

CSS'DE RENK TANIMLARI

CSS (*Cascading Style Sheets*) (*basamaklı stil şablonları veya basamaklı biçim sayfaları*), HTML (*Hyper Text Markup Language*) (*zengin metin işaretleme dili*) elementine biçimlendirme işlemi yaparken bir çok renk tanımlama çeşidini de aynı zamanda kullanabilmektedir. Bu sayede istenilen herhangi bir HTML (*Hyper Text Markup Language*) (*zengin metin işaretleme dili*) elementine, özelliğine yada içeriğine kolaylıkla renk tanımlama işlemleri yapılabilir. CSS'de (*Cascading Style Sheets*) (*basamaklı stil şablonları veya basamaklı biçim sayfaları*) renk tanımlama işlemleri 4 farklı grup ile sağlanmaktadır. Bu gruplar :

- Ana renk
- rgb ve rgba
- hsl ve hsla
- Hexadecimal (*Onaltılık*)

Ana Renk :

HTML'de (*Hyper Text Markup Language*) (*zengin metin işaretleme dili*) tanımlı olan bir ana renk, CSS (*Cascading Style Sheets*) (*basamaklı stil şablonları veya basamaklı biçim sayfaları*) kodları içerisinde yazılarak kullanılabilir.

Örneğin; black, red, green, blue vs.

RGB ve RGBA :

İngilizce olarak red (*kırmızı*), green (*yeşil*) ve blue (*mavi*) kelimelerinin baş harflerinden adını almış olan bir renk uzayıdır. Günümüzde tüm browser'lar (*tarayıcılar*) tarafından desteklendiği için en sık kullanılan renk tanımlaması özelliğini taşır. Işığı temel alarak, doğadaki tüm renkleri tanımlayabilir. Renk tanımlaması bu 3 temel referans (*red, green, blue*) (*kırmızı, yeşil, mavi*) ile belirtilir. Her renk %100 oranında karıştırılacak olur ise beyaz, %0 oranında karıştırılacak olur ise siyah renk elde edilir. Bu renkler, 0 ila 255 arasındaki kombinasyon değerleri ile elde edilir ve CSS (*Cascading Style Sheets*) (*basamaklı stil şablonları veya basamaklı biçim sayfaları*) kodları içerisinde yazılarak kullanılabilir.

Örneğin; rgb(0, 0, 0) (*siyah*), rgb(255, 255, 255) (*beyaz*), rgb(255, 0, 0) (*kırmızı*) vs.

Bir de rgb renk tanımlama işleminde alpha (*alfa*) kanalı mevcuttur. Alpha (*alfa*) kanalı şeffaflık / saydamlık ölçüsü özelliğini taşır. Alpha (*alfa*) kanalı rgb renk uzayının sonuna eklenebilir. Bu sayede rgba olarak kullanılarak, renge şeffaflık / saydamlık kazandırabilir. Şeffaflık / saydamlık ölçüsü değeri 0.0 ila 1.0 arasında yazılarak kullanılabilir.

Örneğin; rgba(0, 0, 0, 0.5) (*siyah ve %50 oranında şeffaf / saydam*), rgba(255, 255, 255, 0.7) (*beyaz ve %30 oranında şeffaf / saydam*), rgba(255, 0, 0, 1.0) (*kırmızı ve saydam / şeffaf değil*) vs.

HSL ve HSLA :

İngilizce olarak hue (*renk özü*), saturation (*doygunluk*) ve lightness (*açıklık*) kelimelerinin baş harflerinden adını almış olan bir renk uzayıdır. Doğadaki tüm renkleri tanımlayabilir. Renk tanımlaması bu 3 temel referans (*hue, saturation, lightness*) (*renk özü, doygunluk, açıklık*) ile belirtilir. Aslında hsl bir renk kontrol ve düzeltme modeli olarak bilinir. Hue (*renk özü*) renk özütünü, saturation (*doygunluk*) doyma noktasını yani matlık ve parlaklığını, lightness (*açıklık*) ise açıklık ve koyuluğunu denetler. En önemli kullanım alanı bir resim üzerinde detay kaybetmeden renk değişikliklerini yapma olanağı verir.

Hue (*renk özü*) rengin baskın olan dalga uzunluğunu belirleyerek işlem yapar. Hue (*renk özü*) açısal derece değeri alır ve bu değer 0° ila 360° arasındaki kombinasyon değerleridir. Derece değiştikçe farklı renkler elde edilir.

Saturation (*doygunluk*) rengin canlılığını belirleyerek işlem yapar. Saturation (*doygunluk*) yüzdesel değer alır ve bu değer %0 ila %100 arasındaki kombinasyon değerleridir. Yüzde değeri düştükçe renk tonu değeri grileşir, değer yükseldikçe renk tonu değeri canlı renklere neden olur.

Lightness (*açıklık*) rengin aydınlığını belirleyerek işlem yapar. Diğer bir deyiş ile rengin içerisindeki beyaz oranını belirler. Lightness (*açıklık*) yüzdesel değer alır ve bu değer %0 ila %100 arasındaki kombinasyon değerleridir. Yüzde değeri düştükçe renk tonu değeri koyulaşır, değer yükseldikçe renk tonu değeri açığa çıkar.

Bu renkler CSS (*Cascading Style Sheets*) (*basamaklı stil şablonları veya basamaklı biçim sayfaları*) kodları içerisinde yazılarak kullanılabilir.

Örneğin; hsl(0, 0%, 0%) (*siyah*), hsl(360, 100%, 100%) (*beyaz*), hsl(0, 100%, 50%) (*kırmızı*) vs.

Birde hsl renk tanımlama işleminde alpha (*alfa*) kanalı mevcuttur. Alpha (*alfa*) kanalı şeffaflık / saydamlık ölçüsü özelliğini taşır. Alpha (*alfa*) kanalı hsl renk uzayının sonuna eklenebilir. Bu sayede hsla olarak kullanılarak, renge şeffaflık / saydamlık kazandırılabilir. Şeffaflık / saydamlık ölçüsü değeri 0.0 ile 1.0 arasında yazılarak kullanılabilir.

Örneğin; hsla(0, 0%, 0%, 0.5) (*siyah ve %50 oranında şeffaf / saydam*), hsla(360, 100%, 100%, 0.7) (*beyaz ve %30 oranında şeffaf / saydam*), hsla(0, 100%, 50, 1.0) (*kırmızı ve saydam / şeffaf değil*) vs.

Hexadecimal (*Onaltılık*) :

Rgb renk uzayı, 00 ile FF arasında hexadecimal (*onaltılık*) sayı sistemi arasında hareket eder. Bu nedenle rgb tanımlaması istenirse hexadecimal (*onaltılık*) sayı sistemi ile de oluşturulabilir. Doğadaki tüm renkleri tanımlayabilir. Hexadecimal (*onaltılık*) sayı sistemi yapısında 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E ve F değerleri kullanılır. Aynı zamanda büyük harf küçük harf duyarlı değildir. Hexadecimal (*onaltılık*) sayı sistemi günümüzde tüm browser'lar (*tarayıcılar*) tarafından desteklendiği için en sık kullanılan renk tanımlaması özelliğini taşır ve CSS (*Cascading Style Sheets*) (*basamaklı stil şablonları veya basamaklı biçim sayfaları*) kodları içerisinde yazılarak kullanılabilir.

Örneğin; #000000 (*siyah*), #000 (*siyah*), #ffffff (*beyaz*), #fff (*beyaz*) , #ff0000 (*kırmızı*), #f00 (*kırmızı*) vs.

Extra Eğitim® - <http://www.extraegitim.com>