

TITULO

Es un videojuego mediante el cual hay un personaje principal (que le llamaremos PJ), tiene que evitar que los enemigos, destruyan el anillo exterior del domo en el que este se encuentra, el PJ se tendrá que encargar de eliminar uno por uno los enemigos, transformándolos en energía para su posterior uso.

La energía en este juego se utiliza para dos cosas 1, activar una habilidad, la cual se encarga de ralentizar el tiempo al encontrarse en el medio del Dojo. Y la segunda es que, al finalizar cada ronda, si alguna parte del anillo exterior, ha sido destruida por los enemigos, el PJ tendrá que acercarse a este y reconstruirla.

Hay que tomar en cuenta que cada unas de estas dos acciones previamente nombradas, consumirán una cantidad considerable de energía al PJ, de esta manera, esta mecánica de juego obligara al jugador de tratar de matar a la mayor cantidad de enemigos para tener la suficiente energía para la reconstrucción (en caso que se necesite), o en caso de una urgencia, poder usar la habilidad de ralentizar, para poder reposicionarse y seguir en su misión.

El campo de juego esta compuesto por 3 partes que más adelante serán mostradas.

1.- El Anillo Exterior: Es la zona que tendrá que proteger el Jugador, ya que si se rompe, y los enemigos pasan a través de esta comenzaran a hacerle daño a la vida del PJ, y podrán llegar al fatídico final que es un Corto Circuito del mismo PJ (Que es un robot).

2.- La Base: Es la parte completa inferior del Dojo, donde el PJ podrá moverse libremente, para ir cumpliendo sus misiones.

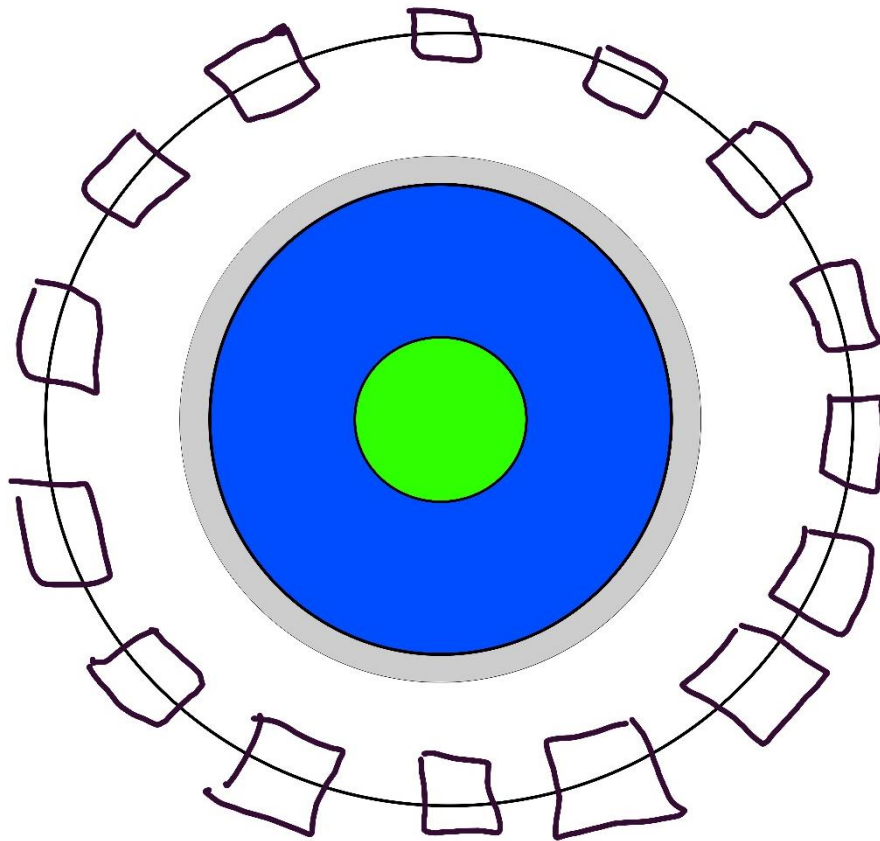
3.- El Centro Dojo: Es un círculo que se encuentra representativo de distinto color dentro de la misma base, este se sitúa en el medio de la parte anteriormente mencionada y es el único lugar en el campo de juego, donde se puede activar la habilidad de “Ralentizar”.

Este es un juego por rondas, y después de 1/ o 2 minutos la ronda acaba y el jugador tendrá 15 Segundos, para reparar (si es el caso), es anillo interior; en caso contrario, el jugador tendrá un tiempo para poder descansar y relajarse antes de la siguiente ronda.

PJ:



Domo:



Nota: estos diseños cambiarán durante el desarrollo del Juego.