

Dzień dobry!

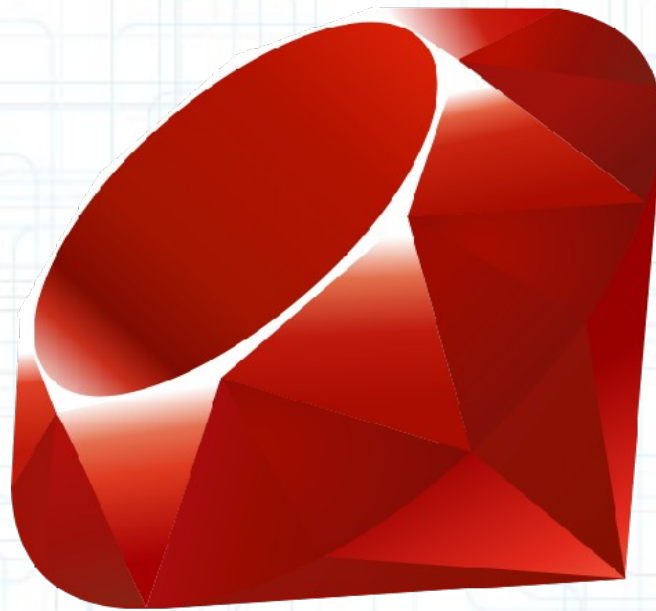
Piotr Barczuk

od 4 lat ~~programista~~ entuzjasta Ruby on
Rails

piotr@barczuk.eu

piotr.barczuk@one99.pl

Ruby



Ruby

- Dynamiczny
 - W pełni obiektowy
- Funkcjonalny + deklaratywny
 - Dynamicznie typowany
- Posiadający automatyczne zarządzanie pamięcią
 - Posiadający mechanizm refleksji
 - Otwarty

Ruby - historia



1993-1996 – narodziny języka
2005 – pojawiają się Railsy

Ruby



Yukihiro Matsumoto

"I wanted a scripting language that was more powerful than Perl, and more object-oriented than Python. That's why I decided to design my own language"

<http://www.artima.com/intv/ruby.html>

Ruby - wersje

“klasyczna” (MRI) – C
oficjalna: YARV (KRI)

Jruby – Java

IronRuby - .NET

MacRuby – Apple Cocoa

Rubinius – Ruby written in Ruby

nazewnictwo

- Klasy
- metody oraz zmienne_lokalne
- metody_zwracajace_wartość_logiczną?
- metody_operujące_na_danych_wejściowych!
- @zmienne_instancyjne
- \$zmienne_globalne
- STAŁE lub InneStałe

Ruby vs Java

Ruby jest językiem bardziej dynamicznym od Javy:

- method_missing
- łatwa refleksja
- otwarte klasy
- obiekty singleton
- ewaluacja kodu
- definition hooks

Operatory arytmetyczne

+	$10 + 20 \# \Rightarrow 30$
-	$10 - 20 \# \Rightarrow -10$
*	$10 * 20 \# \Rightarrow 200$
/	$20 / 10 \# \Rightarrow 2$
%	$20 / 10 \# \Rightarrow 0$
**	$10^{**}20 \# \Rightarrow 10e+20$

operatory porównania

==		10 == 20 # => false
!=		10 != 20 # => true
>		10 > 20 # => false
<		10 > 20 # => true
>=		10 >= 10 # => true
<=		10 <= 20 # => true
<=>	zwraca -1, 0, 1	10 <=> 20 # => -1
===	używane w klauzuli when (case)	(1...10) === 5 # => true
.eql?	odbiorca i argument muszą mieć ten sam typ i wartość	1==1.0 # => true 1.eql?(1.0) # => false
.equal?	porównanie id obiektów	1==1.0 # => true 1.equal?(1.0) # => false

Operatory przypisania

=

+=

-=

*=

/=

%=

**=

a = 10

b = 20

c = 30

a, b, c = 10, 20, 30

a, b = b, a

Operatory binarne

&	AND
	OR
^	XOR
~	dopełnienie do 1
<<	przesunięcie w lewo
>>	przesunięcie w prawo

Operatory logiczne

and &&	AND
or 	OR
! not	NOT
? :	cond ? x : y if cond then x else y

Operator zakresu

..	1..10: zakres 1-10
...	1...10: zakres 1-9