**ENERGETIKAI TECHNIKUM ÉS KOLLÉGIUM**

**Vizsgaremek**

**Consumption Management System**

**2025.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Szakma:** | **Készítették:** |
| **Szoftverfejlesztő és -tesztelő** | **Dobosi Gábor** |
| **5 0613 12 03** | **Mák Luca** |
|  | **Orbán Barnabás** |

# Tartalomjegyzék

[I. Bevezetés 4](#_Toc190851540)

[II. Témaválasztás indoklása 4](#_Toc190851541)

Alulírott **Dobosi Gábor** büntetőjogi felelősségem teljes tudatában nyilatkozom arról, hogy az itt szereplő vizsgaremek csoportmunka eredménye és sem részeiben sem egészében nem került még kereskedelmi forgalomba, ill. publikálásra, a GPL licenszelésű programrészek kivételével.

Paks, 2025. április 18.

**Dobosi Gábor**

Alulírott **Mák Luca** büntetőjogi felelősségem teljes tudatában nyilatkozom arról, hogy az itt szereplő vizsgaremek csoportmunka eredménye és sem részeiben sem egészében nem került még kereskedelmi forgalomba, ill. publikálásra, a GPL licenszelésű programrészek kivételével.

Paks, 2025. április 18.

**Mák Luca**

Alulírott **Orbán Barnabás** büntetőjogi felelősségem teljes tudatában nyilatkozom arról, hogy az itt szereplő vizsgaremek csoportmunka eredménye és sem részeiben sem egészében nem került még kereskedelmi forgalomba, ill. publikálásra, a GPL licenszelésű programrészek kivételével.

Paks, 2025. április 18.

**Orbán Barnabás**

# Bevezetés

Csapatunk egy valós problémára keresett megoldást, amely egy olyan szoftver kifejlesztéséhez vezetett, mely szállodákban, fürdőkben és egyéb komplex szolgáltatóhelyeken alkalmazható. A program célja az volt, hogy megkönnyítse az intézmény dolgozóinak munkáját, miközben a vendégek számára kényelmesebb élményt biztosít. A rendszer egy helyre gyűjti a felhasználók költéseit, melyet egy ID vagy vonalkód segítségével tudnak beazonosítani az alkalmazottak.

Példának okáért vegyünk egy fürdőt amire a programunk is alapul, de kis változtatással bármely más szolgáltatást nyújtó területre könnyen átalakítható. A vendégek belépéskor kapott karszalagjukhoz kapcsolódva igénybe vehetik a különböző szolgáltatásokat anélkül, hogy azonnali fizetésre lenne szükség. Úgy oldható meg hogyha a karszalagjukra vannak terhelve az igénybe vett szolgáltatások.

Ez több szempontból is előnyös. Először is nem kell egész nap magukkal hordani a pénztárcájukat vagy bankkártyájukat, ami kényelmi és biztonsági szempontból is praktikus. Emellett nem kell minden igénybe vett szolgáltatásnál fizetni külön-külön, hanem egyszerre kényelmesen eltudják intézni a látogatásuk végén. Fizikai eszközök is rendelkezésünkre álltak így felhasználtuk azokat is a munkához, ezzel is szimulálva az éles környezetet.

# Témaválasztás indoklása

## Indoklás és aktualitás

A témaválasztás nem volt egyszerű. Szerettünk volna egy olyan alkalmazást létrehozni ami kihívások elé állít nem csak a minimumot belerakni. Volt több ötlet is webshop, Rubik kocka időmérő de végül egy szolgáltatás kezelő rendszernél maradtunk. Valami különlegeset is szerettünk volna alkalmazni, így jöttek szóba a karszalagok, az RFID olvasó és a vonalkódolvasó. Jelenleg is használunk ilyeneket az iskola területén a belépéshez így az első tesztek azokkal történtek. Ami nem volt azt beszereztük, így már a kezdésnél is több megoldásból is válogathattunk.

Aktualitás szempontjából is megállja a helyét mivel mindenki egyre jobban törekszik a gyorsaságra, kényelemre, egyszerűségre. A programunk pontosan ezt kívánja kiszolgálni. A felhasználónak csak le kelljen húznia a karszalagját és semmi dolga ne legyen ezen kívül.

