# Algo jegyzet

#### Princzes Barnabás

2023. április 12.

#### **Kivonat**

Lent hagytam a füzetem és jövő héten doga szóval time to kick ass! Írjunk egy jó kis jegyzetet.

### 1. Előadás

#### 1.1. Alapok

Van a  $\{B\}A\{K\}$  azaz a Bemeneti feltétel (egy logikai állítás) Algoritmus és Kimeneti feltétel (szintén egy logikai állítás).

Legyen A algoritmus.  $e_1, \ldots, e_m$  elemi műveletek az algoritmusban és  $t_i$  az edott  $e_i$ -hez tartozó időigény. Az algoritmus tényleges futási ideje T(A,x) ahol x egy bemenet és a bemenet mérete |x| például (tömb, halmaz...) esetében az elemek száma. Az  $e_i$  és  $t_i$  és |x| együtt a bonyolultság mértéke.

#### 1.2. Esetek

• Legjobb eset:

$$T_{lj} = \min\{T(A, x) : |x| = n\}$$

• Legrosszabb eset:

$$T_{lr} = \max\{T(A, x) : |x| = n\}$$

• Átlagos eset: Legyen  $\Pr(x)$  annak a valószínűsége, hogy épp x lesz A algoritmus bemenete, ekkor:

$$T_a(A, n) = \sum_{|x|=n} \Pr(x)T(A, x)$$

Itt Keres(A, n, x) futási ideje:  $c_1 + (i + 1)c_2 + ic_3 + c_4$ 

$$T_{lj} = c_1 + c_2 + c_4 = O(1)$$
$$T_{lr} = c_1 + (n+1)c_2 + nc_3 + c_4 = (c_2 + c_3)n + c_1 + c_2 + c_4 = O(n)$$

Az átlagos eset számításához vezessünk be pár fogalmat:

Legyen  $B_0$  a legjobb bemeneti eset amikor is egyből megtaláljuk a keresett elemet Legyen  $B_n$  amikor nem találjuk meg.

Minden lehetséges bemenet  $\in B_i \mid i = 0, \dots, n-1$ 

Legyen D az Integer összes lehetséges értéke (nagy szám).

Annak hogy az keresendő számot pont kiszúrjuk a valószínűsége:  $p=\frac{1}{D}$  Annak, hogy egy olyat találunk amelyik nem a keresett szám:  $q=1-\frac{1}{D}$ 

$$Pr((A, n, x) \in B_i) = q^i p, i = 0, \dots, n-1$$

Itt  $q^i$  jelöli, hogy hányszor nem találtuk meg és p amikor megtaláltuk. Az utolsó lehetséges esetnél viszont csak q eset fordul elő az pedig n-szer ugyanis végigmegyünk és nem találjuk meg a keresett elemet.  $Pr((A, n, x) \in B_n) = q^n$ ,

$$T_a(n) = \sum_{i=0}^{n} Pr((A, n, x) \in B_i)(c1 + (i+1)c2 + ic3 + c4)$$

Az átlagos esetet úgy kapjuk meg, ha minden lehetséges bemenet futási idejét megszorozzuk az adott bemenet valószínűségével és az eseteket összeadjuk.

A  $B_n$  bemenetre vonatkozó eset specifikus így emeljük ki a többi közül:

$$T_a(n) = q^n(c1 + (n+1)c2 + nc3 + c4) + \sum_{i=0}^{n-1} q^i p(c1 + (i+1)c2 + ic3 + c4)$$

Mivel  $q^n \to 0$  (0-hoz tart) ezért felfele kerekítjük 1-re. Mivel a  $\Sigma$  alatt mindent beszorzunk p(...)-al ahol a zárojelben i < n így azt ki is emelhetjük ugyanúgy felfele kerekítve i-t és i + 1-et kicserélve n-re.

$$T_a(n) \lesssim T_a(n) = (c1 + (i+1)c2 + ic3 + c4) + (c_1 + n(c_2 + c_3) + c_4)p \sum_{i=0}^{n-1} q^i$$

A  $\Sigma$  tag egyenlő a mértani sorozat összegképletével, behelyettesítjük:

$$T_a(n) = (c1 + (i+1)c2 + ic3 + c4) + (c_1 + n(c_2 + c_3) + c_4)p\frac{q^n - 1}{q - 1}$$

