dolphin接口文档定义

**接口文档更新记录**

**序号**

**更新模块**

**更新内容**

**版本号**

**更新人**

**时间**

**1**

**初始版本**

**所有接口整理**

**v1.0**

**谭彪**

**2017-09-11**

**2**

**接口规范**

**添加示例**

**V1.1**

**谭彪**

**2017-09-14**

**3**

**4**

WEBSOCKET请求规范

客户端websocket请求

socket直接发送方式，数据格式未JSON，字段如下：

{

'm' : “websocket’”, // 模块名称，目前固定 ‘websocket’

'c' : “login”, // 方法名称

'r' : “”, // 请求参数,json格式，对称加密

't' : “2342342”, // 客户端token（websocket模式不需要）

'v' : “v100”, // 版本信息

'p' : “1”, // 户端平台类型,0-WEB, 1-AOS, 2-IOS

}

服务器端广播推送

使用json字符串直接返回

{

‘cmd’:’onLogin’ // 广播的命令

‘errno’:’0’ // 错误代码

‘msg’:’’ // 错误信息

‘data’:’’ // json字符串

{

... ...

}

}

例子

**接口地址**

测试服务器：ws://112.74.134.29:9010

正式服务器：

**请求格式**

================================================================================

websocket

================================================================================

**1、进入直播间(login)**

说明:

  进入直播间的时候调用（登录后才能调用）。 websocket接口

输入参数:

uid require    用户ID

rid require 直播间房间号ID

输出参数:

   {

“cmd”: “onLogin”

"errno":        string require    返回代码

"msg":         string require    返回信息

"data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“uid” string require 用户ID

“type” int require 用户类型，0未知 1普通用户 2 主播3其他用户

“nickname” int require 昵称

“sex” tinyint require 0未知 1男 2女

“headPic” string require 头像的URL

“level” int require 用户等级

“lowkeyEnter” tinyint not require 是否隐身登录

“guardType” tinyint not require 守护星座。0表示不为守护，1-12表示各个星座

“mountId” string not require 座驾ID

}

2、发送消息(sendMsg)

说明:

用户发送消息时客户端调用。 websocket接口

服务器端收到消息后广播给客户端显示。

输入参数:

uid require    用户ID

rid require 直播间房间号ID

toUid not require 发送消息的对象

msg not require 消息内容

输出参数（成功后广播）:

   {

“cmd”: “onSendMsg”

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“fromUid” string require 消息来源用户ID

“fromNickname” int require 消息来源用户昵称

“fromLevel” int require 消息来源的用户等级

“fromType” tinyint require 消息来源的用户类型

“toUid” string unrequire 消息接收用户ID

“toNickname” int unrequire 消息接收用户昵称

“toLevel” int unrequire 消息接收的用户等级

“toType” tinyint unrequire 消息接收的用户类型

“msg” string require 消息内容

“time” time require 消息时间

}

3、送礼(sendGift)

说明:

用户送礼物时客户端调用。 websocket接口

服务器端收到消息后广播给客户端显示。

输入参数:

uid require    用户ID

rid require 直播间房间号ID

pid require 礼物ID

num require 礼物数量

输出参数（成功后广播）:

   {

“cmd”: “onSendGift”

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“fromUid” string require 送礼物的用户ID

“fromNickname” int require 送礼物的用户昵称

“fromLevel” int require 送礼物的用户等级

“fromType” tinyint require 送礼物的用户类型

"fromHeadPic" string require 送礼物的用户头像

“pid” string require 礼物ID

“num” int require 礼物数量

“cost” int require 礼物价值多少钱，单位

“giftPic” string require 礼物的图片URL

“name” string require 礼物名称

“combo” bool require 是否连击，true｜false

“comboNum” int require 连接数量

“effect” string unrequire 礼物特效资源包

}

4、踢人(kick)

说明:

   管理员踢人时客户端调用。 websocket接口

服务器端收到消息后广播给客户端显示。

输入参数:

uid require    用户ID

rid require 直播间房间号ID

kickUid require 被踢的用户ID

expires require 被踢时长，单位分钟

输出参数（成功后广播）:

   {

“cmd”: “onkick”

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“operatorUid” string require 踢人的用户ID

“operatorNickname” string require 踢人的用户昵称

“kicked” string require 被踢的用户ID

“operatorNickname” string require 被踢的用户昵称

}

5、上报直播开始(videoPublish)

说明:

   主播开始直播时客户端调用。 websocket接口

服务器端收到消息后广播给客户端显示。

输入参数:

uid require    主播ID

autoRetry require 是否自动重连

输出参数（成功后广播）:

   {

“cmd”: “onVideoPublish”

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“videoPlayUrl” string require 直播的CDN链接

}

6、上报直播结束(videoUnpublish)

说明:

   主播结束直播时客户端调用。 websocket接口

服务器端收到消息后广播给客户端显示。

输入参数:

uid require    主播ID

输出参数（成功后广播）:

   {

“cmd”: “onVideoPublish”

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

}

7、禁言(gag)

说明:

   管理员/主播禁言某个用户时客户端调用。 websocket接口

服务器端收到消息后广播给客户端显示。

输入参数:

uid require    用户ID

rid require 直播间房间号ID

gagUid require 被禁言的用户ID

expires require 被禁言时长，单位分钟

输出参数（成功后广播）:

   {

“cmd”: “onGag”

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“operatorUid” string require 操作的用户ID

“operatorNickname” string require 操作的用户昵称

“gagUid” string require 被禁言的用户ID

“gagNickname” string require 被禁言的用户昵称

“expires” string require 禁言时长

}

8、解禁(unGag)

说明:

   管理员/主播解禁某个用户时客户端调用。 websocket接口

服务器端收到消息后广播给客户端显示。

输入参数:

uid require    用户ID

rid require 直播间房间号ID

unGagUid require 被解禁言的用户ID

输出参数（成功后广播）:

   {

“cmd”: “onUnGag”

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“operatorUid” string require 操作的用户ID

“operatorNickname” string require 操作的用户昵称

“gagUid” string require 被解禁言的用户ID

“gagNickname” string require 被解禁言的用户昵称

}

9、用户关注主播上报(userAttention)

说明:

   用户关注主播时客户端调用。 websocket接口

服务器端收到消息后广播给客户端显示。

输入参数:

uid require    用户ID

rid require 直播间房间号ID

输出参数（成功后广播）:

   {

“cmd”: “onUserAttention”

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“uid” string require 操作的用户ID

“nickname” string require 操作的用户昵称

“level” string require 操作的用户等级

“type” string require 操作的用户类型

}

10、用户取消关注主播上报(userUnAttention)

说明:

   用户取消关注主播时客户端调用。 websocket接口

服务器端收到消息后广播给客户端显示。

输入参数:

uid require    用户ID

rid require 直播间房间号ID

输出参数（成功后广播）:

   {

“cmd”: “onUserUnAttention”

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“uid” string require 操作的用户ID

“nickname” string require 操作的用户昵称

“level” string require 操作的用户等级

“type” string require 操作的用户类型

}

11、用户分享直播间上报(userShare)

说明:

   用户分享直播间时客户端调用。 websocket接口

服务器端收到消息后广播给客户端显示。

输入参数:

uid require    用户ID

rid require 直播间房间号ID

输出参数（成功后广播）:

   {

“cmd”: “onUserShare”

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“uid” string require 操作的用户ID

“nickname” string require 操作的用户昵称

“level” string require 操作的用户等级

“type” string require 操作的用户类型

}

12、设为管理员通告(setAdmin)

说明:

   用户被设置为管理员时客户端调用。 websocket接口

服务器端收到消息后广播给客户端显示。

输入参数:

uid require    用户ID

输出参数（成功后广播）:

   {

“cmd”: “onSetAdmin”

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“operatorUid” string require 操作的用户ID

“operatorNickname” string require 操作的用户昵称

“setAdminUid” string require 被设置的用户ID

“setAdminNickname” string require 被设置的用户昵称

}

13、取消管理员通告(unsetAdmin)

说明:

   用户被取消管理员时客户端调用。 websocket接口

服务器端收到消息后广播给客户端显示。

输入参数:

uid require    用户ID

输出参数（成功后广播）:

   {

“cmd”: “onUnsetAdmin”

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“operatorUid” string require 操作的用户ID

“operatorNickname” string require 操作的用户昵称

“setAdminUid” string require 被设置的用户ID

“setAdminNickname” string require 被设置的用户昵称

}

14、主播升级(moderatorLevelIncrease)

说明:

   主播升级时客户端调用。 websocket接口

服务器端收到消息后广播给客户端显示。

输入参数:

uid require    用户ID（主播）

输出参数（成功后广播）:

   {

“cmd”: “onModeratorLevelIncrease”

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“mid” string require 主播ID

“nickname” string require 主播用户昵称

“moderatorLevel” string require 主播等级

“moderatorLevelName” string require 主播等级的名称

}

15、用户升级(userLevelIncrease)

说明:

   用户升级时客户端调用。 websocket接口

服务器端收到消息后广播给客户端显示。

输入参数:

uid require    用户ID

输出参数（成功后广播）:

   {

“cmd”: “onUserLevelIncrease”

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“uid” string require 用户ID

“nickname” string require 用户昵称

“level” string require 用户等级

}

16、系统消息(onSystemMsg)

说明:

   服务器端广播系统消息时客户端调用。 websocket接口

服务器端收到消息后广播给客户端显示。

输入参数:

无，主动推送

输出参数（服务器主动广播）:

   {

“cmd”: “onSystemMsg”

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“type” string require 0不弹框 1弹框

“msg” string require html内容

}

17、全站广播消息(onNewBulletBarrage)

说明:

   服务器端广播全站消息时客户端调用。 websocket接口

服务器端收到消息后广播给客户端显示。

输入参数:

无，主动推送

输出参数（服务器主动广播）:

   {

“cmd”: “onNewBulletBarrage”

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

}

HTTP请求规范

客户端http请求

使用POST方式，数据格式未JSON，字段如下：

{

'module' : “user”, // 模块名称

'method' : “getUserInfo”, // 方法名称

'ras' : “”, // 请求参数,json格式，对称加密

'token' : “2342342”, // 客户端token，验证登录信息

'version' : “v100”, // 版本信息

'plateform' : “1”, // 户端平台类型,0-WEB, 1-AOS, 2-IOS

packageId: “0”, // 分包号（多个APP）

‘channel’: “\_huaiwei” // 渠道号，安卓上架渠道

‘deviceName’ : “23232323” // 设备号

‘androidVersion’: “” // 安卓系统版本

}

服务器端响应

使用json字符串直接返回

{

“cmd”: “getUserInfo”

‘errno’:’0’ // 错误代码

‘msg’:’’ // 错误信息

‘data’:’’ // json字符串

{

... ...

}

}

例子

**接口地址**

测试服务器：http://api.avicks.cn/dolphin/

正式服务器：

**请求格式**

================================================================================

后台接口，模块：user

================================================================================

1、获取用户信息(getUserInfo)

说明:

   获取用户信息。

输入参数:

uid require    用户ID

输出参数:

   {

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“uid” string require 用户ID

“nickname” string require 用户昵称

“headPic” string require 用户头像

“level” string require 用户等级

“attentionNum” string require 关注数量

“type” string require 用户类型 用户1 主播2或者5

“birthday” string require 生日

“sex” string require 性别

“signature” string require 个性签名

“fansNum” string require 粉丝数量

“bgImg” string require 背景图片

“levelCoin” string require 当前等级进度

“nextLevel” string require 下个等级

“nextLevelNeddCoin” string require 升级需要积分数量

“isAttention” string require 是否关注

“isFirstLogin” string require 是否首次登陆

//以下字段仅当用户为主播时返回

“moderatorLevel” string require 主播等级

“moderatorLevelName” string require 主播等级名称

“moderatorLevelCoin” string require 主播等级当前经验

“moderatorLevelCoin” string require 主播下个等级

“moderatorNextLevelNeedCoin” string require 主播下个等级需要经验

“isPlaying” string require 是否在直播

“videoPlayUrl” string require 播放链接

“rid” string require 房间号

“verified” string require 是否认证

“verifyInfo” string require 认证信息

“flowerNumber” string require 鲜花数量

“userLevelName” string require 用户等级文案

}

2、绑定验证码请求接口(getMobileBindVCode)

说明:

  请求绑定验证码接口

输入参数:

uid require    用户ID

mobile require 提交的手机号

输出参数:

   {

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

}

3、登录/验证/绑定，验证码验证请求接口(mobileBind)

说明:

请求绑定验证码接口

输入参数:

uid require    用户ID

vcode require 短信验证码

password require 验证密码

deviceID require 设备ID

source require 来源

输出参数:

   {

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“uid” string require 用户ID

“accessToken” string require 验证成功返回登录使用的accessToken

}

4、支付宝实名验证(alipayUserAuth)

说明:

  请求支付宝实名验证

输入参数:

uid require    用户ID

code require 短信验证码

输出参数:

   {

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“isCertified” string require 是否认证，返回true

}

5、获取调起支付宝参数(alipayUserAuthConf)

说明:

  请求支付宝支付参数

输入参数:

uid require    用户ID

输出参数:

   {

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“string” string require 参数文本

}

================================================================================

后台接口，模块：user

================================================================================

1、获取标签配置(getConfig)

说明:

   开播时可更新开播的标题

输入参数:

无

输出参数:

   {

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“moderatorTags” string require 标签列表

[

“1”: “tag1”,

“2”: “tag2”

]

}

================================================================================

后台接口，模块：room

================================================================================

1、更新开播标题(updateAnnouncement)

说明:

   开播时可更新开播的标题

输入参数:

uid require     用户ID

rid require 直播间ID

title require 标题内容

输出参数:

   {

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“uid” string require 用户ID

“nickname” string require 用户昵称

“headPic” string require 用户头像

}

2、获取主播列表(getRooms)

说明:

   根据主播类型获取主播列表

输入参数:

status require    0：最新 1：热门 10：关注

tagId require 0代表所有，其他代表响应tag

输出参数:

   {

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“rid” string require 直播间ID

“playStartTime” string require 开始直播时间，时间戳

“sex” string require 性别

“mid” string require 主播ID

“nickname” string require 主播昵称

“headPic” string require 头像图片URL

“isPlaying” string require 是否直播中

“onlineNum” string require 在线观看用户数

“fansNum” string require 粉丝数量

“announcement” string require 标签列表 1#2#3

“moderatorLevel” string require 主播等级

“verified” string require 是否认证

“verifyInfo” string require 认证信息

“videoPlayUrl” string require 直播视频流拉取地址

“topics” string require 主题信息

{

“id” string require 编号

“title” string require 标题

}

“city” string require 所在城市

“tags” string require 标签

{

“id” string require 用户头像

“name” string require 用户头像

}

}

3、获取房间信息(getInfo)

说明:

   获取房间信息

输入参数:

uid require 进入房间的用户ID

rid require    房间ID

输出参数:

   {

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“rid” string require 直播间ID

“gifts” string require

[

{

“id” string require 礼物ID

“name” string require 礼物名称

“price” string require 礼物单价

“img” string require 礼物图片

“imgPreview” string require 礼物缩略图

“imgEffect” string require 礼物？？

“type” string require 礼物类型 0：普通 2：打榜 3：暴鸡

“isBonus” string require 礼物？？ false

“cornerMark” string require 礼物？？ URL

“description” string require 礼物描述

}

。。。

。。。

]