Fejlesztési aktualitás szempontjából is élen jártunk. Dotnetből is a 8-as verziót használtuk ami a legújabb. A React is egy feltörekvő programozási nyelv. Ezen kívül a világ az API-s híváskezelés és a rugalmas weboldalak felé tart, a statikus weboldalak kezdenek kikopni a használatból.

## Kutatások, követelmények

A projekt kiválasztásához több forrást is használtunk. Először is végig mentünk a vizsgakövetelményeken hogy mik a kötelező elemei. (ide szeretnék majd kiegészítést ami nekem nem jut eszembe. megfogalmazom csak mondjátok hogy mit rakjak bele) Az alkalmazásnak vagy weboldalnak kellett tartalmaznia egy Frontendet. Ez felel a megjelenítésért és az adatok betöltéséért. Egy backendre is szükségünk volt ahol az adatok tárolódtak, ahol a jogosultság kezelés zajlott, ahol az adatbázis táblák, kapcsolatok voltak pontosan definiálva illetve ahol az Api végpontok le lettek írva amik a frontenddel való kommunikációt valósítják meg. Követelmény volt egy frontend keretrendszer is mivel nem lehetett használni vanilla Javascriptet, HTML-t. Így mi a React frontend keretrendszer mellett döntöttünk. Backendhez ASP Dotnet Core Web API-t használtunk aminek C# nyelv az alapja. Adatbázist is kötelező volt használni amiből mi az Sql Express-t használtuk. Követelményként jelen voltak az alap lekérdezések a CRUD. Ez egy mozaikszó a Create, Read, Update és Delete szóból állnak össze ami a Backendnél Get Post Put és Delete-ként jelentek meg.

## Eszközök és eljárások

### Általános fejlesztéshez használt eszközök

#### Trello

A Trello egy vizuális projektmenedzsment eszköz, amely Kanban-alapú táblák, listák és kártyák segítségével segíti a feladatok szervezését. Fejlesztőcsapatok számára kiválóan alkalmas sprint tervezésre, backlog kezelésre és feladatkövetésre. Integrálható GitHubbal, Slackkel és más fejlesztői eszközökkel.

#### GitHub

A GitHub egy népszerű forráskód-kezelő és verziókövető platform, amely a Git rendszeren alapul. Lehetővé teszi a fejlesztők számára a kód tárolását, verziózását, csapatmunkát és CI/CD (folyamatos integráció és telepítés) folyamatok kezelését. Nyílt forráskódú és privát projektekhez egyaránt használható.

### Frontend fejlesztéshez használt eszközök

#### Visual Studio Code:

A **VSCode** egy ingyenes, könnyű, mégis erőteljes kódszerkesztő, amelyet a Microsoft fejlesztett. Beépített támogatást nyújt JavaScript, TypeScript és React fejlesztéshez, valamint számos kiegészítő (pl. ESLint, Prettier) elérhető hozzá a fejlesztési élmény javítása érdekében.

#### Vite

A Vite egy modern fejlesztési szerver és build eszköz, amely gyorsabb fejlesztői élményt nyújt a React és TypeScript alapú alkalmazások számára. Használata lehetővé teszi a gyorsabb hot-reloadot és optimalizált végső kódot.

#### Material-UI (MUI)

A Material-UI egy népszerű React UI komponenskönyvtár, amely a Google Material Design elveit követi. Segítségével modern, reszponzív és könnyen testreszabható felhasználói felületeket lehet fejleszteni.

#### Axios

Az Axios egy ígéreteken (Promises) alapuló HTTP kliens, amelyet adatok lekérésére és küldésére használnak API-khoz. Különösen népszerű a React alkalmazásokban, mivel egyszerűsíti az aszinkron hálózati kéréseket és kezelést.

#### React & React-DOM

A React egy népszerű JavaScript könyvtár interaktív felhasználói felületek fejlesztésére. A React-DOM a React komponensek DOM-ba való rendereléséért felelős, biztosítva a hatékony frissítéseket és a komponens-alapú fejlesztési modellt.

#### TypeScript

A TypeScript egy JavaScript alapú programozási nyelv, amely statikus típusellenőrzést biztosít. A React alkalmazásokban használva segít a hibák csökkentésében és a kód karbantarthatóságának javításában.

