

Лабораторная работа 3  
”Численное интегрирование функций”

Глеб Бузин  
Московский физико-технический институт

1 Марта, 2022

# Содержание

<b>1 Теория</b>	<b>3</b>
1.1 Численное интегрирование . . . . .	3
1.2 Метод прямоугольников . . . . .	3
1.3 Метод трапеций . . . . .	3
1.4 Метод Симпсона . . . . .	4
1.5 Погрешность квадратурных формул . . . . .	4
<b>2 Задача</b>	<b>4</b>
<b>3 Аналитическое решение интеграла</b>	<b>5</b>
<b>4 Численное решение интеграла</b>	<b>5</b>
4.1 Выбор шага интегрирования по правилу Рунге . . . . .	5
4.2 Метод прямоугольников . . . . .	6
4.3 Метод трапеций . . . . .	8
4.4 Метод Симпсона . . . . .	8
<b>5 Оценка погрешности</b>	<b>8</b>
<b>6 Вывод</b>	<b>10</b>

# 1 Теория

## 1.1 Численное интегрирование

Численное интегрирование - методы вычисления значения интеграла

$$J = \int_a^b f(x) dx$$

Самые широко используемые в практических вычислениях - методы прямоугольников, трапеций, Симпсона. Способ их получения состоит в следующем. Разобьем отрезок интегрирования  $[a, b]$  на  $N$  элементарных шагов. Точки разбиения  $x_n (n = 0, 1, \dots, N)$ ;  $h_n = x_{n+1} - x_n$ , так что  $\sum_{n=0}^{N-1} h_n = b - a$ . В дальнейшем будем называть  $x_n$  узлами,  $h_n$  - шагами интегрирования. (В частном случае шаг интегрирования может быть постоянным  $h = (b-a)/N$ .) Искомое значение интеграла представим в виде

$$J = \sum_{n=0}^{N-1} \int_{x_n}^{x_{n+1}} f(x) dx = \sum_{n=0}^{N-1} J_n, \quad (1)$$

где  $J_n = \int_{x_n}^{x_{n+1}} f(x) dx$ .

## 1.2 Метод прямоугольников

Считая  $h_n$  малым параметром, заменим  $J_n$  в (1) площадью прямоугольника с основанием  $h_n$  и высотой  $f_{n+1/2} = f(x_n + h_n/2)$ . Тогда придем к локальной формуле прямоугольников

$$\tilde{J}_n = h_n f_{n+1/2}$$

Суммируя в соответствии с (1) приближенные значения по всем элементарным отрезкам, получаем формулу прямоугольников для вычисления приближения  $J$ :

$$\tilde{J} = \sum_{n=0}^{N-1} h_n f_{n+1/2}$$

В частном случае, когда  $h_n = h = \text{const}$ , формула прямоугольников записывается в виде

$$\tilde{J} = h \sum_{n=0}^{N-1} f_{n+1/2}$$

## 1.3 Метод трапеций

На элементарном отрезке  $[x_n, x_{n+1}]$  заменим подынтегральную функцию интерполяционным полиномом первой степени:

$$f(x) \approx f_n + \frac{f_{n+1} - f_n}{x_{n+1} - x_n} (x - x_n)$$

Выполняя интегрирование по отрезку, приходим к локальной формуле трапеций:

$$\tilde{J}_n = \frac{1}{2}(x_{n+1} - x_n)(f_{n+1} + f_n) = \frac{1}{2}h_n(f_{n+1} + f_n) \quad (2)$$

Суммируя (2) по всем отрезкам, получаем формулу трапеций для вычисления приближения к  $J$ :

$$\tilde{J} = \frac{1}{2} \sum_{n=0}^{N-1} h_n(f_n + f_{n+1})$$

#### 1.4 Метод Симпсона

На элементарном отрезке  $[x_n, x_{n+1}]$ , привлекая значение функции в середине, заменим подынтегральную функцию интерполяционным полиномом второй степени

$$f(x) \approx P_2(x) = f_{n+1/2} + \frac{f_{n+1} - f_n}{h_n} \left(x - \frac{x_{n+1} + x_n}{2}\right) + \frac{f_{n+1} - 2f_{n+1/2} + f_n}{2(h_n/2)^2} \left(x - \frac{x_{n+1} + x_n}{2}\right)^2 \quad (3)$$

