

제4장 큐

1. 큐의 개념

- 한 쪽에서는 삽입연산만 발생 가능하고, 다른 쪽에서는 삭제연산만 발생 가능한 양쪽이 모두 터진 관
 - 한쪽에서는 삽입연산: 서비스를 받기 위한 기다림
 - 다른 쪽에서는 삭제연산: 서비스를 받는 중

2. 큐의 추상 자료형

3. 큐의 응용

- CPU의 관리 방법
 - FCFS(First-Come First-Served)
 - 스케줄링(또는 FIFO 스케줄링이라고도 함) 기법은 작업(프로그램)이 준비 큐에 도착한 순서대로 CPU를 할당받도록 해주는 기법
 - RR(Round Robin) 스케줄링 기법은 대화형 시스템에 사용되는 스케줄링 방식
 - 주어진 시간만큼만 CPU를 할당받도록 하고, 그 시간 동안 작업이 완료되지 못하면 준비 큐의 맨 뒤에 다시 배치 해주는 기법

4. 배열을 이용한 큐의 구현

5. 원형 큐

- 파이프의 입구와 출구 부분을 연결시킨 형태
 - 연산식에서 나머지를 계산하는 mod(modulus) 연산자를 사용