

Лабораторная работа 3
”Численное интегрирование функций”

Глеб Бузин
Московский физико-технический институт

1 Марта, 2022

Содержание

1 Теория	3
1.1 Численное интегрирование	3
1.2 Метод прямоугольников	3
1.3 Метод трапеций	3
1.4 Метод Симпсона	4
1.5 Погрешность квадратурных формул	4
2 Задача	4
3 Аналитическое решение интеграла	5
4 Численное решение интеграла	5
4.1 Выбор шага интегрирования по правилу Рунге	5
4.2 Метод прямоугольников	6
4.3 Метод трапеций	8
4.4 Метод Симпсона	8
5 Вывод	8

1 Теория

1.1 Численное интегрирование

Численное интегрирование - методы вычисления значения интеграла

$$J = \int_a^b f(x) dx$$

Самые широко используемые в практических вычислениях - методы прямоугольников, трапеций, Симпсона. Способ их получения состоит в следующем. Разобьем отрезок интегрирования $[a, b]$ на N элементарных шагов. Точки разбиения $x_n (n = 0, 1, \dots, N)$; $h_n = x_{n+1} - x_n$, так что $\sum_{n=0}^{N-1} h_n = b - a$. В дальнейшем будем называть x_n узлами, h_n - шагами интегрирования. (В частном случае шаг интегрирования может быть постоянным $h = (b-a)/N$.) Искомое значение интеграла представим в виде

$$J = \sum_{n=0}^{N-1} \int_{x_n}^{x_{n+1}} f(x) dx = \sum_{n=0}^{N-1} J_n, \quad (1)$$

где $J_n = \int_{x_n}^{x_{n+1}} f(x) dx$.

1.2 Метод прямоугольников

Считая h_n малым параметром, заменим J_n в (1) площадью прямоугольника с основанием h_n и высотой $f_{n+1/2} = f(x_n + h_n/2)$. Тогда придем к локальной формуле прямоугольников

$$\tilde{J}_n = h_n f_{n+1/2}$$

Суммируя в соответствии с (1) приближенные значения по всем элементарным отрезкам, получаем формулу прямоугольников для вычисления приближения J :

$$\tilde{J} = \sum_{n=0}^{N-1} h_n f_{n+1/2}$$

В частном случае, когда $h_n = h = \text{const}$, формула прямоугольников записывается в виде

$$\tilde{J} = h \sum_{n=0}^{N-1} f_{n+1/2}$$

1.3 Метод трапеций

На элементарном отрезке $[x_n, x_{n+1}]$ заменим подынтегральную функцию интерполяционным полиномом первой степени:

$$f(x) \approx f_n + \frac{f_{n+1} - f_n}{x_{n+1} - x_n} (x - x_n)$$

Выполняя интегрирование по отрезку, приходим к локальной формуле трапеций:

$$\tilde{J}_n = \frac{1}{2}(x_{n+1} - x_n)(f_{n+1} + f_n) = \frac{1}{2}h_n(f_{n+1} + f_n) \quad (2)$$

Суммируя (2) по всем отрезкам, получаем формулу трапеций для вычисления приближения к J :

$$\tilde{J} = \frac{1}{2} \sum_{n=0}^{N-1} h_n(f_n + f_{n+1})$$

1.4 Метод Симпсона

На элементарном отрезке $[x_n, x_{n+1}]$, привлекая значение функции в середине, заменим подынтегральную функцию интерполяционным полиномом второй степени

$$f(x) \approx P_2(x) = f_{n+1/2} + \frac{f_{n+1} - f_n}{h_n} \left(x - \frac{x_{n+1} + x_n}{2}\right) + \frac{f_{n+1} - 2f_{n+1/2} + f_n}{2(h_n/2)^2} \left(x - \frac{x_{n+1} + x_n}{2}\right)^2 \quad (3)$$