Вычисляя интеграл от полинома по отрезку  $[x_n, x_{n+1}]$ , Приходим к локальной формуле Симпсона

$$\tilde{J}_n = \frac{h_n}{6}(f_n + 4f_{n+1/2} + f_{n+1}) \quad (4)$$

Суммируя (4) по всем отрезкам, получаем формулу Симпсона для вычисления приближения к  $J$ :

$$\tilde{J} = \frac{1}{6} \sum_{n=0}^{N-1} h_n(f_n + 4f_{n+1/2} + f_{n+1}) \quad (5)$$

#### 1.5 Погрешность квадратурных формул

Для рассмотренных квадратурных формул оценки погрешности имеют вид:

Формула прямоугольников (левых и правых) -  $|\tilde{J} - J| \leq \frac{1}{2}(b-a)M_1\bar{h}$

Формула прямоугольников (средних) -  $|\tilde{J} - J| \leq \frac{1}{24}(b-a)M_2\bar{h}^2$

Формула трапеций -  $|\tilde{J} - J| \leq \frac{1}{12}(b-a)M_2\bar{h}^2$

Формула Симпсона -  $|\tilde{J} - J| \leq \frac{1}{180}(b-a)M_4\bar{h}^4$

## 2 Задача

Используя метод численного интегрирования вычислить интеграл от заданной функции  $f(x)$  по заданному интервалу  $[a, b]$ .

