

제7장 평면벡터와 공간벡터

7.1 평면벡터

7.2 R^3 공간벡터

○ R^3 공간에서의 직선의 방정식

(1) 두 점 P와 Q를 지나는 직선

$$k = \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1}$$

where $P(x_1, y_1, z_1), Q(x_2, y_2, z_2)$

(2) 한 점 P를 지나고 벡터 A에 평행한 직선

$$k = \frac{x - x_1}{x_2} = \frac{y - y_1}{y_2} = \frac{z - z_1}{z_2}$$

where $P(x_1, y_1, z_1), A(x_2, y_2, z_2)$

7.3 R^n 공간벡터

R^n 공간벡터의 정의

[정의 7.9] 유클리드 n차원 공간

n개의 실수들의 순서조 전체의 집합

$$R^n = \{ (x_1, x_2, \dots, x_n) \mid \forall x_i \in R, i=1,2,\dots,n \}$$

를 유클리드 n차원 공간(Euclidean n-space)라고 한다

※ 실수 x_i : (x_1, x_2, \dots, x_n) 의 i번째 성분

벡터의 정의 및 상등 [정의 7.1, 7.5, 7.10]

R^2	R^3	R^n
$A = (a_1, a_2)$	$A = (a_1, a_2, a_3)$	$A = (a_1, a_2, \dots, a_n)$
$A = (a_1, a_2)$ $B = (b_1, b_2)$ $(a_1 = b_1, a_2 = b_2)$ $\rightarrow A = B$	$A = (a_1, a_2, a_3)$ $B = (b_1, b_2, b_3)$ $(a_1 = b_1, a_2 = b_2, a_3 = b_3)$ $\rightarrow A = B$	$A = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ $B = (b_1, b_2, \dots, b_n)$ $(\forall i, a_i = b_i)$ $\rightarrow A = B$

벡터의 크기 $|A|$ [정의 7.2, 7.6, 7.11]

R^2	R^3	R^n
$A = (a_1, a_2)$	$A = (a_1, a_2, a_3)$	$A = (a_1, a_2, \dots, a_n)$
$ A = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$	$ A = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$	$ A = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2}$ $= \sqrt{\sum_{i=1}^n a_i^2}$

벡터의 실수곱 kA [정의 7.3, 7.7, 7.12]

R^2	R^3	R^n
$A = (a_1, a_2)$	$A = (a_1, a_2, a_3)$	$A = (a_1, a_2, \dots, a_n)$
$kA = (ka_1, ka_2)$	$kA = (ka_1, ka_2, ka_3)$	$kA = (ka_1, ka_2, \dots, ka_n)$

벡터의 벡터 합 $A+B$ [정의 7.4, 7.8, 7.13]

R^2	R^3	R^n
$A = (a_1, a_2)$	$A = (a_1, a_2, a_3)$	$A = (a_1, a_2, \dots, a_n)$
$A = (a_1, a_2)$ $B = (b_1, b_2)$ $A+B = (a_1+b_1, a_2+b_2)$	$A = (a_1, a_2, a_3)$ $B = (b_1, b_2, b_3)$ $A+B = (a_1+b_1, a_2+b_2, a_3+b_3)$	$A = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ $B = (b_1, b_2, \dots, b_n)$ $A+B = (a_1+b_1, a_2+b_2, \dots, a_n+b_n)$

R^n 공간 벡터의 성질 [정리 7.1, 7.2, 7.3]

$A, B, C \in R^n, k, l \in R$

- | | |
|---------------------------------|-------------|
| (1) $A + B = B + A$ | (덧셈의 교환법칙) |
| (2) $A + (B + C) = (A + B) + C$ | (덧셈의 결합법칙) |
| (3) $A + O = O + A = A$ | (덧셈의 항등원) |
| (4) $A + (-A) = (-A) + A = O$ | (덧셈의 역원) |
| (5) $k(A + B) = kA + kB$ | (실수곱의 배분법칙) |
| (6) $(k + l)A = kA + lA$ | (실수곱의 배분법칙) |
| (7) $k(lA) = (kl)A$ | (실수곱의 결합법칙) |
| (8) $1A = A$ | (실수곱의 항등원) |

7.4 벡터의 내적

[정의 7.14] 벡터의 내적 (inner[dot] product)

R^n 공간의 두 벡터를

$$A = (a_1, a_2, \dots, a_n), B = (b_1, b_2, \dots, b_n)$$

이라 할 때, 벡터 A 와 벡터 B 의 내적을

$$A \cdot B = a_1b_1 + a_2b_2 + \dots + a_nb_n \text{ 으로 정의한다.}$$

$$\ast A \cdot B = AB^T$$

(벡터 A 와 B 의 내적은 $n \times 1$ 행렬 A 와 $1 \times n$ 행렬 B 의 행렬곱)

[정리 7.4] 내적의 성질

A, B, C 를 R^n 공간의 벡터들이라고 하고,
 k 를 실수라 할 때 다음의 법칙들이 성립한다.

- | | |
|--|--------|
| (1) $A \cdot B = B \cdot A$ | (교환법칙) |
| (2) $A \cdot (B + C) = A \cdot B + A \cdot C$ | (배분법칙) |
| (3) $(kA) \cdot B = k(A \cdot B) = A \cdot (kB)$ | (결합법칙) |
| (4) $A \cdot A = A ^2 \geq 0$ 이다. | |
- $A \cdot A = 0$ 일 필요충분조건은 $A = O$ 이다.