Вычисляя интеграл от полинома по отрезку $[x_n, x_{n+1}]$, Приходим к локальной формуле Симпсона

$$\tilde{J}_n = \frac{h_n}{6}(f_n + 4f_{n+1/2} + f_{n+1}) \quad (4)$$

Суммируя (4) по всем отрезкам, получаем формулу Симпсона для вычисления приближения к J :

$$\tilde{J} = \frac{1}{6} \sum_{n=0}^{N-1} h_n(f_n + 4f_{n+1/2} + f_{n+1}) \quad (5)$$

1.5 Погрешность квадратурных формул

Для рассмотренных квадратурных формул оценки погрешности имеют вид:

Формула прямоугольников (левых и правых) - $|\tilde{J} - J| \leq \frac{1}{2}(b-a)M_1\bar{h}$

Формула прямоугольников (средних) - $|\tilde{J} - J| \leq \frac{1}{24}(b-a)M_2\bar{h}^2$

Формула трапеций - $|\tilde{J} - J| \leq \frac{1}{12}(b-a)M_2\bar{h}^2$

Формула Симпсона - $|\tilde{J} - J| \leq \frac{1}{180}(b-a)M_4\bar{h}^4$

2 Задача

Используя метод численного интегрирования вычислить интеграл от заданной функции $f(x)$ по заданному интервалу $[a, b]$.