$$\int_1^{4.14159} \ln(x) |\cos(128x)| dx$$

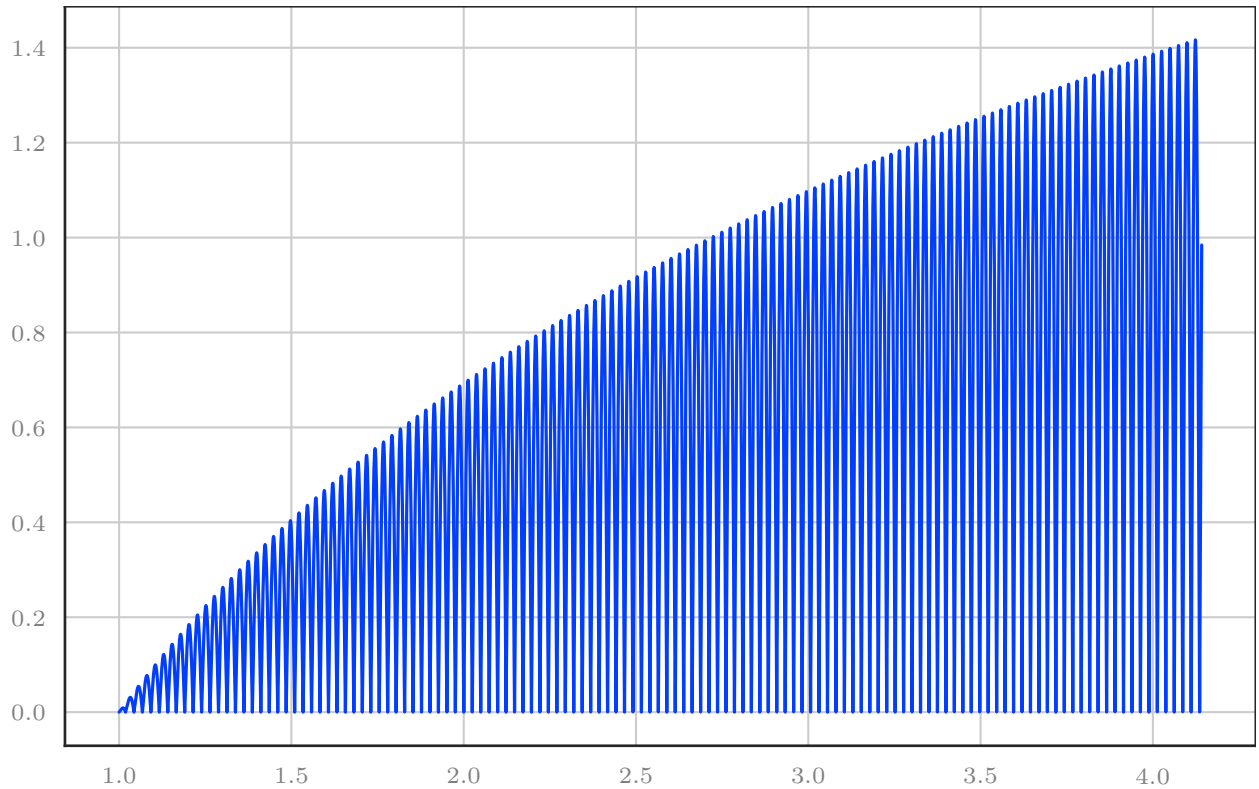


Figure 1:  $f(x) = \ln(x)|\cos(128x)|$   
from 1 to  $\pi + 1$

### 3 Аналитическое решение интеграла

Применим интегрирование по частям с заменой

$$\begin{aligned} u &= \ln(x), du = \frac{1}{x} dx \\ v &= \frac{1}{128} \sin(128x) \end{aligned} \tag{6}$$

$$\int \ln(x)|\cos(128x)| dx = \frac{\ln(x)\sin(128x)}{128} - \int \frac{\sin(128x)}{128x} dx \tag{7}$$

Интеграл от функции  $f(x) = \text{sinc}(x)$  не выражается в элементарных функциях.

### 4 Численное решение интеграла

#### 4.1 Выбор шага интегрирования по правилу Рунге

Интеграл вычисляется по выбранной формуле (прямоугольников, трапеций, парабол Симпсона) при числе шагов, равном  $n$ , а затем при числе шагов, равном  $2n$ . Погрешность вычисления значения интеграла при числе шагов, равном  $2n$ , определяется по формуле Рунге:

$$\delta_{2n} \approx \Theta |I_{2n} - I_n|$$

Для формул прямоугольников и трапеций  $\Theta = \frac{1}{3}$ , а для формулы Симпсона  $\Theta = \frac{1}{15}$

Таким образом, интеграл вычисляется для последовательных значений числа шагов

$$N = n_0, 2n_0, 4n_0, \dots$$

где  $n_0$  - начальное число шагов. Процесс вычислений заканчивается, когда для очередного значения  $N$  будет выполнено условие  $\Delta_{2n} < \varepsilon$ , где  $\varepsilon$  - заданная точность.

## 4.2 Метод прямоугольников

Определим методы интегрирования для методов средних, левых и правых прямоугольников

---

```
1 func fnGleb(x float64) float64 {
2     return math.Log(x) * math.Abs(math.Cos(128*x))
3 }
4
5 type Job struct {
6     Method func(Fn, float64, float64) float64
7     Target Fn
8     Low    float64
9     High   float64
10    H      float64
11 }
12
13 func integrateSync(
14     job Job,
15 ) float64 {
16     xNext := job.Low + job.H
17     small := 0.0
18     total := 0.0
19     for x := job.Low; xNext <= job.High; xNext += job.H {
20         small = job.Method(job.Target, x, xNext)
21         total += small
22         x = xNext
23     }
24
25     return total
26 }
27
28 type Fn func(float64) float64
29
30 func leftRect(fn Fn, a, b float64) float64 {
31     return fn(a) * (b - a)
32 }
33
34 func rightRect(fn Fn, a, b float64) float64 {
35     return fn(b) * (b - a)
36 }
37
38 func centerRect(fn Fn, a, b float64) float64 {
39     return fn((b+a)/2) * (b - a)
40 }
```

---

Будем считать по методу Рунге, с начальным  $n = 1000$  до тех пор, пока погрешность не достигнет  $\varepsilon = 10^{-4}$ :

---

```
1 func ascend(job Job) float64 {
2     var n int64 = 1000
3     var prev float64
4     var res float64
5     for {
6         job.H = (job.High - job.Low) / float64(n)
7         res = integrateSync(job)
8         if (job.Teta * math.Abs(res-prev)) < precision {
9             break
10        }
11        prev = res
12        n *= 2
13    }
14    return res
15 }
```

---

**Метод левых прямоугольников:**

```
h = 0.0031415930; integral = 1.7415615747
h = 0.0015707965; integral = 1.7438347568
h = 0.0007853983; integral = 1.7435126677
h = 0.0003926991; integral = 1.7443890902
h = 0.0001963496; integral = 1.7442964207
final result: 1.7442964207
final h = 0.000196349562500
```

Конечное значение интеграла  $J = 1.7443 \pm 10^{-4}$  при шаге  $h = 0.0001963495625$ .

