

# FOOTBAL SIMULATORS (FIFA AND PES)

Dmytro Barninets

Slovenská technická univerzita v Bratislave  
Fakulta informatiky a informačných technológií  
`xbarninets@stuba.sk`

11. october 2022

## 1 WHY DID I CHOSE THIS TOPIC?

The main reason I chose this theme is the popularity of football games. Among sports simulators, it is FIFA that occupies a leading position in online.



As of November 4, an average of 47,000 players play FIFA. And this is only in Steam, excluding consoles and less popular game launchers.

As for PES, the situation with online is much worse at the moment (*more on that later*). But that doesn't stop footsim fans from remembering this series as legendary.

In general, football simulators are not as simple and monotonous as at first glance.

## 2 Nejaká časť

Z obr. 1 je všetko jasné.

Aj text môže byť prezentovaný ako obrázok. Stane sa z neho označný plávajúci objekt. Po vytvorení diagramu zrušte znak % pred príkazom `\includegraphics` označte tento riadok ako komentár (tiež pomocou znaku %).

Figure 1: Rozhodujúci argument.

## 3 Iná časť

Základným problémom je teda... Najprv sa pozrieme na nejaké vysvetlenie (časť 3.1), a potom na ešte nejaké (časť 3.1).<sup>1</sup>

Môže sa zdať, že problém vlastne nejestvuje [?], ale bolo dokázané, že to tak nie je [?, ?]. Napriek tomu, aj dnes na webe narazíme na všelijaké pochybné názory [1]. Dôležité veci možno *zdôrazniť kurzívou*.

### 3.1 Nejaké vysvetlenie

Niekedy treba uviesť zoznam:

- jedna vec
- druhá vec
  - x
  - y

Ten istý zoznam, len číslovaný:

1. jedna vec
2. druhá vec
  - (a) x
  - (b) y

---

<sup>1</sup>Niekedy môžete potrebovať aj poznámku pod čiarou.

## References

- [1] Carnegie Mellon University Software Engineering Institute. A framework for software product line practice—version 5.0. [http://www.sei.cmu.edu/productlines/frame\\_report/](http://www.sei.cmu.edu/productlines/frame_report/).