Минимальные требования для конца семестра:

1. Связь с сервером
2. Проверка версии через сервер
3. Поиск игроков
4. Рабочий игровой процесс:
   1. Просмотр описания карты
   2. Выкидывание карты
   3. Эффекты с выбором цели
   4. Эффекты карт
   5. Функция проигрыша
5. Просмотр колод
6. Просмотр имеющихся карт