

Clase 9

Santiago Gualchi

miércoles 3 de julio

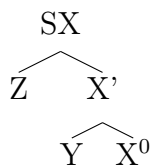
1. Árboles

Para hacer árboles sintácticos vamos a importar el paquete `qtree` en el preámbulo:

```
\usepackage{qtree}
```

Una vez que tenemos el paquete cargado podemos graficar un árbol usando el comando `\Tree`:

```
\Tree [.SX Z [.X' Y X$^{0}$ ] ]
```



Muito bonito, pero ¿qué significa? Los corchetes definen dominios de dominación (?), los puntos introducen nodos no terminales y los nodos terminales se listan directamente dentro de un dominio. Es super importante dejar un espacio entre los nombres de los nodos y los corchetes de cierre:

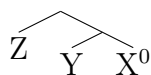
↓

```
\Tree [.SX Z [.X' Y X$^{0}$ ] ]
```

↑

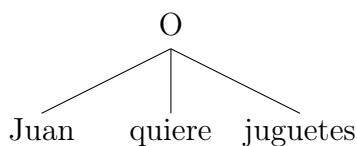
También se pueden dejar los nodos no terminales sin nombre:

```
\Tree [Z [Y X$^{0}$ ] ]
```



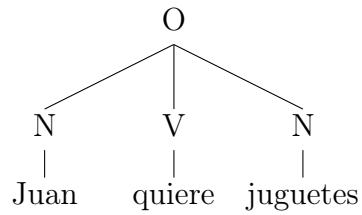
y hacer hermosas estructuras ternarias:

```
\Tree [.O Juan quiere juguetes ]
```

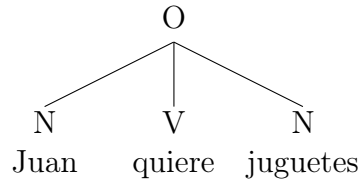


Si queremos añadir las categorías podemos hacerlo de dos formas, mediante un nodo no ramificante o como parte de la entrada léxica:

```
\Tree [.O [.N Juan ] [.V quiere ] [.N juguetes ] ]
```

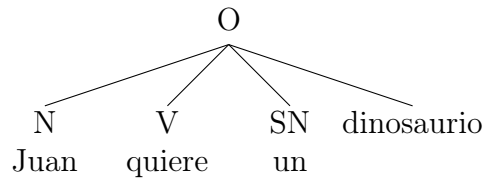


```
\Tree [.O N\\Juan V\\quiere N\\juguetes ]
```



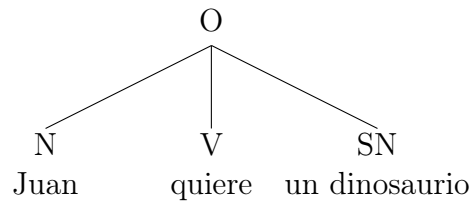
Si uno de nuestros elementos está formado por más de una palabra el árbol se nos va a romper:

```
\Tree [.O N\\Juan V\\quiere SN\\un dinosaurio ]
```



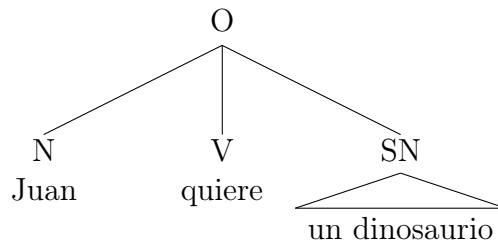
Lo podemos solucionar muy fácilmente usando llaves:

```
\Tree [.O N\\Juan V\\quiere SN\\{un dinosaurio} ]
```



Pero la posta es que si hacemos esto le pongamos un triángulo usando la función `\qroof`:

```
\Tree [.O N\\Juan V\\quiere \qroof{un dinosaurio}.SN ]
```



Un ejemplo un poco más elaborado:

```
\Tree [.S\textit{v} D\\Eu [. \textit{v}\' [. \textit{v}$^{0}$
conversei \textit{v}$^{0}$ ] [.Sand \qroof{conversei com o
Jo{\~a}o}.SV [.and\' and$^{0}$ \qroof{conversei com a
Maria}.SV ] ] ] ]
```


- (1) a. Juan quiere juguetes.
b.

