

## 13. Grafikus változat beadása

### 13.1 Fordítási és futtatási útmutató

#### 13.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Area.java	1 KB	2020.05.02	Terület adatai
BreakableShovel.java	1 KB	2020.05.02	Törhető ásó
Direction.java	1 KB	2020.05.02	Írány enumeráció
DivingGear.java	1 KB	2020.05.02	Búvárruha
Entity.java	1 KB	2020.05.02	Ember/medve őszosztály
EntityView.java	1 KB	2020.05.02	A fenti megjelenítése
Eskimo.java	1 KB	2020.05.02	Eszkimó
EskimoView.java	3 KB	2020.05.02	A fenti megjelenítése
FieldPanel.java	5 KB	2020.05.02	Kijelölt field adatai
FieldView.java	4 KB	2020.05.02	A fenti megjelenítése
FlareGunPart.java	1 KB	2020.05.02	Flare gun
Food.java	1 KB	2020.05.02	Étel
Game.java	11 KB	2020.05.02	Játék-kontroller
GameView.java	4 KB	2020.05.02	A fenti megjelenítése
IceBear.java	2 KB	2020.05.02	Jegesmedve
IceBearView.java	1 KB	2020.05.02	A fenti megjelenítése
IceField.java	7 KB	2020.05.02	Jégtábla adatai
Item.java	1 KB	2020.05.02	Tárgy őszosztály
ItemView.java	1 KB	2020.05.02	A fenti megjelenítése
MainMenu.java	2 KB	2020.05.02	Főmenü
MainWindow.java	1 KB	2020.05.02	Az alkalmazás ablaka
NewGameMenu.java	5 KB	2020.05.02	Új játék menüelem
Player.java	5 KB	2020.05.02	Eszkimó/Kutató őszosztály
PlayerPanel.java	7 KB	2020.05.02	Felhasználói felület
PlayerView.java	1 KB	2020.05.02	Ember megjelenítése
Researcher.java	1 KB	2020.05.02	Kutató
ResearcherView.java	3 KB	2020.05.02	A fenti megjelenítése
Rope.java	1 KB	2020.05.02	Kötél
Shovel.java	1 KB	2020.05.02	Ásó
Steppable.java	1 KB	2020.05.02	Automatikus játékakciók interface
Tent.java	1 KB	2020.05.02	Sátor
Updatable.java	1 KB	2020.05.02	Grafikai frissítés interface

### 13.1.2 Fordítás és telepítés

1. Győződjünk meg róla, hogy a JDK mappája hozzá van adva a JAVA\_HOME környezeti változóhoz, illetve a JDK bin mappája hozzá van adva a PATH-hez. (Ha nincs JAVA\_HOME változó, akkor hozza létre és adja hozzá a JDK mappájának elérési útját!)
2. Navigáljunk valamilyen paracssorral a kitömörtett forrásfájlokat és a képeket tartalmazó images mappát tartalmazó mappába.
3. Adjuk ki az alábbi parancsokat (Windows alatt):  

```
mkdir .\class  
javac -d .\class *.java
```

(Linux alatt ugyanez, csak “\” helyett “/” karakterekkel.)

### 13.1.3 Futtatás

Windows alatt adjuk ki a következő parancsot:

```
java -cp .\class graphic.MainWindow
```

(Linux alatt ugyanez, csak “\” helyett “/” karakterrel.)

## 13.2 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Karmacsi Péter	L94HDE	20
Suciu Barnabás	ASOG9J	20
Bartsch Dávid	BXURDI	20
Seres Ádám	JF204C	20
Takács Marcell	QITM0G	20

**13.3 Napló**

<b>Kezdet</b>	<b>Időtartam</b>	<b>Résztevők</b>	<b>Leírás</b>
2020.05.16. 18:00	3 óra	Karmacsi	Menük, GameView kezdet
2020.05.18. 11:00	6 óra	Suciu	Grafikus felület implementációja
2020.05.18. 15:00	8 óra	Seres	PlayerPanel gombok, tesztelés, bugfix
2020.05.18. 16:00	2 óra	Bartsch	Dokumentum készítése
2020.05.19. 12:00	2.5 óra	Seres	Tesztelés, bugfix
2020.05.18. 11:00	6 óra	Takács	Grafikus felület implementációja
2020.05.19. 11:00	2 óra	Takács	Tesztelés, bugfix, storm animáció