minimal-ui ( <i>minimum kullanıcı arayüzü</i> ) veya browser ( <i>tarayıcı</i> ) değerlerini kullanılabilir. Örnek : "all and (display-mode:fullscreen)"
color	Hedeflenen ekranın renk başına bit sayısı. Minimum ve maksimum değerlerini de kullanılabilir. ( <i>min-color</i> , <i>max-color</i> ) Örnek : "screen and (min-color:3)"
color-index	Hedeflenen ekranın işleyebileceği renk sayısı. Minimum ve maksimum değerlerini de kullanılabilir. ( <i>min-color-index</i> , <i>max-color-index</i> ) Örnek : "screen and (min-color-index:256)"

color-gamut	Hedeflenen ekranın desteklediği renk gamı / yelpazesi. srgb, p3 veya rec2020 değerlerini kullanılabilir. Örnek : "(color-gamut:srgb)"
inverted-colors	Hedeflenen cihazın OS ( <i>operating system</i> ) ( <i>işletim sistemi</i> ) renklerini tersine çevirebilmesi durumu. None ( <i>Yok</i> ) veya inverted ( <i>ters</i> ) değerlerini kullanılabilir. Örnek : "(inverted-colors:inverted)"
orientation	Hedeflenen ekranın veya kağıdın yönü. Portrait ( <i>portre</i> ) veya landscape ( <i>manzara</i> ) değerlerini kullanılabilir. Örnek : "all and (orientation:landscape)"
monochrome	Hedeflenen tek renkli ekranın ( <i>greyscale</i> ) ( <i>gri tonlama</i> ), piksel başına düşen bit sayısı. Minimum ve maksimum değerlerini de kullanılabilir. ( <i>min-monochrome</i> , <i>max-monochrome</i> ) Örnek : "(monochrome)" ( <i>tek renkli cihaz</i> ) - "(monochrome:0)" ( <i>tek renkli olmayan cihaz</i> )
grid	Hedeflenen cihazın kullandığı ekran ( <i>ızgara veya bitmap</i> ) tabanı. 0 veya 1 değerlerini kullanılabilir. Örnek : "(grid:0)"
scan	Hedeflenen cihazın ekran tarama türü. Interlace ( <i>Karıştırarak</i> ) veya progressive ( <i>ilerleyerek</i> ) değerlerini kullanılabilir. Örnek : "(scan:progressive)"
update	Hedeflenen cihazın görüntü yenileme sıklığı. Non ( <i>Olmayan</i> ), slow ( <i>yavaş</i> ) veya fast ( <i>hızlı</i> ) değerlerini kullanılabilir. Örnek : "(update:fast)"
scripting	Hedeflenen cihazın komut dosyası kullanabilme durumu. None ( <i>Yok</i> ), initial-only ( <i>sadece başlangıçta</i> ) veya enabled ( <i>etkin</i> ) değerlerini kullanılabilir. Örnek : "(scripting:enabled)"
pointer	Hedeflenen cihazın birincil giriş mekanizması işaretleme aygıtı ise. None ( <i>Yok</i> ), coarse ( <i>kalitesiz</i> ) veya fine ( <i>iyi</i> ) değerlerini kullanılabilir. Örnek : "(pointer:fine)"
any-pointer	Hedeflenen cihazın kullanılabilir bir giriş mekanizması işaretleme aygıtı ise. None ( <i>Yok</i> ), coarse ( <i>kalitesiz</i> ) veya fine ( <i>iyi</i> ) değerlerini kullanılabilir. Örnek : "(any-pointer:fine)"
hover	Hedeflenen cihazın birincil giriş mekanizması elementin üzerine gelebilme durumu. None ( <i>Yok</i> ) veya hover ( <i>üzerinde</i> ) değerlerini kullanılabilir. Örnek : "(hover:hover)"
any-hover	Hedeflenen cihazın kullanılabilir bir giriş mekanizması elementin üzerine gelebilme durumu. None ( <i>Yok</i> ) veya hover ( <i>üzerinde</i> ) değerlerini kullanılabilir. Örnek : "(hover:hover)"
overflow-block	Hedeflenen cihazın görüntüleme alanı blok eksenin boyunca taşan içerik durumu. None ( <i>Yok</i> ), scroll ( <i>kaydırma</i> ), optional-paged ( <i>isteğe bağlı sayfalı</i> ) veya paged ( <i>sayfalı</i> ) değerlerini kullanılabilir. Örnek : "(overflow-block:scroll)"
overflow-inline	Hedeflenen cihazın görüntüleme alanı satır içi eksenin boyunca taşan içerik durumu. None ( <i>Yok</i> ) veya scroll ( <i>kaydırma</i> ) değerlerini kullanılabilir. Örnek : "(overflow-inline:scroll)"