

1)

Al utilizar el comando `\pause` en Beamer para dividir una misma diapositiva con ejemplos introducidos con `gb4e`, la numeración de los ejemplos presentados antes de `\pause` vuelve a calcularse como si se tratase de ejemplos nuevos presentados en una diapositiva posterior. Pueden probarlo con el siguiente código.

```
\documentclass{beamer}
\usepackage{gb4e}

\begin{document}

\begin{frame}
\begin{exe}
\ex \begin{xlist}
\ex ttt
\pause
\ex ggg
\end{xlist}
\end{exe}

\end{frame}

\end{document}
```

Busquen en internet cómo se soluciona este problema.

2) Al utilizar la compilación `dvi<ps`, la imagen que introdujimos en clase con el comando `\includegraphics` deja de funcionar. Averigüen en internet cuál es el problema y cómo se soluciona.

Pista: TexMaker probablemente diga que el problema es que no puede calcular el tamaño de la imagen, pero ese no es el problema.