Mivel p = 1 - q ezért átalakítunk:

$$T_{c}(n) = (c1 + (i+1)c2 + ic3 + c4) + (c_1 + n(c_2 + c_3) + c_4)(1 - q^n)$$

Mivel  $(1-q^n) \to 1$  megint felfele kerekítünk, majd összevonunk

$$T_a(n) \lesssim T_a(n) = (2c_2 + 2c_3)n + 2c_1 + c_2 + 2c_4$$

Itt pedig n a domináns tag szóval:

$$T_a(n) = O(n)$$

#### 1.3. Praktikus képletek

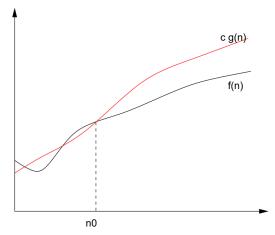
$$\begin{split} T_{lj} &= \min\{T(A,x): |x| = n\} \\ T_{lr} &= \max\{T(A,x): |x| = n\} \end{split}$$
 
$$T_a(A,n) &= \sum_{|x|=n} \Pr(x)T(A,x)$$
 
$$\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2} \quad (a_1 = 1, \, d = 1 \text{ speciális számtani sorozat összegképlete})$$
 
$$\sum_{i=1}^n i^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$$
 
$$\sum_{i=1}^n n = n^2$$
 
$$\sum_{i=1}^n q^i = \frac{q^m - q^{n+1}}{1 - q} \quad (\text{mértani sorozat összegképlete})$$

## 2. Függvények növekedési rendje

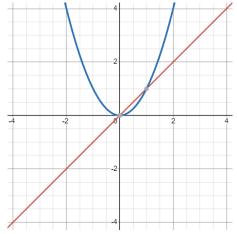
## 2.1. O - Nagy ordó

$$O(g(n)) = \{ f(n) : (\exists c > 0, n_0 \ge 0) (\forall n \ge n_0) (0 \le f(n) \le cg(n)) \}$$

Nagy ordó egy halmaz amelyekben adott függvények vannak, jelöljünk egy ilyen függvényt f(n)el. Ezek minden olyan f(n) függvény ahol létezik egy c konstans úgy, hogy lesz egy  $n_0$  küszöbszám amire igaz, hogy minden  $n_0$ -nál nagyobb n-számra f(n) nem negatív és cg(n) alatt van.  $f(n) \in O(g(n))$  helyett szoktuk a f(n) = O(g(n)) jelölést alkalmazni.



f(n) = O(g(n)) mivel g(n)-re tudunk választani olyan pozitív konstansot, hogy mindig f(n) fölött maradjon.



Hasonlítsuk össze x és  $x^2$  függvényt

Nem tudunk olyan c konstanst választani, hogy azzal c x egy  $n_0$  érték fölött mindig nagyobb legyen mint  $x^2$  ezért:

$$O(\mathbf{x}) \neq O(\mathbf{x}^2)$$

## 2.2. $\Omega$ - Omega

Ugyanaz mint a O csak ez alulról korlátoz.

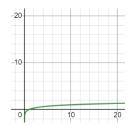
$$\Omega(g(n)) = \{f(n): (\exists c > 0, n_0 \geq 0) (\forall n \geq n_0) (0 \leq cg(n) \leq f(n))\}$$

#### 2.3. $\Theta$ - Theta

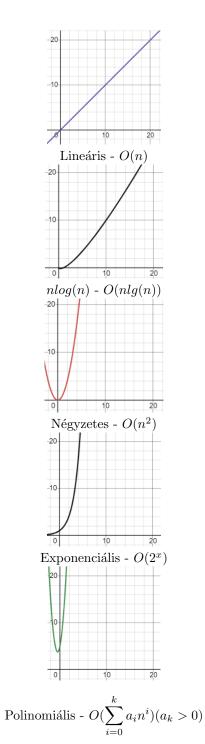
Ez alulról és felülről is korlátol. Azaz egy adott értéktől a legjobb és a legrosszabb eset is ugyanazt a nagyságrendet követi.

$$\Theta(g(n)) = \{ f(n) : (\exists c_1, c_2 > 0, n_0 \ge 0) (\forall n \ge n_0) (0 \le c_1 g(n) \le f(n) \le c_2 g(n)) \}$$

## 2.4. Nevezetes függvényosztályok



Logaritmikus - O(lg(n))



A polinomiális a legösszetettebb így itt sokkal elővigyázatosabbnak kell lenni mikor azt nézzük, hogy melyiknél gyorsabb.

