

Борис Сырпин

Делай красиво - красиво будет. Даешь качественный UI/UX в массы.

Местоположение

Проживание: Россия, Москва

Готовность к работе: готов к переезду и удаленной работе

Возраст и стаж

Стаж: 2 года и 5 месяцев

Возраст: 22 года

Зарплатные ожидания: От 270 000 Р

Контактная информация

Хабр Карьера: <https://career.habr.com/betelgeusexru>

Моб.: +7 995 489 53 64

Telegram: [@lebedevmoscow](https://t.me/lebedevmoscow)

Email: betelgeusexru@gmail.com

GitHub: <https://github.com/betelgeusexru>



Профессиональные навыки

JavaScript • React • Redux • TypeScript • CSS • HTML • Веб-разработка • Twitter Bootstrap • Node.js • MobX

Опыт работы

Март 2022 —
По наст. время
(1 год и 1 месяц)

МойСклад

Фронтенд разработчик / Тимлид
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Работа фронтенд разработчиком в компании
Определенное время работал над переписыванием Legacy кода с GWT (Java) на React (Typescript, Storeon) и доработкой ядра микрофронтенда
Особенности заключаются в том, что фронт в компании не обычный
1) Используется сложная микрофронтендовая архитектура с кастомными webpack-конфигами, кастомной генерацией манифестов, интеграции в GWT, и все это расположено в монорепо под управлением nx)
2) В качестве стандартного хранилища используется на Redux или MobX, а Storeon и effector
3) Есть собственный event-bus на фронте
В рамках первого проекта в компании я познакомился в принципе с микрофронтендовой архитектурой и как ее готовить, с нишевыми библиотеками storeon + effector, с монорепо nx, с тем, как работает module federation в webpack 5, как можно интегрировать react в качестве виджетов в JSP (Джавовые вьюхи). Поддерживал микрофронтендовое ядро и расширял его
В рамках компании я познакомился в целом с языком программирования Java, Spring Boot, с тем, как можно писать собственные пайплайны для gitlab-ci, как писать конфиги для k8s, что такое green-blue релизы и как можно релизить проекты без остановки
Вторым моим проектом на текущий момент остается проект Онлайн-

Август 2021 —
Март 2022
(8 месяцев)

Заказ. Это B2B маркетплейс. Ранее он был написан на Vue.js, и мне как старшему фронтендеру в команде пришлось его переписать на React. Так я познакомился с реактом. Проблема проекта в том, что там используется две версии фронта - мобильный и десктопный. Одна из моих целей - скрестить это в одно целое (сделать из десктопа адаптивный мобильный вариант без потери бизнес-логики и сохранения подхода Pixel Perfect) В компании часто выступал в качестве докладчика по тем или иным фронтонным темам (тесты, react-query, react 18, nx)

Применяемые навыки

React, TypeScript, Redux, Webpack, Java, Java Spring Framework, PostgreSQL, Kubernetes, CI/CD

СБЕРАВТО

Фронтенд разработчик
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Работал в команде фронтенд разработчиков для разработки стартапа по продаже авто. Фронтенд разработка была на высоком уровне: 1) React + Redux (Redux-observable + rxjs) 2) Продвинутая разработка на Next.js (с глубоким пониманием гидратаций и регидратаций, внедрением redux без использования библиотеки next-redux-wrapper) 3) Строгий дизайн-гайдлайн, которому нужно соответствовать - компоненты тщательно проверяются дизайнерами, есть свой UIKit в сторибукке, требование Pixel Perfect) 4) Глубокая оптимизация компонентов на уровне компонентов (useCallback, useMemo, React.Memo, WDYR, граф зависимостей компонентов) 5) Постоянное ревью от коллег Большую часть работы в проекте я посвящал внутренней CRM системе и интеграции с API (к сожалению показать не смогу - внутренний продукт), но после определенного срока работал над проектом "Выкуп авто" - это некий форм-визард по автоматическому подставлению значений об авто (автозаполнение). Посмотреть и потыкать можно тут https://sberauto.com/sell_car_sberauto После всех известных событий в феврале 2022 года компанию пришлось покинуть по сокращению

Применяемые навыки

React, Next.js, JavaScript, TypeScript, Webpack, Node.js, Material Design, UIKit, Redux, БЭМ, Sass

Ноябрь 2020 —
Август 2021
(10 месяцев)

ООО Анатомия сна

Fullstack developer
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Работал фулстэк разработчиком Сначала на испытательном сроке надо было сделать сайт-агрегатор новостей про сон - журнал. <https://www.anatomiyasna.ru/journal/> Его я сделал на React + Next.js (для SEO), интеграция с API. В качестве UI фреймворка выбрал Material UI. Всем понравилось, и мы перешли к более глобальным целям, а именно: Переписать большой e-commerce проект с PHP (Laravel + Twing) + jQuery на Next.js + React (Redux, typescript) + Node.js За год у меня получилось переписать сайт с нуля, сохраняя такие аспекты 1) Pixel Perfect - верстка не должна отличаться ни на пиксель от верстки на jQuery 2) За срок своей работы я должен научить базовому понимаю фронтенд-разработчик разработчиков бэкэндеров

Что в итоге получилось можно посмотреть

тут: <https://www.anatomiyasna.ru/>

После выполнения данной цели я добровольно покинул компанию и перешел в другую

Применяемые навыки

Next.js, React, Redux, TypeScript, JavaScript, Linux, Git, Node.js, JQuery, HTML, CSS, Twitter Bootstrap, Веб-разработка, Express, Webpack, Адаптивная верстка