**Метод правых прямоугольников:**

```
h = 0.0031415930; integral = 1.7431477123
h = 0.0015707965; integral = 1.7453815298
h = 0.0007853983; integral = 1.7442012938
h = 0.0003926991; integral = 1.7447757834
h = 0.0001963496; integral = 1.7444846443
FINAL RESULT: 1.7444846443
final h = 0.000196349562500
```

Конечное значение интеграла  $J = 1.7445 \pm 10^{-4}$  при шаге  $h = 0.0001963495625$ .

**Метод средних прямоугольников:**

```
h = 0.0031415930; integral = 1.7421340596
h = 0.0015707965; integral = 1.7445678307
h = 0.0007853983; integral = 1.7438449587
h = 0.0003926991; integral = 1.7445801984
h = 0.0001963496; integral = 1.7442740465
h = 0.0000981748; integral = 1.7445462512
FINAL RESULT: 1.7445462512
final h = 0.000098174781250
```

Конечное значение интеграла  $J = 1.7445 \pm 10^{-4}$  при шаге  $h = 0.0000981747813$ .

### 4.3 Метод трапеций

---

```
1 func trapezoid(fn Fn, a, b float64) float64 {  
2     return (fn(a) + fn(b)) * (b - a) / 2  
3 }
```

---

Итерации:

```
h = 0.0031415930; integral = 1.7423546435  
h = 0.0015707965; integral = 1.7446081433  
h = 0.0007853983; integral = 1.7438569807  
h = 0.0003926991; integral = 1.7445824368  
h = 0.0001963496; integral = 1.7443905325  
FINAL RESULT: 1.7443905325  
final h = 0.000196349562500
```

Конечное значение интеграла  $J = 1.7444 \pm 10^{-4}$  при шаге  $h = 0.0001963495625$ .

### 4.4 Метод Симпсона

---

```
1 func simpson(fn Fn, a, b float64) float64 {  
2     return ((b - a) / 6) * (fn(a) + 4*fn((a+b)/2) + fn(b))  
3 }
```

---

Итерации:

```
h = 0.0031415930; integral = 1.7422075876  
h = 0.0015707965; integral = 1.7445812682  
h = 0.0007853983; integral = 1.7438489660  
FINAL RESULT: 1.7438489660  
final h = 0.000785398250000
```

Конечное значение интеграла  $J = 1.7438 \pm 10^{-4}$  при шаге  $h = 0.0007853982500$ .

## 5 Оценка погрешности

### Метод левых (правых) прямоугольников

Оценим максимум первой производной на заданном отрезке

$$f'(x) = \frac{\cos(128x)}{x} - \frac{128 \ln(x) \sin(128x) \cos(128x)}{|\cos(128x)|}$$

Максимум достигается при  $x \approx 1.023$ .

$$M_1 = \max(f'(x)) \approx 2.9803 \leq 3$$



$$\delta \leq \frac{1}{2}h(b-a)M_1$$

$$h \leq \frac{2}{3.14159 * 3} * 10^{-4} = 0.2122 * 10^{-4}$$

Что удовлетворяет найденному по правилу Рунге  $h = 0.1963 * 10^{-4}$ .

### Метод средних прямоугольников

Оценим максимум второй производной на заданном отрезке

$$\begin{aligned} f''(x) = & -|\cos(128x)|/x^2 - (16384\log(x)\cos^2(128x))/|\cos(128x)| - \\ & -(256\sin(128x)\cos(128x))/(x|\cos(128x)|) - \\ & -(16384\log(x)\sin^2(128x)\cos^2(128x))/|\cos(128x)|^3 + \\ & +(16384\log(x)\sin^2(128x))/|\cos(128x)| \end{aligned} \quad (8)$$