“msgIp” string require Websocket服务器的ip

“msgPort” string require Websocket服务器的port

“videoPlayDomain” string require 直播播放站点

“videoPublishDomain” string require 直播发布站点

“videoPath” string require 保存路径

“videoStreamName” string require 直播数据流名称

“videoPlayUrl” string require 直播播放路径

“love” string require 是否关注了主播

“flowerNumber” string require 鲜花数量

“isPlaying” string require 是否正在直播

“moderator” string require 主播信息

{

“weight” string require 体重

“height” string require 身高

“age” string require 年龄

“true\_name” string require 真实姓名

“nickname” string require 昵称

“id” string require 主播ID

“moderatorLevel” string require 级别

“nextLevelNeed” string require 下次升级需要积分

“levelEarnCoin” string require 当前级别获取积分

“headPic” string require 头像URL

“verified” string require 是否认证

“verifyInfo” string require 认证信息

“earnCoin” string require ？？？

}

“onlineNum” string require 在线人数

“adminUids” string require 管理员ID列表

[

“id1” string require ID1

“id2” string require ID2

… …

]

“userType” string require 用户类型（进入直播用户）

“danmuBg” string require 弹幕背景

“shareTitle” string require 微信分享标题

“shareContent” string require 微信分享内容

“sharePic” string require 微信分享ico

“shareUrl” string require 微信分享链接

“messages” string require 消息

{

"0":"系统消息：</font>我们提倡绿色直播间，头像或直播内容含吸烟、低俗、引诱、暴露等都会被封停账号，网警24小时在线巡查哦~",

"1":"系统消息：</font>边看边聊才能快速撩到主播哦~",

"2":"系统消息：</font>官方人员都会加V认证，请认准官方认证的账号！官方账号一般会用来做问卷调查和奖励发放，不会向用户索要任何费用！请认准官方认证的账号！涉及到账号、资金相关的消息，请不要轻易相信，谨防上当受骗！",

"60":"系统消息：</font>给主播送花花，还能点出神秘的东西噢~",

"120":"系统消息：</font>构建绿色直播间人人有责，如发现主播违规，可以右上角举报！",

"300":"系统消息：</font>这个主播城会玩，分享给你的水友来围观吧~",

"600":"系统消息：</font>众里寻TA千百度，不如来一波“关注”",

"900":"系统消息：</font>喜欢就上 爱TA就给TA小礼物惊喜~",

"1800":"系统消息：</font>您若是有任何关于直播体验及功能上的反馈建议，请到“我的”-“意见反馈”中提交哦（旧版本在“我的”-“设置”-“意见反馈”里提交）~"

}

“isGuard” string require 是否守护

“private” string require 是否为私播房间

}

4、获取直播推流地址(requestLiveAddress)

说明:

   开播时可更新开播的标题

输入参数:

uid require    用户ID

rid require 直播间ID

screenWidth require 推流视频宽高

screenHeight require 推流视频宽高

输出参数:

   {

       "errno":        string require    返回代码

       "msg":         string require    返回信息

       "data": {             hash unrequired   返回数据部(成功后才返回)

“encrypted” string require 加密后的推流地址

}

附录：

guardType：

'0' => '白羊座',

'1' => '金牛座',

'2' => '双子座',

'3' => '巨蟹座',

'4' => '狮子座',

'5' => '处女座',

'6' => '天枰座',

'7' => '天蝎座',

'8' => '射手座',

'9' => '摩羯座',

'10' => '水瓶座',

11' => '双鱼座',

附录2 错误码：

序号

模块

接口

错误码

错误信息

1

User

mobileBind

6002

短信验证码不存在

2

User

mobileBind

6006

短信验证码不正确

3

User

getMobileBindVCode

6005

短信发送失败

4