[정리 7.5] 벡터의 내적과 사이각

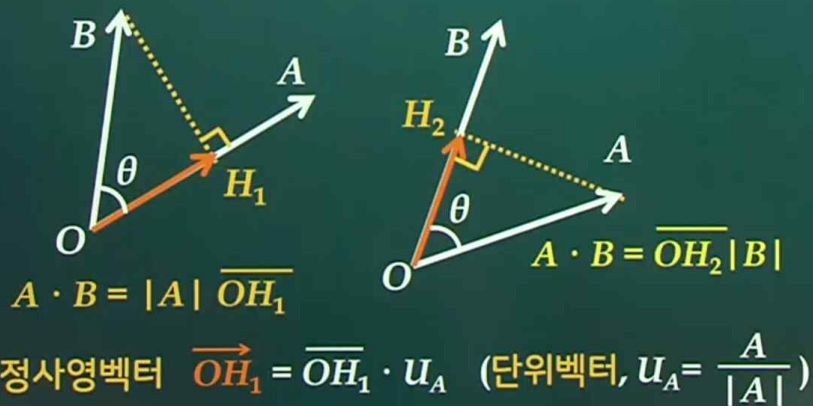
R^2 나 R^3 에서 벡터 A 와 B 의 사이각을 θ 라 하면

$$A \cdot B = |A| |B| \cos \theta$$

가 성립한다.

○ 벡터의 내적과 사이각, 정사영(正射影) 벡터

● 벡터의 내적과 사이각, 정사영(正射影) 벡터
 $A \cdot B = |A| (|B| \cos \theta) = (|A| \cos \theta) |B|$



[정리 7.6] 두 벡터의 수직 조건

R^2 나 R^3 에서

영벡터가 아닌 두 벡터 A, B 가 수직인 것은
 $A \cdot B = 0$ 인 것과 동치이다.

[정의 7.15] R^n 공간 벡터의 사이각

R^n 공간의 두 원소 A, B 의 사이각 θ 를

$$\cos \theta = \frac{A \cdot B}{|A| |B|}$$

를 만족하는 각으로 정의한다.

※ R^n 의 두 벡터 A, B 가 수직인 것은

$A \cdot B = 0$ 으로 정의함.

7.5 벡터의 외적

[정의 7.16] 벡터의 외적

평행하지 않은 두 벡터

$$A = (a_1, a_2, a_3), B = (b_1, b_2, b_3)$$

모두에 수직인 벡터 중

$$C = (a_2b_3 - a_3b_2, a_3b_1 - a_1b_3, a_1b_2 - a_2b_1)$$

를 벡터 A, B 의 외적이라 하고,

$C = A \times B$ 로 표시한다.

$$A \times B = (a_2b_3 - a_3b_2, a_3b_1 - a_1b_3, a_1b_2 - a_2b_1)$$

$$= \left(\begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_3 & a_1 \\ b_3 & b_1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \right)$$

$$= \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} E_1 + \begin{vmatrix} a_3 & a_1 \\ b_3 & b_1 \end{vmatrix} E_2 + \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} E_3$$

$$= \begin{vmatrix} E_1 & E_2 & E_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} \quad \text{※ 기본단위벡터}$$

$$E_1 = (1, 0, 0), E_2 = (0, 1, 0), E_3 = (0, 0, 1)$$

[정리 7.7] 외적의 성질

$A, B, C \in \mathbb{R}^3, k, l \in \mathbb{R}$ 이면

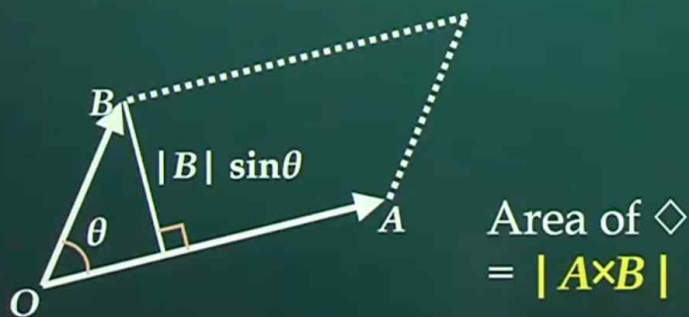
- (1) $A \times B = -(B \times A)$
- (2) $A \times A = O$
- (3) $kA \times lB = kl(A \times B)$
- (4) $A \times (B + C) = (A \times B) + (A \times C)$

[따름정리] 평행한 두 벡터의 외적은 O 이다.

$$\text{※ } A \times (B \times C) \neq (A \times B) \times C$$

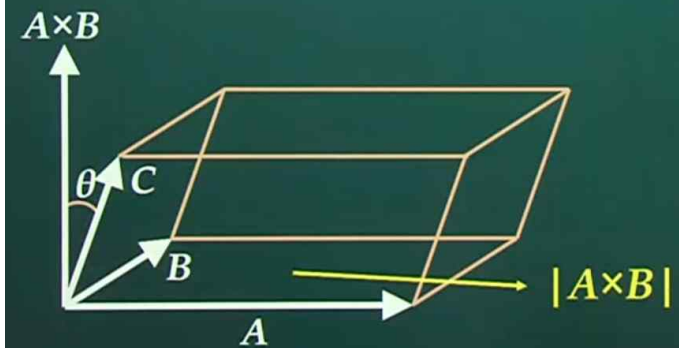
[정리 7.8] 외적의 크기

$$|A \times B| = |A| |B| \sin \theta$$



○ 평행육면체의 부피 구하기

$$(A \times B) \cdot C = |A \times B| |C| \cos \theta$$



○ $(A \times B) \cdot C$ 구하기

$$A = (a_1, a_2, a_3), B = (b_1, b_2, b_3), C = (c_1, c_2, c_3)$$

$$(A \times B) \cdot C = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$