

14. Összefoglalás

14.1A projektre fordított összes munkaidő

Tag neve	Munkaidő (óra)
Karmacs Péter	50
Suciu Barnabás	48
Bartsch Dávid	46,5
Seres Ádám	44,5
Takács Marcell	52,5
Összesen	241,5

- **A feltöltött programok forrássorainak száma**

Fázis	Kódsorok száma
Szkeleton	1558
Prototípus	1526
Grafikus változat	2489
Összesen	5573

14.2•Projekt összegzés

14.2.1 Mit tanultak a projektből konkrétan és általában?

- Powershell script
- Csapatmunka
- Git Extensions, és a verziókezelés szépségei úgy általában

14.2.2 Mi volt a legnehezebb és a legkönnyebb?

Nehéz:

- A program logikájának a megtervezése, de jó kihívás volt, sokat tanul belőle az ember.
- Csapatnevet kitalálni

Könnyű:

- Dokumentációk írása, különösen az ismétlődő részek (osztályok leírásai)

14.2.3 Összhangban állt-e az idő és a pontszám az elvégzendő feladatokkal?

- Az idő igen, a pontszám a skeleton és a prototípus feladatoknál nem annyira, túl sok pont járt rájuk, az érdemi logikai tervezésre pedig néha kevesebb.

14.2.4 Ha nem, akkor hol okozott ez nehézséget?

14.2.5 Milyen változtatási javaslatuk van?

- Egy hivatalos példa a dokumentációkra, vagy pontosabb dokumentáció követelmény leírás
- Több logikai és kódolós rész, kevesebb skeleton és prototípus készítés

14.2.6 Milyen feladatot ajánlanának a projektre?

- XCOM(lite) játék (körökre osztott stratégia)
- Monopoly játék
- Rizikó játék

14.2.7 Egyéb kritika és javaslat