#### 3. Alkalmazás

A fenti definíciók következményei:

• Ha f(n) = O(g(n)) azaz f(n)-t felülről határolja g(n) akkor:

$$0 \le \lim_{n \to \infty} \frac{f(n)}{g(n)} < \infty$$

• Ha  $f(n) = \Omega(g(n))$  azaz f(n)-t alulról határolja g(n) akkor:

$$0 < \lim_{n \to \infty} \frac{f(n)}{g(n)} \le \infty$$

• Ha  $f(n) = \Theta(g(n))$  azaz f(n)-t alulról és felülről is határolja g(n), azaz növekedési rendjük egyenesen arányos, akkor:

$$0 < \lim_{n \to \infty} \frac{f(n)}{g(n)} < \infty$$

## 3.1. Praktikus képletek

$$n! \approx \sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n$$

## 4. Rekurzió

Egy P függvény rekurzív, ha utasításai közt előfordul P hívása.

Egy rekurzív összefüggés önmagának hívásából és egy leállási feltételből áll. A leállási feltétel a degenerált esetre vezet.

## 4.1. Partíciószám probléma: P(n) = ?

Legyen n egy szám ennek egy partíciója az a  $\pi$  ahol  $\pi = \langle a_1, \dots, a_k \rangle$  olyan  $a_i$  számokból álló sorozat amelyekre teljesül:

$$\sum_{i=1}^{k} a_i = n$$

$$a_1 \ge a_2 \ge \dots \ge a_k > 0$$

Ezek teljesülésekeor  $\pi$  nem más mint n-nek 1 partíciója. Jelöljük P(n)-el n szám összes partíciójának számát.

Mondjuk meg n szám partícióinak számát!

• Vezessünk be egy új jelölést: Legyen P2(n,k) n-szám azon partíciójainak száma ahol  $a_i \leq k$ . Ezzel a jelöléssel P2(n,n) = P(n). • Ez azért segít nekünk mert így fel tudunk írni egy rekurzív feltételt:

$$P2(n,n) = P2(n,n-1) + 1$$

Pelda: 
$$P2(4,3) = |\Big\{\{3,1\},\{2,2\},\{2,1,1\},\{1,1,1,1\}\Big\}| = 4$$
 
$$P2(4,4) = |\Big\{\{4\},\{3,1\},\{2,2\},\{2,1,1\},\{1,1,1,1\}\Big\}| = 5$$
 Egy esettel több mert abban az esetben ha  $a_i$  tartalmazza  $n$  -et akkor a partíció fogalma

miatt nem tartalmazhat mást.

• Egy rekurzív összefüggésnek viszont szükséges meghatároznunk a degenerált esetet/esete-

$$P2(n,1) = P2(1,k) = 1$$

P2(4,1) = 
$$|\{\{1,1,1,1\}\}| = 1$$
  
P2(1,4) =  $|\{\{1\}\}| = 1$ 

A 4 -et egyesek összegéből 1 féle képpen tudjuk kirakni. Az 1 -et megpróbálhatjuk bármilyen nagy számokból kirakni, de csak egy darab 1-esből tudjuk.

• A fenti példából következik, hogy nem csak az egyest hanem a többi számot is feleslegesen próbálnánk meg nálánál nagyobból kirakni:

$$P2(n,k) = P2(n,n)$$
, ahol  $n < k$ 

Példa: 
$$P2(4,5) = \left|\left\{\{4\}, \{3,1\}, \{2,2\}, \{2,1,1\}, \{1,1,1,1\}\right\}\right| = 5$$
 Nem tudunk 5 -öst használni mert a definíció gátolja.

• Mivel rájöttünk, hogy n generálja a speciális eseteket elgondolkodhatunk miben más P2(n,k)és P2(n, k-1):

$$P2(n,k) = P2(n,k-1) + P2(n-k,k)$$
, ahol  $k < n$ 

Pena: 
$$P2(5,3) = \left| \left\{ \{3,2\}, \{3,1,1\}, \{2,2\}, \{2,1,1\}, \{1,1,1,1\} \right\} \right| = 5$$

$$P2(5,2) = \left| \left\{ \{2\}, \{1,1\} \right\} \right| = 2$$

$$P2(2,3) = \left| \left\{ \{2,2\}, \{2,1,1\}, \{1,1,1,1\} \right\} \right| = 3$$

Az első partícióban fellelhető az utolsó partíció összes eleme, ezentúl k mellé azért, hogy nlegyen az összeg a második partícióval előállítható eseteket használhatjuk fel.