#### ESLint

Az ESLint egy JavaScript és TypeScript kódellenőrző eszköz, amely segít fenntartani a kódminőséget, betartani a kódolási szabványokat és azonosítani a lehetséges hibákat már fejlesztés közben.

#### Prettier

A Prettier egy automatikus kódformázó eszköz JavaScript, TypeScript, HTML, CSS és sok más nyelv számára. Segítségével egységes kódstílust tarthatunk fenn a projektben, anélkül hogy manuálisan kellene figyelni a formázásra.

#### Tailwind CSS

A Tailwind CSS egy utility-first megközelítésű CSS keretrendszer, amely előre definiált osztályokat biztosít a gyors és hatékony stílusozáshoz. Ahelyett, hogy kész komponenseket adna (mint pl. Bootstrap vagy Material-UI), kis, önálló osztályokat kínál, amelyekkel teljes mértékben testreszabható a dizájn.

Whimsical

A Whimsical egy vizuális tervezőeszköz, amely támogatja diagramok, drótvázak, folyamatábrák és gondolattérképek készítését. Ideális UX/UI tervezéshez, rendszerarchitektúrák megjelenítéséhez és csapatmunkában történő ötleteléshez.

### Backendhez használt eszközök

#### Visual Studio 2022:

A Visual Studio 2022 egy fejlett fejlesztőkörnyezet, amely támogatja az ASP.NET Web API fejlesztését C# nyelven. Beépített NuGet csomagkezelővel könnyedén hozzáadhatók és frissíthetők a szükséges csomagok, például Entity Framework Core, Swashbuckle (Swagger) és más API-fejlesztést segítő könyvtárak.

#### Általunk alkalmazott NuGet csomagok:

* Microsoft.EntityFrameworkCore (by Microsoft) – 9.0.2:
* Entity Framework Core egy modern objektum-relációs adatbázis leképező .NET-hez, támogatja a LINQ lekérdezéseket, módosításokat, sémamigrációkat.
* Microsoft.EntityFrameworkCore.Design (by Microsoft) – 9.0.2
* Az Entity Framework Core eszközeihez szükséges fejlesztési időben használt komponensek.
* Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer (by Microsoft) – 9.0.2
* MSSQL Server adatbázis kezelő Entity Framework Core-hoz.
* Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools (by Microsoft) – 9.0.2
* Az Entity Framework Core eszközeihez szükséges NuGet csomag.
* Microsoft.VisualStudio.Web.CodeGeneration.Design (by Microsoft) – 8.0.7 / 9.0.0:
* Kódgenerálás az ASP.NET Core-hoz, tartalmazza a dotnet-aspnet-codegenerator parancsot vezérlők és nézetek generálásához.
* Swashbuckle.AspNetCore (by domaindrivendev) – 6.6.2 / 7.2.0
* Kizárólag fejlesztői környezethez használt Swagger eszköz, mely képes a végpontok tesztelésére.

#### Postman

A Postman egy népszerű API-fejlesztő eszköz, amely lehetővé teszi HTTP-kérések küldését, API-k tesztelését és dokumentálását, támogatva az OAuth, JWT és egyéb hitelesítési módszereket.

### Adatbázis fejlesztéshez használt eszközök

#### SQLEXPRESS

A Microsoft SQL Server ingyenes, könnyített verziója, amely fejlesztési célokra ideális. Jól integrálható ASP.NET Web API alkalmazásokkal az Entity Framework Core használatával.

#### SQL Server Management Studio

Grafikus felhasználói felületet biztosító eszköz a Microsoft SQL Server kezelésére. Lehetővé teszi az adatbázisok kezelését, lekérdezések futtatását, tárolt eljárások létrehozását.

#### Dbeaver

Ingyenes, többplatformos adatbázis-kezelő eszköz, amely támogatja a SQL Server, MySQL, PostgreSQL, SQLite és más adatbázisokat, vizuális szerkesztővel és lekérdezési funkciókkal.

#### drawDB

A drawDB egy adatbázis-tervező eszköz, amely lehetővé teszi az ER-diagramok (Entity-Relationship) és adatbázisstruktúrák vizuális modellezését. Segítségével könnyedén megtervezhető egy rendszer adatmodellje, amely később SQL-kóddá alakítható.