

10. Prototípus beadása

36 – press_f

Konzulens:

Ludmány Balázs

Csapattagok

Karmacs Péter	L94HDE	karmacs.peter@freemail.hu
Suciu Barnabás	ASOG9J	szubar10@gmail.com
Bartsch Dávid	BXURDI	bartsch.david.a@gmail.com
Seres Ádám	JF204C	seres.adm@gmail.com
Takács Marcell Adrián	QITM0G	marci.takacs@gmail.com

2020.04.29.

10. Prototípus beadása

10.1 Fordítási és futtatási útmutató

10.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
BreakableShovel.java	1 KB	2020.04.24.	A törhető ásó osztálya
ConsoleApp.java	5 KB	2020.04.26.	A ConsoleApp osztály
Direction.java	1 KB	2020.04.12.	Az irányok enum-ja
DivingGear.java	1 KB	2020.04.12.	A búváruha osztálya
Entity.java	1 KB	2020.04.12.	Az entitások osztálya
Eskimo.java	1 KB	2020.04.12.	Az eszkimók osztálya
FlareGunPart.java	1 KB	2020.04.12.	A jelzőpisztoly alkatrész osztálya
Food.java	1 KB	2020.04.12.	Az étel osztálya
Game.java	10 KB	2020.04.12.	A játék osztálya
IceBear.java	2 KB	2020.04.12.	A jegesmedvék osztálya
IceField.java	6 KB	2020.04.12.	A jégmezők osztálya
Item.java	1 KB	2020.04.12.	A tárgyak ősosztálya
Main.java	3 KB	2020.04.12.	A main függvény
Player.java	5 KB	2020.04.12.	A játékos karakterek ősosztálya
Researcher.java	1 KB	2020.04.12.	A kutatók osztálya
Rope.java	1 KB	2020.04.12.	A kötél osztálya
Shovel.java	1 KB	2020.04.12.	Az ásó osztálya
Steppable.java	1 KB	2020.04.12.	A Steppable interfész
Tent.java	1 KB	2020.04.24.	A sátor osztálya

10.1.2 Fordítás

1. Győződjünk meg róla, hogy a JDK mappája hozzá van adva a JAVA_HOME környezeti változóhoz, illetve a JDK bin mappája hozzá van adva a PATH-hez. (Ha nincs JAVA_HOME változó, akkor hozza létre és adja hozzá a JDK mappájának elérési útját!)
2. Navigáljunk valamilyen paracssorral a kitömörtett forrásfájlokat tartalmazó mappába.
3. Adjuk ki az alábbi parancsokat (Windows alatt):

```
mkdir .\class
javac -d .\class .\BreakableShovel.java .\ConsoleApp.java
.\Direction.java .\DivingGear.java .\Entity.java
.\Eskimo.java .\FlareGunPart.java .\Food.java .\Game.java
.\IceBear.java .\IceField.java .\Item.java .\Main.java
.\Player.java .\Printable.java .\Researcher.java
.\Rope.java .\Shovel.java .\Steppable.java .\Tent.java
```

(Linux alatt ugyanez, csak “\” helyett “/” karakterekkel.)

10.1.3 Futtatás

Windows alatt adjuk ki a következő parancsot:

```
java -cp .\class szkeleton.Main
```

(Linux alatt ugyanez, csak “\” helyett “/” karakterrel.)

Tesztesetek futtatása:

Windows PowerShell alatt adjuk ki a következő parancsot:

```
.\Test.ps1 <x.in> <x.out>
```

Ahol x.in és x.out az egy teszthez tartozó ki-és bemeneti file-ok.

vagy

```
.\Test.ps1
```

Ekkor az összes tesztet lefut.

(Linux alatt ugyanez, csak “\” helyett “/” karakterrel.)

10.2 Tesztek jegyzőkönyvei

10.2.1 BearFlipsIceField

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 15:04

10.2.2 BearMeetsBear

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 15:07

10.2.3 BearMeetsMeat

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 15:14

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 15:09
Teszt eredménye	A medve nem ette meg a játékost
Lehetséges hibaok	Rossz függvényfejlécek/paraméterek miatt nem a megfelelő függvényváltozat futott le.
Változtatások	Függvényfejlécek átírása.