Felírtunk 4 szabályt:

$$P2(n,k) = P2(n,k-1) + P2(n-k,k)$$
, ahol  $k < n$ 

$$P2(n,k) = P2(n,n)$$
, ahol  $n < k$ 

$$P2(n,n) = P2(n,n-1) + 1$$

$$P2(n,1) = P2(1,k) = 1$$

Ezek alapján egy programmal így számolnánk:

```
public class Particio{
    public static long P(int n) {
        return P2(n,n);
    }
    private static long P2(int n, int k) {
        if (k==1 || n==1)
            return 1;
        if (k>=n)
            return P2(n,n-1)+1;
        return P2(n, k-1)+P2(n-k, k);
    }
}
```

Viszont nekünk egyszerűbb ha egy táblázatot csinálunk. A táblázat sorindexe legyen k, oszlopindexe n, cellái pedig P(n,k):

$\dots k$							
6							
5							
4							
$\frac{3}{2}$							
2							
1							
	1	2	3	4	5	6	$\dots n$

Először töltsük ki ahol n = 1 vagy k = 1 ugyanis P2(n, 1) = P2(1, k) = 1:

Mivel P2(n,n) = P2(n,n-1) + 1 így P(2,2)-őt ki tudjuk tölteni úgy, hogy az alatta lévő számhoz hozzáadunk egyet:

Innen pedig 2 lehetőség áll fent, kezdjük azzal amikor n < k. Erre a szabályunk, hogy P2(n,k) = P2(n,n), ahol n < k:

Amikor n>k akkor is megvan a szabályunk:

P2(n,k) = P2(n,k-1) + P2(n-k,k), ahol k < n

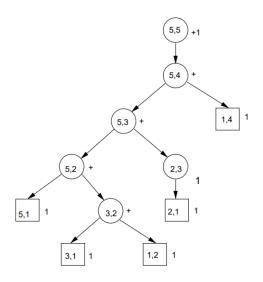
Ez a kitöltés során úgy fog kinézni, hogy (n,n)-től jobbra indulva összeadjuk a kitöltendő cella alatt lévő számot és azt a számot ami tőle balra van k-lépésre:

$\dots k$							
6	1	2					
5	1	2					
4	1	2					
3	1	2					
2	1	2	2	3	3	4	
$ \begin{array}{c}                                     $	1	1	1	1	1	1	
	1	2	3	4	5	6	n

Majd a fenti lépéseket ismételgetve folytatjuk:

$\dots k$							
6	1	2	3	5	7	11	
5	1	2	3	5	7	10	
4	1	2	3	5	6	9	
3	1	2	3	4	5	7	
2	1	2	2	3	3	4	
$\begin{array}{c} \dots \kappa \\ 6 \\ 5 \\ 4 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{array}$	1	1	1	1	1	1	
							$\dots n$

**Rekurziós fa fogalma.** Olyan fa, amelynek minden pontja egy eljáráshívást jelent adott aktuális paraméterekre, úgy, hogy a pont fiai megfelelnek azoknak az eljáráshívásoknak, amelyek végrehajtódnak az aktuális paraméterek esetén.



1. ábra. A P2(5,5) eljáráshívás rekurziós fája

## 5. Struktúrák, nagyrészt mutatókkal

### 5.1. halmazok

Matekban sokszor használjuk a halmazokat. Programozásban viszont az algoritmusoknak kell tudni módosítaniuk a halmazokat, az ilyen módosítható halmazokat dinamikus halmazoknak mondjuk.

Egy halmazban az adat általában ilyen tulajdonságokat tárol:

- kulcs a manipulációhoz és azonosításhoz
- Satellite mezők olyan adattagok amik nem érdekesek a halmaz szempontjából

A halmazon lehet módosítani:

- INSERT(S, x)
- DELETE(S, x)

Továbbá a halmaz adatait is le lehet kérni:

- SEARCH(S,k) k=key[x] vagy ha nincs a keresett kulccsal elem a halmazban akkor NIL -t ad vissza.
- $\bullet$  MINIMUM(S)- Sorba rendezi az elemeket kulcs szerint és visszadobja a legkissebbet.
- $\bullet$  MAXIMUM(S) Rendez és a legnagyobb kulccsal rendelkezőt dobja vissza.

- $\bullet$  SUCCESSOR(S,x) xekkor a rendezett Shalmaz egy eleme, ennél az x -nél az egyel nagyobbat adja vissza. Ha ez a legnagyobb akkor NIL -t ad.
- PREDECESSOR(S, x) ugyanaz mint a successor csak eggyel kissebbre.

## 5.2. kupacok

$$T(n) = 2^{i} * T\left(\frac{n}{2^{i}}\right) + \sum_{k=0}^{i-1} \frac{n}{2^{k}}$$

Ezen a ponton aztmondom, hogy elég jó videóanyagok vannak a tárgyhoz, nem megyek tovább.