$$\int_1^{4.14159} \ln(x) |\cos(128x)| dx$$

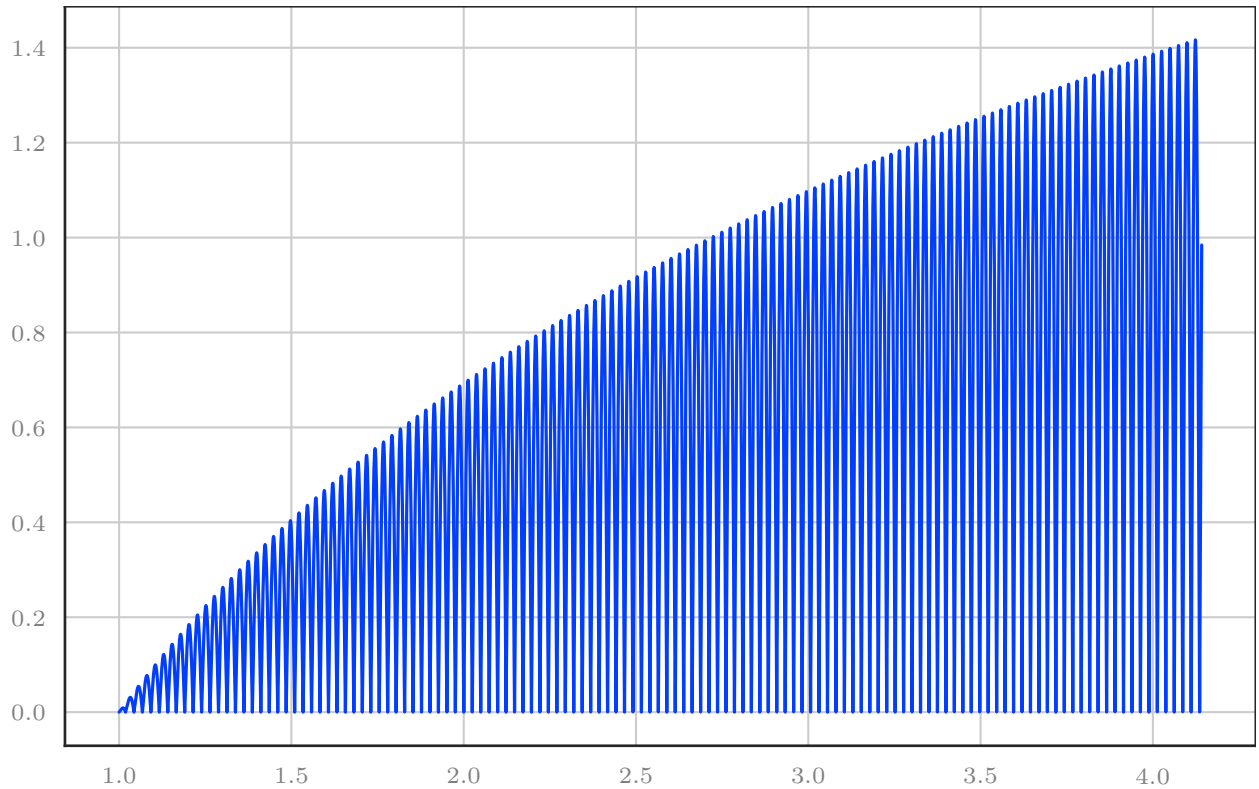


Figure 1: $f(x) = \ln(x)|\cos(128x)|$
from 1 to $\pi + 1$

3 Аналитическое решение интеграла

Применим интегрирование по частям с заменой

$$\begin{aligned} u &= \ln(x), du = \frac{1}{x} dx \\ v &= \frac{1}{128} \sin(128x) \end{aligned} \quad (6)$$

$$\int \ln(x)|\cos(128x)| dx = \frac{\ln(x)\sin(128x)}{128} - \int \frac{\sin(128x)}{128x} dx \quad (7)$$

Интеграл от функции $f(x) = \text{sinc}(x)$ не выражается в элементарных функциях.

4 Численное решение интеграла

4.1 Выбор шага интегрирования по правилу Рунге

Интеграл вычисляется по выбранной формуле (прямоугольников, трапеций, парабол Симпсона) при числе шагов, равном n , а затем при числе шагов, равном $2n$. Погрешность вычисления значения интеграла при числе шагов, равном $2n$, определяется по формуле Рунге:

$$\delta_{2n} \approx \Theta |I_{2n} - I_n|$$

Для формул прямоугольников и трапеций $\Theta = \frac{1}{3}$, а для формулы Симпсона $\Theta = \frac{1}{15}$

Таким образом, интеграл вычисляется для последовательных значений числа шагов

$$N = n_0, 2n_0, 4n_0, \dots$$

где n_0 - начальное число шагов. Процесс вычислений заканчивается, когда для очередного значения N будет выполнено условие $\Delta_{2n} < \varepsilon$, где ε - заданная точность.

4.2 Метод прямоугольников

Определим методы интегрирования для методов средних, левых и правых прямоугольников

```
1 func fnGleb(x float64) float64 {
2     return math.Log(x) * math.Abs(math.Cos(128*x))
3 }
4
5 type Job struct {
6     Method func(Fn, float64, float64) float64
7     Target Fn
8     Low    float64
9     High   float64
10    H      float64
11 }
12
13 func integrateSync(
14     job Job,
15 ) float64 {
16     xNext := job.Low + job.H
17     small := 0.0
18     total := 0.0
19     for x := job.Low; xNext <= job.High; xNext += job.H {
20         small = job.Method(job.Target, x, xNext)
21         total += small
22         x = xNext
23     }
24
25     return total
26 }
27
28 type Fn func(float64) float64
29
30 func leftRect(fn Fn, a, b float64) float64 {
31     return fn(a) * (b - a)
32 }
33
34 func rightRect(fn Fn, a, b float64) float64 {
35     return fn(b) * (b - a)
36 }
37
38 func centerRect(fn Fn, a, b float64) float64 {
39     return fn((b+a)/2) * (b - a)
40 }
```

Будем считать по методу Рунге, с начальным $n = 1000$ до тех пор, пока погрешность не достигнет $\varepsilon = 10^{-4}$:

```
1 func ascend(job Job) float64 {
2     var n int64 = 1000
3     var prev float64
4     var res float64
5     for {
6         job.H = (job.High - job.Low) / float64(n)
7         res = integrateSync(job)
8         if (job.Teta * math.Abs(res-prev)) < precision {
9             break
10        }
11        prev = res
12        n *= 2
13    }
14    return res
15 }
```

Метод левых прямоугольников:

```
h = 0.0031415930; integral = 1.7415615747
h = 0.0015707965; integral = 1.7438347568
h = 0.0007853983; integral = 1.7435126677
h = 0.0003926991; integral = 1.7443890902
h = 0.0001963496; integral = 1.7442964207
final result: 1.7442964207
final h = 0.000196349562500
```

Конечное значение интеграла $J = 1.7443 \pm 10^{-4}$ при шаге $h = 0.0001963495625$.