10.2.4 BearMeetsMeatWithIgloo

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 15:16

10.2.5 BearMeetsMeatWithTent

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 15:19

10.2.6 BreakableShovelBreak

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 15:21

10.2.7 Dig

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 15:24

10.2.8 MoveCharacterIntoInstableIcefieldWithDivingsuit

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 15:31

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 15:27
Teszt eredménye	Vízbe esett, mikor nem kéne.
Lehetséges hibaok	Nem vette figyelembe, hogy van búvárruhája.
Változtatások	A hasDivingGear ellenőrzése.

10.2.9 MoveCharacterIntoStableIcefieldWithoutDivingsuit

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 15:35

10.2.10 MoveCharacterIntoStableIceField

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 15:39

10.2.11 NextPlayersTurn

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 15:47

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 15:42
Teszt eredménye	Nem állította át a következő játékos akciópontjait 4-re.
Lehetséges hibaok	Hiányos függvény.
Változtatások	Függvény kiegészítése.

10.2.12 NextRound

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 15:50

10.2.13 StormOnIcefieldDealingLethalDamage

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 15:59

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 15:54
Teszt eredménye	A játék állapota "running"
Lehetséges hibaok	Az Over nem állítja át az állapotot.
Változtatások	Over() kiegészítése.

10.2.14 StormOnIcefieldWithIgloo

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 16:02

10.2.15 StormOnIcefieldWithPlayers

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 16:06

10.2.16 StormOnIcefieldWithTent

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 16:15

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 16:10
Teszt eredménye	A testhő csökkent, mikor nem kéne.
Lehetséges hibaok	A sátor használatkor nem kerül a jégtáblára.
Változtatások	A sátor Use függvénye.

10.2.17 Takeltem

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 16:18

10.2.18 TestScenario

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 16:21

10.2.19 UseFlareGunEveryoneIsHere

Tesztelő neve	Suciu Barnabás
Teszt időpontja	2020.04.28 14:00
Teszt eredménye	NullPointerExceptions-t dob.
Lehetséges hibaok	A FlareGunPart-nak nem állítottuk be a game attribútumát.
Változtatások	ConsoleApp módosítása.

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 16:24
Teszt eredménye	NullPointerExceptions-t dob.
Lehetséges hibaok	Nem állít be valamit a ConsoleApp.
Változtatások	-

10.2.20 UseFlareGunSomebodyIsMissing

Tesztelő neve	Suciu Barnabás
Teszt időpontja	2020.04.28 14:00
Teszt eredménye	A game gunpartsfound számlálója nem jó értéket ad.
Lehetséges hibaok	Az additem parancsra a Player AddItem-je hívódik, nem az Equip.
Változtatások	ConsoleApp módosítása.

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 16:35
Teszt eredménye	NullPointerExceptions-t dob.
Lehetséges hibaok	Nem állít be valamit a ConsoleApp.
Változtatások	-

10.2.21 UseFood

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 16:38

10.2.22 UseIglooAbility

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 16:42

10.2.23 UseRevealAbility

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 16:44

10.2.24 UseRopeWithDrowningPlayersAround

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
----------------------	----------------

Teszt időpontja	2020.04.27 17:17
------------------------	------------------

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 17:10
Teszt eredménye	Nem menti ki a játékost a kötél.
Lehetséges hibaok	A kötél Use függvénye hibás.
Változtatások	Use függvény javítása.

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 16:50
Teszt eredménye	Nem menti ki a játékost a kötél.
Lehetséges hibaok	A player Save függvénye nem állítja be az isInWater-t false-re.
Változtatások	Save függvény javítása.

10.2.25 UseRopeWithNoDrowningPlayersAround

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 17:20

10.2.26 UseShovel

Tesztelő neve	Karmacsi Péter
Teszt időpontja	2020.04.27 17:23

10.3Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Karmacsi Péter	L94HDE	20
Bartsch Dávid Anasztáz	BXURDI	20
Seres Ádám	JF204C	20
Takács Marcell Adrián	QITM0G	20
Suciu Barnabás	ASOG9J	20

10.4 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2020.14.23. 18:00	4 óra	Karmacsi	Game osztály, 10.1
2020. 04. 27. 01:00	1 óra	Seres	Item osztály és leszármazottai
2020. 04. 27. 11:00	2 óra	Suciu	ConsoleApp egy része, Entity és leszármazottai
2020. 04. 27. 6:30	2 óra	Seres	Item osztály és leszármazottai
2020.04.27 15:00	2 óra	Karmacsi	Tesztelés
2020.04.28. 13:00	2 óra	Suciu, Karmacsi	Hibakeresés, tesztelés
2020. 04. 28. 21:00	4 óra	Seres, Karmacsi, Suciu	Hibakeresés, tesztelés