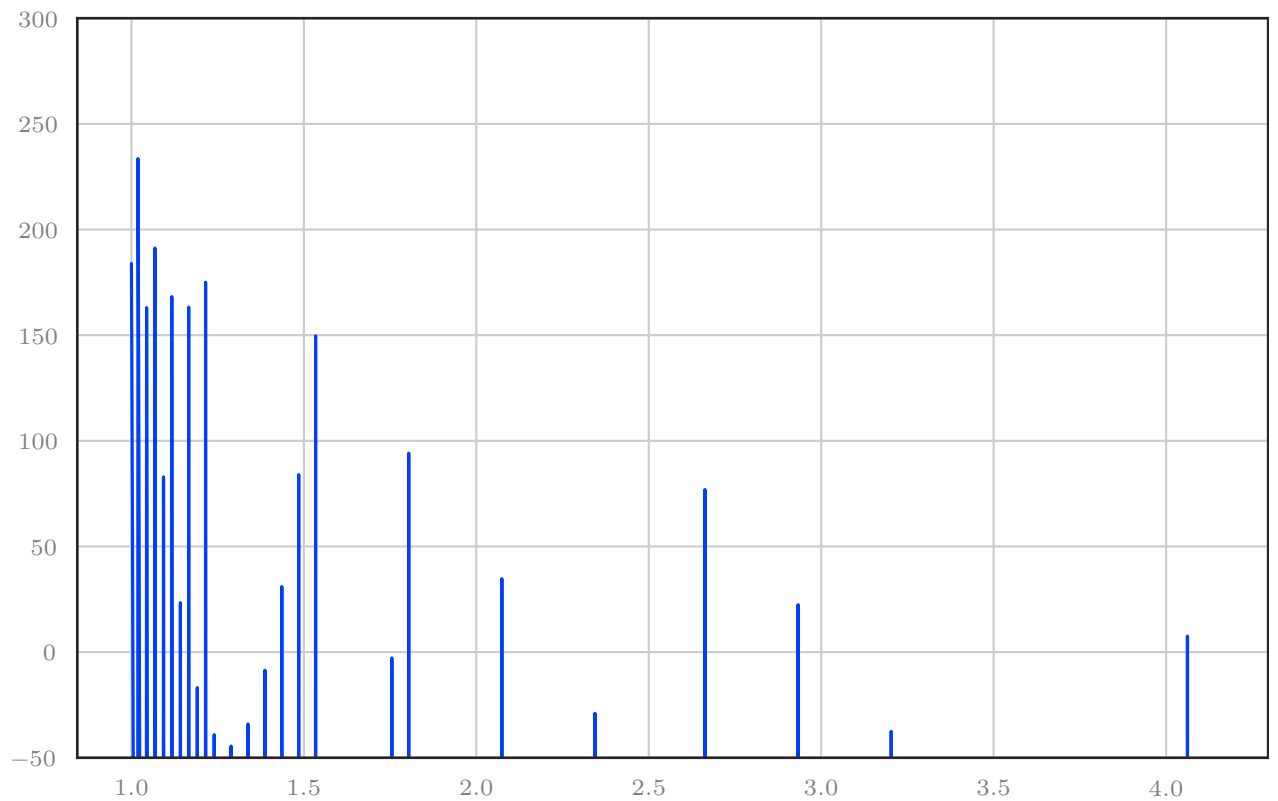


Figure 2:  $f''(x)$   
from 1 to  $\pi + 1$

Из графика  $M_2 \leq 250$ . Для метода средних прямоугольников

$$\delta \leq \frac{1}{24}h^2(b-a)M_2$$

$$h \leq 0.173 * 10^{-2}$$

Что удовлетворяет найденному по правилу Рунге (порядок  $10^{-4}$ ).

### Метод трапеций

$$\delta \leq \frac{1}{12} h^2 (b - a) M_2$$

$$h \leq 0.1236 * 10^{-2}$$

Что удовлетворяет найденному по правилу Рунге (порядок  $10^{-4}$ ).

## 6 Вывод

К численному интегрированию приходится обращаться, когда требуется вычислить определённый интеграл от функций, заданных таблично, или непосредственное нахождение первообразной затруднительно. Последнее, например, возникает при сложном аналитическом задании подинтегральной функции, а также, если интеграл не берётся в элементарных функциях.

При использовании разных методов значение интеграла и шаг для получения заданной точности соответственно:

- Метод левых прямоугольников  $J = 1.7443 \pm 10^{-4}$  при шаге  $h = 0.0001963495625$ .
- Метод правых прямоугольников  $J = 1.7445 \pm 10^{-4}$  при шаге  $h = 0.0001963495625$ .
- Метод средних прямоугольников  $J = 1.7445 \pm 10^{-4}$  при шаге  $h = 0.0000981747813$ .
- Метод трапеций  $J = 1.7444 \pm 10^{-4}$  при шаге  $h = 0.0001963495625$ .

**Метод Симпсона достигает заданной погрешности  $\varepsilon = 10^{-4}$  при наименьшем количестве разбиений. Найденное значение интеграла при этом  $J = 1.7438 \pm 10^{-4}$ .**