Метод правых прямоугольников:

```
h = 0.0031415930; integral = 1.7431477123
h = 0.0015707965; integral = 1.7453815298
h = 0.0007853983; integral = 1.7442012938
h = 0.0003926991; integral = 1.7447757834
h = 0.0001963496; integral = 1.7444846443
FINAL RESULT: 1.7444846443
final h = 0.000196349562500
```

Конечное значение интеграла $J = 1.7445 \pm 10^{-4}$ при шаге $h = 0.0001963495625$.

Метод средних прямоугольников:

```
h = 0.0031415930; integral = 1.7421340596
h = 0.0015707965; integral = 1.7445678307
h = 0.0007853983; integral = 1.7438449587
h = 0.0003926991; integral = 1.7445801984
h = 0.0001963496; integral = 1.7442740465
h = 0.0000981748; integral = 1.7445462512
FINAL RESULT: 1.7445462512
final h = 0.000098174781250
```

Конечное значение интеграла $J = 1.7445 \pm 10^{-4}$ при шаге $h = 0.0000981747813$.

4.3 Метод трапеций

```
1 func trapezoid(fn Fn, a, b float64) float64 {
2     return (fn(a) + fn(b)) * (b - a) / 2
3 }
```

Итерации:

```
h = 0.0031415930; integral = 1.7423546435
h = 0.0015707965; integral = 1.7446081433
h = 0.0007853983; integral = 1.7438569807
h = 0.0003926991; integral = 1.7445824368
h = 0.0001963496; integral = 1.7443905325
FINAL RESULT: 1.7443905325
final h = 0.000196349562500
```

Конечное значение интеграла $J = 1.7444 \pm 10^{-4}$ при шаге $h = 0.0001963495625$.

4.4 Метод Симпсона

```
1 func simpson(fn Fn, a, b float64) float64 {
2     return ((b - a) / 6) * (fn(a) + 4*fn((a+b)/2) + fn(b))
3 }
```

Итерации:

```
h = 0.0031415930; integral = 1.7422075876
h = 0.0015707965; integral = 1.7445812682
h = 0.0007853983; integral = 1.7438489660
FINAL RESULT: 1.7438489660
final h = 0.000785398250000
```

Конечное значение интеграла $J = 1.7438 \pm 10^{-4}$ при шаге $h = 0.0007853982500$.

5 Вывод

К численному интегрированию приходится обращаться, когда требуется вычислить определённый интеграл от функций, заданных таблично, или непосредственное нахождение первообразной затруднительно. Последнее, например, возникает при сложном аналитическом задании подинтегральной функции, а также, если интеграл не берётся в элементарных функциях.

При использовании разных методов значение интеграла и шаг для получения заданной точности соответственно:

- Метод левых прямоугольников $J = 1.7443 \pm 10^{-4}$ при шаге $h = 0.0001963495625$.
- Метод правых прямоугольников $J = 1.7445 \pm 10^{-4}$ при шаге $h = 0.0001963495625$.
- Метод средних прямоугольников $J = 1.7445 \pm 10^{-4}$ при шаге $h = 0.0000981747813$.

- Метод трапеций $J = 1.7444 \pm 10^{-4}$ при шаге $h = 0.0001963495625$.

Метод Симпсона достигает заданной погрешности $\varepsilon = 10^{-4}$ при наименьшем количестве разбиений. Найденное значение интеграла при этом $J = 1.7438 \pm 10^{-4}$.